



## **Legends of Rift**

Межигровой проект по вселенным игр Riot Games  
Команда разработчиков

**Твой путь в киберспорт начинается с Legends of Rift!**

**Рассмотрено 21 мая 2021 г.**

Руководство проекта Legends of Rift - Astronaut  
При поддержке [Game.tv](https://game.tv) - [Neesa.gg](https://neesa.gg) и [Ritotalks.ru](https://ritotalks.ru)

**Страница 2** - ознакомительная информация

**Страница 3 и 4** - арена команд, информация взаимодействия с турнир Discord ботом Tournament

**Страница 5** - система повышения PTS в командных играх, система повышения уровней соревновательных игр

**Страница 6** - игровые награды Legends of Rift

**Страница 7** - ролевые награды Discord сообщества Legends of Rift

**Страница 8 и 9** - награды Neesa.gg

**Страница 10** - общие правила командных игр Legends of Rift

**Страница 11** - общие турнирных игр Legends of Rift

— **Страница 12** - правила турнирной игры (1vs1) по League of Legends

— **Страница 13** - правила турнирной игры (2vs2) по League of Legends

— **Страница 14** - правила турнирной игры (3vs3) по League of Legends

— **Страница 15** - правила турнирной игры (5vs5) по League of Legends

— **Страница 16** - правила турнирной игры (1vs1) по Wild Rift

— **Страница 17** - правила турнирной игры (2vs2) по Wild Rift

— **Страница 18** - правила турнирной игры (3vs3) по Wild Rift

— **Страница 19** - правила турнирной игры (5vs5) по Wild Rift

— **Страница 20** - правила турнирной игры по Teamfight Tactics

— **Страница 21** - правила турнирной игры (1vs1) по Valorant

**Страница 22** - общие правила соревновательных игр Legends of Rift

— **Страница 23** - правила соревновательной игры (1vs1) по League of Legends

— **Страница 24** - правила соревновательной игры (2vs2) по League of Legends

— **Страница 25** - правила соревновательной игры (3vs3) по League of Legends

— **Страница 26** - правила соревновательной игры (5vs5) по League of Legends

— **Страница 27** - правила соревновательной игры (1vs1) по Wild Rift

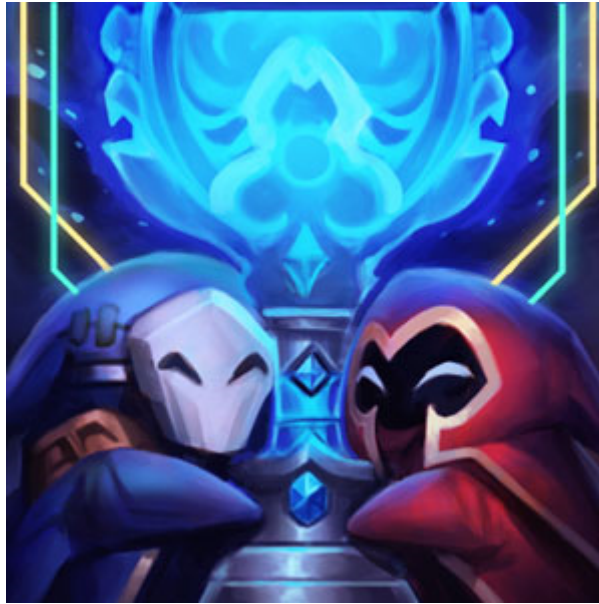
— **Страница 28** - правила соревновательной игры (2vs2) по Wild Rift

— **Страница 29** - правила соревновательной игры (3vs3) по Wild Rift

— **Страница 30** - правила соревновательной игры (5vs5) по Wild Rift

— **Страница 31** - правила соревновательной игры (1vs1) по Valorant

**Страница 32** - дополнительная информация



### **Ознакомительная информация проекта Legends of Rift**

Турниры и соревновательные игры Legends of Rift не аффилирована с Riot Games, Inc. и не спонсируется ими.

Игры Legends of Rift проводятся с соблюдением всех требований некоммерческой лицензии, а также с соблюдением юридических аспектов компании Riot Games.

Принимать участие в командных, турнирных, соревновательных играх Legends of Rift может участник Discord сообщества Legends of Rift, достигший шестнадцатилетнего возраста.

#### **Соревновательная система Legends of Rift**

Приглашайте Ваших друзей, общайтесь с единомышленниками и собирайте команду для игры!

*Командные игры* - наслаждайтесь своими любимыми играми и развивайтесь как игрок! Играйте в любой желаемый Вами режим, в League of Legends, Wild Rift, Valorant и получайте награды вместе со своей командой от Legends of Rift!

*Турнирные игры* - продемонстрируйте своё мастерство в турнирах Legends of Rift, которые проводятся по всем играм Riot Games! Участвуйте в еженедельных турнирах и получайте уникальные награды от Legends of Rift!

*Соревновательные игры* - создавайте игры, соревнуйтесь и продемонстрируйте своё мастерство другим игрокам в League of Legends, Wild Rift, Valorant! Поднимайтесь в турнирном рейтинге Legends of Rift и получайте награды!

**Начало пути:** участнику требуется подтвердить игровой аккаунт (League of Legends, Wild Rift, Valorant - в зависимости от дисциплины игрока) через турнир бота Tournament.

