

Tutorial: Jedi/Sith - Básico



Jedi/Sith - Time: Rebelde / Imperial - Dificuldade: Difícil



Jedi/Sith embora são as classes mais selecionadas por iniciantes (um erro que vejo cometendo), é a classe mais difícil de se aprender. Um bom Jedi/Sith deverá dar ajuda e suporte ao seu time, ao mesmo tempo que avança contra a linha inimiga.



(Fotos do nosso servidor de Duel :BR: QUEBRA GALO, ideal para iniciantes que desejam treinar e aprender sobre a mecânica de duelo do jogo)

Sumário:

SEÇÃO 01: Jedi: Habilidades.....	02
SEÇÃO 02: Sith: Habilidades.....	08
SEÇÃO 03: Utilizando as Habilidades de Força.....	16
SEÇÃO 04: Configurações de Teclas	17
SEÇÃO 05: Dicas e Instruções de Jogabilidades	20
SEÇÃO 06: Sugestões de Builds.....	21



1) Jedi: Habilidades



- 1. Jump:** Pular em alturas mais altas. ***Importante:*** No nível 3 é possível o Jedi pular antes da queda, de algo bem alto, sem que sofra dano.
- 2. Push:** Empurrar os inimigos em grandes distâncias. Caso seja usado contra um Shooter que esteja correndo, irá derrubá-lo. ***Importante:*** sempre use essa habilidade no level 3, pois caso utilize no level 1 ou 2, você irá apenas conseguir empurrar granadas/rockets, é apenas no level 3 que você consegue derrubar os Shooters.
- 3. Pull:** Puxar o inimigo até você. Caso seja usado contra um Shooter que esteja correndo, irá roubar a arma dele e derrubá-lo.
- 4. Seeing:** Essencial para que seja possível ver inimigos e aliados através das paredes (como se fosse uma visão raio-x). ***Importante:*** no level 1 consegue ver apenas pelo radar do jogo, já no level 2 em diante através das paredes, recomendamos a todos que sempre utilizem Sense no level 2.
- 5. Speed:** Velocidade de corrida, ideal para atingir objetivos secundários e primários.
- 6. Mind Trick:** Ao usar essa habilidade contra um shooter, você estará 'invisível' para ele, portanto enquanto o seu sabre estiver desligado e essa habilidade ativa nele, ele não irá conseguir te ver. Tome cuidado que inimigos que não forem afetados por essa habilidade, poderão te ver e elimina-lo.

Estilos de Ataques de Sabre:

Para iniciantes, recomendamos jogar com a **cor amarela** que é através do atributo **Medium Style** no Level 1.

Tipos de Cores de Sabre:

A cor do Sabre que você estiver usando, estará determinada no canto inferior da tela, à direita.

Azul Escuro (Blue)



Azul Claro (Cyan)



Amarelo (Yellow)



Sabre Dupla(Dual Saber) / Staff



Vermelho (Red)



Roxo (Purple)



Como configurar qual a cor que você deseja:

7. Fast Styles: Estilo de Ataque de Sabre. No Fast Style, os ataques são mais rápidos porém com menor dano. Level 1 possibilita a cor **azul escuro (blue)**, Level 2 a cor **azul claro(cyan)** e level 3 ambas as cores. **Observação:** *Para iniciantes, não recomendamos colocar nenhum ponto nessa categoria.*

8. Medium Styles: Estilo de Ataque de Sabre. No Medium Style, os ataques são medianos, nem rápidos e nem devagares. Level 1 possibilita a cor **amarelo (yellow)**, Level 2 possibilita utilizar **dois sabres (dual sabers)** ou **staff (um sabre porém de dois lados, igual ao que o Darth Maul utiliza)**.

Observação 1: Para iniciantes, recomendamos jogar com a cor amarela que é o Medium Style Level 1

Observação 2: Caso tenha colocado ponto para utilizar **dois sabres ou staff**, basta abrir a tela de configuração de sabre, determinado na imagem como o item **13**.

9. Strong Styles: Estilo de Ataque de Sabre. No Strong Style, os ataques são mais devagares porém com maior dano. Level 1 possibilita a cor **vermelha (red)**, Level 2 a cor **roxa (purple)** e Level 3 ambas as cores.

