

Charakter:

Spieler:

Stärke

Handgemenge (25%)

Werfen (25%)

Nahkampfwaffen Grob

- Äxte (15%)
- Wuchtwaffen (15%)
- Zweihandschwerter (15%)
- Schilde (15%)

Konstitution

Vitalität (25%)

Athletik (20%)

Klettern (20%)

Schwimmen (10%)

Geschicklichkeit

Ausweichen (20%)

Nahkampfwaffen Fein

- Einhandschwerter (15%)
- Speere (15%)
- Stangenwaffen (15%)
- Ungewöhnliches (15%)

Fernkampfwaffen

- Bögen (10%)
- Armbrüste (10%)
- Pulverwaffen (10%)
- Belagerungsgeräte (10%)

Reiten (05%)

Heimlichkeit (20%)

Fingerfertigkeit (20%)

Trefferpunkte

Schwere Wunde

Karma / Statur

Bewusstsein

Bewusstlos

Sterbend

Intelligenz

Heilkunde (10%)

Metamythologie (00%)

Muttersprache (Intelligenz)

➤

Wissen & Handwerk (00%)

➤

➤

➤

➤

➤

➤

➤

Sprachen & Kunst (00%)

➤

➤

➤

➤

➤

Geist

Wahrnehmung (25%)

Horchen (25%)

Orientierung (10%)

Intuition (20%)

Willenskraft (15%)

Menschenkenntnis (05%)

Charakter:

Spieler:

Hintergrund

Alter:

Geschlecht:

Nation:

Größe:

Heimat:

Gewicht:

Religion:

Haarfarbe:

Beruf:

Augenfarbe:

Beschreibung



Waffen

Rüstungsklasse

Inventar

Gulden

Silberlinge