**Регистрация участника в системе Tournament:** -регистрация дисциплина никнейм  
Дисциплина (League, Rift, Valorant)

**Арена команд:** для участия в командных играх, игроку требуется присоединиться к созданной ранее команде или создать команду по дисциплинам League of Legends, Wild Rift или Valorant.

**Создание команды:** для создания команды по дисциплинам League of Legends, Wild Rift или Valorant, капитану будущей команды требуется обратиться в личные сообщения команды проекта или турнир менеджеров. При обращении стоит указать дисциплину, наименование команды, а также аббревиатуру.

**Рейтинг команды:** каждое 15 число месяца у команд происходит сброс рейтинга до 0 PTS. Две наиболее активные команды набравшие наибольшее количество PST, получают награды от Neesa.gg и Legends of Rift.

Команда занявшая первое место по количеству PTS: бесплатная интенсивная тренировка для команды от Neesa.gg по дисциплинам League of Legends, Wild Rift.

Команда занявшая второе место по количеству PTS в одной из дисциплин: по 15000 единиц опыта соревновательной системы Legends of Rift, 5 самым активным игрокам команды.

Neesa.gg не предоставляет интенсивную тренировку командам по дисциплине Valorant. В случае достижения первого места по количеству PTS команды по дисциплине Valorant, 5 самым активным игрокам выдаётся награда по 25000 единиц опыта соревновательной системы Legends of Rift.

Обновление рейтинга команд осуществляется каждое 15 число месяца.  
Начальный состав команды ограничен на 20 игроков.

**Создание соревновательных игр:** после подтверждения игрового аккаунта, игроку будет открыт доступ к созданию соревновательных игр по League of Legends (1vs1, 2vs2, 3vs3, 5vs5), Wild Rift (1vs1, 2vs2, 3vs3, 5vs5), Valorant (1vs1).

Создание соревновательной игры: -создать режим дисциплина  
Режим (1vs1, 2vs2, 3vs3, 5vs5)  
Дисциплина (League, Rift, Valorant)

Также, игрок может создать соревновательную игру с паролем.  
Для создания соревновательной игры, после дисциплины указывается пароль игры с количеством до 5 чисел.

**Коммуникация игроков:** после создания соревновательной игры, игроку требуется создать индивидуальный голосовой канал с помощью бота Legend of Rift, нажав на "Создать канал".

Номер соревновательной игры отправляется в текстовый Discord канал #записи.  
Просмотр информации соревновательной игры: -информация №игры

Для присоединения в соревновательную игру, другому игроку или другим игрокам, следует подключиться в голосовой канал к создателю игры, для коммуникации.  
Присоединение к соревновательной игре: -присоединиться №игры №команды  
Исключение игрока из команды: -исключить @никнейм

По окончании соревновательной игры, одному из игроков требуются материалы игры для подтверждения результата и получения наград.  
Отправка результатов игры: -результат №команды победителя screenshot

**Статистика игрока:** статистика игрока автоматически учитывается в системе, после подтверждения результатов игры.

Турнир профиль игрока: -турнир профиль  
Турнир статистика игрока: -турнир статистика  
Турнир рейтинг Legends of Rift: -турнир рейтинг (League, Rift, Valorant)

**Команды Discord бота "Tournament" вводятся в текстовом канале #турнир-команды.**

**Важно:** после регистрации в системе, игрок даёт своё полное согласие на дальнейшее использование Discord бота Tournament проекта Legends of Rift с соблюдением [условий использования Discord](#), [правил сообщества Discord](#), условий оказания услуг Riot Games, а также регламента проекта Legends of Rift.

## **Система повышения PTS в командных игр**

### **League of Legends, Wild Rift, Valorant**

Награда за 1 час совместной игры в группе из 2х игроков: 200 PTS

Награда за 1 час совместной игры в группе из 3х игроков: 300 PTS

Награда за 1 час совместной игры в группе из 4х игроков команды: 400 PTS

Награда за 1 час совместной игры в группе из 5х игроков команды: 500 PTS

Награда выдаётся не по количеству сыгранных игр, а по времени проведённому игроками в голосовых каналах Discord сообщества Legends of Rift.

## **Система повышения уровней соревновательных игр**

### **League of Legends**

Награда за игру 1vs1: победа 250 единиц опыта, поражение 100 единиц опыта

Награда за игру 2vs2: победа 500 единиц опыта, поражение 200 единиц опыта

Награда за игру 3vs3: победа 750 единиц опыта, поражение 300 единиц опыта

Награда за игру 5vs5: победа 1000 единиц опыта, поражение 500 единиц опыта

### **Wild Rift**

Награда за игру 1vs1: победа 250 единиц опыта, поражение 100 единиц опыта

Награда за игру 2vs2: победа 500 единиц опыта, поражение 200 единиц опыта

Награда за игру 3vs3: победа 750 единиц опыта, поражение 300 единиц опыта

Награда за игру 5vs5: победа 1000 единиц опыта, поражение 500 единиц опыта

### **Valorant**

Награда за игру 1vs1: победа 250 единиц опыта, поражение 100 единиц опыта

## **Игровые награды Legends of Rift**

### **Игровые награды - League of Legends**

Награда при достижении уровня 50: 470 Riot Points

Награда при достижении уровня 75: 1000 Riot Points

Награда при достижении уровня 100: 2350 Riot Points

### **Игровые награды - Wild Rift**

Награда при достижении уровня 50: 650 Wild Core

Награда при достижении уровня 75: 1150 Wild Core

Награда при достижении уровня 100: 2175 Wild Core

### **Игровые награды - Valorant**

Награда при достижении уровня 50: 500 Valorant Points

Награда при достижении уровня 75: 1050 Valorant Points

Награда при достижении уровня 100: 2175 Valorant Points

Награды могут быть выданы в денежном эквиваленте.