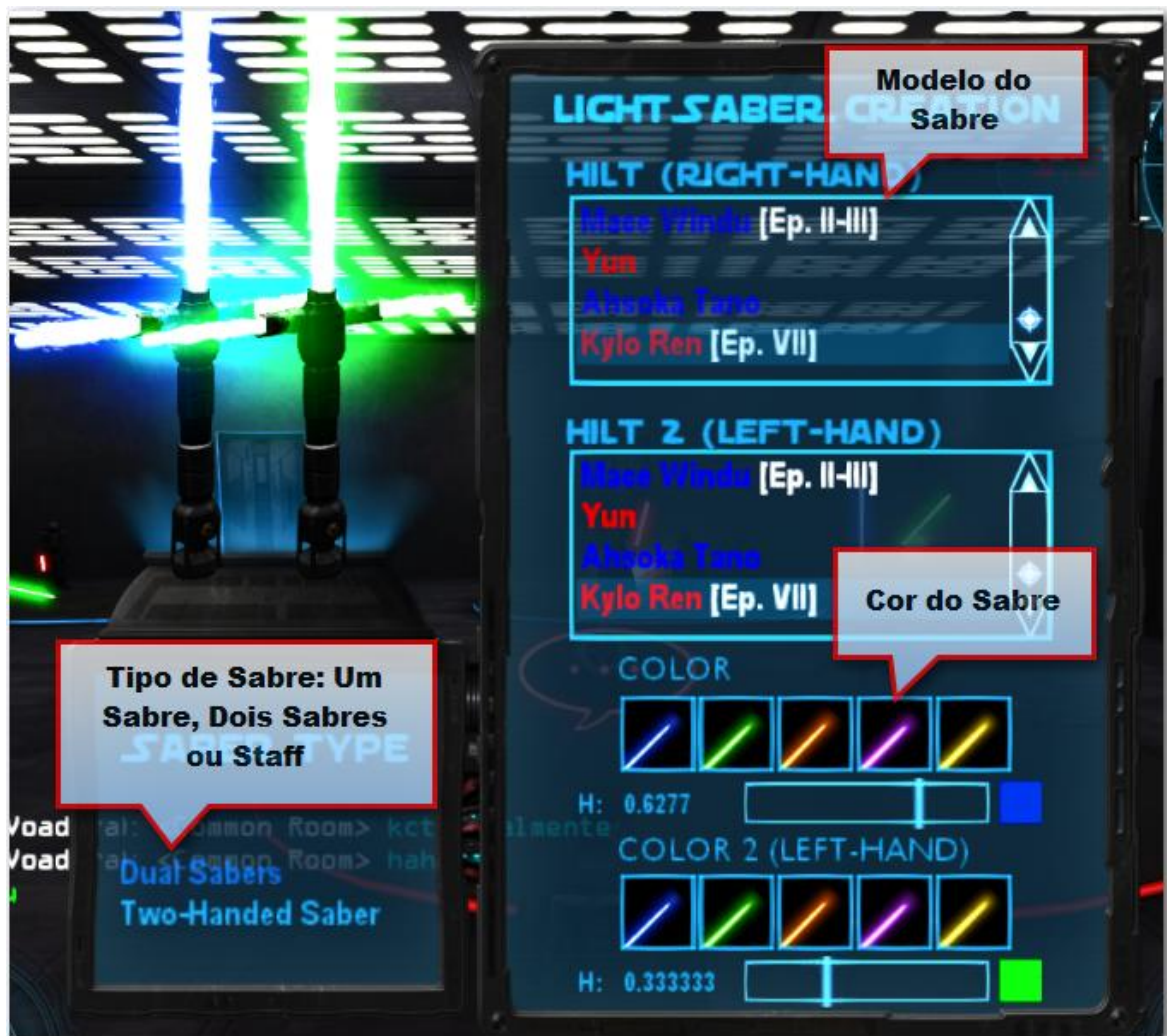
10. Saber Defend: *Utilizado para defender ataques de sabre e projéteis direcionados. **Importante:** jamais utilize apenas 1 level nessa pontuação, recomendamos a utilizar no **level 2** ou **level 3**.*

