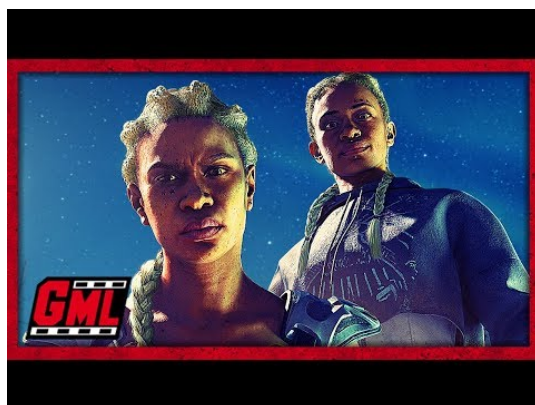


J'ai aimé la fin de Far Cry 5. Voilà, c'est dit. (Attendez-vous à des spoilers sur FarCry 5 ci-dessous, même si l'annonce de New Dawn vous a probablement déjà gâché la surprise). C'est un avis que le peu qui est divisé, mais j'ai apprécié que pour une fois, on ne bat pas le grand méchant, ni sauve le monde, ni termine l'aventure sur un coucher de soleil. Joseph Seed a dans un sens gagné. Je suis un peu déçu que FarCry: New Dawn fera marche arrière sur un final sombre et incertain. Cela étant dit, la recette du « Far Cry il s'avère toujours aussi fun dans ce décor post-apocalyptique, et je me suis bien amusé à nettoyer la base de l'adversaire, à chasser des trésors et à corriger les brutes qui ont pris le contrôle de ce qui reste de Hope County.

comme dans le cas de Far Cry Primal pour FarCry 4, FarCry: New Dawn se présente comme une aventure standalone de Far Cry 5. Le menu est le même, mais l'aventure se passe désormais quelques années dans le futur et non plusieurs millénaires dans le passé. (Il n'est pas obligatoire mais pour apprécier pleinement New Dawn, il est conseillé d'avoir joué à Far Cry 5.) De nombreux personnages font leur retour, vous revisiterez de certains lieux emblématiques qui ont été détruits ou ont été grignotés, et le jeu est en fait très souvent référence aux événements de FarCry 5.



En dépit de son nouveau décor post-apocalyptique, FarCry: New Dawn est très réminiscent de Far Cry 5. Les bombes se sont abattues sur Hope County il y a seulement 17 ans, et pourtant, la région semble ne rien avoir perdu de son relief, tandis que la nature a déjà repris ses droits, l'ouverture et là des parterres de roses. Cette version de Hope County donne l'impression d'être la même que la précédente. Hurk Drubman Jr. la soupape humoristique de Far Cry 5 se moque d'ailleurs du fait que vous lui rappelez quelqu'un et vous explique avoir une impression de déjà vu. Si vous avez terminé Far Cry 5, vous pouvez même débloquer la tenue que votre personnage était vêtu d'un cinquième partie qui met l'accent sur cette similitude. Vous vous baladez ainsi sur la même carte, dans la même tenue. Les seules différences: des fleurs roses s'étendent à perte de vue et les débris entourent les bâtiments environnants. Ce n'est visuellement pas problématique, mais ce n'est clairement pas au niveau d'Assassin's Creed Odyssey.

FarCry: New Dawn sonne comme un épisode au budget plus modeste-ce qui explique peut-être son prix plus abordable.

Tout ceci, associé à quelques bugs graphiques, de l'impression que Far Cry: New Dawn est un épisode au budget plus modeste-ce qui explique peut-être son prix plus abordable (44.99€). Revenir dans la même carte ne m'a dit que n'a pas empêché de prendre du plaisir. Vous commencez tout d'abord dans un endroit différent que dans Far Cry 5, et toutes les cartes de nouveau recouverte par un brouillard. De temps en temps, je me suis retrouvé dans un lieu dont je me suis souvenu de la familiarité dans un sens c'est formidable. On s'amuse comme toujours en coop avec un ami, même s'il n'a jamais joué à Far Cry 5.

Vous pouvez sinon dépenser librement vos ressources dans votre base, ce qui assure, en particulier d'améliorer votre santé ou des armes. Et ce que vous choisissez d'améliorer grandement affecter votre style de jeu au cours de la campagne longue de huit heures (sans compter les activités secondaires). Si vous améliorez uniquement votre arsenal, vous vous retrouverez rapidement les armes d'un niveau plus élevé que les ennemis que vous

rencontrerez, ce qui vous donnera la sensation d'être Rambo tout-puissant.

##video##

Ce paramètre s'applique à d'autres facettes absurdes votre personnage muet et dépourvu de nom par exemple vous pouvez dépenser des points de compétence pour augmenter la capacité de votre inventaire, améliorer votre temps apnée... ou débloquer un double saut. Oui oui, vous contrôlez un homme un proche avenir peut sauter deux fois dans l'air. Pourquoi pas? Ce n'est pas spécialement très réaliste (même pour les standards de réalisme de la saga Far Cry), mais cette amélioration de tous les droits de fuite Blood Dragon facilite clairement l'intersection de Hope Comté et le terrain de jeu escarpé.

