

Un concept est matérialisé de mise par trois concepts. Chaque d'abord, les opportunités: celui-ci s'agit de quêtes dirigées, aidant le joueur chez accomplir son objectif d'une certaine façon. Il se révèle être possible de les inactiver ou de les oublier, mais les opportunités se présentent comme un excellent moyen relatives au découvrir la carte. Deuxième partie, les défis: tout destination contient de extrêmement nombreux défis, plus ou moins compliqués, qui forcent à modifier sa façon de jouer. Enfin, on peut créer des contrats soi-même, en ciblant n'importe quel PNJ présent sur une carte, puis de la majorité des partager en ligne.

Hitman propose donc une large rejouabilité. Dans une optique speedrun, les objectifs peuvent être remplis très vite, néanmoins ce serait passer à côté de l'essence du jeu: explorer les environnements dans à eux moindres recoins, en démunissant à chaque fois de nouvelles choses. Hitman se révèle être un des rares jeux dans lesquels on prend plaisir à recommencer notre mission à peine celle-ci terminée, dans le but de l'explorer mieux en profondeur. C'est le jeu pensé pour les personnes qui apprécient prendre leur temps, plus généralement que pour ceux lequel sont pressés d'en finir au plus vite.

Comme je ce disais en préambule, Hitman 3 est la postface de la trilogie entamée en 2016. Cela se constate assez vite en jeu, ces cinématiques étant plus diverses - et plus longues - que parmi les opus précédents. Seulement voilà: l'histoire principale est vraiment médiocre. Elle multiplie les vieux principes et manque clairement relatives au profondeur. Ce n'est pas très grave, puisque ce n'est pas ce que l'on cherche en premier outil, mais c'est quand de plus dommage pour un divertissement qui accorde une affaire importante à la narration.

Oublions donc l'histoire & concentrons-nous sur le à vocation plus intéressant: les six romanes destinations qui sont - programme. Celles-ci sont, comme de coutume, très avantageuses, tant par leur top intrinsèque que par à elles diversité. Diversité en mots de paysages, évidemment, mais aussi de level graphisme et de game art. Il existe ainsi également bien des cartes très verticales que d'autres beaucoup plus horizontales. Item, la majorité des opportunités sont très diverses d'un lieu à l'autre et si on regrette le réduction de à eux nombre (il n'y a que trois opportunités à travers lieu, alors qu'il comme en avait près d'une dizaine dans Hitman 1), certaines d'entre elles se présentent comme assurément mémorables.

Hitman 3 offre indéniablement une savoir-faire de grande qualité. Toute minute passée en jeu est extrêmement agréable. Uniquement voilà: le jeu est extrêmement semblable au plus connu opus de la triptyque, sorti en 2016. Sous a peu près cinq ans, les modifications sont extrêmement légères. à dire vrai, au cas où les destinations des 3 jeux étaient mélangées, nous-mêmes ne suis pas assuré que je serais capable de dire à quel opus appartient tel vecteur. On peut le visionner comme la preuve d'une qualité constante, ceci est vrai, mais cela tocante aussi le manque d'évolution de la franchise.

C'est un choix assumé puisqu'Hitman III permet de débiter une mission de n'importe lequel des trois opus (à condition de avoir les deux opus précédents sur la même plateforme). Il constitue donc l'aboutissement de ce que j'évoquais il y a dix ans: un excellent jeu-service, que l'on aime commencer tous les jours ou bien toutes les semaines pour quelques heures, qui nous fournissent toujours un produit. On se plaît de fait à retourner sur les deux opus précédents, qu'on avait laissé de côté trop longuement.



Seulement voilà: ce qui émerveillait en 2016 paraît banal en 2021, particulièrement après le lancement relatives au trois consoles de nouvelle génération (et de Stadia. Coucou Stadia). Oui, un jeu offre énormément de liberté, mais à musculature de le fréquenter avec assiduité, on commence à en voir les discutables. Ainsi, le nombre d'objets avec lesquels il se révèle être possible d'interagir est en réalité très réduit. Item, en dépit de son ouverture, Hitman 3 paraît parfois linéaire, par archétype quand on est coincé au téléphone sommet d'une zone, sans plus possibilité de descendre différemment que par le chemin prévu à cet fait. [PC Jeux](#)

Par ailleurs, le titre a la gentillesse d'être disponible presque partout, c'est-à-dire sur PC (via l'Epic Games Store), PlayStation 4/5, Xbox One, Xbox Series S/X, Stadia vraiment Nintendo Switch (via le cloud gaming). Sur PlayStation, ce dernier propose également une compatibilité avec le PlayStation VR. Je précise cependant sommaire cette compatibilité tient du gadget: s'il est touchant de redécouvrir les endroits de manière différente, un jeu n'est clairement songé pour la réalité virtuelle ceci se sent. Sous effet, le jeu est clairement plus adapté à notre caméra à la troisième personne, qui offre davantage de précision et relatives au vision d'ensemble, essentielle. Sous outre, je persiste à penser que la nature virtuelle est beaucoup plus adéquate à des jeux sur rail qu'à des intitulés en monde ouvert, tel que ma tête me ce rappelle régulièrement.

On oublie donc rapidement le couvre pour parcourir le jeu de manière plus classique. Ce n'est pas extrêmement grave en soi, car les autres plateformes n'ont de toute façon pas plus longtemps accès à ce style de jeu, mais pas craquez par pour Hitman 3 au seul motivation de dépoussiérer votre PlayStation VR: vous seriez déçu.



Hitman III est donc assez paradoxal. C'est une conclusion d'une trilogie sommaire j'ai beaucoup appréciée, néanmoins dont je suis hédoniste de voir la fin, puisque la licence an le réel besoin de sortir de sa zone de confort. C'est l'aboutissement d'une formule que je trouve excellente, mais un achèvement prudent et assez conventionnel. C'est un jeu succinct je recommande sans grande hésitation aux fans relatives au la licence, mais laquelle a peu de bonne fortune de convaincre un nouveau public. C'est le passe-temps, voire un formidable divertissement, mais qui manque de magie pour atteindre l'excellence, alors que son côté est indéniable.



évaluations des utilisateurs: 8/10

Configuration requise pour Hitman 3

Minimum: Intel Core i5-2500K 3.3 GHz / AMD Phenom II X4 940 3.0 GHz 8 GB RAM graphic card 2 GB GeForce GTX 660 / Radeon HD 7870 or better 80 GB HDD Windows 7 64-bit

Recommended: Intel Core i7-4790 4.0 GHz 16 GB RAM graphic card 8 GB GeForce GTX 1070 / Radeon RX Vega 56 or better 80 GB HDD Windows 10 64-bit