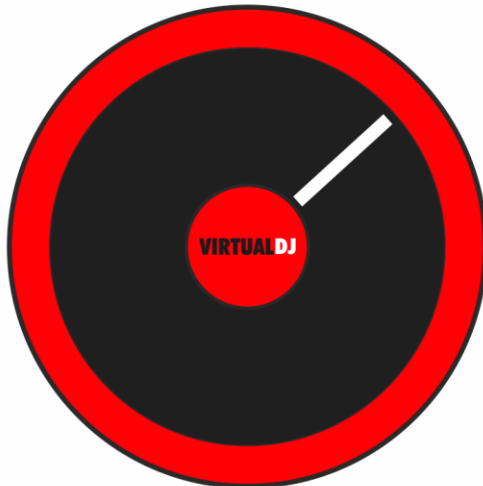


VIRTUALDJ

AUDIO & VIDEO MIXING
DJ SOFTWARE

Ελληνική Μετάφραση



Support

: Midimod

 PayPal: Midimod

Πίνακας περιεχομένων

A. ΒΑΣΙΚΑ ΧΑΡΑΚΤΗΡΙΣΤΙΚΑ	4
Επάνω Τμήμα	6
Στοιχεία Ελέγχου Εφαρμογής & Πληροφορίες	6
Οθόνη κυματομορφής	7
Έλεγχοι Deck	10
Παρακολούθηση πληροφοριών τραγουδιού	10
Βασικά στοιχεία ελέγχου Deck	12
Προχωρημένα στοιχεία ελέγχου Deck	15
HotCues	16
Εφέ	17
Loops.....	19
Προσαρμοσμένα κουμπιά	21
Στοιχεία Ελέγχου Mixing	22
Μίκτη ήχου	22
Μίκτης Video	25
Μίκτης Scratching	28
πίνακας Master	30
Πρόγραμμα περιήγησης	33
Λίστα φακέλων	33
Λίστα τραγουδιών	34
Πλευρική γραμμή εργαλείων	37
Πλευρική όψη	38
<i>Πλευρική λίστα</i>	38
<i>Sampler</i>	39
Automix	42
Karaoke.....	44
Clone.....	45
Πληροφορίες αρχείου	45
B. ΒΑΣΗ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ	47
Βάση δεδομένων αναζήτησης.....	47
Αναλύστε τα κομμάτια	48

Λίστες αναπαραγωγής	49
Λίστες αναπαραγωγής m3u.....	49
Λίστες αναπαραγωγής iTunes.....	51
Crates	51
Ιστορικό.....	52
Εικονικοί φάκελοι	52
Φίλτρα Φακέλων	53
Φάκελοι Αγαπημένων	55
Απεριόριστο περιεχόμενο.....	55
Λίστες Cloud	58
Live Feedback (Ζωντανή Ανατροφοδότηση).....	59
C. ΠΡΟΗΓΜΕΝΑ ΧΑΡΑΚΤΗΡΙΣΤΙΚΑ	60
Sandbox	60
Συντάκτης POI.....	61
Συντάκτης BPM	63
Συντάκτης Tag.....	65
Καθαριστής Τραγουδιών.....	68
Συντάκτης Video	69
Συντάκτης Sampler.....	72
Συντάκτου Automix	76
D. ΡΥΘΜΙΣΕΙΣ.....	78
Ρύθμιση ήχου.....	78
Γραφικό περιβάλλον διεπαφής χρήστη	80
Controllers.....	81
Επιλογές	83
Άδειες	84
Αναμετάδοση	85
Καταγραφή.....	87
Remote.....	88
E. Οδηγός ρύθμισης ήχου.....	90
F. Περιγραφές ρυθμίσεων.....	105
Νομικές πληροφορίες.....	116
Άδεια χρήσης τελικού χρήστη.....	117

A. ΒΑΣΙΚΑ ΧΑΡΑΚΤΗΡΙΣΤΙΚΑ

Πριν αρχίσετε να χρησιμοποιείτε το VirtualDJ, είναι σημαντικό να εξοικειωθείτε με τα στοιχεία ελέγχου και τις διαθέσιμες ενότητες του προεπιλεγμένου γραφικού περιβάλλοντος (Graphical User Interface) ή Skin.

2 DECKS



Προεπιλεγμένη προβολή 2 Decks Skin

4 DECKS



Προεπιλεγμένη προβολή 4 Decks Skin

6 DECKS



Προεπιλεγμένη προβολή 6 Decks skin

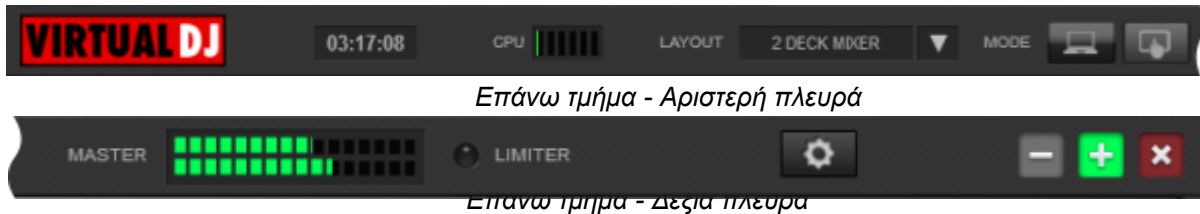
TABLET



Προεπιλεγμένη προβολή Tablet Mode Skin

Επάνω Τμήμα

Έλεγχοι Εφαρμογής & Πληροφορίες



Έλεγχοι εφαρμογών & Λογότυπο


Στην αριστερή πλευρά εμφανίζεται το λογότυπο του VirtualDJ. Στη δεξιά πλευρά υπάρχει το κουμπί Close για να τερματίσετε την εφαρμογή, μαζί με τα κουμπιά ελαχιστοποίησης και μεγιστοποίησης. Η διάταξη αυτών των κουμπιών αντιστρέφεται σε υπολογιστές Mac OS.