Ubisoft décrit Far Cry: New Dawn comme un« jeu de rôle» léger». Et effectivement, les mécaniques RPG sont peu nombreuses. Donc oui, les chiffres apparaissent en haut de vos ennemis à chaque fois que vous les touchez et un meilleur niveau des adversaires augmente progressivement comme dans certains jeux de rôle, qu'il faut savoir. Mais vous n'accumulez des points d'expérience, et de ne pas gagner le niveau. Cette croissance est limitée à la collecte et la dépense de ressources dans votre camp.

Courir frénétiquement jusqu'au point d'extraction donne lieu à de super moments de stress.

Bien que la carte soit même, l'évolution de la situation durant les missions Expéditions, qui vous oblige à visiter des endroits les plus exotiques telles que l'île d'Alcatraz, le parc d'attractions et une station spatiale qui s'est écrasé. Votre objectif est de retrouver et voler un colis, puis de le ramener à l'hélicoptère en prenant soin de dézinguer les ennemis qui se trouvent sur vos pistes de la route (ils se servent d'une puce GPS caché dans le colis pour vous retrouver, donc vous ne pouvez pas opter pour l'infiltration). Courir désespérément jusqu'au point d'extraction donne lieu à de sympathiques moments de stress, et chaque mission peut être rejouée avec des items qui changent de place et un niveau de difficulté plus élevé.

Depuis FarCry 3, les épisodes de la saga tournent autour d'un grand méchant psychopathe. Ubisoft ne trahit pas cette formule. Si Far Cry: New Dawn double cette dose de folie avec les sœurs jumelles Mickey et Lou, ces dernières ne figurent pas parmi les antagonistes les plus marquantes de la série. Leur chara-design est bien badass, mais ils restent des sadiques peu charismatiques et inintéressantes. Cela m'a fait regretter le fanatisme religieux de Joseph Seed encore plus, et je n'ai pas apprécié ce qu'il a été coupé dans cet épilogue post-apocalyptique. Le boss de fin est d'ailleurs, a aussi pertinent que le double-saut, le fun en moins.

Heureusement, le gameplay de Far Cry: New Dawn ne déçoit jamais. Le fan de Far Cry que je suis adore nettoyer les avant-postes, et New Dawn double la mise. A n'importe quel moment, vous pouvez faire un détour pour chercher un poste déjà nettoyé à la recherche de ressources; Mais une fois votre office fait, les bandits reprendront le contrôle sur le terrain, mais cette fois accompagné de soldats encore plus puissants- et encore plus d'éthanol, la ressource nécessaire pour améliorer votre base de. Je n'ai pas écouté plusieurs fois l'histoire pour m'adonner à du lessivage d'avant-postes, activité que je trouvais beaucoup plus de plaisir malgré sa répétitivité.



Le système de mercenaires de FarCry 5 est également de retour, cette fois-ci agrémenté de nouveaux visages. Ces compagnons, que vous rencontrez au cours de missions secondaires, combattront à vos côtés et diversifieront votre style de jeu. Hurk Jr. est toujours de la partie, et se révèle aussi classe et drôle que jamais. Le Pasteur Jérôme, également issu de Far Cry 5, lui aussi il n'a pas fini de faire de la justice divine à coup de fusil à pompe. Nana, une [Telecharger jeux PC iso](#) snipeuse troisième âge, peut de son côté éliminer les ennemis à travers la fumée. Enfin Timber, votre toutou, peut marquer pour vous des ennemis et des ressources à proximité.

Concernant les armes, si votre arsenal se compose principalement de variations de couleur même des pistolets, des fusils de chasse et fusils sniper de Far Cry 5, plusieurs nouveaux types d'armes, a réussi à sortir du lot. Je pense notamment au lanceur de scie, l'arbalète changé la possibilité de tirer des lames de scie circulaire qui tombent sur la surface. Améliorée au maximum, cette arme peut tuer n'importe quel ennemi en un seul coup, y compris les adversaires équipés d'une armure, ce qui en fait « must-have ».

ce que j'ai apprécié poursuivre dans la région Hope County est une chasse aux trésors, des casses-têtes tirant parti de l'environnement. Ces trésors viennent remplacer les caches de survivalistes Far Cry 5. Et moi il faut que ces bouchons ferment vaut clairement le coup de suivre les nombreux indices astucieusement placés sur la carte.

Le Verdict

FarCry est pour moi une drogue dans laquelle je pourrais replonger n'importe quand. Explorer le monde ouvert légèrement revisité de Far Cry 5 dans New Dawn prouve que nettoyer des postes et générer du chaos des activités qui n'ont clairement pas rouler seul comme dans un poulailler. Le jeu me serait tellement amusant sans son intrigue inutile et son boss final décevant. Les nouvelles missions de l'Expédition, ainsi que les quêtes de la campagne, se révèlent cela dit souvent passionnantes. New Dawn), et donc le boulot en attendant un Far Cry 6.