

ملخص لأهم نقاط الجبر والهندسة الفراغية للصف الثالث الثانوي

أولاً ملخص لأهم نقاط الجبر

* مبدأ العد :

إذا كان عدد طرق إجراء عمل ما يساوي n طريقة وعدد طرق إجراء عمل آخر يساوي m طريقة فإن عدد طرق إجراء

العمل الأول أو العمل الثاني

$$= n + m$$

«قاعدة الجمع»

العمل الأول و العمل الثاني

$$= n \times m$$

«قاعدة الضرب»

* إذا كان عدد طرق إجراء عمل ما يساوي m طريقة وعدد طرق إجراء عمل ثان يساوي n طريقة وعدد طرق إجراء عمل ثالث يساوي p طريقة وهكذا إلى n من العمليات

فإن : عدد طرق إجراء هذه الأعمال معاً = $m \times n \times p \times \dots \times m$

* مضروب العدد الصحيح الموجب n يساوي حاصل ضرب جميع الأعداد الصحيحة الموجبة الأصغر من أو تساوي n

$$n! = n \times (n-1) \times (n-2) \times \dots \times 2 \times 1$$

ويكون عدد عوامل المضروب = n من العوامل

* التبدل : هو ترتيب لعدة أشياء مختلفة بأخذها كلها أو بعض منها في كل مرة

* n كبر : هو عدد الترتيبات التي يمكن تكوينها من n من الأشياء بحيث يحتوى كل ترتيب على r من تلك الأشياء ويكون :

$$n \text{ كبر} = n \times (n-1) \times \dots \times (n-r+1) \times (n-r) \times \dots \times 1 \quad \text{لكل } 1 \leq r \leq n \quad \exists n \text{ كبر}^+$$

وإذا كانت : $r = 0$ فإن : $n \text{ كبر} = 1$

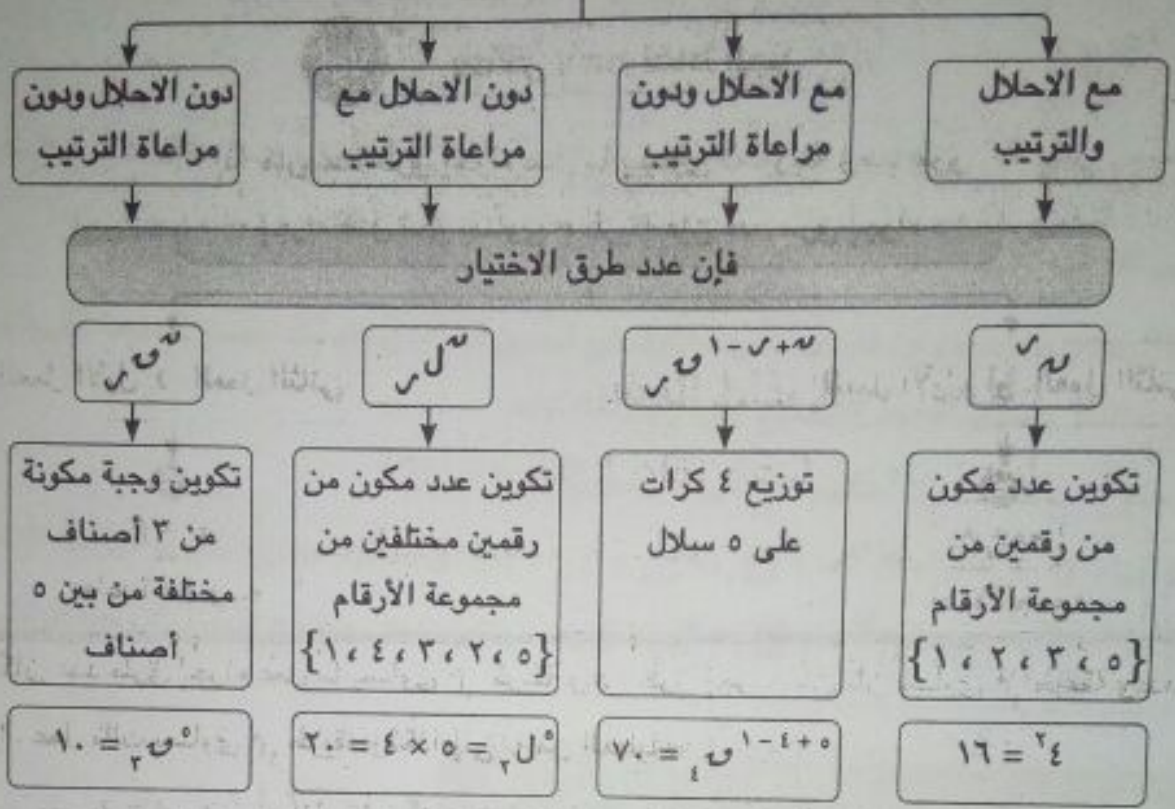
أي أن : $n \text{ كبر} = 1$ لكل $n \geq 0$ $\exists n \text{ كبر}^+$

* التوفيق : هو كل مجموعة يمكن تكوينها من مجموعة من الأشياء بأخذ بعضها أو كلها بصرف النظر عن ترتيبها.

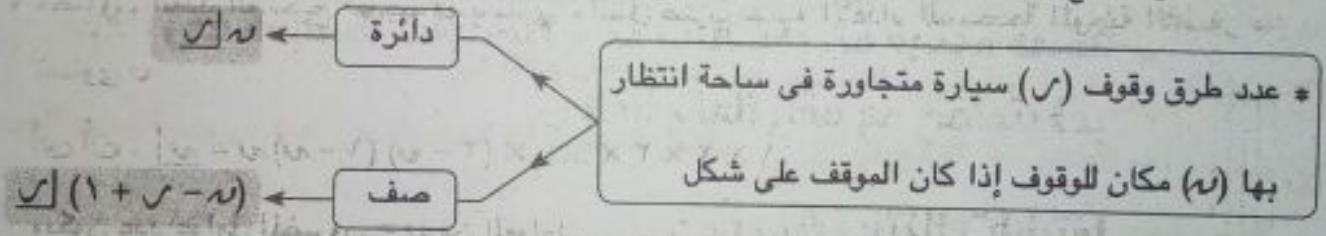
* n كبر : هو عدد التوافيق المكون كل منها من r من الأشياء المختارة معاً من بين n من العناصر

$$\text{حيث : } 0 \leq r \leq n \quad \text{ويكون : } n \text{ كبر} = \frac{n!}{r!}$$

عدد اختيار أشياء عددها « r » من بين أشياء عددها « n »



* عدد أقطار مضلع مكون من n من الأضلاع = $\binom{n}{2} - n$



قوانين التباديل

إذا كان: $n, m \in \mathbb{N}^+$ ، $m \leq n$ فإن:

① $P_r^n = n(n-1)(n-2) \dots (n-r+1)$

② $P_n^n = n! = n(n-1)(n-2) \dots \times 2 \times 1$

④ $\binom{n}{r} = \frac{n!}{r!(n-r)!}$

③ $n! = n(n-1)(n-2) \dots 1$

• ملاحظات:

① $0! = 1$ ، $1! = 1$ ، $n! = n \times (n-1) \times \dots \times 1$

② $\binom{n}{r} = \binom{n}{n-r}$ ، $\binom{n}{0} = 1$ ، $\binom{n}{n} = 1$

قوانين التوافق

إذا كان: $r, n, m \in \mathbb{N}^+$ ، $n \leq r$ فإن:

$$\textcircled{1} \quad \frac{r!}{r! (n-r)!} = \frac{r!}{r!} = 1 \quad \textcircled{2} \quad r^m = r^m \quad \text{«قانون التبسيط»}$$

إذا كان: $r^m = r^m$ فإن: $m = n$ أو $m = n + 1$

$$\textcircled{3} \quad r^{m+1} = r^m + r^{m+1} \quad \textcircled{4} \quad \frac{1+r-n}{r} = \frac{r^m}{r^{m+1}}$$

نظرية ذات الحدين

إذا كان: $1, n, m \in \mathbb{N}$ ، n عددًا صحيحًا موجبًا فإن:

$$\textcircled{1} \quad (1+n)^m = \binom{m}{0} 1^m n^0 + \binom{m}{1} 1^{m-1} n^1 + \dots + \binom{m}{m-1} 1^1 n^{m-1} + \binom{m}{m} 1^0 n^m$$

$$\textcircled{2} \quad (1-n)^m = \binom{m}{0} 1^m (-n)^0 + \binom{m}{1} 1^{m-1} (-n)^1 + \dots + \binom{m}{m-1} 1^1 (-n)^{m-1} + \binom{m}{m} 1^0 (-n)^m$$

ملاحظات

في مفكوك $(1+n)^m$:

① عدد حدود المفكوك $= (1+n)$ حدًا

② في أي حد يكون أس (n) + أس $(1) = n$

③ الحد العام $= \binom{m}{r} 1^{m-r} n^r$

أي أن: الحد العام $= \binom{m}{r} 1^{m-r} n^r$

$$\textcircled{4} \quad \frac{1+n}{n} \times \frac{1+n-n}{n} = \frac{1+n}{n} \times \frac{1}{n} = \frac{1+n}{n^2}$$

$$\textcircled{5} \quad \frac{\text{معامل } n}{\text{معامل } 1} \times \frac{1+n-n}{n} = \frac{\text{معامل } n}{\text{معامل } 1} \times \frac{1}{n}$$

⑥ إذا علم ترتيب الحد من النهاية في مفكوك ذي الحدين فإن:

رتبة الحد = عدد حدود المفكوك - ترتيب الحد من النهاية + 1

٧) إذا كانت n زوجية : يكون عدد حدود المفكوك $(1+n)$ فردياً ويوجد للمفكوك حد أوسط وحيد رتبته $\frac{2+n}{2}$

٨) إذا كانت n فردية : يكون عدد حدود المفكوك $(1+n)$ زوجياً ويوجد للمفكوك حدان أوسطان رتبتهما على الترتيب $\frac{1+n}{2}$ ، $\frac{2+n}{2}$

٩) إذا أردنا إيجاد مجموع معاملات حدود مفكوك ذي الحدين فيمكن إيجاد ذلك بوضع كل قيمة لكل متغير في المقدار تساوي الواحد الصحيح دون إيجاد المفكوك.

مجموع معاملات حدود مفكوك : $(1+s)^n = (1+s)^n$

١٠) $(1+s)^n + (1-s)^n = 2(1 + \frac{1}{2}C_1s + \frac{1}{4}C_2s^2 + \dots)$ أى ضعف مجموع الحدود الفردية الرتبة.

١١) $(1+s)^n - (1-s)^n = 2(\frac{1}{2}C_1s + \frac{1}{4}C_3s^3 + \dots)$ أى ضعف مجموع الحدود الزوجية الرتبة.

الحد المشتمل على s^k من مفكوك ذات الحدين

في مفكوك $(1+s)^n$ لإيجاد الحد المشتمل على s^k حيث $k \leq n$ نتبع ما يلي :

- ١) نوجد C_r في أبسط صورة له لتحديد أس المتغير s بدلالة r
- ٢) نساوي أس المتغير s الناتج في C_r بالأس المطلوب k للحصول على قيمة r ومنها نحدد الحد الذي يحتوى على s^k وهو $C_r s^k$
- ٣) نوجد الحد المشتمل على s^k بالتعويض عن قيمة r التي حصلنا عليها في $C_r s^k$



ملاحظات

١) إذا كانت قيمة r التي حصلنا عليها لا تنتمي إلى مجموعة الأعداد الطبيعية فإن هذا يدل على أنه لا يوجد حد مشتمل على s^k من أس k المطلوبة.

٢) إذا كان المطلوب إيجاد الحد الخالي من s فنعتبر أن المطلوب إيجاد الحد المشتمل على s^0 أى نساوي أس المتغير s في C_r بالصفر ونوجد قيمة r

٣) • في مفكوك $(1+s)^n$

(١) إذا كان n عدداً زوجياً

فإن : أكبر معامل في المفكوك هو معامل الحد الأوسط $= \frac{n}{2}$

(٢) إذا كان r عددًا فرديًا

فإن : معاملا الحدين الأوسطين متساويان ومعامل أى منها هو أكبر معامل فى المفكوك

$$= \frac{r^{n-1}}{2} \text{ أو } \frac{r^n}{2}$$

• فى مفكوك $(s-1)^n$ المعامل الذى له أكبر قيمة عددية (قيمة مطلقة)

= أكبر معامل فى مفكوك $(s+1)^n$

④ • فى مفكوك $(s+1)^n$ لإيجاد أكبر معامل فى المفكوك نضع $\frac{\text{معامل } s}{\text{معامل } 1} \leq 1$

$$\frac{1}{s} \leq \frac{1+r-n}{r} \quad \therefore \quad \text{فيكون: } 1 \leq \frac{s}{1} \times \frac{1+r-n}{r}$$

$$1 + \frac{1}{s} \leq \frac{1+r}{r} \quad \therefore \quad \frac{1}{s} \leq \frac{r}{r} - \frac{1+r}{r}$$

$$\therefore r \geq \frac{1+r}{1 + \frac{1}{s}} \quad \text{وتوجد حالتان:}$$

$$(1) \text{ إذا كان: } \frac{1+r}{1 + \frac{1}{s}} = \text{ عددًا صحيحًا يساوى } m$$

فإن : معاملا s ، s ، m متساويان وكل منها يمثل أكبر معامل فى المفكوك.

$$(2) \text{ إذا كان: } \frac{1+r}{1 + \frac{1}{s}} = \text{ عددًا غير صحيح}$$

$$m, \text{ هو أكبر عدد صحيح يحقق العلاقة } r \geq \frac{1+r}{1 + \frac{1}{s}}$$

فإن : أكبر معامل فى المفكوك هو معامل s^m

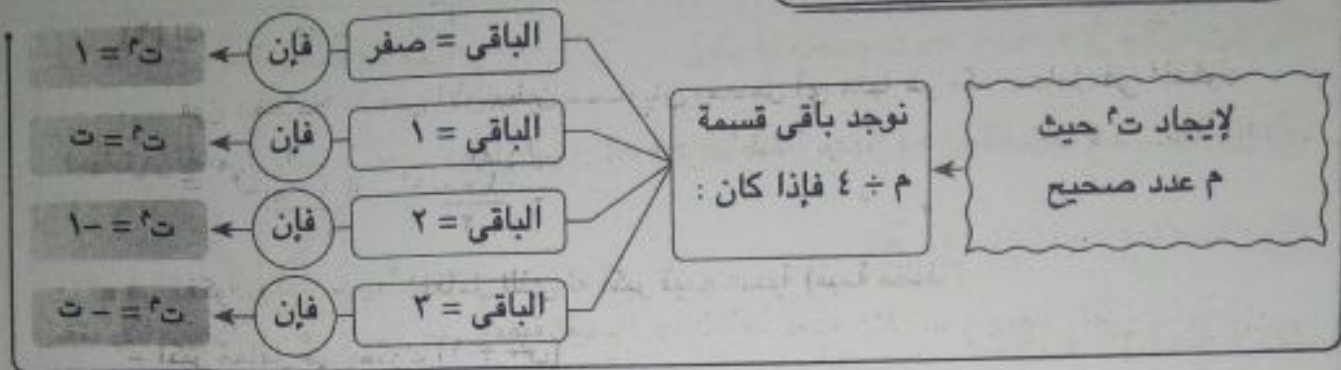
• فى مفكوك $(s-1)^n$ المعامل الذى له أكبر قيمة عددية (قيمة مطلقة)

