

القواعد 1. عامة

1.1 سوف LFS <https://www.lfs.net/forum/rules> الأحداث ملزمة من أهم قواعد المنتدى

1.2 سوف round1WERC (للاجولة الأولى) كلمة السر في كل جولة يكون مثل لمثل

1.3 دروس السيارة

فئات	(الألعاب تجانس Firssen) مواصفات	سيارات
RC1،	N4 توسيع 2 WD	RB4 GT توربو FXO توربو XR GT FZ50
RC2	N3، N1، N0	معت XF XR GT UF1000
كأس UF1000	-	UF1000
كأس GT	GT	توربو FXO توربو XR GT FZ50
WERC المفتوحة	(المفتوحة) القرص	UF 1000، UF GTR معت XF، XF GTR XR GT، XR GT-T توربو FXO RB4 GT LX أو السيارات RACEABOUT FZ50

Firssen <http://docdro.id/6rOJrNj> تجمع تجانس LFS الألعاب

1.4 يمكنك، ر تغيير السيارة بين مراحل أو حلقات ولكن يمكنك تغيير بين جولات

1.5 **ويمنع** اعتبارا VTEC typu القرص، وتعديل أو غيرها الخارقة

1.6 مسار وروابط لمقاطع من مراحل للاستطلاع الذي يبين كيف يذهب المرحلة من خلال annonce أسبوع قبل ونحن سوف الخ Westhill الطرق

1.7 (يوم استطلاع وستنفذ من قبل على مراحل لجولة) اثنان أشواط لكل مرحلة

1.8 استطلاع تابعة سيارة مختلفة من رالي السيارات أو سيارة تجمع مع هذه restrictions- 30% / 200KG. يجب أن يكون

1.9 للانضمام استطلاع يمكنك فقط بعد دعوة منظمي لك

يحظر 1.10 حفظ ونشر تخطيطات من المراحل

يجب أن يكون الركاب (مساعد سائق) في السيارة 1.11

وقبل كل حشد يمكنك أن تقود سيارتك على المضطجع (المرحلة التجمع دون التوقيت) للاحارة الصغيرة حتى والإعداد 1.12 الصحيح.

(سيتم انقسم 1.13 رالي على الحلقات. أن يتيح مسيرة منفصلة بين 2 أيام للسائقين أقل المستمرة من قبل حلقات (السبت-الأحد

و. 1.14 كل حلقة لها بعض عدد من المراحل

بقية الحلقة DNF إذا بدأت حلقة ولكن الخروج قبل نهاية هذه الحلقة، فإنه سيتم النظر في مثل 1.15

من النص futher وقبل كل مرحلة يجب قيام البدء الداخلي التي سيتم عرضها على الجزء 1.16

الوقت) TC A من المرحلة السابقة ل (B وسبقت 1.17 كل مرحلة من مقطع الطريق من موقف الخدمة أو إنهاء وقفة (الوقت تحكم و بجانب قيام في البدء إجراءات، (A تحكم

النهاية وقفة) حيث) TC B تعينه الأخضر الإطارات كومة كبيرة 4، وبعد ذلك سيكون FINISH كل مرحلة والطائر 1.18 (PIT BOX و F12). يمكنك تصحيح الإعداد واختباره

في أحداث نستخدم نظام رالي سوبر والتي تسمح بالعودة إلى حشد في المرحلة المقبلة مع التعرف من المرحلة السابقة، ولا 1.19 يمكن إعادة تشغيل إلا المتسولين، دوس الخ

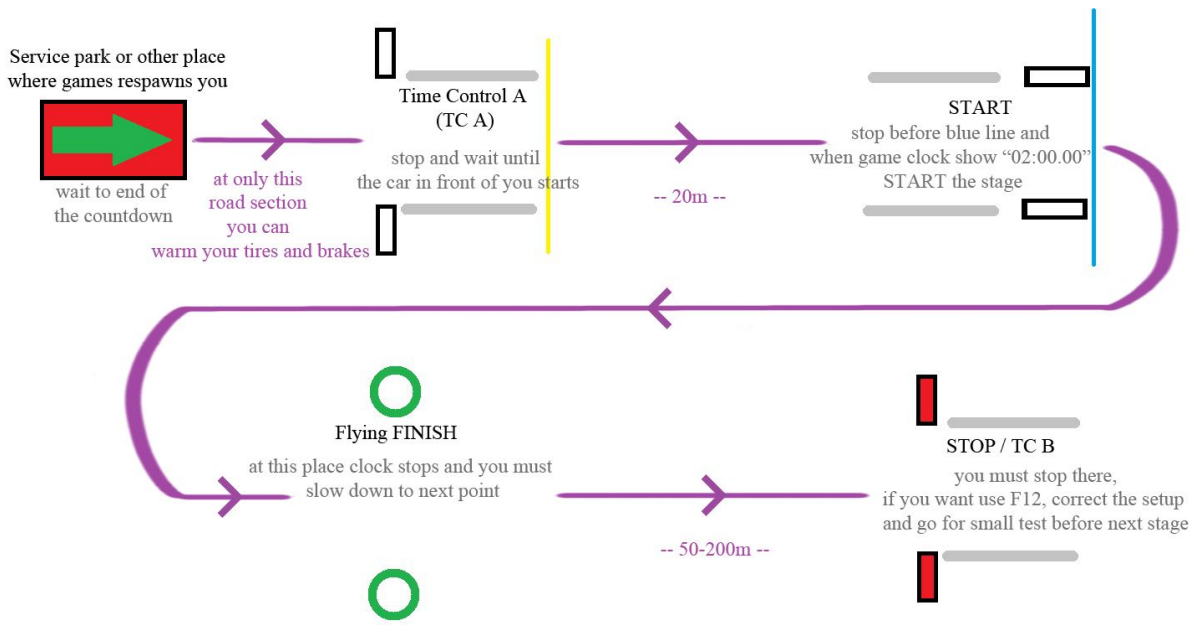
لدفح بعد كل شيء أو نستخدم نظام رالي سوبر sec يتم نقل 1.20 سائق الذي لا بداية لمرحلة في نهاية القائمة ويكون 30

