

КОРОТКО О ИГРЕ

Существует несколько планет. На них прилетают инопланетные беженцы, которые ломаются в города. Там местному населению необходимо интегрировать беженцев в свое общество

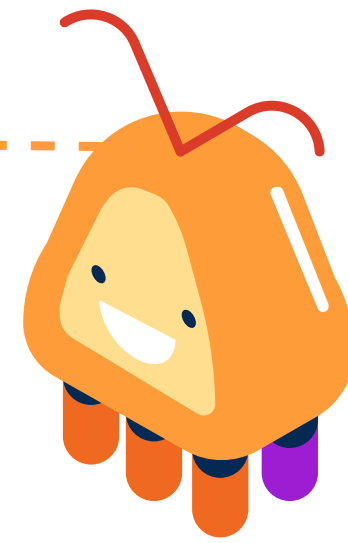
1.



1.



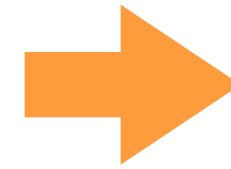
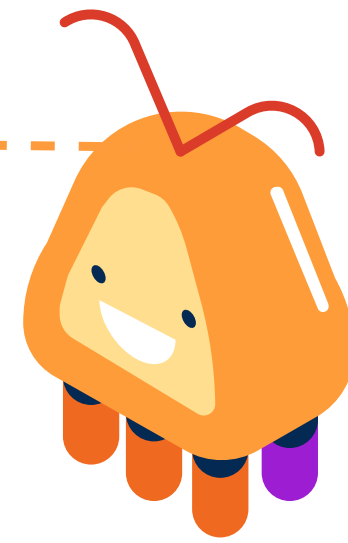
2.



1.



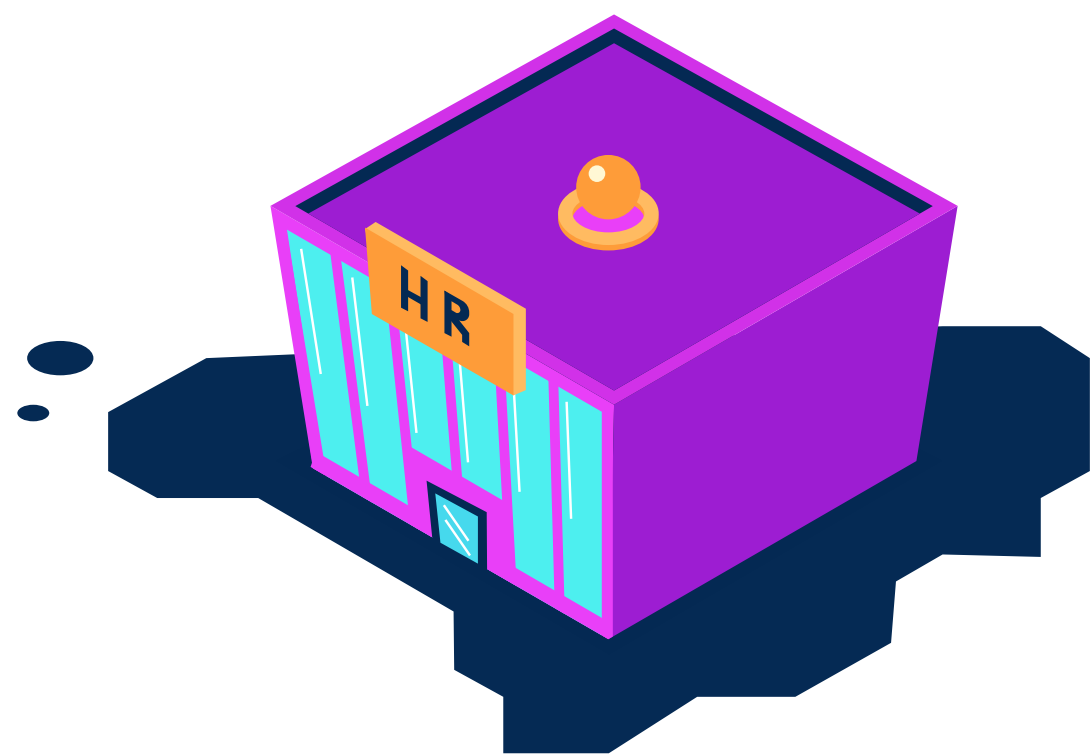
2.



