

Liturgie	Grad	Ritualdauer	Reichweite	Wirkungsdauer
Aller Welt Freund	4	Stoßgebet	Gehör	Flötenspiel
Anrufung der Erdkraft	2	Andacht	B	LKW Stunden
Argelions bannende Hand/ Sankt Gilborns Bannfluch	5	Gebet	3 m	LKW Stunden
Argelions Mantel/Gilborns heilige Aura	3	Gebet		LKW*5 min
Argelions Spiegel	4	Stoßgebet	G	LKW*10 s
Aura der Form	3	Andacht	B	-
Aura des Regenbogens	3	Stoßgebet	10 m	LKW*5 min
Bannfluch des heiligen Khalid	3	Gebet	"B"	Material/KAP
Bishdariels Angesicht/ Kleine Liturgie des heiligen Nemekath	2	Gebet	B	LKW*5 min
Bishdariels Auge	2	Gebet	B	LKW*5 min
Bishdariels Warnung/ Nemekaths Bannfluch	3	Andacht	-	3 Tage
Blendstrahl aus Alveran	1	Stoßgebet	10 m	LKW*10 s
Blick der Weberin	3	Andacht	3 m	-
<del>Cereborns Handreichung/</del> <b>Handwerkssegen/ Hauch der</b> <del>Leidenschaft/ Glückswesen</del>	1	Stoßgebet	G/B	-
Daradors prüfender Blick/ Unverstellter Blick/ Lug und Trug	3	Gebet	Sicht	LKW*5 min
Das schwarze Fell durch das rote Blut	2	Stoßgebet	G	1 Kampf
Dythlinds Wandeln im Feuer/ Vertrauter der Flamme	2	Stoßgebet	G	LKW*10 s
Ehrenhafter Zweikampf	2	Stoßgebet	10 m	1 Kampf
<b>Eidsegen/ Händlersegen/ Heiliger</b> Lehnseid	2	Gebet	LKW Monate/ LKW Jahre	LKW Monate
Entzug von Nandus Gaben	2	Stoßgebet	B	LKW Stunden
Erneuerung des Geborstenen	1	Andacht	B	-
Exkommunikation	3	Andacht	3 m	Bis zur Buße
Exorzismus/ Große Seelenwaschung/ Salbung der heiligen Noiona	2	Stoßgebet/ Andacht	7 m	-
<b>Feuersegen</b>	1	Stoßgebet	B	

Firuns Einsicht	4	Andacht	-	LKW*5 min
Flagge des Regenbogens	3	Andacht	Sicht	LKW*5 min
<b>Geburtssegen</b>	1	Gebet	B	12 Jahre
Gift der Erkenntnis	2	Gebet	G	Vergiftung
Göttliche Verständigung	2	Stoßgebet	-	-
<b>Grabsegen/</b> Weihe der letzten Ruhestatt	1	Gebet	B	Permanent
Graues Siegel/Versiegeltes Wissen	3	Gebet	B	Permanent
Großer Eidsegen	3	Andacht	B	Bis zum Tod
Großer Giftbann/Großer Speisesege	3	Gebet	B	-
<b>Harmoniesege</b>	1	Stoßgebet	B	LKW*5 min
Hauch Borons	3	Gebet	3 m	LKW Stunden
Hausfrieden	3	Gebet	10 m	LKW Stunden
Haut des Chamäleons/Verborgene wie der Neumond	3	Stoßgebet	G	LKW*5 min
Heiliger Befehl/ Wort der Wahrheit	2	Stoßgebet	10 m	LKW Tage
<b>Heilungssege</b>	1	Gebet	B	-
Innere Ruhe	1	Stoßgebet	G	LKW*5 min
Kleiner Giftbann	2	Gebet	B	
Konsekration	5	Andacht	B	-
Levthans Fesseln	3	Gebet	3 m	LKW Stunden
Licht des Herrn	3	Gebet	Lichtschein	LKW*5 min
Marbos Geisterblick/ Nemeaths Geisterblick	2	Gebet	G	LKW*5 min
<b>Märtyrersege</b>	1	Stoßgebet	G	LKW*5 min
Nandus Schriftenkenntnis/ Schrifttum ferner Lande	3	Andacht	G	LKW Seiten
Nemeaths Zwiesprache	4	Andacht	G	LKW*5 min
Objektsegen	1	Gebet	B	LKW Tage