= أكبر معامل فى مفكوك $(s+1)^n$

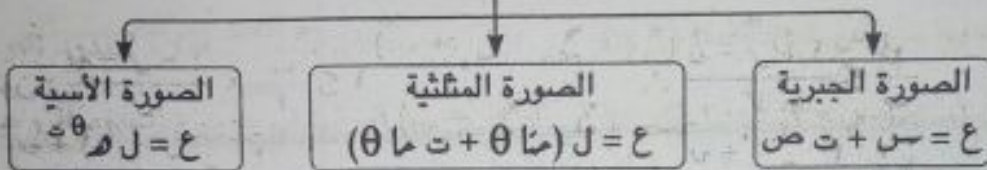
الأعداد المركبة

• العدد التخيلي i : هو العدد الذى مربعه -1 أى أن : $i^2 = -1$

$$* \quad i^0 = 1, \quad i^1 = i, \quad i^2 = -1, \quad i^3 = -i, \quad i^4 = 1$$

القوى الصحيحة للعدد التخيلي i 

العدد المركب



الصورة الجبرية

$$z = a + bi \quad \text{حيث } a \in \mathbb{R}, b \in \mathbb{R}, i^2 = -1$$

$$\bar{z} = a - bi \quad \text{«مرافق العدد ع»}$$

$$z \times \bar{z} = (a + bi)(a - bi) = a^2 - (bi)^2 = a^2 + b^2$$

$$|z|^2 = z \bar{z} = a^2 + b^2 \quad \text{«حقيقى صرف»} \quad |z| = \sqrt{a^2 + b^2}$$

$$|z| = \sqrt{a^2 + b^2} \quad \text{حيث } |z| \text{ مقياس العدد المركب «ع»}$$

$$\text{إذا كان: } z = a + bi \quad \text{فإن: } \bar{z} = a - bi$$

$$\text{إذا كان: } z = a - bi \quad \text{فإن: } \bar{z} = a + bi$$

$$\text{إذا كان: } z = a + bi \quad \text{فإن: } z + \bar{z} = 2a, \quad z - \bar{z} = 2bi$$

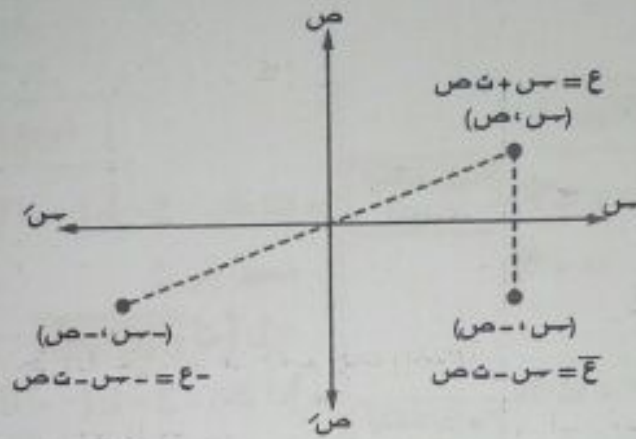
$$z \pm \bar{z} = (a + bi) \pm (a - bi) = 2a \pm 2bi$$

$$z \bar{z} = (a + bi)(a - bi) = a^2 + b^2$$

$$\frac{z}{|z|} = \frac{a + bi}{\sqrt{a^2 + b^2}} \quad \text{«أى نضرب كلاً من البسط والمقام فى مرافق العدد»}$$

$$\text{إذا كان: } z = a + bi \quad \text{فإن: } \frac{z}{|z|} = \frac{a + bi}{\sqrt{a^2 + b^2}}$$

- إذا مثلنا الجزء الحقيقي s على محور السينات والجزء التخيلي v على محور الصادات فإن النقطة (s, v) هي التي تمثل العدد المركب: $E = s + jv$ على مستوى أرجاند.



العدد المركب ومعكوسه الجمعي
 $E, -E$ يمثلان في شكل أرجاند
 بنقطتين متماثلتين حول نقطة الأصل.

العددان المترافقان E, \bar{E} يمثلان في
 شكل أرجاند بنقطتين متماثلتين حول
 محور السينات.

الصورة المثلثية

إذا كان العدد المركب $E = s + jv$ في الصورة الجبرية

فإن الصورة المثلثية للعدد المركب E هي:

$$E = |E| (\cos \theta + j \sin \theta)$$

« θ » تسمى سعة العدد المركب E
 وتسمى θ بالسعة الأساسية إذا كانت
 $\theta \in [0, \pi]$
 مع ملاحظة أن السعة في الجزء
 الحقيقي هي نفسها في الجزء التخيلي.

« $|E|$ » تسمى مقياس العدد المركب E
 ويرمز لها بالرمز $|E|$ حيث
 $|E| = \sqrt{s^2 + v^2}$
 مع ملاحظة أن $|E| \geq 0$

دالة جيب التمام بالجزء الحقيقي ودالة الجيب بالجزء التخيلي

لكل عدد مركب $z = s + jt$ وسعته θ يكون :

① $|z| \leq |e|$ مع ملاحظة أن : $|e| = 0$ إذا كان $e = 0$.

② $|e| = |e| = |e| = |e|$

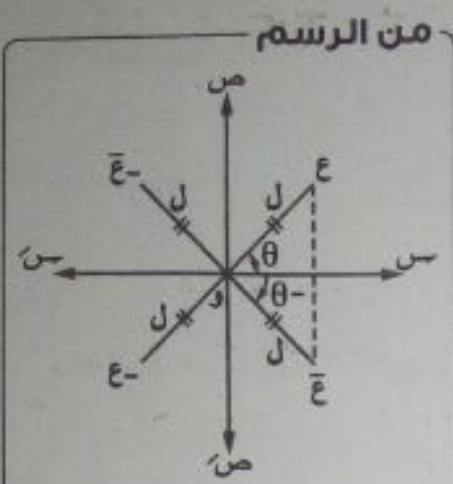
③ $e = e = e$

④ سعة العدد المركب تأخذ عدد غير منته من القيم وذلك بإضافة عدد صحيح من الدورات الكاملة (2π)

أى أن : سعة العدد المركب $\theta + 2\pi n$ حيث $n \in \mathbb{Z}$

⑤ سعة العدد المركب لا تتغير عند ضربه في عدد حقيقي موجب

أى أن : سعة $e =$ سعة ke حيث $k \in \mathbb{R}^+$



- العدد ومرافقه متمثلان حول محور السينات.
- العدد ومعكوسه الجمعي متمثلان حول نقطة الأصل.
- العدد ومرافقه ومعكوساهما الجمعيين لهم نفس المقياس

إذا كان

$e = s + jt = l(\cos \theta + j \sin \theta)$

تحويل الصورة الجبرية إلى الصورة المثلثية (القطبية) :

إذا كان $e = s + jt$ هي الصورة الجبرية للعدد e

① نوجد مقياس العدد $|e| = \sqrt{s^2 + t^2} = l$

② نحدد الربع الذي يقع فيه العدد e من اشارتي s, t

③ نوجد $\theta = \arctan\left(\frac{t}{s}\right)$ ومنها نوجد قياس الزاوية θ

وهي السعة الأساسية للعدد المركب e وذلك باستخدام الشكل المقابل.

④ نكتب العدد المركب e في الصورة المثلثية

$e = l(\cos \theta + j \sin \theta)$

- | | |
|-----------------------|--|
| ① تقع في الربع الأول | فإن السعة الأساسية $\theta = \arctan\left(\frac{t}{s}\right)$ |
| ② تقع في الربع الثاني | فإن السعة الأساسية $\theta = \pi - \arctan\left(\frac{t}{s}\right)$ |
| ③ تقع في الربع الثالث | فإن السعة الأساسية $\theta = \pi + \arctan\left(\frac{t}{s}\right)$ |
| ④ تقع في الربع الرابع | فإن السعة الأساسية $\theta = 2\pi - \arctan\left(\frac{t}{s}\right)$ |

لاحظ أنه : إذا كان العدد المركب مقياسه l وسعته θ فإن : $s = l \cos \theta$ ، $t = l \sin \theta$ ويكون : $e = l(\cos \theta + j \sin \theta)$ هي الصورة الجبرية.

تحويل الصورة المثلثية الغير قياسية إلى الصورة القياسية

نحدد الربع الذي يقع فيه العدد المركب حسب الإشارة التي أمام الدوال المثلثية بالجزئين الحقيقي والتخيلي ثم نستخدم الشكل التالي :

<p style="text-align: center;">الربع الثاني</p> <p>الدوال المثلثية مضبوطة</p> <p>• إذا كان : $E = J(-\cos \theta + \sin \theta)$ تحول إلى E</p> <p>$J = [\cos(\theta - 180^\circ) + \sin(\theta - 180^\circ)]$</p> <p>الدوال المثلثية معكوسة</p> <p>• إذا كان : $E = J(-\cos \theta + \sin \theta)$ تحول إلى E</p> <p>$J = [\cos(\theta + 90^\circ) + \sin(\theta + 90^\circ)]$</p>	<p style="text-align: center;">الربع الأول</p> <p>الدوال المثلثية مضبوطة</p> <p>• إذا كان : $E = J(\cos \theta + \sin \theta)$ تبقى كما هي : $J = (\cos \theta + \sin \theta)$</p> <p>• إذا كان : $E = J(\cos \theta + \sin \theta)$ تحول للصورة E</p> <p>$J = [\cos(\theta - 90^\circ) + \sin(\theta - 90^\circ)]$</p> <p>الدوال المثلثية معكوسة</p>
<p style="text-align: center;">الربع الثالث</p> <p>الدوال المثلثية مضبوطة</p> <p>• إذا كان : $E = J(-\cos \theta - \sin \theta)$ تحول إلى E</p> <p>$J = [\cos(\theta + 180^\circ) + \sin(\theta + 180^\circ)]$</p> <p>• إذا كان : $E = J(-\cos \theta - \sin \theta)$ تحول إلى E</p> <p>$J = [\cos(\theta - 90^\circ) + \sin(\theta - 90^\circ)]$</p> <p>الدوال المثلثية معكوسة</p>	<p style="text-align: center;">الربع الرابع</p> <p>الدوال المثلثية مضبوطة</p> <p>• إذا كان : $E = J(\cos \theta - \sin \theta)$ تحول إلى E</p> <p>$J = [\cos(\theta -) + \sin(\theta -)]$</p> <p>• إذا كان : $E = J(\cos \theta - \sin \theta)$ تحول إلى E</p> <p>$J = [\cos(\theta + 90^\circ) + \sin(\theta + 90^\circ)]$</p> <p>الدوال المثلثية معكوسة</p>

لاظ أن :

• في حالة وجود دالة جيب التمام بالجزء الحقيقي ودالة الجيب بالتخيلي (الدوال المثلثية مضبوطة) تنسب الزوايا إلى 180° أو 360°

• في حالة وجود دالة الجيب بالجزء الحقيقي ودالة جيب التمام بالتخيلي (الدوال المثلثية معكوسة) تنسب الزوايا إلى 90° ، 270° ، 90° ، 270°

• الطريقة السابقة نستخدم لكل $J < 0$ ، $\theta \in [0, 2\pi]$

• إذا كانت السعة التي حصلنا عليها $\in [-\pi, \pi]$ فإنها تكون هي السعة الأساسية.

• إذا لم تكن السعة التي حصلنا عليها أساسية نضيف إليها 2π أو نحذف منها 2π نحصل على السعة الأساسية.

الصورة الأسية للعدد المركب (صورة أويلر)

$$\dots - \frac{\sin^2}{2} + \frac{\sin^4}{4} - \frac{\sin^6}{6} + \dots = \cos^2 \frac{\pi}{2} = 1$$

$$\dots + \frac{\sin^2}{2} - \frac{\sin^4}{4} + \frac{\sin^6}{6} - \dots = -\sin^2 \frac{\pi}{2} = -1$$

$$\dots + \frac{\sin^2}{2} + \frac{\sin^4}{4} + \frac{\sin^6}{6} + \dots = \cos^2 \frac{\pi}{2} = 1$$

* العدد المركب $e^{i\theta} = \cos \theta + i \sin \theta$ (الصورة الجبرية)
 $e^{-i\theta} = \cos \theta - i \sin \theta$ (الصورة المثلثية)

$$e^{i\theta} = \cos \theta + i \sin \theta$$

مقياس العدد المركب $e^{i\theta}$ هو 1
 السعة الأساسية للعدد المركب $e^{i\theta}$ هي θ

لاحظ أن:

$$e^{i\pi/2} = i = \cos \frac{\pi}{2} + i \sin \frac{\pi}{2}, \quad e^{-i\pi/2} = -i = \cos \frac{\pi}{2} - i \sin \frac{\pi}{2}$$

$$e^{i\pi} = -1 = \cos \pi + i \sin \pi, \quad e^{-i\pi} = -1 = \cos \pi - i \sin \pi$$

ضرب وقسمة الأعداد المركبة

إذا كان $e^{i\theta_1}$ ، $e^{i\theta_2}$ عدنان مركبان حيث:

الصورة الجبرية	الصورة المثلثية	الصورة الأسية
$e^{i\theta_1} e^{i\theta_2} = (\cos \theta_1 + i \sin \theta_1)(\cos \theta_2 + i \sin \theta_2)$	$e^{i\theta_1} e^{i\theta_2} = \cos(\theta_1 + \theta_2) + i \sin(\theta_1 + \theta_2)$	$e^{i\theta_1} e^{i\theta_2} = e^{i(\theta_1 + \theta_2)}$
$\frac{e^{i\theta_1}}{e^{i\theta_2}} = \frac{\cos \theta_1 + i \sin \theta_1}{\cos \theta_2 + i \sin \theta_2}$	$\frac{e^{i\theta_1}}{e^{i\theta_2}} = \cos(\theta_1 - \theta_2) + i \sin(\theta_1 - \theta_2)$	$\frac{e^{i\theta_1}}{e^{i\theta_2}} = e^{i(\theta_1 - \theta_2)}$

تعميم: $e^{i\theta_1} e^{i\theta_2} \dots e^{i\theta_n} = e^{i(\theta_1 + \theta_2 + \dots + \theta_n)}$

* مما سبق نستنتج أنه إذا كان : $E = L(\theta \text{ ما} + \theta \text{ ما}^{-1}) = \theta^{-1} \text{ ما}^{-1}$ فإن :

$$(1) E^{\sim} = L^{\sim} = [(\theta \text{ ما}^{-1}) + (\theta \text{ ما})] \text{ ما}^{-1} = \theta^{-1} \text{ ما}^{-1}$$

حيث $\exists \text{ ما}^{-1}$ وتسمى نظرية ديموافر بأس صحيح موجب

$$(2) E^{-1} = \frac{1}{E} = \frac{\text{ما} + \text{ما}^{-1}}{L(\theta \text{ ما} + \theta \text{ ما}^{-1})} = \frac{1}{L} = \theta^{-1} \text{ ما}^{-1}$$

$$(3) E^{-1} = L(\theta \text{ ما}^{-1} + \theta \text{ ما}) = \theta^{-1} \text{ ما}^{-1}$$

نظرية ديموافر بأس نسبي موجب

* تستخدم لإيجاد الجذر النوني للعدد المركب E وذلك بوضعه في الصورة المثلية :

$$E = L(\theta \text{ ما} + \theta \text{ ما}^{-1}) \text{ ومنها فإن : } E^{\frac{1}{n}} = L^{\frac{1}{n}} \left[\left(\frac{\theta + \sqrt{\theta^2 - 4}}{2} \right) \text{ ما} + \left(\frac{\theta - \sqrt{\theta^2 - 4}}{2} \right) \text{ ما}^{-1} \right]$$

لكل $n = 0, 1, 2, \dots, (n-1), n \exists \text{ ما}^{-1}$

وإذا كانت السعة بالجذور الناتجة ليست السعة الأساسية يتم تحويلها إلى السعة الأساسية.

