

Intro

Скиф просыпается,
диалог с Германом
(Intro_1_19)

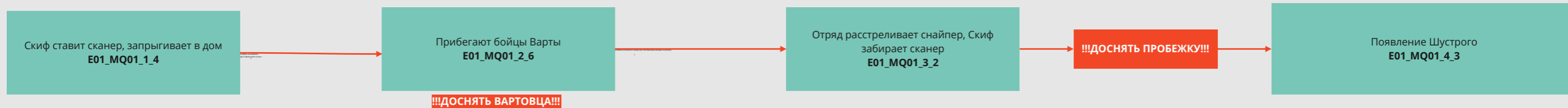
Склейка по прыжку →

Прыжок с ЗИЛа. Вороны,
берем сканер, драка,
взбираемся на ЗИЛ
(Intro_2_2)

Склейка по взгляду в небо стоя на башке ЗИЛа →

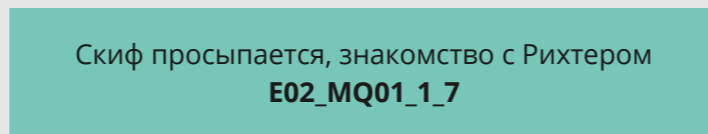
Взбираемся на капот.
Прыжок через забор.
финальный диалог
(Intro_3_4)

Нападение



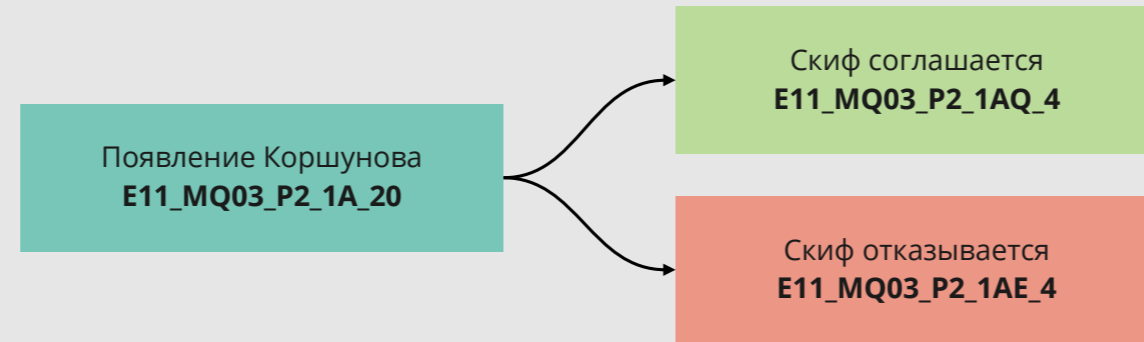
!!!ДОСНЯТЬ ВАРТОВЦА!!!

Пробуждение

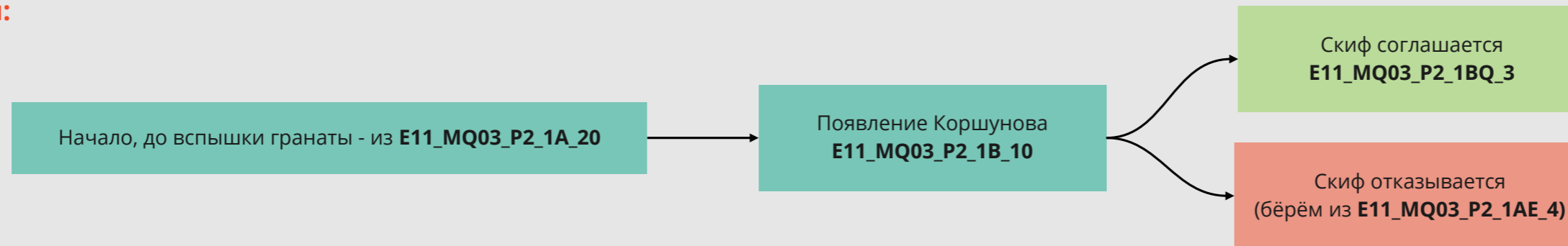


Коршунов (ПТС)

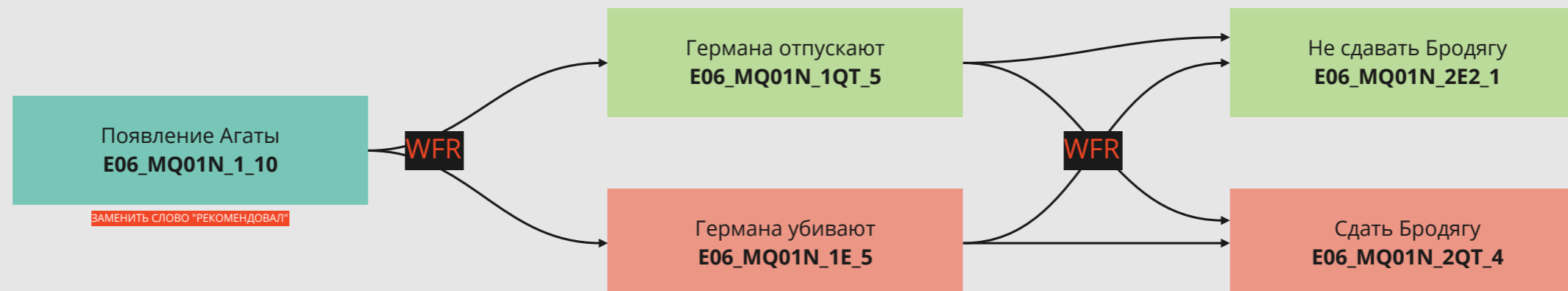
Дружественная:



Враждебная:



Встреча с Агатой



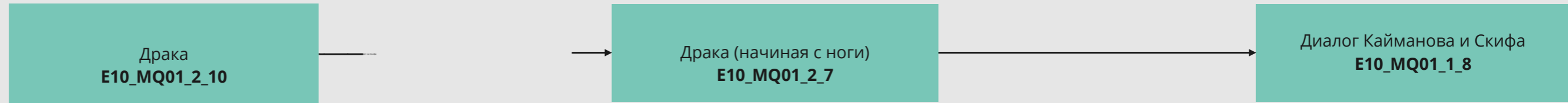
Доктор

!!!ДОПИСАТЬ ОТКРЫТИЕ
ДВЕРИ СКИФОМ!!!

