

REGULAMIN LEGACY OF THE BLIZZONE

1. Ogólne założenia

- 1.1. Turnieje z serii Legacy of the Blizzone są organizowane przez portal 'Blizzone.pl'.
- 1.2. Wymagane jest posiadanie konta na portalu 'Blizzone.pl'.
- 1.3. Czas trwania sezonu: 14 listopada 2015 do 2 stycznia 2016.

2. Wymagania uczestników

- 2.1. Konto na Battle.net z grą Starcraft 2: Legacy of the Void.
- 2.2. Uczestnik musi być obywatelem Polski.

3. Definicje osób pracujących nad turniejem

- 3.1. Administrator rozgrywek - osoba decyzyjna w sprawie całych rozgrywek - terminarzy, administratorów turniejów, przydziału casterów, dopuszczania oraz wykluczania graczy z rozgrywek.
- 3.2. Administrator turnieju - osoba odpowiedzialna za jeden dany turniej - prowadzenie drabinki, zarządzanie godzinowe turniejem.
- 3.3. Caster - osoba transmitująca rozgrywki na żywo - osoba zatwierdzona przez administratora rozgrywek, **gracze mają obowiązek zaprosić castera do gry**, jeśli ten wyrazi taką chęć.

4. Zasady rozgrywek

- 4.1. Rozgrywki odbywają się cyklicznie, w każdą sobotę o godz. 14:00, do dnia 19.12.2015 włącznie.
- 4.2. W sezonie odbędzie się łącznie 7 turniejów. Sześć pierwszych określone mianem eliminacji, oraz turniej siódmy – wielki finał.
- 4.3. Zwycięzca każdego turnieju eliminacyjnego zapewnia sobie miejsce w wielkim finale, oraz otrzymuje zakaz brania udziału w kolejnych turniejach eliminacyjnych.
- 4.4. Za każdy turniej eliminacyjny gracze uzyskują punkty rankingowe, w zależności od zajętego miejsca:
 - 2 miejsce - 80pkt.
 - 3 - 4 miejsce - 50pkt.
 - 5 - 8 miejsce - 30pkt.
 - kolejne miejsca - 10pkt
- 4.5. Termin wielkiego finału to 28.12.2015r. Ze względu na przerwę świąteczną organizator zastrzega sobie prawo do przeniesienia turnieju, aby dopasować termin do graczy zakwalifikowanych.
- 4.6. Format turnieju eliminacyjnego to drabinka pucharowa pojedynczej eliminacji (single-elimination). Wszystkie mecze poniżej ćwierćfinałów (Ro16 i niżej) rozgrywane są w formacie bo1. Ćwierćfinał i wyżej (Ro8, Ro4, finał) w formacie bo3.
- 4.7. Format wielkiego finału (7 turniej) to drabinka pucharowa podwójnej eliminacji (double-elimination). Wszystkie mecze wielkiego finału rozegrane zostaną w formacie

bo3 z wyjątkiem finału drabinki zwycięzców (winners-bracket), który zostanie rozegrany w formacie bo5

- 4.8. Do wielkiego finału kwalifikuje się 6 zwycięzców turniejów eliminacyjnych, oraz 2 osoby z największą łączną liczbą punktów po zakończeniu szóstego turnieju eliminacyjnego.
- 4.9. Gracze gromadzą się na społeczności 'Blizzzone' w Starcraft II. Obecność na czacie tejże grupy jest obowiązkowa! Nieobecność może skutkować usunięciem z turnieju.

5. Zasady turnieju

- 5.1. Gramy na mapach ladderowych (aktualnych).
- 5.2. Każda runda ma zadeklarowaną mapę pierwszą. Ewentualne kolejne wybiera przegrany. Pierwszą mapę deklaruje Administrator turnieju.
- 5.3. W grze mogą przebywać jedynie gracze, oficjalni casterzy oraz Administratorzy turnieju i rozgrywek. Nie zezwala się na obecność innych osób w grze.
- 5.4. Gracze zobowiązani są dokonać potwierdzenia obecności (check-in) na 15 minut przed startem turnieju. Niepotwierdzenie obecności skutkuje nie uwzględnieniem gracza w drabince.
- 5.5. Wniosek o walkower może złożyć gracz Administratorowi turnieju, jeśli jego przeciwnik nie stawiał się na daną godzinę - dopuszcza się 10 minut opóźnienia. Jeśli po upływie tego czasu pojawi się gracz, mecz może zostać rozegrany tylko wtedy, gdy zgodzi się na to gracz oczekujący oraz Administrator turnieju.
- 5.6. Zakazane są wszelkie pomoce w grze niezgodne z regulaminem Battle.net.
- 5.7. **Wynik meczu zgłasza wygrany**, należy go przesłać Administratorowi turnieju **prywatną wiadomością w grze Starcraft**, w której zawrze się nazwę postaci swoją oraz przeciwnika oraz wynik (np: GraczPierwszy 2:3 GraczDrugi).

6. Inne

- 6.1. Jeżeli zajdzie taka potrzeba, administracja Blizzzone.pl zastrzega sobie prawo do wprowadzania zmian do powyższego regulaminu.