Τα πλήκτρα μεγιστοποίησης προσφέρουν 3 καταστάσεις:

Πλήρως μεγιστοποιημένη: Η εφαρμογή καλύπτει ολόκληρη την οθόνη

Ημι-μεγιστοποιημένη: Η εφαρμογή καλύπτει όλη την οθόνη, αλλά αφήνει ορατή την κάτω γραμμή εργασιών.

Παράθυρο: Η εφαρμογή προβάλλεται σε μικρότερο μέγεθος και κινητό παράθυρο

Κάντε κλικ στο κουμπί  για να ανοίξετε τις ρυθμίσεις του VirtualDJ.



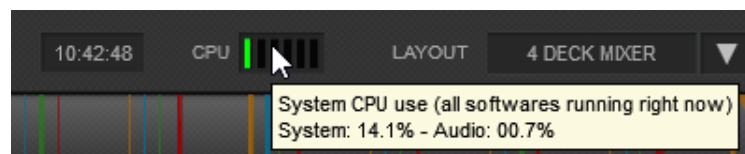
VirtualDJ logo



Κουμπιά ρυθμίσεων & εφαρμογών

Πληροφορίες συστήματος


Στην επάνω αριστερή πλευρά υπάρχει ένα ρολόι μαζί με κάποιες πληροφορίες σχετικά με τη χρήση της CPU. Κάντε κλικ στο κείμενο Χρόνος για εναλλαγή μεταξύ 12 και 24 ωρών.

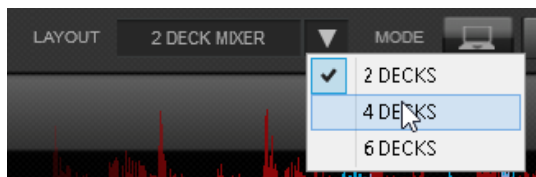


Clock & CPU usage

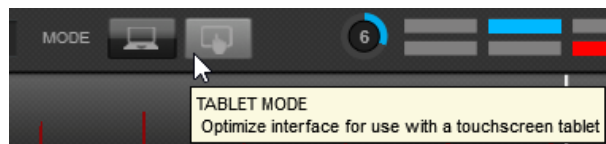
Η γραμμή προόδου της CPU υποδεικνύει τη χρήση της CPU για όλες τις εφαρμογές που εκτελούνται τη δεδομένη στιγμή στον υπολογιστή σας. Τοποθετήστε το ποντίκι για να δείτε πληροφορίες σχετικά με τη χρήση της διασύνδεσης της κάρτας ήχου.

Διάταξη & Λειτουργία

Κάντε κλικ στο κουμπί  για να επιλέξετε πόσα decks επιθυμείτε να εμφανίσει το VirtualDJ. Η εναλλαγή μεταξύ του πληκτρολογίου και της λειτουργίας Tablet χρησιμοποιώντας τα κουμπιά 2 MODE. Ένα ειδικό Tablet skin προσφέρεται με παρόμοια χαρακτηριστικά, αλλά με πολύ μεγάλα κουμπιά, κυρίως για χρήστες με οθόνη αφής (μόνο 2 Decks).



Διάταξη deck



Λειτουργία πληκτρολογίου / tablet

Κύριο επίπεδο έντασης και limiter

Ο μετρητής VU στο επάνω μέρος δείχνει το επίπεδο έντασης της κύριας εξόδου *. Η ένδειξη Limiter * δείχνει εάν το σήμα της κύριας εξόδου είναι συμπιεσμένο ή όχι.



Επίπεδο έντασης Master και limiter

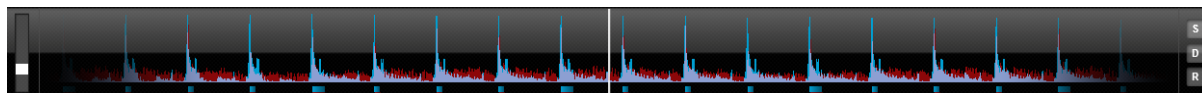
*Σημείωση. Η ένδειξη Master VU και Limiter δεν θα είναι διαθέσιμη εάν έχει επιλεγεί η ρύθμιση Εξωτερικού Μίκτη Audio (ανατρέξτε στην ενότητα **Ρύθμιση ήχου**).

Οθόνη κυματομορφής

Αυτή η περιοχή παρακολουθεί την κυματομορφή κάθε τραγουδιού που έχει φορτωθεί ή παίζει σε ένα deck. Διαθέτει επίσης ένα Computer Beat Grid (CBG) που χρησιμοποιείται για το visual mixing και το beatmatching.

Οι καμπύλες των κυματομορφών που αντιστοιχούν στους δύο αναλογίες / ρυθμούς της μουσικής, επιτρέποντάς σας να βλέπετε τη μουσική σας. Οι κορυφές στην καμπύλη αντιπροσωπεύουν beats. Προκειμένου να συγχρονιστεί η μουσική, αυτές οι κορυφές πρέπει να εμφανίζονται ταυτόχρονα. Το παρόν παριστάνεται με το χαρακτηριστικό στο κέντρο της οθόνης. Όσα είναι αριστερά, έχουν ήδη παιχτεί, ενώ ότι είναι δεξιά αντιπροσωπεύει τα επόμενα δευτερόλεπτα του τραγουδιού.

