

Willkommen zur Berufsübersicht.

Handwerk:

1. Arkana
2. Ingenieur
3. Waffenschmied
4. Rüstungsschmied
5. Tischler (dauerhafte Buff's)
6. Juwelier
7. Koch

Weiterverarbeitung:

1. Schmelzofen
2. Holzhandwerk
3. Lederhandwerk
4. Stoffhandwerk
5. Steinhandwerk

Sammler:

1. Holzfäller
2. Bergbau
3. Erntearbeit
4. Jäger

Viel Spaß beim umschaun.

MfG

CoW | *BruderBrom*

Arkana:

Kann herstellen:

Tränke

(Tränke sind Gegenstände, die deine Leistungsfähigkeit kurzzeitig steigern.)

- Trank der Zähigkeit:** Erhöht für kurze Zeit die Ausdauerregeneration.
- Verteidigungsbooster gegen Unheil:** Tränke, die die Verteidigung gegen Unheil erhöhen.
- Verteidigungsbooster gegen Magie:** Tränke, die die Verteidigung gegen Magie erhöhen.
- Verteidigungsbooster gegen Feuer:** Tränke, die die Verteidigung gegen Feuer erhöhen.
- Verteidigungsbooster gegen Blitze:** Tränke, die die Verteidigung gegen Blitze erhöhen.
- Trank der Belastbarkeit:** Erhöht für kurze Zeit die Belastungsgrenze.
- Trank der Regeneration:** Erhöht für kurze Zeit die Gesundheitsregeneration.
- Trank der Konzentration:** Erhöht für kurze Zeit die Manaregeneration.

Tinkturen

(Tinkturen sind Gegenstände, die dich von Verletzungen, Erschöpfung und Leidenseffekten heilen können.)

- Wiederherstellungen:** Gegenstände, die Eigensch. wie Geschwindigkeit wiederherstellen.
- Heiltinktur:** Stellt Gesundheit wieder her.
- Heilmittel:** Gegenstände, die Beschwerden wie Vergiftung oder Krankheit heilen.
- Manatinktur:** Stellt Mana wieder her.

Lebensstäbe

Feuerstäbe

Benötigt hauptsächlich folgende Materialien:

- Kräuter & Wasser**

Ingenieurskunst:

Kann herstellen:

Fernkampfaffen & Munition

- Muskete
- Bogen

&

- Patrone
- Befiederung
- Schießpulver

Sammelwerkzeuge

- Spitzhacke
- Häutemesser
- Sichel
- Holzfälleraxt

Benötigt hauptsächlich folgende Materialien:

- Eisenbarren, Stahlbarren, ...
- Bauholz, Rohholz, ...
- Leinen, Satin, ...
- Feuersteine
- Federn

Waffenschmied:

Kann herstellen:

Nahkampfwaffen

-Schwert

-Kriegshammer

-Wurfaxt

Schilder

-Langspitzschild

-Rundschild

Benötigt hauptsächlich folgende Materialien:

-Eisenbarren, Stahlbarren, ...

-Raues Leder, Grobes Leder, ...

-Bauholz, Rohholz, ...

Rüstungsschmied:

Duellantenset:

-Leichte Kleidung für ausgezeichnete Bewegungsfreiheit

Entdeckerset:

-Leichte, schützende Lederkleider für Entdecker

Fallenstellerset:

-Kleidung aus Rohleder & Pelz

Weisenset:

-Kleidung, die Mönchen, Weisen & Kundigen der geheimnisvollen Künsten vorbehalten ist

Soldatenset:

-Wendige & schützende schwere Rüstung, die von Kämpfern an vorderster Front getragen wird

Schwereset:

-Außerordentlich schwere Rüstung, die maximalen physischen Schutz bietet

Umhängetasche:

-erweitert das Inventar

Benötigt hauptsächlich folgende Materialien:

- Eisenbarren, Stahlbarren, ...
- Rauhes Leder, Grobes Leder, ...
- Leinen, Satin, ...

Tischler / Einrichtung:

Kann herstellen:

große Einrichtungsgegenstände

- Bett
- klassischer Tisch
- nützlicher Tisch
- Schubladenschrank
- Bücherregal
- klassische Kiste
- einzigartige Kiste

kleine Einrichtungsgegenstände

- Stuhl
- Beleuchtung
- Kranz ("Blumenkranz")
- Geschirr

Trophäen

- Ernte Trophäe
- Schneiderei Trophäe
- Holzfäller Trophäe
- ... (Bufs)

Benötigt hauptsächlich folgende Materialien:

- Eisenbarren, Stahlbarren, ...
- Bauholz, Rohholz, ...
- Leinen, Satin, ...
- Federn
- Fasern
- Lösungsmittel
- Öl
- ...

