

Regelwerk "Xperion Donnerstag-Duell"

1. Teilnahmeberechtigung

Die Teilnahme ist ab 12 Jahren möglich.

Um teilnehmen zu dürfen, werden folgende Daten, sowie eine Einwilligung zur Verwendung dieser Daten während des Turniers IM Xperion, von den Teilnehmern benötigt:

- Vor- und Nachname
- Geburtsdatum
- League of Legends Summoner Name

Sollte die Teilnehmerzahl 8 unterschreiten ist dem Veranstalter vorbehalten das Turnier abzusagen.

2. Anzahl der Spieler

Jede Begegnung (nachfolgend "Match" genannt) wird von zwei Spielern welche gegeneinander spielen ausgetragen. Es wird im Spielmodus „1vs1“ gespielt.

3. Turnierleitung

Die Turnierleitung befindet sich am Turniertag ab 16:00 Uhr am RoG-Stand. Nach jeder Partie teilen die beteiligten Spieler das Ergebnis der Turnierleitung mit. Eine fälschliche Mitteilung der Ergebnisse führt zum Ausschluss von der Turnierreihe. Die endgültigen Entscheidungen, welche nicht in diesen Bestimmungen aufgeführt sind, fallen in den Entscheidungsbereich der Turnierleitung. Die Anordnungen der Turnierleitung sind für alle Beteiligten verbindlich. Eine Protest- oder Einspruchsmöglichkeit gegen die Entscheidung der Turnierleitung besteht nicht.

4. Spieleinstellungen

Die Turnierpartien werden mit dem Spiel „League of Legends“ auf der Bühne des RoG-Standes vor Ort im Xperion durchgeführt.

Die Spieler erhalten vor ihrem Match eine Einweisung von der Turnierleitung.

Zusammen mit der Turnierleitung wählen die Spieler vor dem Spiel jeweils 2 Champions die sie "bannen" wollen. Diese Champions dürfen dann in der folgenden Championauswahl nicht beachtet werden

Die Spieleinstellungen für die einzelnen Partien müssen wie folgt aussehen:

- Auswahl „Spielen“ und „Benutzerdefiniertes Spiel“
- Auswahl "Heulende Schlucht"
- Auswahl "Teamgröße" = "1"
- Auswahl "Spieltyp" = Blind Pick
- Auswahl "Zuschauer erlauben" = "Lobby"
- Auswahl "Bestätigen"
- Sobald beide Spieler in der Lobby sind kann das Spiel gestartet werden.
- Die Spieler dürfen sich ihren Champion etc. frei aussuchen

Der Spieler der als erstes 100 CS, 1 Kill oder 1 Towerkill hat gewinnt das Match und kommt eine Runde weiter.

Zu beachten ist:

- Da im Blindpick gespielt wird, müssen die Spieler in der Championauswahl alle Einstellungen vornehmen BEVOR sie ihren Champion bestätigen, da sonst nur noch 5 Sekunden verbleiben. D.h. Runen, Summonerspells, Skin, Ward-Skin müssen vorher ausgewählt werden.

- Alle Spieler erhalten zu Spielbeginn 1400 Gold.

- Das zurück teleportieren in die Basis ist nicht möglich

- Da League Unlocked genutzt wird, können die Spieler ALLE Champions, Runen, Summonerspells usw. nutzen.

5. Turniermodus

5.1 Wöchentliche Turniere

Wöchentlich können sich bis zu 16 Spieler für das Turnier anmelden. Jeder Spieler tritt hierbei allein und ohne fremde Unterstützung (Coach, etc.) an. Die Turniere werden im Single Elimination Verfahren gespielt.

Der Turnierbaum wird zufällig generiert, die Turnierleitung hat keinen Einfluss auf die Platzierung der einzelnen Partien oder Spieler. Die Paarungen erfahren die Spieler von der Turnierleitung. Im Finale, sowie im Spiel um den dritten Platz, kämpfen die Spieler dann um die möglichen Gewinne. Alle Teilnehmer erhalten zudem ein kleines Goodie.

6. K.O.-Partie

Die Spieler spielen Ihre Partie nach Aufruf/Anzeige der Turnierleitung. Beide Spieler haben nach Erstaufruf/Erstanzeige 3:00 Min. Zeit sich an der entsprechenden Konsole einzufinden und vorzubereiten. Nach Bereitschaftserklärung beider Spieler hat die Partie unmittelbar zu beginnen. Das laufende Spiel darf nur unter dem Verdacht auf technische Schwierigkeiten pausiert werden. Jede unbegründete Pausierung des laufenden Spiels führt zum Default Loss des Pausierenden.

Sollten diese Regeln nicht eingehalten werden, ein Spieler zu spät kommen oder gar nicht erscheinen, so hat der Kontrahent dies unmittelbar der Turnierleitung mitzuteilen. Der verbleibende Spieler erhält hierfür dann einen Default Win.

Absichtliche Verzögerung des Turniers kann zur Disqualifikation des Spielers führen.

7. Fairplay / Verhaltensregeln

Die Spieler dürfen sich während des Spielens nicht umdrehen und auf die Übertragung hinter sich schauen.

Um einen reibungslosen Ablauf der Turniere zu gewährleisten ist ein Mindestmaß an Fairplay erforderlich. Jeder Spieler verpflichtet sich, mit seinem Gegner so umzugehen, wie er auch von diesem behandelt werden möchte. Bei Missachtung dieses Fairplaygebotes behält sich die Turnierleitung weitere Sanktionen vor. Unter Missachtung des Fairplaygebotes fallen sämtliche Unsportlichkeiten!

Beleidigungen, missachtende Gestik oder ähnliche unsportliche Verhaltenweisen werden nicht geduldet und führen zum Ausschluss aus der Turnierserie.

8. Turniersoftware / Turnierhardware

Das Turnier wird über die Online-Turniersoftware „Toornament“ verwaltet. Hier können die Spieler live das aktuelle Bracket verfolgen und Ihre nächsten Gegner bereits im Vorfeld vor Ort wiederfinden. Das Bracket wird ebenso auf Bildschirmen oder Aushängen im Xperion einzusehen sein.

Sämtliche Turnierhardware stellt das Xperion. Eigene Ausrüstung ist nicht gestattet.

Über Toornament muss am Turniertag zwischen 0:00 und 16:30 ein "Check-In" durchgeführt werden. Somit bestätigt der Teilnehmer seine Anwesenheit VOR ORT im XPERION in Köln (Adresse in der Beschreibung). Sollte der Check-In um 16:30 nicht durchgeführt worden sein, so wird der Spieler disqualifiziert und durch Interessierte im XPERION ersetzt.

Alle Spieler sollten spätestens 20 Minuten vor IHREM ersten Spiel anwesend sein! Ist ein Spieler zu Spielbeginn nicht anwesend, so kann das Spiel geschoben werden, wenn die Teilnehmer der nächsten Runde bereit anwesend sind. Ist dies nicht der Fall zählt das Match als "aufgegeben". Die Uhrzeiten können im Turnierbaum eingesehen werden.

9. Schlusswort

Der Turnierleitung obliegt die Entscheidungsmacht über nicht in den Regeln aufgeführte Situationen.