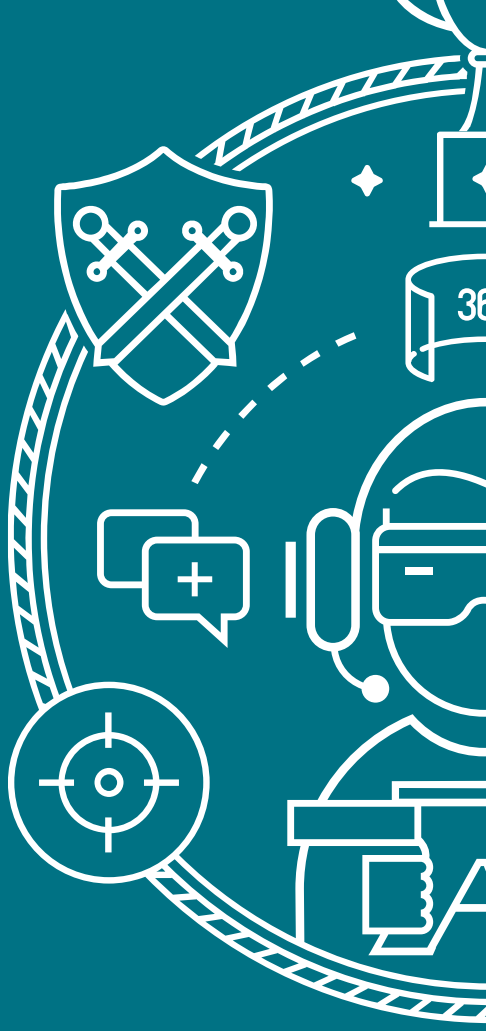
УНИВЕРСИТЕТ
СИНЕРГИЯ

БОЛЬШЕ ЧЕМ
ОБРАЗОВАНИЕ

- **ВЫСШЕЕ ОБРАЗОВАНИЕ**
- **СЕРТИФИЦИРОВАННАЯ ПРОГРАММА ПОВЫШЕНИЯ КВАЛИФИКАЦИИ**

ФАКУЛЬТЕТ ИГРОВОЙ ИНДУСТРИИ И КИБЕРСПОРТА



формы обучения:
очная / выходного дня / онлайн / курсы повышения квалификации

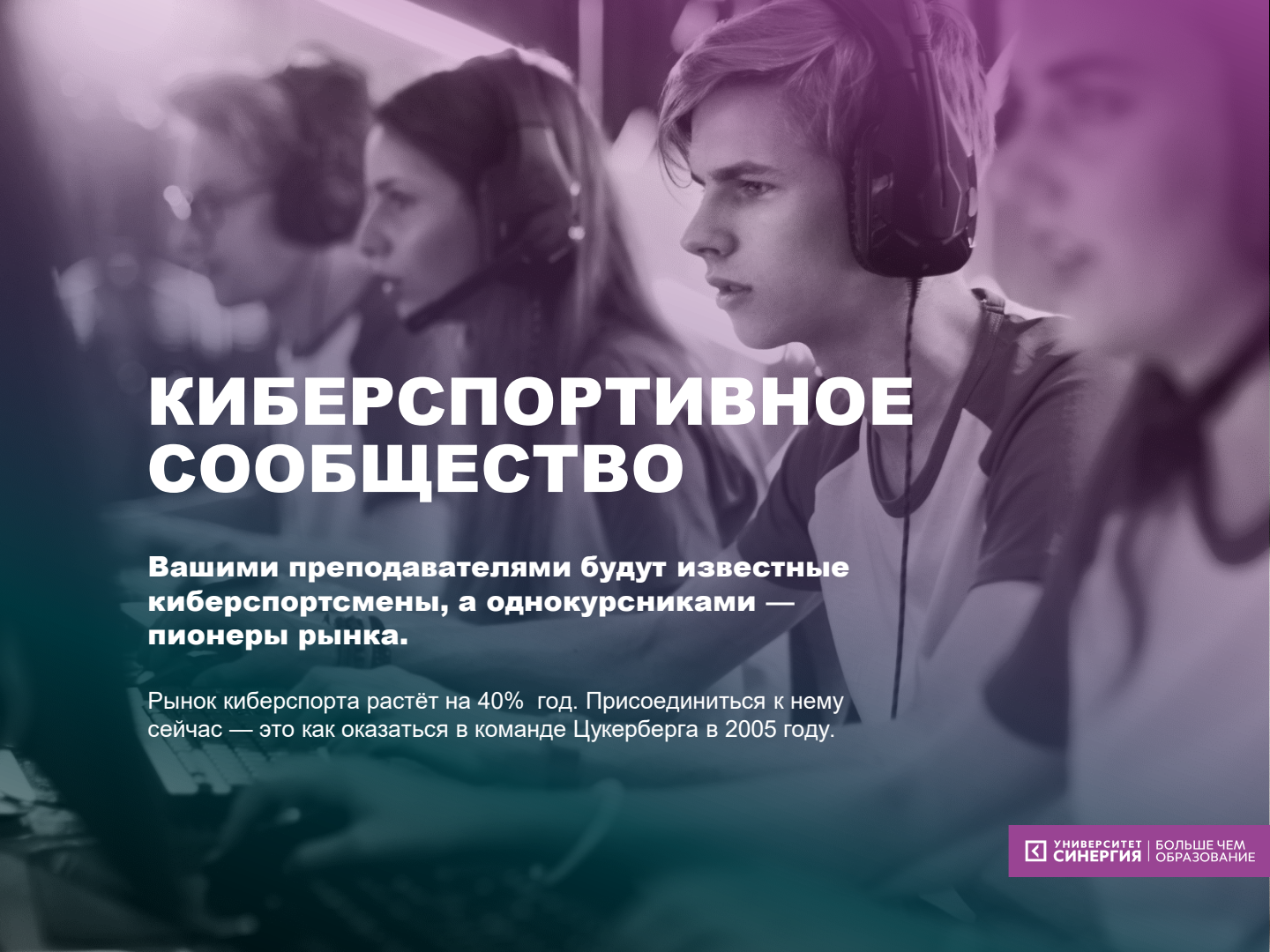
ПОЧЕМУ ЗА КИБЕРСПОРТИВНЫМИ ПРОФЕССИЯМИ БУДУЩЕЕ?