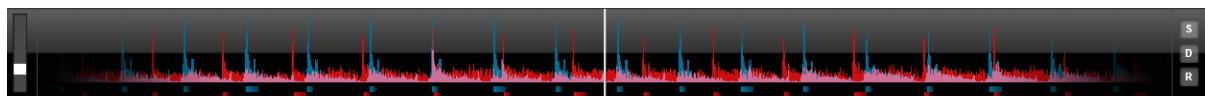
Κάτω από τις καμπύλες υπάρχουν μικρά τετράγωνα, που ονομάζονται CBG (Computed Beat Grid), τα οποία αντιπροσωπεύουν τη θέση των μέτρων. Τα μεγάλα τετράγωνα αντιπροσωπεύουν την αρχή μέτρου 4: 4. Το CBG είναι ιδιαίτερα χρήσιμο, για παράδειγμα, όταν μιξάρεται ένα τραγούδι κατά τη στιγμή μιας εισόδου όπου ο ρυθμός δεν είναι ακόμη παρών.



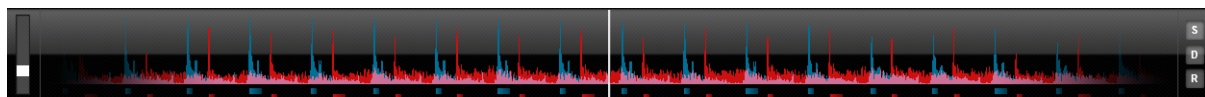
Κυματομορφή - Ρυθμός & CBG

Στην παραπάνω εικόνα, μπορείτε να δείτε ότι τα beats είναι πλήρως συγχρονισμένα. Είναι εύκολο να διαπιστώσετε ότι οι κορυφές της μουσικής είναι παραταγμένες. Ωστόσο, κάποια μουσική δεν έχει

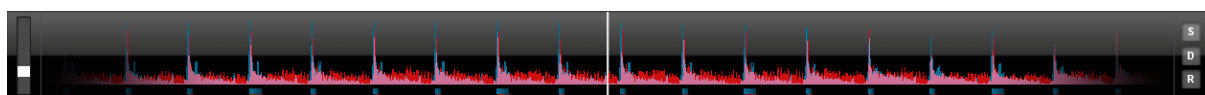
τις προφανείς μοναδικές κορυφές που έχει η περισσότερη μουσική house και techno. Αυτό δείχνει την χρησιμότητα του CBG. Εάν κοιτάξετε τα παρακάτω γραφικά, δεν είναι ξεκάθαρο πού θα έπρεπε να συγχρονιστούν τα beats απλά παρατηρώντας οπτικά την κυματομορφή. Ωστόσο, με τη βοήθεια του CBG, γίνεται πολύ πιο εύκολο να συγχρονιστούν τα δύο κομμάτια:




Τα beats δεν ταιριάζουν-Τα CBG δεν ευθυγραμμίζονται



Τα beats ταιριάζουν- Τα CBG δεν ευθυγραμμίζονται

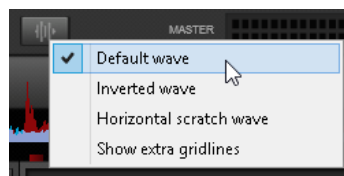


Τα beats ταιριάζουν - Τα CBG ευθυγραμμίζονται

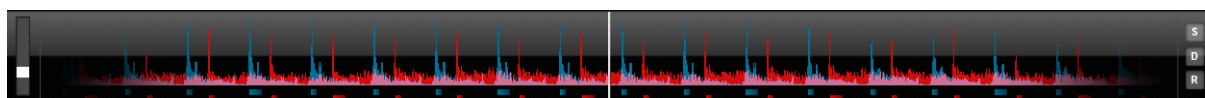
Μπορούν να επιλεγούν επιπλέον οθόνες κυματομορφής. Κάντε κλικ στο κουμπί  για να ανοίξετε ένα μενού με τις διαθέσιμες επιλογές.

2 DECKS

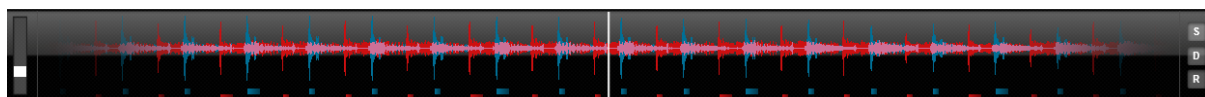
3 διαφορετικές προβολές προσφέρονται στη διάταξη 2 Deck για να διαλέξετε. Προεπιλεγμένη, Ανάστροφη και Scratchwave *. Οι διευρυμένες γραμμές grid μπορούν να προστεθούν στις πρώτες 2, επιλέγοντας την επιλογή **Εμφάνιση πρόσθετων γραμμών grid**



