

- FESTIVAL DE CALABAZA -

GUÍA DEL EVENTO



Este festival es muy variado y con muchos premios diferentes. Antes que nada, debes tener hueco en tu mochila porque notarás que se irá llenando de items varios. Otra cosa importante a recordar: **¡Pociones de transformación!** Para la mayoría de las peticiones necesitas estar *disfrazado*.

¿Cómo puedes obtener pociones de transformación?

1. Poción de doncella de Aspecto Principesco
2. Pociones de transformación de la Tienda por rubís
3. Transformación de Goblin de los títulos de las Minas Goblin
4. Canjeando en la Plaza central al Fantasma sospechoso 10 polvos sospechosos dropeados por monstruos (siempre y cuando no haya mucha diferencia de nivel)
5. Haciendo varios eventos del festival también conseguirás estas pociones

¿PARA QUÉ SIRVEN LAS MONEDAS DE CALABAZA?

Las **monedas de calabaza** sirven para canjearlas por premios en **Varanas** (Plaza central) o **Dalanis** (cerca del fisgo) a los **Administradores de recompensas de la Fiesta de Calabaza**.

PREMIOS

Por **10 monedas de calabaza**: **Lote de la fortuna de la Fiesta de la Calabaza** que contiene:

- 5x Rubí lágrima (rubís de gremio)
- 5x Esencia de la pesadilla (runas de gremio)
- 5x Núcleo de la sabiduría (piedras dre gremio)
- 5x Perla de luz de luna (mineral)
- 5x Espiga de grano del atardecer (madera)
- 5x Hierba de la fortuna mágica (hierbas)
- 3x Dulce de leche
- 3x Piruleta de arco iris
- Poción de transformación, ...

Por **20 monedas de calabaza**: **15x Elementos de Viento**, posibilidad de **Cristal de la mascota de Libra** y un premio adicional que puede ser:

- Elixir del enloquecido, del ingenio, muscular, etc.
- Suspiro de Ángel
- Redención del Fénix
- Lote de pequeño bromista:
 - Bromista 300 domesticado (permanente, 7 o 30 días)
 - Cerberus domesticado (permanente, 7 o 30 días)
 - Montura Pequeño Demonio 2000 (permanente, 7 o 30 días)
- Lote de decoración extraña:
 - Decoración de brujas
 - Decoración de himno fantasmal
 - Decoración de paisaje fantasmal
 - Decoración de velas de calabaza
- Lote de atuendo de Payaso Demonio Comealmas (1 pieza por lote)
- Recetas necesarias para mobiliario de gremio

VARANAS

DESFILE DE MONSTRUOS



Para apuntarte a la carrera debes ir transformado a hablar con el **Organizador del Desfile de Monstruos** que se encuentra en la entrada de Varanas. El evento comienza cada media hora y el objetivo es **seguir a John Calabaza Simpatica o Wendy la Calabaza Sonriente** haciendo un recorrido hasta Abadía abandonada y regresar, pasando por 8 puntos de registro y matando enemigos.

Entre cada punto de registro, saldrán monstruos (nivel 10) que se deben matar y en cada punto deberás hablar con un NPC eligiendo una opción de las que te dan. Tienes la opción de conseguir muchos suministros, trajes y disfraces de Halloween y llaves de tesoro legendario.

Al terminar el recorrido si hablas con el **Organizador del Desfile** te cambiará el mapa por un regalo.

PREMIOS

- Lote de Suministros de Calabaza (pociones Phirius, pizza de calabaza o sopa de calabaza)
- Lote de Calabaza Misteriosa (pociones de transformación, pizza de calabaza o sopa de calabaza)
- Lote de Disfraz de Calabaza molón
- Lote del Desfile de Monstruos (pociones Phirius, 3x pizza de calabaza o 3x sopa de calabaza)

PEQUEÑA ANNIE



En el **Este de Varanas** se encuentran 5 NPCs con los que podrás hablar estando *disfrazado*, eligiendo la opción de *Truco o Trato*. Cada uno te dará un dulce normal, extraño o de alta calidad.

