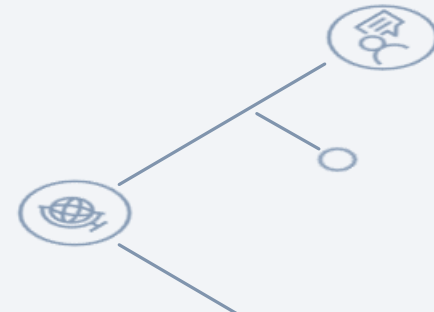
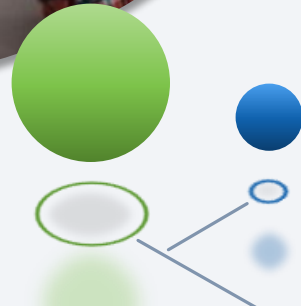




Yenilikçi Beceri Geliştirme Eğitimleri  
Düşünmeyi Alışkanlık Haline Getirir!



1994 yılında kurulan Accelium, oyun tabanlı değerlendirme ve öğrenmede bir öncüdür.

 **50**  
Heyecan verici  
Zeka Oyunu

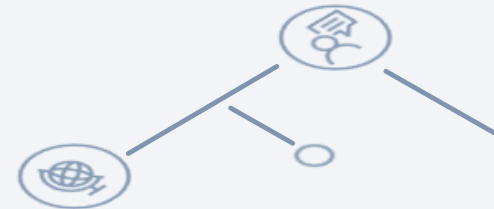
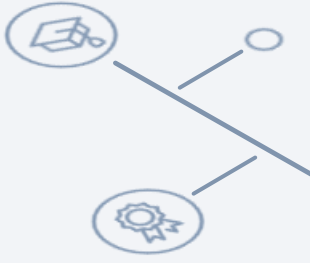
 **10,000+**  
Sertifikalı Eğitimci

 **6**  
Kıta

 **11**  
Dil

 **30**  
Ülke

 **4M+**  
Öğrenci



PISA dahil olmak üzere Üst düzey düşünme becerilerinin geliştirilmesi ve 21. Yüzyıl yetkinliklerinin edinilmesinin yanı sıra küresel çağda öğrenme ve başarı için gerekli ek becerileri kazandırır.



# Yaşam Becerileri

## Gelecekteki başarının anahtarıdır

Hızla deęişen bir dünyada, sosyal ve duygusal becerilerin rolü giderek daha önemli hale geliyor.