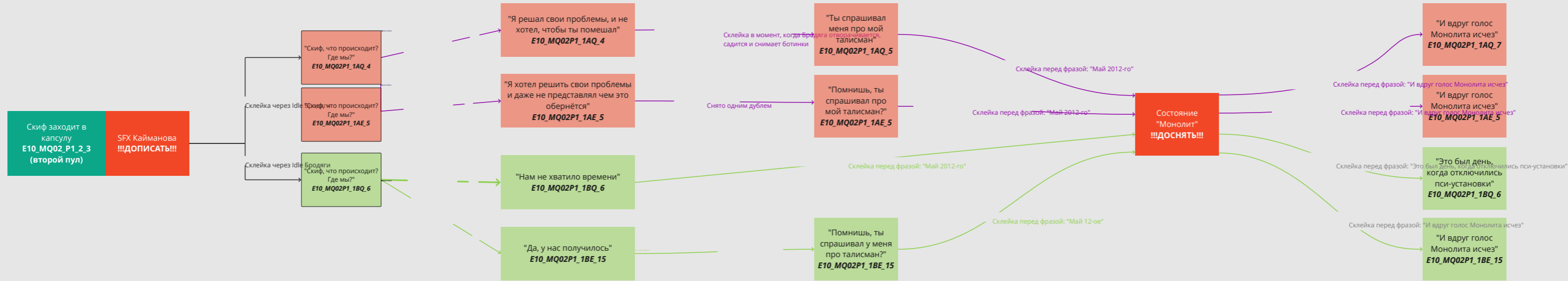
Драка
E10_MQ01_2_10

Драка (начиная с ноги)
E10_MQ01_2_7

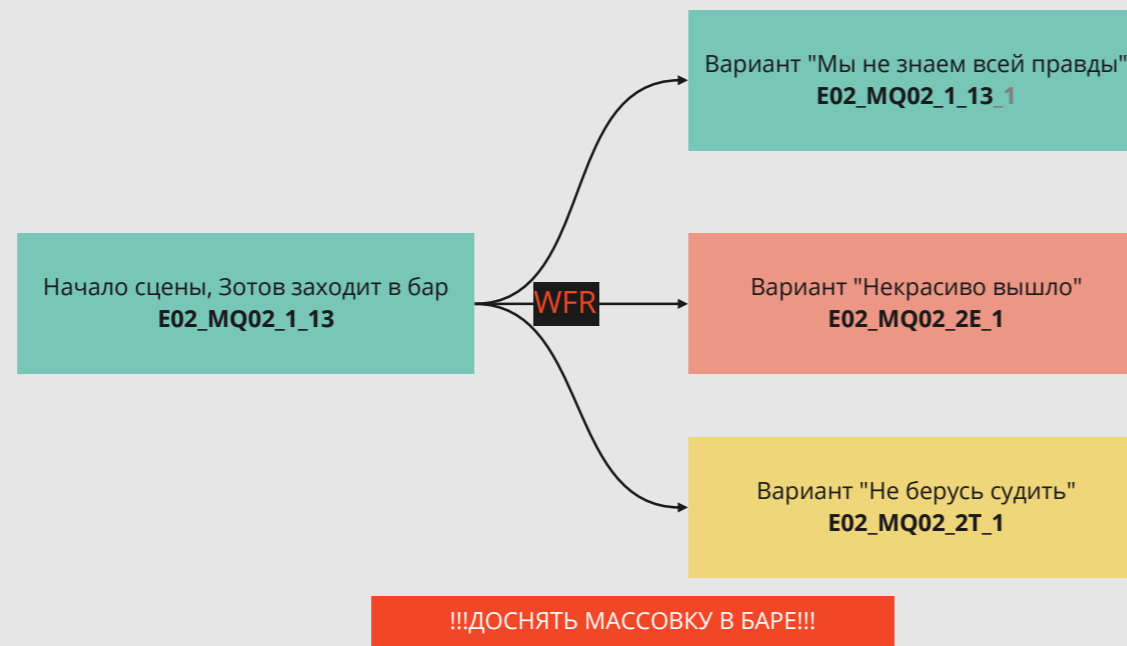
Диалог Кайманова и Скифа
E10_MQ01_1_8



Тонкая материя (Бродяга)