- Anna de las Tierras Altas: 48.8, 19.2
- Scott de las Tierras Altas: 46.7, 21.8
- Alfried de las Tierras Altas: 45.0, 24.6
- Amite de las Tierras Altas: 42.1, 25.8
- Pargie de las Tierras Altas: 47.3, 30.1

Ahora si vamos al Oeste, podrás encontrar a la Pequeña Anna que te mandará a la plaza central con su hermana. El fantasma de la niña intercambiará cada dulce por un premio.

Así pues, obtendrás un lote de mascota por cada **dulce de alta calidad** que entregues a la niña, un suministro o poción de transformación por cada **dulce extraño** y suministro, poción de transformación o pastel de calabaza (que te proporcionará una cinta de un color, necesaria para canjear otros premios del evento) por cada **dulce normal**.

Las cintas de colores se pueden canjear en la plaza central por objetos de la tienda. Necesitas 5 de un color para poder intercambiar, o bien 1 de cada color por el **título Comilón de calabazas**.

PREMIOS

- **Lote de Suministros de Calabaza** (pociones Phirius, pizza de calabaza o sopa de calabaza)
- **Lote de Calabaza Misteriosa** (pociones de transformación, pizza de calabaza o sopa de calabaza)
- **Lote sorpresa de calabaza** (puede contener una mascota del evento)
- **Regalo de la pequeña Annie** (pociones Phirius, poción de transformación, pizza de calabaza o sopa de calabaza)

BASTONES DE CAMELOS

Desde Montañas Aulladoras hasta Fortaleza Obsidiana, pasando por Fuenteplateada, Aslán e Ystra **hay un total de 20 NPCs** con el apellido Celt. Si hablas transformado con cada uno de ellos diciéndoles Truco o Trato, te darán un **bastón de caramelo**. Bob Warner de la Plaza central de Varanas te intercambiará estos bastones por títulos o bien pociones de transformación.

- **Kage Celt:** 27.3, 70.5 Colonia de pioneros
- **Kelly Celt:** 53.0, 42.1 Logar
- **Keins Celt:** 50.0, 80.4 Puerta de Varanas
- **Karog Celt:** 43.5, 25.8 Este de la parte baja de Varanas
- **Karson Celt:** 34.3, 38.2 Oeste de la parte baja de Varanas
- **Kelvin Celt:** 46.0, 52.8 Plaza Central de Varanas
- **Lawrence Celt:** 44.6, 57.8 Banco de Varanas
- **Konan Celt:** 54.7, 80.0 Salón de clases de Varanas
- **Kennedy Celt:** 66.5, 68.1 Salón de Gremios de Varanas
- **Kambell Celt:** 71.8, 64.0 Ojo de la Sabiduría de Varanas
- **Kinssly Celt:** 56.7, 65.4 Cascadargentada
- **Kimply Celt:** 57.1, 64.6 Cascadargentada
- **Jit Celt:** 37.0, 79.5 "El Alambique"
- **Kittor Celt:** 46.6, 21.7 Puesto de Comercio de Harf
- **Keeddy Celt:** 49.4, 21.6 Puesto de Comercio de Harf
- **Leam Celt:** 57.3, 41.2 entre la Plaza de las Batallas y la Plaza de la Gloria
- **Lamberg Celt:** 44.2, 84.8 Plaza del Intercambio de Fortaleza Obsidiana
- **Lanslor Celt:** 49.3, 68.8 entre la Plaza del Intercambio y la Plaza de la Gloria
- **Landon Celt:** 41.8, 51.9 Plaza de la Gloria de Fortaleza Obsidiana
- **Lakim Celt:** 24.8, 52.1 Banco de Fortaleza Obsidiana

PREMIOS

- Título: **Bromista** por 20 bastones de caramelo
- **Poción de transformación** por 20 bastones de caramelo teniendo título
- Título: **Gran Bromista** por 300 bastones de caramelo