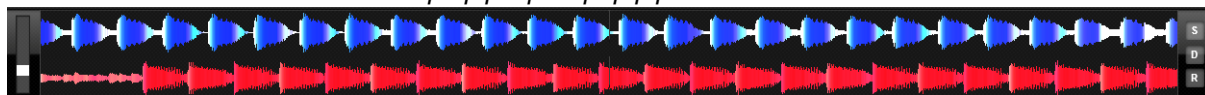
Μενού επιλογών κυματομορφής - 2 Decks



Προκαθορισμένη κυματομορφή - 2 Decks



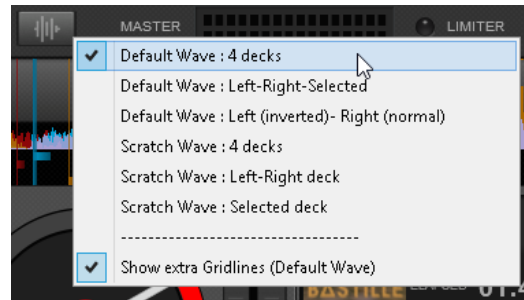
Ανάστροφη κυματομορφή- 2 Decks



Οριζόντια scratchwave - 2 Decks*

4 DECKS

6 διαφορετικές προβολές προσφέρονται στη διάταξη 4 Deck για να διαλέξετε. Προεπιλογή με τα 4 decks ή απλά Αριστερά και Δεξιά, Προεπιλεγμένο με το δεξί deck ανεστραμμένο, Scratchwave * με 4 decks, Αριστερά και Δεξιά ή απλά το επιλεγμένο deck. Οι εκτεταμένες γραμμές grid μπορούν να προστεθούν στις πρώτες 3 προβολές, επιλέγοντας την επιλογή **Εμφάνιση πρόσθετων γραμμών grid**.



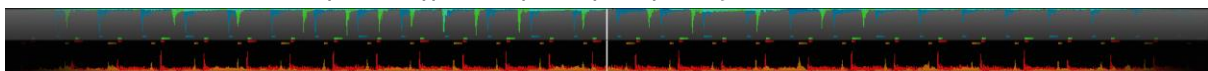
Επιλογές κυματομορφής μενού - 4 Decks



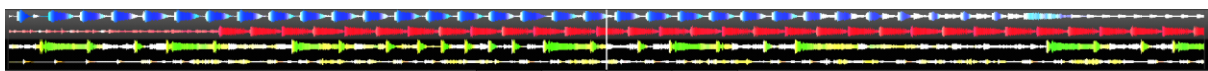
Προεπιλεγμένο κύμα - All 4 Decks



Προεπιλεγμένο κύμα - Αριστερά δεξιά



Προεπιλεγμένο κύμα - Αριστερά και Δεξιά decks ανεστραμμένα



Scratchwave - All 4 decks



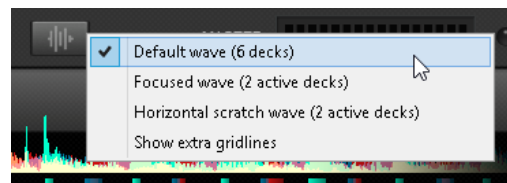
Scratchwave - Αριστερά και δεξιά decks



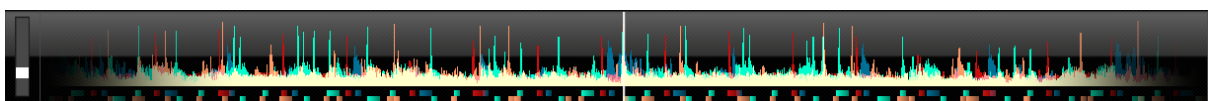
Scratchwave - Επιλεγμένο deck

6 DECKS

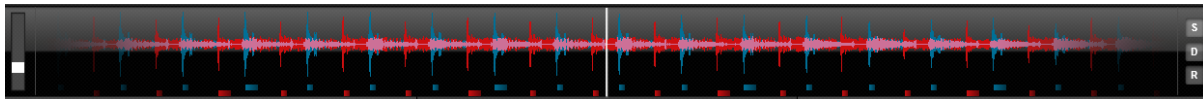
3 διαφορετικές προβολές προσφέρονται στη διάταξη των 6 Decks για να διαλέξετε. Προεπιλογή (6decks), Εστιασμένη (με Αριστερά και Δεξιά Decks) και Scratchwave * (με Αριστερά και Δεξιά Decks). Οι διευρυμένες γραμμές grid μπορούν να προστεθούν στις πρώτες 2, επιλέγοντας την επιλογή **Εμφάνιση πρόσθετων γραμμών grid**.



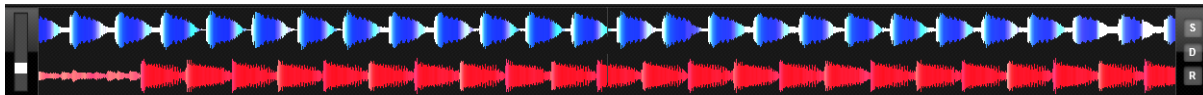
Επιλογές κυματομορφής μενού- 6 Decks



Προκαθορισμένη κυματομορφή - 6 Decks



Εστιασμένη κυματομορφή (αριστερά-δεξιά) - 6 Decks

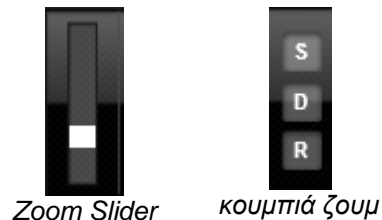


Οριζόντια scratchwave * (αριστερά-δεξιά) - 6 Decks

*Σημείωση. Διαφορετικά Scratchwaves μπορούν να επιλεγούν από τις επιλογές (ρύθμιση ColoredWaveforms), όπου οι ανιχνευμένες συχνότητες του τραγουδιού έχουν διαφορετικό χρώμα.

