Steem Monsters erklärt! Teil 2 – Die Karten

Allgemeines zu den Karten

Zuerst zeige ich dir anhand einer Monster Karte aus der Feuer-Gruppe, wie die Karten im Allgemeinen aufgebaut sind und welche Infos du dort entnehmen kannst.



Mana Kosten

Je stärker die Karte, desto mehr Mana kostet diese. Bei jedem Kampf hast du eine bestimmte Anzahl von Mana zur Verfügung (dies variiert, je nach Kampfregeln). Du musst dein Kartendeck also so zusammenstellen, dass du innerhalb deines verfügbaren Manas bleibst.

Stats

Die Stats repräsentieren die physikalische Stärke deiner Karte. Hier wird der Wert für Angriff, Leben, Schnelligkeit und Rüstung angezeigt. Weitere Infos zu den Stats folgen im nächsten Beitrag „Steem Monsters erklärt! Teil 3 – Stats“.

Splinter und Seltenheitsgrad

Das Symbol zeigt die Gruppe (Splinter) an (in diesem Fall Feuer) und die Farbe zeigt die Seltenheit der Karte an. Grau steht für Häufig (Common), Blau für Selten (Rare), Lila für Episch (Epic) und Gelb für Legendär (Legendary). Je seltener die Karte, desto höher ist der Wert der Steem Monsters Karte.

Kartenname

Das ist der Name des Summoners oder Monsters. In diesem Fall heißt die Monster-Karte Serpentine Soldier.

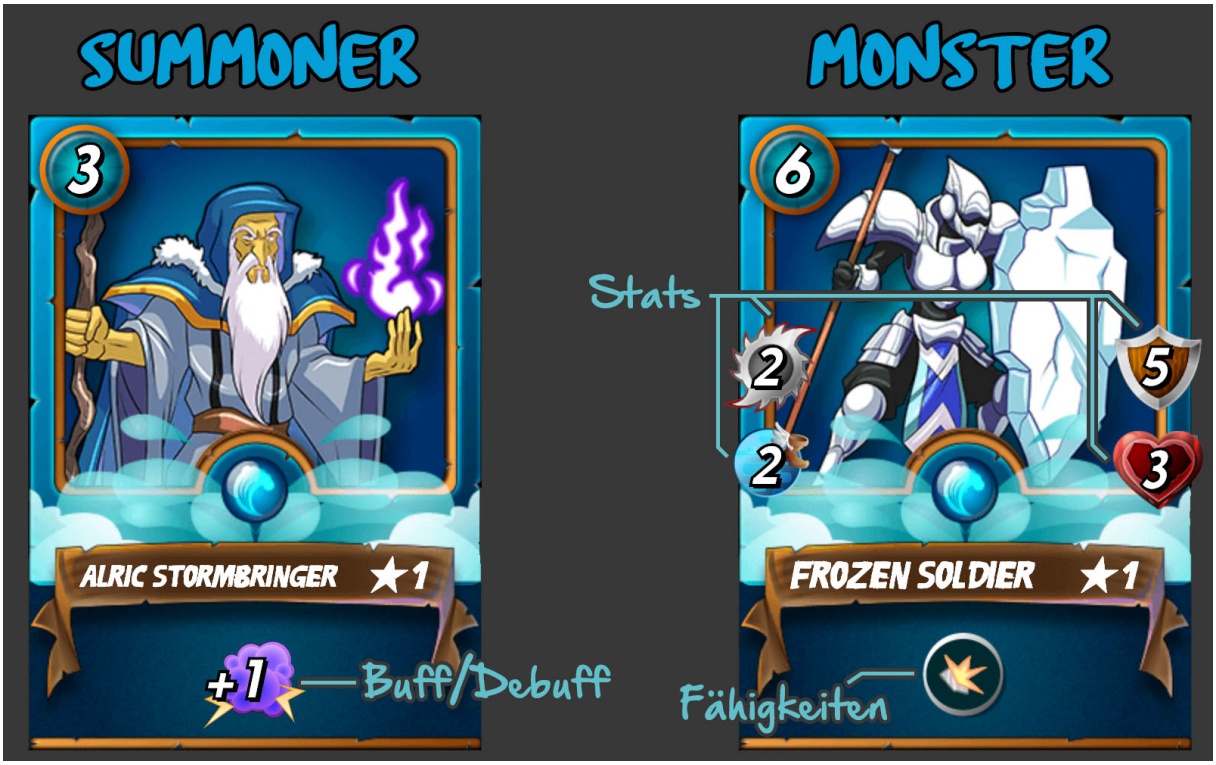
Level
Hier wird das aktuelle Level der Karte angezeigt.