## Ролевые награды Discord сообщества Legends of Rift

Награда при достижении уровня 10: Рунотворец

Награда при достижении уровня 20: Дуэлянт

Награда при достижении уровня 30: Бесстрашный

Награда при достижении уровня 40: Кровожадный

Награда при достижении уровня 50: Искусник

Награда при достижении уровня 60: Фаворит

Награда при достижении уровня 70: Бессмертный

Награда при достижении уровня 80: Великий мастер

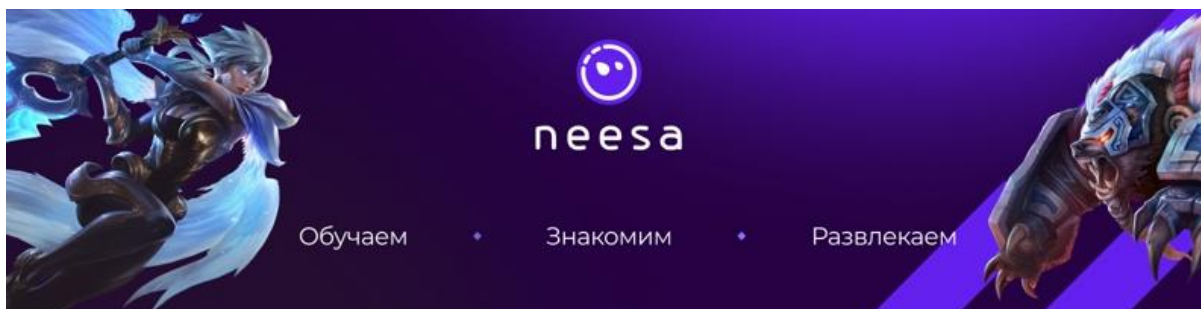
Награда при достижении уровня 90: Превозносимый

Награда при достижении уровня 100: Повелитель времени

**Важно:** для подтверждения достижений, Вам потребуется отправить screenshot игровым менеджерам проекта Legends of Rift.



## Награды Neesa.gg



### *На шаг впереди*

Изучите секретные способности и как их использовать, чтобы играть лучше с каждым матчем

### *Анализ чемпионов*

Научитесь играть на любом чемпионе и правильно использовать их способности

### *Побеждайте больше*

Применяйте и отработывайте выигрышные стратегии с помощью ПРО тренировок

Каждое 15 число месяца при достижении команды топ 1 рейтинга дисциплины League of Legends или Wild Rift, профессиональный наставник проекта Neesa.gg проведёт интенсивную тренировку по одной из дисциплин.

Обучение проводится для 5 игроков команды, по выбору капитана.

A screenshot of a player's profile on Neesa.gg. On the left is a photo of a young man sitting at a computer, smiling and drinking water. On the right is a purple profile card for 'Lasagna'.

<b>Lasagna</b>		
ПРО Игрок		
<b>Винрейт</b>	<b>KDA</b>	<b>Позиция</b>
<b>56%</b>	<b>3.58</b>	<b>Лес</b>
Наивысший Рейтинг		
	<b>Претендент</b>	
Топ 100		

## Как проходит обучение

### *Детальный обзор Вашего профиля*

Полный обзор Вашей текущей игровой статистики и определение уязвимых сторон.

### *Игра в прямом эфире*

Под наблюдением профессионального наставника, научитесь анализировать и выигрывать игру.

### *Итоговый анализ занятия*

Получите индивидуальные заметки от наставников, которые помогут Вам совершенствоваться даже после тренировки.

## Чему вы научитесь



### **Понимание сильных и слабых сторон чемпионов**

Оценивайте лучше силу чемпионов и время, когда вы готовы к бою или вам еще нужно немного фармить



### **Сборки предметов, ключевые руны, прокачивание умений и заклинаний**

Get to know what best suits your dashboard-champion in a specific team set up for an unconditional victory



### **Знание карты и уверенное принятие решений**

Изучите лучшие позиции и движения на карте, чтобы играть как настоящий ПРО

[Neesa.gg](https://neesa.gg) - Уникальный подход к игре.

## Общие правила командных игр Legends of Rift

**Важно:** во время командных игр запрещаются любые нарушения регламента Discord сообщества Legends of Rift, а также нарушения общих правил командных игр. Командные игры проводятся с полным соблюдением [правил сообщества Discord](#), а также [условий использования Discord](#).

При нарушении установленного регламента Discord сообщества Legends of Rift, а также общих правил командных игр (руководство, команда, игровые менеджеры, модераторы проекта) имеют права выдать предупреждение по соответствующему нарушению. Предупреждения за нарушения автоматически снимаются после 7 дней с момента выдачи. При получении 3х предупреждений, игрок получает бессрочную блокировку в Discord сообществе Legends of Rift.