Κουμπιά μεγέθυνσης & προκαθορισμένα κουμπιά

Χρησιμοποιήστε το ρυθμιστικό για να κάνετε μεγέθυνση / σμίκρυνση και να προσαρμόσετε την ορατή περιοχή του κύματος στην κυματομορφή. Κάντε κλικ στο κουμπί D για να λάβετε την προεπιλεγμένη τιμή ζουμ. Χρησιμοποιήστε το κουμπί S για να αποθηκεύσετε την προσαρμοσμένη τιμή ζουμ και το κουμπί R για να το ανακαλέσετε.



Zoom Slider

κουμπιά ζουμ

Beat keeper & phrase indicator

Ο beat keeper δείχνει σε ποιο beat της bar είναι το τραγούδι. Στις πλευρές, προσφέρονται επιπλέον μετρητές beats με βάση τη φράση των 16 beats για κάθε τραγούδι



Έλεγχοι Deck

Μεταφέρετε και αφήστε ένα τραγούδι από το πρόγραμμα περιήγησης στην ζώνη απόθεσης εικονικού deck. Μόλις φορτωθεί το τραγούδι, θα εμφανιστούν οι πληροφορίες του τραγουδιού και όλα τα στοιχεία ελέγχου θα είναι διαθέσιμα. Πάτα το για να ξεκινήσει η αναπαραγωγή του τραγουδιού.

Παρακολούθηση πληροφοριών τραγουδιού

2 DECKS

6 DECKS

Μόλις φορτωθεί ένα τραγούδι σε ένα deck, θα εμφανιστούν οι πληροφορίες του τραγουδιού, όπως ο καλλιτέχνης, ο τίτλος, η ώρα (πόσο έμεινε, πόσο πέρασε και το σύνολο), το εξώφυλλο, το BPM, το κλειδί και το gain σε αυτήν την περιοχή. Το τραγούδι θα αναλυθεί και θα εμφανιστεί η θέση του τραγουδιού (πρόοδος).



Κάντε κλικ στην οθόνη **Remain / Elapsed / Total Time** για να δείτε την επιθυμητή προβολή ώρας

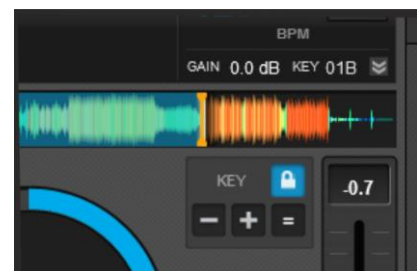


Χρησιμοποιήστε το κουμπί **TAP** για να υπολογίσετε το BPM του τραγουδιού. Κάντε δεξί κλικ στο πλήκτρο **TAP** για να ανοίξετε τον συντάκτη BPM και να εκτελέσετε πιο προχωρημένες και ακριβείς διορθώσεις Tempo και Beat / Phase, αν χρειαστεί. (Δείτε τον συντάκτη BPM)

Κάντε κλικ στο εξώφυλλο του τραγουδιού για να ανοίξετε τον συντάκτη ετικετών και να επεξεργαστείτε όλες τις διαθέσιμες πληροφορίες του τραγουδιού

Έλεγχος κλειδιού

Κάντε κλικ στο κείμενο του κλειδιού για να δείτε την τιμή του σε 3 διαφορετικές προβολές. Πατήστε το κουμπί δίπλα στην τιμή του κλειδιού για να αποκαλύψετε / αποκρύψετε τον πίνακα ελέγχου κλειδιού για να το προσαρμόσετε ή να επαναφέρετε το κλειδί του τραγουδιού. Χρησιμοποιήστε τα κουμπιά για να μετακινήσετε το κλειδί ένα ημιτόνιο προς τα πάνω / κάτω και το κουμπί για να επαναφέρετε το τραγούδι στην αρχική τιμή του κλειδιού.

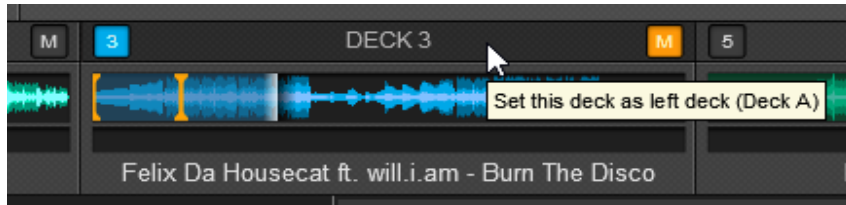


Πίνακας ελέγχου κλειδιού

Ανοίξτε / Κλείστε το Master Tempo (Key Lock) με το κουμπί . Αν το Master Tempo είναι ανοικτό, το κλειδί του τραγουδιού θα διατηρήσει την τιμή του αν αλλάξει το Pitch.

6 DECKS

Και τα 6 decks προσφέρονται ως Mini Decks κάτω από τα Αριστερά και Δεξιά decks. Τα Mini Decks 1, 3 και 5 μπορούν να γίνουν Αριστερά (A) και τα Mini Decks 2, 4 και 6 μπορούν να γίνουν Δεξιά (B) Deck αν κάνετε κλικ στην κεφαλίδα κάθε Mini Deck. Ο καλλιτέχνης, ο τίτλος και η θέση του τραγουδιού προσφέρονται για κάθε ένα από τα Mini Decks. Κάθε φορά που ένα Mini Deck έχει οριστεί ως Αριστερό ή Δεξί, το Mini Deck παίρνει το αντίστοιχο χρώμα (μπλε για Αριστερά, κόκκινο για Δεξιά) Τα κουμπιά M υποδεικνύουν το Master Deck (όλα τα άλλα decks θα συγχρονιστούν με το Master Deck εάν πατηθεί το SYNC).



