

Regulamento  
*Gillette XL*  
*Invitational*  
2018

## **1. Campo de Aplicação**

Este regulamento aplica-se para a competição de *League of Legends* que irá terminar no evento *Gillette XL Invitational*.

## **2. Direitos de transmissão**

Os direitos de transmissão pertencem exclusivamente à *Inygon Lda.* e à *RTP Arena*.

## **3. Formato da Competição**

A competição irá decorrer em duas fases, sendo elas um qualificador online a realizar-se nos dias 31 de Maio, 1 e 3 de Junho e uma fase final offline, no evento *Gillette XL Invitational*, a decorrer nos dias 9 e 10 de Junho.

## **4. Requisitos de Inscrição - Jogador**

- a. Para participar no torneio, o jogador deve ter uma conta que permita a customização de runas (mínimo nível 11).
- b. Qualquer jogador cuja conta se encontre banida ou sob qualquer tipo de suspensão por parte da Riot Games ou da Moche LPLOL ficará impedido de participar desta competição.
- c. A conta com que o jogador se inscreve não pode ter qualquer nome que seja ofensivo sob qualquer forma.
- d. O jogador pode ser de qualquer nacionalidade.
- e. O jogador deve ter idade igual ou superior a 16 anos para competir.
- f. Ao inscrever-se, o jogador autoriza a ser gravado se tal for solicitado.
- g. Um jogador apenas pode jogar por uma equipa.

## **5. Requisitos de Inscrição - Equipa**

- a. A cada equipa é permitida a inscrição de 10 jogadores.
  - i. Caso uma equipa tenha inscrito 10 jogadores e pretenda inscrever um jogador novo, terá de retirar um jogador dos que se encontram inscritos nesse momento.
- b. O número de jogadores a competirem no Summoner's Rift deverá ser sempre composto maioritariamente (mais de 50%) por elementos de nacionalidade portuguesa.
- c. Cada equipa deve ter um nome que não seja ofensivo sob qualquer forma.
- d. Caso uma equipa seja patrocinada, o patrocínio não pode ser mostrado se pertencer aos pontos seguintes:
  - i. Sites de apostas de qualquer género.
  - ii. Drogas Ilícitas.
  - iii. Sites de venda de conta ou *skins* de *League of Legends*.
  - iv. Armas de fogo, revólveres ou munição.
  - v. Sites com conteúdos pornográficos.
  - vi. Tabaco e bebidas alcoólicas.

e. Ao inscrever-se na competição, a equipa aceita todas as regras previstas neste regulamento.

**f. Código de Conduta**

a. As regras deste ponto aplicam-se em qualquer momento da competição e devem ser sempre seguidas.

b. Um jogador deve seguir as ordens do staff.

c. A violação das seguintes regras será punida com desclassificação:

i. Um jogador não deve combinar qualquer resultado com outra equipa, jogador ou terceiro envolvido, a troco de algo ou não.

ii. Um jogador não deve usar qualquer programa de terceiros que lhe dê uma vantagem sobre os adversários que não conseguiria naturalmente, seja *dodge*, *aiming*, *vision* ou qualquer outra forma.

iii. Um jogador deve jogar sempre na sua conta. Qualquer outro jogador que não o portador da conta é estritamente proibido.

d. A violação das seguintes regras será punida com suspensão do jogador ou perda de bans pela equipa:

i. Durante todas as etapas da competição, qualquer jogador ou membro da equipa deve ter um comportamento adequado para os adversários assim como para qualquer outra pessoa presente.

ii. Todos os jogadores devem competir na máxima *performance* possível.

iii. Um jogador não deve utilizar intencionalmente um *bug* para obter uma vantagem.

iv. A tentativa de obter qualquer informação durante o jogo por parte de um jogador, sob qualquer forma.

v. O envolvimento em qualquer atividade ilegal perante legislação aplicável em território português durante a competição, ou atividade que aos olhos da organização, justifique penalização.

vi. Nenhum membro da equipa ou terceiro a mando de um deve oferecer de qualquer valor, benefício ou favor a um membro da organização a troco de uma posição benéfica durante a competição.

vii. O atrasar intencional do jogo, qualquer que seja o meio.

e. A Organização reserva para si o direito de punir qualquer jogador por qualquer motivo que considere justificado para esse efeito.