**Руководство проекта в праве обойти регламент Discord сообщества Legends of Rift, а также общие правила командных игр.**

**Важно:** во время командной игры, игрокам требуется находиться в голосовом канале Discord сообщества Legends of Rift. Нахождение в голосовом канале улучшает коммуникацию игроков, а также является обязательным требованием для участия в командных играх.

## Общие правила турнирных игр Legends of Rift

**Важно:** во время турниров запрещаются любые нарушения регламента Discord сообщества Legends of Rift, а также нарушения правил турнира.

Турнирные игры проводятся с полным соблюдением [правил сообщества Discord](#), а также [условий использования Discord](#).

При нарушении установленного регламента Discord сообщества Legends of Rift, а также правил турнира (руководство, команда, игровые менеджеры, модераторы проекта) имеют права выдать предупреждение по соответствующему нарушению. Предупреждения за нарушения автоматически снимаются после 7 дней с момента выдачи. При получении 3х предупреждений, игрок получает бессрочную блокировку в Discord сообществе Legends of Rift.

**Руководство проекта в праве обойти регламент Discord сообщества Legends of Rift, а также правила турнира.**

## Правила турнирной игры (1vs1) по League of Legends

Турнирная игра проводится на карте ущелье призывателей.

Размер команды - 1 игрок.

Тип игры - выбор вслепую.

Режим наблюдения - все.

Имя и пароль при создании игры устанавливается на выбор игроков (с полным соблюдением [кодекса поведения League of Legends](#)).

Игра проходит на центральной линии карты.

Каждый игрок в начале игры получает возможность заблокировать 2х чемпионов (на выбор игроков). Список заблокированных чемпионов игроки отправляют перед началом в текстовый канал в игре.

**Для достижения победы в игре турнира (1vs1) по League of Legends игроку требуется:**

совершить 2 убийства чемпиона оппонента; первым достичь количества миньонов 100; разрушить 1 вражескую башню на центральной линии карты.

При достижении одного или нескольких пунктов, игрок побеждает в игре турнира (1vs1).

**В процессе турнирной игры (1vs1) по League of Legends запрещается:** выбирать заблокированных чемпионов на стадии выбора; взаимодействовать с лесными монстрами; намеренно заходить в лес или на реку; взаимодействовать с миньонами на верхней и нижней линии карты; оказывать поддержку оппоненту в игре.

При нарушении одного или нескольких пунктов, игрок дисквалифицируется. Дисквалификация происходит после подтверждения нарушения (screenshot, видеоматериал) оппонентом.

## Правила турнирной игры (2vs2) по League of Legends

Турнирная игра проводится на карте ущелье призывателей.

Размер команды - 2 игрока.

Тип игры - выбор вслепую.

Режим наблюдения - все.

Имя и пароль при создании игры устанавливается на выбор игроков (с полным соблюдением [кодекса поведения League of Legends](#)).

Игра проходит на нижней линии карты.

Каждая команда в начале игры получает возможность заблокировать 2х чемпионов (на выбор игроков). Список заблокированных чемпионов игроки отправляют перед началом в текстовый канал в игре.

**Для достижения победы в турнирной игре (2vs2) по League of Legends команде требуется:** совершить 4 убийства чемпионов оппонента; первыми достичь количества миньонов 120 (количество миньонов игроков в команде суммируется); разрушить 1 вражескую башню на нижней линии карты.

При достижении одного или нескольких пунктов, команда побеждает в турнирной игре (2vs2).

**В процессе турнирной игры (2vs2) по League of Legends запрещается:** выбирать заблокированных чемпионов на стадии выбора; взаимодействовать с лесными монстрами; намеренно заходить в лес или на реку; взаимодействовать с миньонами на верхней и центральной линии карты; оказывать поддержку оппонентам в игре.

При нарушении одного или нескольких пунктов, команда дисквалифицируется. Дисквалификация происходит после подтверждения нарушения (screenshot, видеоматериал) оппонентами.

## Правила турнирной игры (3vs3) по League of Legends

Турнирная игра проводится на карте воющая бездна (Aram).

Размер команды - 3 игрока.

Тип игры - выбор вслепую.

Режим наблюдения - все.

Имя и пароль при создании игры устанавливается на выбор игроков (с полным соблюдением [кодекса поведения League of Legends](#)).

Каждая команда в начале игры получает возможность заблокировать 3х чемпионов (на выбор игроков). Список заблокированных чемпионов игроки отправляют перед началом в текстовый канал в игре.

**Для достижения победы в турнирной игре (3vs3) по League of Legends команде требуется:** разрушить вражеский нексус.

При достижении вышеуказанного пункта, команда побеждает в турнирной игре (3vs3).

**В процессе турнирной игры (3vs3) по League of Legends запрещается:** выбирать заблокированных чемпионов на стадии выбора; оказывать поддержку оппонентам в игре.

При нарушении, команда дисквалифицируется. Дисквалификация происходит после подтверждения нарушения (screenshot, видеоматериал) оппонентами.

## Правила турнирной игры (5vs5) по League of Legends

Турнирная игра проводится на карте ущелье призывателей.

Размер команды - 5 игроков.

Тип игры - выбор для турнира.

Режим наблюдения - все.

Имя и пароль при создании игры устанавливается на выбор игроков (с полным соблюдением [кодекса поведения League of Legends](#)).