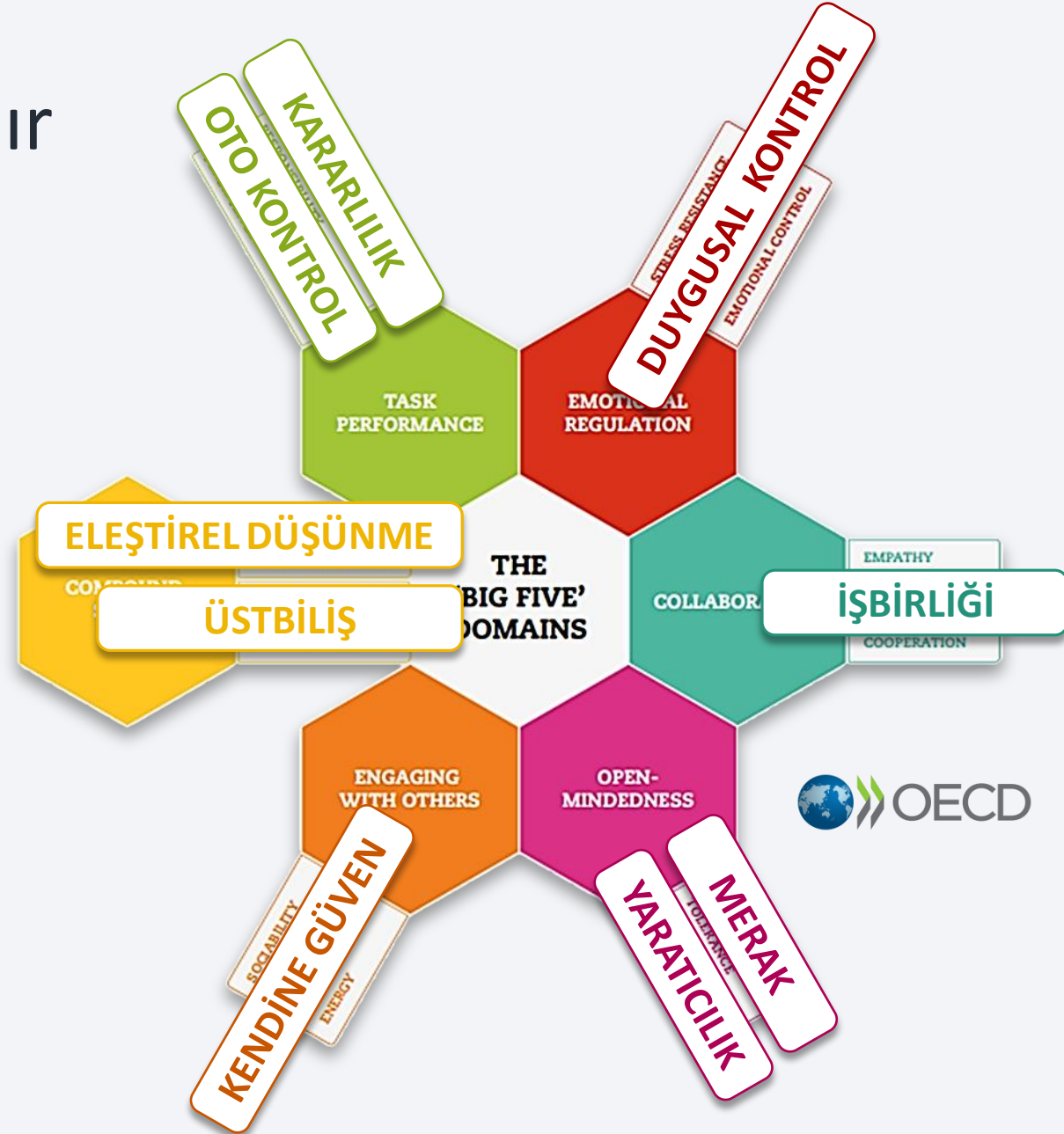
Hızlı yaşam temposu, karmaşıklıklar ve hızlanan teknolojik gelişim, öğrencilerin bağımsız karar almalarını ve aynı esnada deęişikliklere uyum sağlamalarını gerektirir.

Eđitim sisteminden mezun olanların yetişkinlikte (21. yüzyılda) bekledikleri zorluklarla başarılı bir şekilde başa çıkabilmeleri için ihtiyaç duydukları hayati beceriler; üst düzey ve disiplinler arası düşünme becerileridir.

Bu beceriler, algoritmik olmayan düşünme, belirsiz ve önceden tanımlanmış düşünme kalıpları, çoklu kriterler, çoklu fikirler / hipotezler / çözümler ve daha fazlası ile karakterize edilir.

OECD'nin PISA ve PIAAC ile işbirliği içinde ortak yürüttüğü araştırma, Beş Beceri kategorisinin (Beş Büyük Faktor Kuramı) ve bunların gelecekteki başarı üzerindeki etkilerini ortaya koymaktadır.

"OECD öğrenim çerçevesi 2030"



# Güçlü bir metodoloji & Öğrenme Süreci



## Oynayın

Belirli bir problemi veya ikilemi ortaya koyan bir strateji oyununu oynamayı öğrenin



## Uygulayın

Gerçek dünyadaki kişisel ve profesyonel zorlukları çözmek için oyunda elde edilen deneyimi, bilgi ve stratejileri kullanın




## Öğrenin

Oyunda belirlenen zorluklara etkili bir çözüm sunan üstbilişsel modelleri ve stratejileri öğrenin.