Рынок киберспорта — пока ещё новый, на нём ещё долгое время будет сохраняться **дефицит профессионалов**

В России, Китае, Корее, США киберспорт **признан официальной спортивной дисциплиной**

Рынок киберспорта растёт с темпами **+40% в год**

УНИВЕРСИТЕТ СИНЕРГИЯ | БОЛЬШЕ ЧЕМ ОБРАЗОВАНИЕ



КИБЕРСПОРТИВНОЕ СООБЩЕСТВО

Вашими преподавателями будут известные киберспортсмены, а однокурсниками — пионеры рынка.

Рынок киберспорта растёт на 40% год. Присоединиться к нему сейчас — это как оказаться в команде Цукерберга в 2005 году.

УНИВЕРСИТЕТ СИНЕРГИЯ | БОЛЬШЕ ЧЕМ ОБРАЗОВАНИЕ

В КАКИХ ОБЛАСТЯХ ВОСТРЕБОВАНЫ ВЫПУСКНИКИ

Управление командами и клубами

Продюсирование событий в киберспорте — огромная аудитория, очень большие бюджеты

Создание платформенных решений для индустрии

Комментирование, аналитика турниров

Маркетинг в киберспорте — самые креативные рекламные кампании

Создание контента для киберспортивных медиа

В ПРОГРАММЕ

- Международный рынок киберспорта: Россия, США, Европа, Китай, Корея
- Digital marketing в киберспорте
- Профессиональный английский
- Стриминг: продвижение и монетизация
- Юридические аспекты работы в киберспортивной индустрии
- Финансовый и налоговый менеджмент в киберспорте
- Практическая работа по организации и продвижению команд
- Менеджмент команд в классическом спорте и в киберспорте
- Менеджмент организации мероприятий и турниров

ПРЕПОДАВАТЕЛИ

1.

Елена Урусова

- Чемпионка мира по CS
- Работала в ES Force, собирала команды, вела студии аналитики

2.

Саша Тезяев

- Много лет в разработке игр
- Ведет курс «Психология игрока» в Высшей школе экономики

3.

Александр Zak Щербаков

- Профессиональный игрок, был тренером профессиональной команды
- Ведет свой канал на Youtube

4.

Павел Шапкин

- Основатель и партнер UCC — международной компании, которая делает чемпионат в Лас-Вегасе

ПРЕПОДАВАТЕЛИ

5.

Игорь Уткин

- Единственный неазиатский игрок, который был приглашен в SK Telecom T1
- Как коуч и менеджер воспитал множество чемпионов России, Европы и призёров мировых первенств
- Был со-организатором WCG с 2007 года, НПКЛ, ESWC
- Вместе с партнёром (Майкером) построили крупнейшее медиа-пространство по киберспорту
  В пике – 4.5 млн уникальных пользователей
- Консультировал Антона Черепенникова по созданию Virtus.pro и поиску бизнес-модели
- В составе агентства привёл в киберспорт множество FMCG-брендов, банков и автомобильных гигантов

6.

