

Skyrim : Guide Ultime de personnalisation graphique

Sommaire :

[I/ Introduction](#)

[II/ Comment modder stablement](#)

[III/ Mods](#)

[a\) Météo](#)

[b\) Lumière](#)

[c\) Villes et Villages](#)

[d\) Nuages](#)

[e\) Flocons de neige](#)

[f\) Nuit, étoiles et lune](#)

[g\) Corps, peau, visage et cheveux](#)

[h\) Le physique](#)

[i\) Interface](#)

[j\) Personnages Non Joueurs](#)

[IV/ ENB](#)

[a\) Comment ça marche ?](#)

[b\) ENB pré-réglés](#)

La traduction de ce guide n'est autorisée personnellement que pour le site de la Confrérie des Traducteurs. Toute copie réuploadée sur un site autre (Nexus compris) est une fraude de la propriété intellectuelle de l'auteur.

- Xn²

PS : Merci à Augure pour ses corrections !

I/ Introduction

Ce tutoriel est une traduction réalisée par mes soins à partir du post de Sinitar Gaming sur le nexus ([ici](#)). Pour un effort d'immersion, je parle à la première personne, comme si j'étais l'auteur de ce pavé. N'hésitez pas à remercier l'auteur en allant « endorse » son projet Nexus.

Ceci est le résultat de plusieurs mois de modding sur Skyrim. Au départ, je voulais juste faire ma liste de mods que les gens m'ont demandé, et une idée a alors germé dans mon esprit : faire un guide d'installation des mods pour obtenir un Skyrim ultra réaliste. Ayant épluché toutes les pages du Nexus en la matière (sans rigoler), je m'y atèle ici. C'est ainsi que sont ici listés plus de 300 mods pour rendre votre skyrim au moins aussi beau que sur les trailers NextGen, sinon plus. Suivez bien, je vais essayer de rendre ce texte clair, coloré, précis et lisible. N'oubliez surtout pas de bien suivre l'ordre établi !

Cette liste de mods se compose de deux parties ; les mods de la première partie doivent être installés dans un ordre d'installation strict. Les mods de la seconde partie, eux, peuvent effectivement être installés dans un ordre quelconque, mais afin d'avoir le meilleur résultat, je conseille de les installer dans le même ordre que dans le guide. Si vous êtes pas du genre lecteur (ce que je comprends), regardez la vidéo pour le tuto en vidéo (en anglais). Vous pourrez également retrouver en bas de ce post des vidéos montrant le jeu après installation de ces mods :)

Les mods sont répertoriés en 3 groupes de couleur : vert, jaune et rouge.

- Vert signifie que le mod ne consomme que très peu de RAM et donc de FPS. Les ordinateurs avec une configuration qui s'apparente à un bon i3/i5 (chez Intel, je m'y connais pas trop chez AMD), GTX 960 et 4GB RAM suffiront.

- Jaune signifie que ce mod exige de votre bécane un minimum de performances, sans toutefois être un trou noir à FPS. La configuration minimale que je recommande est un i5 pas trop mauvais, 6-8GB RAM et une GTX 980 ou supérieur.

- Les rouges, ce sont eux les trous noirs à FPS ! Ne mettez ces mods que si vous avez un ordi qui tient la route. Du moins si vous tenez à votre toaster. (config moyenne plus bas). Selon moi il vous faudra un bon processeur (i5 6600 ou +, i7), et de même pour la carte graphique (1060 ou 980TI suffiront amplement) et 8GB de RAM au minimum.

Le tuto en vidéo : <https://youtu.be/V-JYyFvZA4s>

Et voici le rendu en jeu : <https://youtu.be/Du3vu4o2rSE>

FAQ/

1) **Dodo en quête de réponses** : Quelles sont les composants de votre ordinateur ?

Sinitar Gaming : Intel i5 6600k, GTX 980 4GB, 16GB RAM, 1920x1080 Full HD monitor, Windows 7. Windows 7 est parfait pour modder Skyrim, car Windows 8/10 a un terrible bug sur DirectX9 (que Skyrim utilise) qui limite mémoire vidéo à 4GB, sans regarder si votre PC peut en utiliser plus.

Dodo : Je voudrais aussi mettre un ENB, c'est possible ?

Sinitar : Oui, c'est la dernière étape d'installation à voir plus bas. Il faudra l'installer après avoir changé toutes les textures.

Dodo : Quelle est l'armure de la première photo ?

Sinitar : [Dragon Carved Armor Set](#)

Dodo : J'ai des écrans de chargement infini, des crashes et des chutes de FPS !

Sinitar : Lisez bien la rubrique « Comment modder stablement » avant de commencer à modder Skyrim.

Dodo : Ça ne change rien !

Sinitar : Croyez-moi, si vous avez bien suivi mon tutoriel, 99 % des problèmes seront résolus. Sinon, dites-le en commentaire, je m'efforcerai de vous aider (les anglophobes peuvent poster leurs problèmes sur le post de la Confrérie, je transmettrai le demande.)

II/ Comment modder stablement

1 - Installez un gestionnaire de mods

Choisissez et installez [NMM\(lien\)](#) ou [Mod organiser\(lien\)](#). Ils simplifieront l'installation des mods.

2- Installez [SKSE](#) – sérieusement, y'a encore des gens en 2017 qui n'ont pas SKSE ?

Sans SKSE, une énorme part des mods que vous mettrez ne pourra pas s'exécuter correctement.

Téléchargez l'archive, et mettez son contenu dans votre dossier base de Skyrim (celui où il y a le dossier Data, SkyrimLancher.exe et tout le reste). A partir de maintenant, vous devrez lancer Skyrim depuis SKSE.exe. Je vous conseille donc d'en faire un raccourci.

3- Allez dans Data/SKSE.ini . S'il n'existe pas, créez-le, le bloc-note suffira.

Collez y ceci :

[General]

ClearInvalidRegistrations=1

EnableDiagnostics=1

[Display]

iTintTextureResolution=2048

4- Installez [LOOT](#).

LOOT va vous servir à trier vos mods et à les charger dans un ordre précis. En plus, LOOT est magique, en 2 clics, vous pouvez trier proprement tous vos mods. C'est beau la technologie. LOOT vous informera également s'il y a des erreurs de chargement.

5- Installez [TES5 Edit](#).

C'est un super logiciel qui permet de nettoyer les mods que vous téléchargerez. Parce qu'un bug mineur peut ne pas poser de problèmes, mais les accumuler est une très mauvaise idée.