Μίνι decks - Το deck 3 ορίζεται ως αριστερά (A)

4 DECKS

Μόλις φορτωθεί ένα τραγούδι σε ένα deck, θα εμφανιστούν οι πληροφορίες του τραγουδιού, όπως Καλλιτέχνης, Τίτλος, Χρόνος που πέρασε και απομένει, Εξώφυλλο, BPM, Κλειδί και Gain. Το τραγούδι θα αναλυθεί και θα εμφανιστεί η θέση του τραγουδιού (πρόοδος).



Χρησιμοποιήστε το κουμπί **TAP** για να υπολογίσετε το BPM του τραγουδιού. Κάντε δεξί κλικ στο πλήκτρο **TAP** και ανοίξτε τον συντάκτη BPM για να εκτελέσετε προχωρημένες και ακριβείς διορθώσεις Tempo και Beat / Phase,. (Δείτε τον συντάκτη BPM). Το κουμπί M υποδεικνύει το Master Deck. Όλα τα άλλα decks θα συγχρονίζονται με το Master Deck αν πατηθεί SYNC σε οποιοδήποτε deck. Κάντε κλικ για να ορίσετε οποιαδήποτε deck ως Master ή αφήστε την επιλογή Auto (εξαρτάται από το αν το deck πηγαίνει προς το Master). Κάντε δεξί κλικ στον καλλιτέχνη ή στον τίτλο του τραγουδιού για να εμφανίσετε / αποκρύψετε το εξώφυλλο. Κάντε κλικ στο εξώφυλλο του τραγουδιού για να ανοίξετε τον Συντάκτη ετικετών για να δείτε και να επεξεργαστείτε όλες τις πληροφορίες του τραγουδιού.

Βασικά στοιχεία ελέγχου Deck

2 DECKS 6 DECKS

Σε αυτή την περιοχή είναι διαθέσιμο ένα εικονικό Jogwheel και παρέχει χειριστήρια pitchbend ή scratch στο τραγούδι. Χρησιμοποιήστε τα κουμπιά PLAY, STOP και CUE, για αναπαραγωγή, παύση και διακοπή του τραγουδιού ή για τη ρύθμιση ενός προσωρινού σημείου Cue. Χρησιμοποιήστε το ρυθμιστικό Pitch για να ρυθμίσετε το beat (BPM) του τραγουδιού. Τα κουμπιά **- +** θα επιβραδύνουν / επιταχύνουν προσωρινά, το τραγούδι (Pitch Bend). Κάντε κλικ στο κουμπί **●** για να επαναφέρετε σταδιακά το beat στην αρχική του τιμή ή κάντε διπλό κλικ για άμεση επαναφορά.



Έλεγχος deck - 2 decks

Πατήστε το κουμπί **SYNC** για να συγχρονίσετε το τραγούδι του deck με το αντίθετο deck. Θα ταιριάζει με το BPM του τραγουδιού και θα ευθυγραμμίσετε το CBG (Computer Beatgrid)

Η εναλλαγή μεταξύ της λειτουργίας Scratch (Vinyl) και Bend (CD) γίνεται με το κουμπί **VINYL**. Σε λειτουργία Vinyl το jogwheel θα μιμηθεί τον ήχο ενός δίσκου όταν κάνουμε scratching όταν μετακινηθεί η θέση. Σε λειτουργία CD, το jogwheel θα κάμψει το pitch όταν μετακινηθεί η θέση.

Ενεργοποιήστε τη λειτουργία Slip με το κουμπί **SLIP**. Ενώ η λειτουργία Slip είναι ενεργοποιημένη, τα Hot Cues, Loops και το Scratching, επηρεάζουν μόνο τη θέση του τραγουδιού προσωρινά και αφού απενεργοποιηθεί, το τραγούδι θα συνεχίσει να αναπαράγεται από τη θέση που θα ήταν αν η λειτουργία Slip δεν είχε ενεργοποιημένη.

* Σημείωση. Το κουμπί CUE θέτει προσωρινό Cue και δεν θα επηρεάσει τα αποθηκευμένα HotCues. Ωστόσο, το προσωρινό σημείο Cue θα αποθηκευτεί σε όλα τα dj sets για κάθε τραγούδι σας

4DECKS

Ένα εικονικό jogwheel είναι διαθέσιμο για να παρέχει χειριστήρια κάμψης ή scratch στο τραγούδι. Χρησιμοποιήστε τα κουμπιά PLAY, STOP και CUE *, για αναπαραγωγή, παύση και διακοπή του τραγουδιού ή για τη ρύθμιση ενός προσωρινού σημείου Cue *. Χρησιμοποιήστε το ρυθμιστικό Pitch για να ρυθμίσετε το beat (BPM) του τραγουδιού. Τα κουμπιά **- +** θα επιβραδύνουν / επιταχυνθούν προσωρινά το τραγούδι (Pitch Bend). Πατήστε το κουμπί **SYNC** για να συγχρονίσετε το τραγούδι του deck με το αντίθετο deck. Θα ταιριάζει το BPM του τραγουδιού και θα ευθυγραμμίζει το CBG (Computed Beatgrid)



Deck Controls - 4 Decks

Κάντε κλικ στα πλήκτρα **LEFT** (για decks 1 και 3) ή **RIGHT** (για decks 2 και 4) για να ορίσετε ένα deck ως Αριστερό ή Δεξί deck. Ο καθορισμός ενός deck ως αριστερό ή δεξί, χρησιμοποιείται ως επί το πλείστον για τον έλεγχο 4 decks με έναν controller 2 επιπέδων MIDI.

