

Nordic Spear

Scenariobeskrivning

Revision 2022-02-10



Scenarioskapare: Harry Wisén

INNEHÅLLSFÖRTECKNING

Bakgrund	1
Invasionen	1.1
Luftstriden	1.2
Uppdrag	2
Orientering	3
Motståndaren	3.1
Civila	3.2
Egna förband	3.3
Terräng, väder och sikt	3.4
Understöd	3.5
Genomförande	4
Uppgifter	4.1
Resurser	5
Fordonstilldelning	5.1
Vapenomväxling	5.2
Speltekniskt	6
Sjukvård	6.1
Respawn	6.2
Ammunition	6.3
Reparation	6.4

1

Bakgrund



På Grund av höjda spänningar i närområdet har Finland under de senaste månaderna påbörjat medlemsantal med NATO.

I ett desperat försök att hindra att NATO utökar sina gränser med hemlandet har Ryssland försökt destabilisera den kända gränsregionen Karelia med en invasion av militära styrkor.

Sverige har kommit till Finlands hjälp med citatet “Finlands sak är vår” och har därmed förstärkt Finlands försvar med ytterligare förband.

1.1 Invasionen

I rak motsatt till det kända vinterkriget har Finlands försvar trycks tillbaka kraftigt och fronten har nu hamnat i ett stillestånd.

Rysslands tog snabbt samtliga av sina planerade mål och kontrollerar nu stora delar av regionen och har därmed påbörjat en försvarslinje längsmed fronten.

1.2 Luftstriden

Med större förluster på båda sidor besegrades Finlands flygvapen och de kvarstående planen flydde till baser i Sverige.

Där har man kunnat verka mot fiendens enheter med minimal verkan.



2

Uppdrag

Ett specialförband har under gårdagen förts bakom fiendens linjer till en av fiendens större logistik depåer i området. I syfte att förstöra och förhindra fiendens möjligheter.

Motståndet på plats var högre än förväntat och styrkan har ej kunna dra sig ur som planerat. Fienden har omringat specialförbandet och kommer inom kort påbörja sitt anfall.

Vi är ett svenskt mekaniserat kompani och vår uppgift är att bryta igenom fiendens linjer i syfte att rädda det omringade förbandet.



3

Orientering



3.1 Motståndaren

Fiendens består av elements från olika delar av Rysslands armé samt flygvapen. Vi beräknar möta ett brett försvar med allt från infanteri med understöd av stridsfordon till stridsvagnar som arbetar i pluton storlek. Fienden använder sig av toppmodern utrustning i liknelse med vårans och kan förväntas sätta upp ett större motstånd. Fienden kontrollerar luftrummet men vi beräknar inte att flygunderstöd kommer att användas flitigt. På grund av överraskningen av vårt anfall.

3.2 Civila

Det finns ej civila i närområdet

3.3 Egna förband

Vi har flertalet vänliga enheter längsmed fronten samt i bakre läge. Men dessa kommer ej att agera i vårt närområde.

3.4 Terräng, väder och sikt

Vi strider i en varierad miljö som skiljer sig från öppna fält till betäckta skogspartier. Klart väder och vi strider på mitten av dagen med ingen täcken på nedsatt sikt på grund av väderförhållanden.

3.5 Understöd

Vi har tillgång till understöd i form av indirekt eld som arrangeras av vår eldledare som styrs på kompani nivå.