Objektweihe	2	Andacht	B	LKW Wochen/ Permanent/ 1 Kampf
Peraines Pflanzengespür	2	Gebet	B	LKW Pflanzen
Phexens Meisterschlüssel	5	Gebet	B	-
Phexens Schatten	5	Stoßgebet	"G"	LKW*5 min
Praios Magiebann	4	Gebet	Lichtschein	LKW*5 min
Praios Mahnung	3	Gebet	B	LKW*5 min
Rahjas Erquickung/ Schlaf des Gesegneten	1	Gebet	B	Bis Morgengrauen
Rahjas Freiheit	4	Andacht	B	-
Reichung des Amethyst	1	Gebet	B	-
Ruf in Borons Arme	2	Gebet	B	LKW Stunden oder Fortwischen des Öls
Ruf zur Ruhe	1	Stoßgebet	3 m	LKW Wochen
<b>Schutzsegen</b>	1	Stoßgebet	B	LKW*5 min
Seelenprüfung	3	Andacht	B	-
Segen der heiligen Velvenya	3	Gebet	B	LKW Tage
Sicht auf Madas Welt	2	Stoßgebet	3m	-
Siegel Borons	3	Gebet	B	Permanent
<b>Speisesege</b>	1	Stoßgebet	B	-
Sprechende Symbole	1	Gebet	B	-
Swafnirs Ruhelied	1	Gebet	B	LKW*5 min
Thalionmels Schlachtgesang	3	Stoßgebet	G	LKW*5 min
<b>Tranksegen</b>	1	Stoßgebet	B	-
Travinians Segen der Schwelle	3	Gebet	B	LKW*5 min
Tsas Lebensschutz	4	Andacht	B	-
Vertreibung des Dunkelsinns	4	Andacht	B	-
Visionssuche	2	Andacht	G	-

<b>Weisheitssegen</b>	1	Stoßgebet	B	LKW Stunden
Wille zur Wahrheit	4	Andacht	Sicht	LKW*5 min
Wundsegen	2	Gebet	B	-
Zerschmetternder Bannstrahl	5	Stoßgebet	10 m	-

## Anmerkungen (zusatz zu den bisherigen regeln)

die herbeirufung eines (einzigartigen!) artefaktes. Die wirkungsdauer kann ruhig die spieldauer sein (wer kann 5 stunden flöte spielen?). Reichweite kann man doch auch als hörweite lassen.

der nutznießler kann die regeneration schon in der hälfte der sonst üblichen zeit erlangen

die liturgie wirkt explizit nur gegen bestimmte merkmale

die liturgie wirkt explizit nur gegen bestimmte merkmale

die liturgie wirft alle zauber während der wirkungsdauer zurück und muss nicht "möglichst gleichzeitig begonnen werden

die liturgie ist auch für nanduspriester grad 3

die zone hat einen radius von 10 schritt und es ist kein körperkontakt erforderlich. Der schadenstypus (auf alle waffen) ist unsinn (auch wäre die hälfte von 1 gerundet immer noch 1). Die eigentlich nennenswerten erschwerisse es gibt keine "geistesunheil" und "vergiftung" des feuers. Die wirkungsdauer ist nicht zu hoch, und die schadenstypus ist "weggesegnet" werden, kann man das besser über anmerkungen regeln, anstatt über willkürliche erschwerisse. Weitere kosten: 5 KAP pro ritus.