ملاحظة

• الجذر النوني للعدد المركب يمكن استنتاجه بحيث تكون سعته هي السعة الأساسية

$$[\pi, \pi - [\exists \left(\frac{\theta + \sqrt{\theta^2 - 4}}{2} \right)] \text{ وذلك بوضع } n = 0, 1, 2, \dots \text{ وذلك بحيث :}$$

أولاً : إذا كان n عدداً فردياً : نضع $n = 0, 1, 2, \dots$ إلى قيم عددها n

ثانياً : إذا كان n عدداً زوجياً :

$$[\exists \theta] \text{ أي موجبة نضع } n = 0, 1, 2, \dots \text{ إلى قيم عددها } (n)$$

«لاحظ أننا بعد الصفر بدأنا بالعدد السالب»

$$[\exists \theta] \text{ أي سالبة أو صفر نضع } n = 0, 1, 2, \dots \text{ إلى}$$

قيم عددها (n) «لاحظ أننا بعد الصفر بدأنا بالعدد الموجب»

• فهلاً : لإيجاد الجذر الخامس نضع $n = 0, 1, 2, 3, 4$ (خمس قيم)

نضع $n = 0, 1, 2, 3, 4$ (أربعة قيم تبدأ بالسالب بعد الصفر)

إذا كانت : $[\exists \theta]$ أي موجبة.

نضع $n = 0, 1, 2, 3, 4$ (أربعة قيم تبدأ بالموجب بعد الصفر)

إذا كانت : $[\exists \theta]$ أي سالبة أو صفر.

الجزور النونية

المعادلة $x^n = 1$ حيث n عدد مركب يكون لها n من الجذور على الصورة: $x = \sqrt[n]{1}$ وتقع الجذور جميعاً في مستوى أرجاند على دائرة واحدة طول نصف قطرها $|x| = 1$ أى الجذر النونى الموجب لمقياس العدد المركب n وتكون رؤوس مضلع منتظم عدد أضلاعه n ويكون الفرق بين سعة كل جذر والجذر التالى له $\frac{360}{n}$.

الجذور التكعيبية للواحد الصحيح $(1, \omega, \omega^2)$

* الصورة المثلثية والصورة الجبرية للجذور التكعيبية للواحد الصحيح:

• الصورة المثلثية هي: $(\cos 0 + j \sin 0)$ ، $(\cos \frac{2\pi}{3} + j \sin \frac{2\pi}{3})$ ، $(\cos \frac{4\pi}{3} + j \sin \frac{4\pi}{3})$ ،

• الصورة الجبرية هي: 1 ، $\frac{1}{2} + j\frac{\sqrt{3}}{2}$ ، $\frac{1}{2} - j\frac{\sqrt{3}}{2}$ ،

أى أن: الواحد الصحيح له ثلاثة جذور أحدهم حقيقى وهو العدد 1 والآخران غير حقيقيان مترافقان مربع أحدهما يساوى الآخر.

* مجموع الجذور التكعيبية للواحد الصحيح = صفر

أى أن: $1 + \omega + \omega^2 = 0$ ومنها $\omega^2 = -\omega - 1$ ، $\omega = -\omega^2 - 1$ ، $1 = \omega + \omega^2$

* حاصل ضرب الجذرين التكعيبيين الغير حقيقيين للواحد الصحيح = 1

أى أن: $1 = \omega \omega^2$ ومنها $\omega = \frac{1}{\omega^2}$ ، $\omega^2 = \frac{1}{\omega}$ ، وبعبارة أخرى $(\omega, \omega^2) \in \{z, \frac{1}{z}\}$

* الفرق بين الجذرين التكعيبيين الغير حقيقيين للواحد الصحيح $\pm \sqrt{3}j$

أى أن: $\omega - \omega^2 = \sqrt{3}j$ ، $\omega^2 - \omega = -\sqrt{3}j$

ملاحظتان

① مرافق العدد ω هو ω^2 وبالتالي يكون: مرافق العدد $(\omega + 1)$ هو $(\omega^2 + 1)$

ومرافق العدد $(\omega + 2.018)$ هو $(\omega^2 + 2.018)$

ومرافق العدد $(\omega - 2)$ هو $(\omega^2 - 2)$ لكل a ، $\exists b$ ع

② $1 = \omega^3$ ، $\omega = \omega^{1+3k}$ ، $\omega^2 = \omega^{2+3k}$ حيث $n \in \mathbb{Z}$

* الجذور النونية للواحد الصحيح: إذا كان $x^n = 1$

فإن: $x = \sqrt[n]{1} = \cos \frac{2\pi r}{n} + j \sin \frac{2\pi r}{n}$ حيث $r \in \mathbb{Z}$ ، $\exists \frac{2\pi r}{n} \in [\pi, \pi - [$

وتمثل الجذور النونية للواحد الصحيح على مستوى أرجاند برؤوس مضلع منتظم عدد رؤوسه n وتقع على دائرة

مركزها نقطة الأصل ، وطول نصف قطرها 1 ويكون الفرق بين سعة كل جذر والجذر التالى له $\frac{360}{n}$.

$$\textcircled{1} \text{ محدد الرتبة الثانية} = \begin{vmatrix} 11 & 11 \\ 22 & 22 \end{vmatrix} - \begin{vmatrix} 22 & 11 \\ 33 & 11 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 11 & 11 \\ 22 & 22 \\ 33 & 33 \end{vmatrix}$$

$$\textcircled{2} \text{ محدد الرتبة الثالثة} = \begin{vmatrix} 21 & 21 & 11 \\ 32 & 22 & 12 \\ 33 & 23 & 13 \end{vmatrix}$$

ويمكن إيجاد قيمة محدد الرتبة الثالثة بفكّه عن طريق إيجاد مجموع حواصل ضرب عناصر أى صف (عمود) فى العامل المرافق المناظر لكل عنصر من عناصر هذا الصف (العمود) مع ملاحظة أن العامل المرافق لأى عنصر أمرع هو المحدد من الرتبة الثانية الناتج من حذف الصف رقم من والعمود رقم ع من المحدد الأسمى مضروباً $\times (1-)^{ع+ص}$ لتحديد إشارة العامل المرافق.

الخواص الأساسية للمحددات

١) خاصية

لا تتغير قيمة المحدد عند تبديل صفوف المحدد بأعمدته المناظرة بنفس الترتيب.

• ويعنى أكثر : قيمة محدد المصفوفة المربعة تساوى قيمة محدد مدور هذه المصفوفة.

$$\begin{vmatrix} 3 & 2 & 1 \\ 6 & 5 & 11 \\ 9 & 1 & 7 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 7 & 11 & 1 \\ 1 & 5 & 2 \\ 9 & 6 & 3 \end{vmatrix} \quad \text{فمثلاً:}$$

٢) خاصية

قيمة المحدد لا تتغير بفكّه عن طريق عناصر أى صف أو أى عمود.

$$\text{فمثلاً: قيمة المحدد} = \begin{vmatrix} 2 & 1 & 3 \\ 5 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 2 \end{vmatrix}$$

$$* \text{ بالفك عن طريق الصف الأول} = 2(2 - 0) + (1 \cdot 0 - 0) - (5 + 1)3 = 4$$

$$* \text{ بالفك عن طريق العمود الثانى} = - (0 - 10)(1 - 1) - (4 - 3)(1) + (1 \cdot 0 - 0)(1 - 1) = 4$$

خاصية ٣

قيمة المحدد تنعدم في الحالتين الآتيتين :

١) إذا كانت : جميع عناصر أى صف (عمود) من محدد تساوى صفر

$$\text{فمثلاً : قيمة المحدد} = \begin{vmatrix} 0 & 5 & 3 \\ 0 & 6 & 2 \\ 0 & 2 & 1 \end{vmatrix} = \text{صفر}$$

٢) إذا تساوت العناصر المتناظرة في أى صفين (عمودين) في المحدد :

$$\text{فمثلاً : قيمة المحدد} = \begin{vmatrix} 3 & 7 & 3 \\ 1 & 8 & 1 \\ 5 & 4 & 5 \end{vmatrix} = \text{صفر}$$

خاصية ٤

إذا وجد عامل مشترك في جميع عناصر صف (عمود) في محدد فإن هذا العامل يمكن أخذه خارج المحدد.

$$\text{فمثلاً :} \begin{vmatrix} 6 & 3 & 2 \\ 7 & 4 & 2 \\ 5 & 9 & 2 \end{vmatrix} = 2 \begin{vmatrix} 3 & 1.5 & 1 \\ 3.5 & 2 & 1 \\ 2.5 & 4.5 & 1 \end{vmatrix}$$

ومنها نجد أن :

ضرب المحدد في عدد حقيقي $k \neq 0$. فإننا نضرب هذا العدد في عناصر أى صف (عمود) واحد فقط.

خاصية ٥

إذا بدلنا موضعى صفين (عمودين) فإن : قيمة المحدد الناتج = - قيمة المحدد الأصلي.

$$\text{فمثلاً :} \begin{vmatrix} 2 & 1 & 3 \\ 9 & 2 & 4 \\ 13 & 5 & 7 \end{vmatrix} = - \begin{vmatrix} 2 & 3 & 1 \\ 9 & 4 & 2 \\ 13 & 7 & 5 \end{vmatrix}$$

خاصية ٦

إذا كتبت جميع عناصر أى صف (عمود) كمجموع عنصرين فإنه يمكن كتابة المحدد الأصيل على صورة مجموع محددين.

$$\begin{vmatrix} ٣ & ٢ & ٤ \\ ١ & ٥ & ٥ \\ ٠ & ٤ & ٥ \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} ٣ & ٢ & ١ \\ ١ & ٥ & ٥ \\ ٠ & ٤ & ٥ \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} ٣ & ٢ & ٤+١ \\ ١ & ٥ & ٥+٥ \\ ٠ & ٤ & ٥+٥ \end{vmatrix} \quad \text{فمثلاً:}$$

خاصية ٧

إذا أضفنا لعناصر أى صف (عمود) بمحدد مضاعفات عناصر أى صف (عمود) آخر فإن قيمة المحدد لا تتغير.

$$\begin{vmatrix} ٤ & ٥ & ٣+٢+٤ \\ ٥ & ٥ & ٣+٢+٥ \\ ٥ & ٥ & ٣+٢+٥ \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} ٤ & ٥ & ١ \\ ٥ & ٥ & ٣ \\ ٥ & ٥ & ٣ \end{vmatrix} \quad \text{فمثلاً:}$$

خاصية ٨

فى أى محدد إذا ضربنا عناصر أى صف (عمود) فى العوامل المرافقة للعناصر المناظرة فى أى صف (عمود) آخر ثم جمعنا نواتج الضرب فإن الناتج يكون مساوياً صفرًا.

$$\text{فمثلاً: فى المحدد } \begin{vmatrix} ٢ & ١- & ٣ \\ ١- & ٤ & ٢ \\ ٣ & ١ & ٠ \end{vmatrix} \text{ بضرب عناصر الصف الأول فى العوامل المرافقة للصف الثانى والجمع}$$

$$\text{فإن: } (٢-٣) \times (١-) + (٢-٩) \times (١-) + (٢-٣) \times (١-) = \text{صفر}$$

خاصية ٩

قيمة المحدد على الصورة المثلثية تساوي حاصل ضرب عناصر القطر الرئيسي.

أي أن : قيمة المحدد على الصورة المثلثية = $a_{11} \times a_{22} \times a_{33}$

الصورة المثلثية للمحدد

المحدد الذي جميع عناصره تحت أو فوق القطر الرئيسي أصفار يسمى محدد على الصورة المثلثية كما في الشكلين : وتسمى العناصر a_{11} a_{22} a_{33} بعناصر القطر الرئيسي.



فمثلاً : $2 \times 4 \times 3 =$

$$\begin{vmatrix} \cdot & \cdot & 3 \\ \cdot & 4 & 2 \\ 2 & 1 & 1 \end{vmatrix}$$

$24 =$

$4 \times 0 \times 1 =$

$$\begin{vmatrix} 3 & 2 & 1 \\ 0 & 0 & \cdot \\ 4 & \cdot & \cdot \end{vmatrix}$$

$0 =$

ملاحظة

إذا كان (س - ٢) عاملاً من عوامل المحدد فإن : $\begin{vmatrix} 6 & 3 \\ 2 & 1 \end{vmatrix}$ صفر عندما $س = 2$

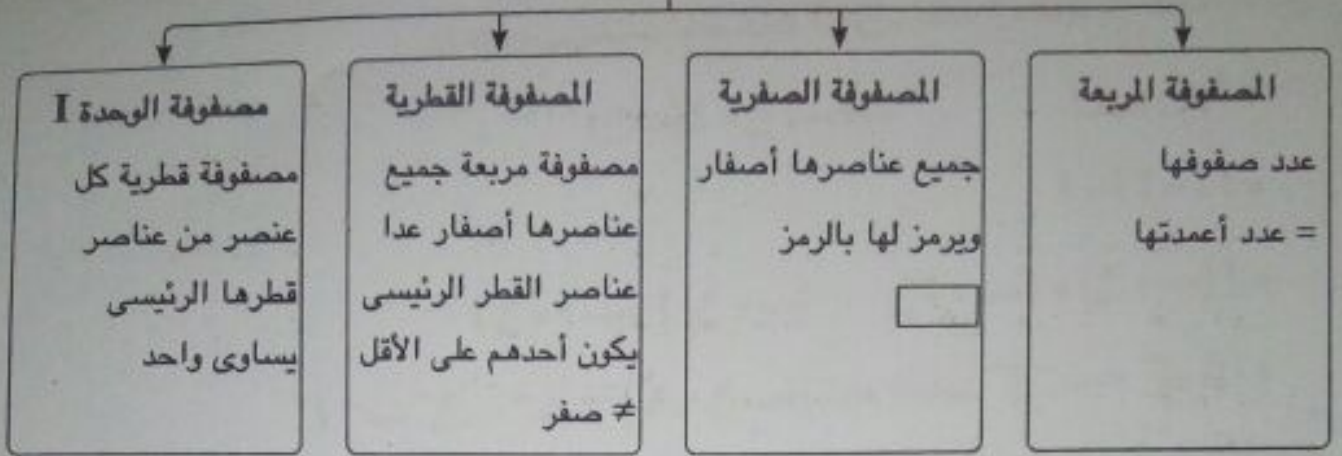
المصفوفات

• هي ترتيب لعدد من العناصر (المتغيرات أو الأعداد) في صورة صفوف أفقية وأعمدة رأسية

بين قوسين على الصورة (\dots)

• المصفوفة المكونة من م صفًا ، ن عمودًا تكون على النظم $م \times ن$

بعض المصفوفات الخاصة



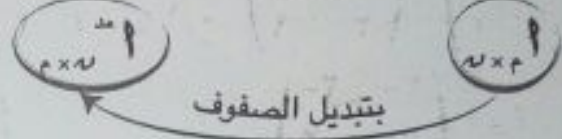
المصفوفة المتماثلة / شبه المتماثلة

إذا كان: $A = A^T$ فإن المصفوفة A
تسمى مصفوفة متماثلة

إذا كان: $A = -A^T$ فإن المصفوفة A
تسمى مصفوفة شبه متماثلة

مدور المصفوفة

بتبديل الصفوف
بالأعمدة



$$\begin{pmatrix} 0 & 2 \\ 2 & 1 \\ 7 & 3 \end{pmatrix} = A^T \longleftrightarrow \begin{pmatrix} 3 & 1 & 2 \\ 1 & 2 & 0 \\ 7 & 2 & 0 \end{pmatrix} = A$$

لاحظ أن:

$$1 = (-1)^{(-1)}$$

العمليات على المصفوفات

٣ طرح مصفوفتين

لترح مصفوفتين يجب أن تكون المصفوفتان على نفس النظم وتستخدم القاعدة :
 $(\mathbf{b} - \mathbf{a}) + \mathbf{c} = \mathbf{b} - (\mathbf{a} - \mathbf{c})$

مثال

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 4 & 1 \\ 0 & 3 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 2 & 2 \\ 1 & 4 \\ 3 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 & 2 \\ 3 & 3 \\ 3 & 2 \end{pmatrix}$$

٢ جمع مصفوفتين

لجمع مصفوفتين يجب أن تكون المصفوفتان على نفس النظم : نجمع كل عنصر مع نظيره.