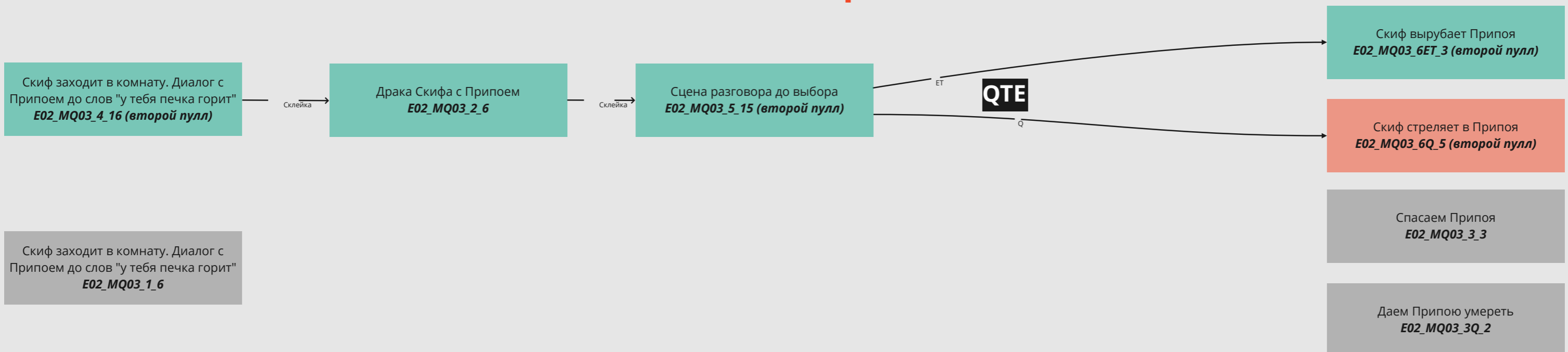


Сцена в Баре



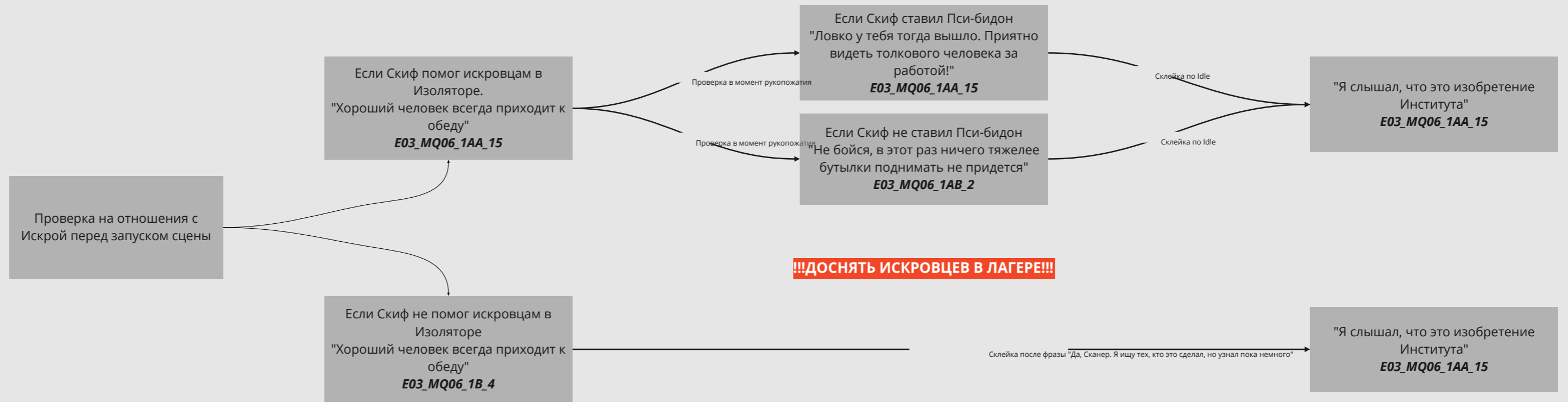
Припой

(Сцена доснята во втором пуле. (24.11.2022)
Серым обозначены сцены, которые были пересняты)



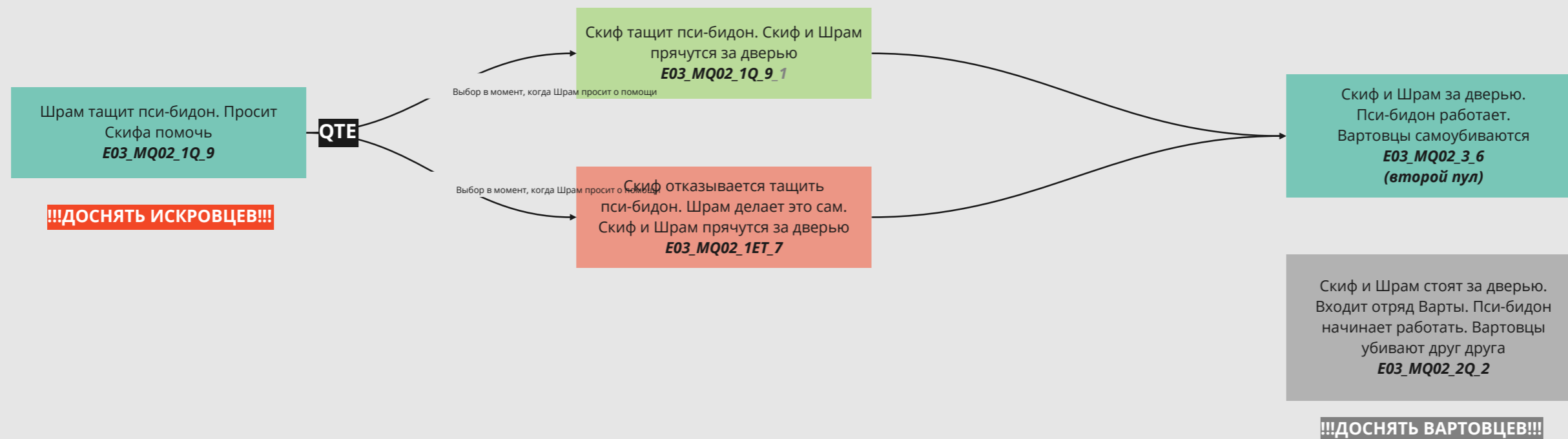
Знакомство со Шрамом

(Сцена переснята во втором пуле,
см. день 7 второго пула)