6- Installez [Crash Fixes](#). C'est O-BLI-GA-TOIRE.

C'est un nouveau plugin de SKSE. Il est régulièrement mis à jour, c'est un crime qu'il soit si peu connu. Il est léger, il s'installe en un clic avec le NMM et marche très bien. Il accélérera les temps de chargement et réduira à quasi-néant le nombre de crashes de votre jeu. Il remplace également le patch mémoire de SSME/SKSE et marche mieux que ce dernier. Après l'avoir installé, suivez les procédures suivantes :

1) allez dans /data/SKSE/plugins/CrashFixPlugin.ini et ouvrez-le avec n'importe quel éditeur de texte (le bloc-note suffit).

2) [Installez ceci](#). Téléchargez, décompressez et placez [D3DX9_42](#) dans votre dossier Skyrim (où est TESV.exe, pas le /Data).

3) Trouvez et définissez UseOSAllocators à 1 (UseOSAllocators=1)

4) Trouvez et définissez CustomMemoryBlock à 1 (CustomMemoryBlock=1)

5) Trouvez et définissez MemoryInfoConsole à 1 (MemoryInfoConsole=1)

6) Lancez Skyrim et ouvrez la console avec le bouton "2 (ou ~ selon votre clavier)".

7- Installez [Vivez une autre vie](#) ou un autre mod similaire.

Pourquoi ? Parce que le départ à Helgen est bourré de script, et cette séquence cumulée à votre liste de plus de 200 mods risque de faire chuter votre ordi en sévère dépression. Il se pourrait alors que votre ordi crash, même si votre install est nickel.

LA SUITE EST OPTIONNELLE, A LIRE ATTENTIVEMENT

8- Lisez [ceci](#). Ce n'est pas obligatoire, mais ça marche et c'est très utile. - Traduction prochainement !

Attention ! N'utilisez ces paramètres que si vous savez ce que vous faites. Si vous commencez avec les

fichiers .ini, passez à la suite. Sans blague, c'est optionnel, ne faites pas d'erreurs avec ces fichiers. Encore une fois, je le redis, si quelque chose n'est pas clair pour vous, ne le faites pas. Si vous le faites, n'utilisez pas les .dll décrits dans cet article, n'utilisez que le Skyrim.ini avec les paramètres sur **Ugrids=5** (valeur de base).

9- Installez [Save game Script Cleaner](#). Vous n'aurez à l'utiliser que sous les conditions suivantes : Vous n'aurez besoin de ce « tool » que si vous supprimez des mods contenant des scripts en cours d'aventure, car ces derniers risquent de créer des « scripts orphelins » qui pourraient faire planter votre jeu.

10- Installez [SkyUI](#). Beaucoup de mods, en plus de SKSE, en ont besoin. Installez aussi [iHUD](#).

Bon, la première partie est terminée, félicitations ! Mais on est encore qu'au début du pavé, donc accrochez-vous.

Avant de commencer, intéressez-vous aux points suivants :

- Installez [DDS Viewer](#).

C'est léger, simple comme bonjour, et vous permet d'ouvrir les .DDS (fichiers de textures) comme tout autre fichier image. Vous pourrez alors comparer les textures de différents mods pour choisir celui que vous préférez.

PS : Le .exe ne contient pas de virus, votre antivirus peut être paranoïaque.

PPS : Si vous avez des problèmes, que vous avez du matériel NVIDIA et que vous êtes sous Win10, lisez [ceci](#).

#1 : Pendant l'installation, réécrivez tous les fichiers demandés. Lorsque vous n'aurez pas à le faire, ce sera indiqué.

#2 : Lancer votre jeu directement avec plus de 200 mods n'est pas forcément la meilleure idée du monde (si si, je vous jure). Je vous conseille d'ajouter les mods 5 par 5 (10 s'ils sont petits, 3 pour les gros), les classer avec LOOT, et continuer. Ça va peut-être vous prendre un peu de temps, mais au moins, toute l'install' sera clean.

#3 : La 4k, ça claque comme nom, c'est bien beau pour les concours de « c'est moi qu'ai la plus grosse » (de bécane), mais sans une carte graphique Titan (ou équivalent), vous allez juste ramer pour rien. En plus, vos rétines ne verront pas beaucoup de différence avec la 2k, déjà sublime.

III/ Les Mods

Bon, on y va !

=FPS= PNOS <http://skyrim.wiwiland.net/spip.php?article18>

=FPS= Optimized Vanilla Textures <http://www.nexusmods.com/skyrim/mods/57353>

1) Si vous utilisez une version HD, pas besoin de patch HD et de texture pack HD.

2) N'oubliez donc pas de lancer l'install' des textures (ici

<https://pp.vk.me/c626517/v626517395/16c55/bQEFnEBQQIL.jpg>)

=FPS= [Ruins Clutter Improved](#)

=FPS= [Ultimate HD Fire Effects](#)

=FPS= [HD Enhanced Terrain](#)

=FPS= [Static Mesh Improvement Mod](#)

Choisissez maintenant l'un des mods suivants :

=FPS= [Skyrim HD - 2K Textures](#) – Mon choix perso. Très beau, très immersif.

=FPS= [NobleSkyrimMod HD-2K](#) – Pas mal non plus. Vous pouvez aussi combiner les deux.

=FPS= [Tamriel Reloaded HD](#) – Vraiment cool, ses textures varient des autres mods mais restent vraiment de bonne qualité.

=FPS= [Vivid Landscapes - All in One](#) – A patcher avec SMIM et ELFX (pour ELFX, voir plus bas)

=FPS= [aMidianBorn Caves and Mines](#)

=FPS= [4k Parallax Mines by Pfuscher](#)

=FPS= [Parallax Bridges by Pfuscher](#)

=FPS= [Immersive Roads](#)

=FPS= [Real Roads for Skyrim](#) + [HD Road texture by Pfuscher](#)

=FPS= [Skyrim Flora Overhaul](#) – Pour le Flora overhaul, prenez les textures et mettez les dans votre dossier /Data. Note : La dernière MaJ de Flora a des textures bizarres, donc :

1- utiliser avec le SFO 2.3.

2) Ne pas prendre ce mod, mais la dernière MaJ de SFO avec [Forest Bark](#) ou [diverse bark Skyrim](#).