مثال

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 2 \\ 8 & 0 & 1 \\ 0 & 4 & 3 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 4 & 0 & 3 \\ 1 & 0 & 2 \\ 0 & 2 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 5 & 0 & 5 \\ 9 & 0 & 3 \\ 0 & 6 & 4 \end{pmatrix}$$

١ ضرب عدد حقيقي $\neq 0$ × المصفوفة

نضرب هذا العدد في كل عنصر من عناصر المصفوفة.

مثال

$$\begin{pmatrix} 0 & 3 \\ 1 & 4 \\ 7 & 2 \end{pmatrix} \times 0 = \begin{pmatrix} 0 & 10 \\ 0 & 20 \\ 30 & 10 \end{pmatrix}$$

٤ ضرب مصفوفتين

شروط أن تكون عملية الضرب ممكنة يجب أن يكون عدد أعمدة المصفوفة الأولى يساوي عدد صفوف المصفوفة الثانية.

أي أن: $\begin{pmatrix} \text{أ} \times \text{ب} \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} \text{ب} \times \text{ج} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \text{أ} \times \text{ج} \end{pmatrix}$ تكون ممكنة إذا كان $\text{ب} = \text{ب}$ ويكون ناتج الضرب مصفوفة من النظم $\text{أ} \times \text{ج}$

خواص العمليات على المصفوفات

١) لأي ثلاث مصفوفات $\mathbf{a}, \mathbf{b}, \mathbf{c}$ على نفس النظم يكون :

$$(\mathbf{c} + \mathbf{b}) + \mathbf{a} = \mathbf{c} + (\mathbf{b} + \mathbf{a})$$

$$\mathbf{a} + \mathbf{b} = \mathbf{b} + \mathbf{a}$$

$$\square = (\mathbf{a} - \mathbf{b}) + \mathbf{a}$$

$$\mathbf{a} = \square + \mathbf{a}$$

$$\mathbf{a} + \mathbf{b} = (\mathbf{b} + \mathbf{a})$$

٢) لاي ثلاث مصفوفات A, B, C ، إذا كانت عمليات الضرب معرفة فإن :

$$A \neq B \cdot A = C \cdot A$$

$$I = AI = IA$$

$$A(B + C) = AB + AC, (A + B)C = AC + BC$$

$$(A^T)^T = A \text{ وبصفة عامة } (AB)^T = B^T A^T \dots C^T B^T A^T$$

المعكوس الضربي للمصفوفة A^{-1}

لاحظ أن :

المصفوفة التي ليس لها معكوس ضربي تعرف بالمصفوفة المنفردة (الشاذة) والتي لها معكوس ضربي تعرف بغير المنفردة (غير الشاذة)

يكون للمصفوفة المربعة $A_{m \times m}$ معكوس ضربي عندما يكون

$$|A| \neq 0 \text{ حيث } \Delta \neq 0$$

أولاً : المعكوس الضربي للمصفوفة على النظم 2×2

$$\text{إذا كان : } \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} = A$$

$$\text{فإن : } \begin{pmatrix} d & -b \\ -c & a \end{pmatrix} \frac{1}{\Delta} = A^{-1}$$

لاحظ أننا

قمنا بتبديل عنصري القطر الرئيسي ويعكس إشارتي عنصري القطر الآخر.

ثانياً : المعكوس الضربي للمصفوفة على النظم 2×2

إذا كان A مصفوفة غير منفردة أي $|A| \neq 0$ فإن المعكوس الضربي لها

$$A^{-1} = \frac{1}{\text{محدد المصفوفة}} \times \text{مدور مصفوفة العوامل المرافقة}$$

$$A^{-1} = \frac{1}{|A|} \times \text{مدور المصفوفة الملحقة وهي مدور مصفوفة العوامل المرافقة}$$

كيفية إيجاد مصفوفة العوامل المرافقة :

إذا كان A من أحد عناصر المصفوفة A فإن مرافق العنصر a_{ij} ويرمز له بالرمز

$$A_{ij} = (-1)^{i+j} \times \text{المحدد الناتج بعد حذف الصف } i \text{ والعمود } j \text{ من المصفوفة}$$

أي أن: إذا كانت $\begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{pmatrix} = 1$

فإن مصفوفة العوامل المرافقة $M = \begin{pmatrix} \begin{vmatrix} a_{22} & a_{23} \\ a_{32} & a_{33} \end{vmatrix} & \begin{vmatrix} a_{12} & a_{13} \\ a_{32} & a_{33} \end{vmatrix} & \begin{vmatrix} a_{11} & a_{13} \\ a_{21} & a_{33} \end{vmatrix} \\ \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{31} & a_{32} \end{vmatrix} & \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{vmatrix} & \begin{vmatrix} a_{21} & a_{22} \\ a_{31} & a_{32} \end{vmatrix} \\ \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{vmatrix} & \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{vmatrix} & \begin{vmatrix} a_{21} & a_{22} \\ a_{31} & a_{32} \end{vmatrix} \end{pmatrix}$

لاحظ أن:

يمكن تحديد إشارة العامل المرافق لكل عنصر باستخدام قاعدة الإشارات التالية دون

الحاجة إلى الضرب $(-1)^{i+j}$ قاعدة الإشارات: $\begin{pmatrix} + & - & + \\ - & + & - \\ + & - & + \end{pmatrix}$

ملاحظات

① إذا كانت A مصفوفة على النظم 2×2 ولتكن $A = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix}$

فإن: $A^{-1} = \frac{1}{|A|} \begin{pmatrix} d & -b \\ -c & a \end{pmatrix}$ أي أن المصفوفة الملقحة لمصفوفة مربعة على النظم 2×2 تنتج

من تبديل عنصري القطر الرئيسي مع تغيير إشارتي عنصري القطر غير الرئيسي

فمثلاً: $\begin{pmatrix} 6 & 8 \\ 7 & 2 \end{pmatrix}^{-1} = \frac{1}{|A|} \begin{pmatrix} 2 & -8 \\ -7 & 6 \end{pmatrix} = \frac{1}{|A|} \begin{pmatrix} 2 & -8 \\ -7 & 6 \end{pmatrix}$

② لأي مصفوفة مربعة غير منفردة: $A^{-1} = \frac{1}{|A|} I$ حيث $|A| = \Delta$

③ في مصفوفة الوحدة I تكون العوامل المرافقة لعناصر القطر الرئيسي كل منها $= 1$

والعوامل المرافقة لباقي العناصر أصفاراً وعلى ذلك فإن: $I^{-1} = I$

أي أن: المصفوفة الملقحة لمصفوفة الوحدة هي نفس مصفوفة الوحدة.

بعض خواص المعكوس الضربي للمصفوفة

إذا كانت A ، B مصفوفتين غير منفردتين فإن :

$$I = A^{-1}(A) \quad (3)$$

$$A^{-1}A = I \quad (2)$$

$$I = A^{-1}A = A^{-1}AA \quad (1)$$

$$I = A^{-1}(I) \quad (6)$$

$$A^{-1}(A) = A^{-1}A \quad (5)$$

$$A^{-1}(A) = A^{-1}A \quad (4)$$

المعادلة الخطية :

* الصورة العامة للمعادلة الخطية هي : $a_1x_1 + a_2x_2 + \dots + a_nx_n = b$ حيث x_1, x_2, \dots, x_n متغيرات عددها n ، a_1, a_2, \dots, a_n ، b أعداد حقيقية
* إذا كان $b = 0$ فإن المعادلة الخطية السابقة تكون متجانسة.

لاحظ أن :

المعادلة المصفوفية :

• إذا كانت $b = 0$ فإن النظام يكون نظام معادلات خطية متجانسة.

• إذا كانت $b \neq 0$ فإن النظام يكون نظام معادلات خطية غير متجانسة.

لكل نظام مكون من m من المعادلات الخطية

n ، من المتغيرات فإن المعادلة المصفوفية للنظام هي :

$$A \cdot X = B$$

↑ ↑ ↑
مصفوفة مصفوفة مصفوفة
العمليات المتغيرات الثوابت

فمثلاً : نظام المعادلات الخطية : $2x - 3y = 7$ ، $3x - 2y + z = 0$

$$\begin{pmatrix} 2 & -3 & 0 \\ 3 & -2 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 7 \\ 0 \end{pmatrix}$$

معادلته المصفوفية :

حل نظام مكون من n من المعادلات الخطية في n من المتغيرات باستخدام المعكوس الضربي للمصفوفة :

عناصر المصفوفة A^{-1} هي قيم المتغيرات المطلوبة (حل نظام المعادلات)

فإن

مصفوفة المعاملات A مصفوفة مربعة غير منفردة على النظم 2×2 أو 3×3

و

الصورة المصفوفية لنظام المعادلات الخطية هي : $A \cdot X = B$

إذا كانت

فمثلاً :

الحل

$$\begin{pmatrix} 2 & -3 & 0 \\ 3 & -2 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 7 \\ 0 \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & -4 \\ 1 & -2 \end{pmatrix}^{-1} \begin{pmatrix} 7 \\ 0 \end{pmatrix}$$

محدد مصفوفة المعاملات $\neq 0$

المعادلة المصفوفية

$$\begin{pmatrix} 2 & -3 & 0 \\ 3 & -2 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 7 \\ 0 \end{pmatrix}$$

نظام المعادلات

$$\begin{cases} 2x - 3y = 7 \\ 3x - 2y + z = 0 \end{cases}$$

أي أن : $x = 1$ ، $y = 2$ ، $z = 1$

مرتبة المصفوفة :

فمثلاً :

• إذا كانت 2×2 :فإن $1 \leq r \leq 2$ • إذا كانت 3×2 :فإن $1 \leq r \leq 3$

* مرتبة المصفوفة غير الصفيرية هي أعلى درجة لمحدد أو محدد أصغر للمصفوفة قيمته لا تساوى صفر.

أي أن : إذا كانت A مصفوفة غير صفيرية على النظم $m \times n$ فإنه يرمز لمرتبة المصفوفة A بالرمز $r(A)$ ويكون :

• $1 \leq r(A) \leq n$ إذا كان $m \leq n$ • $1 \leq r(A) \leq m$ إذا كان $m \geq n$

* مرتبة المصفوفة الصفيرية = 0 .

أي أنه : إذا كانت $A = \begin{pmatrix} \cdot & \cdot & \cdot \\ \cdot & \cdot & \cdot \\ \cdot & \cdot & \cdot \end{pmatrix}$ فإن $r(A) = 0$



ملاحظات

① حين نقول أن مرتبة المصفوفة $A = 2$ (مثلاً) فإن هذا يعني أمرين متحققين :

(1) يوجد محدد أو محدد أصغر واحد على الأقل من الدرجة 2 بحيث قيمته \neq صفر

(2) قيم جميع المحددات الصفيرية من درجة أكبر من 2 = صفر

② إذا كانت A مصفوفة صف أو عمود غير صفيرية فإن $r(A) = 1$

③ إذا كانت A مصفوفة وحدة على النظم $n \times n$ فإن $r(A) = n$

④ مرتبة المصفوفة $A = 0$ مرتبة A^T

⑤ إذا أضيف أو حذف صف (عمود) صفيري على المصفوفة A فإن رتبته لا تتغير.

⑥ إذا أضيف أو حذف صف (عمود) عبارة عن تجميع لعدة صفوف (أعمدة) فإن مرتبة المصفوفة لا تتغير.

• المصفوفة الموسعة :

إذا كان لدينا m من المعادلات الخطية في n من المجاهيل فإنها تكتب على الصورة $As = b$ ويمكن تعريف

المصفوفة الموسعة $A^* = (A : b)$ وتكون على النظم $m \times (n+1)$

$$3s - 4v = 7$$

$$2s + v = 1$$

فمثلاً : إذا كان نظام المعادلات

$$\begin{pmatrix} 3 & -4 & 7 \\ 2 & 1 & 1 \end{pmatrix} = A^*$$

فإن المصفوفة الموسعة A^*

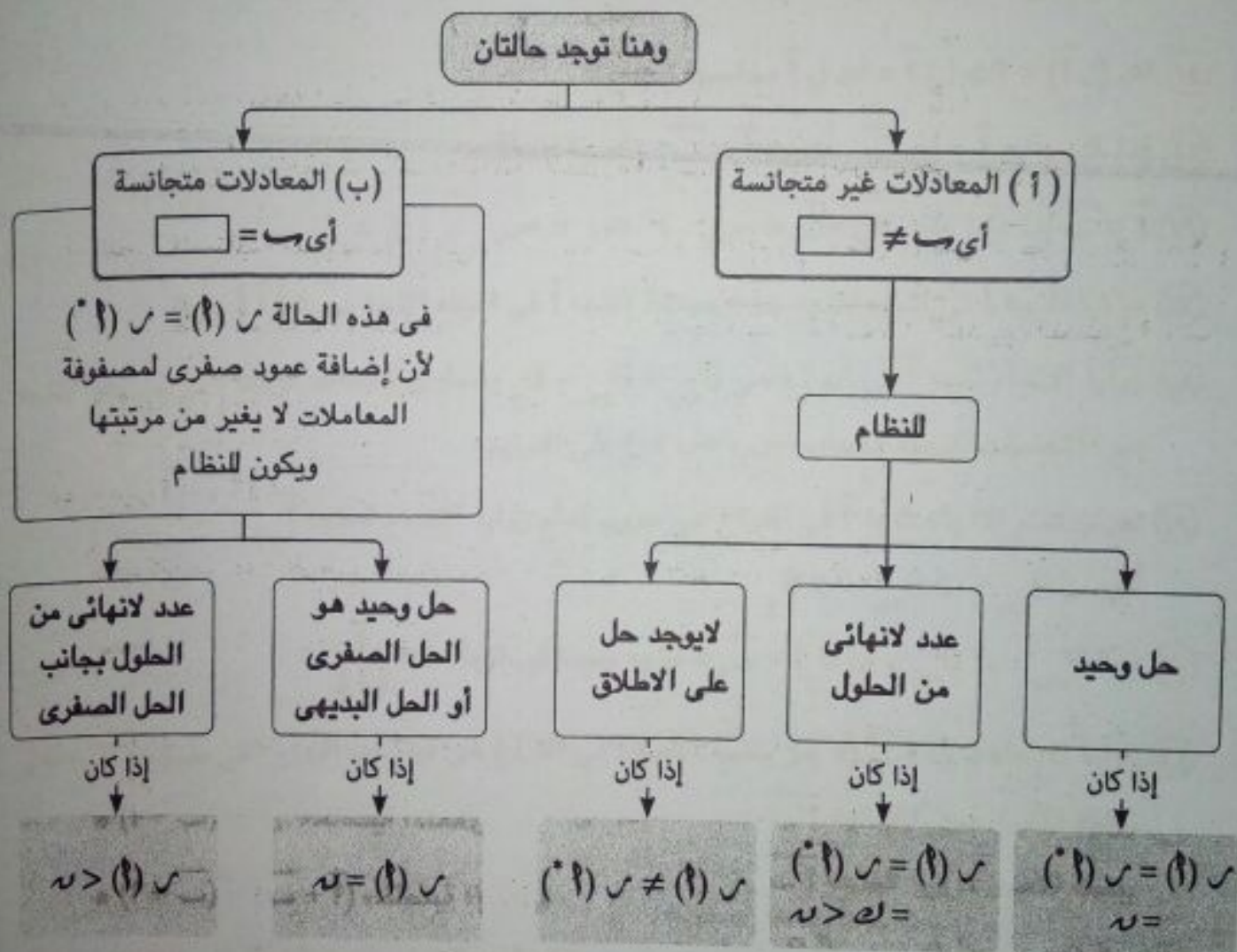
بحث إمكانية حل نظام مكون من (n) من المعادلات الخطية في (n) من المتغيرات