3.

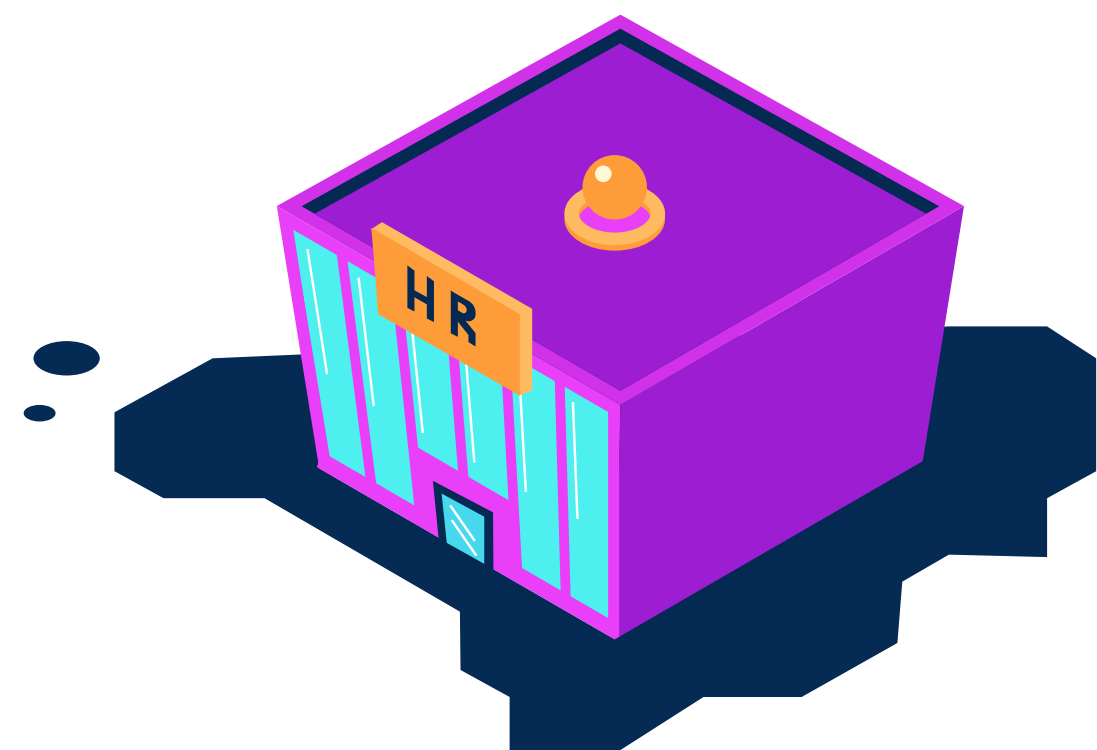


ИНОФАКТРУКТУРА



БИЗНЕС-ЦЕНТР

Выпускает промоутеров, которые дежурят на пути беженцев,
тормозят их и повышают заинтересованность



