



## LES AVENTURIERS DE LA CHROMA

Un Grandeur Nature dans le monde médiéval fantastique de Mortras,  
Organisé du 26 au 28 Août 2016.

---

Nous sommes dans un monde médiéval fantastique, plus précisément dans une province nommée l'Empire de Mortras. L'Empire est aux abois, en guerre avec ses voisins, des révoltes paysannes sur les bras, et la maladie qui ronge sa splendeur depuis des années.

Dans une de ses régions, un petit comptoir commercial a découvert récemment un minéral des plus suspects : on le baptisa la Chroma. Ce dernier aurait bien des vertus... Mais depuis quelques temps, plus aucune nouvelle ne parvient de ce petit bourg.

L'Empire n'a plus assez de forces pour envoyer un détachement enquêter sur place. Il fait donc appel à de puissantes organisations indépendantes, comme la Guilde des aventuriers ou encore le Syndicat des Sorciers pour inspecter ce qui ne va pas, contre une rétribution, cela va de soi.

Tout le monde semble s'intéresser à la Chroma. L'Eglise des Jumeaux Divins, religion officielle de l'Empire, aurait même envoyé les paladins de son bras armé, le Poing du Pardon, mettre la main sur ce matériau.

Les elfes et les nains ne sont pas en reste, chacun voyant dans le monopole de la Chroma une occasion de se faire une vraie place dans les institutions humaines, qui bafouent leurs droits depuis trop longtemps. Pire, il semblerait même que les Nordiques aient envoyé des soldats sur place, prêts à toutes les exactions...

**C'est en ces temps troublés que VOUS, représentant de votre faction, de votre race, de vos serments, allez pouvoir écrire l'histoire d'un empire, sur le point d'être bouleversée...**

## INFORMATIONS PRATIQUES

---

### Ou – Quand – Comment ?

Le Gn aura lieu à DONNERY dans le Loiret proche de la ville d'Orléans, soit environs à 2h de Paris. (Vous recevrez une feuille de route par mail à l'approche du GN). Il débutera le 26 Aout vers 20h et finira le 28 Aout vers 13h. Les joueurs sont autorisés à rejoindre le terrain pour s'installer à partir de 15h le Vendredi après-midi.

Le couchage se fait sous tente, chaque joueur est tenue d'apporter son propre matériel de camping (tente / matelas / duvet, etc...). Le site est équipé de toilettes sèches, de l'eau potable sera fournie. Les repas sont pris en charge par l'association du vendredi soir au dimanche midi et sera composé entre autres de sandwiches le midi et de repas chauds le soir. Les petits déjeuners seront assurés. Une taverne vendra de l'alcool durant le jeu (**en euros, espèces uniquement**). **La consommation se doit d'être raisonnable, et l'organisation se réserve le droit d'exclure du jeu, de manière temporaire ou définitive, toute personne trouvée en état d'ébriété durant toute la durée de l'évènement.**

Pour les personnes ne disposant pas de costume (à signaler dans la fiche PJ), des éléments de costume seront mis à disposition (tenue de base : Chemise / Pantalon / Bourse / Arme) en échange d'un chèque de caution. D'autres éléments pourront être disponibles au cours du jeu.

Prévoyez de bonnes chaussures, confortables et étanches. Dans la mesure du possible, assez discrètes (évités les couleurs flashy). Pensez à prévoir votre éclairage personnel (lampe torche), car le site ne dispose que d'un éclairage limité.

### Participation aux frais (PAF) :

Les places sont limitées :

**Inscription PJ (30 Places) : 59€                      Inscription PNJ (30 Places) : 25€**

**Tarif spécial membre de l'association *Time Freeze* : 10 € de réduction.**

Le règlement de la PAF se fait uniquement par chèques (pas d'espèce ni Paypal).  
Chèques à libeller à l'ordre de ***Time Freeze***.

Cette PAF comprend l'accès au terrain ainsi que les différents repas fournis lors du jeu ainsi que tous les éléments nécessaires à la réalisation de cet évènement. Il ne vous sera pas demandé de fournir **de caution** pour garantir l'usage du matériel et costume pouvant vous être prêté, nous vous demandons donc d'y prêter le plus grand soin.

### Information et Contact :

**Date limite d'inscription : 30/06/2016**

<http://association-timefreeze.blogspot.fr/> (Section les Aventuriers de la Chroma)

Pour joindre un organisateur : [contact.timefreeze@gmail.com](mailto:contact.timefreeze@gmail.com)

## VOUS INSCRIRE

---

Votre inscription sera prise en compte à la réception des documents ci-joints, dûment remplis et signés. Une inscription envoyée sans chèques (**PAF**) et/ou sans signature ou avec des documents manquants ne sera pas prise en compte.

Une confirmation d'inscription vous sera envoyée à l'adresse mail fournie.

Les documents et les chèques sont à envoyer à l'adresse suivante :

Association TIME FREEZE  
Chez Mlle CLEACH Alizée  
3 Les Maradas Oranges  
95300 PONTOISE

### **En cas de désistement :**

Nous engageons des frais auprès de partenaires pour pouvoir fournir les éléments de jeu, repas, costumes, ainsi que pour la location du terrain. De fait, il nous est compliqué de rembourser une PAF sans mettre en danger notre trésorerie.