١ نكتب المعادلة المصفوفية : $A \cdot X = B$

٢ نوجد A^{-1}

٣ نوجد $X = A^{-1} \cdot B$ ، $X = A^{-1} \cdot B$

وهنا توجد حالتان



ملخص لأهم نقاط الهندسة الفراغية

ثانياً

* إحداثيات نقطة A في الفراغ ثلاثي الأبعاد تتعين بالثلاثي المرتب $A(x_1, y_1, z_1) \in \mathcal{E}^3$ حيث x_1, y_1, z_1 مساقط النقطة A على المحاور الثلاثة Ox, Oy, Oz على الترتيب

* إذا كان $A(x_1, y_1, z_1), B(x_2, y_2, z_2)$ نقطتين في الفراغ فإن:

$$(1) \text{إحداثيات نقطة منتصف } \overline{AB} = \left(\frac{x_1 + x_2}{2}, \frac{y_1 + y_2}{2}, \frac{z_1 + z_2}{2} \right)$$

$$(2) \text{متجه موضع النقطة } A \text{ بالنسبة لنقطة الأصل هو } \vec{OA} = \vec{a} = (x_1, y_1, z_1)$$

$$\text{، متجه موضع النقطة } B \text{ بالنسبة لنقطة الأصل هو } \vec{OB} = \vec{b} = (x_2, y_2, z_2)$$

$$(3) \text{القطعة المستقيمة الموجهة من } A \text{ إلى } B = \vec{AB} = \vec{b} - \vec{a} = (x_2 - x_1, y_2 - y_1, z_2 - z_1)$$

$$(4) \text{طول القطعة المستقيمة الموجهة من } A \text{ إلى } B = \text{معيار المتجه } \vec{AB} = \|\vec{AB}\| = \text{البعد بين النقطتين } A, B$$

$$= \sqrt{(x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2 + (z_2 - z_1)^2}$$

$$(5) \text{معيار } \vec{a} = \|\vec{a}\| = \sqrt{x_1^2 + y_1^2 + z_1^2}$$

$$(6) \vec{a} \text{ «بدلالة متجهات الوحدة الأساسية» } = x_1 \vec{e}_1 + y_1 \vec{e}_2 + z_1 \vec{e}_3$$

$$(7) \text{متجه الوحدة في اتجاه } \vec{a} = \vec{e}_a = \frac{\vec{a}}{\|\vec{a}\|}$$

$$(8) \text{جمع المتجهات في الفراغ: } \vec{a} + \vec{b} = (x_1 + x_2, y_1 + y_2, z_1 + z_2)$$

$$\bullet \mathcal{E}^3 \text{ «خاصية الانغلاق» } (\vec{a} + \vec{b})$$

$$\bullet (\vec{a} + \vec{b}) = (\vec{b} + \vec{a}) \text{ «خاصية الإبدال»}$$

$$\bullet \text{إذا كان } \vec{a} = (x_1, y_1, z_1) \in \mathcal{E}^3$$

$$\text{فإن: } \vec{a} + (\vec{b} + \vec{c}) = (\vec{a} + \vec{b}) + \vec{c} = \vec{a} + \vec{b} + \vec{c} \text{ «خاصية الدمج»}$$

$$(9) \vec{a} + \vec{0} = \vec{a} \text{ «خاصية وجود المحايد الجمعي و } \vec{0} = (0, 0, 0)\text{»}$$

$$(10) \text{لكل } \vec{a} = (x_1, y_1, z_1) \text{ يوجد } (\vec{a}^-) = (-x_1, -y_1, -z_1) \text{ حيث } \vec{a} + (\vec{a}^-) = (\vec{a}^-) + \vec{a} = \vec{0}$$

$$\text{«المتجه الصفري» ويسمى } \vec{a}^- \text{ بالمعكوس الجمعي للمتجه } \vec{a}$$

$$(11) \text{إذا كان } \vec{a} + \vec{b} = \vec{c} \text{ فإن } \vec{a} = \vec{c} - \vec{b} \text{ «خاصية الحذف»}$$

فإن: $\vec{e} = \vec{e} = (\vec{s}, \vec{v}, \vec{e}) = (\vec{s}, \vec{v}, \vec{e}) \in \mathcal{E}$

حيث $\vec{e} \parallel \vec{e}$ ويكونا $\vec{e} < \vec{e}$ في نفس الاتجاه إذا كانت $\vec{e} < \vec{e}$.
 في اتجاهين متضادين إذا كانت $\vec{e} > \vec{e}$.

$$\text{«خاصية التوزيع»} \begin{cases} \vec{e}(\vec{c} + \vec{a}) = \vec{e}\vec{c} + \vec{e}\vec{a} \\ \vec{e}(j + \vec{e}) = \vec{e}j + \vec{e}\vec{e} \end{cases}$$

$$\text{«خاصية الدمج»} \vec{e}(j) = (\vec{e}j) = \vec{e}(j)$$

$$\text{«خاصية الحذف»} \vec{e}\vec{e} = \vec{e} \quad \text{فإن: } \vec{e}\vec{e} = \vec{e}$$

$$\vec{e} = \vec{e} \quad \text{إذا وإذا فقط كان } \vec{s} = \vec{s}, \vec{v} = \vec{v}, \vec{e} = \vec{e}$$

$$\text{مركبة المتجه } \vec{e} \text{ في اتجاه المتجه } \vec{e} = \text{مسقط المتجه } \vec{e} \text{ في اتجاه المتجه } \vec{e} = \|\vec{e}\| \cos \theta$$

زوايا الاتجاه لمتجه \vec{e} في الفراغ هي $\theta_s, \theta_v, \theta_e$ وتساوى قياسات الزوايا التي يصنعها المتجه مع الاتجاهات الموجبة للمحاور s, v, e على الترتيب.

$$\text{جيوب تمام الاتجاه لمتجه } \vec{e} \text{ في الفراغ هي جيوب تمام زوايا الاتجاه للمتجه } \vec{e}$$

$$\text{أي } \cos \theta_s, \cos \theta_v, \cos \theta_e$$

$$\frac{\vec{e}}{\|\vec{e}\|} = \vec{e} = \text{متجه وحدة في اتجاه } \vec{e} = (\cos \theta_e, \cos \theta_v, \cos \theta_s)$$

زوايا الاتجاه لمتجه \vec{e} (لا يمر بنقطة الأصل) في الفراغ هي قياسات الزوايا التي يصنعها متجه يمر بنقطة الأصل موازيًا للمتجه \vec{e}

$$\cos^2 \theta_s + \cos^2 \theta_v + \cos^2 \theta_e = 1$$

جيوب تمام الاتجاه الموجب للمحاور s, v, e أو أي متجه في اتجاه أي منهما هي $(1, 0, 0), (0, 1, 0), (0, 0, 1)$ على الترتيب.

زوايا اتجاه المحاور s, v, e الموجبة أو أي متجه في اتجاه أي منهما هي $(90^\circ, 90^\circ, 0^\circ), (90^\circ, 0^\circ, 90^\circ), (0^\circ, 90^\circ, 90^\circ)$ على الترتيب.

إذا كانت: $(\theta_s, \theta_v, \theta_e)$ هي زوايا الاتجاه للمتجه \vec{e}

فإن: $(\theta_s - \pi, \theta_v - \pi, \theta_e - \pi)$ هي زوايا الاتجاه للمتجه $-\vec{e}$

٢٦) إذا كان المتجه \vec{A} يصنع زوايا متساوية مع محاور الإحداثيات

أي أن: $\theta_1 = \theta_2 = \theta_3 = \theta$ فإن: $\cos \theta = \cos \theta = \cos \theta$
 $\therefore \cos^2 \theta + \cos^2 \theta + \cos^2 \theta = 1$
 $\therefore 3 \cos^2 \theta = 1$

$\therefore \cos \theta = \frac{1}{\sqrt{3}}$ ومنها $\theta = \cos^{-1} \frac{1}{\sqrt{3}} = 54.74^\circ$

أي، $\cos \theta = \frac{1}{\sqrt{3}}$ ومنها $\theta = \cos^{-1} \frac{1}{\sqrt{3}} = 54.74^\circ$

٢٧) إذا كان: $\|\vec{A}\| = \|\vec{B}\|$ فإن: $\|\vec{A} + \vec{B}\| = \|\vec{A} - \vec{B}\|$

٢٨) $\|\vec{A} + \vec{B}\| \geq \|\vec{A}\| + \|\vec{B}\|$

الضرب القياسي والضرب الاتجاهي لمتجهين:

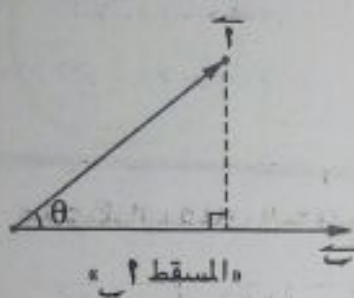
الضرب الاتجاهي لمتجهين	الضرب القياسي لمتجهين
$\vec{A} \times \vec{B} = \ \vec{A}\ \ \vec{B}\ \sin \theta$ (كمية متجهة) حيث \vec{C} متجه وحدة عمودي على المستوى الذي يحوي \vec{A} و \vec{B} وفي اتجاه تحديه قاعدة اليد اليمنى.	$\vec{A} \cdot \vec{B} = \ \vec{A}\ \ \vec{B}\ \cos \theta$ (كمية قياسية)
$\vec{A} \times \vec{B} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ A_x & A_y & A_z \\ B_x & B_y & B_z \end{vmatrix}$	$\vec{A} \cdot \vec{B} = A_x B_x + A_y B_y + A_z B_z$
$\vec{A} \times (\vec{B} \times \vec{C}) = (\vec{A} \cdot \vec{C}) \vec{B} - (\vec{A} \cdot \vec{B}) \vec{C}$	$\vec{A} \cdot (\vec{B} \times \vec{C}) = \vec{B} \cdot (\vec{C} \times \vec{A}) = \vec{C} \cdot (\vec{A} \times \vec{B})$
$\vec{A} \times \vec{A} = \vec{0}$ $\vec{A} \cdot \vec{A} = \ \vec{A}\ ^2$	$\vec{A} \cdot \vec{B} = 0$ متعامدان $\vec{A} \cdot \vec{B} \neq 0$ غير متعامدان $\ \vec{A} \times \vec{B}\ = \ \vec{A}\ \ \vec{B}\ \sin \theta$
$\vec{i} \times \vec{j} = \vec{k}$ $\vec{j} \times \vec{k} = \vec{i}$ $\vec{k} \times \vec{i} = \vec{j}$ $\vec{i} \times \vec{k} = -\vec{j}$ $\vec{j} \times \vec{i} = -\vec{k}$ $\vec{k} \times \vec{j} = -\vec{i}$	$\vec{i} \cdot \vec{i} = \vec{j} \cdot \vec{j} = \vec{k} \cdot \vec{k} = 1$ $\vec{i} \cdot \vec{j} = \vec{j} \cdot \vec{k} = \vec{k} \cdot \vec{i} = 0$ $\vec{i} \cdot \vec{k} = \vec{j} \cdot \vec{i} = \vec{k} \cdot \vec{j} = 0$



$\vec{a} \times \vec{a} = \vec{0} \times \vec{0} = \vec{0}$	$\vec{0} \cdot \vec{a} = \vec{a} \cdot \vec{0} = \text{صفر}$
$(\vec{c} \times \vec{a}) \cdot \vec{m} = (\vec{c} \cdot \vec{m}) \times \vec{a} = \vec{c} \times (\vec{a} \cdot \vec{m})$	$(\vec{c} \cdot \vec{a}) \cdot \vec{m} = (\vec{c} \cdot \vec{m}) \cdot \vec{a} = \vec{c} \cdot (\vec{a} \cdot \vec{m})$
$\vec{a} \times (\vec{b} + \vec{c}) = \vec{a} \times \vec{b} + \vec{a} \times \vec{c}$	$\vec{a} \cdot (\vec{b} + \vec{c}) = \vec{a} \cdot \vec{b} + \vec{a} \cdot \vec{c}$



ملاحظات على ضرب القياسى



① مسقط (مركبة جبرية) المتجه \vec{a} في اتجاه

المتجه \vec{b} ويرمز لها بالرمز \vec{a}_b

$$\frac{\vec{b} \cdot \vec{a}}{\|\vec{b}\|} = \|\vec{a}_b\| = \|\vec{a}\| \cos \theta$$

(حيث θ هو قياس الزاوية الصغرى بين المتجهين عند رسمهما داخلين إلى أو خارجين من نفس النقطة ، $0 \leq \theta \leq 180^\circ$)

② المركبة الاتجاهية للمتجه \vec{a} في اتجاه المتجه \vec{b} :

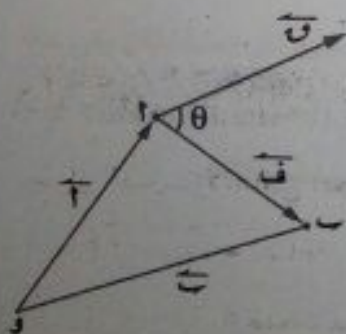
= المركبة الجبرية (\vec{a}_b) \times متجه وحدة في اتجاه المتجه \vec{b}

$$\vec{b} \left(\frac{\vec{b} \cdot \vec{a}}{\|\vec{b}\|^2} \right) = \frac{\vec{b} \cdot \vec{a}}{\|\vec{b}\|} \times \frac{\vec{b}}{\|\vec{b}\|} =$$

$$\vec{b} \cdot \vec{b} + \vec{a} \cdot \vec{b} + \vec{b} \cdot \vec{a} + \vec{a} \cdot \vec{a} = (\vec{b} + \vec{a}) \cdot (\vec{b} + \vec{a}) = \|\vec{b} + \vec{a}\|^2 \quad \text{③}$$

$$\|\vec{b}\|^2 + (\vec{b} \cdot \vec{a})^2 + \|\vec{a}\|^2 =$$

$$\|\vec{b}\|^2 + \|\vec{a}\|^2 + 2\|\vec{b}\|\|\vec{a}\|\cos \theta =$$



تطبيق على ضرب القياسى (الشغل المبذول من قوة)