-

wo wir schon träume benutzen und auch der traumgestalt ausgearbeitet ist, hat diese liturgie auch ihre berechtigung.

es gibt keine "verpflichtung zum grübeln". Als strafe(nde ermahnung) gedacht ist eine wirkungsdauer von mehreren tagen sinnvoll

die wirkung ist kein lichtblitz (das telling), sondern geblendet zu sein. Gleiche regelung wie blitz dich find

zählt als analys (stufe=LKW)

ist die erweiterung eines rituales auf andere. wurde nun alles mit dem glückssegen gleichgesetzt. Diese art von spontanen segenssprüchen kann DAS handwerk von priestern sein und ist nun bei allen priestern von beginn an möglich. Grad und ritusdauer dafür auf glückssegen verkürzt (siehe 5 minuten lang segenssprüche aus der finger zu hesinde, phex und nandus können das auch.

der geweihte verliert 1 LEP, erhält dafür aber 5 punkte RS (außerhalb der üblichen Rüstungsregeln)

Ingerimm und travia. Man ist gegen einmalige und kurzfristige berührungen des feuers immun.

es gibt nun ein anderes verfahren mit selbstbeherrschung. Das wirkt in diesem fall etwas schwach (gegenüber 10+lkp als P&P-erschweris), selbstbeherrschungspunkte sind aber sehr begrenzt

die strafen sind entsprechende nachteile. Eine regelung zum eidbrecher gibt es schon. Die dämonenkralle ist auch hintergrundtechnisch relevant. Grad 2 (händlersegen/lehneid für jahre)

sehr komplexe und sehr unschöne liturgie. warum darf man oben 5 stunden damit spielen, hier aber nur eine stunde doof spielen? Der verlust von 2 stufen KL/IN und damit kein zugriff auf talente/zauber über 2 sollte genügen, obwohl die erschwerisse im DRD explizit nur auf helllicht geht und KL 7 zaubern nicht brass erschwert

reparatur von 5 RS/grad nicht LKW. Die reparatur muss profan möglich sein

der grad ist in allen kulten 3

daemonenstufen und u. o. nur schaden sind (unaventurische) wirksam. Ein grad höher für gehörnte/unheiligtümer/paktlösung, sowie ein grad höher für widersacher anderer götter. Dies ist ein wesentlicher bestandteil der 12 kirchen und ein unersetzlicher priester mit weise KAP arbeitet und nicht weil eine wille da das ständig geglaubt wird, sollte vielleicht angemerkt werden, dass ein feuersegen nichts unentzündliches entzünden kann.

das hat nicht das geringste mit fährten suchen zu tun, sondern es wird ein einzigartiges heiliges artefakt gerufen, mit der man die "nähe von lebewesen spüren kann".

fast identisch zu aura des regenbogens nur ohne geweihten grund, dafür ist die pristerin in jedem falle vor angriffen geschützt.

s. initiation

anmerken, dass solche liturgien nur in bestimmten tempeln gelehrt werden? Die wirkungsdauer berechnet sich nach der dauer der vergiftung (schadensgift aus GENIDA-alchemy, aber stufe halbiert), der grad ist dafür direkt 3

namentlich bekannt ist grad 3.

grad 2 für 10 gräber (Weihe der letzten Ruhestatt). Stufe nekromantischer rituale -LKW

phex, hesinde und nandus. Personengruppe ist grad 4. KL/IN [LKW/2] zum entschlüsseln nötig

warum grad 4 für kor?

-

schlechte eigenschaften werden unterdrückt. Die stufe von ANGSTzaubern, karnifilo und große gier wird um LKW/2 verringert

vielleicht drauf verzichten, oder auf einen raum (den man vielleicht noch abdunkeln kann) beschränken?

Selbstbeherrschungspunkte. 10 m radius

-

reichweite wenigstens 10 m (sichtweite ist nicht praktikabel, aber fast nase an nase ist nicht nötig). Abweim jetzt über selbstbeherrschungspunkte. Ebenso wie im P&P wäre es auch hier angemessen die anmerkungen über misbrauch und abdung zu übernehmen

im P&P wären 15 LEP meisterlich. Im LARP LKW/3

schlechte eigenschaften werden unterdrückt. +LKW/2 selbstbeherrschungspunkte während der wirkungsdauer.

nur für tierische/pflanzliche gifte. Grad 3 für alle.

