

PRAVILNIK SPORTNET PES 6 LIGE

1.koristi se isključivo pismo Latinica te službeni nazivi klubova i igrača

2. Liga se ovisno o broju igrača igra dvokružno ili trokružno. U prva dva kruga svako je po jednom host (domaćin) a u trećem je host onaj tko je bio u prvom krugu.

OBA IGRAČA su uoči utakmice dužni provjeriti tko je host

Rok za svaki krug lige bit će naznačen kada se isti otvorí

3. Dopuštena je zamjena domaćinstva u slučaju kose crte I nemogućnosti odigravanja.

4. Postavke za utakmicu su sljedeće :

Match time: 10 min
Time limit: long
Number of pauses: 9
Injuries: no
Season: Summer
Weather:
Fine

5. Zabranjen je cutback udarac

. Svaki gol cutback udarcem ne vrijedi, odnosno protivnik je dužan zabitati autogol i vratiti loptu protivniku

. Ako ste uputili cutback udarac, a lopta vam se vrati ili ode u korner, dužni ste je vratiti protivniku.

Ako niste sigurni jeli udarac cut, dužni ste to snimiti I objaviti u grupi ili chatu da se doneše odluka.

6. Zabranjeno je opucati nakon odbitka, ali samo nakon što golman obrani ili se pogodi okvir gola (prečku ili stativu), u slučaju odbitka dužni ste otići nazad do svoje polovice i krenitiigrati dalje.

7. U slučaju promjene izvođača kod prekida (korner, slobodni udarac) pozivanja drugog igrača (L2 + R2) ili zamjene u ekipi OBAVEZNO je sačekati 5-6 sekundi

8. Zabranjen je lažnjak na golmanu (kocka + x)

9- U slučaju laga, onaj sudionik utakmice kojem se pojavio lag, dužan je prijaviti ga blicanjem (stiskanjem pauze) a nakon toga se dogovoriti sa protivnikom o nastavku ili ponavljanju utakmice

10 U slučaju da dođe do izbacivanja sa servera, utakmica se nastavlja od minute u kojoj je prekinuta, a forma se stavlja na zeleno.

11. Utakmica se prijavljuje isključivo na Sportnet Forum, u za to predviđenu temu, maksimalno 24 sata nakon odigravanja . U slučaju da vidite da protivnik nije prijavio MORATE objaviti.

Prijava obavezno mora sadržavati imena ekipa, strijelce golova sa minutama , statistiku i kartone (pored kartoniranog igrača obavezno napisati iz koje je ekipe). Utakmicu prijavljuje pobjednik, a u slučaju remija domaćin

Primjer prijave:

Roma

- **Everton 2:1 (**

Cengiz Under 21', 25' / Richarlison 88')

Udarci: 9(5)

- **7(4)**

Žuti karton

: Strootman (Roma)

Crveni karton: Walcott (Everton)

12. Oba igrača dužna su uzeti screenshot kartona, a ako nema kartona, onda screenshot statistike. Igrač koji utakmicu prijavljuje na forumu, dužan je poslati taj screenshot u za to predviđenu grupu

13. OBA igrača dužni su pogledati suspenzije. Ukoliko postoji igrač koji je suspendiran dužni ste uslikati ekipu i poslati u chat sa kartonima . Igrač koji prijavljuje utakmicu na forum MORA napisati jeli suspenzija odradlena ili nije.

14. Ukoliko ne odigrate utakmice u roku dužni ste dostaviti screenshot INBOXA gdje se trudite odigrati utakmicu kako bi ste izbjegli kaznu.

15. Svako prekršeno pravilo rezultirat će kaznom

KAZNE

- Ovisno o broju neodigranih utakmica u zadanom roku, toliko minus bodova se dobiva I suspendiranih igrača za cijeli sljedeći krug lige
- Nakon 5 prekršenih pravila u jednoj sezoni ili 3 u istom krugu rezultirat će oduzimanjem najboljeg igrača po overalu
- Više od 4 neodigrane utakmice u roku rezultirat će oduzimanjem najboljeg igrača po overalu
- U slučaju pogrešnog hosta obojici igrača se suspendira najbolji igrač po overalu u sljedećem krugu međusobne utakmice.
- -u slučaju da se ne objavi utakmica na vrijeme slijedi suspenzija najboljeg igrača po overalu za CIJELI KRUG sa svima
- U slučaju ne prihvaćanja kazne trajno se oduzima najbolji igrač po overalu
- Svako kukanje na nečiji stil igre u javnom chatu rezultira suspenzijom 2 igrača za idući krug protiv protivnika o kojem se priča.
- Svako editiranje objave (tolerira se par minuta) na forumu te krive objave (protiv pravilnika) rezultira suspenzijom igrača za cijeli krug
- Svaka od navedenih kazni rezultira također I minus bodom na tablici