11. Force Block: Proteção contra uso de habilidades inimigas. **Observação:** *recomendamos utilizar no level 3*

12. Saber Deflect: Possibilita 'devolver' os tiros de armas e projéteis com mira mais precisa. **Observação:** *para que funcione o deflect, você irá segurar mouse2, e quando vier o tiro você aperta mouse1 na hora para dar o deflect.*

Outras Configurações:

- 13. Tela de Configuração de Sabre:** Configuração do Tipo de Sabre, modelo de Sabre e cor do Sabre. Nessa tela há diversas configurações a serem feitas, é possível colocar o sabre de diversos personagens de Star Wars, como por exemplo o sabre de Mace Windu, Obiwan Kenobi, e até mesmo do Kylo Ren. Podemos também alterar a cor do sabre, ou até mesmo selecionar **dois sabres ou staff** (ambos somente possíveis quando a pontuação **Medium Style** estiver no level 2 ou 3)



- 14. Estilo de Sabre:** Irá aparecer quais as cores dos sabres que irá receber, de acordo com as pontuações selecionadas nos pontos de Estilos de Sabres (Fast Style, Medium Style e Strong Style)

2) Sith: Habilidades



- 1. Jump:** Pular em alturas mais altas. **Importante:** No nível 3 é possível o Jedi pular antes da queda, de algo bem alto, sem que sofra dano.
- 2. Push:** Empurrar os inimigos em grandes distâncias. Caso seja usado contra um Shooter que esteja correndo, irá derrubá-lo. **Importante:** sempre use essa habilidade no level 3, pois caso utilize no level 1 ou 2, você irá apenas conseguir empurrar granadas/rockets, é apenas no level 3 que você consegue derrubar os Shooters.
- 3. Pull:** Puxar o inimigo até você. Caso seja usado contra um Shooter que esteja correndo, irá roubar a arma dele e derrubá-lo.
- 4. Seeing:** Essencial para que seja possível ver inimigos e aliados através das paredes (como se fosse uma visão raio-x). **Importante:** no level 1 consegue ver apenas pelo radar do jogo, já no level 2 em frente através das paredes, recomendamos a todos que sempre utilizem Sense no level 2.
- 5. Grip:** Irá sufocar (prender) o inimigo, impossibilitando-o de se mexer e atacar. **Observação:** É necessário manter segurada a tecla de ativação da habilidade no oponente até o término, para que consiga usar o Grip.
- 6. Lightning:** Habilidade de Raio no oponente, ideal contra shooters. Impossibilita o oponente de atirar com a sua arma, causando também dano por segundo.

Estilos de Ataques de Sabre:

Para iniciantes, recomendamos jogar com a **cor amarela** que é através do atributo **Medium Style** no Level 1.

Tipos de Cores de Sabre:

A cor do Sabre que você estiver usando, estará determinada no canto inferior da tela, à direita.

Azul Escuro (Blue)



Azul Claro (Cyan)



Amarelo (Yellow)



Sabre Dupla(Dual Saber) / Staff



Vermelho (Red)



Roxo (Purple)



Como configurar qual a cor que você deseja:

- 7. Fast Styles:** Estilo de Ataque de Sabre. No Fast Style, os ataques são mais rápidos porém com menor dano. Level 1 possibilita a cor **azul escuro (blue)**, Level 2 a cor **azul claro(cyan)** e level 3 ambas as cores. **Observação:** Para iniciantes, não recomendamos colocar nenhum ponto nessa categoria.

- 8. Medium Styles:** Estilo de Ataque de Sabre. No Medium Style, os ataques são medianos, nem rápidos e nem devagares. Level 1 possibilita a cor **amarela (yellow)**, Level 2 possibilita utilizar **dois sabres (dual sabers)** ou **staff (um sabre porém de dois lados, igual ao que o Darth Maul utiliza)**. **Observação:** Para iniciantes, recomendamos jogar com a cor amarela que é o Medium Style Level 1.

Observação 1: Para iniciantes, recomendamos jogar com a cor amarela que é o Medium Style Level 1
Observação 2: Caso tenha colocado ponto para utilizar **dois sabres ou staff**, basta abrir a tela de configuração de sabre, determinado na imagem como o item **13**.