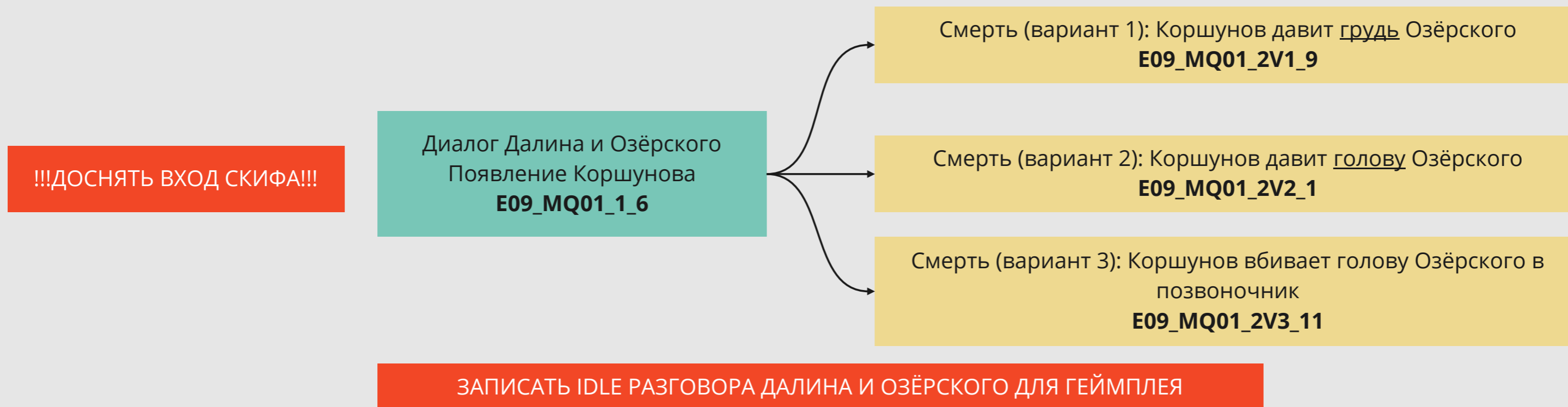


Пси-бидон

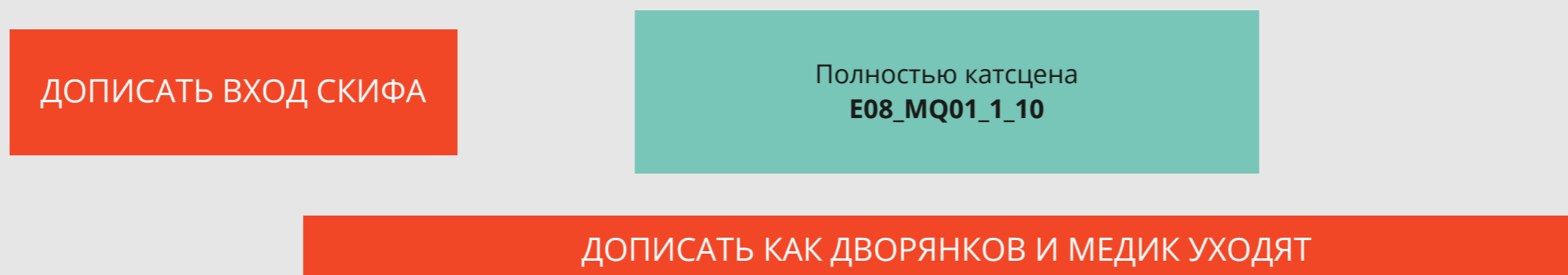
(Сцена доснята 20.12.2022 во втором пуле)



Коршунов в экзоскелете



Коршунов в лазарете



Стрелок X-3

Полностью катцена
E11_MQ02_1_11

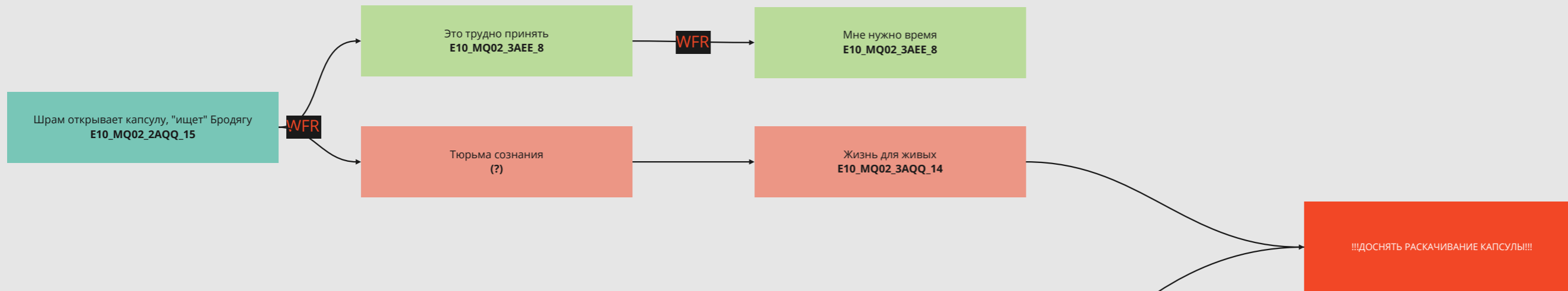
Отдельно запись Тёмного только Лицевая анимация и звук
E11_MQ02_1_Тёмный_3
E11_MQ02_1_Тёмный_4

Стрелок (ПТС)

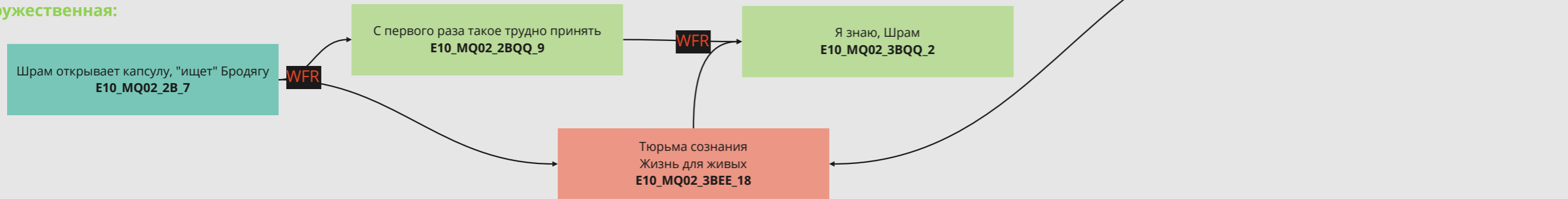
Полностью катцена
E11_MQ03_10_18

Тонкая материя (Шрам)

Враждебная:



Дружественная:



Бродяга и Фауст

(Массовка доснята 20.12.2022 во втором пуле)

Полная катсцена
E04_MQ01N_1_19

Массовка
E04_MQ01N_3_1
(второй пул)

Массовка
E04_MQ01N_4_1
(второй пул)

Массовка
E04_MQ01N_5_1
(второй пул)

База Чистого Неба

Полная катсцена
E05_MQ03_1_21

Смерть Фауста

(Часть катсцены доснята 20.12.2022 во втором пуле)

Ноги Скифа
E08_MQ06_6_1
(второй пул)

Скиф висит на дуге, протягивает руку Фаусту.
Падает
E08_MQ06_5_4
(второй пул)

Фауст подает руку Скифу. Скиф отказывается и
взбирается самостоятельно
E08_MQ06_7_2
(второй пул)

Анимация для геймплея
(жест Фауста)
(второй пул)
E08_MQ06_2_1
E08_MQ06_3_1
E08_MQ06_4_2

Скиф попадает на дугу, диалог с Фаустом
Idle
Рассветы
Монолит здесь не причем
E08_MQ06_1Q_21

WFR

Монолит здесь не причем
E08_MQ06_1Q_21_1

Вариант в конце: "Это настоящая зона?"
E08_MQ06_1ET_6

!!!Отдельно записать выбор Скифом погоды!!!