=FPS= [Skysight - Simply Bigger Trees](#)

=FPS= [4K Parallax Treebark](#)

=FPS= [Realistic Aspen Trees 4k 2k 1k](#)

=FPS= [Enhanced Vanilla Trees](#) – Nouveau, ce mod est sublime, et est un équivalent de Flora si votre ordi ne peut le tenir.

=FPS= [Immersive Fallen Trees Mod](#)

=FPS= [Fences of Skyrim](#)

Choisissez maintenant l'un des mods suivants :

=FPS= [Verdant - A Skyrim Grass Plugin](#)

=FPS= [Unbelievable Grass Two](#) - [fix](#) de ce mod pour le Manoir du Lac (buggé visuellement)

=FPS= [Grass on Steroids](#)

=FPS= [High Definition Ivy](#)

=FPS= [Replacement Ivy](#)

=FPS= [RUGNAROK](#)

=FPS= [Realistic Water Two](#)

Installez les ENB depuis les fichiers fournis (si vous utilisez un ENB)

=FPS= [Watercolor for ENB and Realistic Water Two](#)

=FPS= [Transparent wave spray Retexture by Pfuscher](#)

=FPS= [aMidianBorn Landscape](#) – Je recommande de réécrire les textures avec (si utilisé)

=FPS= [Solstheim landscape and furniture](#)

=FPS= [aMidianBorn Solstheim Landscape](#) – Je recommande de réécrire les textures avec (si utilisé)

Si vous voulez un Solstheim plus coloré :

=FPS= [Solstheim Landscape Overhaul](#) – Prenez l'option Fertile.

=FPS= [Summer Solstheim HD](#)

=FPS= [Skyrim 2016 Terrain Parallax by Pfuscher](#) - Téléchargez chaque archive pour comparer, puis

mettez votre préférée dans le /Data.

=FPS= [Skyrim 2016 WIP by Pfuscher](#) – Même remarque, choisissez en plus la résolution voulue.

=FPS= [Vivid Landscapes - Rocking Stones and Mountains Two](#) – Installez le patch non-ENB si vous n'en utilisez pas.

=FPS= [Project Parallax Remastered](#) – Enorme travail, je vous conseille de regarder chaque texture et de l'installer manuellement.

=FPS= [Project Parallax Revived](#) – Regroupement des patches Parallax pour des textures non supportées par Parallax Remastered.

=FPS= [Dust Effects](#) - Pour ce mod et le suivant, choisissez de remplacer tous les mods SAUF SMIM.

=FPS= [Particle Patch All-In-One Installation And Subsurface Scattering Patch](#)

a) Mods météo, n'en prenez qu'un :

=FPS= [Climates of Tamriel \(COT\)](#)

=FPS= [Purity](#)

=FPS= [Vivid Weathers \(VW\)](#)

=FPS= [Natural Lighting and Atmospheric](#)

=FPS= [Natural Lighting Vivid Atmospheric \(NLVA\)](#)

Météo supplémentaire, regardez juste la comptabilité des deux premiers. Sinon, vous pouvez tout mettre :

=FPS= [Supreme Storms](#)

=FPS= [True Storms - Thunder and Rain Redone](#)

=FPS= [Lightning during Thunder Storms](#)

=FPS= [Lightning during Thunder Storms - Climates of Tamriel - Patch](#)

=FPS= [Wonders of Weather](#)

b) Mods d'éclairages : Attention, beaucoup d'ENB sont incompatible avec ces mods

=FPS= [Enhanced Lights and FX \(ELFX\)](#)

=FPS= [Unofficial Enhanced Lights and FX ELFX SMIM ENB fps performance patch](#)

=FPS= [Realistic Lighting Overhaul](#)

=FPS= [Relighting Skyrim + ELE - LITE](#)

=FPS= [Relighting Skyrim - USLEEP Patch](#) - Nouveau

c) Les mods de villes et villages

L'ordre d'installation de ces mods ne devrait pas causer de problèmes. Cependant, pour des résultats optimaux, je vous conseille de les installer dans le même ordre que moi.

=FPS= [Expanded Towns and Cities \(ETAC\)](#) – Le plus gros des overhauls de villes. Vous y avez le choix d'installer ce que vous voulez

=FPS= [JK's Skyrim](#) – Plus détaillé que les autres, mais vous êtes sûrs de perdre en FPS. De plus, si vous chargez beaucoup de mods de retextures, vous risquez de freeze en ville (15-20FPS).

=FPS= [JKs Cities - Lite and SuperLite](#)

=FPS= [Dawn of Skyrim Collection](#)

=FPS= [Unique Shops and Stores](#) – Un super mod qui redonne du neuf aux boutiques et boutiques de mages. En plus, il est super-compatible. Si c'est pas fantastique ça...

Les nuages, n'en prenez qu'un ici aussi :

=FPS= [Vivid Clouds and Fogs](#)

=FPS= [ETHEREAL CLOUDS](#)

e) Flocons de neige, n'en prenez qu'un :

=FPS= [Quality SnowFlakes HD V2](#)

=FPS= [Real Skyrim Snowflakes - Vivid Snow](#) – Mon choix personnel. Ne pas prendre si vous avez Vivid Weather ou NLVA, ils le contiennent déjà.

=FPS= [Real Ice ALL-IN-ONE](#)

=FPS= [Illustrated Panels Towns](#)

f) Nuit/Etoiles/Lune : Retexture

=FPS= [Enhanced Night Skyrim](#)

=FPS= [Horizon of Dreams - Night Sky and Moon Textures](#)

=FPS= [Lorkhans Vision - Night Sky V2](#) – Mon mod de vie nocturne préféré :)

=FPS= [Skygazer - Constellations HD 2K \(with nebulae\)](#)

=FPS= [Skygazer Moons - Masser and Secunda Ultra HD](#) – Ma lune préférée !

=FPS= [Alternative Stars 4K 2K 1K](#)

=FPS= [Dawnguard Parallax](#)

=FPS= [Bellyaches Animal and Creature Pack](#)

=FPS= [Bellyaches HD Dragon Replacer Pack](#)

=FPS= [Thanatos as Durnehviir](#) – Nouveau ! - Magnifique et grandiose.

=FPS= [HD Horker](#) – Même j'en tue 2 par partie...

Ne prendre qu'un mod parmi ces 3 derniers :

=FPS= [Enhanced HD Dragon Bones](#)

=FPS= [Bloody Dragon Bones](#)

=FPS= [RUSTIC DRAGON CORPSE](#)

=FPS= [Realistic Boat Bobbing](#) – Un must-have.

