

**Spear Resurrection - 10th - Anniversary Edition SDL - Score 1 232 100 - (Dohráno 2. 2. 2018)**

Nutné hledat a sbírat až čtveřici barevných klíčů.

Lze procházet minové pole, být svědky dalších výbuchů. Rozstřelovat výbušné sudy červené barvy.

Lze vstupovat do portálů. Mnohé číře bílé sloupy, které brání v cestě, jdou rozstřelit.

Tak se dá dostat k zásobám, k nimž jiná cesta nevede.

Úplně nová a pěkná grafika, hodně podobná Spear of Destiny Reborn, hlavně ta prorůstající zeleň, šedivý skin základních vojáků.

Přehršel nacistických symbolů a vyobrazení A. Hitlera.

Úchvatný level design, objevování secretů.

Dvojitý typ nábojů do zbraní. Možné mít dvě velmi silné rotační zbraně, každá má jiný typ nábojů.

Hodně bossů, šli na mě dva naráz, dost tuzí. Na jejich likvidaci jsem se vykašlal a úroveň nějak proklíčkoval. Nutno dodat, že zrovna velmi spleťnými a opakujícími se bludišti.

Nesmrtelnost po omezenou dobu. Šli na mě dva bossové v secretu, měl jsem nesmrtelnost, v poho sekundární zbraní zneškodnění.

Score nastřádaných bodů z pokladů a střelby nepřátel zvládá hodnotu přes jeden milión, nikoli jen 999 999. V levelu 17, je to klasická SoD kampaň, dosaženo hodnoty 1 000 000. bodů.

Perfektní hudba. Taková, co devadesátky přímo vystihuje.

Byl tam level Velký útěk. Normální plížečka. Autor modu hráči vezme zbraně, nepřátele otočí zády. Nechá mu nůž, ať si nějak poradí. Trvalo dlouho, než jsem měl plnou kapacitu zásobníku a účinné zbraně. To v podstatě znamenalo pracné hledání secretů. Ale dost dobrý. Nakonec zvládnuté.

Finální boss je duch Adolfa Hitlera. Hráč je přenesen někam do podsvětí, kde na něj jde několik velkých nepřátel. Je nutné ignorovat červenou obludu ze Spearu a soustředit se jen na Hitlera. Je tam všude plno zásob.

---

**All This and Wolf3D SDL - Score 9 851 000 - (Dohráno 11. 2. 2018) - Přešlých 68 levelů ze 70.** Ten předposlední je dobrej fór. Hráč nemůže ukládat, ani zemřít a jít do menu. Jinak následuje restart kola. Cílem je klasicky projít úroveň, ale je to samozřejmě těžké. V 69 jsou i černé portály kamsi. Je ten oblouk ve zdi, v něm černo. Vejdete a přenesete vás to jinam. Typicky sbíráte poklady a hledáte secrety. Tuto část jsem vzdal, protože je to vážně nehratelné. V modifikaci strávených mraky hodin. V průměru jsem měl objevené secrety na 70 procentech, asi 5x kompletní statistiky za 30 000 bodů. Levely jsou různorodé, obsažena nová grafika, přítomna velká rozsáhlost. A co je nejzajímavější, je to jedna komplexní kampaň od 1 do 70 levelu. Žádný z těch normálních šedesáti osmi nelze minout. Hráno devět dní. Největší zákys jsem měl v levelu 26.

Mod funguje jen v rozlišení 1280x800, při jakémkoli vyšším dojde ke chybě a hra spadne. To je 16:10 poměr stran, ale měl jsem to v celé obrazovce. U 16:9 by mi to zobrazilo jen na čtvrtině displeje.