

[Forum](#)[Blogs](#)[Wiki](#)[Chat](#)[Community](#)[Byte-Welt](#)
[Neue Beiträge](#) [Private Nachrichten](#) [Hilfe](#) [Kalender](#) [Aktionen](#) [Nützliche Links](#)
[Erweiterte Suche](#)
[Forum](#) [Java-Forum - Das Java-Welt Kompetenz-Zentrum - Wir wissen und helfen!](#) [Netzwerkprogrammierung](#)
[Torrent-Tracker für dezentralen Chat](#)[+ Antworten](#)

Ergebnis 1 bis 5 von 5

**Thema: Torrent-Tracker für dezentralen Chat**
[Themen-Optionen](#) [Thema durchsuchen](#)

Gestern, 00:59

#1

**Ms-US-ArmyStar**

User

**Bit****Themenstarter**

Registriert seit: 19.08.2015

Fachbeiträge: 3

Genannt: 0 Post(s)

Erstmal möchte ich Hallo an die netten Helfer sagen!

Was ich "letzendlich" will wird man nicht verstehen wollen aber ich denke, mein Vorhaben ist für mich auch eine Übung.

Nun zu meinem Anliegen: Chats werden meist zentral verwaltet, also haben einen oder mehrere Server um die Verbindungen (Clients) miteinander zu verbinden. Damit sind aber die Betreiber in Deutschland oft an irrsinnigen Rechten gebunden 🙄

Mein Grundgedanke für Deutschland ist, da wo kein Server, da auch keine Verantwortlichen 💡

Frei Chaten ist ja auch sowas von abartig 😁

Außerdem verursachen Server kosten. Mich interessiert nun wie Torrent-Tracker funktionieren. Weil mein Gedanke war - fragt mich bitte nicht wieso, ich habe eine Logikbegabung oder so - die Verbindungen (Clients) mittels Torrent-Tracker miteinander zu verbinden und notfalls die Chatnachrichten auch über die Torrent-Tracker zu transportieren. Also eventuell nicht nur Missbrauch der Torrent-Tracker, sondern totalen Missbrauch der Torrent-Tracker!

Gibt es vielleicht eine deutschsprachige Dokumentation darüber, wie sich Torrent-Clients mit Torrent-Tracker austauschen? Und wie das Protokoll dazu aussieht? Meine Vorstellung ist, dabei auch was über Netzwerkprogrammierung zu lernen 😊

Meine Client-Software soll mit einer Torrent-Tracker-Liste ausgeliefert werden, wo zumindest ein paar

Torrent-Tracker drin stehen. Wird die Software gestartet, soll über die in der Liste vorhandenen Torrent-Tracker nach anderen Clients gesucht werden. Ich dachte mir, um die Verwandtschaft zu erkennen, wird ein oder mehrere Fake-Torrents angegeben (sozusagen um ein oder mehrere eindeutige Kanäle zu schaffen, die meisten Anfragen an Torrent-Tracker haben ja einen ganz anderen Hintergrund...)

In der Client-Software soll dann die gefundene Verwandtschaft (die anderen Clients) aufgelistet werden (Chat-User-Liste). Die Synchronisation bei IP-Adressen-Änderung soll natürlich im Hintergrund ablaufen. Möchte dann ein Client mit einem anderen Client chatten, wählt er in aus der Chat-User-Liste und schickt ihm die Nachricht. Wobei zu erst versucht werden soll, die Nachricht ihm Direkt zu schicken. Funktioniert das nicht, soll die Nachricht ihm über den Torrent-Tracker geschickt werden - gekapselt als Information(saustausch) zum gemeinsam genutzten Fake-Torrent 💡

Chaträume soll es natürlich auch geben...

Ich hoffe das mein Anliegen nicht zu groß ist und ihr euch nicht den Kopf über den Sinn zerbricht. Aber irgendwie muss man ja auch was wollen, um was zu Lernen! Ich hätte auch gar nichts dagegen wenn sich daran welche Beteiligten, die genauso (noch) was über Netzwerkprogrammierung lernen will und vielleicht macht mein Konzept, dass erst alles richtig interessant...

*Geändert von SlaterB (Heute um 09:50 Uhr) Grund: Titel*

Miss ArmyStar U.S. Berlin

*Wir wissen und helfen*

Wir wissen uns zu helfen!

[Antworten](#)

[Zitieren](#)

Gestern, 08:05

#2

**cmrudolph** ◦

Frequent User

**Megabyte**

Registriert seit: 01.08.2013

Fachbeiträge:

Bittorrent lässt sich nicht für Chats "missbrauchen". Im Torrentfile sind Hashes der zu übertragenden Datenhäppchen hinterlegt. Im Chat sind diese nicht vorhersehbar, deshalb lässt sich die Datei im Vorfeld nicht berechnen.

Außerdem wurde Bittorrent für eine möglichst schnelle Verteilung großer Datenmassen (Torrent = reißender Strom) entwickelt. Beim Chatten fallen normalerweise nicht so viele Daten an.