Игра проходит на всех линиях карты.

Каждая из команд имеет возможность взять перерыв (/pause) на 10 минут в процессе игры.

**Для достижения победы в турнирной игре (5vs5) по League of Legends команде требуется:** разрушить вражеский нексус.

При достижении вышеуказанного пункта, команда побеждает в турнирной игре (5vs5).

**В процессе турнирной игры (5vs5) по League of Legends запрещается:** выбирать заблокированных чемпионов на стадии выбора; оказывать поддержку оппонентам в игре.

При нарушении, команда дисквалифицируется. Дисквалификация происходит после подтверждения нарушения (screenshot, видеоматериал) оппонентами.



## Правила турнирной игры (1vs1) по Wild Rift

Турнирная игра проводится на карте ущелье призывателей.

Размер команды - 1 игрок.

Тип игры - выбор вслепую.

Режим наблюдения - все.

Имя и пароль при создании игры устанавливается на выбор игроков (с полным соблюдением кодекса поведения Wild Rift).

Игра проходит на центральной линии карты.

Каждый игрок в начале игры получает возможность заблокировать 2х чемпионов (на выбор игроков). Список заблокированных чемпионов игроки отправляют перед началом в текстовый канал в игре.

### **Для достижения победы в турнирной игре (1vs1) по Wild Rift игроку требуется:**

совершить 2 убийства чемпиона оппонента; разрушить 1 вражескую башню на центральной линии карты.

При достижении одного или нескольких пунктов, игрок побеждает в турнирной игре (1vs1).

**В процессе турнирной игры (1vs1) по Wild Rift запрещается:** выбирать заблокированных чемпионов на стадии выбора; взаимодействовать с лесными монстрами; взаимодействовать с миньонами на верхней и нижней линии карты; оказывать поддержку оппоненту в игре.

При нарушении одного или нескольких пунктов, игрок дисквалифицируется. Дисквалификация происходит после подтверждения нарушения (screenshot, видеоматериал) оппонентом.

## Правила турнирной игры (2vs2) по Wild Rift

Турнирная игра проводится на карте ущелье призывателей.

Размер команды - 2 игрока.

Тип игры - выбор вслепую.

Режим наблюдения - все.

Имя и пароль при создании игры устанавливается на выбор игроков (с полным соблюдением кодекса поведения Wild Rift).

Игра проходит на нижней линии карты.

Каждая команда в начале игры получает возможность заблокировать 2х чемпионов (на выбор игроков). Список заблокированных чемпионов игроки отправляют перед началом в текстовый канал в игре.

**Для достижения победы в турнирной игре (2vs2) по Wild Rift команде требуется:**

совершить 4 убийства чемпионов оппонента; разрушить 1 вражескую башню на нижней линии карты.

При достижении одного или нескольких пунктов, команда побеждает в турнирной игре (2vs2).

**В процессе турнирной игры (2vs2) по Wild Rift запрещается:** выбирать заблокированных чемпионов на стадии выбора; взаимодействовать с лесными монстрами; взаимодействовать с миньонами на верхней и центральной линии карты; оказывать поддержку оппонентам в игре.

При нарушении одного или нескольких пунктов, команда дисквалифицируется. Дисквалификация происходит после подтверждения нарушения (screenshot, видеоматериал) оппонентами.

## Правила турнирной игры (3vs3) по Wild Rift

Турнирная игра проводится на карте ущелье призывателей.

Размер команды - 3 игрока.

Тип игры - выбор вслепую.

Режим наблюдения - все.

Имя и пароль при создании игры устанавливается на выбор игроков (с полным соблюдением кодекса поведения Wild Rift).

Игра проходит на нижней и центральной линии карты. 2 игрока команды на нижней линии, 1 игрок команды на центральной линии.

Каждая команда в начале игры получает возможность заблокировать 3х чемпионов (на выбор игроков). Список заблокированных чемпионов игроки отправляют перед началом в текстовый канал в игре.

### **Для достижения победы в турнирной игре (3vs3) по Wild Rift команде требуется:**

разрушить вражеский нексус.

При достижении вышеуказанного пункта, команда побеждает в турнирной игре (3vs3).

**В процессе турнирной игры (3vs3) по Wild Rift запрещается:** выбирать заблокированных чемпионов на стадии выбора; взаимодействовать с лесными монстрами; оказывать поддержку оппонентам в игре.

При нарушении одного или нескольких пунктов, команда дисквалифицируется. Дисквалификация происходит после подтверждения нарушения (screenshot, видеоматериал) оппонентами.

## **Правила турнирной игры (5vs5) по Wild Rift**

Турнирная игра проводится на карте ущелье призывателей.

Размер команды - 5 игроков.

Тип игры - выбор вслепую.

Режим наблюдения - все.

Имя и пароль при создании игры устанавливается на выбор игроков (с полным соблюдением кодекса поведения Wild Rift).

Игра проходит на всех линиях карты.

Каждая команда в начале игры получает возможность заблокировать 5 чемпионов (на выбор игроков). Список заблокированных чемпионов игроки отправляют перед началом в текстовый канал в игре.

Каждая из команд имеет возможность взять перерыв (/pause) на 10 минут в процессе игры.