Сигнал 1

(Сцена доснята во втором пуле,
см. день 7 второго пула)

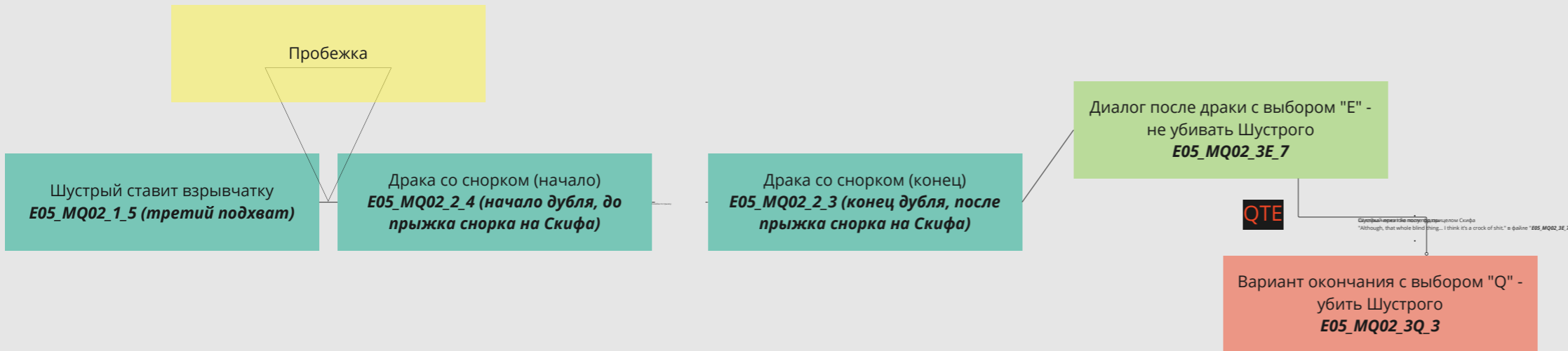
!!!ДОСНЯТЬ НАЧАЛО!!!

Бродяга, взрыв, забрал сердечник
E06_MQ02_1_18

!!!ДОСНЯТЬ КОНЕЦ!!!

!!!ДОСНЯТЬ МАССОВКУ!!!

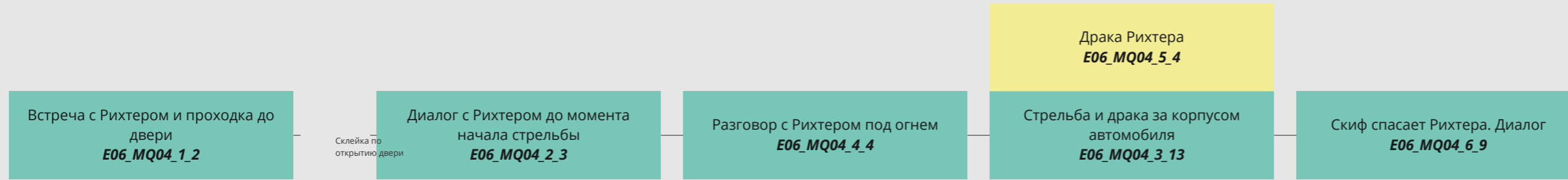
Тот самый Шустрый



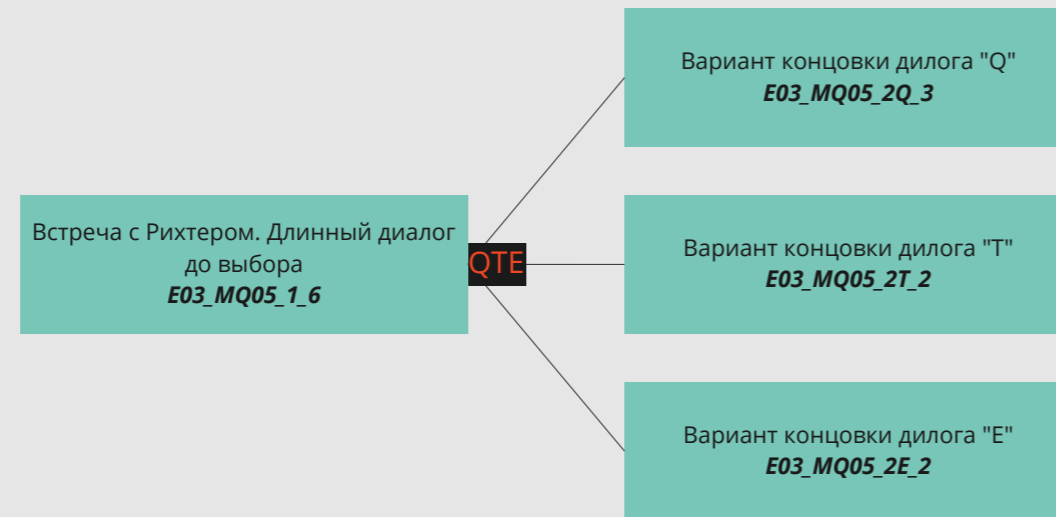
Доп

- Прыжок Шустрого (ИГОРЬ)
E05_MQ02_4_1
- Вариации прыжка Шустрого
E05_MQ02_4_2
- Прыжок Скифа (Андрей)
E05_MQ02_5_1