=FPS= [83Willows 101BugsHD Butterfly Dragonfly](#) – Vraiment optionnel, il rajoute des tonnes d'insectes au jeu. Un bonheur en nature. Cependant, il rend l'alchimie un peu simple en récoltes.

=FPS= [Lepidoptera Of Skyrim](#) – Pour des papillons sublimes. Ne pas le combiner au précédent.

=FPS= [RUSTIC CLOTHING](#) – Ecraser les fichiers précédents à l'installation.

=FPS= [Mage Outfit Texture Overhaul \(HD 2K\) - MOTO - With Schools of Magic](#) – Rends les mage majestueux et visuellement puissants.

=FPS= [aMidianBorn Book of Silence](#) – L'un des meilleurs mods de retex. A installer dans cet ordre : 1)

ARMORS 2) CREATURES 3) DRAGONBORN DLC 4) UNIQUE ITEMS 5) WEAPONS.

=FPS= [Joy of Ships](#) – Pensez à installer le patch "Joy of parallax ships" si vous utilisez un ENB.

=FPS= [aMidianBorn Imperial Forts](#)

Ne prendre qu'un mod parmi ces derniers :

=FPS= [Visible Windows](#)

=FPS= [RUSTIC WINDOWS](#)

Fini, la suite :

=FPS= [RUSTIC ALCHEMY and ENCHANTING TABLES](#)

=FPS= [LeanWolf's Improved Enchanter Candle Meshes](#)

=FPS= [LeanWolf's Better-Shaped Weapons](#) – Visuellement épatant. Compatible avec presque tout.

=FPS= [RUSTIC CLUTTER COLLECTION](#)

=FPS= [RUSTIC COOKING STATION](#)

=FPS= [RUSTIC EAST EMPIRE COMPANY SIGNAGE](#)

=FPS= [RUSTIC ELDERSCROLL](#)

- =FPS= [RUSTIC FORSWORN](#)
- =FPS= [RUSTIC MONUMENTS and TOMBSTONES](#)
- =FPS= [RUSTIC NORDIC MURALS](#)
- =FPS= [RUSTIC OVEN - Hearthfires](#)
- =FPS= [RUSTIC SOULGEMS](#)
- =FPS= [Soulgem Stand Redone](#)
- =FPS= [RUSTIC STANDING STONES](#)
- =FPS= [RUSTIC WORD WALLS](#)
- =FPS= [HD Ruined Book Retexture - 1k 4k -](#)
- =FPS= [HD Stone Quarry and Clay Deposit for Hearthfire](#)
- =FPS= [Business Ledger HD Retexture](#)
- =FPS= [Serious Mammoth Bone Retex HD](#)
- =FPS= [Forgotten Retex Project](#)

N'en prendre qu'un parmi les 3 :

- =FPS= [RUSTIC POTIONS and POISONS](#)
- =FPS= [Pretty Animated Potions and Poisons](#) – Vraiment animées !
- =FPS= [RUSTIC ANIMATED POTIONS and POISONS](#) – Combine les deux précédents

N'en prendre qu'un parmi les deux :

- =FPS= [A Quality World Map and Solstheim Map - With Roads](#)
- =FPS= [Paper World Map](#)

- =FPS= [Better Falskaar and Wyrmsstooth Map With Roads](#)
- =FPS= [Ultimate HD Torch](#)
- =FPS= [Smoking Torches and Candles](#)
- =FPS= [Birds of Skyrim + Birds of Skyrim - Ruhadre Patch v1.1 \(USLEEP Compatible\)](#)
- =FPS= [Enhanced Blood Textures](#)
- =FPS= [Deadly Spell Impacts](#)
- =FPS= [Dawn of the Dawnguard Armor](#)

Armure et armes draconique : Retex

- =FPS= [Dragonbone Armor and Weapons HD by Natterforme](#)
- =FPS= [KanjsSKRT - Retexture - Dragonscale armor and Dragonbone weapons](#)
- =FPS= [Dragonscale Armor Retexture - Lore Friendly](#)
- =FPS= [The Art Of Dragonbone](#)
- =FPS= [Dragonbone Mastery - Weapons Retexture](#)
- =FPS= [Dragonbone HD and 4k by Pfuscher](#)

- =FPS= [Nightingale Prime HD](#)
- =FPS= [Spellbreaker Oblivionized retexture in HD](#)
- =FPS= [Refracting Stalhrim](#) – Mod de meshes, donc compatibles avec les autres mods influençant le stalhrim.

- =FPS= [Outlandish Stalhrim](#)
- =FPS= [Transparent and refracting Glass Eqmnt CBBE UNP UNPB](#)
- =FPS= [Thieves Guild Armor HD revival](#)
- =FPS= [Awesome Apiaries - Retextured Beehive Apiary](#)
- =FPS= [Deathbell HD - All-New Textures](#)
- =FPS= [Mountain flower by Mari](#)
- =FPS= [Deathbell by Mari](#)

Choisir entre ces deux mods :

=FPS= [Hanging Moss replacer into plant by Pfuscher](#)

=FPS= [Green Hanging Spanish Moss HD](#)

=FPS= [Hybrids HD Plants and Herbs Retexture](#) – Choisir manuellement chaque texture vous permettra de laisser d'autres textures d'autres mods de plantes si vous le désirez.

=FPS= [Better Nirnroot - Hi-Res 2K Textures](#)

=FPS= [Tamriel Reloaded Grasses - Plants - Shrubs](#) – N'installez que les plantes.

=FPS= [Realistic Jazbay Grapes](#)

=FPS= [Unique Flowers And Plants](#) – Ce mod rajoute des fleurs uniques à différents endroits du jeu.

=FPS= [Langleys Textures Workshop](#)

=FPS= [Daedric Armor and weapon Improvement](#)

=FPS= [Renthal 311 old texture pack](#) – Prenez-y les textures qui vous plaisent !

Beaucoup de choix uniques en approche !

Choisissez entre ces deux-là :

=FPS= [High Quality Food and Ingredients](#)

=FPS= [Realistic HD Food](#)

Entre ces deux-là :

=FPS= [Realistic HD Baskets](#)

=FPS= [Baskets and Woven Decoratives UHD](#)

Entre ces quatre-là :

=FPS= [Realistic HD Ingots](#)

=FPS= [Realistic HD Ores](#)

=FPS= [HD Ore And Ingots](#)

=FPS= [Enhanced Ore Veins](#) - Mon choix personnel. Rends plus beaux les lingots et minerais, et donne de la brillance aux filons.