**Для достижения победы в турнирной игре (5vs5) по Wild Rift команде требуется:** разрушить вражеский нексус.

При достижении вышеуказанного пункта, команда побеждает в турнирной игре (5vs5).

**В процессе турнирной игры (5vs5) по Wild Rift запрещается:** выбирать заблокированных чемпионов на стадии выбора; оказывать поддержку оппонентам в игре.

При нарушении, команда дисквалифицируется. Дисквалификация происходит после подтверждения нарушения (screenshot, видеоматериал) оппонентами.

## Правила турнирной игры по Teamfight Tactics

Турнирная игра проводится с полным соблюдением [кодекса поведения League of Legends](#).

Все игроки делятся на равные группы (7-8 игроков).

Игра создаётся игроком, находящимся в верхней ячейке турнирной сетке, оставшиеся игроки в группе присоединяются к игре.

Турнирная игра проводится в формате BEST OF 3.

8 игроков набравшие наибольшее количество очков, проходят в финал.

Timebreake - наивысшее занимаемое игроком место последней игре.

Финал проводится в формате BEST OF 3.

**Распределение очков play off и финал:** (1; 8 и 10 PTS), (2; 7 и 8 PTS), (3; 6 и 7 PTS), (4; 5 и 6 PTS), (5; 4 и 4 PTS), (6; 3 и 3 PTS), (7; 2 и 2 PTS), (8; 1 и 1 PTS).

**Для достижения победы в турнире по Teamfight Tactics игроку требуется:** набрать наибольшее количество PTS в финале.

При достижении вышеуказанного пункта, игрок побеждает в турнире.

**В процессе турнирной игры по Teamfight Tactics запрещается:** оказывать поддержку оппоненту в игре.

При нарушении, игрок дисквалифицируется. Дисквалификация происходит после подтверждения нарушения (screenshot, видеоматериал) оппонентом.

## Правила турнирной игры (1vs1) по Valorant

Турнирная игра проводится на карте HEAVEN (исключительно на точке A).

Размер команды - 1 игрок.

Тип игры - обычный.

Режим наблюдения - представители проекта.

Выбор стороны производится по нахождению в сетке.

Игроки могут использовать обозначенную игровую зону, но установка Spike производится только на точке A.



**Для достижения победы в турнирной игре (1vs1) по Valorant игроку требуется:**  
победить в 13 раундах.

При достижении вышеуказанного пункта, игрок побеждает в турнирной игре (1vs1).

**В процессе турнирной игры по Valorant запрещается:** устанавливать Spike не на точке A; использовать запрещенную зону для передвижения; оказывать поддержку оппоненту в игре.

При нарушении, игрок дисквалифицируется. Дисквалификация происходит после подтверждения нарушения (screenshot, видеоматериал) оппонентом.

## Общие правила соревновательных игр Legends of Rift

**Важно:** при создании и во время соревновательной игры запрещаются любые нарушения регламента Discord сообщества Legends of Rift, а также нарушения правил соревновательных игр.

При нарушении установленного регламента Discord сообщества Legends of Rift, а также правил соревновательных игр (руководство, команда, игровые менеджеры, модераторы проекта) имеют права выдать предупреждение по соответствующему нарушению. Предупреждения за нарушения автоматически снимаются после 7 дней с момента выдачи. При получении 3х предупреждений, игрок получает бессрочную блокировку в Discord сообществе Legends of Rift.

**Руководство проекта в праве обойти регламент Discord сообщества Legends of Rift, а также правила соревновательных игр.**

**Важно:** при создании и во время соревновательной игры, игрокам требуется находиться в голосовом канале Discord сообщества Legends of Rift. Нахождение в голосовом канале улучшает коммуникацию игроков, а также является обязательным требованием для участия в соревновательных играх.

## Правила соревновательной игры (1vs1) по League of Legends

Соревновательная игра проводится на карте ущелье призывателей.

Размер команды - 1 игрок.

Тип игры - выбор вслепую.

Режим наблюдения - все.

Имя и пароль при создании игры устанавливается на выбор игроков (с полным соблюдением [кодекса поведения League of Legends](#)).

Игра проходит на центральной линии карты.

Каждый игрок в начале игры получает возможность заблокировать 2х чемпионов (на выбор игроков). Список заблокированных чемпионов игроки отправляют перед началом в текстовый канал в игре.

**Для достижения победы в соревновательной игре (1vs1) по League of Legends игроку требуется:** совершить 2 убийства чемпиона оппонента; первым достичь количества миньонов 100; разрушить 1 вражескую башню на центральной линии карты.

При достижении одного или нескольких пунктов, игрок побеждает в соревновательной игре (1vs1).

**В процессе соревновательной игры (1vs1) по League of Legends запрещается:**

выбирать заблокированных чемпионов на стадии выбора; взаимодействовать с лесными монстрами; намеренно заходить в лес или на реку; взаимодействовать с миньонами на верхней и нижней линии карты; оказывать поддержку оппоненту в игре.

При нарушении одного или нескольких пунктов, игрок дисквалифицируется.

Дисквалификация происходит после подтверждения нарушения (screenshot, видеоматериал) оппонентом.



## Правила соревновательной игры (2vs2) по League of Legends

Соревновательная игра проводится на карте ущелье призывателей.

Размер команды - 2 игрока.

Тип игры - выбор вслепую.