**g. Fase Online**

a. A Fase Online será realizada sob a forma de um torneio com *double elimination bracket*. Todas as rondas serão jogadas em Bo1 à exceção da final que será jogada em Bo3. Todos os jogos serão

jogados em *Summoner's Rift*. Aplicam-se todas as restrições que o *server EUW* tiver no momento dos jogos.

- b. A Fase Online realiza-se na plataforma "*Battlegrounds*".
- c. A inscrição de jogadores durante o torneio estará de acordo com a capacidade da plataforma "*Battlegrounds*". Se a plataforma não permitir a inscrição por qualquer motivo inerente à plataforma, a inscrição não pode ser feita por outro meio.
  - i. A plataforma Battlegrounds permite a inscrição de jogadores entre rondas após o início do torneio, no entanto se por qualquer motivo inerente à plataforma não for possível realizar a inscrição, esta não poderá ser realizada de outra forma.
- d. Os jogos devem ser jogados utilizando os *Tournament Codes* facultados pela plataforma. O jogo apenas pode ser jogado de outra forma com autorização do staff designado para o torneio.
- e. As equipas têm uma tolerância de 15 minutos após a hora marcada para o jogo na plataforma para o jogo começar. Na falta de um membro a essa hora, o jogo é automaticamente declarado como default. Esta decisão é irreversível.
- f. Caso o jogo seja streamado, o mesmo não pode começar sem a autorização do staff de produção. Uma equipa não pode recusar a que o seu jogo seja transmitido.
- g. Os jogos devem todos ser jogados conforme o horário apresentado, não havendo lugar a adiamentos, exceto por decisão da Organização.
- h. Cada equipa tem direito a 15 minutos de pausa por jogo. Caso esse limite seja ultrapassado, a equipa que ultrapassou o limite pode requerer ao adversário que atribua parte do seu tempo de pausa.
  - i. A escolha de lado será feita conforme a bracket.
  - j. É permitida a utilização de *placeholders* desde que com aviso prévio com a equipa adversária.
  - k. Na existência de qualquer problema que seja pertinente para a continuação do jogo normal, o mesmo deve ser comunicado ao staff. A queixa posterior ao jogo destas situações não serão aceites.
  - l. No final da prova online, a equipa vencedora qualifica-se para a Fase Offline.

#### **h. Fase Offline**

- a. A Fase Offline irá decorrer durante o evento *Gillette XL Invitational*, no dias 9 e 10 de Junho de 2018. Serão jogados jogos em Bo3 com double elimination e a Grande Final será realizada em Bo5. Todos os jogos serão realizados em *Summoner's Rift* com a utilização de *Tournament Realm*.

- b. O plantel da equipa apurada através do qualificador online que irá competir nesta fase deverá ser composto por mais de 50% do plantel titular que competiu na fase online.
- c. Os jogadores que vierem jogar esta fase devem trazer os seus próprios periféricos e serão por eles responsáveis.
- d. Os jogadores devem encontrar-se prontos para jogar até 15 minutos antes da hora marcada para o jogo.
- e. É proibido o uso de bebidas não fechadas e de comida de qualquer género no palco.
- f. Os jogadores devem respeitar as ordens do staff e seguir as mesmas.
- g. Em nenhum momento pode um jogador interferir com o equipamento da produção ou do staff.
- h. O motivo das pausas deve ser sempre justificado ao staff. Um membro do staff designado tem autoridade para forçar o fim da pausa se o motivo da pausa não for suficiente para a justificar.

**i. Prémios**

- a. No final da competição serão atribuídos os seguintes prémios:
  - i. 1º Lugar - 8.000 \$
  - ii. 2º Lugar – 4.000\$
  - iii. 3º Lugar – 2.000\$
  - iv. 4º Lugar – 1.000\$

**j. Arbitragem**

A equipa de arbitragem de arbitragem e administração destacada para efeitos de administração do torneio pela Inygon é soberana nas suas decisões e os seus elementos possuem autoridade para tomar decisões mediante instancias que possam não se encontrar contempladas pelo presente Regulamento.

- i. Qualquer decisão considerada injusta poderá ser recorrida através do envio de um recurso para o email: [suporte@inygon.com](mailto:suporte@inygon.com)

**k. Alterações ao regulamento**

A organização reserva-se o direito de alterar qualquer ponto do presente Regulamento a qualquer altura, caso haja motivos para justificar tal mudança.

**l. Contactos**

Em caso de qualquer questão, dúvida ou problema durante o torneio os capitães das equipas poderão entrar em contacto com os administradores através da página do [Facebook da Moche LPLOL](#) ou do [Discord](#).