Erfahrung
Hier wird der aktuelle Erfahrungsbalken angezeigt. Das grüne im Balken zeigt an, wie viel Erfahrung bereits gesammelt wurde und das schwarze wie viel Erfahrung bis zum nächsten Level fehlt. Sobald der Balken komplett grün ist wurde das höchste Level der Karte erreicht.

Fähigkeiten
Einige Karten verfügen über Fähigkeiten, die die Monster im Kampf einsetzen können. Diese sind ebenfalls sehr wichtig für den Erfolg in einem Kampf. Weitere Infos zu den Stats folgen im Beitrag „Steem Monsters erklärt! Teil 4 – Fähigkeiten“.

Kartentypen

Es gibt zwei Arten von Steem Monsters Karten. Zum einen die Beschwörer (Summoner) und zum anderen die Monster.

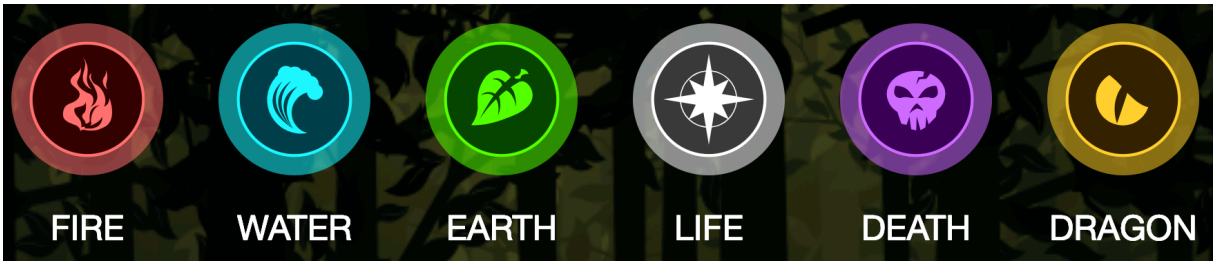


Summoner
Der Summoner ist sozusagen der Anführer der Gruppe, ist selber aber nicht aktiv am Kampf beteiligt. Daher verfügt dieser auch nicht über Stats wie Angriff, Leben, Schnelligkeit oder Rüstung. Stattdessen kann er einen Buff (Bonus) für befreundete Monster oder einen Debuff für feindliche Monster geben. Diese sind abhängig vom jeweiligen Summoner.
Ein Summoner kann bis zu 6 Monster anführen. Der Summoner plus die Monster ergeben dann dein Kartendeck, welches du vor jedem Kampf neu zusammenstellen kannst.

Monster
Die Monster werden vom Summoner angeführt. Die Monster sind diejenigen, die aktiv am Kampf beteiligt sind, also angreifen und sich verteidigen. Diese verfügen daher über Stats wie Angriff, Leben, Schnelligkeit und Rüstung. Diese Stats sind abhängig von der jeweiligen Steem Monsters Karte. Außerdem haben einige Monster zusätzliche Fähigkeiten, auf die ich in einem späteren Teil nochmal eingehen werde.

Gruppen (Splinters)

Es gibt insgesamt 6 verschiedene Gruppen (Splinters). Es gibt den Fire-Splinter (Feuer), den Water-Splinter (Wasser), den Earth-Splinter (Erde), den Life-Splinter (Leben), den Death-Splinter (Tod) und den Dragon-Splinter (Drachen).



Ein Summoner kann in seinem Team nur Karten aus derselben Gruppe aufnehmen. Es gibt zusätzlich jedoch „Neutrale“ Monster-Karten, die jedem Summoner (egal welcher Splinter) zugeordnet werden können, um diese im Kampf auch nutzen zu können.
Eine Ausnahme gilt hier für den Dragon-Splinter, denn bei diesem kann man am Anfang des Kampfes wählen, welchem Splinter dieser angehören soll.

Goldkarten

Jede Karte im Spiel hat eine normale und eine goldene Version (Goldkarten). Diese bieten im Kampf keine weiteren Vorteile gegenüber der normalen Version, da sie dieselben Stats und Fähigkeiten besitzen. Allerdings sind die Goldkarten viel seltener und somit auch deutlich wertvoller, als die normale Version.



Die Goldkarten sind zudem von vornherein mit einem höheren Level versehen und man benötigt daher weniger Goldkarten, um diese auf das maximale Level zu bringen.
Innerhalb der normalen Kämpfe bieten diese Goldkarten keine Vorteile. Es gibt aber Turniere mit großen Preispools, bei denen man z.B. nur mit einem Goldkartendeck teilnehmen kann.