Επιλέξτε ένα deck χρησιμοποιώντας τα αριθμημένα κουμπιά **1**.

Η εναλλαγή μεταξύ της λειτουργίας Scratch (Vinyl) και Bend (CD) γίνεται με το κουμπί **VINYL**. Σε λειτουργία Vinyl το jogwheel θα μιμηθεί τον ήχο ενός δίσκου όταν κάνουμε scratching όταν μετακινηθεί η θέση. Σε λειτουργία CD, το jogwheel θα κάμψει το pitch όταν μετακινηθεί η θέση.

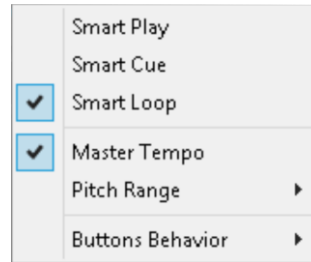
Ενεργοποιήστε τη λειτουργία Slip χρησιμοποιώντας το κουμπί **SLIP**. Ενώ η λειτουργία Slip είναι ενεργοποιημένη, τα Hot Cues, Loops και Scratching θα επηρεάσουν μόνο τη θέση του τραγουδιού προσωρινά και αφού απενεργοποιηθεί, το τραγούδι θα συνεχίσει να αναπαράγεται από τη θέση που θα ήταν αν η λειτουργία Slip δεν είχε ενεργοποιημένη

* Σημείωση. Το κουμπί CUE θέτει προσωρινό Cue και δεν θα επηρεάσει τα αποθηκευμένα HotCues. Ωστόσο, το προσωρινό σημείο Cue θα αποθηκευτεί σε όλα τα dj sets για κάθε τραγούδι σας

2 DECKS **4 DECKS** **6 DECKS**

Επιλογές deck

Κάντε κλικ στο κουμπί για να επιλέξετε διαφορετική συμπεριφορά για τα κουμπιά βασικού ελέγχου, για να ρυθμίσετε το εύρος διακύμανσης και για να ενεργοποιήσετε το Master Tempo ή άλλες χρήσιμες επιλογές έξυπνου mixing, όπως Smart Loop, Smart Cue και Smart Play.





Deck Επιλογές	Περιγραφή
Smart Play	Ξεκινήστε αυτόματα την αναπαραγωγή από τη πλησιέστερη θέση που θα επέτρεπε τα τραγούδια που ταιριάζουν μεταξύ τους.
Smart Cue	Ρυθμίζει αυτόματα τη θέση cue για να κρατήσει το τραγούδι συγχρονισμό /o
Smart Loop	Ρυθμίστε αυτόματα τα σημεία loop όταν ρυθμίζετε ένα χειροκίνητο loop
Master Tempo (ή Key Lock)	Διατηρεί το κλειδί του τραγουδιού αμετάβλητο όταν το pitch του τραγουδιού αλλάζει
Pitch Range	Ορίστε το ποσοστό (%) Εύρους του ρυθμιστή Pitch

Συμπεριφορά των κουμπιών ελέγχου

Τα πλήκτρα Play, Stop και Cue μπορούν να συμπεριφέρονται διαφορετικά ανάλογα με την επιλεγμένη λειτουργία



Control Buttons	Περιγραφή
Play-Stutter	 <p>Σε αυτή τη λειτουργία το κουμπί αναπαραγωγής συμπεριφέρεται όπως το Play-Stutter (το τραγούδι θα συνεχίσει να παίζει από το τελευταίο Cue) και το κουμπί Stop παίζει ως Παύση-Διακοπή (παύει το σημεία εάν σταματήσει)</p>
Play-Pause	 <p>Σε αυτή τη λειτουργία το κουμπί αναπαραγωγής συμπεριφέρεται ως Play-Pause (εναλλαγή μεταξύ Αναπαραγωγής και Παύσης) και το κουμπί Διακοπή συμπεριφέρεται σαν Stop (θα σταματήσει το τραγούδι και θα επιστρέψει στο προηγούμενο Cue αν παίζει και θα περνάει διαθέσιμα σημεία Cue εάν σταματήσει)</p>

Cue Standard	CUE	Θα σταματήσει το τραγούδι στο προηγούμενο σημείο Cue και θα προακούσουμε το τραγούδι εφ 'όσον κρατιέται σταματημένο.
Cue hold-to-play	CUH	Θα σταματήσει το τραγούδι στο προηγούμενο σημείο Cue και θα κάνει προεπισκόπηση του τραγουδιού εφ 'όσον κρατηθεί αν το τραγούδι είναι σε παύση. Εάν κρατηθεί περισσότερο συνεχίστε να παίζετε μόλις απελευθερωθεί το κουμπί
Cue inverted	CUP	Θα σταματήσει το τραγούδι στο προηγούμενο σημείο Cue και θα το κάνει παραμείνετε σε παύση για όσο διάστημα κρατάτε το κουμπί

Προχωρημένοι έλεγχοι deck

Σε αυτήν την περιοχή, μπορείτε να βρείτε τα Προχωρημένοι Έλεγχοι Deck όπως Hot Cues, Εφέ, Loops και Custom κουμπιά και ρυθμιστικά

2 DECKS

6 DECKS

Κάθε μία από τις ενότητες Hot Cue, Loop και Εφέ προσφέρει 3 διαφορετικές προβολές (ελαχιστοποιημένες, τυπικές και εκτεταμένες).

