

Romanistisches SofApéro am 19. April 2021 um 19:30 Uhr

– Der SofApéro-Guide –



Breakout 1

Unterhaltungen:

Vinho do Porto & Limoncello

Für nette Gespräche komm einfach mit deinem Apéro in diesen Breakout-Room.

Breakout 2

Unterhaltungen:

Cidre & Sangría

Für nette Gespräche komm einfach mit deinem Apéro in diesen Breakout-Room.

Lust auf den etwas anderen Small-Talk...? Probiert doch mal diesen Fragenkatalog aus:

Über welches Thema könntest du eine 30-minütige Präsentation halten - ohne jegliche Vorbereitung?

Was magst du an den vier Jahreszeiten jeweils am liebsten?

Was muss in jedem Kühlschrank immer vorhanden sein?

Welche Geschichte/Märchen/Fabel/Mythologie gefällt dir am besten?

Wer ist der interessanteste Mensch, der dir jemals im Leben begegnet ist?

Was ist deine nervigste Angewohnheit?

Würdest du lieber super intelligent sein oder richtig gut mit Mensch umgehen können?

Was macht ein Genie aus?

Welches Video bringt dich immer wieder zum Lachen, obwohl du es dir schon oft angesehen hast?

Wenn du deine persönliche Flagge hättest, wie würde sie aussehen?

Döner oder gehobenes Restaurant?

Welche Serie magst du am liebsten?

Spielerabend oder Multiplayer-game? Und wieso?

Was ist das genaue Gegenteil von einem Panda?

Welchen Beruf würdest du gerne machen, wenn Geld keine Rolle spielen würde?

Welche Stadt auf der Welt hat dich am meisten fasziniert?

Was wäre eine Sache, die du jemand anderem gut beibringen könntest?

Was möchtest du unbedingt in deinem Leben noch erlernen?

Welches Fabelwesen gefällt dir am besten? Wärest du gerne eines davon?

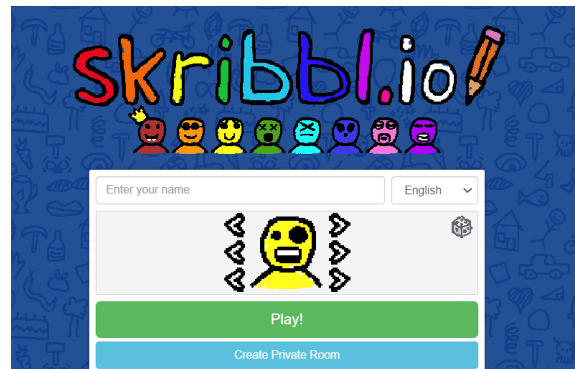
Welcher wäre dein absoluter Albtraum-Beruf?

Breakout 3

Spiel: Skribbl

Link zum Spiel: <https://skribbl.io/>

Bei Skribbl kannst du mit Anderen gemeinsam erraten, was gerade live auf dem Spielfeld gezeichnet wird.



(Bildquelle: <https://skribbl.io/>, 16.04.21)

So geht's:

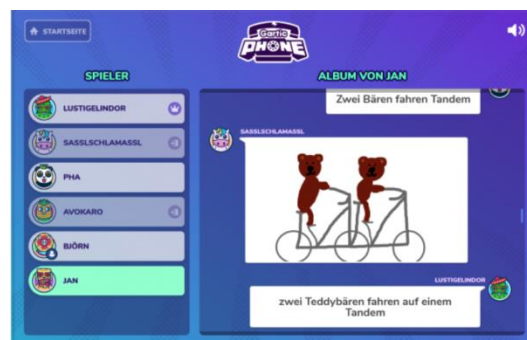
Mit min. 3 weiteren Spieler*innen tragt ihr euch in ein Spiel über skribbl.io ein. Reihum wird gezeichnet. Wer gerade nicht zeichnet, versucht so schnell wie möglich das Gezeichnete zu erraten. Als Zeichner*in wählst du zwischen drei Wörtern eines aus, das du dann versuchst zu zeichnen. Für den oder die Zeichner*in gibt es Punkte, wenn jemand die Zeichnung erraten hat. Für die Ratenden gibt es Punkte, wenn sie die Zeichnung erraten haben.

Breakout 4

Spiel: Gartic Phone

Link zum Spiel: <https://garticphone.com/de/lobby>

Ähnlich wie Stille Post und garantiert lustig!



(Bildquelle: <https://www.spieleratgeber-nrw.de/Online-Games-fur-Kinder-und-Jugendliche-Teil-3.6121.de.1.html>, 16.04.21)

So geht's:

Eine Mischung aus Stille Post und skribbl! Es können 4-30 Leute zusammen spielen und die Geschichte immer weiter spinnen.