Марк Овербух

- В киберспорте с 2001 года
- Создатель и менеджер команды forZe
- Главный редактор Natus Vincere
- Генеральный директор турниров Dreamzmedia и EPICENTER

ПОЧЕМУ ИМЕННО «СИНЕРГИЯ»

Единственный факультет в индустрии, программа которого включает профессиональный английский

Стажировки на реальных событиях индустрии

Онлайн-формат и международный диплом

Программу поддерживают международные профессиональные организации

Преподаватели с международной практикой

Практическая работа по организации и продвижению команд и турниров

У нас огромный опыт в области подготовки управленцев:
факультеты менеджмента, спортивного менеджмента, маркетинга существуют в вузе уже 15 лет!

ПОЧЕМУ ИМЕННО «СИНЕРГИЯ»

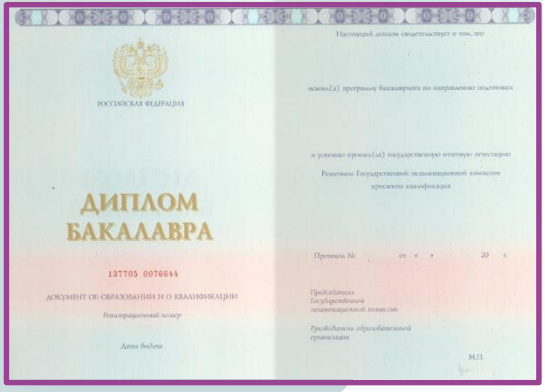
Единственный в мире вуз, предоставляющий онлайн формат обучения, который дает право получения диплома о высшем образовании и сертификата повышения квалификации

Совмещая обучение в любимой теме можно будет за время обучения попробовать себя в нескольких профессиях через стажировку и практическую работу, которая является частью обучающего процесса

Полное высшее образование даст возможность увидеть весь спектр профессий, который существует в индустрии

Формат обучения поддерживает возможность зарабатывать в профессии

ВЫСШЕЕ ПРОФЕССИОНАЛЬНОЕ ОБРАЗОВАНИЕ



Полное высшее образование даст возможность увидеть весь спектр профессий, который существует в индустрии.

Во время практики и стажировки вы попробуете себя в нескольких профессиях.

Формат обучения позволяет одновременно учиться и зарабатывать, работая по специальности.