1.449

Genannt: 87 Post(s)

[Danke](#)[Antworten](#)[Zitieren](#)

Heute, 00:31

#3

**Ms-US-ArmyStar** 

User

**Bit****Themenstarter**

Registriert seit: 19.08.2015

Fachbeiträge: 3

Genannt: 0 Post(s)

 Zitat von **cmrudolph** 

*Bittorrent lässt sich nicht für Chats "missbrauchen". Im Torrentfile sind Hashes der zu übertragenden Datenhäppchen hinterlegt. Im Chat sind diese nicht vorhersehbar, deshalb lässt sich die Datei im Vorfeld nicht berechnen.  
Außerdem wurde Bittorrent für eine möglichst schnelle Verteilung großer Datenmassen (Torrent = reißender Strom) entwickelt. Beim Chatten fallen normalerweise nicht so viele Daten an.*

Es geht darum Torrent-Tracker zu benutzen nicht etwa Torrent-Clients, wie Bittorrent oder Deluge!

Jede Software kann zu einem Torrent-Tracker eine Verbindung aufbauen, wenn man sie richtig programmiert.

Weiter liegt die Einfachheit darin, für den Zweck ein eigenes Torrent zu erstellen. Wo aber nicht beabsichtigt ist das viel übertragen wird, wenn möglich gar nichts, höchstens nur Informationen über das Torrent, die z.B. Strings enthalten, in denen die Chat-Nachrichten stehen, die dann von der Ziel-Client-Software wieder ausgepackt werden und dann dem Torrent-Tracker höchstens eigentlich nur eine Empfangsbestätigung des Informationsaustausches zum gemeinsamen Torrent (Fake-Torrent) schicken.

Der Informationsaustausch zwischen Torrent-Clients ist möglich und funktioniert entweder über die Torrent-Tracker oder untereinander direkt. Dabei kann nicht geprüft werden ob es sich wirklich nur um Informationen des gemeinsamen Torrent handelt. In der Regel werden alle vom Torrent-Clients mitgeschickten Informationen mitübermittelt.

Das grundsätzlich eine Peer2Peer-Kommunikation funktioniert, sieht man z.B. an BitMail

*Geändert von Ms-US-ArmyStar (Heute um 00:47 Uhr)*

Miss ArmyStar U.S. Berlin

*Wir wissen und helfen*

Wir wissen uns zu helfen!

**Antworten**

**Zitieren**

Heute, 09:01

#4

**cmrudolph** 

Frequent User

**Megabyte**

Registriert seit: 01.08.2013

Fachbeiträge: 1.449

Genannt: 87 Post(s)

Was du schreibst, ergibt keinen Sinn.

Wenn du einen Tracker betreibst, hast du wieder einen "verantwortlichen". Außerdem, wie oben schon geschrieben, ist das BitTorrent-Protokoll nicht für Chatübertragung geeignet. Wenn du beliebige Daten über "BitTorrent" verteilen möchtest, verstößt du bewusst gegen den Standard. Und da BitTorrent auf HTTP aufsetzt, bist du dann bei einem eigenen HTTP-Protokoll. Wo der Sinn dabei ist, erschließt sich mir nicht.

Interessanter wäre ein verteiltes, komplett dezentrales System. Das ist aber ein Konzept, welches unabhängig von BitTorrent existiert. Normalerweise funktionieren solche Systeme auch erst ab einer gewissen "kritischen Masse" komplett serverlos. Du bräuchtest also eine Nutzerbasis, die groß genug ist, damit das Netz sich selbst organisieren könnte.

**Danke**

**Antworten**

**Zitieren**

Heute, 09:29

#5

**Ms-US-ArmyStar** 

User


**Bit**

**Themenstarter**

Registriert seit: 19.08.2015

Fachbeiträge: 3

Genannt: 0 Post(s)

 Zitat von **cmrudolph** 

*Was du schreibst, ergibt keinen Sinn.*

*Wenn du einen Tracker betreibst, hast du wieder einen "verantwortlichen". Außerdem, wie oben schon geschrieben, ist das BitTorrent-Protokoll nicht für Chatübertragung geeignet. Wenn du beliebige Daten über "BitTorrent" verteilen möchtest, verstößt du bewusst gegen den Standard. Und da BitTorrent auf HTTP aufsetzt, bist du dann bei einem eigenen HTTP-Protokoll. Wo der Sinn dabei ist, erschließt sich mir nicht.*

*Interessanter wäre ein verteiltes, komplett dezentrales System. Das ist aber ein Konzept, welches unabhängig von BitTorrent existiert. Normalerweise funktionieren solche Systeme auch erst ab einer gewissen "kritischen Masse" komplett serverlos. Du bräuchtest also eine Nutzerbasis, die groß genug ist, damit das Netz sich selbst organisieren könnte.*

Ich muss nicht selber in Besitz der Torrent-Tracker sein um Sie zu nutzen. Ich glaube langsam, du willst absichtlich Falschinformationen verbreiten!