LOCURA DE KAZ

Para aceptar este desafío debes dirigirte a Tagena o bien hablar con **Makachok** de la entrada del puente de Varanas que te transportará al lugar del evento. **Durante cinco minutos debes conseguir el mayor número posible de puntos.**

¿Qué hay que hacer? Verás dos calabazas grandes alrededor de las cuales estarán moviéndose unas pequeñas. Al pulsar una calabaza pequeña puede salir o bien una calabaza de un color (rojo, verde o azul) – y te provocará *Miedo* - o bien un pequeño NPC que dejará caer unas semillas en el suelo al correr al centro. Al recoger una semilla obtendrás una habilidad de un color, que deberás usar tres veces con la calabaza del color correspondiente para que ésta desaparezca.

El **procedimiento** es: **click** en calabazas pequeñas → recoger semillas → usar contra calabazas.

Te dará una cantidad de *Fuegos locos* según los puntos que consigas y podrás canjearlos por diferentes premios. Puedes pedir un **regalo aleatorio por 25 fuegos o bien por 50** y tendrás opción a conseguir una mascota, suministros, pociones de transformación, llaves o títulos.



PREMIOS

Por **25 Fuegos locos** puedes conseguir:

- Lote de Suministros de Calabaza (pociones Phirius, pizza de calabaza o sopa de calabaza)
- Lote de Calabaza Misteriosa (pociones de transformación, pizza de calabaza o sopa de calabaza)
- Lote sorpresa de calabaza (puede contener una mascota del evento)
- Llave de tesoro legendaria
- Poción de transformación de calabaza pequeña

Por **50 Fuegos locos** puedes conseguir:

- 5x Lote de Suministros de Calabaza (pociones Phirius, pizza de calabaza o sopa de calabaza)
- 5x Lote de Calabaza Misteriosa (pociones de transformación, pizza de calabaza o sopa de calabaza)
- 5x Lote sorpresa de calabaza (puede contener una mascota del evento)
- Lote con atuendo de la locura

Título: *La locura de Kaz* por **180 Fuegos locos** dando a *Cualquier cosa estaría bien*.

Título: *¡Vamos, Kaz!* por **450 Fuegos locos** dando a *Intercambio por premio*.

SEÑOR Y SEÑORA CALABAZA



El **Señor Calabaza** sale en horas pares y se puede encontrar a la entrada de Abadía. Si quieres hacer evento completo, debes hablar primero con él y te dará **3 piruletas**, **3 dulces de leche** o un **pastel de calabaza**. Para la siguiente fase deberás esperar a que salga aviso de la Señora Calabaza.

La **Señora Calabaza** aparece en las horas impares al final del puente de Varanas y te pedirá que encuentres al Señor Calabaza que estará corriendo entre las tres granjas de Fuenteplateada. Al encontrarlo, debes hablar con él hasta que te de una nota y regresar a la Señora Calabaza que te dará **6 monedas de calabaza**.

A la hora par el **Señor Calabaza** volverá a salir en la entrada de Abadía y si hablas con él te dará una misión de buscar a la Señora en el lago de la Bruma Mágica. Ella estará de pie en la orilla (donde la fogata y unos NPCs reunidos) y después de hablar con ella puedes volver donde el Señor y te dará **3 monedas de calabaza** (o 5, no confirmado cuándo exactamente ni que hacer para ello)

GRANJA DE DORIAN

Existen **dos misiones diarias** en la Granja de Dorian que pueden darte cintas de colores dentro de pasteles de calabaza (entre otros suministros poco útiles). El NPC se llama **Shalson** y las misiones consisten en recoger calabazas mutantes y matar al Príncipe Calabaza.



CAZAFANTASMAS

En la Plaza central de Varanas puedes encontrar a **Herska**. Ella te otorgará una **misión de cazar fantasmas** por el Distrito de Administración. **¿En qué consiste?** Durante cinco minutos tendrás que cazar el mayor número de fantasmas que podrás encontrar dirigiéndote al pasillo que lleva al distrito de administración de Varanas (antes de llegar al salón de Sabiduría, Gremio o Clases).