=FPS= [Realistic HD Beverages](#)

=FPS= [Realistic HD Mushrooms](#)

=FPS= [Realistic HD Blacksmith](#)

=FPS= [ENB Water on Horse Trough and Blacksmith Forge](#)

=FPS= [Beautiful Honey Signs - 2K Overhaul - 1K Optional](#)

=FPS= [SkyFix - Unique Inn Signs HD](#)

=FPS= [SkyFix - HD Blacksmith Signs](#)

=FPS= [4K Parallax High Hrothgar by Pfuscher](#)

=FPS= [alduins wall retexture - concept art](#)

=FPS= [Dwemer Automatons HD](#)

=FPS= [Better Dwemer Spider Textures](#)

=FPS= [Ancient Dwemer Metal](#) -Petit coup de cœur !

=FPS= [Arri's Snow Elf Ruins Retexture](#)

=FPS= [Barenziah's Glory](#)

=FPS= [Barset HQ](#) -Contient une version moins saturée pour ceux qui préfèrent ainsi.

=FPS= [Better Circlets HQ V1o1](#)

=FPS= [Better mammoth cheese](#)

=FPS= [Better ropes for skyrim](#)

- =FPS= [BLOODSTONE CHALICE REBORN](#)
- =FPS= [Book Covers Skyrim](#)
- =FPS= [Clothing Iron's retexture](#)
- =FPS= [RUSTIC DEATH HOUND](#)
- =FPS= [RUSTIC GARGOYLE](#)
- =FPS= [True Elk Of Skyrim or TEOS](#)
- =FPS= [Detailing the Eldrich - Higher-Res Apocrypha - Temple of Miraak - Black Books](#)
- =FPS= [Detailing the Eldrich - Higher-Res Riekling Architecture](#)
- =FPS= [DOOR](#) – Retex des portes à griffes dans les donjons.
- =FPS= [HD Whiterun Shack door](#) – Pour ces portes que l'on voit dès que l'on rentre à Douce Brise.
- =FPS= [Dragonborn Clothing HD Retextures](#)
- =FPS= [ELECTRIFY](#) – Un must-have pour mages ! Sorts de foudre magnifiques.
- =FPS= [Falmer Ear and Hagraven Claw](#)
- =FPS= [Spider Egg Retexture](#)
- =FPS= [Taproot 1K](#)
- =FPS= [Skeever Tail 1K](#)
- =FPS= [TROLL](#)
- =FPS= [WISPMOTHER](#)
- =FPS= [HAGRAVEN](#)
- =FPS= [Hagravens](#) – Le précédent retexture les harpreuses, celui -à les bâtiments et objets liés, donc utilisez les ensemble.
- =FPS= [FALMER](#)
- =FPS= [GIANT](#)
- =FPS= [HORNCANDLES](#)
- =FPS= [Farmhouse Chimneys](#) – Ajoute des cheminées, magnifiques. Fortement recommandé.
- =FPS= [Fine Lute Texture](#)
- =FPS= [Frankly HD Miraak](#)
- =FPS= [Gildergreen 4K Parallax](#)
- =FPS= [HD Dark brotherhood door](#)
- =FPS= [HD Model Ship](#)
- =FPS= [Hectrol SPIDER WEBS Deluxe HighRes Retex](#)
- =FPS= [IMMERSIVE LORE-FRIENDLY CHEESE AND CABBAGE](#)
- =FPS= [Insanitys City Banner Replacer](#)
- =FPS= [Designs of the Nords](#)
- =FPS= [Jewels of the Nord - HD rings and necklaces](#)
- =FPS= [JS Dragon Claws](#)
- =FPS= [Leather LeatherStrips and Leatherrack](#) – Je recommande une installation manuelle. Meilleur qualité que les précédents.
- =FPS= [LEAVES](#) – Change uniquement les textures des feuilles au sol, pas sur les arbres.
- =FPS= [Magic Runes HD](#)
- =FPS= [MANHOLE OF SOLITUDE](#)
- =FPS= [MAPS](#)

Choisissez l'un de ces trois mods si vous en voulez un :

- =FPS= [More Dramatic Alduin Retexture](#)
- =FPS= [Deathwing Inspired Alduin \(Reloaded\)](#)
- =FPS= [Imprefvicticious Alduin](#)

- =FPS= [Enhanced Landscapes](#) – Optionnel mais MA-GNI-FIQUE. Ajoute des fleurs, rochers, etc. Nécessite un mod (que vous avez si vous avez correctement suivi le guide) : DynDOLOD
- =FPS= [Frost Atronach HD Retex](#)

- =FPS= [Better Shaped Female Creatures](#) – Améliore les corps féminins (Draugr, sprigans,...)
 - =FPS= [nightingale circle](#)
 - =FPS= [Nord Cattle - HD cows](#)
 - =FPS= [Northfire's Skidmarks 1K-2K](#) – Améliore les empreintes de dragon.
 - =FPS= [OIL](#)
 - =FPS= [PELTAPALOOZA - Pelts of Skyrim Expansion](#)
 - =FPS= [Project Skyrim HD - College of Winterhold](#)
 - =FPS= [Quality Snow HD 4K](#)
 - =FPS= [Rens HD Shrines](#)
 - =FPS= [Rens HD Flame Atronach](#)
 - =FPS= [Seeker and Lurker - Creature Retex](#)
 - =FPS= [Storm Atronach - Creature Retex](#)
 - =FPS= [Ice Wraith Retexture](#)
 - =FPS= [Stunning Statues of Skyrim](#)
 - =FPS= [tamu75 Terrain Parallax Textures](#) – Optionnel, regardez les screenshots et décidez :)
 - =FPS= [Troll Skull 4kHD](#)
 - =FPS= [Ultra HD Rags Retexture](#)
 - =FPS= [Upgrade for Large imperial tent](#)
 - =FPS= [Vandr Presents - HD Falmer Pod](#)
 - =FPS= [WATERplants - retexture by Pfuscher](#)
 - =FPS= [Weathered Road Signs](#)
 - =FPS= [White Phial Replacer](#)
 - =FPS= [Windhelm Enhanced - HD 4k Grey Quarter Flags](#)
 - =FPS= [Windhelm Enhanced - HD 4k Metalwork](#)
 - =FPS= [Windhelm Enhanced - 500 Companions Wall 8k HD Retexture](#)
 - =FPS= [Skyrim Landscape Overhaul - Stone Walls](#) – Magnifique pour les murets comme à Rivebois.
- Dispo en FoMOD. Et [voici](#) de sublimes textures pour ça.
- =FPS= [Nightingale Pride - Bow and Blade Reincarnation](#)
 - =FPS= [Frankly HD Silver Sword](#)
 - =FPS= [Lockpicking Interface Redone](#)
 - =FPS= [Frankly HD Stormcloak and City Guards](#)
 - =FPS= [Embers HD](#) – Doit être installé en dernier si vous voulez de belles flammes. Très réaliste.
 - =FPS= [High Poly Project](#)