إذا أثرت قوة \vec{F} على جسم ما فحركته

بإزاحة \vec{s} فإننا نقول أن القوة \vec{F} قد بذلت شغلاً (شـ)

حيث : شـ = $\vec{F} \cdot \vec{s}$

$$\|\vec{F}\| \|\vec{s}\| \cos \theta =$$

ملاحظات

- ١) إذا كانت القوة \vec{F} في نفس اتجاه الإزاحة ($\theta = 0^\circ$ صفر) فإن: $||\vec{F}|| = ||\vec{F}||$
- ٢) إذا كانت القوة \vec{F} عكس اتجاه الإزاحة ($\theta = 180^\circ$) فإن: $||\vec{F}|| = -||\vec{F}||$
- ٣) إذا كانت القوة \vec{F} عمودية على اتجاه الإزاحة ($\theta = 90^\circ$) فإن: $||\vec{F}|| = 0$.
- ٤) إذا كانت وحدة قياس مقدار القوة بالنيوتن ، مقدار الإزاحة بالمتر فإن الشغل المبذول يكون بالجول « الجول = نيوتن. متر »
- ٥) إذا كانت وحدة قياس مقدار القوة بالداين ، مقدار الإزاحة بالسنتيمتر فإن الشغل المبذول يكون بالإرج « الإرج = داين. سم »

ملاحظات على الضرب الاتجاهي

- ١) $||\vec{a} \times \vec{b}|| = ||\vec{a}|| ||\vec{b}|| \sin \theta$ ، θ ما بين 0° و 180°
- ٢) متجه الوحدة في اتجاه $\vec{a} \times \vec{b}$ هو \vec{u} $\frac{\vec{a} \times \vec{b}}{||\vec{a} \times \vec{b}||} = \vec{u}$
- ٣) إذا كان \vec{a} ، \vec{b} ، \vec{c} ثلاثة متجهات غير صفريّة وكان: $\vec{a} \times \vec{b} = \vec{c}$ فهذا لا يعني بالضرورة أن $\vec{c} = \vec{a} \times \vec{b}$ «خاصية الحذف غير متحققة»
- ٤) إذا كان \vec{a} ، \vec{b} متجهين غير صفريين وكان: $\vec{a} \times \vec{b} = \vec{0}$ فإن $\vec{a} // \vec{b}$ والعكس صحيح.
- ٥) إذا كانت \vec{a} ، \vec{b} ، \vec{c} حثلاثّة نقاط في الفراغ ثلاثي الأبعاد وكان: $\vec{a} \times \vec{b} = \vec{c}$ فإن \vec{c} ، \vec{a} ، \vec{b} على استقامة واحدة.

المعنى الهندسي لمعيار الضرب الاتجاهي لمتجهين

معيار الضرب الاتجاهي لمتجهين \vec{a} ، \vec{b} $||\vec{a} \times \vec{b}|| =$ مساحة متوازي الاضلاع الذي فيه \vec{a} ، \vec{b} ضلعان متجاوران فيه $=$ ضعف مساحة المثلث الذي فيه \vec{a} ، \vec{b} ضلعان متجاوران فيه

$$\begin{vmatrix} \hat{a} & \hat{b} & \hat{c} \\ \hat{b} & \hat{c} & \hat{a} \\ \hat{c} & \hat{a} & \hat{b} \end{vmatrix} = (\hat{a} \times \hat{b}) \cdot \hat{c} \therefore$$

* خواص الضرب الثلاثي القياسي :



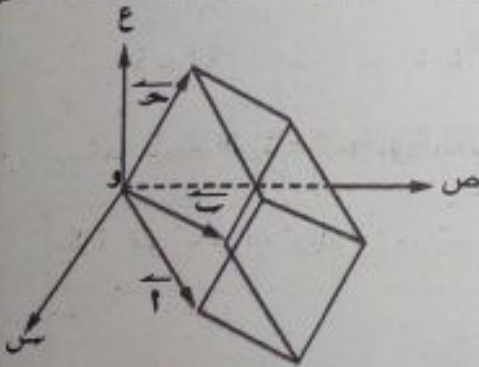
① قيمة الضرب الثلاثي القياسي لا تتغير إذا تم تبديل المتجهات مع احتفاظهم بنفس الترتيب الدوري.

$$\hat{a} \cdot (\hat{b} \times \hat{c}) = \hat{b} \cdot (\hat{c} \times \hat{a}) = \hat{c} \cdot (\hat{a} \times \hat{b})$$

② يمكن تبديل علامتي الضرب القياسي والاتجاهي مع الحفاظ على الترتيب الدوري للمتجهات دون أن تتغير قيمة حاصل الضرب الثلاثي القياسي.

$$\hat{a} \cdot (\hat{b} \times \hat{c}) = -\hat{a} \cdot (\hat{c} \times \hat{b})$$

المعنى الهندسي لحاصل الضرب الثلاثي القياسي



إذا كان \hat{a} ، \hat{b} ، \hat{c} ثلاثة متجهات تكون ثلاثة أحرف غير متوازية في متوازي سطوح فإن حجم متوازي السطوح = القيمة المطلقة لحاصل الضرب الثلاثي القياسي.

$$\text{أي أن: حجم متوازي السطوح} = |\hat{a} \cdot (\hat{b} \times \hat{c})|$$



لاحظ أن

متوازي السطوح هو الجسم المتولد من انتقال سطح متوازي أضلاع موازياً لنفسه في اتجاه ثابت. لذلك تحده ستة أوجه كل منها سطح متوازي أضلاع وكل سطحين متقابلين متوازيان ومتطابقان وفي حالة أن يكون :

① القاعدتان متوازيا أضلاع والأوجه الجانبية مستطيلات يسمى متوازي سطوح قائم.

② الستة أوجه مستطيلات يسمى متوازي مستطيلات.

③ الستة أوجه مربعات يسمى مكعب.

معادلة الكرة في الفراغ

* الكرة هي مجموعة نقط الفراغ التي تبعد عن نقطة ثابتة (تعرف بمركز الكرة) بعداً ثابتاً (يعرف بطول نصف قطر الكرة).

* معادلة الكرة في الفراغ :

$$(1) \text{ الصورة القياسية : } (x - l)^2 + (y - k)^2 + (z - h)^2 = r^2$$

ومنها مركز الكرة م (ل ، ك ، هـ) ، طول نصف قطرها نق

$$(2) \text{ الصورة العامة : } x^2 + y^2 + z^2 + 2lx + 2ky + 2hz + s = 0$$

ومنها مركز الكرة (-ل ، -ك ، -هـ) وطول نصف قطرها نق $= \sqrt{l^2 + k^2 + h^2 - \frac{s}{4}}$



ملاحظات

(1) في المعادلة العامة للكرة يجب أن يكون :

$$* \text{ معامل } x^2 = \text{معامل } y^2 = \text{معامل } z^2 \neq \text{صفر} \quad * \quad l^2 + k^2 + h^2 - \frac{s}{4} > 0$$

* المعادلة خالية من الحد الذي يشمل x ، y ، z ، xy ، xz ، yz ، xyz

$$(2) \text{ مساحة سطح الكرة } = 4\pi r^2 \text{ وحجم الكرة } = \frac{4}{3}\pi r^3$$

(3) الكرة التي تمس مستويات الإحداثيات الموجبة وطول نصف قطرها نق يكون مركزها هو النقطة

(نق ، نق ، نق)

(4) الكرة التي مركزها نقطة الأصل وتمر

$$\sqrt{x^2 + y^2 + z^2} = r$$

بالنقطة (أ ، ب ، ج)

$$\text{معادلتها القياسية } x^2 + y^2 + z^2 = r^2$$

$$x^2 + y^2 + z^2 = r^2$$

تمس المستوى xy ص فإن $|z| = r$

تمس المستوى xz ع فإن $|y| = r$

تمس المستوى yz هـ فإن $|x| = r$

(5) الكرة التي مركزها م (أ ، ب ، ج)



٧ إيجاد معادلة الكرة التي طرفي قطر فيها $(س, ص, ع)$ و $(س, ص, ع)$ ، $(س, ص, ع)$ هناك طريقتان :

الاولى : (١) نوجد $م$ مركز الكرة «منتصف $آب$ » $\left(\frac{س_١ + س_٢}{٢}, \frac{ص_١ + ص_٢}{٢}, \frac{ع_١ + ع_٢}{٢} \right)$

(٢) نوجد $نق$ $\frac{١}{٢} = \frac{١}{٢} = \frac{١}{٢} \sqrt{(س_١ - س_٢)^2 + (ص_١ - ص_٢)^2 + (ع_١ - ع_٢)^2}$

(٣) نستخدم الصورة القياسية لمعادلة الكرة : $(س - س_٠)^2 + (ص - ص_٠)^2 + (ع - ع_٠)^2 = ر^٢$

الثانية : نوجد $(س - س_٠)^2 + (ص - ص_٠)^2 + (ع - ع_٠)^2 = ر^٢$

وبالتبسيط نحصل على معادلة الكرة في الصورة العامة.

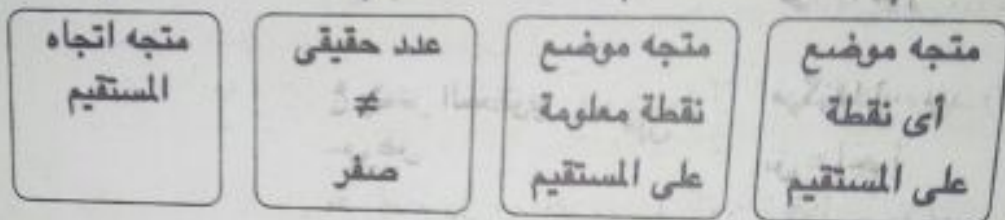
٨ إذا كانت : $م$ ، $هـ$ كرتين طولاً نصفى قطريهما $نق_١$ ، $نق_٢$ على الترتيب (حيث $نق_١ < نق_٢$)

فإن	إذا كانت الكرتان $م$ ، $هـ$
$م > هـ > نق_١ + نق_٢$	(١) متباعتين
$م = هـ = نق_١ + نق_٢$	(٢) متماسبتين من الخارج
$نق_١ - نق_٢ < م < نق_١ + نق_٢$	(٣) متقاطعتين
$م = هـ = نق_١ - نق_٢$	(٤) متماسبتين من الداخل
$م > هـ > نق_١ - نق_٢$	(٥) إحداهما بداخل الأخرى
$م = هـ = صفر$	(٦) متطقتي المركز

الصور المختلفة لمعادلة المستقيم في الفراغ

* إذا كان ل مستقيم في الفراغ ، $A(x_0, y_0, z_0)$ نقطة معلومة عليه ، $\vec{M} = (a, b, c)$ متجه اتجاه له فإن :

① $\vec{r} = \vec{A} + \lambda \vec{M}$ (الصورة المتجهة لمعادلة الخط المستقيم)

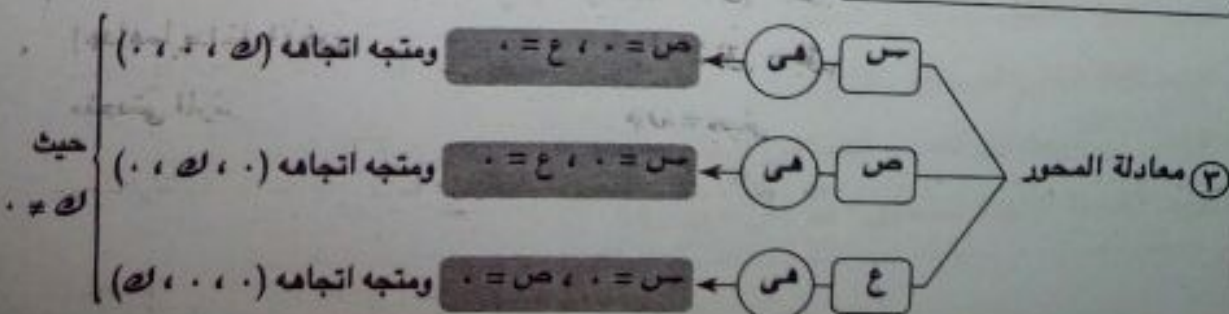
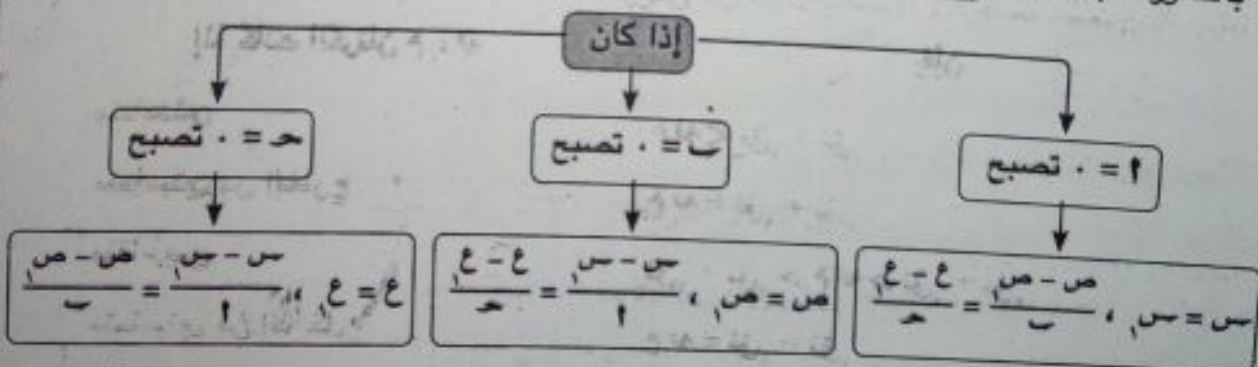


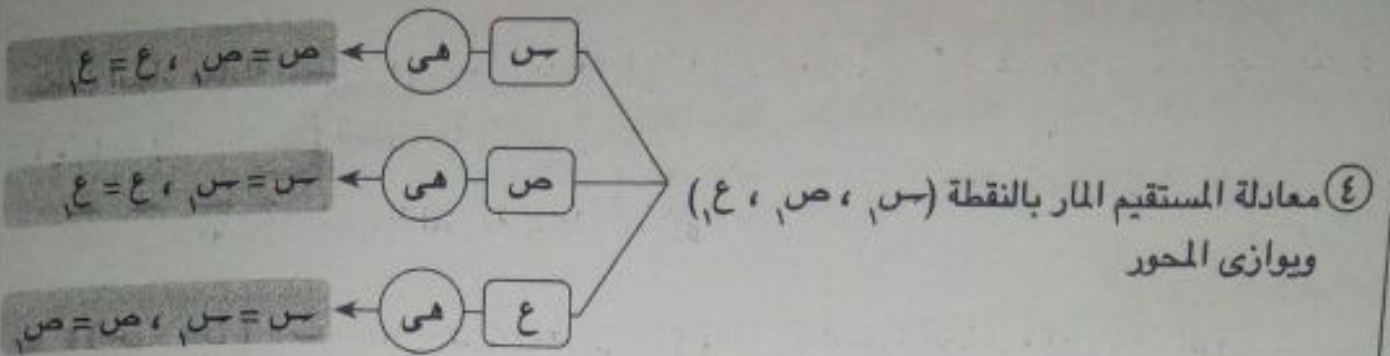
② (الصورة الإحداثية لمعادلة الخط المستقيم) $\frac{x - x_0}{a} = \frac{y - y_0}{b} = \frac{z - z_0}{c}$