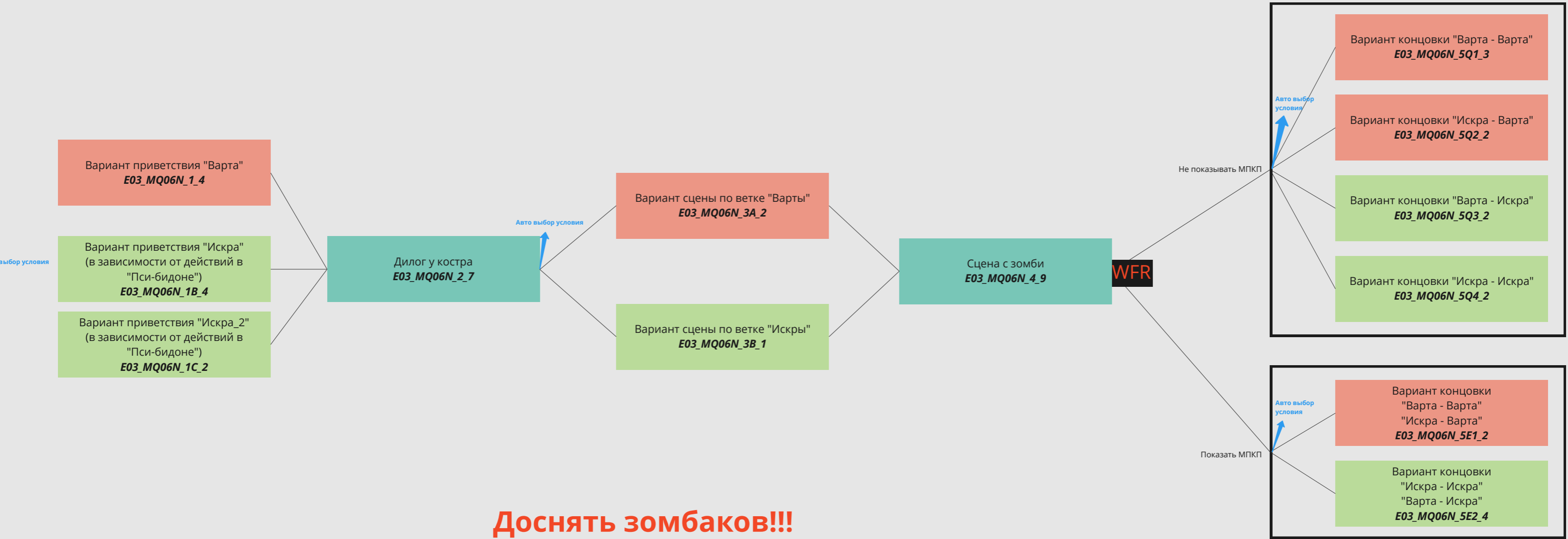
А Зона то жива



Вершина Зоны

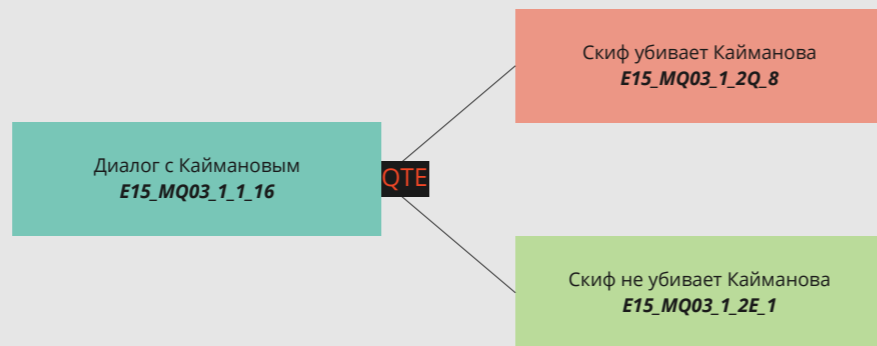


Знакомство со Шрамом

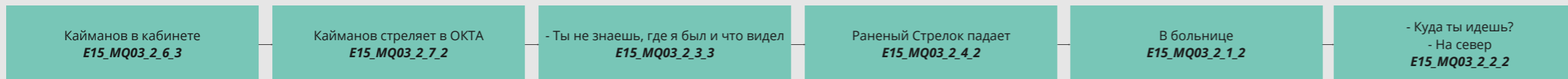


Последнее желание (Самый трудный выбор)

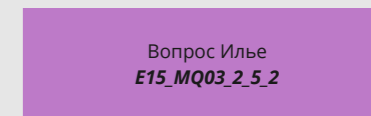
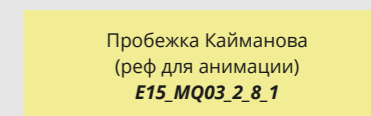
*кадр убийства Кайманова снят 9го дня 2го пула



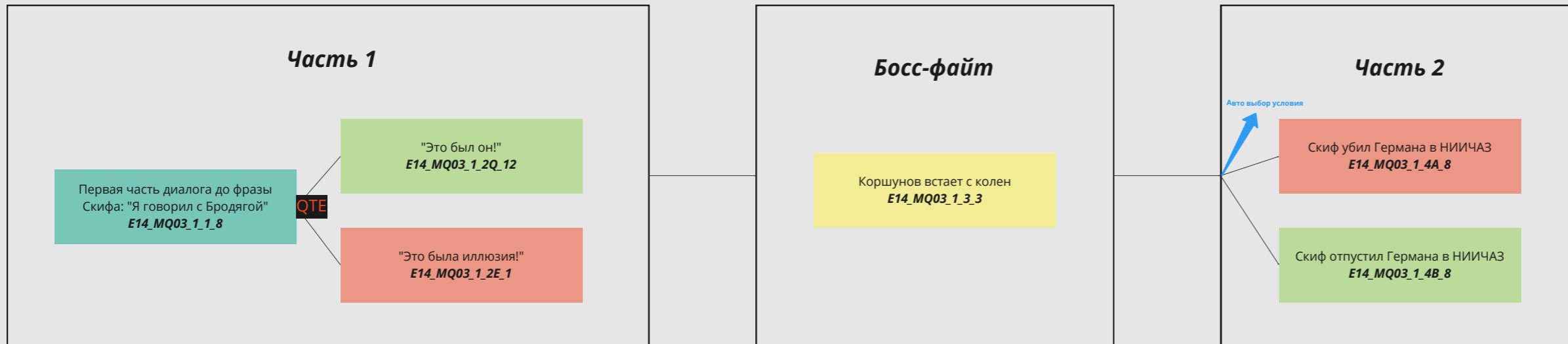
Последнее желание (Memory cube)



