🎁 ระบบนี้ปลดล็อคเมื่อตัวละครเป็นคลาส Trans (High Class)

จ่ายเงินค่าปลดล็อค 500,000 zeny / 88 BCC

หลังจากนั้นสลับไปสลับมาได้ไม่จำกัด เสีย 10,000 zeny/ครั้ง

ขออธิบายด้วยเหตุการณ์สมมติเพื่อให้เห็นภาพชัดเจนขึ้น

เรามี Whitesmith BaseLv99 JobLv70

🎁 Job Switch ไปสายอาชีพเดียวกัน

ถ้า Whitesmith ต้องการสลับเป็น Creator (สายอาชีพ Merchant เหมือนกัน)

ต้องจ่ายค่าปลดล็อคอาชีพ 500,000 zeny

จากนั้นจะเป็น Merchant BaseLv99/JobLv40

แล้วทำเควสเปลี่ยนอาชีพเป็น Alchemist Base99/Job1

สมบัติทุกอย่างมีเหมือนตัวละครหลักทั้งหมด (เช่น เฟืองอัพรูน แต้มกิลด์ บัพกิลด์ JobLv ที่ปลดล็อคไว้แล้ว zeny ไอเทมทุกอย่างของตัวละครหลัก)

🎁 Job Switch ไปสายอาชีพอื่น

ถ้า Whitesmith ต้องการสลับเป็น Champion (สายอาชีพ Merchant สลับเป็น Acolyte),

ต้องจ่ายค่าปลดล็อคอาชีพ 88 เหรียญกาชา

จากนั้นจะเป็น Acolyte Base99/Job1

แล้วทำเควสเปลี่ยนอาชีพเป็น Monk 99/1

สมบัติทุกอย่างมีเหมือนตัวละครหลักทั้งหมด (เช่น เฟืองอัพรูน แต้มกิลด์ บัพกิลด์ JobLv ที่ปลดล็อคไว้แล้ว zeny ไอเทมทุกอย่างของตัวละครหลัก)

🎁 Job Switch FAQ คำถามที่พบบ่อย อ่านก่อนค่อยถามเพิ่ม

Q: มีลิมิตไม๊ ว่าสลับได้กี่ครั้ง ปลดล็อคได้กี่อาชีพ

A: ไม่มี อยากเปลี่ยนกี่ครั้งก็ได้ เปลี่ยนไปเปลี่ยนมา เสียค่าเปลี่ยนครั้งละ 10,000 zeny อยากปลดกี่อาชีพก็ได้ (ยกเว้น Bard/Dancer ที่คนละเพศ)

Q: จะเกิดอะไรขึ้นบ้างหลังกดสลับอาชีพ

A: การสลับครั้งแรก สแตทรีเซ็ต สกิลรีเซ็ต แต่จะรีเซ็ตเพียงครั้งเดียว หลังจากที่เราอัพทุกอย่างเรียบร้อย มันจะเซฟไว้ให้

Q: จะเกิดอะไรขึ้นบ้างหลังจากกดกลับมาเป็นอาชีพเดิม

A: ตัวละครหลักทุกอย่างเหมือนเดิม ไม่มีอะไรเปลี่ยนแปลง ทุกอย่างเซฟไว้หมด

Q: จะเกิดอะไรขึ้นกับเฟืองรูน ค่าบริจาค JOB CAP ที่เราเสียเงินปลดล็อคไปแล้ว

A: อยู่เหมือนเดิม ปลอดภัย ไม่มีอะไรหายหรือเปลี่ยนแปลง

Q: ถ้า switch ไปเล่น Paladin เก็บ JOB LEVEL เพิ่มเป็น 50 พอสลับไปเล่น High Priest มันได้ JOB LEVEL 50 ด้วยมะ

A: ไม่ได้ JOB EXP เก็บแยกกัน ของใครของมัน

Q: Stamina คิดยังไง

A: 300 นาทีต่อวัน แชร์กันทุกอาชีพที่ switch ไป เช่นเล่น Paladin 100/300 switch ไปเล่น High Priest ก็ยังเป็น 100/300 เล่นต่อไปอีกเป็น 200/300 switch กลับไป Whitesmith ก็เป็น 200/300 (เศร้าแปป)