# Son Teknoloji Oyun Tabanlı Eğitim

 **Accelium** teknolojisi, metodolojisini yansıtır, zengin, zorlu bir deneyim ve eğitime coşkulu katılım yaratır.

## İlgi Çekici

Düzinelerce zorlu ve eğlenceli strateji oyunu, gelişmiş oyun yapay zekası, uyarlanabilir geri bildirim ve sürükleyici öğrenme süreci ile büyüleyici bir dijital koçluk deneyimi.

## Akıllı

Güçlü değerlendirme algoritmaları, birden çok veri akışını gerçek zamanlı olarak analiz eder ve birden çok bilişsel ve davranışsal göstergeye dayalı derin, çok boyutlu bir kullanıcı profili oluşturur.

## Erişilebilir

Uyumlu, bulut tabanlı (online) sistem, mobil ve masaüstü kullanıcıları için 24/7 etkileşim sunar.





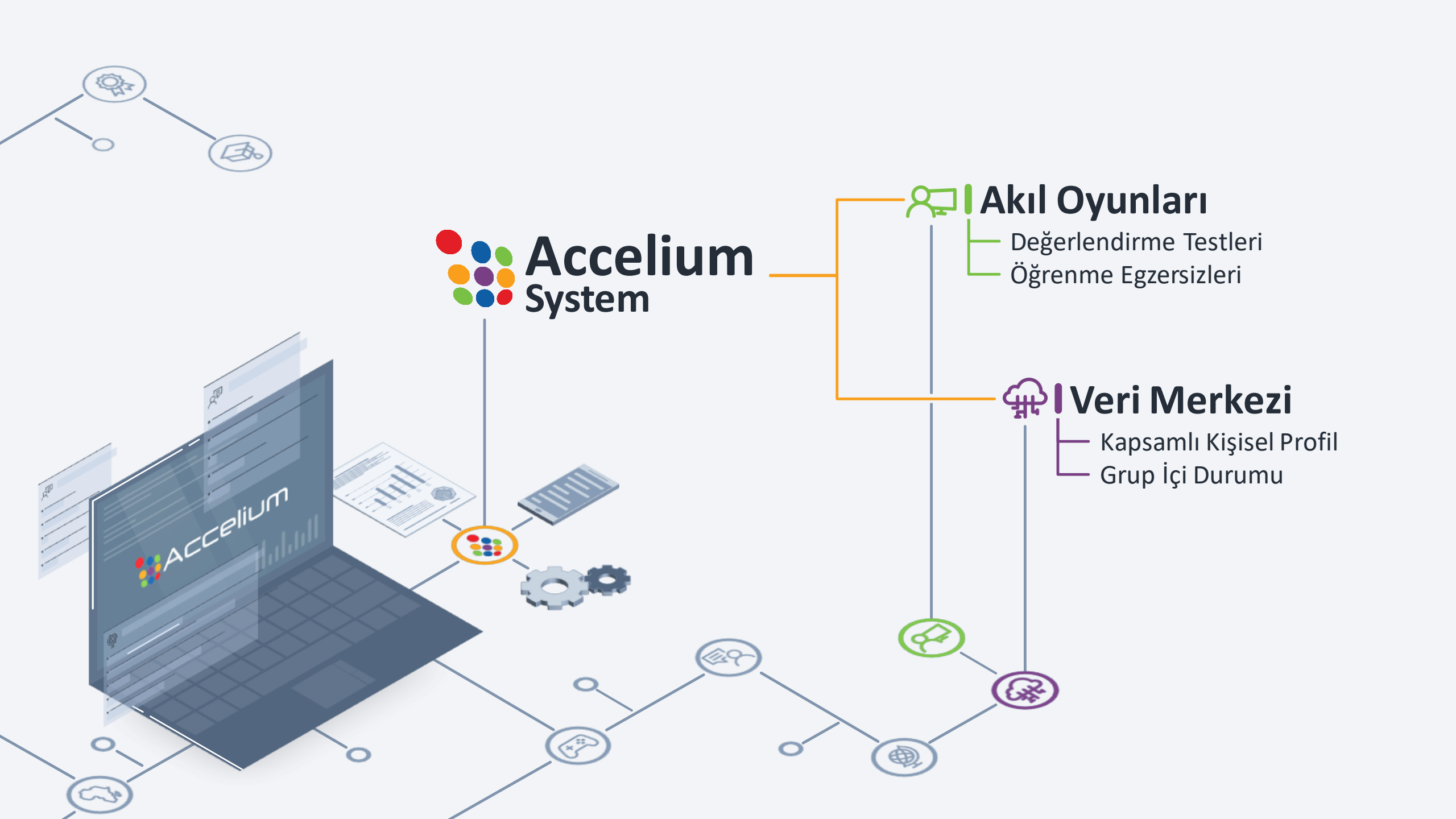
# Acceium System

## Akıl Oyunları

- Değerlendirme Testleri
- Öğrenme Egzersizleri

## Veri Merkezi

- Kapsamlı Kişisel Profil
- Grup İçi Durumu



 Accelium Sistemi

# Akıllı Oyunlar

- İlgi Çekici
- Uyarlanabilir geribildirim ve sürükleyici öğrenme süreci
- Bulut Tabanlı 24/7 Erişim

 Değerlendirme Testleri

 Öğrenme Egzersizleri





# Accelium Sistemi



# Veri Merkezi

- Akıllı Yapay Zeka
- Performans Takibi
- Anlamlı sezgiler oluşturur

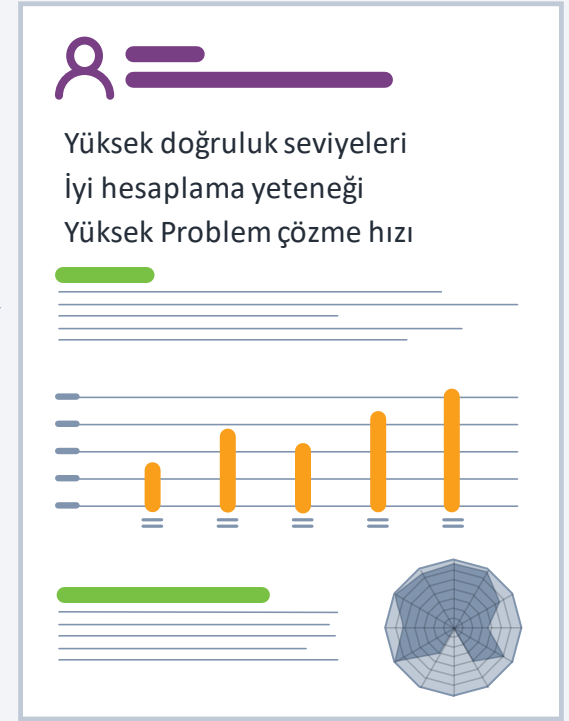
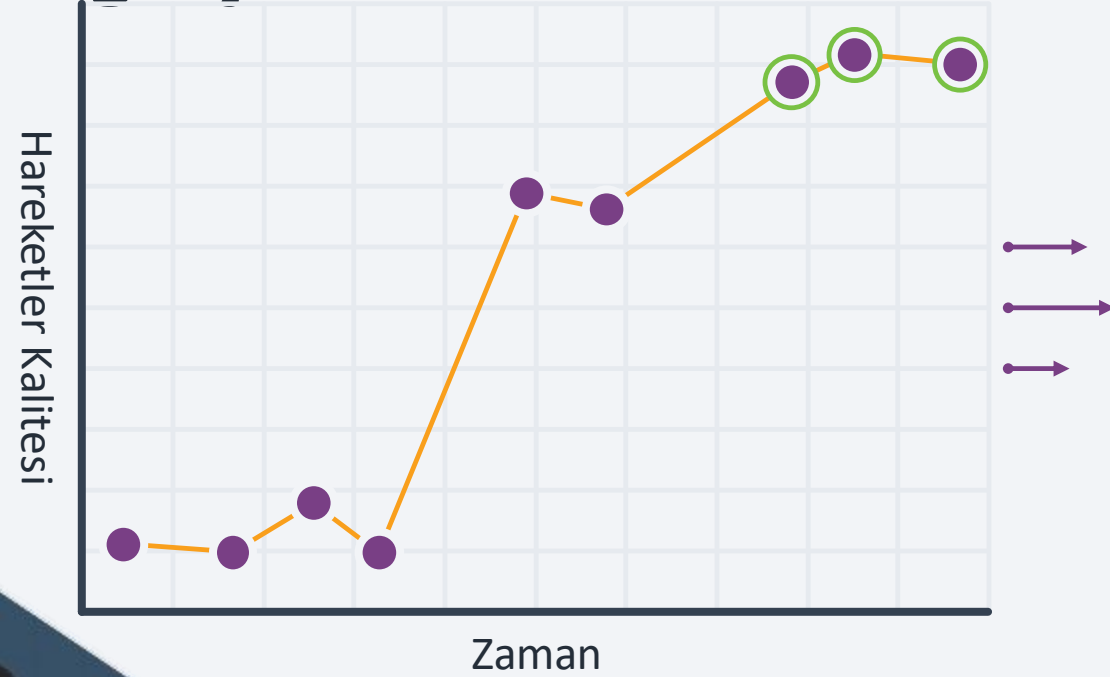
- Kişisel profil oluşturma
- Bireysel ve Grup İçi Karşılaştırmaları