عندما السائق أسرع للحاق أبطأ السائق أمام، يجب أبطأ السائق السماح لتجاوز للسائق أسرع أو أنه يمكن الحصول على ركلة 1.21 جزء في الوقت

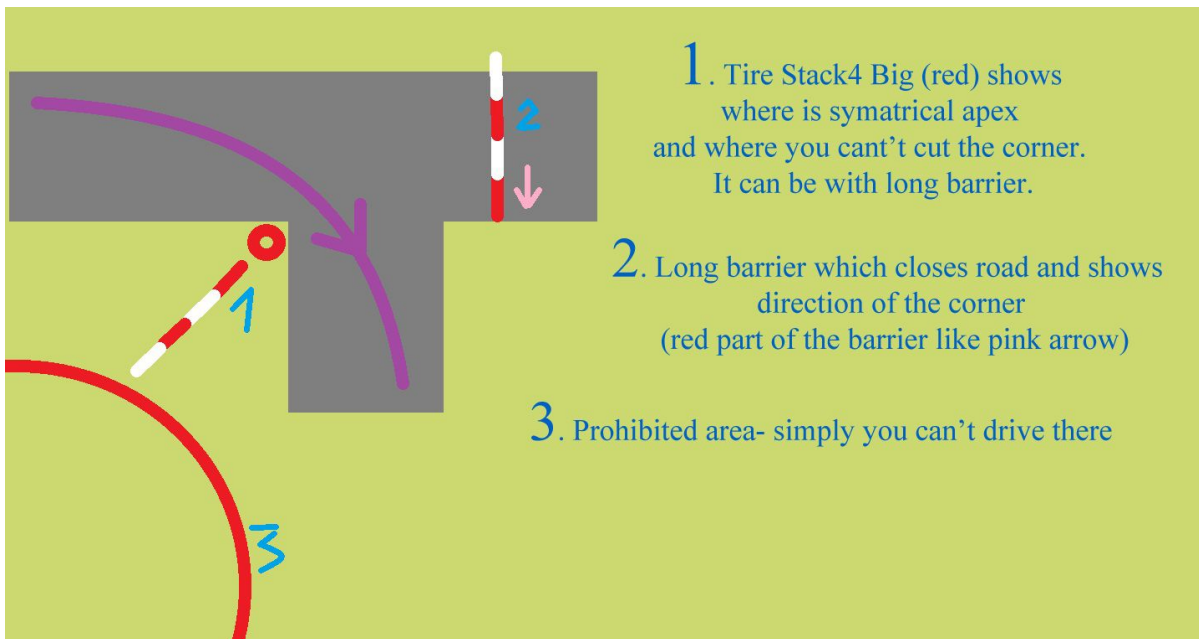
التي سوف تظهر في مرحلة ما قبل محرك ORG في كل مرحلة أول سيارة على الطريق سوف تكون سيارة من منظمي 1.22 الطاقم الأول هو مرحلة