El objetivo es acercarte a un espectro por detrás y usar la **primera habilidad** sin que te vea. En el caso de que seas descubierto, obtendrás dos *debuffs*, uno de unos segundos y otro de un contador. En ese momento debes seleccionarte a ti mismo y **usar la segunda habilidad** hasta que el contador baje a cero y desaparezcan los *debuffs*. Tendrás muy poco tiempo para hacer esto y deberás ser muy rápido para no perder.



PREMIOS

- 6 a 9 fantasmas cazados: **2 monedas de calabaza**
- 21+ fantasmas cazados: **3 monedas de calabaza**
- **Título: El famoso cazafantasmas**: 18+ fantasmas cazados

AHUYENTAR A LOS FANTAMAS

Este evento transcurre en la granja del sur del mapa, (coordenadas 36.0, 85.8) pero no hace falta que vayas a pie. Si hablas con el personaje llamado **Kathy Poole** de la Plaza central, te transportará.

¿En qué consiste? Consiste en **ahuyentar los fantasmas** que verás volando en la granja con una habilidad que obtendrás haciendo *click* en las calabazas. **Click calabaza → usar habilidad en fantasma sin acercarse mucho.** Si te acercas demasiado a un espíritu, te convertirá en calabaza y no podrás moverte durante un corto periodo de tiempo. La habilidad que obtienes también puede quitar la transformación de calabaza de otro jugador.

Como **recompensa** obtendrás **1 moneda de calabaza** si haces entre 10-19 puntos y **2** si haces 20+.

SEÑOR FANTAMA



En en **Oeste de Varanas** existe otro desafío que puede darte varios premios, entre ellos **monedas de calabaza**. El **Señor Fantasma** te transformará en su semejante y durante unos minutos tendrás que asustar a los NPCs del Oeste (sólo Oeste, no debes salir de la zona) **usando la habilidad** que te proporcionará y así ir consiguiendo puntos. **Seleccionas NPC → Alt+1**

Debes empezar con niños hasta que tu *debuff* alcance 5, tras ello pasar a los adultos, y cuando tengas un número elevado (sobre 90-100) puedes probar con guardias. **¿Por qué este orden?** Porque si te lanzas sobre un adulto o un guardia de primeras, te aturdirá o/ y te quitará puntos.

Para **conseguir mayor puntuación**, es recomendable asustar primero a los niños cerca de la transportadora, acto seguido pasar por varios adultos del mercader *José* y la alquimista e ir a la zona de los jardineros, encargados del refinado, doncella y gerente del gremio. Al acabar, volver a los NPC de jardinería y **repetir este recorrido** hasta agotarse el tiempo.

Los guardias tienen muy poca probabilidad de asustarse así que es mejor ignorarlos.

PREMIOS

- 1-75 puntos: **3 monedas de calabaza** y **3 Piruletas de arco iris/Dulce de leche**
- +100 puntos: **3 monedas de calabaza** y **Delicioso arroz de calabaza**

DALANIS

CALABAZA BROMISTA FANTASMA



Se puede encontrar por el **distrito abandonado** o **central** de Dalanis.

Si vas disfrazado y hablas con ella te dará **dos monedas de calabaza** junto a otros premios como suministros, pociones de transformación, lotes de calabaza, fuegos artificiales o materiales para el gremio. Para que te **de las monedas** debes ir **SOLO** disfrazado de cabeza de calabaza, rana (no sirve la poción de la doncella), hongo o goblin. Cabe destacar que posees en tu mochila **Piruleta de arco iris** o **Dulce de leche** te dará opción a cambiarlos por más premios al azar.

CALABAZAS BROMISTAS

Aparecen cada hora a las 15 y 45 minutos y duran **cinco minutos**. La ciudad de Dalanis se llena de unas calabazas siniestras que provocan efecto *Miedo* a los que pasen cerca.



