

Turnier der 19th Smoke Jaguars 2vs2



19th Striker Razorblades

ts.iris.guildhome.de:20964

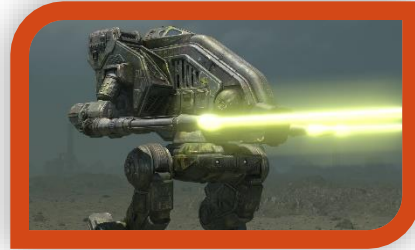
Am 25.2.2016 um 18.00 Uhr

Uhrzeit variabel je nach
Teilnehmern

Ehre dem Clan

Brüder, es ist wieder soweit! die Zeit ist gekommen um sich wieder miteinander zu messen. Egal ob Krieger, Rekrut oder Anwärter, solange ihr einem Clan angehört könnt ihr diesen auch im Kampf vertreten!

Das letzte Turnier liegt lange zurück, dennoch sind uns die beiden tapferen Gewinner noch in Erinnerung geblieben.



Ro Agato & Memnon Valerius Thrax

[Hier nochmal das spannendste Match](#)

Ihr wollt auch einen solchen Ruhm? Dann meldet euch an unter

19th@gmx.net

Nur Vollständige Anmeldungen werden angenommen. Inhalt eurer Anmeldung sollte sein:

1. Euer Name und des euren Flügelmanns
2. Welche Maschinen ihr nutzen möchtet (Mechs je Pilot 2)
3. Das Territorium (Map)
4. Soweit möglich gewünschte Uhrzeit
5. Für Welchen Clan ihr kämpft
6. Mechlab-Screenshots der Mechbuilds die ihr einsetzen wollt.



Regelwerk

Wichtigste Voraussetzung ist, dass ihr euch angemeldet habt. Dies könnt ihr per Email oder über unserm [internen Speicher](#)

Dort hinterlasst ihr eine Private Nachricht bei Jezz.



So, nun zu den Regeln:

1. Es gibt keine Tonnage-Beschränkung
2. Es dürfen alle Varianten an Mechs verwendet werden die es Offiziell in MWO gibt, jedoch mit Stock-Bewaffnung und Hardpoints.
3. Gekämpft wird bis eine Gruppe Vernichtet ist.
4. Pünktliches Erscheinen auf dem Schlachtfeld ist gefordert.
5. Waffen dürfen nicht ausgebaut oder in der Position verändert werden.
6. Sensoren und Module kann der Pilot frei austauschen/entfernen/einbauen.
7. Lackierung des Mechs sollte der Fraktion angemessen sein.
8. Wären des Turniers dürfen die Mechs nach jedem Kampf gewechselt werden, hierzu bitte kurze Rücksprache mit dem Turnierleiter halten.
9. Auf jedem Territorium (Map) wird es einen Kampf geben.
10. Das 3. Territorium wird durch den Beobachter gewählt.



Erläuterung zu:

1. Ihr dürft z.B. 2 Dire Wölfe nehmen oder Atlas und Jenner etc.
2. Alle Modelle aus MWO dürfen verwendet werden (auch Hero- und Champion-Mechs), Stock Loadout ist Pflicht (Bei Clan-Champions ist selbstverständlich auch das Champion-Loadout erlaubt)
3. Bis der Gegner Ausgeschaltet ist, sollte die runden Zeit abgelaufen sein und keiner den anderen Eliminiert haben, wird die Runde Wiederholt. Sollte der Gegner nur noch Mech haben und das Weite suchen gilt dies als Verloren. (**Ehre gibt es nur im Tot**)
4. Die Krieger werden 10 min vor Beginn des Kampfes in der Kommunikationszentrale, in Montur erwartet. 10 min nach Offizielle Startzeit, gilt das erste Match als verloren. Sollte nach weiteren 10 min der/die Krieger immer noch nicht bereit sein, gelten alle Matches dieser Runde als verloren und der Gegner ist eine Runde weiter.
5. Waffen dürfen nicht getauscht oder herausgenommen werden, jedoch die Munition.
6. Zielcomputer/Active Probe darf ausgetauscht bzw. ersetzt werden. Luftschlag etc. sind erlaubt.
7. Die Farben eurer Fraktion sollten ersichtlich sein.
8. Jeder Pilot kann nach einem Kampf seinen Mech wechseln. Es gibt 3 Kämpfe Pro Rund und auf jeder Map, einen Kampf
9. Den Sieg über eine Runde erhält die Gruppe die 3 Matches gewinnt.
10. Das 3 Territorium (Map) wird durch den Beobachter gewählt, somit hat niemand die Möglichkeit zwei Runden auf seinem favorisierten Gebiet zu kämpfen (es sei denn beide Teams haben zufälligerweise dieselbe Map gewählt)



Teilnehmende Clans und ihre Einheiten:

			
Jade Falcon	Smoke Jaguar <ul style="list-style-type: none">• 19th Striker	Ghost Bear	Wolf