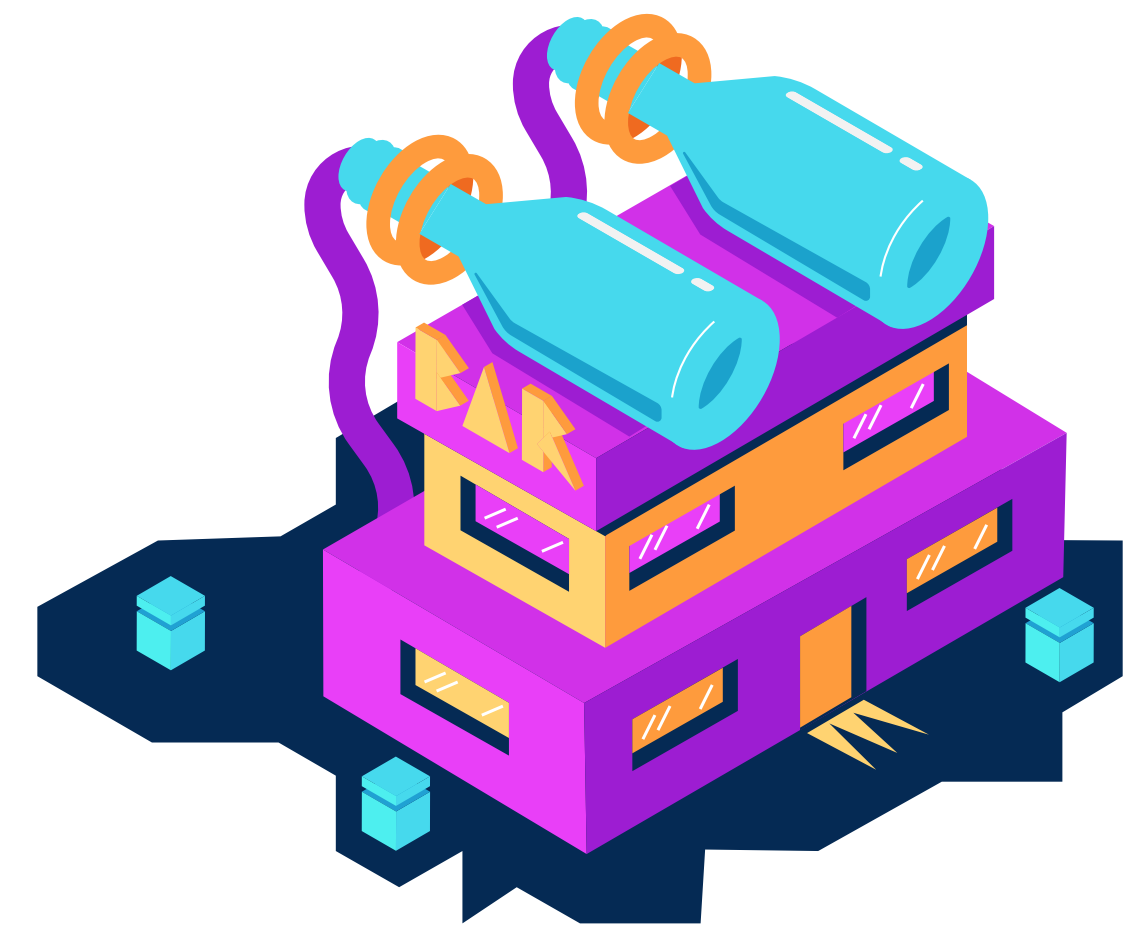
АНТИГРАВИТАЦИОННЫЙ ЗАВОД

Бахает потоком пси-лучей по площади. Делает это редко, но мощно



НЕОНОВЫЙ БАР

Выпускает точечные пси-лучи, которые бьют часто, но слабо повышают заинтересованность
Не эффективен против Трезвулей, остальные же всегда не против пропустить стаканчик неоновой плазмы