**Kapsamlı Kişisel Profil**

**Grup İçi Durumu**

## Kapsamlı Kişisel Profil

# Akıllı Yapay Zeka Motoru, oyunda oynanan hareketlere anlam katar ve eğitimi geliştirir

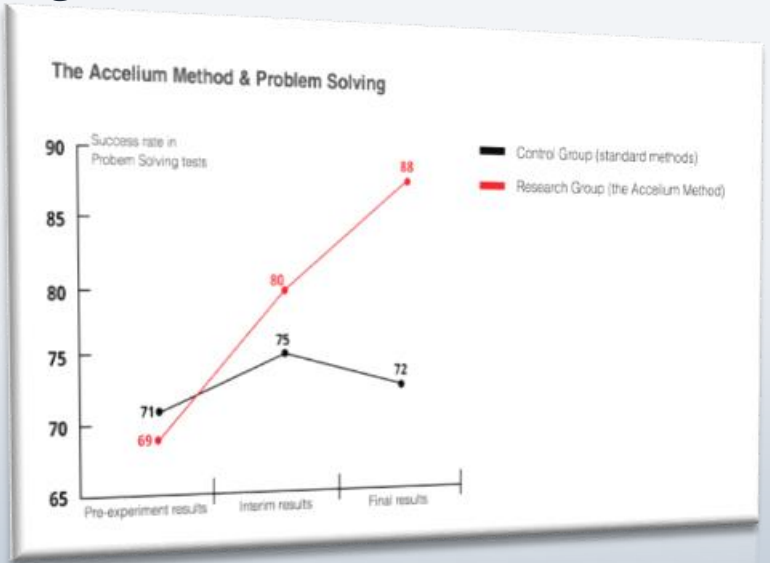


# Dünyada Kabul Edilen Eğitim Metodolojisi



**Araştırmalar, Accelium Metodunun öğrencilerin temel konulardaki performansını iyileştirdiğini göstermiştir.**

**Accelium Metodunun etkinliği, dünya çapında önde gelen araştırma enstitüleri tarafından doğrulanmıştır.**




The collage features several documents with national flags:
 