=FPS= [Dynamic Distant Objects LOD - DynDOLOD](#) – Grandiose, mais doit être installé après tous les mods de paysages / flore. Regardez si ce n'est pas assez clair pour vous.

g) Corps, peau, visage et cheveux

- =FPS= [ShowRaceMenu Precache Killer](#) – Inutile si vous utilisez RaceMenu
- =FPS= [RaceMenu](#)

Corps féminins :

- =FPS= [DIMONIZED UNP female body](#)
- =FPS= [Caliente's Beautiful Bodies Edition -CBBE-](#)
- =FPS= [Lady Body](#)
- =FPS= [SeveNBase a custom FemaleBodyReplacer](#)
- =FPS= [UNP BLESSED BODY- UNPB REDUX PROJECT](#)
- =FPS= [SG Female Textures Renewal](#) - Nécessite [Enhanced Character Edit](#) , mais incompatible avec RaceMenu

=FPS= [Fitness Body](#) – Si vous voulez des femmes musclées.

Corps - Question de goût, prenez ce que vous voulez :

- =FPS= [Mature skin texture and body for UNP\(B\) 7BASE CBBE Vanilla](#)
- =FPS= [Sporty Sexy Sweat - wet body skin texture - CBBE UNP UNPB ADEC Vanilla](#)
- =FPS= [Fair Skin Complexion](#)
- =FPS= [Demoniac- High Quality Glossy Female Body Texture 8K 4K 2K](#)
- =FPS= [PureSkinTexture](#)
- =FPS= [Pride of Valhalla - Super HD Skin Set for UNP-UNPB-7B-CBBE](#)
- =FPS= [Seductive Lips HD](#)
- =FPS= [Better males - Beautiful nudes and faces - New hairstyles](#)
- =FPS= [SkySight Skins - Ultra HD 4K and 2K - Male Textures and Real Feet Meshes](#)

Les yeux – vous pouvez en prendre un ou tous.

- =FPS= [The Eyes Of Beauty](#)
- =FPS= [Natural Eyes](#)
- =FPS= [True Eyes](#)
- =FPS= [Lind's Human Eyes](#)
- =FPS= [Lind's Elven Eyes](#) – Ce moddeur pourrait sortir prochainement des yeux animaux, vérifiez son Nexus.
- =FPS= [Eyes of Aber](#) – Rajoute plus de 150 yeux, mais beaucoup ne sont pas LoreFriendly.

- =FPS= [Superior Lore-Friendly Hair - HD textures](#)
- =FPS= [ApachiiSkyHair](#)
- =FPS= [KS Hairdos - Renewal](#)
- =FPS= [XCE - Warpaint and Dirt](#)
- =FPS= [High Resolution Scars](#)
- =FPS= [Northborn Scars](#)
- =FPS= [Beards](#)
- =FPS= [The Art of Beard - New Facial Hairs](#)
- =FPS= [Brows](#)
- =FPS= [True Brows](#)
- =FPS= [Smile in HD](#) – Installer le principal, puis “normalmap”
- =FPS= [No More Ugly Bronze Shine](#) – Inutile si vous avez déjà un mod pour ça, il change le vanilla.

h) le physique ! Ils sont tous optionnels, c'est vous qui voyez.

- =FPS= [HDT Physics Extensions](#)
- =FPS= [HDT HighHeels System](#)
- =FPS= [HDT Breast And Butt Physics - TBBP BBP Supported](#)
- =FPS= [HDT Equipment](#)

h) Interface :

- =FPS= [Customizable UI Replacer](#) – Pour ceux qui ne veulent pas de l'interface de base. Très complet.

i) Amélioration des Personnages Non-Joueurs :

Personnages féminins :

Les gros mods (qui changent beaucoup de PNJ) :

- =FPS= [Bijin Warmaidens](#)
- =FPS= [Bijin Wives](#)
- =FPS= [Bijin NPCs](#)

- =FPS= [The Ordinary Women](#)
- =FPS= [NPCs of Dibella](#)
- =FPS= [Noobshire NPCs](#)
- =FPS= [Skyrim Beautiful Followers - SBF](#)

Mods qui changent qu'un ou peu de PNJ :

- =FPS= [Seranaholic](#) – Pour Serana, mon préféré.
- =FPS= [Seductress Serana](#) – Avec son [USLEEP patch](#).
- =FPS= [BVFE - Serana and Family](#)

- =FPS= [Skyrim Ladies - Aela and Astrid](#)
- =FPS= [A Study in Tragedy - Astrid Replacer](#)
- =FPS= [Lydia Overhaul](#)
- =FPS= [Avelyn or Elisif](#)

Pour les bonhommes :

- =FPS= [Males of Skyrim](#) – Couvre un grand nombre d'hommes.
- =FPS= [The Men of Winter](#)
- =FPS= [Vilkas and Farkas by Netherwalk](#)
- =FPS= [TDN Improved Lucien - Spectral Assassin Replacer](#)

Mods mixtes :

- =FPS= [Inhabitants of Skyrim - NPC Overhaul](#)
- =FPS= [Improved Bards](#)
- =FPS= [The College of Winterhold - NPC Improvement](#)

Mods modifiant les enfants :

- =FPS= [RS Children Overhaul](#) - Mon choix personnel. Possède un [USLEEP patch](#) et [ceci](#).
- =FPS= [TK Children](#)

IV/ Les ENB

On y arrive enfin !

a) Comment ça marche ?

Oui, mais aussi keskecé ?

