IEEE | Izmir Institute of Technology IEEE Student Branch

IEEE İYTE ÖĞRENCİ KOLU

IZTECH ROBOLEAGUE 2019

Tanıtım Kitapçığı

İÇİNDEKİLER

Klasik Kategori 4
Serbest Kategori 14
Tasarla-Yap-Yarıştır 16
Robothon 19

RL19

IEEE

Izmir Institute of Technology
IEEE Student Branch

1884 yılında temelleri atılan, IEEE ya da The Institute of Electrical and Electronic Engineers (Türkçesi: Elektrik ve Elektronik Mühendisleri Enstitüsü), elektrik, elektronik, bilgisayar otomasyon, ve diğer birçok alanda, mühendislik teori ve uygulamalarının gelişimi için çalışan, kâr amacı olmayan, dünyanın önde gelen teknik organizasyonudur.

Günümüzde sadece mühendislik alanlarıyla da sınırlı kalmayıp bilimin her alanında etkilidir. Buna yönelik olarak Institute of Engineers and Everybody Else açılımı da kullanılmaktadır.

Dünyada elektrik, elektronik mühendisliği, bilgisayar ve otomasyon gibi teknolojilerdeki yayınların %30'unu yayınlar. Bu alanlarda 80'den fazla yayına sahip olan 37 farklı teknik topluluk barındırır ve 900'den fazla endüstri standardı geliştirilmiştir.

Sadece bu alanlarda kalmayan IEEE zamanla yelpazesini çok daha genişletmiş, bu sebeple uzun ismini kaybedip sadece "IEEE" olarak anılacağını duyurmuştur.

İzmir Yüksek Teknoloji Enstitüsü

İzmir Yüksek Teknoloji Enstitüsü (İYTE), 1992 yılında kurulmuştur. Özellikle teknolojik alanda üst düzeyde eğitim, öğretim ve araştırma yapma temel amacı ile kurulmuş bir devlet üniversitesidir. İzmir Yüksek Teknoloji Enstitüsü'nde eğitim dili İngilizcedir. Bugün dünyada en gelişmiş teknik üniversite modeli olan yüksek teknoloji enstitülerinin ülkemizdeki kalan son örneğidir. Ayrıca 2016 yılında yapılan üniversite memnuniyet araştırmasında devlet üniversiteleri arasında birinci olan İzmir Yüksek Teknoloji Enstitüsü genel klasmanda dördüncülük elde etmiştir.

Öğrenci merkezli, proje esaslı eğitim yöntemleri ile öğrencilerin araştırıcı, yaratıcı, girişimci, ekip çalışmasında başarılı, kendi teknolojimizi üretecek çağdaş bireyler olarak yetişmesi hedeflenmiştir.

Mezunlar gerek yurt içi gerekse yurt dışında itibar görmekte, lisans mezunlarımız lisansüstü eğitim için yurt dışında en iyi üniversitelere burslu olarak kabul edilmektedirler. Ayrıca, çalıştıkları alanlarda daha ilk yıllardan başlayarak kendilerini geliştirmeleri için son teknolojilerle donatılmış laboratuvar çalışmalarında bulunmaları sağlanmaktadır.

IZTECH ROBOLEAGUE

Iztech Roboleague 2012 yılından beri düzenli olarak devam eden bu yıl 8'incisini düzenleyeceğimiz Ege Bölgesinin en büyük öğrenci etkinliği olmakla beraber, Türkiye'nin de sayılı etkinlilklerinden biridir. Bu etkinlik, robot teknolojilerinin sergilendiği, dostça rekabet atmosferinin olduğu, aynı zamanda Türkiye'nin her kesiminden öğrencileri ve teknoloji sektörünü bir araya getiren bir organizasyondur. Roboleague'i farklı kılan özelliği ise yetenekli ve bilgili insanları birinci dereceden ortaya çıkarmak ve de sektörü, ihtiyacı olan donanımlı işgücü ile buluşturmaktır. Bu hedefine ise robot yarışmalarına yeni bir soluk olacak şekilde tasarlanmış pistleri ve temalarıyla ulaşmaktadır.

Yarışmalarımız dört ana kategoriden oluşmaktadır ;

- **Klasik**
- **Tasarla-Yap-Yarıştır**
- **Serbest**
- **Robothon**

1.Klasik Kategori:

Temel kategoriler de diyebileceğimiz bu kategoride;

- **Çizgi İzleyen**
- **Çizgi Labirent**
- **Mikro Sumo**
- **Arazi**
- **Futro**
- **Gitro** kategorilerinden oluşmaktadır.

