



Apstiprināts: Dz. Žindiga

Ogres novada sporta centrs

Ogres novada skolēnu sporta spēļu
Veiklības stafetu un rotaļas "Tautas bumba"

NOLIKUMS

Mērķis un uzdevumi.

Veicināt aktīva dzīvesveida ieradumu attīstību.

Motivēt skolēnus piedalīties sporta aktivitātēs.

Audzināt patriotismu, pārstāvēt savas skolas komandu sporta aktivitātēs.

Laiks un vieta

Sacensības norisināsies 2023.gada 6. decembrī, plkst. 10.00.

Lēdmanes pamatskolas sporta zālē

Organizatori

Sacensības organizē Ogres novada sporta centrs sadarbībā ar sporta skolotājiem, kuru audzēkņi piedalās sacensībās.

Sacensību galvenais tiesnesis – Baiba Bunne, Lēdmanes pamatskolas sporta un veselības skolotāja.

Sacensību dalībnieki.

C grupas (mazo) skolu 3. – 5.klašu skolēni (2011.-2014.g.dzim.).

Skola komandā var pieteikt 10 dalībniekus.

Tautas bumbā spēlē piedalās 8 spēlētāji (7 laukumā + kapteinis), *no kuriem vismaz 3 meitenes.*

Veiklības stafetēs piedalās 4 zēni un 4 meitenes.

Pieteikumi

Skolas savas komanda piesaka elektroniski, aizpildot pieteikuma anketu **līdz 30.novembrim.**

Vārdiskos pieteikumus sacensību dienā iesniegt galvenajai tiesnesei B. Bunnei, uz izglītības iestādes veidlapas norādot dalībnieka vārdu, uzvārdu, klasi, dzimšanas gadu un datumu. Tāpat pieteikumā nepieciešams skolēna paraksts par drošības noteikumu ievērošanu, izglītības iestādes mediķa vai atbildīgās personas paraksts par skolēna veselības stāvokļa atbilstību sacensībām un izglītības iestādes vadītāja paraksts, kas apliecina, ka skolēna personas dati ir precīzi.

Par dalībnieku veselību atbild izglītības iestāde, kas piesaka skolēnus sacensībām.

Sacensību norise

Sacensības sākas ar veiklības stafetēm.

Pēc tam notiek tautas bumba. Sacensību sistēma atkarīga no dalībnieku skaita.

Tautas bumba

Noteikumi

Spēlē piedalās 7 dalībnieki un kapteinis aiz laukuma gala līnijas.



- Dalībnieki, kuriem trāpa ar bumbu, atstāj laukumu un palīdz kapteinim, dodoties aiz laukuma gala līnijas.
- Kapteinim un palīgiem, skrienot pēc bumbas, aizliegts šķērsot laukuma sānu un vidus līnijas, kā arī izdarīt metienus no sānu līnijas.
- Ieskaitīts tiek tikai tiešs trāpījums. Pēc bumbas atlēciena no grīdas vai no cita spēlētāja trāpījums neskaitās.
- Ja spēlētājs, kurš atrodas laukumā, pārtver bumbu lidojumā, tad trāpījums neskaitās, un viņš var pats mest bumbu vai atdot to savam komandas biedram.
- Spēlētāji nedrīkst pārkāpt vai uzkāpt uz laukuma robežlīnijas. Ja šo noteikumu pārkāpj metiena brīdī, tad trāpījums neskaitās. Bumba jāatdod pretinieka komandai.
- Ja līniju pārkāpj vai uz tās uzkāpj spēlētājs, kurš izvairās no bumbas, tad trāpījums skaitās.
- Ja līniju pārkāpj skrienot pēc bumbas, bumba jāatdod pretiniekam.
- Ja, ņemot bumbu, spēlētājs to izlaiž no rokām, trāpījums skaitās, arī tad, ja bumbu gaisā noķer cits spēlētājs.
- Ja bumba nokrīt ārpus laukuma, tad līdz iedomātajam viduslīnijas pagarinājumam to drīkst ņemt tikai tās komandas spēlētāji, kuru pusē bumba atrodas - kapteinis vai izsistie spēlētāji.
- Lai novērstu laika vilcināšanu saspēļējoties, pieļaujamas ne vairāk kā divas piespēles pēc kārtas pāri pretinieka spēlētāju laukumam. Ja komanda novilcina metienu vai saspēļējas, nemēģinot trāpīt pretiniekam, bumba tiek atdota pretinieku komandai.
- Kad visi laukuma spēlētāji izsisti, laukumā nāk kapteinis, saņem bumbu un turpina spēli.
- Spēles puslaiks beidzas, ja ir izsists komandas kapteinis vai pagājušas 5 minūtes.
- Par nesportisku spēlētāju uzvedību komanda tiek sodīta, ieskaitot trāpījumu un kapteinis zaudē tiesības iziet laukumā.
- Atkārtotu pārkāpumu gadījumā nesportiskas uzvedības dēļ tiesnesis var komandai puslaikā piešķirt zaudējumu - 0 punktu (W:9).