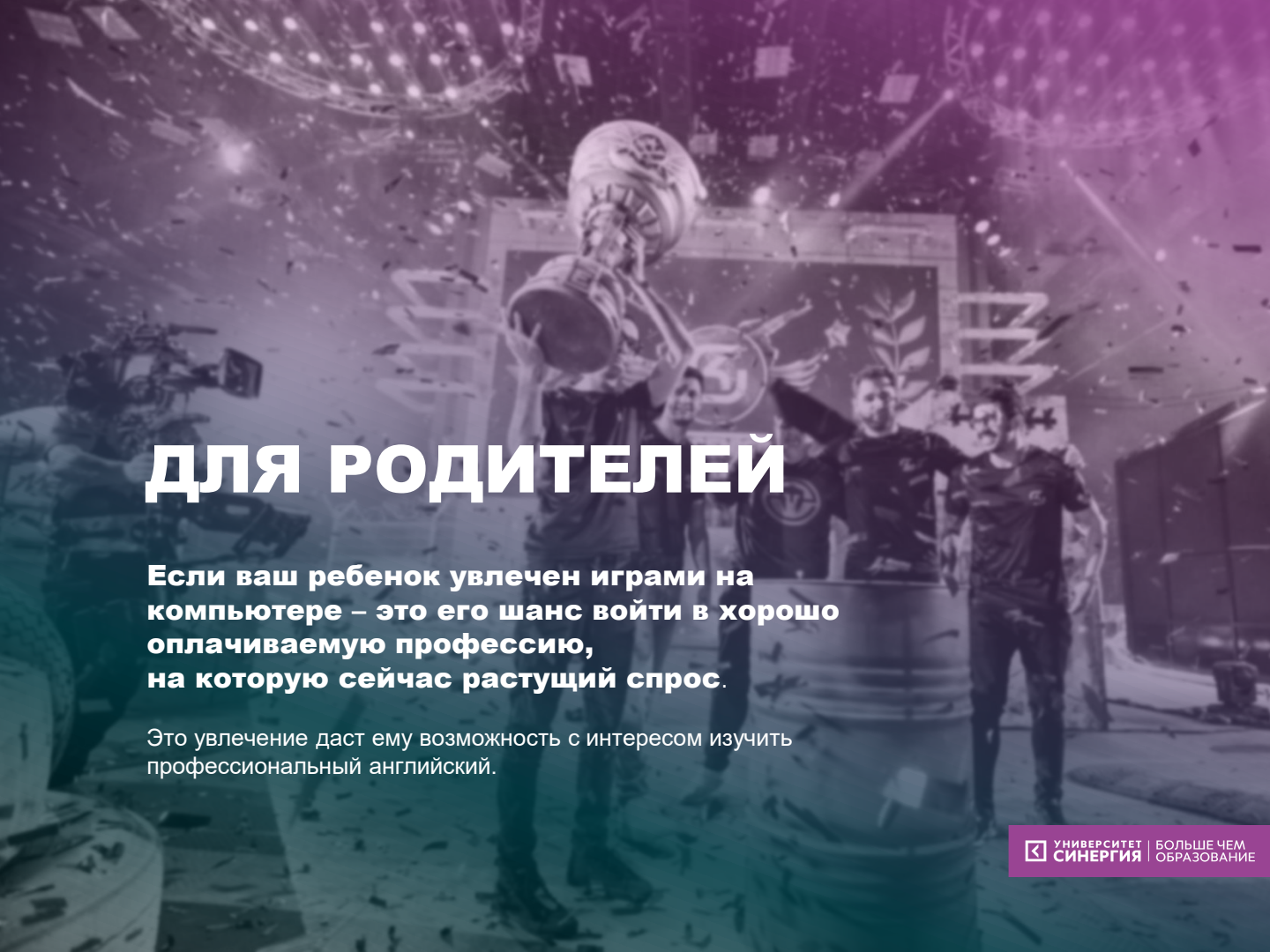
Срок обучения:
4 года

Форма обучения:
онлайн или вечернее обучение

КАК ПОСТУПИТЬ НА ФАКУЛЬТЕТ ИГРОВОЙ ИНДУСТРИИ И КИБЕРСПОРТА:

- зайти на страницу факультета на synergy.ru, оставить заявку и сразу получить 10% скидку на обучение
- приехать в приёмную комиссию, заполнить заявление, сдать документы
- получить студенческий билет и начать учиться!

ЛЮБИТЕ КИБЕРСПОРТ?
СДЕЛАЙТЕ ЕГО СВОЕЙ ПРОФЕССИЕЙ!



ДЛЯ РОДИТЕЛЕЙ

Если ваш ребенок увлечен играми на компьютере – это его шанс войти в хорошо оплачиваемую профессию, на которую сейчас растущий спрос.

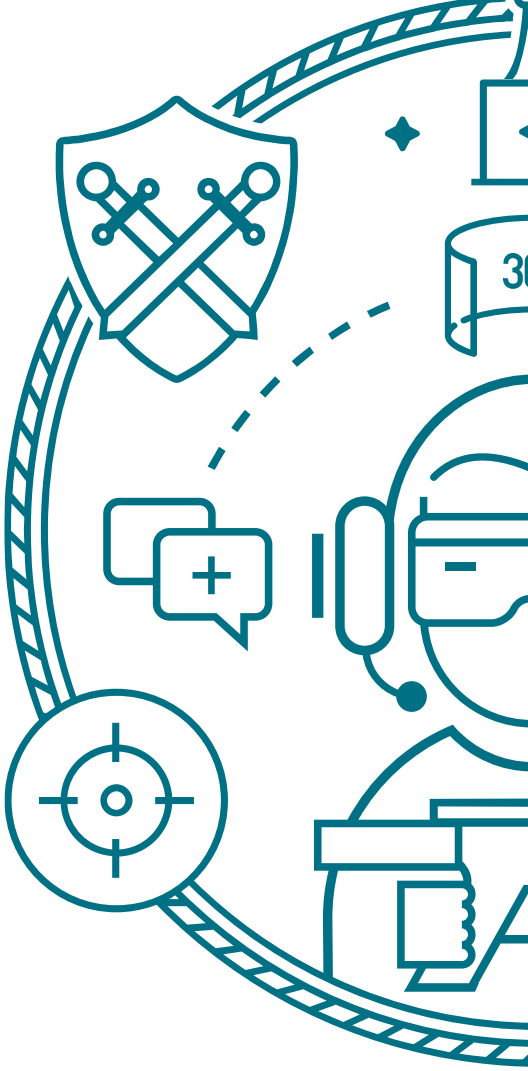
Это увлечение даст ему возможность с интересом изучить профессиональный английский.

УНИВЕРСИТЕТ СИНЕРГИЯ | БОЛЬШЕ ЧЕМ ОБРАЗОВАНИЕ

УНИВЕРСИТЕТ СИНЕРГИЯ

БОЛЬШЕ ЧЕМ ОБРАЗОВАНИЕ

КОНТАКТЫ

Дмитрий Владимирович ЗАЙЦЕВ
Директор факультета игровой индустрии и киберспорта

DZaitsev@synergy.ru
+7 (495) 800 10 01 (доб. 4196)