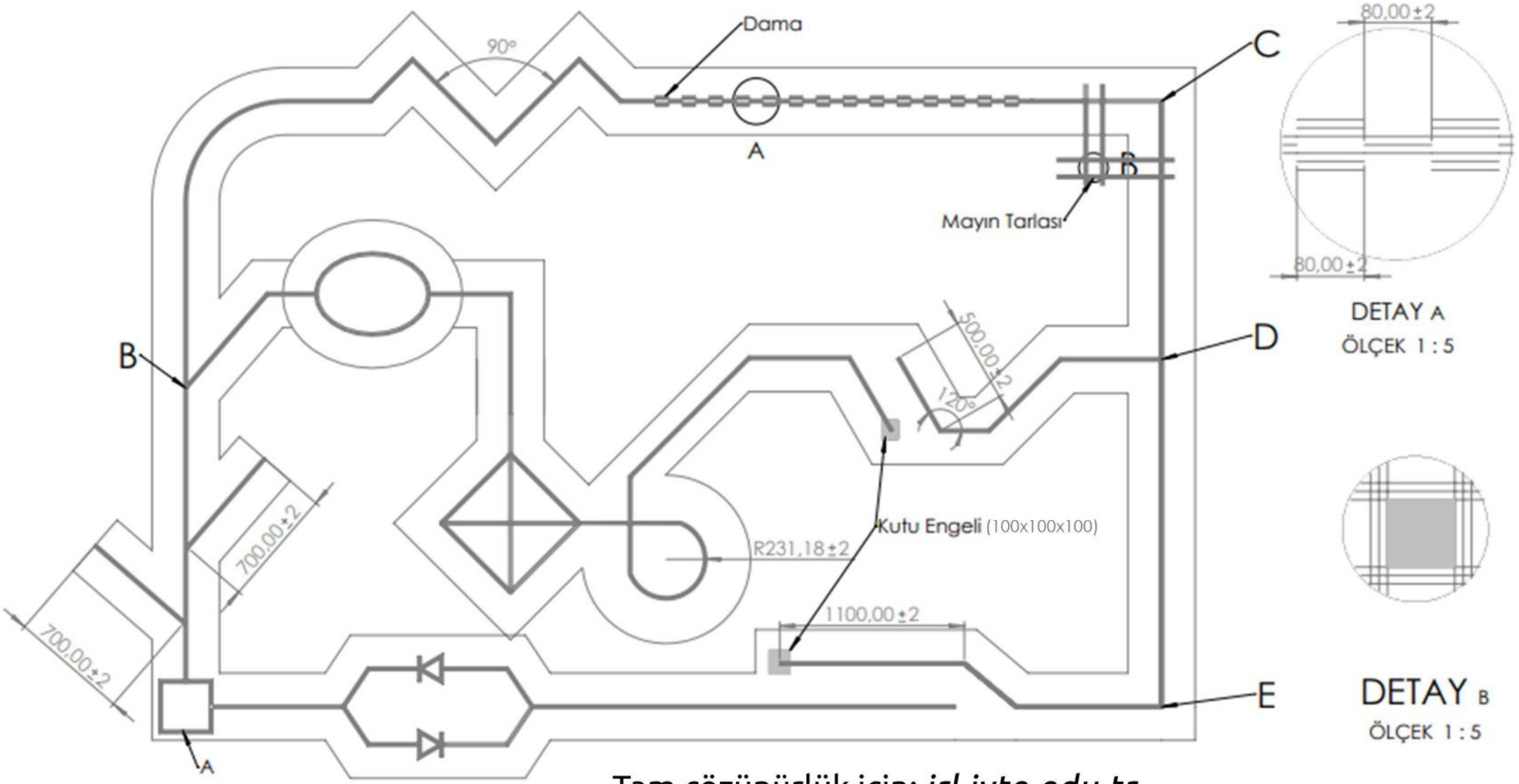
Çizgi İzleyen: Robotlar hakkında:

• Robotlar otonom olmak zorundadır. Herhangi bir kablolu veya kablosuz cihazla kontrol edilemez.
• Robotların boyutları maksimum 30 cm x 30 cm x 15 cm kadar olabilir. Bu ölçüm 30 cm x 30 cm (±2 mm) olan bir çerçeve ve 15 cm (±2 mm) bir cetvel ile yapılacaktır. Yarışma esnasında hiçbir şekilde robotun ölçülerini değiştirebilecek aparata (açılır kapanır kol vb.) izin verilmeyecektir.
• Robotların kütlesi ile ilgili bir kısıtlama yoktur.
• Belirtilen ölçülerin dışındaki robotlar yarışma hakkına sahip olamazlar.
• Ayrıca robotların pist içinde bulunan yükselti, kıvrım ve engelleri göz önüne alarak tasarlanması önerilir.

Pist hakkında:

• Pist, sonraki sayfada görselleri verildiği gibi siyah duralit üzerine beyaz şeritli yollardan oluşmaktadır.
• Pist üzerindeki çizgiler beyaz renkli elektrik bandı çekilerek yapılmış olup çizgiler 19±2 mm genişliğindedir.
• Yarışmacıların: kendi yarışmalarından önce pist alanına girmesi, pistte robot denemesi ve ölçüm alması kesinlikle yasaktır. Teknik odada, deneme amaçlı parkurda deneme yapılabilir.
• Pistte zigzaglar, sinüzoidal dalgalar, hareketsiz engeller, yol seçenekleri, kesik çizgili ve çift çizgili yollar, dönemeçler ve bir adet köprü bulunmaktadır.
• Pistin teknik resminde gösterilen B bölümü; birinci gün resimdeki gibi düz çizgi, ikinci gün kesikli çizgi biçiminde olacaktır.
• Pistin teknik resminde 1 ve 2 olarak adlandırılan engellerden iki gün için de yalnız bir tanesi bulanacaktır. İlk gün birinci, ikinci gün ikinci engel pistte olacaktır.

KLASİK KATEGORİ



Tam çözünürlük için: *irl.iyte.edu.tr*

Mikro Sumo:

Yarışma, adını Japon tarihinin en önemli kültürlerinden biri olan "Sumo Güreşleri"nden alır. Robotlar, yarışma süresince birbirlerini yuvarlak bir pist üzerinden –dohyodan– atmaya çabalar. Yarışma boyunca onlarca müsabaka gerçekleşir. Her müsabaka 3 raunttan oluşur. Her raundun galibi 1 puan alır, 2 puanı ilk kazanan robot o müsabakanın galibi ilan edilir.