Der Sinn die Torrent-Tracker zu benutzen ist der, dass sich die potenziellen Teilnehmer überhaupt finden oder anders ausgedrückt überhaupt sehen können. Das eine Torrent-Client-Software einen Torrent beim Torrent-Tracker anmeldet, bedeutet noch lange nicht, dass dann die Übertragung beginnen muss. Der Torrent-Tracker wartet eigentlich erstmal nur darauf. Die Betonung liegt bei wartet und der Torrent-Tracker bestimmt dann auch nicht darüber, was die jeweilige Torrent-Client-Software macht! Das kann man z.B. auch daran sehen, wenn viele Torrent-Clients 100% vom Torrent haben aber trotzdem noch eine Verbindung zu Torrent-Trackern haben und sich weiterhin austauschen.

Torrent-Tracker bestehen eben schon mal und zwar sehr viele. Wenn ich nun eigene Tracker laufen lassen will, handelt es sich wieder min. um einen Server für den ich verantwortlich bin und der Kosten verursacht. Eigentlich wäre es dann auch wieder schon Zentral.

Dezentral würde eben dadurch realisiert werden, dass beliebig viele Torrent-Tracker genutzt werden und eigentlich die Clients untereinander immer erst versuchen untereinander eine direkte Verbindung zu einander aufzubauen. Die Torrent-Tracker eben nur als Vermittlungsstelle gebraucht werden, so wie es bei normalen Torrent-Übertragungen auch abläuft und nicht anders. Diejenigen die sich dann einen eigenen privaten Chatraum erstellen wollen, können dann ihr eigenes Fake-Torrent erstellen, in dem sie selber die gewünschten Torrent-Tracker angeben - was eben das dezentrale weiter ausmacht - und müssen an diejenigen die sie einladen wollen, eigentlich nur den daraus entstandenen Magnetlink schicken.

*Geändert von Ms-US-ArmyStar (Heute um 09:45 Uhr)*

Miss ArmyStar U.S. Berlin

*Wir wissen und helfen*

Wir wissen uns zu helfen!

**Bearbeiten**

**Antworten**

**Zitieren**

+ Antworten

Thema als "gelöst" markieren

Gehe zu:

[Netzwerkprogrammierung](#)[Nach oben](#)[Forum](#) [Java-Forum - Das Java-Welt Kompetenz-Zentrum - Wir wissen und helfen!](#) [Netzwerkprogrammierung](#) [↑](#)

Torrent-Tracker für dezentralen Chat

[↩](#) Direkt antworten Signatur anzeigen[Antworten](#)[Erweitert](#)[Abbrechen](#)[« Vorheriges Thema](#) | [Nächstes Thema »](#)**Aktive Benutzer**

Aktive Benutzer in diesem Thema: 4 (Registrierte Benutzer: 4, Gäste: 0)

[Ms-US-ArmyStar](#), [Clayn](#), [SlaterB](#)**Ähnliche Themen**[torrent seeder leecher](#)

Von gonzogonzales im Forum Allgemeine Themen

Antworten: 4

Letzter Beitrag: 23.06.2015, 15:06

[GPS Tacho/Tracker](#)

Von Unregistriert im Forum Android

Antworten: 4

Letzter Beitrag: 20.04.2015, 11:56

[Game of Life. Strukturen funktionieren nicht](#)

Von Bene im Forum Spiele- und Multimedia-Programmierung

Antworten: 10

Letzter Beitrag: 10.09.2013, 23:06

**Tracker und Dienste**

Von SlaterB im Forum Kritiken &amp; Anregungen

Antworten: 19  
Letzter Beitrag: 20.08.2013, 12:50**[SOLVED] Folgende Forum-Funktionen funktionieren nicht**

Von swerflash im Forum Kritiken &amp; Anregungen

Antworten: 20  
Letzter Beitrag: 18.07.2008, 16:18**Stichworte**

-

[Stichwortwolke anzeigen](#)[Stichworte bearbeiten](#)**Berechtigungen**

Neue Themen erstellen: Ja

Themen beantworten: Ja

Anhänge hochladen: Ja

Beiträge bearbeiten: Ja

**BB-Code** ist an.**Smileys** sind an.**[IMG]** Code ist an.**[VIDEO]** Code ist an.

HTML-Code ist aus.

**Foren-Regeln**[-- Standard Style](#)[-- Deutsch \(Du\)](#)[Kontakt](#) [Byte-Welt](#) [Archiv](#) [Impressum](#) [Nach oben](#)

Alle Zeitangaben in WEZ +2. Es ist jetzt 09:52 Uhr.

Powered by [vBulletin®](#) Version 4.2.2 (Deutsch)

Copyright ©2015 Adduco Digital e.K. und vBulletin Solutions, Inc. Alle Rechte vorbehalten.

Search Engine Optimisation provided by [DragonByte SEO v2.0.7 \(Lite\)](#) - [vBulletin Mods & Addons](#) Copyright © 2015 DragonByte Technologies Ltd. Runs best on [HiVelocity Hosting](#).User Alert System provided by [Advanced User Tagging \(Lite\)](#) - [vBulletin Mods & Addons](#) Copyright © 2015 DragonByte Technologies Ltd.

Byte-Welt