- USA:** "Games Can Make a Better Strategist"
- UK:** "Educational Rationale: Placing the child at the center of the educational process"
- UK:** "Research Evidence to Support Games-based Learning"
- Brazil:** "The World as a Learning Lab"
- Turkey:** "The Accelium Method: A Study on the Effectiveness of the Accelium Method in Supporting Learning"
- Italy:** "The Accelium Method: A Study on the Effectiveness of the Accelium Method in Supporting Learning"



# Okul İçi Uygulamalar



1 Zengin içerikli ve ilgi çekici Öğretmen Eğitimi



2 Accelium sistemine erişim



3 Öğretmenleri ders planları ve multimedya malzemeleriyle donatmak

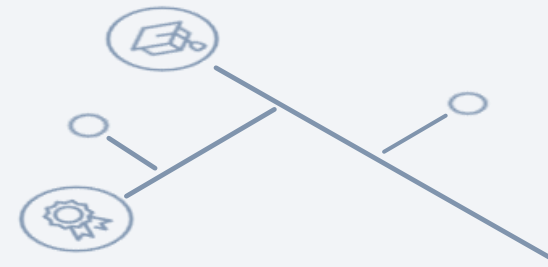


4 Program boyunca devam eden destek



5 Accelium Veri Merkezinden çevrimiçi raporlar oluşturma

# Geniş Hizmet Yelpazesi



## Okul Projeleri

Accelium Projeleri, öğrencilerin hayal gücünü harekete geçirmek ve düşünme alışkanlıklarını geliştirmek için strateji oyunları kullanır.

- 16 yapılandırılmış ders planı
- Çeşitli yaşlara yöneliktir
- Yaşa uygun konuları ve becerileri ele alır
- Düşünme kavramlarına ve oyun stratejilerine odaklanır
- Accelium sisteminde uygulama
- Sınıf içi Tartışma Konuları
- Yaşamın farklı alanlarına uygulanabilir örnekler



## Düşünme Becerileri Eğitimi

- Bağımsız bir öğrenim sisteminde pratik yapmak
- Programlar haftalık 10 adet eğlenceli ve interaktif aktiviteden oluşur
- Öğrenme sürecinde öğrencilere rehberlik etmek için öğrenme yol haritalarını kullanma
- Farklı öğrenme metotlarını destekleyen sistem ve içgörüler raporları
- Sınıf aktivite ve gelişimi üzerinde tamamlama raporları ve nitel skorlar



## Accelium Score Değerlendirmesi

- Eğlenceli ve ilgi çekici oyun oynama testleri
- Farklı becerilerdeki güçlü ve zayıf yönleri tanımlar
- Davranışların ve düşünme kalıplarının tanımlanmasına dayanan derinlemesine ve çok boyutlu analiz
- Okul seviyesinden öğrenci seviyesine kadar zengin içerikli ve özlü rapor



## Etkinlikler

- Aileleri ilgi çekici ve büyüleyici bir oyun ve düşünme etkinliğine dahil edin.
- Yılı özetleyen dönüm noktası aktiviteleri
- Uluslararası Düşünce Turnuvası



# Okul Projeleri

## 4 Heyecan Verici Proje

### Problem çözme 6-7 YAŞ İÇİN



Metodik, esnek problem çözme alışkanlıkları geliştirir.



- Soru sormak
- Mekansal algı
- İşbirliği
- Kalıpları tanıma

### Bireysel Sorumluluk 7-9 YAŞ İÇİN



Kişisel hesap verebilirlik ve öz farkındalık duygusu oluşturur.