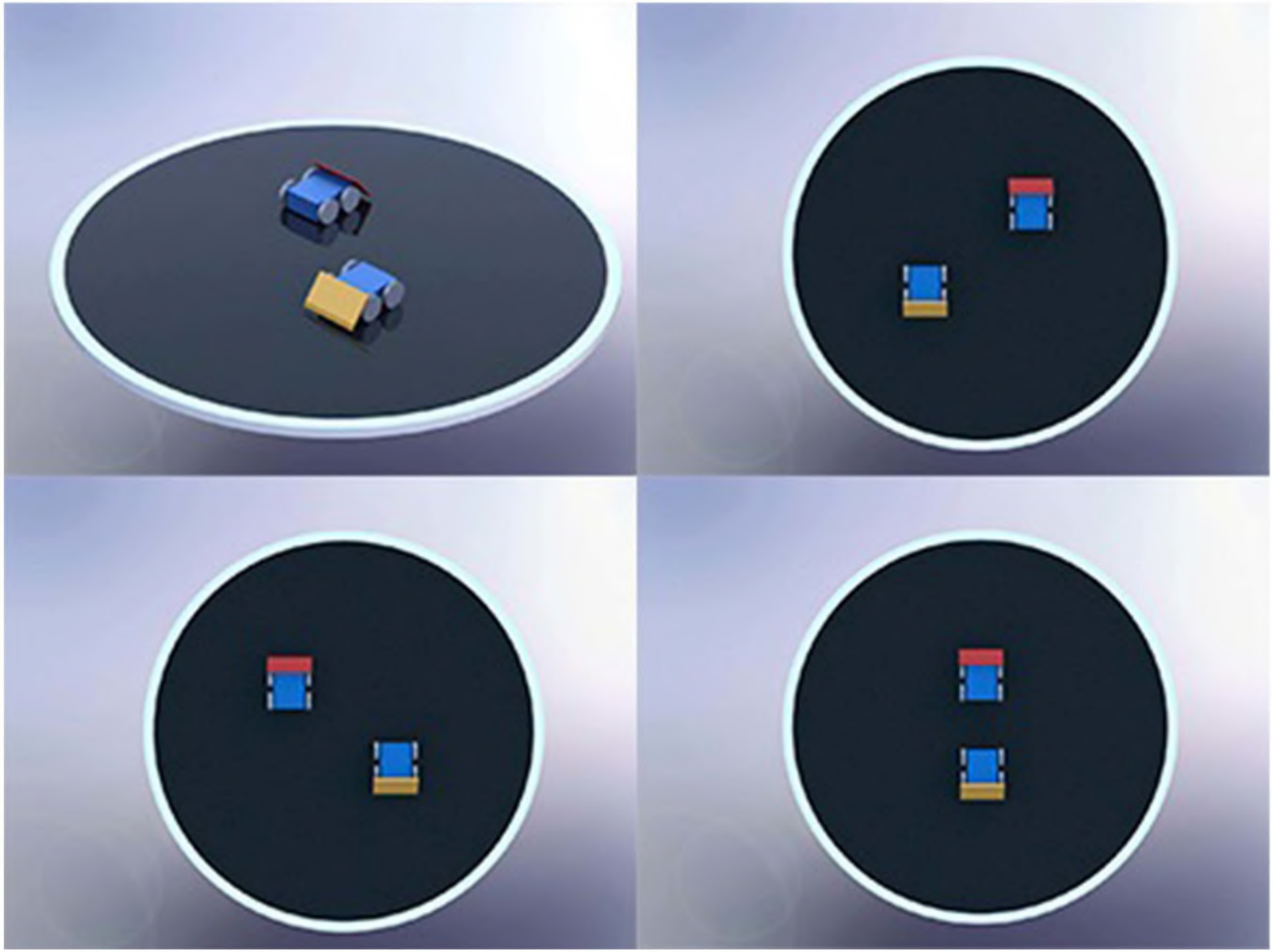
Robotlar hakkında:

• Robotlar otonom olmak zorundadır. Herhangi bir kablolu veya kablosuz cihazla kontrol edilemez. Fakat başlatma modülleri bu kapsamın dışında yer almaktadır, kullanılmasında bir sakınca yoktur.
• Taban boyutları maksimum 5 cm x 5 cm x 5 cm bir küp kadar olabilir. Bu ölçüm 5 cm x 5 cm (±2 mm) olan bir çerçeve ile yapılacaktır.Bir cetvel ile de yükseklik kontrolü yapılacaktır. Yarışma esnasında hiçbir şekilde robotun ölçülerini değiştirebilecek (açılır kapanır kol vb.) aparata izin verilmeyecektir.
• Robotların kütlesi 200 gramı geçemez. Toleransı %3'tür. Ölçüm esnasında robotların kütleleri kaydedilecektir.
• Belirtilen ölçülerin dışındaki robotlar yarışma hakkına sahip olamazlar.

Pist hakkında:

• Robotların yarışacak olduğu pistin adı Japon sumo güreşlerinde olduğu gibi "dohyo" dur.
• Dohyo; etrafı 1,25 cm (±2 mm) kalınlığında beyaz bir çizgiyle çevrilmiş, 38,5 cm çapında daire şeklinde mat siyah renkli suntadan bir alandır.
• Dohyo, izleyenlere daha iyi bir görüntü sağlamak amacıyla masa zemininden 5 santimetre yükseklikte-dir.

KLASİK KATEGORİ



Futro:

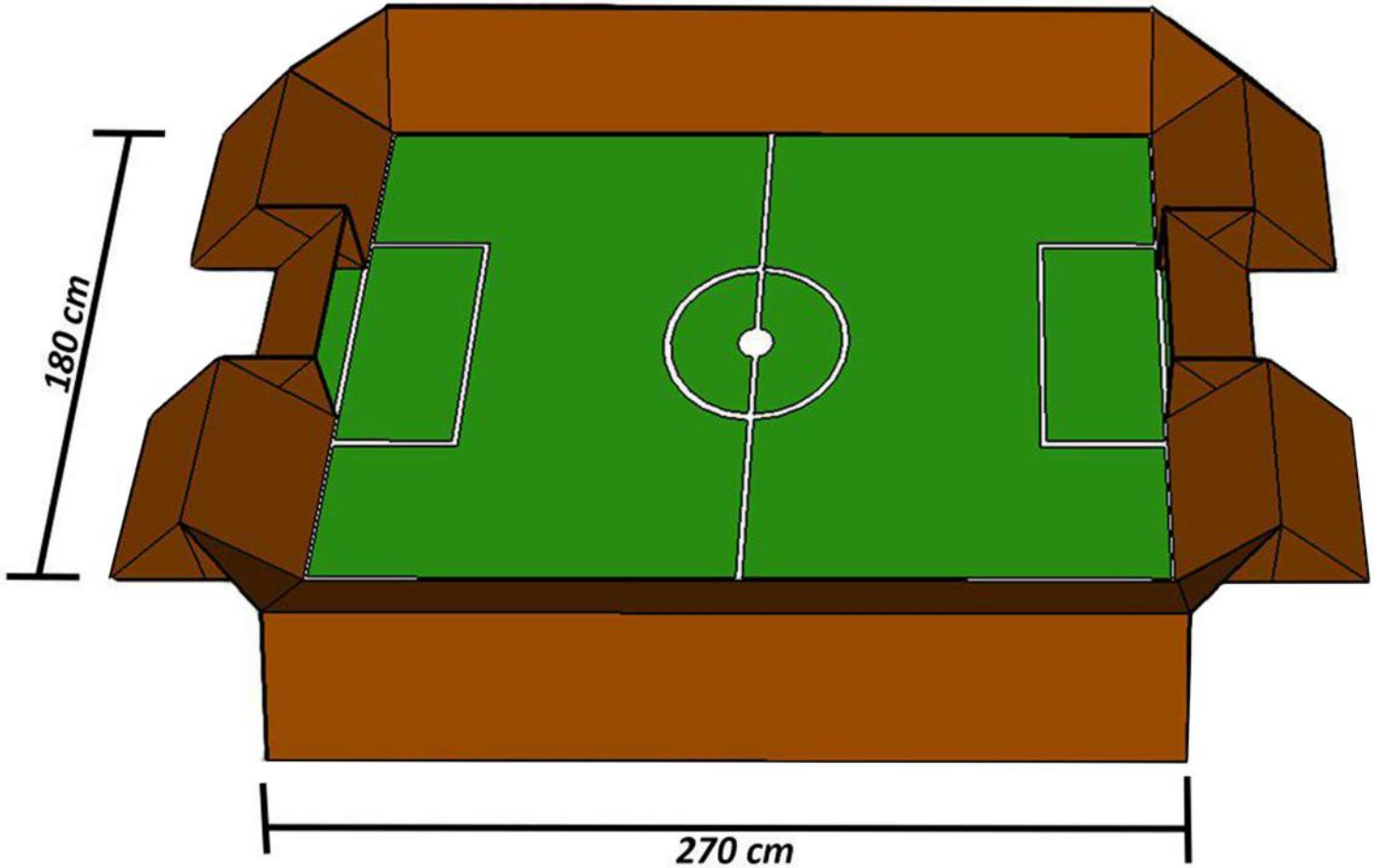
Dar alanda rakibini geçip, sana doğru gelen pası ağlarla buluşturmak istiyorsan; ekip arkadaşını ve robotlarınızı kap gel. IRL'nin en yeni kategorilerinden biri olan Futro'da, 8 dakika içinde kimin daha çok gol atabileceğini göster. Dikkat, Futro takım ruhunuzu gösterebileceğiniz bir kategoridir!

Robotlar hakkında:

• Robotların otonom olma zorunluluğu yoktur. Robotlar, kablosuz bir kumanda vasıtasıyla manuel olarak yönlendirilebilir.
• Taban boyutları maksimum 25 cm x 25 cm bir kare kadar olabilir. Bu ölçüm 25 cm x 25 cm (±2mm) olan bir çerçeve ile yapılacaktır. Robotların yükseklikleri için bir sınırlama yoktur. Maç esnasında hiçbir şekilde robotun ölçülerini değiştirebilecek aparata (açılır kapanır kol ve benzeri) izin verilmeyecektir.
• Robotun kütlesi maksimum 1500 gramdır, toleransı %3'tür. Ölçüm esnasında robotların kütleleri kaydedilecektir.
• Belirtilen ölçülerin dışındaki robotlar yarışma hakkına sahip olamazlar.

Pist hakkında:

• Robotlar 180 cm x 270 cm olan dikdörtgen şeklinde bir sahada maç yapacaktır. Sahanın etrafı 30 cm yüksekliğindeki MDF'ler (Medium Density Fiberboard) ile sınırlandırılmıştır.
• Kalelerin uzunluğu 60 cm, yüksekliği 30 cm'dir.
• Maç esnasında kullanılacak topun çapı 12 cm olup, kütlesi 55 gramdır.
• Futro sahasının tabanı yapay çim ile kaplıdır. Saha, sıradaki sayfada gösterilmiştir.


180 cm
270 cm

Çizgi Labirent:

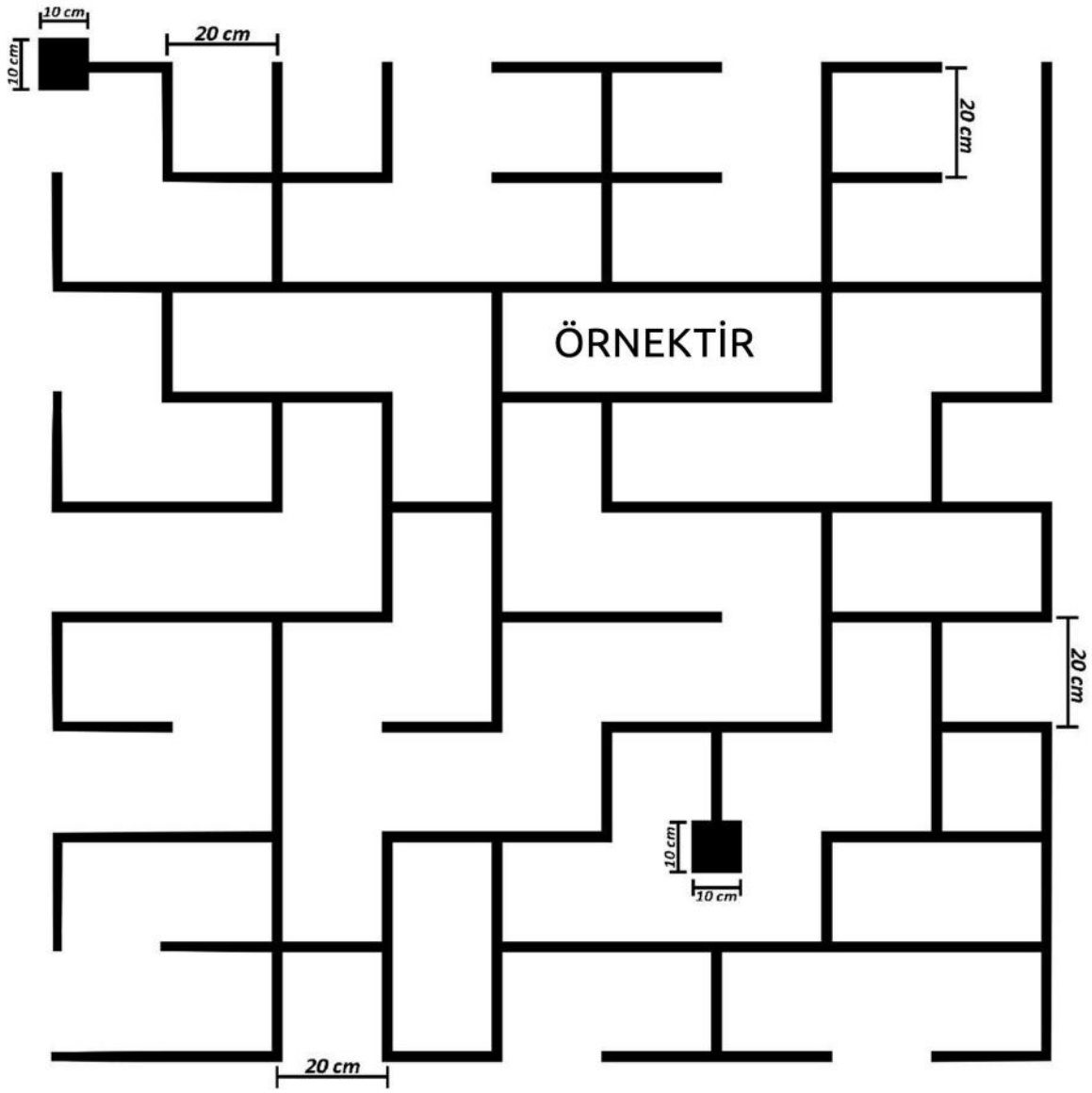
Bu labirent bildiğin labirentlere benzemez, duvarları yoktur. Robotunun en kestirme yolu bulması için tam 7 dakikası var. Çizgiden şaşma, tanımadıklarınla konuşma ve çıkmazlara girip Minator'a yem olma!

Robotlar hakkında:

• Robotlar, otonom olmak zorundadır. Herhangi bir kablolu veya kablosuz cihazla kontrol edilemez.
• Robotların boyutları maksimum 15 cm x 15 cm x 15 cm bir küp kadar olabilir. Bu ölçüm 15 cm x 15 cm (±2mm) olan bir çerçeve ve 15 cm (±2mm) olan bir cetvel ile yapılacaktır. Yarışma esnasında hiçbir şekilde robotun ölçülerini değiştirebilecek aparata (açılır kapanır kol ve benzeri) izin verilmeyecektir.
• Robotların kütlesi ile ilgili bir kısıtlama yoktur.
• Robotlar, görüntü işlememelidir.
• Belirtilen ölçülerin dışındaki robotlar yarışma hakkına sahip olamazlar.
• Yarışma sırasında robotlar üzerinde herhangi bir değişiklik yapılamaz. Sadece tekerlek silmek vesaire gibi küçük işlemlere izin verilebilir.

Pist hakkında:

• Labirentte hiçbir duvar bulunmayacaktır.
• Labirent, 7 x 11 birim kare olan alanda çizgilerden oluşur. Bu birim çizgilerin merkezleri arası 20 cm'dir. Labirentte ±%5 cm hata payı bulunabilir.
• Labirent, beyaz üzerine siyah çizgilerden oluşacaktır. Çizgi kalınlığı elektrik bandı genişliğinde (1.8 cm ±%5 cm) olacaktır.
• Labirentin başlangıç ve bitiş alanları 10 cm x 10 cm boyutunda, siyah birer kareden oluşacaktır.
• Labirentte çıkmaz yollar bulunabilir.
• Labirent, yarışma başlayıncaya kadar gizli kalacaktır.
• Verilen bilgiler çerçevesinde örnek bir labirent sayfanın altında gösterilmiştir.


10 cm
10 cm
20 cm
20 cm
ÖRNEKTİR
20 cm
10 cm
10 cm
20 cm

Arazi:

Rampayla yüksel ama kazıklı voyvodadan geçerken sakın düşme. Sallanıp dönerken aklına mukayyet ol, çünkü pinpon toplarıyla boğuşup samanlık ve kızgın kedi kumlarını da atlatman gerek. Oobleck gölünden geçerken ona iyi davran çünkü garip hareketleri var.

Robotlar hakkında:

• Robotlar, otonom olmak zorundadır. Herhangi bir kablolu veya kablosuz cihazla kontrol edilemez.
• Robotların boyutları maksimum 15 cm x 15 cm x 15 cm bir küp kadar olabilir. Bu ölçüm 15 cm x 15 cm (±2mm) olan bir çerçeve ve 15 cm (±2mm) olan bir cetvel ile yapılacaktır. Yarışma esnasında hiçbir şekilde robotun ölçülerini değiştirebilecek aparata (açılır kapanır kol ve benzeri) izin verilmeyecektir.
• Robotların kütlesi ile ilgili bir kısıtlama yoktur.
• Robotlar, görüntü işlememelidir.
• Belirtilen ölçülerin dışındaki robotlar yarışma hakkına sahip olamazlar.
• Yarışma sırasında robotlar üzerinde herhangi bir değişiklik yapılamaz. Sadece tekerlek silmek vesaire gibi küçük işlemlere izin verilebilir.