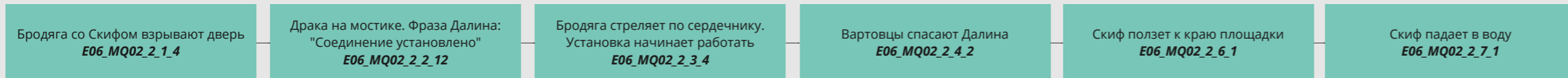
Доп



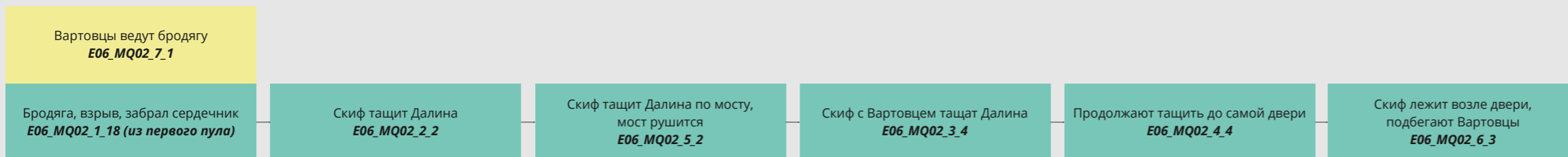
Фундамент "Варта"



Сигнал (Искра)

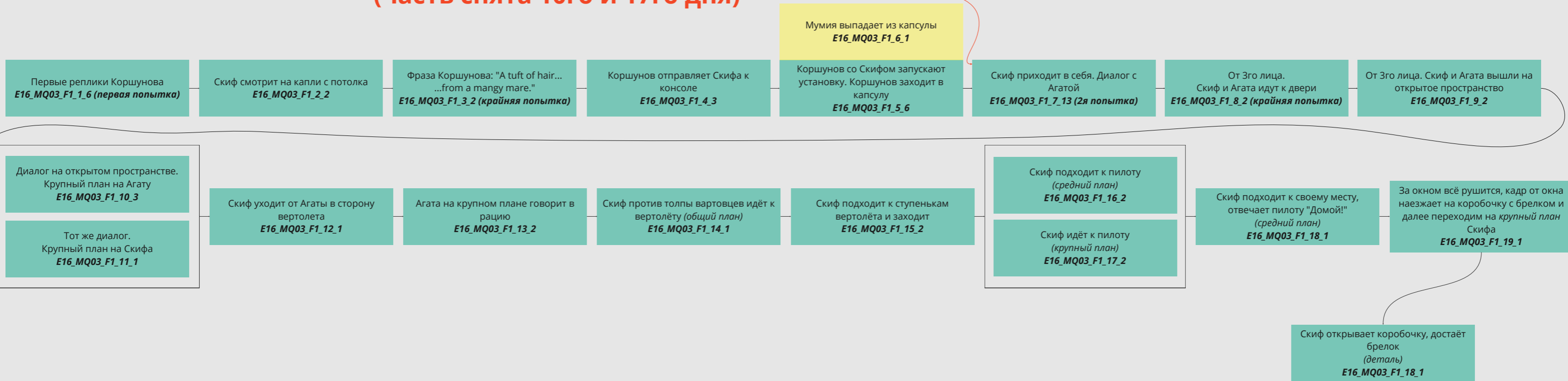


Сигнал (Варта)

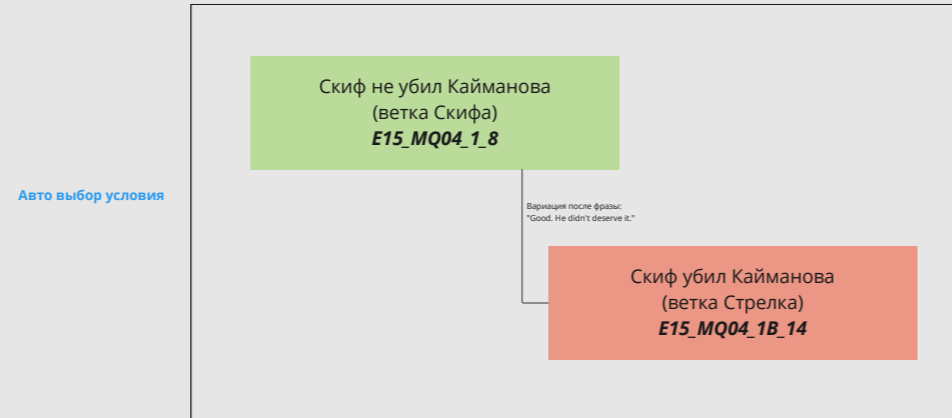


Финал (Варта)

(часть снята 10го и 17го дня)



Она не могла быть свободной



Испытание Монолитом (Исполнитель)

"Дай мне богатство!"
E06_MQ_01_04_1_2

"Хочу жить вечно!"
E06_MQ_01_04_2_3

"Хочу править миром!"
E06_MQ_01_04_3_2

"Хочу, чтобы Зона исчезла!"
E06_MQ_01_04_4_2

"Человечество неисправимо - оно
должно быть уничтожено!"
E06_MQ_01_04_5_1

Пси-иммунитет

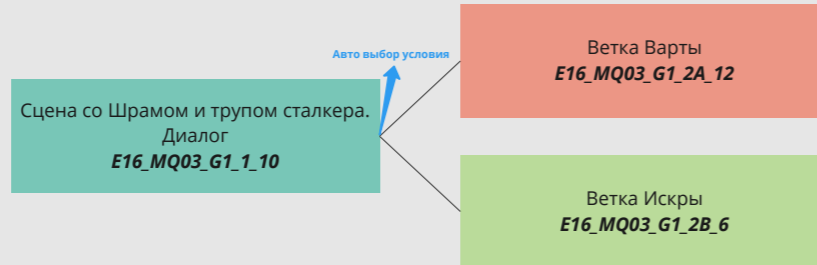
Скиф выключает свет
E07_MQ02_2_1

Сцена целиком
E07_MQ02_1_26

Крайние меры

Сцена целиком
E07_MQ03_1_13

Вспомнить все



Финал. "Стрелок"