Режим наблюдения - все.

Имя и пароль при создании игры устанавливается на выбор игроков (с полным соблюдением [кодекса поведения League of Legends](#)).

Игра проходит на нижней линии карты.

Каждая команда в начале игры получает возможность заблокировать 2х чемпионов (на выбор игроков). Список заблокированных чемпионов игроки отправляют перед началом в текстовый канал в игре.

**Для достижения победы в соревновательной игре (2vs2) по League of Legends команде требуется:** совершить 4 убийства чемпионов оппонента; первыми достичь количества миньонов 120 (количество миньонов игроков в команде суммируется); разрушить 1 вражескую башню на нижней линии карты.

При достижении одного или нескольких пунктов, команда побеждает в соревновательной игре (2vs2).

**В процессе соревновательной игры (2vs2) по League of Legends запрещается:**

выбирать заблокированных чемпионов на стадии выбора; взаимодействовать с лесными монстрами; намеренно заходить в лес или на реку; взаимодействовать с миньонами на верхней и центральной линии карты; оказывать поддержку оппонентам в игре.

При нарушении одного или нескольких пунктов, команда дисквалифицируется.

Дисквалификация происходит после подтверждения нарушения (screenshot, видеоматериал) оппонентами.

## Правила соревновательной игры (3vs3) по League of Legends

Соревновательная игра проводится на карте воющая бездна (Aram).

Размер команды - 3 игрока.

Тип игры - выбор вслепую.

Режим наблюдения - все.

Имя и пароль при создании игры устанавливается на выбор игроков (с полным соблюдением [кодекса поведения League of Legends](#)).

Каждая команда в начале игры получает возможность заблокировать 3х чемпионов (на выбор игроков). Список заблокированных чемпионов игроки отправляют перед началом в текстовый канал в игре.

**Для достижения победы в соревновательной игре (3vs3) по League of Legends команде требуется:** разрушить вражеский нексус.

При достижении вышеуказанного пункта, команда побеждает в соревновательной игре (3vs3).

**В процессе соревновательной игры (3vs3) по League of Legends запрещается:**

выбирать заблокированных чемпионов на стадии выбора; оказывать поддержку оппонентам в игре.

При нарушении, команда дисквалифицируется. Дисквалификация происходит после подтверждения нарушения (screenshot, видеоматериал) оппонентами.

## Правила соревновательной игры (5vs5) по League of Legends

Соревновательная игра проводится на карте ущелье призывателей.

Размер команды - 5 игроков.

Тип игры - выбор для турнира.

Режим наблюдения - все.

Имя и пароль при создании игры устанавливается на выбор игроков (с полным соблюдением [кодекса поведения League of Legends](#)).

Игра проходит на всех линиях карты.

Каждая из команд имеет возможность взять перерыв (/pause) на 10 минут в процессе игры.

**Для достижения победы в соревновательной игре (5vs5) по League of Legends команде требуется:** разрушить вражеский нексус.

При достижении вышеуказанного пункта, команда побеждает в соревновательной игре (5vs5).

**В процессе соревновательной игры (5vs5) по League of Legends запрещается:**

выбирать заблокированных чемпионов на стадии выбора; оказывать поддержку оппонентам в игре.

При нарушении, команда дисквалифицируется. Дисквалификация происходит после подтверждения нарушения (screenshot, видеоматериал) оппонентами.

## Правила соревновательной игры (1vs1) по Wild Rift

Соревновательная игра проводится на карте ущелье призывателей.

Размер команды - 1 игрок.

Тип игры - выбор вслепую.

Режим наблюдения - все.

Имя и пароль при создании игры устанавливается на выбор игроков (с полным соблюдением кодекса поведения Wild Rift).

Игра проходит на центральной линии карты.

Каждый игрок в начале игры получает возможность заблокировать 2х чемпионов (на выбор игроков). Список заблокированных чемпионов игроки отправляют перед началом в текстовый канал в игре.

### **Для достижения победы в соревновательной игре (1vs1) по Wild Rift игроку требуется:**

совершить 2 убийства чемпиона оппонента; разрушить 1 вражескую башню на центральной линии карты.

При достижении одного или нескольких пунктов, игрок побеждает в соревновательной игре (1vs1).

**В процессе соревновательной игры (1vs1) по Wild Rift запрещается:** выбирать заблокированных чемпионов на стадии выбора; взаимодействовать с лесными монстрами; взаимодействовать с миньонами на верхней и нижней линии карты; оказывать поддержку оппоненту в игре.

При нарушении одного или нескольких пунктов, игрок дисквалифицируется. Дисквалификация происходит после подтверждения нарушения (screenshot, видеоматериал) оппонентом.

## Правила соревновательной игры (2vs2) по Wild Rift

Соревновательная игра проводится на карте ущелье призывателей.

Размер команды - 2 игрока.

Тип игры - выбор вслепую.

Режим наблюдения - все.

Имя и пароль при создании игры устанавливается на выбор игроков (с полным соблюдением кодекса поведения Wild Rift).

Игра проходит на нижней линии карты.

Каждая команда в начале игры получает возможность заблокировать 2х чемпионов (на выбор игроков). Список заблокированных чемпионов игроки отправляют перед началом в текстовый канал в игре.