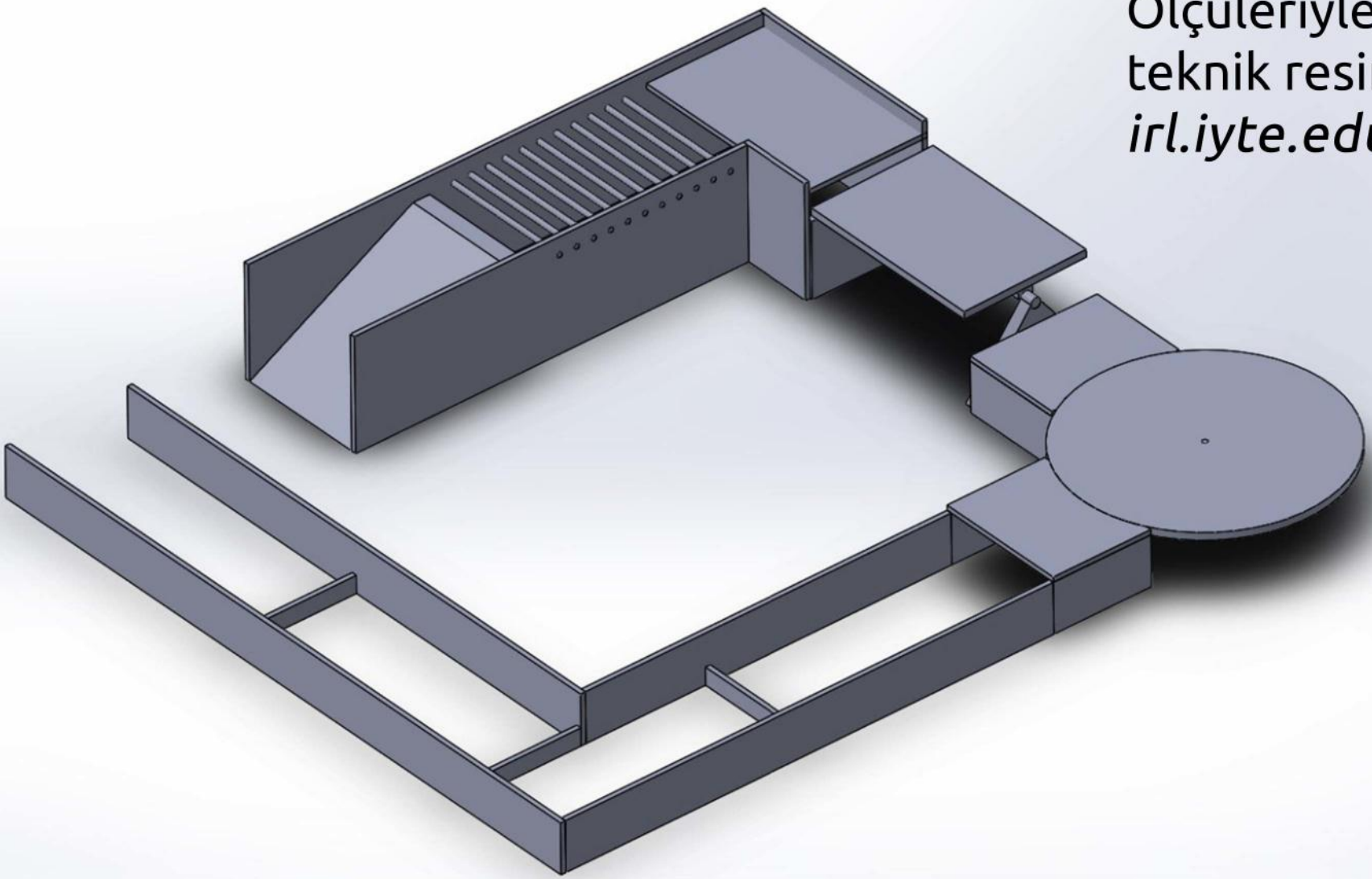
Arazi hakkında:

Arazi Bölgeleri Cezaları (saniye):

1)Rampa - 20 2)Kazıklı - 15 3)Sallama - 10 4)Döner Meyhane - 15
5)Pinpon Topu Havuzu - 20 6)Samanlık - 20 7)Kedi Kumu - 10 8)Oobleck - 20

• Rampanın açısı 30 derecedir. Yerden başlayıp 45 cm yükselmektedir.
• 2. bölgede 11 tane kazık bulunmaktadır ve tüm aralıklar 7 cm genişliğindedir.
• 4. bölgede olan döner meyhane sabit bir hızla dönmektedir.
• 8. bölgede bulunan sıvının derinliği 5 cm'dir ve robotun tüm tekerlekleri sıvıyla temas etmek zorundadır.
• Pistteki her bir bölge tahta malzeme ile ayrılacak olup, kullanılacak tahta malzemenin yüksekliği 7 cm ve kalınlığı 20mm'dir.

Ölçüleriyle birlikte
teknik resim için:
irl.iyte.edu.tr



Serbest:

Serbest kategori robotları, klasik kategori robotlarının dışında farklı amaçlarla tasarlanmıştır. Kategori üstü bu robotlar; özgünlük, uygulanabilirlik, tasarım, performans gibi alanlarda kendilerini gösteren, herhangi bir fikir ya da fiziki boyut sınırlaması olmayan robotlardır.

Bilgilendirme ve Değerlendirme:

• Serbest kategoriye başvuran yarışmacılar arasında ön eleme yapılabilmesi için; yarışmacılar tarafından projenin detaylı anlatıldığı .pdf formatında içeriği en fazla 40 sayfa olan bir proje raporu yazılmalıdır. Bunun yanında projenin fiziksel olarak çalışabildiğinin gösterildiği, proje raporunda anlatılan amaç ve görevleri yerine getirecek somut bir ürün ortaya konulacağını gösteren maksimum 6 dakikalık bir video çekilmelidir. Videoda projenin kısa bir sunumu yapılabilir. Çekilecek video Google Drive, Dropbox, Mega, Wetransfer vb. platformlardan biri aracılığıyla internet ortamına yüklenmelidir.

