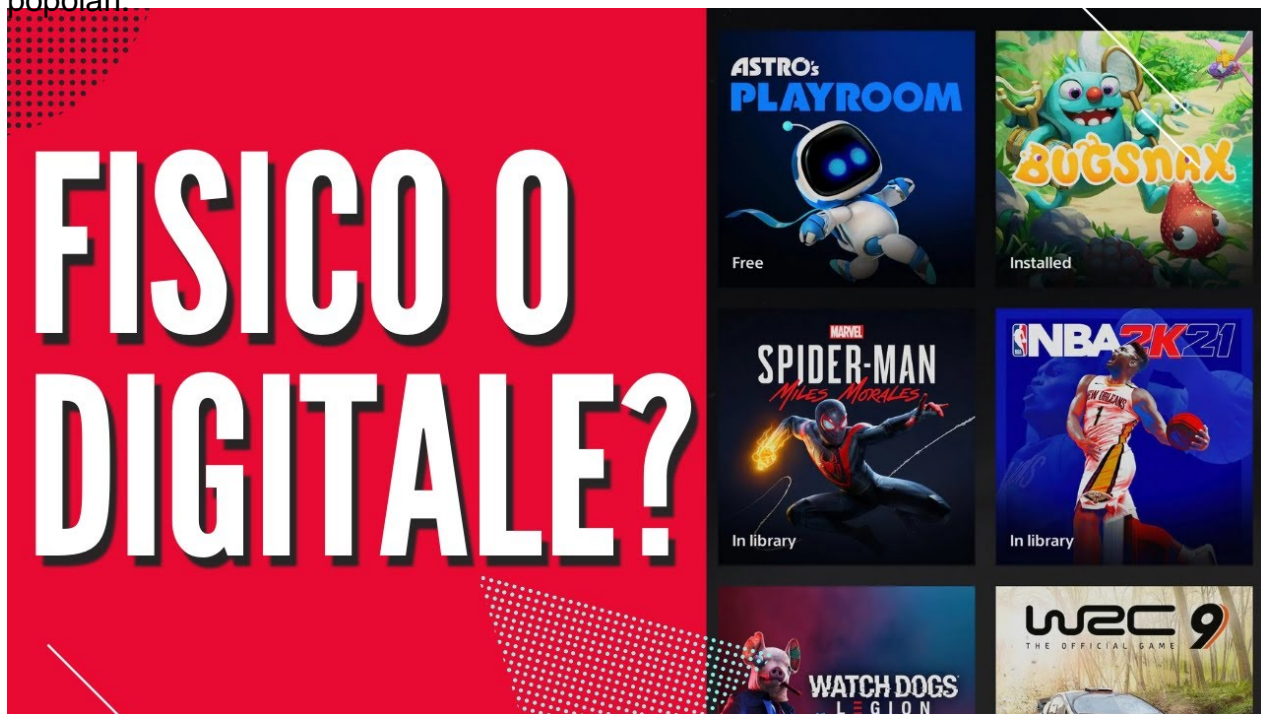


# Videogiochi dal Nord America

I videogiochi sono stati intorno per decenni. La loro popolarità continua a crescere. Sia i ragazzi che le ragazze sono attratti da loro. Tuttavia, i ragazzi tendono a piacerli più delle ragazze. Ecco perché, Xbox e PlayStation sono diventati le piattaforme video di video più popolari.



Un videogioco è un computer o un videogioco che implica l'interazione con un'interfaccia utente (console di gioco) o vari dispositivi di input per generare feedback virtuali attraverso azioni fisiche, come una tastiera, un mouse, un joystick o un altro dispositivo sensibile al movimento. Questa forma di intrattenimento è chiamata giochi di simulazione. Viene spesso utilizzato per testare la meccanica e l'interazione del gioco. Di conseguenza, esistono diversi tipi di videogiochi. Questi includono giochi arcade, soprattutto in prima persona, giochi sportivi, giochi d'azione, giochi da corsa, rpgs e simili.