Debes aceptar la **misión diaria** de **Belle Rossly** que se encuentra cerca del figo de Dalanis. Te pedirá atrapar cinco calabazas y te proporcionará cinco jaulas para llevarlo a cabo.

Atrapar una calabaza es muy sencillo: *click* a calabaza, seleccionas el NPC que sale y *click* a la jaula. Habrán calabazas en las que no habrá nada, por lo que si te quedas sin ellas cambia de canal.

PREMIOS

- 5x Rubí lágrima (rubís de gremio)
- 5x Esencia de la pesadilla (runas de gremio)
- 5x Núcleo de la sabiduría (piedras dre gremio)
- 5x Perla de luz de luna (mineral)
- 5x Espiga de grano del atardecer (madera)
- 5x Hierba de la fortuna mágica (hierbas)
- Suministros
- Atuendos de Halloween
- Poción de transformación, etc...

CABEZA DE CALABAZA DICE...



Este NPC se encuentra en la parte del **distrito abandonado de Dalanis** (coordenadas: 47.1, 76.5) y el evento empieza cada dos horas, empezando por hora par.

Al empezar aparece una barra de acciones (Alt+Nº) con 8 emociones diferentes. **Cabeza de Calabaza** dirá por chat una acción (o varias) que deberás repetir. **El evento consiste en tres rondas con 10 órdenes** (y 9 segundos para realizar cada orden bien) que se irá complicando cada vez más.

PREMIOS

El premio al completar este evento es un **Lote de lámpara de calabaza** que puede contener:

- Recursos del gremio
- Suministros (pociones Phirius)
- Atuendos de Halloween
- Decoraciones de Halloween

MINIJUEGO DE YOLIUS

Yolius es un sirviente de Malatina que se puede encontrar cerca de ella y que te proporcionará la posibilidad de jugar a un **Juego se Supervivencia** al más estilo Halloween. Es recomendable tener a mano **pociones Phirius de PV** puesto que podrás perder mucha vida, pero todo el mundo puede participar ya que el daño se ve reducido en porcentaje.

¿En qué consiste? Durante 7 minutos debes destapar todas las losas visibles. Parece fácil pero no lo es. Nada más entrar verás **4 calabazas** que vuelan sin parar y que necesitarás para derrotar a los monstruos que irán saliendo al cavar los paneles. Cuando destruyes una losa, te puede salir:

1. **Panel trampa con pinchos.** No tiene mayor complicación pero quita vida si te quedas encima. Evitar, rodear; en definitiva, no es recomendable pisarlo.
2. **Una calabaza pequeña que cura.** Útil, porque puedes perder mucha vida.
3. **Calabaza demoníaca extraña.** Si le das *click* a esta calabaza tienes opción a recibir materiales para el gremio, pociones de transformación, piruletas de arco iris y dulces de leche (para la calabaza fantasma de Dalanis), boletos de mochila, llaves y cofres de brujería de Malatina.
4. **Calabaza demoníaca bombardeadora.** Solo hay tres por minijuego y son muy importantes puesto que te darán una habilidad que puedes usar cada minuto (atento a bufo) para destruir una tumba.
5. **Tumba.** Cuantas más tumbas, más se complica el juego. De la tumba salen bichos con un respawn de unos 10 segundos aproximadamente y que te impiden cavar un panel interrumpiéndote. **¿Cómo se pueden destruir tumbas y monstruos?** Las tumbas se pueden destruir con la habilidad de las calabazas fijas que salen de paneles. Los monstruos se matan dándole a una de las 4 calabazas que vuelan por el borde, haciendo que los monstruos estén cerca de la calabaza.

PREMIOS

- Juego no terminado: **2x monedas de calabaza**
- Juego terminado (o casi, por 2-3 baldosas): **3x monedas de calabaza**
 - **Lote de pastel de calabaza:**
 - Cereza (añade 10.000 puntos de experiencia)
 - Arándano (añade 50.000 puntos de experiencia)
 - Manzana (añade 100.000 puntos de experiencia)
 - Piña (añade 1.000.000 puntos de experiencia)