Nous appliquerons donc les barèmes suivants pour procéder aux remboursements d'une inscription en cas de désistement :

- Avant le 30 Mai 2016 : remboursement intégrale de la PAF
- A partir du 30 Mai 2016 : retenue de 50% du montant de la PAF
- Après le 30 Juin 2016 : nous conserverons l'intégralité de la PAF

Il vous est cependant possible de revendre votre place à un autre joueur de votre connaissance ou bien de voir avec l'organisation s'il reste des joueurs en liste d'attente. Dans tous les cas il vous faudra contacter un organisateur.

# FICHE D'INSCRIPTION

(A REMPLIR LISIBLEMENT)

Je souhaite m'inscrire en tant que :

 PJ PNJ

## IDENTITE

 Majeur Mineur (compléter l'autorisation parentale)

Nom et Prénoms : .....

Date de naissance : .....

Lieu de naissance : .....

Adresse : .....

.....

Téléphone fixe : .....

Téléphone portable : .....

Mail : .....

Antécédents médicaux et problèmes de santé:

Avez-vous des allergies/intolérances alimentaires :

## PERSONNE(S) A CONTACTER EN CAS D'URGENCE

Nom et Prénoms : .....

Type de relation (parent, conjoint...) : .....

Adresse : .....

.....

Téléphone fixe : .....

Téléphone portable : .....

## DROIT A L'IMAGE

Je soussigné(e), ....., demeurant au .....  
.....  
autorise, TIME FREEZE, Association Loi 1901, à me photographier ou à me filmer et cède à TIME FREEZE mon droit à l'image.

La présente autorisation entraîne de plein droit de ma part la cession des enregistrements de mon image par tout procédé technique (photographie, vidéos, dessins, ...) effectué pour le compte de TIME FREEZE lors d'événements où l'association TIME FREEZE participe ou est organisateurs.

En conséquence, l'association TIME FREEZE pourra exploiter mon image pour faire la présentation ou la promotion de l'association et de ses activités pendant une durée indéterminée.

En application des lois "informatique et liberté" je suis informé de ma liberté de consulter, modifier ou détruire tout fichier me concernant.

Date d'inscription : .....,

Signature :

## ATTESTATION DE DECHARGE DE RESPONSABILITE RELATIVE A LA PARTICIPATION AU JEU DE ROLE GRANDEUR NATURE « LES AVENTURIERS DE LA CHROMA »

Je soussigné(e) ....., né(e) le ..... / ..... / ..... à ..... et demeurant à .....  
.....  
déclare être majeur, sain de corps et d'esprit, titulaire d'une police d'assurance *responsabilité civile* couvrant les dommages matériels et blessures corporelles dont je serai, de manière volontaire ou involontaire, responsable lors du jeu de rôle grandeur nature organise par l'association **Time Freeze** du 26 au 28 Aout 2015 à Donnery.

En ma qualité de participant, je m'engage à contribuer au bon déroulement de cette manifestation et je renonce à tout recours envers l'association **Time Freeze** et/ou son assureur en ce qui concerne tout dommage corporel ou matériel dont je pourrais être la victime ou l'auteur.

Je m'engage aussi à respecter les règles de sécurité et les consignes de jeu.

J'ai lu attentivement ce document de renonciation à recours, je comprends complètement son contenu et je consens volontairement aux termes écrits dans ce document. Je le signe en connaissance de cause.

A : .....

Le .....

Signature (précédé de la mention « lu et approuvé ») :

# VOTRE PERSONNAGE

(POUR LES PJS UNIQUEMENT)

---

(Les questions suivantes vous sont posées à titre indicatif, il est possible que, par soucis d'équilibre, certaines de vos réponses ne soient pas prises en compte.)

Je souhaite jouer un rôle de premier plan:  Oui  Non  
(cela nécessite d'être à l'aise en public)

Dans la mesure du possible, souhaitez-vous jouer en:  Groupe  Solo

Nom des personnes composant votre groupe :

..... / ..... / ..... / .....

Quel est le degré de méchanceté de votre personnage entre 1 et 6 :  
(1 c'est un bisounours, 6 la malveillance incarnée)

Envers qui va sa loyauté ? (Numéroter par ordre d'importance)

Lui-même	Ses compagnons	Son organisation
Son seigneur	Son pays	Autre : .....

Votre personnage vient pour ? (numéroter de 1 à 4, 1 étant votre choix préféré)

Gagner du pouvoir	Servir son seigneur	S'enrichir
Le combat	La renommée	La diplomatie
La diplomatie	Vendre	Voler
Rencontrer des gens	Se venger	Autre : .....

Quel type de rôle ne souhaitez-vous pas jouer ? Est-ce que jouer une relation amoureuse vous dérange ? Avez-vous certaines peurs à signaler (claustrophobie...) De manière générale, décrivez ici les situations auxquels vous ne souhaitez réellement pas être confronté:

Avez-vous votre propre costume :  Oui  Non

Décrivez votre taille et carrure (pour que nous puissions fournir des costumes). Si vous avez déjà votre propre matériel n'hésitez pas à nous le décrire également.