• Proje raporu ve videonun indirilebilir linki, konusu "Serbest - Proje Raporu - Proje Adı" olacak şekilde irlbasvuru@gmail.com adresine mail olarak gönderilmelidir. Başvurular bu raporlara göre değerlendirilecek olup, asil ve yedek yarışmacılar başvurular kapanınca mail yolu ile bildirilecektir.

• Raporda değinilmesi gereken başlıklara buradan ulaşabilirsiniz. Video istenmesinin amacı, proje raporunda anlatılanların yarışma günü de somut bir örneğinin gerçekleşeceğini tespit etmek ve ön elemenin daha tarafsız yapılabilmesini sağlamaktır.

• Yarışma günü serbest kategoride yarışacak her robot için 100 cm x 150 cm boyutlarında 2 adet masa, 120 cm x 150 cm boyutlarında bir adet ayaklı pano, internet erişimi ve elektrik imkânı tahsis edilecektir. Yarışmacıların, proje sunumlarını robot/prototip sunumunun yanı sıra video, afiş, poster vb. materyaller kullanarak da zenginleştirmesi beklenir.

• Yarışmacılar için herhangi bir yaş kısıtlaması yoktur. Fakat 18 yaşını doldurmamış yarışmacıların, yarışmaya gelirken buradan erişebilecekleri muvafakatnameyi yanlarında getirmeleri ve kayıt esnasında kayıt masasındaki görevliye teslim etmeleri gerekmektedir.

SERBEST KATEGORİ

• Bu kategoriye bireysel ya da ekip olarak başvurulmasında bir sakınca yoktur.
• Stantta yapılan sunumların haricinde etkinlik akışınında belirlenecek bir zaman diliminde, bir salonda bütün serbest yarışmacıları, jürilere 4'er dakikalık sunum yapacaktır. İsteyen kişilere projeksiyon imkanı sağlanacaktır.
• Robotlar/projeler, aşağıda belirtilen başlıklar ve alt başlıkları dahilinde öğretim üyeleri ve sponsor firma yetkililerinden oluşan bir jüri tarafından sunumlar sırasında değerlendirilecektir.

-Özgünlük, Yenilikçilik, Hayata Geçirilebilirlik, Sürdürülebilirlik, Kullanım Kolaylığı, Çevreye Karşı Sorumluluk, Performans, Tasarım, Güvenlik.

Yukarıda belirtilen başlıkların dışında yarışmacıların sunum performansı da puanlamada önemli bir rol oynamaktadır. Değerlendirmelerin ardından dereceye giren ilk üç projeye kapanış töreninde ödülleri verilecektir.
• Ön kayıt yaptırmış yarışmacılar yarışma günü 19 Ekim 2019 tarihinde en geç saat 11.00'de kesin kayıtlarını yaptırmak zorundadırlar.
• Proje raporları için son kabul tarihi 11 Ekim 2019 saat 23.59'dur. Bu tarihten sonra yollanan proje raporları dikkate alınmayacaktır.
• Yukarıda belirtilenler sadece "Serbest" kategori için geçerlidir. Bu kuralların dışında genel kurallar da göz önüne alınmalıdır. Yarışmamıza ait genel kurallara buradan ulaşabilirsiniz.

Tasarla-Yap-Yarıştır:

Bedeni elektronik aksam ve K'nex parçalarından, zihni kodlardan meydana gelen, temaya en uygun robotlar yapılmaya çalışılır. Gelen ekiplerin kısıtlı malzemeleri ve 24 saat süreleri vardır. Ve en eğlenceli tarafı kategorinin teması yarışma gününe kadar yarışmacılara duyurulmaz. Ekiplerin strese karşı savaş verdiği, tüm bilgi birikimi ve deneyimlerini ortaya koyduğu bir yarışmadır.

Bilgilendirme ve Değerlendirme:

• Tasarla-Yap-Yarıştır kategorisinde maksimum 17 ekip yarışacaktır. Başvuran ekiplerin arasında ön eleme yapılabilmesi için ekibinizi, şu ana kadar yaptığınız çalışmaları, varsa elde ettiğiniz başarıları ve kategoriye neden katılmak istediğinizi anlatan .pdf formatında kısa bir niyet mektubu yazıp konusu "TYY - Niyet Mektubu - Ekip Adı" olacak şekilde *irlbasvuru@gmail.com* adresine mail gönderiniz. Başvurular, bu niyet mektuplarına göre değerlendirilecek olup asil ve yedek ekipler, başvurular kapanınca mail yolu ile bildirilecektir. Örnek niyet mektubuna buradan ulaşabilirsiniz.

• Yarışmanın ilk günü ekiplere tema ve yarışma kuralları açıklanacak, malzemeler verilecek ve örnek parkur gösterilecektir.

• Yarışmacılar kendi bilgisayarlarını getireceklerdir. Ayrıca aşağıda belirtilen el aletleri ve malzemelerine yarışma süresince ihtiyaç duyacaklarından bu malzemeleri kendileri getirmeleri gerekmektedir. "Lehim Gereçleri (Havya, Lehim Teli, Lehim Pompası, Lehim Pastası vesaire), Multimetre (Voltmetre, Ampermetre), Yankeski, Kargaburun, Pense, Kablo Bağı (Plastik Kelepçe), Cetvel, Yıldız-Düz Tornavida, 3 mm-4 mm Alyan Anahtar, Li-po Şarj Aleti, Jumper, Bakır Tel, Isıyla Daralan Macaron"

• Robotların yapımında kullanılacak tüm parçalar tarafımızca sağlanıp herkesin yarışmaya eşit seviyede başlaması amaçlanmıştır. Bilgilendirme ve Değerlendirme 3. maddesinde belirtilen malzemelerin dışında herhangi bir malzeme getirilmesi yasaktır. Yarışma öncesinde, ekiplerin yanlarında getirdikleri malzemeler kontrol edilecek; kurallara uygun olmayan malzemeler ayıklanıp her ekip için ayrı kutulara kaldırılacaktır.

• Tüm ekiplere, robotların şaselerini oluşturabilmeleri için eş miktar, boyut, renk ve biçimde K'nex parçaları verilmektedir.