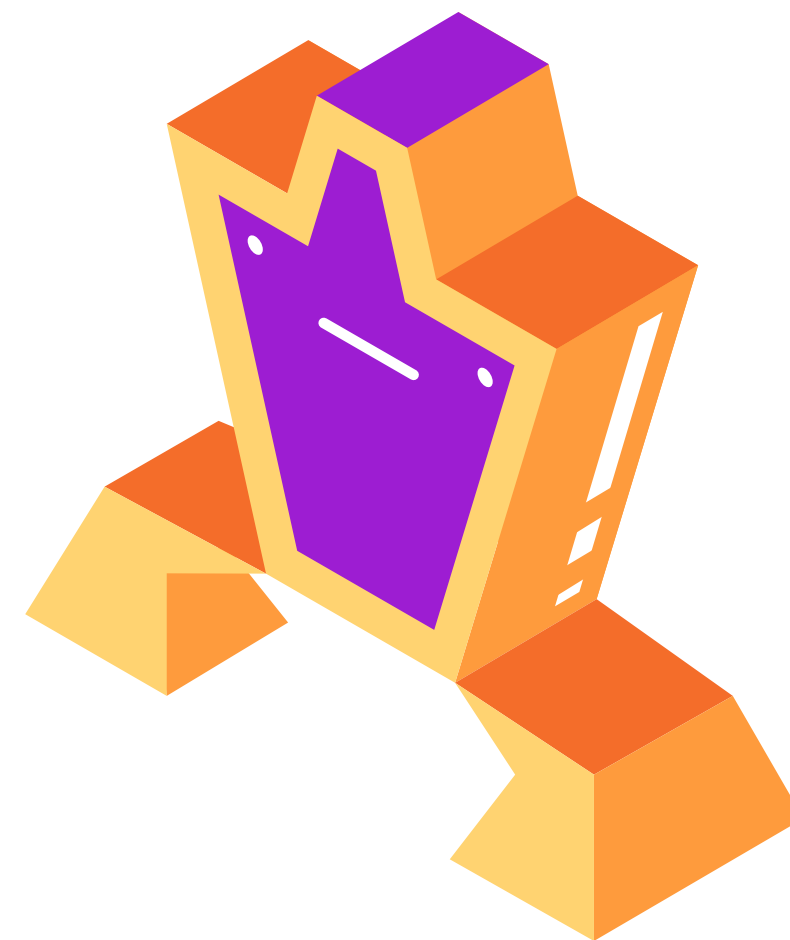
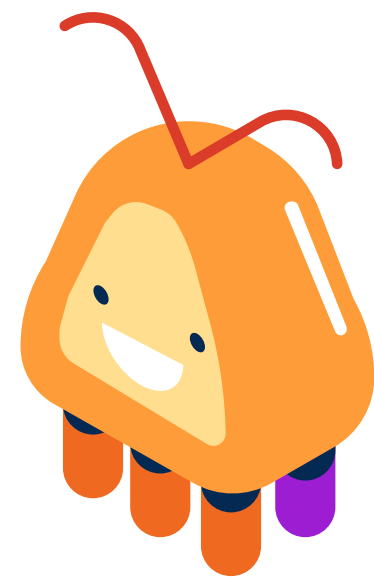