Un ENB va prendre les images du jeu post-rendu, mais va les modifier y appliquer un calque avant de les faire passer à l'écran. C'est pour ça que ça tire sur la carte graphique. En voila un exemple :



Tout d'abord, vous devez comprendre que les ENB mangent énormément de FPS et, à cause de leurs interactions avec des objets dans le jeu, les performances des ENB dépendent de la quantité de mods de texture installés. Mais les effets ENB valent totalement leur prix :) La chose de plus est la compatibilité des mods météo / éclairage. Cela ne causera pas de crashes, mais pour ne pas voir quelque chose de vraiment étrange, lisez attentivement la description de la page prédéfinie ENB choisie.

Q: Je ne pourrai pas exécuter d'ENB car il bouffe mes FPS, mais je veux toujours des effets de type ENB. C'est possible?

R: Oui! Lisez la section à la fin de la liste des préréglages ENB :)

Suivez ces étapes pour installer ENB et créer des réglages et des réglages de configuration pour un jeu stable:

1) Désactivez les effets qui seront remplacés par ENB.

Ouvrez le lanceur Skyrim et désactivez l'Antialiasing, le Filtre Anisotropique et FXAA.

Dans votre pilote vidéo, réglez les fonctions de l'étape précédente et de l'occlusion ambiante (SSAO) en "Application-Controlled" (Nvidia) ou "Use application settings" (AMD).

Voilà un tutoriel imagé que j'ai réalisé : [Tutoriel](#)

2) Téléchargez les fichiers principaux ENB [ici](#) :

Lisez votre page de description de l'ENB et téléchargez la dernière version si elle la prend en charge. Si non, téléchargez le fichier nécessaire. Placez la copie de [d3d9.dll](#) et [enbhost.exe](#) à partir du dossier extrait dans votre dossier racine Skyrim, où est votre TESV.exe est (pas le dossier Data hein !)

3) Ouvrez votre Skyrimprefs.ini (avec le bloc-notes par exemple).

Assurez-vous que les valeurs suivantes à la section [DISPLAY] sont exactement les mêmes que ci-dessous. Si non, définissez-les sur ces valeurs, si elles n'existent pas, collez-les juste là-bas. Enregistrez ensuite votre Skyrimprefs.ini.

bFloatPointRenderTarget=1

bTreesReceiveShadows=1

bDrawLandShadows=1

bShadowsOnGrass=1

iMultiSample=0

iMaxAnisotropy=1

bFXAAEnabled=0

4) Choisissez un [ENB preset](#) et placez-le dans votre dossier racine Skyrim (le même où sont vos fichiers TESV.exe et ENB core).

Il y en a tellement, magnifiques et superbes! Oui, si vous n'êtes toujours pas mort, félicitations, mais ce sera une tâche difficile ;) Ma recommandation personnelle est de cliquer sur l'option "dernière mise à jour" pour trier les pages prédéfinies, car beaucoup de presets "les plus approuvés" sont obsolètes. Mais bien sûr, c'est à vous de décider.

Différents préréglages ont différents types et quantité de fichiers, généralement vous devez les installer manuellement, parfois ils ont un installateur. Mais je recommande toujours d'installer manuellement tous les fichiers ENB préréglés. Lisez attentivement la page ENB préréglée choisie.

5) Téléchargez et installez **ENBoost**. Si vous utilisez le dernier ENB, mettez-le à jour avec les [dernières corrections ENBoost](#).

Dans la plupart des cas, vous n'aurez pas besoin de changer beaucoup en enblocal.ini. Vous devez définir la valeur de mémoire dans VideoMemorySizeMb à l'onglet [MEMORY] en fonction de votre carte vidéo. Pour rendre cette tâche plus facile si vous ne connaissez pas votre quantité totale de mémoire vidéo (ce n'est pas la mémoire en mode vide), utilisez ce [logiciel](#) (Un testeur de VRAM). En fait, presque tous les presets ENB contiennent ses propres fichiers enblocal.ini. Mais vous pouvez garder votre propre enblocal.ini avec n'importe quel préréglage, la seule chose que vous devez regarder est la valeur ProxyLibrary, vous devez la configurer comme dans preset enblocal.ini. Pour plus d'informations sur les paramètres « enblocteurs », consultez [ça](#) .

6) Si vous changez souvent d'ENB, téléchargez [cet outil](#) (ENB FXAA SweetFX Manager and Remover) pour éviter les erreurs et les effets étranges.

Il nettoie automatiquement votre dossier Skyrim de tous les fichiers ENB (cela est nécessaire lorsque vous devez installer un autre préréglage).

b) Presets d'ENB

[OrganicENB v2](#) ==FPS==

Sublime et réaliste, dispo avec un installeur et plusieurs options.

Compatibilité des mods météo: COT, VW.

Compatibilité des mods de lumière: ELFX (fichiers principaux).

[RealVision ENB for Climates of Tamriel V](#) ==FPS==

Trèès connu. J'ai longtemps joué avec. Le seul problème actuel est qu'il ne supporte pas les derniers systèmes binaires et COT v.5. Il reste vraiment impressionnant.

Compatibilité des mods météo: COT.

Compatibilité des mods de lumière: ELFX, RLO. Relighting Skyrim + ELE Lite est marqué comme OK, mais l'auteur dit le contraire.

[Tetrachromatic ENB](#)==FPS==

11/10. Parait réaliste et fantaisiste à la fois. Certains le trouveront trop saturé pour Skyrim, chacun son choix. Il contient 3 versions de performances, ainsi que 3 versions de jeu : original , Vivid Weathers et NLVA. C'est celui que j'utilise actuellement (version pour VW).

Compatibilité des mods météo: Météo de base (Skyrim original), VW, NLVA

Compatibilité des mods de lumière: Relighting Skyrim + ELE Lite

[Antique Dragon ENB](#) ==FPS==

Assez recent. Pas aussi saturé que Tetrachromatic, mais très beau de nuit. Très bien pour les mages – Vous ne vous aveuglerez plus avec vos sorts dans des donjons sombres.

Compatibilité des mods météo: Météo vanilla, mais avec les textures Vivid Weathers (Installez puis supprimez le .esp).

Compatibilité des mods de lumière: ELFX (Que les intérieurs, sans améliorateur).

Rudy ENB ==FPS==

Un ENB assez unique. Peu saturé avec de beaux effets, surtout pour la météo.

Compatibilité des mods météo: URWL (Des utilisent encore ça? :D), NLA, NLVA.

Compatibilité des mods de lumière: ELFX.

SNOWFALL ENB ==FPS==

Un magnifique ENB basé sur celui de Rudy avec une couche de neige en temps réel.

