

# Des friandises ou une farce ! Un scénario d'Halloween.



## Mise en place

1. Positionnez ce plateau en dernière position du tour de jeu.
2. Placez un pion Vagabond qui représentera le Farceur :
  - Sur le plateau Automne, placez-le dans la clairière renard avec 5 chemins.
  - Sur le plateau Hiver, tirez une carte et placez-le dans la clairière de même couleur avec le plus de chemins. S'il s'agit d'une carte Oiseau, piochez à nouveau.
  - Sur le plateau Lac, tirez une carte et placez-le dans la clairière de même couleur avec le plus de chemins. S'il s'agit d'une carte Oiseau, placez-le dans le lac.
3. Remélanguez les cartes tirées dans le paquet.



## Malicieux

Lorsqu'il défend en combat, le Farceur peut effectuer jusqu'à 3 pertes. Pour chaque perte que subit le Farceur, défaussez une carte au hasard de la pile des Friandises.

## Jour



### Toc toc !

Une fois par tour, piochez et révélez 3 cartes. Placez les oiseaux révélés sur la pile des Friandises, et défaussez les autres.

Un joueur peut effectuer l'action suivante pendant son Jour :

### Friandises

Dépensez une carte de la couleur de la clairière où se trouve le Farceur pour le déplacer si vous le souhaitez. Placez les cartes oiseaux ainsi dépensées sur la pile des Friandises, et défaussez les autres.

Un joueur peut dépenser plusieurs cartes oiseaux par tour, mais le Farceur ne peut être déplacé qu'une seule fois par tour.

## Farce

Dès que la pile des Friandises atteint au moins 5 cartes, défaussez toutes les cartes de la pile et retirez toutes les pièces de la clairière où se trouve le Farceur, sauf le Farceur (*et les Vagabonds*). Si un Vagabond est présent, il doit endommager 3 objets.

## Friandises