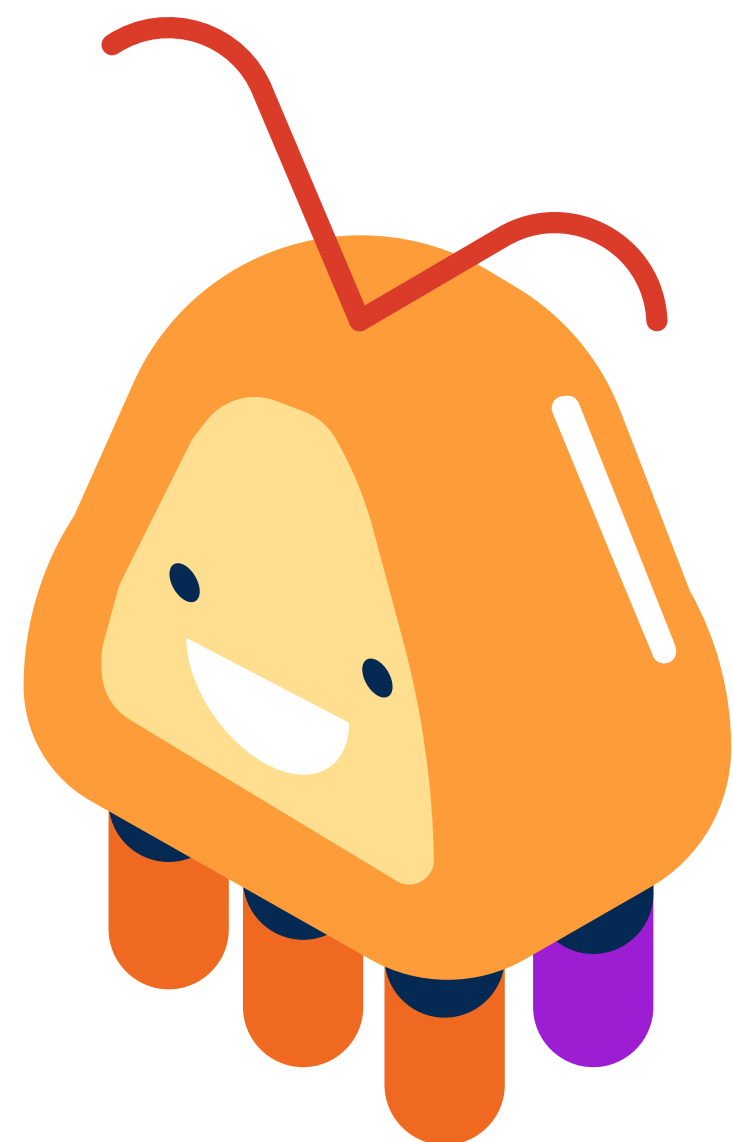
ПСИЛУЧЕВОЙ ГОСПИТАЛЬ

Бьет точно мощными сверхпси-лучами, но делает это редко.
Хорошо заинтересовывает высокоинтеллектуальных беженцев,
таких как Хакруль