• Yarışmacılar için herhangi bir yaş kısıtlaması yoktur. Fakat 18 yaşını doldurmamış yarışmacıların, yarışmaya gelirken buradan erişebilecekleri veli izin belgesini doldurup yanlarında getirmeleri ve kayıt esnasında kayıt masasındaki görevliye teslim etmeleri gerekmektedir.

• Yarışma grupları minimum 4, maksimum 6 kişi olacaktır. Yarışma esnasında çeşitli nedenlerden ötürü yarışmacısı ayrılmak zorunda kalan 4 kişilik ekiplerin, yarışmaya devam etmesi ile ilgili kararı teknik ekip komitesi verecektir.

TASARLA-YAP-YARIŞTIR

- Yarışma 24 saat sürecektir. Yarışma sona erdiğinde, tamamlanamayan robotlar değerlendirmeye alınmayacaktır. Ancak tüm robotların asıl pist alanına götürülmesi gerekmektedir. 24 saatlik yapım süresinin ardından robotlar asıl pistte yarışacaklardır. Robotlar; mekanik, yazılımsal ve endüstriyel tasarımları açısından öğretim üyeleri ve sponsor firma yetkililerinden oluşan bir jüri tarafından değerlendirilecektir. Dereceye giren yarışmacılarımıza kapanış töreninde ödülleri verilecektir.

- Ön kayıt yaptırmış yarışmacılar, yarışma günü 19 Ekim 2019 tarihinde en geç saat 11.00 'de Teknopark İzmir İnovasyon Merkezi'nde bulunan kayıt masasında kesin kayıtlarını yaptırmak zorundadırlar.

- Niyet mektupları için son kabul tarihi 11 Ekim 2019 saat 23.59'dur. Bu tarihten sonra yollanan niyet mektupları dikkate alınmayacaktır.

- Tasarla-Yap-Yarıştır kategorisinde kullanılan kodların telif hakkı kategori sponsoruna aittir.

- Yukarıda belirtilenler sadece "Tasarla-Yap-Yarıştır" kategorisi için geçerlidir. Bu kuralların dışında genel kurallar da göz önüne alınmalıdır. Yarışmamıza ait genel kurallara *irl.iyte.edu.tr* adresindeki "Tasarla-Yap-Yarıştır" kategorisi bölümünden ulaşabilirsiniz.

Robothon:

Robothon katılımcıların 36 saatlik süre içinde 3-6 kişilik ekipler halinde, sponsorlar ile beraber kararlaştırılan belirli bir konu* üzerine yeni iş fikirleri geliştirdiği bir fikir maratonudur. Geliştirilen fikirler 36 saat sonunda jüri üyelerine sunulur. Kazananlar jüri üyeleri tarafından yapılan değerlendirmeler sonucunda belli olur.

Bilgilendirme:

• Robothon'a sitedeki önkayıt formu aracılığıyla önkayıt yaptırmak zorunludur. Önkayıt yaptırmamış katılımcılar, yarışmaya dahil olamayacaktır.
• Robothon teması anasponsor tarafından belirlenip Iztech RoboLeague web sitesinde ilan edilecektir. Tema ile ilgili detaylı sunum yarışmanın ilk günü sponsor tarafından yapılacaktır.
• Iztech RoboLeague size ekipman desteğinde bulunmayacaktır. Bu sebeple lütfen bilgisayar ve diğer ekipmanlarınızı kendiniz getirmeyi unutmayın.
• Yarışma süresince beslenme ve dinlenme ihtiyaçları Iztech RoboLeague tarafından sağlanacaktır.
• Yarışmacılar için herhangi bir yaş kısıtlaması yoktur. Fakat 18 yaşını doldurmamış yarışmacıların, yarışmaya gelirken irl.iyte.edu.tr adresinden erişebilecekleri veli izin belgesini doldurup yanlarında getirmeleri ve kayıt esnasında kayıt masasındaki görevliye teslim etmeleri gerekmektedir.
• Yarışma grupları minimum 2, maksimum 6 kişi olacaktır.

• Yarışma 36 saat sürecektir. 36 saatlik maratonun sonunda tüm ekipler jüriye sunum yapacaktır. İş fikirleri öğretim üyeleri ve sponsor firma yetkililerinden oluşan bir jüri tarafından değerlendirilecektir. Dereceye giren yarışmacılarımıza kapanış töreninde ödülleri verilecektir.
• Önkayıt yaptırmış yarışmacılar, yarışma günü 18 Ekim 2019 tarihinde en geç saat 20.00 'da İYTE Merkezi Kafeteryası'nda bulunan kayıt masasında kesin kayıtlarını yaptırmak zorundadırlar.
• Robothonda geliştirilen iş fikirlerinin telif hakkı Robothon sponsoruna aittir.

Diskalifiye Sebepleri:

1) Ideathon alanına zarar vermek veya toplum huzurunu bozmak diskalifiye sebebidir.

2) Geliştirilen fikrin ideathon esnasında bulunmuş olması zorunludur. Önceden geliştirdiğiniz tespit edilen iş fikirleri diskalifiye sebebidir.

3) Telif hakkı veya patent ile korunan fikirleri izinsiz bir şekilde projenizde kullanmanız diskalifiye sebebidir.

İLETİŞİM BİLGİLERİ

Iztech RoboLeague 2019'da siz de bize destek olup bu oluşuma dahil olmak ve yaratıcı insanlarla buluşup bu sosyal sorumluluğun bir parçası olarak isminizin geçmesini istiyorsanız bize ulaşın.

Sponsorluk Koordinatörü

OĞUZHAN BAŞDAŞ

oguzhanbasdas15@gmail.com

(+90) 507 210 12 07

Genel Koordinatör

MİRZA YARAN

mirzayaran18@gmail.com

(+90) 553 676 58 87

IEEE | Izmir Institute of Technology IEEE Student Branch

IEEE İYTE ÖĞRENCİ KOLU

IZTECH ROBOLEAGUE 2019

Tanıtım Kitapçığı