③ (المعادلات البارامترية للخط المستقيم) $x = x_0 + \lambda a, y = y_0 + \lambda b, z = z_0 + \lambda c$

ملاحظات

- إذا كانت : $\theta_x, \theta_y, \theta_z$ هي زوايا الاتجاه للمستقيم ل فإن : $(\cos \theta_x, \cos \theta_y, \cos \theta_z)$ متجه وحدة في اتجاه المستقيم وهو متجه اتجاه له .
* $(\sin \theta_x, \sin \theta_y, \sin \theta_z)$ حيث $\theta_x \in [0, \pi]$ تسمى نسب اتجاه للمستقيم وهي مركبات متجه اتجاه له .
* $(\tan \theta_x, \tan \theta_y, \tan \theta_z)$ حيث (x_0, y_0, z_0) نقطة عليه
- في معادلة المستقيم بالصورة البارامترية $\frac{x - x_0}{a} = \frac{y - y_0}{b} = \frac{z - z_0}{c}$ ، (a, b, c) متجه اتجاه له





⑤ معادلة المستقيم المار بنقطة الأصل ، $(٢, ب, ح)$ متجه اتجاه له هي :

$$\overrightarrow{ر} = \overrightarrow{ك} = (٢, ب, ح) \text{ «الصورة الاتجاهية»}$$

$$\overrightarrow{ك} = (٢, ب, ح) \text{ «المعادلات البارامترية»}$$

$$\overrightarrow{ك} = \frac{ع}{٢} = \frac{ص}{ب} = \frac{س}{١} \text{ «الصورة الإحداثية»}$$

⑥ إذا علمت نقطتان $٢, ب$ على المستقيم فإن :

$$\overrightarrow{ك} = \overrightarrow{ب} - \overrightarrow{٢} = \overrightarrow{أ} - \overrightarrow{ب} = \overrightarrow{أ} - \overrightarrow{ب}$$

$$\overrightarrow{ك} = \overrightarrow{أ} - \overrightarrow{ب} \text{ حيث } \overrightarrow{ك} \text{ هو أيضًا متجه اتجاه لنفس المستقيم.}$$

⑦ المستقيم المار بنقطة الأصل وبالنقطة $٢(س_١, ص_١, ع_١)$

$$\overrightarrow{أ} = (س_١, ص_١, ع_١) \text{ متجه اتجاه للمستقيم.}$$

⑧ • المستقيم الذي متجه اتجاه له $\overrightarrow{هـ} = (٢, ب, ح)$ يقع في مستوى يوازي المستوى $س = ص$ وكذلك

المستقيم الذي متجه اتجاه له $\overrightarrow{هـ} = (٢, ب, ح)$ يقع في مستوى يوازي المستوى $س = ع$

والمستقيم الذي متجه اتجاه له $\overrightarrow{هـ} = (٢, ب, ح)$ يقع في مستوى يوازي المستوى $ص = ع$

• لاحظ الفرق بين جيوب تمام الاتجاه للمستقيم ونسب الاتجاه للمستقيم :

$$\overrightarrow{ل}, \overrightarrow{م}, \overrightarrow{ن} \text{ هي جيوب تمام الاتجاه للمستقيم حيث } (ل, م, ن) \text{ هو متجه وحدة في اتجاه المستقيم}$$

$$ل^2 + م^2 + ن^2 = ١ \text{ لأن } \overrightarrow{ل} = \frac{س}{\sqrt{س^2 + ص^2 + ع^2}} + \frac{ص}{\sqrt{س^2 + ص^2 + ع^2}} + \frac{ع}{\sqrt{س^2 + ص^2 + ع^2}}$$

$$\overrightarrow{ل}, \overrightarrow{م}, \overrightarrow{ن} \text{ هي نسب اتجاه للمستقيم حيث } (٢, ب, ح) \text{ هو متجه اتجاه للمستقيم}$$

$$\overrightarrow{ك} = (٢, ب, ح) \text{ ، } \overrightarrow{ل}, \overrightarrow{م}, \overrightarrow{ن} \neq ٠$$

$$\overrightarrow{ك} = \frac{(٢, ب, ح)}{\sqrt{٢^2 + ب^2 + ح^2}} = (ل, م, ن)$$

* معادلة المستوى في الفراغ :

يتطلب إيجاد معادلة المستوى في الفراغ معرفة نقطة $A(x_1, y_1, z_1)$ تقع عليه ومتجه اتجاه عمودي عليه $\vec{n} = (a, b, c)$ فتكون معادلة المستوى :

$$\vec{r} \cdot \vec{n} = \vec{r}_0 \cdot \vec{n} \quad \text{« المعادلة المتجهة لمعادلة المستوى »}$$

$$0 = (x - x_1) + (y - y_1) + (z - z_1) \quad \text{« الصورة القياسية لمعادلة المستوى »}$$

$$0 = x + y + z \quad \text{« الصورة العامة لمعادلة المستوى »}$$

* يمكن أيضاً إيجاد معادلة المستوى في الحالات الآتية :

$$① \text{ بمعلومية أطوال الأجزاء المقطوعة من محاور الإحداثيات : } \frac{x}{a} + \frac{y}{b} + \frac{z}{c} = 1$$

حيث يقطع المستوى محاور الإحداثيات في النقاط $(a, 0, 0)$ ، $(0, b, 0)$ ، $(0, 0, c)$ ،

② بمعلومية 3 نقاط $A(x_1, y_1, z_1)$ ، $B(x_2, y_2, z_2)$ ، $C(x_3, y_3, z_3)$ تقع عليه وليست على استقامة واحدة :

• نوجد ناتج الضرب الاتجاهي $\vec{AB} \times \vec{AC}$ فيكون متجه اتجاه عمودي للمستوى (\vec{n})

• نستخدم أي نقطة من الثلاث.

• نوجد المعادلة المتجهة للمستوى : $\vec{r} \cdot \vec{n} = \vec{r}_0 \cdot \vec{n}$ ويمكن إيجادها مباشرة من المحدد :

$$0 = \begin{vmatrix} x - x_1 & y - y_1 & z - z_1 \\ x_2 - x_1 & y_2 - y_1 & z_2 - z_1 \\ x_3 - x_1 & y_3 - y_1 & z_3 - z_1 \end{vmatrix}$$

③ بمعلومية مستقيمان متقاطعان يقعان فيه :

• نوجد حاصل الضرب الاتجاهي لمتجهي الاتجاه للمستقيمين $\vec{n} = \vec{u} \times \vec{v}$

• نوجد أي نقطة تنتمي لأحد المستقيمين.

• نوجد المعادلة المتجهة للمستوى : $\vec{r} \cdot \vec{n} = \vec{r}_0 \cdot \vec{n}$

④ مستقيم L ونقطة A لا تنتمي للمستقيم :

• نوجد متجه الاتجاه للمستقيم المعطى.

• نوجد نقطة تنتمي للمستقيم وتكن B

• نوجد : $\vec{n} = \vec{AB} \times \vec{u}$ حاصل الضرب الاتجاهي لمتجه اتجاه المستقيم L والمتجه \vec{AB}

• نوجد المعادلة المتجهة للمستوى : $\vec{r} \cdot \vec{n} = \vec{r}_0 \cdot \vec{n}$

٥) مستقيمين مختلفين متوازيين «ل، ل»

• توجد نقطة $\exists \uparrow \exists \downarrow$ ، $\exists \perp$ ل

• توجد $\vec{r} =$ حاصل الضرب الاتجاهي لمتجه الاتجاه للمستقيم ل، والمتجه \vec{a}

• توجد المعادلة المتجهة للمستوى : $\vec{r} = \vec{r}_0 + \vec{a} \cdot \vec{n}$



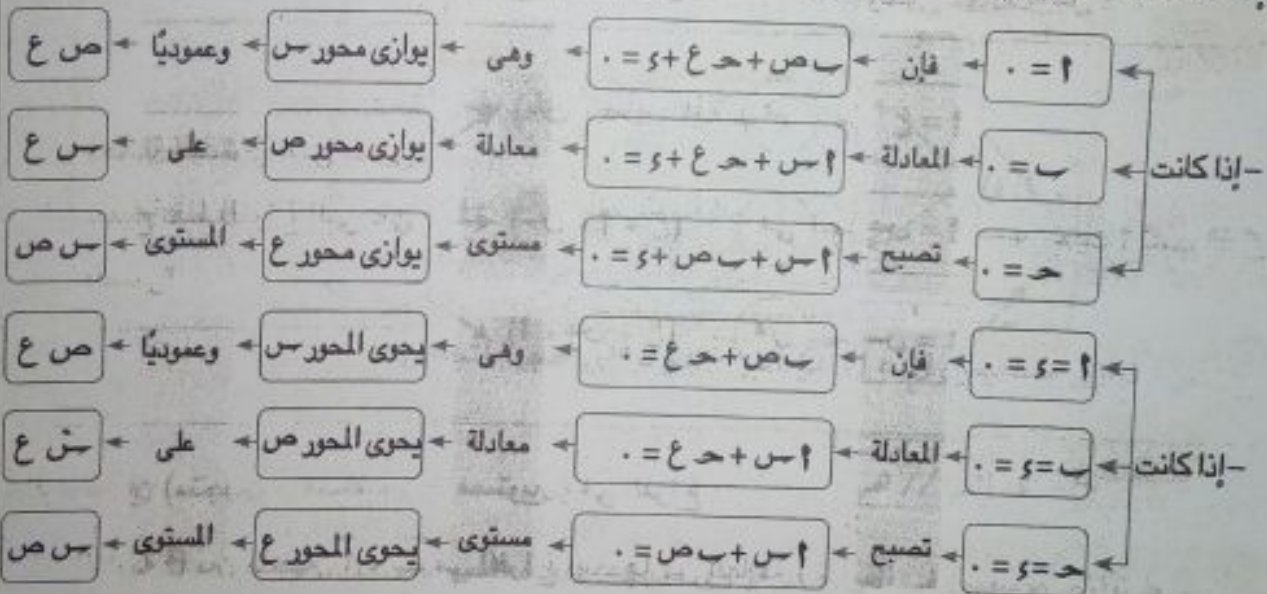
ملاحظات

* من المعادلة العامة للمستوى ط : $ax + by + cz + d = 0$ نستنتج أن :

- (a, b, c) متجه اتجاه عمودي على المستوى ط ، $d = 0$ حيث \vec{M} متجه موضع نقطة \exists المستوى ، \vec{r} متجه الاتجاه العمودي.

- أي مستوى يوازي المستوى ط يكون المتجه (a, b, c) متجه اتجاه عمودي له أيضًا.

- إذا كانت $d = 0$ صفر فإن المستوى يحوي نقطة الأصل.



- معادلة المستوى ص هي $ax + by + cz + d = 0$ ، المعادلة $z = 0$ هي معادلة مستوى يوازي المستوى ص

- معادلة المستوى ص هي $ax + by + cz + d = 0$ ، المعادلة $x = 0$ هي معادلة مستوى يوازي المستوى ص

- معادلة المستوى ص هي $ax + by + cz + d = 0$ ، المعادلة $y = 0$ هي معادلة مستوى يوازي المستوى ص

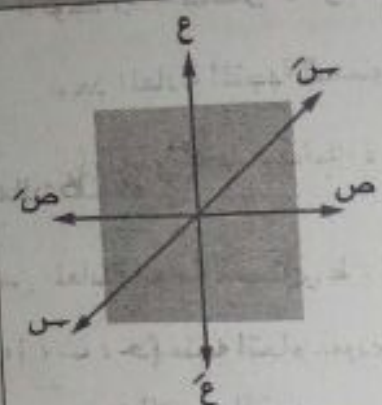
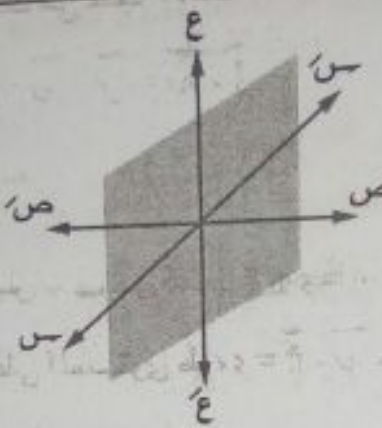
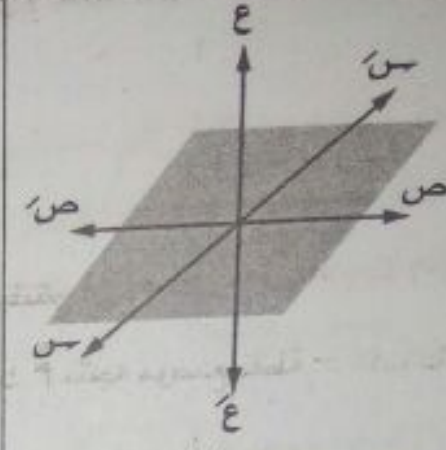
- إذا كانت : $(a, b, c) = (0, 0, 0)$ ، و $(a, b, c) = (0, 0, 0)$ ، $(a, b, c) = (0, 0, 0)$

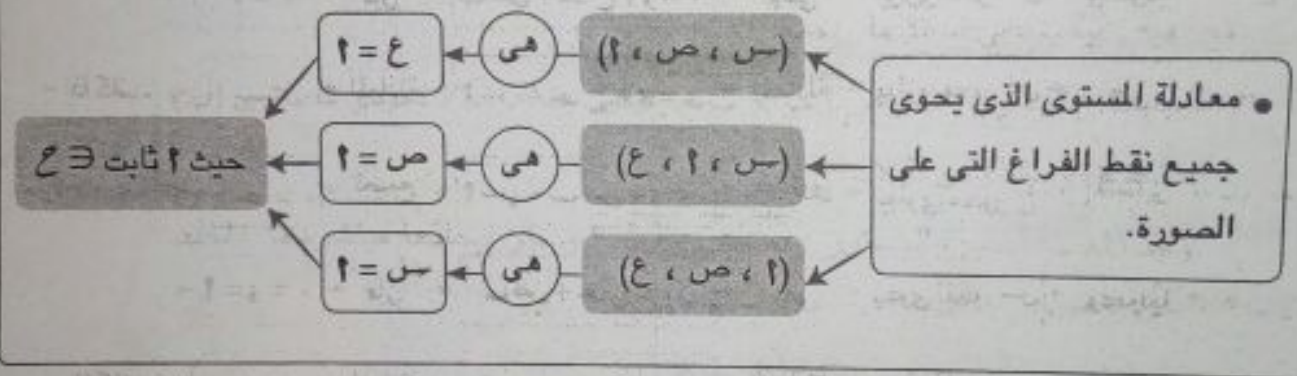
ثلاثة نقاط في الفراغ وكان التعويض عنهم في معادلة المستوى كالتالي :

$$ax + by + cz + d = 0, \quad ax + by + cz + d < 0, \quad ax + by + cz + d > 0$$

فمعنى ذلك أن : $(a, b, c) = (0, 0, 0)$ تنتمي للمستوى ، و $(a, b, c) = (0, 0, 0)$ ، $(a, b, c) = (0, 0, 0)$

لا تنتمي للمستوى وكل منهما يقع في جهة مختلفة عن الأخرى بالنسبة للمستوى.