Karten kombinieren (Level-Up)

Alle deine Karten kannst du unter „Collection“ einsehen. Wenn du Karten doppelt oder mehrfach besitzt, wird die das mit einer weißen Zahl auf einer roten Fahne oben rechts an der jeweiligen Karte angezeigt. In diesem Beispiel habe ich 2 „Giant Roc“ Karten.



Diese Karten lassen sich kombinieren, sofern die Karten noch nicht ihr maximales Level erreicht haben.



In meinem Fall ist mein Giant Roc auf Level 8. Rechts in der Statusleiste wird angezeigt, wie viele Karten noch benötigt werden bis zum nächsten Level. Ich habe bereits 15 von 134 nötigen Karten für das nächste Level kombiniert. Es fehlen also noch 119 Karten. Nun habe ich einen weiteren Giant Roc in Level 1. Diese kann ich nun kombinieren. Die geht am einfachsten über den Button „Combine (MAX)“. So werden alle verfügbaren Karten zusammengefügt, ohne dass du jede einzeln anwählen möchtest. Möchtest du nur einzelne Karten kombinieren und nicht alle, so musst die die Karten entsprechend vorher markieren und dann auf „Combine“ klicken.

Übrigens kannst du unter dem Punkt „Stats“ einsehen, welche Stats und Fähigkeiten die Karte bei den jeweiligen Leveln hat.



Karteneditionen

Aktuell gibt es 4 verschiedene Karteneditionen. Alpha, Beta; Promo und Reward. Es werden aber weitere Karteneditionen in Zukunft hinzukommen.
Die Alpha Karten wurden zum Start von Steem Monsters herausgegeben und sind auf 300.000 Booster-Packs limitiert. Nachdem diese ausverkauft waren wurden die Beta Karten ins Spiel gerufen. Diese sind nun auf 900.000 Booster Packs limitiert.
Die Beta Booster-Packs enthalten die gleichen Karten wie die, der Alpha Packs. Sie unterscheiden sich lediglich optisch. Die Stats und Fähigkeiten sind jedoch identisch. In den Beta Booster-Packs gibt es zusätzlich 15 weitere neue Karten, die in den Alpha Packs nicht enthalten waren. Die Alpha Karten haben einen höheren Wert, da diese in geringerer Auflage vorhanden sind. Außerdem benötigt man zum hochleveln der Alpha Karten insgesamt weniger Karten.

Die Alpha und Beta Karten bilden die Grundlage für deine Kartendecks. Zusätzlich dazu gibt es die Promo und Reward Karten, welche als Ergänzung zu deinen Sets zu sehen sind. Die Promo Karten gab es für Unterstützer der Crowdfunding Projekte von Steem Monsters. Die Reward Karten können als Belohnungen innerhalb des Spiels verdient werden z.B. durch Erledigen der täglichen Quest, sowie das Erreichen einer bestimmten Liga bis zum Ende der Saison.

Wo bekommst du Steem Monsters Karten her?

Deine ersten Karten bekommst du im Rahmen deines Starterpakets, nachdem du dieses gekauft hast. Das Starterpaket kannst du bei Steem Monsters kaufen. Nachdem du das Starterpaket gekauft hast, kannst du weitere Booster-Packs für je 2 $ kaufen, wenn du das möchtest. Jeder Booster enthält 5 zufällige Karten.

Zudem kannst du deine Karten über Steem Monsters Market oder z.B. auch über PeakMonsters für Steem oder SBD bei anderen Spielern kaufen.

Weitere Karten bekommst du wie gesagt innerhalb des Spiels als Belohnung für das Erledigen der täglichen Quest, sowie das Erreichen einer bestimmten Liga bis zum Ende der Saison.

Wenn du Freunde hast, die dich unterstützen wollen, können dir diese zudem Karten schenken.

Karten verkaufen!

Du kannst die Karten natürlich auch verkaufen. Denn die Karten haben einen realen Wert. Du kannst die Karten verkaufen wie und wo du willst. Am einfachsten ist es allerdings über Steem Monsters Markert oder über PeakMonsters. Hier erhältst du allerdings SBD und Steem für die Karten. Der Preis wird jedoch in $ angegeben. Die Steem und SBD kannst du natürlich anschließend auf einer Exchange-Plattform gegen andere Kryptowährung oder Fiat-Währung z.B. Euro umtauschen.