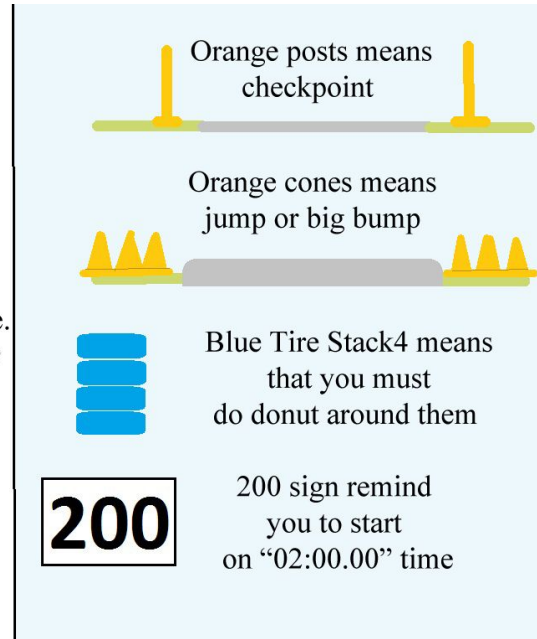
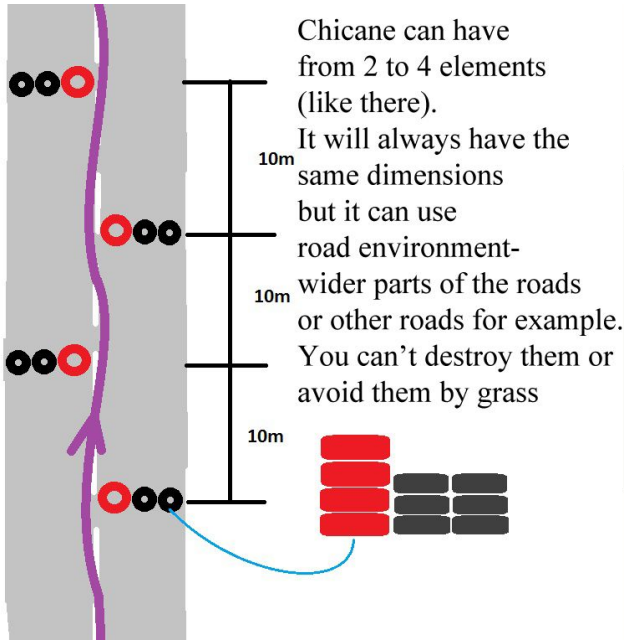
2. إجراء البدء - كيفية بدء المرحلة

قبل كل مرحلة يجب قيام في البدء إجراءات 2.1



3. عناصر المرحلة:





4. تنقيط

4.1 تصنيف العام:

- 1 - 10P
- 2 - 8P
- 3 - 6P
- 4 - 5P
- 5 - 4P
- 6 - 3P
- 7 - 2P
- 8 - 1P

4.2 تصنيف في فئات هي

- 1 - 5P
- 2 - 4P
- 3 - 3P
- 4 - 2P
- 5 - 1P

4.3 نقطة إضافية للتصنيف العام وتصنيف فريق يمكن الحصول عليها من خلال أول 3 من السائقين على المرحلة السلطة (المرحلة 4.3): (الأخيرة من كل تجمع

- 1 - 3P
- 2 - 2P
- 3 - 1P

4.4 وأسرع للفريق RC2 RC1 نقاط للفريق الحصول على أسرع سائق في

5. العقوبات

5.1 !الانضمام دون استدعاء - ركلة، وحظر القادم

5.2 أسرع وقت الدرجة +2 دقيقة -penalty التعرف هي المرة

5.3 2 sec (لكائن واحد) إلى 60) SECONDA قطع الزاوية المفرط يعاقب عقوبة المرة من

5.4 Falstart

- 10SEC - 59sec تبدأ بعد
- 20sec - 59sec تبدأ قبل
- 50sec - DSQ والتعريفية تبدأ قبل

5.5 العقوبات عن إجراء انطلاق الخطأ:

- قبل المباراة 30sec-map- بدء قبل مباراة الأخضر علامة على "ابدأ" بعد انضمامه على
- ثانية؛ 30-line- والبدء TC لا تتوقف على
- 30sec. تجاوز الخط الأصفر عندما لا تبدأ السيارة السابقة -
- DSQ. تصطدم السيارة على خط البداية
- من مرحلة والتعريفية DSQ - TC A عكس ما بين خط البداية و
- من مرحلة والتعريفية DSQ - تجنب عناصر الإجراء بداية
- من مرحلة والتعريفية الجمركية DSQ - إطارات الاحترار بعد الخط الأصفر

وفي نهاية المطاف seperetaly وسوف ينظر 5.6 الوضع غير المتوقعة من قبل هذا النظام يعاقب

6. (مخطط الجلد السيارات) منظمي ملصقات: <http://www60.zippyshare.com/v/a4s3q0sw/file.html>



- ،على ملصق الباب - عن $\frac{2}{3}$ طول الباب
- ،غطاء محرك السيارة ملصقا - حول $\frac{1}{3}$ عرض غطاء محرك السيارة
- .عدد الخلفي - في مكان ظاهر وبلون يختلف عن الجلد

!يمكن أرقام يكون على أي خط

7. شكل تسجيل:

(الترخيص تسجيل الدخول

:نيك في اللعبة

:السيارات / فئة

: (فريق اختياري

:أو الفيسبوك firssalen@gmail.com تطبيقات على البريد الإلكتروني

/ خادم- <https://www.facebook.com/Firssen-Gaming-Events-717989878357944>

