

## SEQUENCE NUMBERS: REGULAMENT

**De câte persoane poate fi jucat?** Între 2 și 6 persoane, dacă se joacă până în 3, se poate juca individual, de la 3 la 6 jucători, se va juca în echipe.

Când se joacă în numai 2 jucători sau cu numai 2 echipe, se vor folosi **numai 2 seturi de jetoane**.

### Definiții:

**Secvență / sequence:** o linie (în sus / jos / drept sau pe diagonală) formată din 5 jetoane de aceeași culoare pe tabla de joc. **ATENȚIE:** jocul trebuie jucat cu fața jetoanelor care arată numele jocului ("sequence numbers jax") în sus, respectiv partea zgrunțuroasă în jos.

Când a fost creată o secvență (5 jetoane de aceeași culoare consecutive, vezi mai sus), jetoanele din acea secvență vor fi întoarse pe partea "zgrunțuroasă", arătând astfel că o secvență a fost creată și că aceasta nu mai poate fi afectată/modificată de alte acțiuni din joc.

**Spații libere:** Există câte un spațiu liber (**free space**) în fiecare din cele 4 colțuri ale tablei de joc. Oricare jucător poate folosi acele spații ca și cum jetonul de culoarea lui ar fi plasat în acel colț. Practic, când folosești un colț pentru a crea o secvență, este nevoie de numai 4 jetoane de culoarea jucătorului (colțul fiind considerat al cincilea jeton în acest exemplu). Un colț (free space/spațiu liber) poate fi folosit de mai mult de un jucător pentru a crea secvențe. Exemplu: Ana folosește spațiul liber pentru a crea o secvență în sus, în timp ce Mihai folosește același spațiu liber pentru a crea o secvență pe diagonală etc.

**OBIECTIVUL JOCULUI:** jucătorul sau echipa **să scoreze/creeze/completeze O SECVENȚĂ** înaintea adversarului / adversarilor.

**Pregătirea jocului:** Așezați tabla de joc pe o suprafață plată, cu destul loc pentru pachetul de cărți, jetoane și zona de decartare a cărților pentru fiecare jucător.

**Dacă se joacă în 2 echipe:** jucătorii trebuie să fie împărțiți egal în 2 echipe. Membrii echipelor trebuie să alterneze poziția de la masa de joc cu cea a adversarilor.

**Dacă se joacă în 3 echipe:** jucătorii trebuie să fie împărțiți egal în 3 echipe. Membrii echipelor trebuie să alterneze poziția de la masa de joc, la fiecare al treilea jucător, cu cea a adversarilor.

Dealerul (cel care face cărțile) amestecă cărțile, apoi împarte același număr de cărți fiecărui jucător (**pentru 2-3 jucători:** 5 cărți / fiecare; **pentru 4-6 jucători:** 4 cărți / fiecare). Asigurați-vă că toți jucătorii din aceeași echipă folosesc jetoane de aceeași culoare.

**DEFĂȘURAREA JOCULUI:** Începând cu jucătorul din stânga dealerului și continuând în sensul acelor de ceasornic, jucătorul respectiv alege una din cărțile sale și o plasează cu fața în sus în zona sa de joc, formând un pachet de decartare iar apoi **plasează unul din jetoanele sale pe numărul care reprezintă rezultatul corect la ecuația de pe cartea jucată**. Fiecare număr / rezultat apare de 2 ori pe tabla de joc. Jucătorul poate plasa jetonul pe oricare din cele 2 numere, atâta timp cât acel spațiu nu este ocupat de un alt jeton. Odată un jeton jucat, nu mai poate fi eliminat de pe tablă cu excepția momentului în care un

adversar joacă o **carte cu minus** (vezi mai jos). Apoi, jucătorul trage o carte din pachetul de cărți și tura sa este încheiată.

**Cărțile cu plus (+) sau minus (-):** În pachetul de cărți există 2 cărți cu +, respectiv 2 cu -. **Pentru a juca o carte cu plus +**, plaseaz-o în zona ta de decartare și plasează un jeton pe orice spațiu liber de pe tabla de joc. **Pentru a juca o carte cu minus -**, plaseaz-o în zona ta de decartare și elimină oricare **jeton** (unul singur!) de-al adversarului de pe tabla de joc. Astfel îți se va încheia tura. **NU POȚI** plasa un jeton de-al tău în locul celui eliminat cu cartea minus în aceeași tură. Nu poți elimina un jeton al unui adversar care face parte dintr-o secvență(completă) de pe tabla de joc. O secvență deja creată/completă nu mai poate fi afectată/modificată de alte acțiuni din joc.

**CARTE "MOARTĂ":** dacă ai în mână o carte al cărei rezultat (cele 2 spații de pe tablă) sunt deja ocupate de jetoane, poți schimba acea carte cu o carte nouă din pachetul de cărți. CUM? Pe tura ta, anunți și arăți că ai o astfel de carte, o decartezi și apoi tragi o carte nouă din pachet, după care îți faci tura (joci o carte, plasezi un jeton, tragi o nouă carte).

După ce ți-ai încheiat tura, **TRAGE O NOUĂ CARTE DIN PACHET. DACĂ AI UITAT SĂ FACI ACEST LUCRU CÂND DEJA A ÎNCEPUT TURA ALTUI JUCĂTOR, NU MAI POȚI TRAGE ACEA CARTE ȘI VEI JUCA CU O CARTE ÎN MINUS**, lucru care reprezintă un dezavantaj.

**DISCUȚIILE ÎNTRE JUCĂTORI:** nu sunt permise discuțiile sau sfaturile între jucătorii din aceeași echipă! Dacă un jucător alertează prin orice gest un alt jucător din aceeași echipă cu privire la faptul că jucătorul respectiv urmează să ia o decizie proastă, **TOȚI** jucătorii din acea echipă trebuie să decarteze câte o carte din mâna fiecăruia de cărți.

Dacă pachetul de cărți rămâne fără cărți, toate pachetele de cărți decartate de la fiecare jucător se amestecă împreună și se formează un nou pachet de cărți.

**JOCUL CONTINUĂ PÂNĂ CÂND PRIMUL JUCĂTOR/ECHIPĂ CREEAZĂ/COMPLETEAZĂ O SECVENȚĂ**, moment în care jucătorul/echipa **CÂȘTIGĂ JOCUL**.