المستوى الإحداثي ص ع	المستوى الإحداثي س ع	المستوى الإحداثي س ص
 <p>يحتوي جميع نقط الفراغ التي إحداثياتها (. ، ص ، ع) وتكون معادلته $س = 0$.</p>	 <p>يحتوي جميع نقط الفراغ التي إحداثياتها (س ، . ، ع) وتكون معادلته $ص = 0$.</p>	 <p>يحتوي جميع نقط الفراغ التي إحداثياتها (س ، ص ، .) وتكون معادلته $ع = 0$.</p>



* الزاوية بين (متجهين - مستقيمين - مستويين) في الفراغ :

① الزاوية θ بين متجهين \vec{a} ، \vec{b} في الفراغ نوجدتها من العلاقة :

متجهين $\cos \theta = \frac{\vec{a} \cdot \vec{b}}{|\vec{a}| |\vec{b}|}$ حيث $0 \leq \theta \leq 180^\circ$

② الزاوية θ بين مستقيمين $ل$ ، $ل'$ في الفراغ حيث متجهها اتجاهيهما \vec{m} ، \vec{m}' نوجدتها من العلاقة :

مستقيمين $\cos \theta = \frac{|\vec{m} \cdot \vec{m}'|}{|\vec{m}| |\vec{m}'|}$ حيث $0 \leq \theta \leq 90^\circ$

وإذا كان (ل ، م ، ن) ، (ل' ، م' ، ن') هي جيوب تمام الاتجاه للمستقيمين

فإن : $\theta = |ل ل' + م م' + ن ن'|$

٣) الزاوية θ بين مستويين في الفراغ حيث \vec{m} متجه الاتجاه العمودي على الأول ، \vec{n} متجه الاتجاه العمودي على الثاني نوجدتها من العلاقة :

$$\text{مستويين} \quad \cos \theta = \frac{|\vec{m} \cdot \vec{n}|}{\|\vec{m}\| \|\vec{n}\|} \quad \text{حيث } 90^\circ \geq \theta \geq 0$$

* شرط توازي (متجهين - مستقيمين - مستويين) في الفراغ :

١) إذا كان : $\vec{A} = (A_x, A_y, A_z)$ ، $\vec{B} = (B_x, B_y, B_z)$ متجهان في الفراغ فإن : $\vec{A} \parallel \vec{B}$ إذا تحقق أحد الشروط التالية :

• $\vec{A} = k\vec{B}$ حيث $k \in \mathbb{R}$

• $\frac{A_x}{B_x} = \frac{A_y}{B_y} = \frac{A_z}{B_z}$

• $\vec{A} \times \vec{B} = \vec{0}$

متجهين

حيث θ قياس الزاويتين المتجهين

• $\theta = 0$ ويكونا متوازيين وفي نفس الاتجاه

• $\theta = 180$ ويكونا متوازيين وكل منهما في عكس اتجاه الآخر

٢) شرط توازي مستقيمين l, l' ، لهما في الفراغ هو توازي متجهي اتجاهيهما

$$\text{مستقيمين} \quad \vec{m} \parallel \vec{m'}$$

٣) شرط توازي مستويين في الفراغ هو توازي متجهي الاتجاه العموديين عليهما

$$\text{مستويين} \quad \vec{n} \parallel \vec{n'}$$

* شرط تعامد (متجهين - مستقيمين - مستويين) في الفراغ :

١) إذا كان : $\vec{A} = (A_x, A_y, A_z)$ ، $\vec{B} = (B_x, B_y, B_z)$ متجهان في الفراغ الزاوية بينهما θ فإن : $\vec{A} \perp \vec{B}$ إذا تحقق أحد الشروط التالية :

$$\text{متجهين} \quad \begin{aligned} & \cos \theta = 0 \\ & \vec{A} \cdot \vec{B} = 0 \text{ أي } A_x B_x + A_y B_y + A_z B_z = 0 \end{aligned}$$

② مستقيمين شرط تعامد مستقيمين هو تعامد متجهاتها أي $\vec{m} \perp \vec{n}$

③ مستويين شرط تعامد مستويين هو تعامد متجهي الاتجاه العموديين عليهما أي $\vec{m} \perp \vec{n}$

* طول العمود من نقطة إلى مستقيم في الفراغ :

بفرض مستقيم L في الفراغ يمر بالنقطتين A, B ومتجه اتجاهه \vec{d} فإنه لإيجاد بعد نقطة C في الفراغ عن المستقيم L وليكن H :

حيث $C \in \epsilon, \vec{AB} \perp \vec{CH}$

① نوجد $CH = \frac{|\vec{AB} \cdot \vec{AC}|}{|\vec{AB}|}$

② نوجد $\cos \theta = \frac{|\vec{AB} \cdot \vec{AC}|}{|\vec{AB}| |\vec{AC}|}$ = مقياس مسقط \vec{AC} في اتجاه \vec{AB}

③ نوجد البعد العمودي CH باستخدام فيثاغورس $CH = \sqrt{AC^2 - AH^2}$

* يمكن استخدام \vec{d} «متجه اتجاه المستقيم بدلاً من \vec{AB} »

طريقة أخرى

① نوجد θ قياس الزاوية

بين المستقيمين \vec{AB}, \vec{AC}

من العلاقة $\cos \theta = \frac{|\vec{AB} \cdot \vec{AC}|}{|\vec{AB}| |\vec{AC}|}$

② نوجد $CH = \frac{|\vec{AB} \cdot \vec{AC}|}{|\vec{AB}|}$

③ نوجد طول العمود CH من العلاقة $CH = AC \sin \theta$

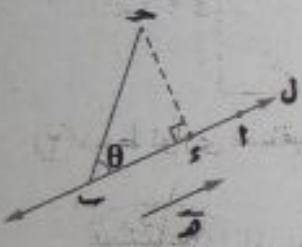
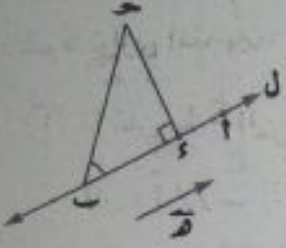
* يمكن استخدام \vec{d} «متجه اتجاه المستقيم بدلاً من \vec{AB} »

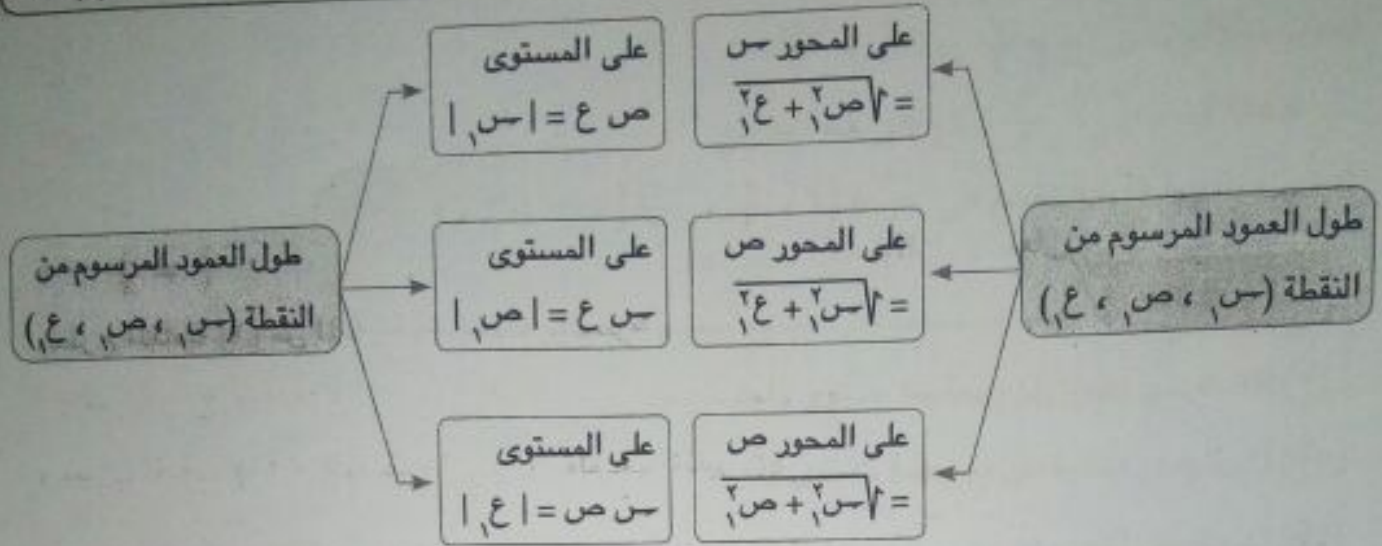
* طول العمود من نقطة إلى مستوى :

إذا كانت المعادلة العامة للمستوى هي $ax + by + cz + d = 0$

فإن طول العمود المرسوم من النقطة $P(x_0, y_0, z_0)$ إلى المستوى

$$L = \frac{|ax_0 + by_0 + cz_0 + d|}{\sqrt{a^2 + b^2 + c^2}}$$





عند حل معادلتى مستقيم
ومستوى فى الفراغ معاً

وكانت

- ١) مجموعة الحل = \emptyset فإن المستقيم يوازى المستوى.
- ٢) مجموعة الحل = نقطة واحدة فإن المستقيم يقطع المستوى فى هذه النقطة.
- * إذا اشترك مستقيم ومستوى فى أكثر من نقطة فإن المستوى يحوى هذا المستقيم.

عند حل معادلتى مستقيمين فى
الفراغ معاً

وكانت

- ١) مجموعة الحل = \emptyset فإن المستقيمين متخالفاً أو متوازيان.
- ٢) مجموعة الحل = نقطة واحدة فإن المستقيمين متقاطعان ويحويهما مستوى واحد.
- * إذا اشترك المستقيمان فى أكثر من نقطة فإنهما ينطبقان.

معادلة خط تقاطع مستويين

إذا كان $ط : ٢س + ص + ح + ع + ١ = ٠$ ، $ط : ٢س + ص + ح + ع + ١ = ٠$

معادلتى مستويين مختلفين فى الفراغ وكانتا النسب $\frac{١}{٢}$ ، $\frac{١}{٢}$ ، $\frac{١}{٢}$

ليست جميعها متساوية فإن المستويين يتقاطعان ويمكننا إيجاد معادلة خط التقاطع بعدة طرق

والمثال التالى يوضح بعضها

فمثلاً: أوجد معادلة خط تقاطع المستويين:

$ط : ٢س + ص + ح + ع + ١ = ٠$ ، $ط : ٢س + ص - ح + ع + ١ = ٠$

الخط :

معادلتا المستويين هما $s + 2v + e = 1$.

(1) $s + 2v - e = 1$.

(1)

(2)

$\frac{1}{1} \neq \frac{1}{1}$.

\therefore المستويان متقاطعان

وبطرح المعادلة (1) من المعادلة (2) «لحذف المتغير s »

$\therefore s - 2v + e = 0$.

(3)

$\therefore s = 2v - e$.

وبضرب المعادلة (2) $\times 2$ والجمع إلى (1) : «لحذف المتغير e »

(4)

$\therefore s = \frac{2v - 2v}{0} = 0$.

$\therefore 5s + 2v + 3 = 0$.

من (3) ، (4) : \therefore معادلة خط التقاطع هي $s = \frac{2v - 2v}{0} = 0$ «الصورة الإحداثية»

* حل آخر :

(1)

$s + 2v + e = 1$.

(2)

$s + 2v - e = 1$.

وبطرح (1) من (2) : $\therefore s - 2v + e = 0$.

$\therefore s = 2v - e$.

وبفرض $e = k$

$\therefore s = 2v - 1 - k$.

$\therefore 5(2v - 1 - k) + 2v + 3 = 0$.

\therefore المعادلات البارامترية لخط التقاطع هي :

$s = 2k$ ، $v = 1 - k$ ، $e = k$

* حل ثالث :

\therefore خط التقاطع يكون عمودياً على متجهي الاتجاه العموديين على المستويين (\vec{r}_1, \vec{r}_2)

$\therefore \vec{r}_1 = (1, 1, 2)$ ، $\vec{r}_2 = (2, 1, 1)$.

$\therefore \vec{r} = \vec{r}_1 \times \vec{r}_2$ يكون متجه اتجاه لخط التقاطع

$\therefore \vec{r} = \begin{vmatrix} \vec{e}_3 & \vec{v} & \vec{s} \\ 1 & 1 & 1 \\ 2 & 1 & 2 \end{vmatrix} = \vec{e}_3 - \vec{v} + 2\vec{s} = \vec{e}_3 - \vec{v} + 2\vec{s}$

ولإيجاد نقطة تنتمي لخط التقاطع نضع $s = 2$ «أو أي رقم آخر» في معادلتى المستويين

(1)

$\therefore 2 + 2v + e = 1$.

(2)

$v - e = 0$.

ويحل المعادلتين : $\frac{2}{3} = ع$ ، $\frac{13}{3} = ص$

\therefore النقطة $(\frac{13}{3} ، \frac{2}{3} ، 2)$ تقع على خط التقاطع

الصورة المتجهة لخط التقاطع هي : $\vec{r} = (\frac{13}{3} ، \frac{2}{3} ، 2) + \lambda(1-، 0، 2-)$



ملاحظات

① المستقيمان المتوازيان يجمعهما مستوى واحد.

② المستقيمان المتقاطعان يجمعهما مستوى واحد.

③ المستقيمان المتعامدان :

أما أن يكونا متقاطعين على التعامد عندها يجمعهما مستوى واحد

أ، متخالفين وعندها لا يمكن أن يجمعهما مستوى واحد.

④ إذا توازي مستقيمان وكانت نقطة على أحدهما تحقق معادلة المستقيم الآخر فإن المستقيمين منطبقان.

⑤ في المستويان :

$$a_1x + b_1y + c_1z + d_1 = 0$$

، $a_2x + b_2y + c_2z + d_2 = 0$ وكان :

$$(1) \frac{a_1}{a_2} = \frac{b_1}{b_2} = \frac{c_1}{c_2} \neq \frac{d_1}{d_2} \text{ فإن المستويين متوازيان وغير منطبقين.}$$

$$(2) \frac{a_1}{a_2} = \frac{b_1}{b_2} = \frac{c_1}{c_2} = \frac{d_1}{d_2} \text{ فإن المستويين منطبقان.}$$

⑥ لإيجاد المسافة بين مستويين متوازيين في الفراغ توجد نقطة تقع على أحدهما ونحسب طول العمود المرسوم

من هذه النقطة إلى المستوى الآخر.

⑦ إذا كان (a_1, b_1, c_1) متجه اتجاه للمستقيم ، (a_2, b_2, c_2) متجه اتجاه عمودي على المستوى

فإن قياس الزاوية الصغرى بين المستقيم والمستوى يساوي متممة الزاوية θ

$$|(a_1, b_1, c_1) \cdot (a_2, b_2, c_2)|$$

$$\sqrt{a_1^2 + b_1^2 + c_1^2} \sqrt{a_2^2 + b_2^2 + c_2^2}$$

⑧ المستقيم المار بمركز كرة ومركز الدائرة الناتجة من تقاطع مستوى مع هذه

الكرة يكون عمودياً على مستوى الدائرة

فمثلاً : إذا قطع مستوى مستوى كرة مركزها o وتنتج من تقاطعها

دائرة مركزها m فإن \vec{om} يكون عمودياً على مستوى الدائرة m