Juwelier:

Kann herstellen:

Amulette: -erhöhen die Attribute

Ringe: -erhöhen die Attribute

Ohrringe: -erhöhen die Attribute

Benötigt hauptsächlich folgende Materialien:

-Silberbarren, Goldbarren, ...

-Geschliffener ... , Geschliffener brillanter ... , ...

Kochen:

Kann herstellen:

Essen mit schützenden Effekten

-Zornige Erdkreaturen Schutz:

Verleiht Gesundheitserholung & Schutz gegen Erdkreaturen

-Ahnenschutz:

Verleiht Gesundheitserholung & Schutz gegen Ahnen

-Bestienschutz:

Verleiht Gesundheitserholung & Schutz gegen Bestien

-Verderbtenschutz:

Verleiht Gesundheitserholung & Schutz gegen Verderbten

-Verlorenenschutz:

Verleiht Gesundheitserholung & Schutz gegen Verlorene

Essenszubereitung

-Juwelenschleifer

Verleiht Gesundheitserholung & erhöht die Grundqualität von Gegenständen

-Ingenieurskunst

Verleiht Gesundheitserholung & erhöht die Grundqualität von Gegenständen

-Juwelenschleifer

Verleiht Gesundheitserholung & erhöht die Grundqualität von Gegenständen

-Arkana

Verleiht Gesundheitserholung & erhöht die Grundqualität von Gegenständen

-Waffenschmied

Verleiht Gesundheitserholung & erhöht die Grundqualität von Gegenständen

-Bewaffnung

Verleiht Gesundheitserholung & erhöht die Grundqualität von Gegenständen (Rüstungssch.)

Erholungessen

-Verteidigungserholung

Verleiht Gesundheitserholung & erhöht die Verteidigungserholung

-Manaerholung

Verleiht Gesundheitserholung & erhöht die Manaerholung

-Gesundheitserholung

Verleiht Gesundheitserholung & erhöht die Gesundheitserholung

Nahrung sammeln

-Erntearbeit

Verleiht Gesundheitserholung & erhöht das Glück beim Ernten.

-Häuten

Verleiht Gesundheitserholung & erhöht das Glück beim Häuten

-Bergbau

Verleiht Gesundheitserholung & das Glück beim Bergbau

-Holzfäller

Verleiht Gesundheitserholung & das Glück beim Holz fällen

Farben

-Hellgelb

-Blaugrün

-Magenta

-Mittelgrau

-Blaugrau

-Umber

-Sienna Orange

-Smaragd

-Grasgrün

-Smaragd

-Waldgrün

-Pfirsich

-Hellgrau

-Limette

-Gold

-Pink

-Senf

-Babyblau

Benötigt hauptsächlich folgende Materialien:

-Weizen

-Nüess

-Beeren

-Speisekürbis

-Gewürze (Herzhaft)

-Gewürze (Salzig)

-Dunkles Fleisch

-Brokkoli

-...

-Wasser

-Kräuter

-Honig

-Hühnchen

-Gewürze (Scharf)

-Eier

-Kartoffeln

-Fisch

Zeltlager:

Erholungessen

-Gesundheitserholung: Verleiht Gesundheitserholung

-Manaerholung: Verleiht Gesundheitserholung & erhöht die Manaerholung

-Verteidigungserholung: Verleiht Gesundheitserholung & erhöht die Verteidigungserholung

Tinkturen

-Fäulnistinktur: Entfernt den Leidenseffekt Krankheit vollständig.

-Verderbnistinktur: Entfernt den Leidenseffekt Verderbnis vollständig.

Waffenbeschichtungen

-Verderbten-Beschichtung:

Die Beschichtungen schützen gegen Schaden von Verderbten.

-Zornigeerdkreaturen-Beschichtung:

Die Beschichtungen schützen gegen Schaden der zornigen Erdkreaturen

-Ahnen-Beschichtung:

Die Beschichtungen schützen gegen Schaden der Ahnen.

-Gespenster-Beschichtung:

Die Beschichtungen schützen gegen Schaden von Gespenstern.

-Bestien-Beschichtung:

Die Beschichtungen schützen gegen Schaden von Bestien.