



# Confédération de la Mare



Une coalition de grenouilles, de crapeaux et de tritons se regroupe pour garantir un futur à leur espèce.



## Bondir

Lorsque vous effectuez un déplacement, vous pouvez dépenser autant de cartes que vous souhaitez pour effectuer un déplacement supplémentaire par carte dépensée, avec les mêmes guerriers.

## Objets Fabriqués

Un Vagabond peut vous donner des cartes pour prendre ces objets.

## Aurore



- Pluie de Grenouilles** Si vous n'avez aucun guerrier ou têtard en jeu, placez 3 guerriers dans une clairière avec une rivière.
- Recrutement** Vous pouvez retirer un jeton Têtard d'une clairière pour y placer un guerrier . Cette action peut être effectuée plusieurs fois.

## Jour



Effectuez jusqu'à **3 actions**, +1 par jeton Têtard que vous retirez du plateau de jeu.

- Combat**
- Fabrication** avec les Étangs
- Déplacement** (Vous pouvez dépenser pour **Bondir**)
- Construction** Dépensez pour construire un Étang dans une clairière de la même couleur où se trouve au moins un de vos guerriers, et qui ne contient pas déjà un Étang. Si vous contrôlez cette clairière, vous pouvez y **Pondre** automatiquement.
- Pondre** Placez un jeton Têtard dans une clairière avec un Étang où se trouve au moins un de vos guerriers.

## Crépuscule



- Marquez** les indiqués sur la case vide la plus à droite de votre piste des Étangs.
- Retirez** du plateau tous vos guerriers présents sur des clairières sans étang et/ou rivière.
- Piochez** 1 carte, +1 par révélé. Défaussez si plus de 5 cartes.



## Étangs



## Têtards



## Liste des pièces de la Faction

Guerriers	Bâtiments	Jetons	Autres Pièces
 x15	 x7 Étangs	 x3 Têtards	(Aucun)

*Difficulté*

MODÉRÉE

*Agressivité*

MODÉRÉE

*Main de cartes*

MODÉRÉE

*Fabrication*

MODÉRÉE

## Mise en place

1. Placez 3 Guerriers et 1 Étang dans une clairière en coin, si possible non occupée.
2. Si une rivière passe dans une ou plusieurs clairières voisines, vous pouvez y déplacer tout ou partie de vos guerriers.
3. **Retournez votre plateau** et remplissez votre piste des Étangs avec vos jetons Étang restant, en laissant vide la case la plus à gauche. Remplissez votre piste de Têtards avec les jetons Têtards.

## Jouer la Confédération

Le gameplay de la **Confédération de la Mare** s'articule autour des **têtards**, et leurs multiples utilisations les rendent très précieux.

Il y a des combinaisons intéressantes utilisant les **têtards**, que vous devrez découvrir par vous-même.

La construction et la protection des **étangs** sont cruciales.



