

Spēles gara vērtējuma lapa

Spēles gars ir frīsbija pamatvērtība. Pamatojoties uz to, tika izveidota balsojuma lapa, lai komandām mācītu labu Spēles garu, kā arī lai ļautu komandām izprast sava Spēles gara stiprās un vājās puses.

Pretinieku komandas vērtēšanā jāiesaista visa komanda. Apvelciet vienu izvēli katrā no piecām rindām un saskaitiet punktus, lai noteiktu otras komandas Spēles garu.

Mūsu komandas nosaukums

Pretinieku komandas nosaukums

Datums

1. Noteikumu zināšana un lietojums

Piemēram: Pretinieki apzināti neinterpretēja noteikumus sev par labu. Pretinieki ievēroja laika ierobežojumus. Kad pretinieki nezināja noteikumus, viņi izrādīja patiesu vēlmi tos apgūt.

2. Sodi un ķermeņa kontakts

Piemēram: Pretinieki izvairījās izdarīt sodus, izraisīt ķermeņa kontaktu un bīstamas spēles situācijas.

3. Godprātība

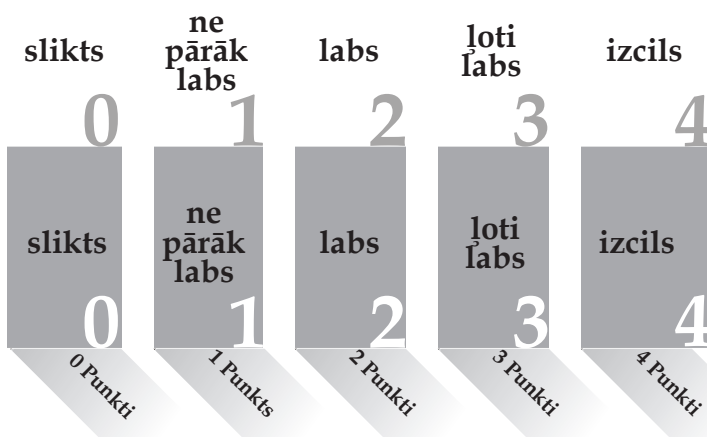
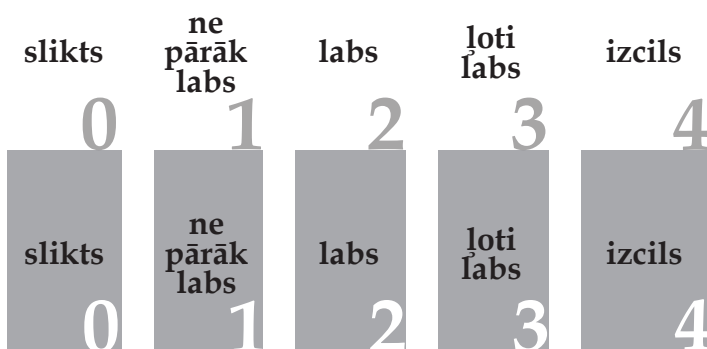
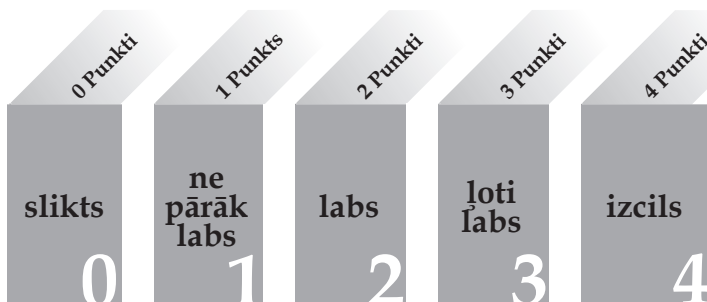
Piemēram: Pretinieki atvainojās situācijās, kad tas bija nepieciešams. Pretinieki informēja komandas biedrus par nepareiziem vai neatbilstošiem paziņojumiem. Pretinieki veica paziņojumus tikai par būtiskiem pārkāpumiem.

4. Pozitīva attieksme un paškontrolē

Piemēram: Pretinieki bija pieklājīgi. Pretinieki spēlēja ar atbilstošu intensitāti neatkarīgi no rezultāta. Pretinieki kopumā atstāja labu iespaidu spēles laikā un pēc spēles.

5. Komunikācija

Piemēram: Pretinieki komunicēja cieņpilni. Pretinieki Jūs uzklausa. Pretinieki ievēroja diskusiju laika ierobežojumus.



Kopā punkti



Apstiprināts



&



Komentāri