Il Nintendo Wii è attualmente la console di vendita in alto in Nord America. È stato rilasciato nel giugno del 2001 e da allora è diventato molto popolare sia nell'industria dei giochi che nel mercato interno. Il Wii utilizza un rilevatore di movimento simile a quello utilizzato nei giochi come Guitar Hero. Ciò rileva il movimento del corpo e può reagire al giocatore o generare una varietà di altri effetti, ad esempio trasformare una luce accesa e spegnere. La Wii utilizza una forma unica di gioco che differisce da altre console.

Altre notevoli console domestiche nel settore dei videogiochi includono Xbox 360, Sony PlayStation 2, Nintendo Wii, PlayStation 3 e Xbox One. Ogni diverso tipo di sistema di gioco viene fornito con il proprio set di accessori, comprese schede di memoria, controller, videogiochi e così via. Ogni sistema ha una forma di azione diversa. Ad esempio, i tiratori in prima persona sono videogiochi d'azione in cui il giocatore controlla il carattere attraverso l'uso dei controlli della fotocamera. Giochi d'azione-avventura sono i videogiochi di tipo avventura in cui il giocatore controlla un carattere importante attraverso il dialogo basato su

testo. I giochi sportivi sono dotati di giochi come bowling, baseball, calcio e sci.

I tiratori in prima persona sono il tipo di gioco d'azione-avventura più popolare, e sono responsabili della popolarità di Xbox 360, PlayStation 2, Nintendo Wii e Xbox One. Xbox 360 è popolare per i suoi controller sensibili al movimento che consentono ai giocatori a utilizzare le telecamere per controllare i loro personaggi. D'altra parte, PlayStation 2 utilizza il sensore di movimento PlayStation Move per tracciare i movimenti del lettore. Nel Nintendo Wii, i giocatori possono giocare a giochi utilizzando il rilevatore di movimento o i pulsanti, a seconda che un giocatore sceglie di utilizzare il telecomando Wii o il controller Nunchuck. Un altro fatto divertente su questi controller: ogni controller ha un layout di pulsanti distinti che lo fissa l'uno dall'altro.

Gaming online e l'industria dei videogiochi in generale ha prodotto molte possibilità future. Molte aziende sono state create a causa di questo settore. Uno di questi affari è Sony Computer Entertainment America, meglio conosciuto come Sony Computer Entertainment America, responsabile di molti giochi online tra cui PlayStation, PSP, PS3, Xbox e altro ancora. A causa della popolarità di questi giochi e di Internet, i giocatori non sono più confinati a giocare a casa. Ora hanno la possibilità di connettersi a Internet in qualsiasi parte del mondo e impegnarsi in giochi multiplayer.

Quando Nintendo ha rilasciato il gioco del gioco, ha scatenato una nuova tendenza nei giochi. Il Game Boy Advance ha preso l'industria dei giochi per tempesta, vendendo milioni di unità in tutto il mondo entro i suoi primi due anni sul mercato. <https://dlive.tv/jackigreen35> Questo è il motivo per cui molte aziende stanno guardando in Nord America per le opportunità di crescita. Il Nord America fornisce loro la tecnologia necessaria per competere con le console già stabilite come la PS2, Xbox e Wii.

Non tutti i giochi d'azione richiedono le stesse caratteristiche, il che rende l'esperienza di gioco unica. Ad esempio, alcuni giochi d'azione-avventura richiedono al giocatore di utilizzare una telecamera per scattare foto dei caratteri virtuali, sbloccando più abilità avanzate. Altri videogiochi richiedono al giocatore di utilizzare i dispositivi portatili per controllare il gioco. D'altra parte, i giochi di ruolo permettono al giocatore di sviluppare il loro carattere attraverso varie decisioni fatte in tutto il gioco. Queste decisioni sono fatte in base a ciò che il giocatore sente sarebbe una buona idea per lo sviluppo del loro carattere. Ci sono ancora molte cose che i videogiochi del Nord America possono insegnarci sull'importanza della tecnologia e su come influenza la nostra vita quotidiana.