Vividian ENB ==FPS==

ENB preset de l'auteur de Vivid Weathers. Très riche en comptabilité. 4 versions disponibles : météo Vanilla, Noir et Blanc et 2 de plus pour les mods de météo.

Compatibilité des mods météo: VW, COT, Purity, NLA, RCRN.

Compatibilité des mods de lumière: ELFX (Sans améliorateur), RLO (Sans météo), Relighting Skyrim + ELE Lite.

The Grim and Somber ENBS ==FPS==

Un pack d'ENBs pas très réalistes mais vraiment beaux.

Compatibilité des mods météo: Aucun. N'utilisez pas de mods pour météo.

Compatibilité des mods de lumière: Aucun. N'utilisez pas de mods de lumières.

Rampage ENB ==FPS==

Mange des FPS, mais assez joli, malgré son manque de réalisme.

Compatibilité des mods météo: Aucun. N'utilisez pas de mods pour météo.

Compatibilité des mods de lumière: Aucun. N'utilisez pas de mods de lumières.

Aeon ENB ==FPS==

Un vrai trou noir à FPS, mais littéralement épatant.

Compatibilité des mods météo: NLA, NLVA (en cours de développement).

Compatibilité des mods de lumière: Intérieurs sans problèmes, mais extérieurs déconseillés.

DAHAKA's ENB ==FPS==

Excellent COT5/ELFX. Sublime, de beaux effets.

Weather mods compatibility none. COT.

Compatibilité des mods de lumière: ELFX.

K ENB Pure Light ==FPS==

Assez unique et très beau pour les screenshots, mais mange du FPS

Compatibilité des mods météo: Aucun. N'utilisez pas de mods pour météo.

Compatibilité des mods de lumière: Aucun. N'utilisez pas de mods de lumières.

Kinematic ENB Southern Light

On a l'impression de jouer une cinématique. ==FPS==

Compatibilité des mods météo: Aucun. N'utilisez pas de mods pour météo.

Compatibilité des mods de lumière:ELFX. Mais l'auteur recommande les effets lumineux vanilla pour des résultats optimaux.

Natural Lighting Vivid Atmospheric ENB files ==FPS==

Original preset for NLVA weather mod.

Compatibilité des mods météo: NLVA (Normal :D)

Compatibilité des mods de lumière: N'importe quel mod.

[Elder Blood ENB Redux](#) ==FPS==

Weather mods compatibility none. Aucun. N'utilisez pas de mods pour météo.

Compatibilité des mods de lumière: ELFX.

[Ruvaak Dahmaan ENB Redone](#) ==FPS==

ENB Vraiment joli et réaliste.

Compatibilité des mods météo: COT.

Compatibilité des mods de lumière: ELFX, RLO.

[Dovah Naakin ENB FINAL](#) ==FPS==

Très coloré et lumineux avec de beaux effets.

Compatibilité des mods météo: Aucun. N'utilisez pas de mods pour météo.

Compatibilité des mods de lumière: Aucun. N'utilisez pas de mods de lumières.

[Seasons of Skyrim ENB True HDR](#) ==FPS==

ENB très populaire qui a eu une maj pour les binaires .292

[True Vision ENB](#) ==FPS==

ENB très populaire qui a eu une maj pour les binaires .292

[Evok Cinematic ENB](#) ==FPS==

3 presets très colorés et beaux.

Compatibilité des mods météo: Aucun. N'utilisez pas de mods pour météo.

Compatibilité des mods de lumière: Aucun. N'utilisez pas de mods de lumières.

[DarkLight ENB](#) ==FPS==

Pertes de FPS nulles ou quasi-nulles, ENB très peu connu mais étonnant.

Compatibilité des mods météo: COT, VW.

Compatibilité des mods de lumière: ELFX.

[LuciEN ENB](#) ==FPS==

Bonnes performances pour un joli preset.

Compatibilité des mods météo: Aucun. N'utilisez pas de mods pour météo.

Compatibilité des mods de lumière: ELFX, ELE Lite.

[The Baltic States ENBs](#) ==FPS==

Pertes en performances quasi-nulles et graphiquement joli. Compatible avec beaucoup de mods de météo.

Compatibilité des mods météo: COT, VW, NLA

Compatibilité des mods de lumière: Relighting Skyrim + ELE Lite.

[SOUL ENB](#) ==FPS==

Récent et fantastique, graphiquement magnifique avec de beaux effets visuels. De plus, il est assez modéré en ce qui concerne les performances et enfin, le meilleur pour la fin, c'est qu'il est compatible avec TOUS les mods de d'éclairage et de météo !

Compatibilité des mods météo: TOUS les mods de météo !

Compatibilité des mods de lumière: TOUS les mods de lumière !

KUMRU ENB ==FPS==

Un ENB preset bien lumineux.

Compatibilité des mods météo: VW, NLA.

Compatibilité des mods de lumière: ELFX.

Mure ENB ==FPS==

Un préréglage assez lumineux, de jolis effets et pas trop saturé.

Compatibilité des mods météo: Aucun. N'utilisez pas de mods pour météo.

Compatibilité des mods de lumière: Aucun. N'utilisez pas de mods de lumières.

Vivacity ENB ==FPS==

Preset assez lumineux pas trop chargé.

Compatibilité des mods météo: Aucun. N'utilisez pas de mods pour météo.

Compatibilité des mods de lumière: Aucun. N'utilisez pas de mods de lumières.

Chromogenic ENB ==FPS==

Superbe preset inspiré du Tetrachromatic ENB.

Compatibilité des mods météo: Aucun. N'utilisez pas de mods pour météo.

Compatibilité des mods de lumière: Aucun. N'utilisez pas de mods de lumières.

-- Zephyr ENB -- ==FPS==

Lumineux et contrasté, super pour COT/ELFX

Compatibilité des mods météo: COT.

Compatibilité des mods de lumière: ELFX.

Otherworld ENB ==FPS==

Preset dans un style Dark Fantasy avec des couleurs pâles.

Compatibilité des mods météo: Aucun. N'utilisez pas de mods pour météo.

Compatibilité des mods de lumière: ELE Lite.

A Bleak Vivid Weather Enb ==FPS==

Preset froid pour Vivid Weathers.

Compatibilité des mods de lumière: VW.

Compatibilité des mods de lumière: Relighting Skyrim + ELE Lite.

ENFIN FINI !

Merci et félicitations à ceux qui ont fini ce guide, qui contient « que » 5896 mots. Votre Skyrim doit être magnifique, n'hésitez pas à poster vos résultats en réponse !