Stafetes. Katra stafete tiek veikta 3 minūtes

1.stafete BUMBU GROZS

Inventārs: grozs, bumbas mīkstās.

“Groz” piestiprināts vienam no dalībniekiem pie galvas. Dalībnieki pēc kārtas met bumbiņas grozā. Neprecīza metiena gadījumā, met kamēr iemet. Ja laiks vēl nav beidzies un visa komanda ir sametusi bumbiņas, dalībnieks ar grozu uz galvas tās izber kastē un dalībnieki turpina mest grozā. Stafete beidzas līdz atskan beigu signāls.

Tiesnesis saskaita, cik bumbiņas ir iemestas.

2. stafete – GREIZAIS METIENS

Inventārs: volejbola bumba, vingrošanas riņķis.

Dalībnieks aiz muguras rokās tur bumbu un izdara metienu pāri galvai, cenšoties trāpīt mērķī. Pēc izdarīta metiena viņš bumbu nodod nākamajam.

Tiesnesis saskaita, precīzos metienus.

3. stafete “SALDĒJUMS”

Inventārs: konusi, volejbola bumba.

Katrs dalībnieks apstājas pie norādītās atzīmes ar konusu rokās. Bumba tiek ievietota pirmā dalībnieka konusā. Pēc signāla, dalībnieki ar konusu palīdzību padod bumbu, līdz tā nonāk pie pēdējā dalībnieka. Bumbai nonākot pie pēdējā dalībnieka to padod atpakaļ.

Tiesnesis skaita, pie cik dalībniekiem noteiktā laikā ir bijusi bumba.





4. stafete – KOMANDĀ IR SPĒKS

Dalībnieki sadodas rokās un nostājas aplī. Pēc signāla, visi kopīgi neatlaižot rokas noguļas uz zemes, (lāpstīņas pieskaras grīdai.) un visi kopīgi neatlaižot rokas ceļas augšā.

Tiesnesis skaita, cik reizes komanda 3 minūšu laikā ir pasējusi apgulties un piecelties.

5. stafete – INVENTĀRA PĀRNEŠANA

Inventārs – divi riņķi, hantele, pildbumba.

Dalībnieki nostājas viens aiz otra. Pirmais dalībnieks paņem no riņķa sporta inventāru (hanteli vai pildbumbu) un skrien līdz tukšajam riņķim, noliek paņemto inventāru riņķī, skrien pēc atlikušā inventāra. Kad abi priekšmeti ir pārvietoti brīvajā riņķī, dalībnieks atgriežas pie komandas un nodod stafeti nākamajam. Nākamais dalībnieks turpina uzdevumu.

Tiesnesis fiksē, cik reizes 3 minūšu laikā tiek pārvietots inventārs.

Uzvarētāja noteikšana.

Tautas bumbā kopvērtējumā uzvarētāju nosaka atkarībā no izcīnīto uzvaru skaita spēlēs.

Spēlē uzvaru nosaka, pēc lielākā trāpījumu skaita abos puslaikos kopā, saskaitot laukumā palikušos spēlētājus un pieskaitot arī kapteini.

Neizšķirta gadījumā paredzēts 3 min spēles pagarinājums, kurā komandas sāk spēli ar pilnu sastāvu.

Ja divām vai vairākām komandām ir vienāds punktu skaits, tad vietu nosaka:

- pēc savstarpējās spēles;
- pēc iegūto uz zaudēto punktu attiecības visās spēlēs.

Stafetēs komandas veic uzdevumus 3 minūšu laikā. Tiek fiksēts rezultāts, atbilstoši katrā stafetē paredzētajos nosacījumos.

Komandai par katru stafeti saņemtais punktu skaits ir vienāds

ar izcīnīto vietu – 1. vieta – 1 punkts, 2. vieta - 2 punkti u.t.t.. Kopvērtējumā uzvar komanda, kurai ir mazākā punktu summa.

Vienādas punktu summas gadījumā augstāku vietu ieņem komanda, kurai ir lielāks skaits augstāk izcīnītās vietas atsevišķās stafetēs.

Medicīniskā palīdzība

Nenožīmīgu traumu gadījumos medicīnisko palīdzību skolēnam sniedz komandas pārstāvis, kuram jābūt klāt pilnībā nokomplektētai pirmās medicīniskās palīdzības aptieciņai. Nopietnu traumu gadījumos tiek izsaukta neatliekamā medicīniskā palīdzība.

Apbalvošana.

1. -3.vietas ieguvēji stafetēs un tautas bumbā tiek apbalvoti ar kausu un diplomu, dalībnieki saņem medaļas.