



LORRAINE E-SPORT

**ORGANISATION & ANIMATION
D'ÉVÉNEMENTS E-SPORT EN LORRAINE**

Règlement

Super Smash Bros. for Wii U

SOMMAIRE

- **Modalités et comportements** _____ p.3
- **Inscription au tournoi** _____ p.3
- **Règles générales** _____ p.4
- **Déroulement du tournoi** _____ p.5
- **Manettes** _____ p.5
- **Quelques horaires importants** _____ p.5
- **Prix / récompenses** _____ p.5
- **Paramètres de jeu** _____ p.6
- **Stages jouables** _____ p.6
- **Format du tournoi** _____ p.6
- **Absence et retard** _____ p.7
- **Confidentialité et droits d'image** _____ p.7

Modalités et comportements :

- Tous les participants¹ au tournoi admettent avoir pris connaissance de ces règles et ne pourront les ignorer.
- Tous les participants doivent se comporter respectueusement les uns envers les autres et faire preuve de fair-play.
- Aucun acte discriminatoire ou agressif ne sera toléré, sous aucune forme. Un tel comportement résultera en l'exclusion du tournoi en question.
- Tout pseudonyme étant jugé comme inapproprié sera supprimé (caractères injurieux, sexuels, racistes, antisémites, homophobes, etc) et le joueur potentiellement pénalisé.
- Toute manipulation du matériel, des consoles ou des manettes de jeu, sans l'autorisation explicite des organisateurs du tournoi est strictement interdite.
- Une distance définie entre joueurs et spectateurs sera demandée par l'équipe organisatrice. Tout spectateur n'appliquant pas cette règle se verra éloigné du stand voir même pénalisé s'il s'avère que ce dernier est un participant.
- Toute tricherie, quelle qu'elle soit, entraînera sans négociation une disqualification immédiate ainsi qu'une interdiction de participation aux prochains tournois organisés par Lorraine E-Sport, tous jeux confondus.
- En cas de doutes ou de désaccords sur le règlement et son application, la décision finale revient aux organisateurs du tournoi.

Inscription au Tournoi :

Les inscriptions au tournoi peuvent se faire le jour de la convention avant le lancement du tournoi ou en ligne en passant par le lien qui sera présent sur l'événement Facebook qui lui est dédié. Au-delà de 64 joueurs inscrits, une liste d'attente sera mise à disposition.

¹ Ainsi que leurs tuteurs légaux (si mineurs)

Règles générales :

- Les matchs se disputent en 1 contre 1.
- Les matchs se déroulent soit en BO3 en 2 vies et 6 minutes soit en BO5² en 2 vies et 6 minutes
- Les personnages ne seront pas personnalisables
- Le choix des personnages est libre, Mii (hors custom) compris³.
- En cas d'autodestruction, le jeu détermine le gagnant.
- Celui qui met le jeu en pause de manière intentionnelle ou non perd une vie. Si les deux joueurs sont d'accord pour poursuivre la partie sans pénalité ou si un organisateur reconnaît que le matériel fourni est fautif, la pénalité est abandonnée.
- Si un joueur interrompt, perturbe ou retarde le jeu de manière injustifiée, il perd la partie en cours.
- Il n'y aura pas de « Mort Subite ». Si un match se termine au temps, le joueur avec le plus de vies gagne. En cas du même nombre de vie(s) restante(s), le joueur avec le moins de % gagne.
- Daltonismes & malvoyances : les joueurs sont en droit à demander à leur adversaire de changer la couleur du costume de leur personnage.
- Les phases de contrôle des boutons (bouton check) et de préparation doivent se dérouler le plus rapidement possible.
- Pour toute situation particulière, malentendu ou cas ambigu, les organisateurs du tournoi seront seuls juges des mesures adéquates à appliquer.

² BO5 pour les phases finales uniquement

³ Utilisation uniquement des Mii mis à disposition (pas de création possible)

Déroulement du tournoi :

- **STAGES** : Lors du premier match, les joueurs s'entendent pour choisir le stage (cela peut se départager à pierre-feuille-ciseaux). Pour la suite, le perdant du match précédent choisit le stage de la prochaine manche. En cas d'indécision des joueurs, l'arbitre définira le choix du stage aléatoirement parmi la liste des stages possibles (hormis Dream Land 64).
- **PERSONNAGES** : À l'issue du premier match, le gagnant choisit en premier son personnage et ne pourra plus le changer une fois sélectionné. Le perdant choisit à son tour son personnage (counterpick possible). Le dernier point sera appliqué à tous les matchs suivants.

Manettes :

Il est mis à disposition des manettes Gamecube ainsi qu'une tablette Wii U. Les participants peuvent utiliser leurs propres manettes à condition que celles-ci n'aient pas été modifiées ou qu'elles ne présentent aucune fonction supplémentaire non autorisée. En cas de défaillance d'une manette l'équipe organisatrice ne pourra être tenue comme responsable de votre défaite. En cas de dégradation du matériel, le participant est l'unique responsable et écopera d'une éventuelle pénalité.

Quelques horaires importants :

Merci de vous tenir régulièrement informé sur l'évènement Facebook du tournoi : <https://www.facebook.com/events/805418502974761/>

Tout retard risque d'entraîner une disqualification.

Prix/récompenses :

(Informations à venir sur la page Facebook de l'évènement)

Paramètres de jeu :

<u>Mode :</u>	1 vs 1
<u>Vies et temps :</u>	2 vies, temps : 6 minutes
<u>Handicap :</u>	Désactivé
<u>Personnalisation de personnage :</u>	Non autorisée
<u>Objets :</u>	Aucun / Tous désactivés

Stages jouables :

- Destination Finale
- Champs de Bataille
- Smash Ville
- Ville & Centre Ville
- Traversée de Lylat
- Dream Land 64 (*sauf pour le 1^{er} duel / counterpick uniquement*)

Format du tournoi :

Nombre max de joueurs : 64

Tournoi à double éliminations (avec loser bracket)

BO3 jusqu'aux finales qui se joueront en BO5

En fonction du temps restant dans la journée, l'équipe organisatrice est en droit de passer en BO5 plus tôt après s'être entendue avec les joueurs restant auparavant.

Absences et Retards :

Aucune absence et aucun retard ne seront tolérés sous peine de remplacement par une personne en liste d'attente ou de disqualification. Pour éviter cela il vous sera demandé d'être prévoyant en vue de la possible file d'attente devant la billetterie de la convention. L'équipe organisatrice s'engage quant à elle à prendre contact avec-vous par téléphone (grâce au numéro fourni lors de votre inscription) pour vous prévenir lors de votre prochain match.

Confidentialité et droits d'images :

L'équipe organisatrice s'engage à ne pas exploiter les numéros de téléphones fournis en dehors du cadre du tournoi et à les supprimer de ses archives une fois ce dernier terminé.

En s'inscrivant au tournoi, le joueur (ou son tuteur légal) autorise l'exploitation de son image à des fins d'enregistrement et de diffusion sur internet.