Am Anfang denken sich alle Teilnehmer*innen einen Satz aus und per Zufallsprinzip bekommt jede*r in der nächsten Runde einen Satz von einer bzw. einem Mitspielenden zugewiesen. Zu diesem muss man dann ein Bild zeichnen. Das Ziel ist es, dass man durch das Bild den Satz errät. Die nächste Person muss aus dem gemalten Bild wieder ein Satz bilden und so geht es weiter. Am Ende kann die Veränderung der Geschichte per GIF nachvollzogen werden!

Breakout 5

Spiel: Code-Names

Link zum Spiel:
<https://codenames.game/>

Bei Code-Names treten zwei Teams gegeneinander an.

Es geht um geschicktes Erklären & Raten.



(Bildquelle: <https://codenames.game/>, 16.04.21)

So geht's:

Es gibt zwei Teams, die gegeneinander spielen (Team rot und Team blau). Aus 25 Wörtern muss eine bestimmte Anzahl erraten werden. Pro Team gibt es eine erklärende Person, der Rest im Team rät. Der oder die Erklärer*in darf die Wörter, die sein bzw. ihr Team erraten muss, immer nur mit einem Wort umschreiben. Dazu sagt er oder sie eine Zahl, die besagt, wie viele Wörter geraten werden sollen (also z.B. „Küchengeräte, 3“). Man versucht dabei als Erklärer*in mit einem Wort möglichst viele Wörter zu beschreiben, um möglichst schnell alle Wörter des Teams aufzudecken. Team rot und blau raten abwechselnd. Das Team, das anfängt, muss einen Begriff mehr raten.

Als Erklärer*in sieht man die blauen und roten Wörter und versucht die Wörter seines Teams (also entweder die roten oder blauen) durch ein Wort zu beschreiben, dadurch sollen die anderen möglichst viele Wörter erraten können. Dabei muss der oder die Erklärer*in darauf achten, dass sein Wort nicht zu einem der gegnerischen Wörter passt, sonst bekommt die Konkurrenz einen Punkt. Achtung: Es gibt auch beige (also neutrale) Wörter, die zu keinem Team gehören, und: das schwarze Wort. Wenn ein Team letzteres rät, hat es automatisch verloren.

Breakout 6

Spiel: Among us

Link zum Spiel:

<https://amongusplay.online/#invite>

Ladet euch am besten die App im App Store oder Google Play Store runter und spielt über euer Smartphone, während ihr auf Zoom sprecht. Hinweis: Macht den Ton leise, sonst hören die anderen evtl. wenn jemand stirbt...



(Bildquelle: <https://amongusplay.online/#invite>, 16.04.21)

Bei Among us spielen Besitzer*innen eines Raumschiffes gegen Verräter*innen unter ihnen.

So geht's:

Es gibt bis zu 10 Mitspieler*innen, denen am Anfang eine Rolle zugewiesen wird. Die meisten sind Besitzer*innen. 2-3 Spieler*innen geben jedoch nur vor, dass sie zum Team der Besitzer*innen gehören. In Wirklichkeit sind sie „die Imposter“ (= die Verräter*innen) und möchten das Raumschiff sabotieren.

Während des Spieles können von allen Mitgliedern Besprechungen mit Abstimmungen einberufen werden. Dabei kann man sich gegenseitig Beschuldigen (Wer war wo? Hat man jemanden in der Nähe eines Mordes beobachtet? Hat jemand evtl. nur so getan, als ob er oder sie eine Aufgabe erledigt hat? usw.) und am Ende eine Abstimmung gegen eine*n Beschuldigte*n machen, der dann aus dem Raumschiff geworfen wird...

Die Besitzer*innen können zum einen gewinnen, indem alle Aufgaben erledigt werden. Ob die individuellen Aufgaben erledigt sind, erkennt man an dem gefüllten Task-Balken oben links. Achtung: Wenn man getötet wurde, muss man auch als Geist die Aufgaben fertigstellen, sonst kann das Team nicht gewinnen. Zum anderen können die Besitzer*innen auch gewinnen, wenn sie herauszufinden, wer Imposter ist und diese*n in einer Abstimmung eliminieren.

Der oder die Imposter können gewinnen, indem sie die Crewmitglieder töten und in Abstimmungen nicht entdeckt werden. Während des Spiels tötet er Besitzer*innen und sabotiert Geräte.

FACHSCHAFT
ROMANISTIK

SEMESTERSTART

ROMANISTISCHES SOFAPÉRO

SOFA + APÉRO



MO, 19.04.21
19H30, VIA ZOOM

SOCIALISING ...

... KOMMILITON*INNEN TREFFEN
... GEMÜTLICHES BEISAMMENSEIN
... ONLINE-SPIELE

SCHREIBT UNS, UM DEN ZOOM-LINK ZU ERHALTEN:
FACHSCHAFT-ROMANISTIK-FFM@OUTLOOK.DE