- 9. Strong Styles:** Estilo de Ataque de Sabre. No Strong Style, os ataques são mais devagares porém com maior dano. Level 1 possibilita a cor **vermelha (red)**, Level 2 a cor **roxa (purple)** e Level 3 ambas as cores.

- 10. Saber Defend:** Utilizado para defender ataques de sabre e projéteis direcionados. **Importante:** jamais utilize apenas 1 level nessa pontuacao, recomendamos a utilizar no **level 2** ou **level 3**.

- 11. Force Block:** Proteção contra uso de habilidades inimigas. **Observação:** recomendamos utilizar no level 3

- 12. Saber Deflect:** Possibilita 'devolver' os tiros de armas e projéteis com mira mais precisa. **Observação:** para que funcione o deflect, você irá segurar mouse2, e quando vier o tiro você aperta mouse1 na hora para dar o deflect.

Outras Configurações:

- 13. Tela de Configuração de Sabre:** Configuração do Tipo de Sabre, modelo de Sabre e cor do Sabre. Nessa tela há diversas configurações a serem feitas, é possível colocar o sabre de diversos personagens de Star Wars, como por exemplo o sabre de Darth Vader, Darth Maul, e até mesmo do Kylo Ren. Podemos também alterar a cor do sabre, ou até mesmo selecionar **dois sabres ou staff** (ambos somente possíveis quando a pontuação Medium Style estiver no level 2 ou 3)



- 14. Estilo de Sabre:** Irá aparecer quais as cores dos sabres que irá receber, de acordo com as pontuações selecionadas nos pontos de Estilos de Sabres (Fast Style, Medium Style e Strong Style)

3) Utilizando as Habilidades de Força



Para alternar entre suas habilidades, pressione **Q (habilidade anterior)** ou **E (próxima habilidade)**. Ao deixar selecionado a habilidade que deseja, aperte **F** para usá-la.

Tome muito cuidado ao utilizar as habilidades, pois durante a utilização, você estará vulnerável à tiros de Shooters ou ataques de sabre de Jedi/Sith. Apenas utilize quando tiver certeza que será necessário.

Caso queira, é possível acessar o menu de controles do jogo, para configurar outra tecla desejada, assim como 'teclas rápidas' para uma habilidade de força específica.

Caminho de acesso: *ESC -> Controls -> Force Powers*

Observação: Recomendamos que utilizem já os botões pré-configurados do próprio jogo. Apenas altere caso realmente haja a necessidade

4) Configurações de Teclas

- **Class Special 1 e 2:**

Deverá ser configurado uma tecla para o Especial de Classe 1 e Especial de Classe 2.

Class Special 1: Possibilita lançar o sabre em longa distância. Caso atinja o oponente, irá causar dano. **Observação:** não recomendamos à iniciantes à usarem essa habilidade, pois durante o uso estará desarmado e vulnerável à ataques.

Class Special 2: Possibilita derrubar o oponente (também conhecido como **slap**). Utilizado principalmente durante duelos entre jedi/sith.

Caminho de acesso: ESC -> Controls -> MovieBattles, opções Class Special 1 e Class Special 2



Recomendamos que utilizem teclas próximas à sua movimentação, por exemplo CTRL, Z ou X

- **Saber Style:**

Nas classes de Jedi/Sith, você irá utilizar essa tecla para alternar entre os estilos de ataques de sabre (*azul, azul claro, amarelo, vermelho, roxo*), enquanto nos shooters é utilizado para alternar o modo de tiro de sua arma.

Caminho de acesso: *ESC -> Controls -> Interaction, a opção 'Saber Style/Weapon Mode',*



Recomendamos que utilizem o botão do meio do mouse, para facilitar durante duelos, ou então as teclas F1, F2 ou F3.

5) Instruções e Dicas de Jogabilidade

- **Geral:**

- 1) A função primária de um Jedi/Sith é de fornecer suporte ao seu time, ele deverá dar assistência e impedir que o time tome dano por conta de tiros, granadas e mísseis, mas também derrubar oponentes inimigos.
- 2) Utilize a habilidade 'Force Push' para pushar mísseis e granadas, evitando que destrua você e os seus aliados, possibilitando também devolver à direção do time inimigo e destruí-los.