die große im LARP-skalierung könnte gut ein raum sein, da dies en nur benutzt wird um einen schutzraum zu schaffen (und X-teile der burg, etc. zu kompliziert ist. Für einen tag wäre so ein schutzraum auch im P&P möglich, wie dort ist es aber angemessen auch hier zu betonen, dass der gott das als großen offent betrachten könnte

selbstbeherrschungspunkte

-

wirkt explizit auch gegen dämonen und elementare

+LKW/2 selbstbeherrschungspunkte während der wirkungsdauer.

ikp+ wäre im P&P wesentlich mehr als nur in grundzügen und ein TAV in einer schritt ist im LARP sinnlos und die seitenbegrenzung im P&P ist wesentlich relevanter. "der geweihte kann bis zu LKW seiten einer im sonst üblichen rüstschritte geistler nicht antworten. Der geweihte verlässt dabei seinen körper und muet nur zurück, wenn ein begleiter als "anker" seinen körper fortdauernd berührt. Im al'anfaner kult ist auch explizit ein beschwörungs rüstschritte tätig. Der geweihte kann nicht körperlos existieren sondern betritt explizit die geistwelt etwa LKW Liter

weine eines gegenstandes von bis zu 10 kg gewicht. Durch profane gewalt unzerbrechlich. Grad 5 für rustungsweihe (für einen kampf) RS+LKW. Grad 5 für permanent. einbindung von liturgien wären sehr kompliziert und die möglichkeit grad 2 liturgien einzubinden finde ich für LARP extrem. es verkommt es auch stufe zu hier wird ein einzigartiges artefakt herbeigerufen. Dass der handschuh vor gift/stacheln schützt ist nirgendwo erwähnt

hier wird ein einzigartiges artefakt herbeigerufen. Einmalig anwendbar und danach erst wieder nach 12 tagen.

Magische schlossstufe-LKW.

hier wird ein einzigartiges artefakt herbeigerufen. Mächtige gehörnte dämonen und paktierer in den letzten kreisen der verdammnis werden nicht getäuscht.

hier wird ein einzigartiges artefakt herbeigerufen. Reichweite ist der lichtschein. Geweihter grund

-

LKW/2 zusätzliche LEP

keine stärkere zuwendung zu rahja.

(zauber-)stufe-LKW. Wirkt nicht gegen gifte. Da es im LARP keine "hochgefährlichen" drogen gibt, sind auch keine höheren grade (bis 5) dafür nötig.

erst salben, dann einschlafen.

selbstbeherrschungspunkte

umfang abschreiten max. 10 m radius

weihe/eidbrecher/exkommunikation ist auch erkennbar. Grad 4 für orte (ja, ein geweihter spürt das keinesfalls automatisch

als grad 3 liturgie können popelige ängste auch durchaus länger als 1.5 tage unterdrückt werden

-

-

hilft nicht gegen zugefügte gifte, sondern macht nur verdorbenes wieder genießbar. Menge für LKW\*2 Personen

-

Beendet einen Blutausch, bzw. verhindert während der wirkungsdauer einen

es kann bis zum LKW-fachen der eigenen LEP gekämpft werden, dies hat aber definitiv den tod zur folge

hilft nicht gegen zugefügte gifte, sondern macht nur verdorbenes wieder genießbar. Menge für LKW\*2 Personen

der raum selbst hinter der schwelle zählt als geweihter grund

hier wird ein einzigartiges artefakt herbeigerufen. LEP auf 1

hier wird ein einzigartiges artefakt (bei hesinde) herbeigerufen. Durch die rabiate durchführung erleidet der gesegnete auch LKW/3 SP

auch KL/IN +1 (vielleicht findet sich noch eine spontane verwendung für den reinen IT-wert, oder es werden abzüge des attributs ausgeglichen)

selbstbeherrschungspunkte. Wirkt auch gegen verbrechen

grad 3 für abgetrennte gliedmaßen (max ein tag alt). LKW/2 LEP

paktierer erleiden LKW SP. Dämonen werden bis auf die mächtigsten gehörnten zerschmettert. Eine tellingbombe von der man sich vielleicht trennen sollte.