



Los Santos Vagos

Los Santos Vagos

Information

Nom: Los Santos Vagos

Ethnie: Latino-Américain

Couleurs: Principale: Jaune | Secondaire: Noir

Mode de vie: Pauvre

Activités:

- Courses de rue
- Kidnapping
- Rackets
- Trafic Drogue (principalement cocaïne)
- Trafic de véhicules
- Faux papiers
- Trafic d'armes

Histoire

Los Santos Vagos est un des plus anciens gangs de rue hispanique de la ville de Los Santos, il réside principalement au Rancho. Les Vagos s'identifient à leur couleur jaune et l'utilisent toujours sur leurs habits.

Malgré leur apparence de gang de rue, les Vagos sont en réalité une puissante organisation criminelle. Principalement axé dans la production et vente de cocaïne, les Vagos, sont aussi impliqués dans divers autres trafics notamment les armes et les véhicules.

La plupart des Chefs Vagos sont actuellement en prison, mais ils continuent à organiser des opérations à distance à l'aide de téléphones passés illégalement. Ainsi, les Vagos continuent à avoir une très forte influence au sein de Los Santos.

Récemment, un grand leader Vagos dirige la plupart des opérations menées depuis la prison fédérale du comté de Sandy Shore, Edgar Carlos.

Hiérarchie



Territoire



Véhicules



Les styles de véhicules appréciés par un Vagos sont les Muscles-Car et les Low-Riders. Malheureusement, tout le monde n'aura pas la chance de s'en payer, ou de pouvoir les customs à fond.

Nous voulons créer un gang de rue réaliste. Les véhicules utilisés jouent un rôle très important dans l'image du groupe, voici donc quelques règles à respecter pour une bonne cohérence, et un meilleur réalisme:

Les règles:

- Pas de véhicules chers / apparence riches.
- Pas de grosses motos rapides. (Bf400, sportives etc...)

Style vestimentaire

Couleur principale: Jaune

Couleur secondaire: Noir

[Ce qui signifie: peu de noir, que du détail (casquettes, chaussures, bandeaux, logos, caleçon...)]

[Plus un membre est haut gradé, moins il portera de jaune]

Le Bandana:



Style vestimentaire

➤ Exemples d'habits souhaités:



Les Armes blanches



Les armes



La cohérence

Nous mettons un point d'honneur à respecter la *cohérence*.

Un joueur ne doit pas jouer en fonction de son compte en banque. En jouant un jeune habitant du quartier, vivant dans la misère et cherchant à se faire un nom, il ne doit pas se ramener avec une Low-Rider full custom, même si il a assez d'argent.

Il en va de même avec les vêtements, le style vestimentaire est très important, et ne doit surtout pas paraître cher.

Posséder une arme à feu sera un privilège, quelque chose qui se mérite, et qui n'est pas à prendre à la légère. Les plus grosses armes seront rares et réservés aux hauts gradés. Cela n'empêche pas pour des missions de prêter une belle arme à un jeune.

Tout est question de Roleplay.

Gracias