- Uzun vadeli planlama
- Davranış ve sonuçlar
- Dikkat ve konsantrasyon
- Dayanıklılık

### İleri Seviyede öğrenme stratejileri 9-11 YAŞ İÇİN



Gelişmiş öğrenme stratejilerini ortaya çıkarır, motivasyonu ve kararlılığı artırır.



- Önceliklendirme
- Problem çözme
- Analiz ve Sonuç Çıkarma
- Kritik eylemleri tanımlama

### Yaratıcı Düşünme 11-14 YAŞ İÇİN



Esnek, düşünme becerileri edinir.



- Esnek Düşünme
- Alternatifler üretmek
- Baştan sona Kapsamlı Planlama
- 'Zihin Oyunları' uygulamak.



# Düşünme Becerileri Eğitimleri

## Genç Düşünürler

4-6 YAŞ

(ANASINIFI – 1.SINIF)



Başlangıç düzeyinde olan zorluklarla daha iyi başa çıkmak için temel düşünme becerilerini uygulayın.



- Merak Uyandırma
- Mekansal algı
- İşbirliği
- Kalıpları tanıma
- Kurallara uyum



## Matematiksel Düşünme

6-11 YAŞ

(1. SINIF – 6. SINIF)



Çeşitli matematiksel kavramları geliştirir ve güçlendirir.



- Numaraları karşılaştırmak
- Toplama ve çıkarma
- Negatif sayılar
- Tahmin Yürütme ve Yuvarlama
- Çok adımlı Problem Çözümü



## Bilimsel Düşünme

9-11 YAŞ

(4. SINIF – 6. SINIF)



Bilimsel düşünme becerilerini geliştirmek ve öğrencileri eleştirel düşünme görevleri için pratik araçlarla donatmak.



- Soru sormak
- Tümdengelimli ve Tümevarımlı Akıl Yürütme
- Bilgileri Sentezleme
- Tahmin yürütme
- Belirsizlikle başa çıkmak



## Liderlik

11-14 YAŞ

(6. SINIF – LİSE 1)



Liderlikle ilgili becerilere kapı açan benzersiz bir program. Bu program, kişisel bir liderlik duygusu geliştirmek için pratik araçlara odaklanır.



- İnisiyatif almak
- Karar vermek
- Büyük resmi görmek
- Uzun vadeli planlama
- Farklı Bakış Açısı ile yaklaşma



## Olimpiyata Hazırlık

6-13 YAŞ

(1. SINIF – 8. SINIF)



Öğrencileri, zorluklar, değişiklikler ve aksilikler karşısında direnç duygusunu güçlendirecek pratik araçlarla donatın.



- Kararlılık
- Odaklanma
- Kendi Yolunu Çizme
- Dayanak Noktaları Oluşturma
- Problem analizi



# Accelium Score Değerlendirmesi

## Erken Öğrenme Becerileri Değerlendirmesi



Eğitimcilere, ebeveynlere ve ailelere bir çocuğun erken öğrenim standartlarına yönelik gelişimi hakkında kritik bilgiler sağlayın



- Sayıları tanıma ve işlemler
- Sıraya Koyma
- Farklı Ödüllendirme Yöntemleri
- **Planlama**
- Mantıksal düşünme

## Beceri Haritası Değerlendirmesi (Score 410)



Yenilikçi bir oyun tabanlı değerlendirme aracı, size öğrencilerin potansiyeli ve performansı hakkında daha kapsamlı bir görünüm sunar.



- Analitik Düşünme Yeteneği
- Hızlı düşünme
- Baskı altında performans
- Uyum Sağlama
- Kararlılık

## Matematiksel Düşünme Değerlendirmesi(MTA)



Bu test, bir zorlukla ve üst düzey düşünme yetenekleriyle başa çıkmada incelenen materyaldeki güçlü ve zayıf yönleri ortaya çıkarır.