Стрелок и Скиф заходят в X-7
E16_MQ03_F3_1_6 (крайняя попытка)

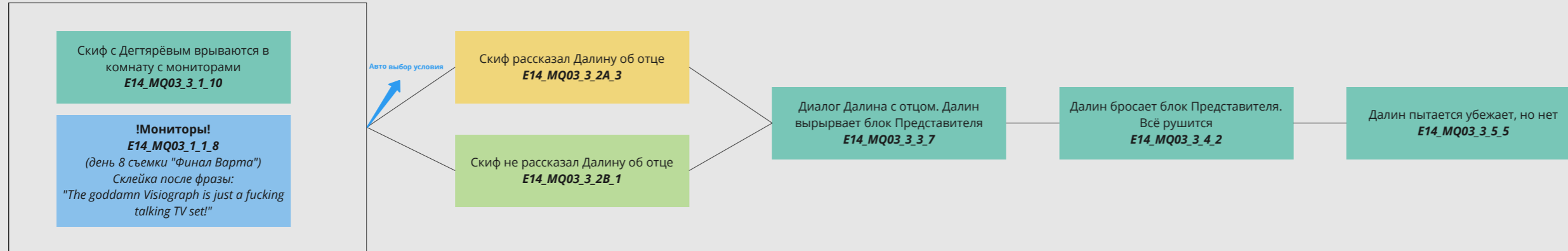
Идут мимо капсулы
E16_MQ03_F3_2_4

Проходка мимо второй капсулы
E16_MQ03_F3_3_1 (крайняя попытка)

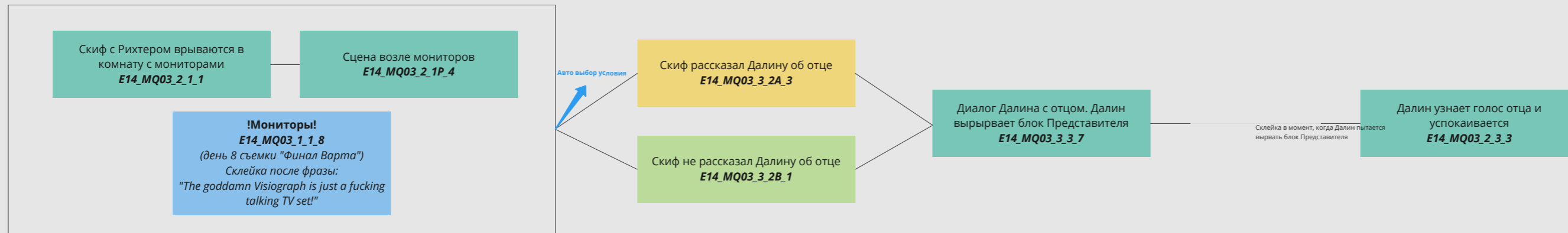
Стрелок и рычаг
E16_MQ03_F3_4_5 (крайняя попытка)

Стрелок в капсуле.
E16_MQ03_F3_5_11

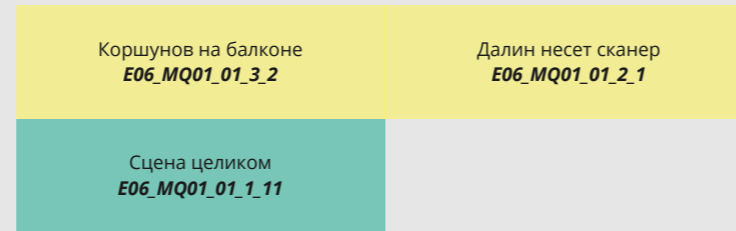
Фундамент "Стрелок"



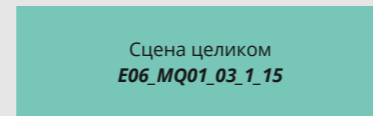
Фундамент "Искра"



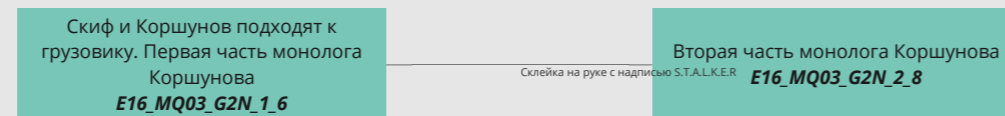
На пороге хрустального замка



Второй карибский



Пес на привязи



Финал. "Искра"

Вход на локацию
E16_MQ03_F2_1P_1

Шрам взбирается
на разбитую капсулу
E16_MQ03_F2_1_4 (крайняя попытка)

Шрам и Скиф идут мимо капсулы
E16_MQ03_F2_2_2 (крайняя попытка)

Шрам и Скиф идут дальше
E16_MQ03_F2_3_2

Манипуляции с рычагом
E16_MQ03_F2_4_3 (4ая попытка)

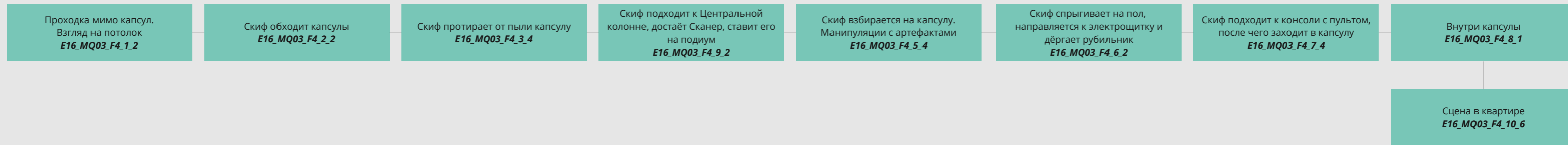
Сцена возле пульта.
Шрам заходит в капсулу
E16_MQ03_F2_5_8

Диалог с Рихтером о природе
реальности
E16_MQ03_F2_7_3

Духи сидят у костра
E16_MQ03_F2_8_3

Сцена у костра
E16_MQ03_F2_6_8

Финал. "Скиф"



Террикон