4

Genomförande

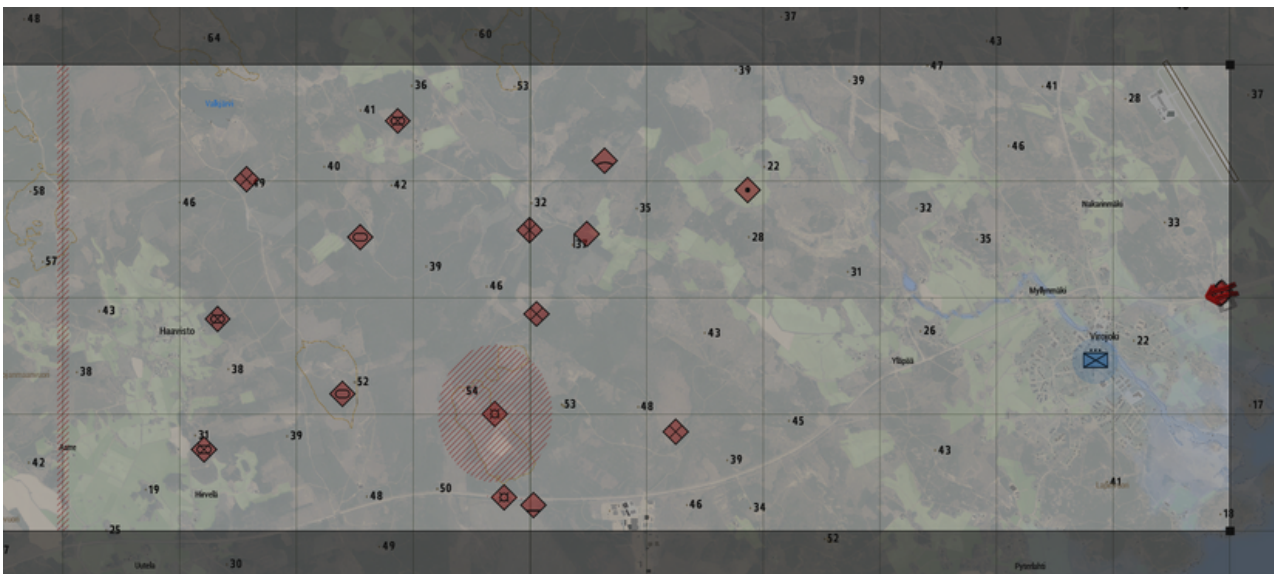
Högre chef har valt ut ett område som ansågs passa uppdragets parameter. Vi förväntar oss en nedgrävd fiende men vi anfaller genom betäckt terräng i syfte att undvika anfall från luften.

Vi ska med våra bepansrade fordon trycka igenom fiendens linjer och skapa ett spjut huvud som kommer under anfallet förstärkas av vänliga styrkor.

Målet är att vi ska skapa en korridor som det omringade förbanden kan använda i sin utdraging. Vi kan anfalla fienden var som helst inom det markerade området och detta faller på kompani chefens planering.

4.1 Uppgifter

1. Anfall och bryt igenom fiendens försvarslinje.
2. Framryck och rädda det omringande förbandet.



5

Resurser



5.1 Fordonstildelning

Qvintus Johan
1x Stridsfordon 90c

Adam Qvintus
3x Stridsfordon 90c

Bertil Qvintus
3x Stridsfordon 90c

Ceasar Sigurd
3x Stridsvagn 122

David Qvintus
2x Stridsfordon 90c
2x Bandvagn 206

5.2 Vapenomväxling

Pansarskyttegrupperna kommer under uppdraget ha möjligheten att anpassa sina grupper samt vapensystem efter striden. Det kommer finnas variationer av Grg, pansarskott, Ksp 90 samt Ksp 58 i gruppens vagnar så att respektive plutonchef kan anpassa sina grupper efter behov.



6

Speltekniskt



Kompaniet är försträckt med en begränsad understödspluton benämnd David Qvintus. Plutonen har tillgång till Sjukvård, ammunition samt reprersurs..

6.1 Sjukvård

Helge David kommer att agera som sjukvårdsresurs med förstärkta sjukvårdare samt medical vehicle.

6.2 Respawn


Respawn kommer att ske på ett utfällbart tält. på så sätt kan respawnen flyttas efter kompaniets förflyttning.

6.3 Ammunition

Gustav David kommer att ansvara för all ammunitions fördelning och har ammunition till både infanteriet samt vagnarna.

6.4 Reparation

Erik David kommer att agera som DSG med reparations resurs och mekaniker samt tillgång till bränsleresurs





ARMA SWEDEN

www.armasweden.se



[/armasweden](https://www.facebook.com/armasweden)



[/armasweden](https://www.youtube.com/channel/UC...)



[/armasweden](https://twitter.com/armasweden)



[7x6R3uB](https://discord.com/invite/7x6R3uB)