- Planlama
- **Dikkat ve konsantrasyon**
- Öğrenme Yetenekleri
- Problem Çözme
- İsbetli Çözüm Üretme

## Bilimsel Düşünme Değerlendirmesi (STA)



Bu test, bilimsel düşüncenin altında yatan organize ve sistematik düşünme yeteneğini inceler.



- Soru sormak
- Analiz ve Tümdengelim
- Sorun Kalıplarını tanıma
- Mantıksal düşünme
- Verileri Analiz Etme

## Lise 360



Bu test, yüksek öğrenimde gerekli olan çeşitli yaşam becerilerini ve iş dünyasına girmeyi inceler.



- Stratejik düşünce
- Analitik Düşünme Yeteneği
- Verimlilik
- Esnek Düşünme
- Planlama
- Uygulama





# Accelium Etkinlikleri

## Aileler İçin Aktiviteler



Aileleri ilgi çekici ve büyüleyici bir oyun ve düşünme etkinliğine dahil edin. Bu proje, esas olarak ebeveynlerin zorlu ve eğlenceli Accelium öğrenme süreciyle tanışmalarını sağlayacak.



## Okullarda Portfolyo Sunumları



Accelium'un Zirve Etkinliği günleri öğrencilerin düşünmesini, işbirliği yapmasını ve yaratıcı olmasını gerektiren eğlenceli aktiviteler içerir! Aktiviteler, okul yılının sonu, akademik başarı, tatil ve daha fazlası gibi çeşitli konular etrafında olabilir..



## Uluslararası Accelium Olimpiyatları



Accelium Uluslararası Turnuvaları dünyanın her yerinden sınıfları, öğrencileri ve öğretmenler için tasarlanmıştır. Turnuvalar yüksek düzeyde yeteneklerin yanı sıra aynı zamanda takım ruhu, azim ve göreve bağlılık gibi gerektirir.



# Geniş Program Yelpazesi



## Okul Projeleri

Proje 1- Problem Çözme

Proje 2- Sorumluluk Bilinci

Proje 3- İleri Öğrenme Stratejileri

Proje 4- Yaratıcı Düşünme



## Düşünme Becerileri Eğitimleri

● Genç Düşünürler(4-6 Yaş)\*

Olimpiyata Hazırlık (6-13 Yaş)

● Matematiksel Düşünme (6-11 Yaş)

● Bilimsel Düşünme(9-11 Yaş)\*

● Liderlik (11-14 Yaş)\*



## Accelium Score Değerlendirmesi Eğitimleri

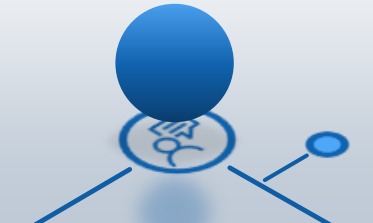
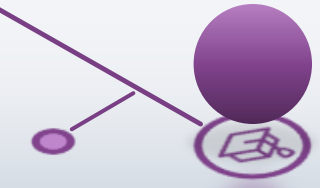
● Erken Öğrenme Becerileri Değerlendirmesi \*

● Beceri Haritası Değerlendirmesi (Score 410)

● Matematiksel Düşünme Değerlendirmesi (MTA)\*

● Bilimsel Düşünme Değerlendirmesi(STA)\*

Lise 360



# Covid-19 ile nasıl mücadele ediyoruz?

- Uzaktan öğretim sistemi geliştirdik.
- İçeriğimizi ve malzemelerimizi dijitalleştirdik.
- Sosyal mesafe kısıtlamalarını korurken öğretme ve öğrenme imkanları geliştirdik.
- Öğretmenlerin, öğrencilerin ilerlemesini ve gelişimini online olarak da izlemesini sağlayan Veri Merkezini başlattık.
- Tamamen online bir uluslararası Olimpiyat etkinliği düzenledik ve yüksek kullanıcı katılımı sağladık!





Accelium School'a Bugün siz de Katılın!