**Для достижения победы в соревновательной игре (2vs2) по Wild Rift команде требуется:** совершить 4 убийства чемпионов оппонента; разрушить 1 вражескую башню на нижней линии карты.

При достижении одного или нескольких пунктов, команда побеждает в соревновательной игре (2vs2).

**В процессе соревновательной игры (2vs2) по Wild Rift запрещается:** выбирать заблокированных чемпионов на стадии выбора; взаимодействовать с лесными монстрами; взаимодействовать с миньонами на верхней и центральной линии карты; оказывать поддержку оппонентам в игре.

При нарушении одного или нескольких пунктов, команда дисквалифицируется. Дисквалификация происходит после подтверждения нарушения (screenshot, видеоматериал) оппонентами.

## Правила соревновательной игры (3vs3) по Wild Rift

Соревновательная игра проводится на карте ущелье призывателей.

Размер команды - 3 игрока.

Тип игры - выбор вслепую.

Режим наблюдения - все.

Имя и пароль при создании игры устанавливается на выбор игроков (с полным соблюдением кодекса поведения Wild Rift).

Игра проходит на нижней и центральной линии карты. 2 игрока команды на нижней линии, 1 игрок команды на центральной линии.

Каждая команда в начале игры получает возможность заблокировать 3х чемпионов (на выбор игроков). Список заблокированных чемпионов игроки отправляют перед началом в текстовый канал в игре.

**Для достижения победы в соревновательной игре (3vs3) по Wild Rift команде требуется:** разрушить вражеский нексус.

При достижении вышеуказанного пункта, команда побеждает в соревновательной игре (3vs3).

**В процессе соревновательной игры (3vs3) по Wild Rift запрещается:** выбирать заблокированных чемпионов на стадии выбора; взаимодействовать с лесными монстрами; взаимодействовать с миньонами на верхней линии карты; оказывать поддержку оппонентам в игре.

При нарушении одного или нескольких пунктов, команда дисквалифицируется. Дисквалификация происходит после подтверждения нарушения (screenshot, видеоматериал) оппонентами.

## Правила соревновательной игры (5vs5) по Wild Rift

Соревновательная игра проводится на карте ущелье призывателей.

Размер команды - 5 игроков.

Тип игры - выбор вслепую.

Режим наблюдения - все.

Имя и пароль при создании игры устанавливается на выбор игроков (с полным соблюдением кодекса поведения Wild Rift).

Игра проходит на всех линиях карты.

Каждая команда в начале игры получает возможность заблокировать 5 чемпионов (на выбор игроков). Список заблокированных чемпионов игроки отправляют перед началом в текстовый канал в игре.

Каждая из команд имеет возможность взять перерыв (/pause) на 10 минут в процессе игры.

**Для достижения победы в соревновательной игре (5vs5) по Wild Rift команде требуется:** разрушить вражеский нексус.

При достижении вышеуказанного пункта, команда побеждает в соревновательной игре (5vs5).

**В процессе соревновательной игры (5vs5) по Wild Rift запрещается:** выбирать заблокированных чемпионов на стадии выбора; оказывать поддержку оппонентам в игре.

При нарушении, команда дисквалифицируется. Дисквалификация происходит после подтверждения нарушения (screenshot, видеоматериал) оппонентами.

## Правила соревновательной игры (1vs1) по Valorant

Соревновательная игра проводится на карте HEAVEN (исключительно на точке A).

Размер команды - 1 игрок.

Тип игры - обычный.

Режим наблюдения - представители проекта.

Выбор стороны производится по нахождению в сетке.

Игроки могут использовать обозначенную игровую зону, но установка Spike производится только на точке A.



**Для достижения победы в соревновательной игре (1vs1) по Valorant игроку требуется:** победить в 5 раундах.

При достижении вышеуказанного пункта, игрок побеждает в соревновательной игре (1vs1).

**В процессе соревновательной игры по Valorant запрещается:** устанавливать Spike не на точке A; использовать запрещенную зону для передвижения; оказывать поддержку оппоненту в игре.

При нарушении, игрок дисквалифицируется. Дисквалификация происходит после подтверждения нарушения (screenshot, видеоматериал) оппонентом.





### Дополнительная информация

Межигровой проект Legends of Rift по вселенным игр Riot Games создан 17 декабря 2020 года с целью развития игрового сообщества компании Riot Games.

Помимо игрового сообщества Legends of Rift, проект разрабатывает уникальных Discord ботов; Legend of Rift и Tournament.

Discord бот Legend of Rift является глобальным и может быть использован в любом Discord сообществе с полным соблюдением [правил сообщества Discord](#), а также [условий использования Discord](#).

Мониторинг платформы Discord бота Legend of Rift; [Top.gg](#), [Bots.server-discord](#)

Discord бот Tournament разработан для проведения командных и соревновательных игр, является локальным и может быть использован только внутри Discord сообщества Legends of Rift.

Авторские права на разработанный функционал (исходный код) Discord бота Legend of Rift, а также бота Tournament принадлежат пользователю Astronaut#2495.

Legends of Rift не отражает взгляды или мнения Riot Games. Riot Games и все связанные свойства являются товарными знаками или зарегистрированными товарными знаками Riot Games, Inc.

Руководство проекта Legends of Rift используется пользователями Discord бота Legend of Rift, а также проекта Legends of Rift в ознакомительных целях.