- 3)** Devido o Jedi/Sith ser uma classe que estará na linha de frente da batalha, evite ficar no meio de tiros para dar espaço aos seus aliados à eliminarem os inimigos e evitem de lhe causar algum dano. Sempre ande nos cantos da esquerda e direita, deixando o meio livre.
- 4)** Somente utilize habilidades de força quando estiver certeza que irá dar certo a sua estratégia. Caso não faça, além de perder pontos de força você estará se arriscando à levar dano dos inimigos desnecessariamente.



- **Contra Jedi/Sith:**

- 5) BP:** BP é a **barra vermelha** que se localiza no canto inferior da tela, à direita. Ela é importante pois caso zerar a sua bp, você irá morrer com apenas uma sabrada.

Quando você atacar ou levar sabrada, irá perder BP. Para aumentá-la, você deverá segurar o mouse2 (defesa).



- 6) Não corra durante um duelo, é importantíssimo e necessário estar duelando sempre andando, que poderá ser feito ao manter segurada a tecla **SHIFT** do seu teclado.
- 7) Durante um Duelo, não deixe os seus ataques previsíveis ao seu oponente, **sempre alterne atacando de formas diferentes**.
Exemplo: ataques segurando a tecla **A** ou **D** do teclado, ataques de diagonais frontais segurando **WA** ou **WD**, ou diagonais vindas por trás ao segurar **AS** ou **SD**.
- 8) Sempre utilize o Class Special 2, também chamado de slap, para derrubar inimigos durante o duelo. Use o slap no momento que o seu inimigo te atacar.
- 9) Evite ao máximo pular e correr durante o duelo, caso seja atingido poderá perder bastante BP e lhe prejudicar.

- **Contra Shooter:**

- 10) **Força:** Força é a **barra azul** que se localiza no canto inferior da tela, à direita. Ela é importante pois caso zerar a sua força, você irá morrer contra tiros de Shooters.

Quando você usar alguma habilidade ou levar tiro do Shooter, irá perder Força. O aumento da barra é feita automaticamente, basta evitar de usar habilidades e tomar tiro para que ela suba novamente.



11) Utilize a habilidade 'Force Push', para pushar mísseis e granadas, evitando que destrua você e os seus aliados.

12) Quando o Shooter estiver correndo, utilize a habilidade 'Force Push' para derrubá-lo.

13) Quando estiver alcançando um Shooter, você deverá estar desviando dos seus tiros, portanto movimente-se para os lados correndo (jamais ande em linha reta contra Shooter e nunca andando), até que consiga se aproximar dele.

14) Uma batalha contra um Shooter é uma batalha de controle de espaço e alcance, isso significa se aproximar da distância necessária para atacar o oponente, mas ao mesmo tempo sem ser atingido ou ter sua força drenada. Utilize de movimentações evasivas e evite de fazer movimentos previsíveis.

6) Sugestões de Builds

Em todos os tutoriais de cada classe, estaremos deixando algumas sugestões de builds para iniciantes que não sabem o que fazer.

JEDI

Uma build de sobrevivência. Possui como padrão o Estilo de Ataque Amarelo. Saber Defend 2 e Force Block 3 para aguentar tanto contra Jedi/Sith quanto Shooter. Jump 3 usado para não tomar dano em quedas altas e para atingir lugares mais altos quando for necessário escapar.



SITH

Uma build de sobrevivência. Possui como padrão o Estilo de Ataque Amarelo. Saber Defend 2 e Force Block 3 para aguentar tanto contra Jedi/Sith quanto Shooter. Jump 3 usado para não tomar dano em quedas altas e para atingir lugares mais altos quando for necessário escapar.



Espero que tenham gostado do tutorial básico de Jedi/Sith, e orientamos a darem uma olhada no tutorial de **Jedi/Sith - Intermediário** agora.

Temos um servidor somente de Duel, ideal para iniciantes que desejam treinar e aprender sobre a mecânica de duelo do jogo. Visite o servidor **:BR: QUEBRA GALO [RTV/RTM]**

Autor: Snk

*Sugestões enviar para snakepablo@hotmail.com

Contatos:

Site - www.mb2brasil.com

Página Facebook - www.facebook.com/mb2brasil

Grupo Facebook - <https://www.facebook.com/groups/241129489348865/?ref=bookmarks>