БЕЖЕЛЦЫ





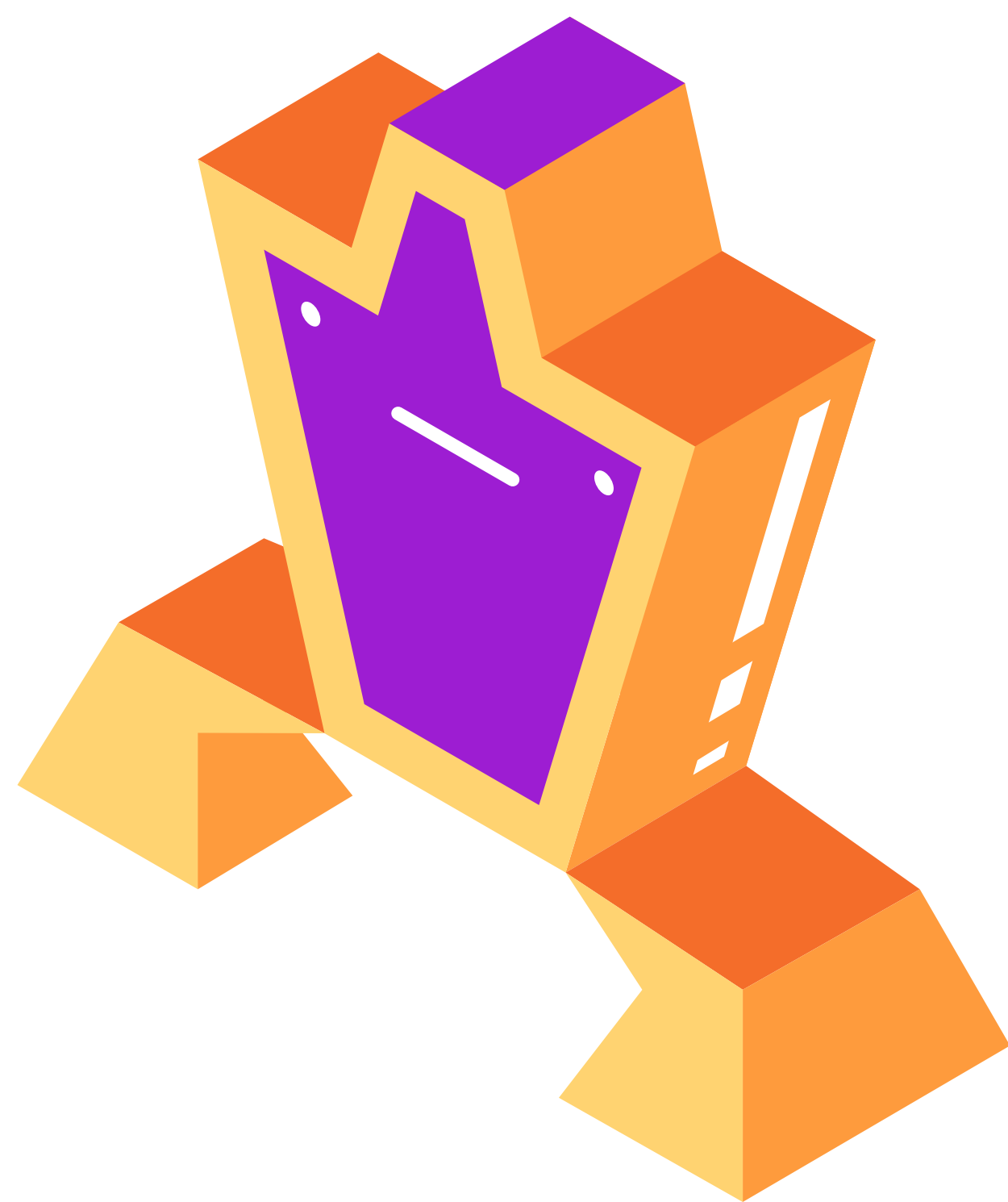
СКРУЛЬ

Самый маленький инопланетянин. Заинтересованность высокая, достаточно трёх начальных пси-луча, чтобы интегрировать его



ХАКРУЛЬ

Спамер. Гонит чушь, сбивает с толку. Плохо влияет на Скрулей понижая им заинтересованность в работе. Обладает высоким интеллектом, от чего имеет 50% сопротивления пси-лучам. Контрится госпиталем



ВАРНУЛЬ

Очень большой и грозный. Пси-лучи действуют слабо, т.к. отсутствуют активные зоны мозгового вещества. Наводит ужас на соцработников и промоутеров, вызывает у них оцепенение

Геймплейно выполняет роль мини-босса



РЕЗВУЛЬ

Очень быстрый скиталец. Никогда не расстается с гравикайтом, на котором резво передвигается



ТРЕЗВУЛЬ

Трезвенник. Полностью резистентен к пси-лучам
исходящим из Неонового бара



ПРОМОУТЕР

Горожанин-абориген, который останавливает беженцев предлагая им разные штуки, беженцы проникаются местной культурой и их интеграция растёт

Имеет шкалу усталости



СОЦРАБОТНИК

Вызывается способностью игрока. Задерживает на время беженца предлагая ему помощь, помогает с оформлением документов, тем самым повышая интеграцию

Имеет шкалу усталости

ЭКРАНЫ



ИГРАТЬ



ИГРРА 1

1 / 25

НОВАЯ ИГРРА

НОВАЯ ИГРРА





ВЫБОР ПЛАНЕТ



ПАНДОРА



КАНОПУС

Нужно 5 звёзд



ГАНИМЕД

Нужно 15 звёзд

ПЛАНЕТА ПАНДОРА



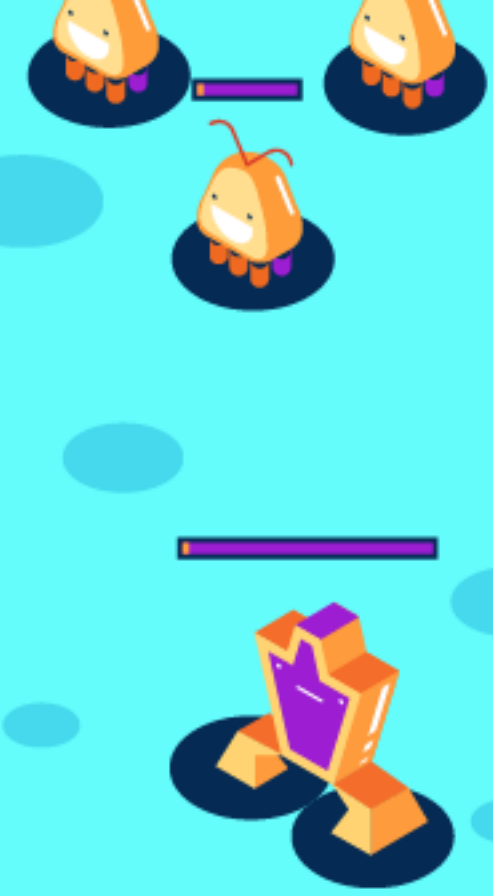


256 20





256 20

A purple rectangular UI element with a white border. It contains a yellow circle icon followed by the number 256, and a blue diamond icon followed by the number 20.

ПОБЕДА

ПРОДОЛЖИТЬ

ПЕРЕИГРАТЬ

ШРМФТЪ

Wide pixel-7

by Sizenko Alexander
styleseven.com

RodchenkoCTT

by ParaType & Tagir Safayev
paratype.ru