Κάντε κλικ στην κεφαλίδα κάθε τμήματος (Hot Cue, εφέ και loop) για εναλλαγή μεταξύ της κανονικής και της εκτεταμένης προβολής. Εάν μία από τις ενότητες βρίσκεται σε Εκτεταμένη προβολή, τα άλλα 2 θα εμφανιστούν αυτόματα στην Ελαχιστοποιημένη προβολή. Επιλέξτε την επιθυμητή προβολή για να πάρετε τα στοιχεία ελέγχου που προτιμάτε για τον τύπο mixing.



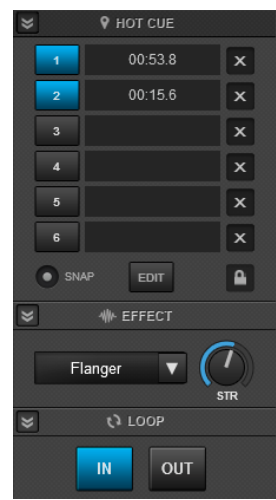
Τυπική προβολή



Εκτεταμένη προβολή Εφέ



Εκτεταμένη προβολή Loops



Εκτεταμένη προβολή HotCues

4 DECKS

Τα πλήκτρα HotCues, Εφέ, Loops και Custom είναι διαθέσιμα σε μία μόνο προβολή.



Προχωρημένοι έλεγχοι deck - 4 Decks

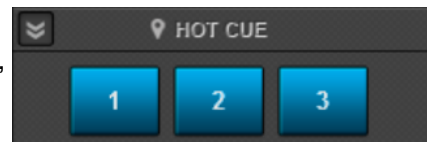
HotCues

Χρησιμοποιήστε οποιοδήποτε από τα 6 διαθέσιμα κουμπιά Hot Cue για να ενεργοποιήσετε ένα Hot Cue (ή να το αποθηκεύσετε εάν είναι κενό). Κάντε δεξί κλικ για να το διαγράψετε.

2 DECKS 6 DECKS

Παρέχονται 3 διαφορετικές προβολές για τα Hot Cues (Ελαχιστοποιημένη, Τυπική και Εκτεταμένη).

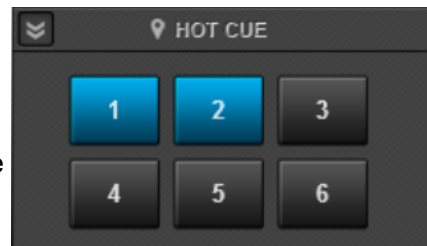
Η επιλογή Ελαχιστοποιημένη προβολή επιλέγεται αυτόματα, αν μία από τις άλλες 2 ενότητες (Εφέ και Loops), είναι σε εκτεταμένη προβολή. Σε αυτή την προβολή, μόνο 3 Hot Cues * είναι διαθέσιμα.



Ελαχιστοποιημένη προβολή Hotcues

Η Τυπική προβολή επιλέγεται αυτόματα αν καμία από τις διαθέσιμες ενότητες δεν είναι ρυθμισμένη σε εκτεταμένη λειτουργία. Με αυτή την προβολή, προσφέρονται 6 Hot Cues *.

Κάντε κλικ για ενεργοποίηση, ορίστε ένα σημείο Cue ή κάντε δεξί κλικ για να το διαγράψετε.



Τυπική προβολή HotCues

Η επέκταση της προβολής επιλέγεται κάνοντας κλικ στην επικεφαλίδα της ενότητας. Σε αυτή την προβολή προσφέρονται 6 Hot Cues * μαζί με χρήσιμες πληροφορίες Cue, όπως ονόματα Cue, Χρονική θέση Cue, Χρονική θέση μέχρι το Cue, Εναπομείναντα Beats μέχρι το Cue. Κάντε κλικ στις πληροφορίες για να δείτε τις διάφορες πληροφορίες. Χρησιμοποιήστε τα κουμπιά X για να διαγράψετε οποιοδήποτε από τα Hot Cues Κάντε κλικ στο κουμπί λουκέτου για να αποφύγετε τη διαγραφή του hot cue. Κάντε κλικ στο κουμπί **EDIT** για να ανοίξετε τον συντάκτη POI και αν διαχειριστείτε τις πληροφορίες Hot Cue. Ανοίξτε / κλείστε το smart cue (Snap) με το κουμπί (διατίθεται και στις επιλογές Deck)



Επέκταση Προβολή HotCues

4 DECKS

Χρησιμοποιήστε κάποιο από τα 6 διαθέσιμα κουμπιά για να ενεργοποιήσετε ή να ορίσετε ένα Hot Cue (εάν είναι κενό). Ανοίξτε τον συντάκτη POI για να διαχειριστείτε τα Hot Cues με το κουμπί.



HotCues - 4 Decks



* Σημείωση. Αν και υπάρχουν 6 σημεία Hot Cue στο GUI των 2 Decks (το οποίο καλύπτει τις περισσότερες ανάγκες σας), το VirtualDJ υποστηρίζει έως και 99 σημεία Hot Cue που μπορούν να ελεγχθούν ειδικά σχεδιασμένο skin, προσαρμοσμένα κουμπιά, controller ή συντομεύσεις πληκτρολογίου.

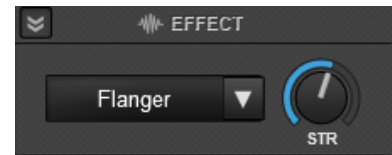
Εφέ

2 DECKS



6 DECKS

Η Ελαχιστοποιημένη προβολή επιλέγεται αυτόματα αν μία από τις άλλες 2 ενότητες (Hot Cues και Loops) έχει οριστεί σε εκτεταμένη προβολή.

Κάντε κλικ στο κουμπί , επιλέξτε ένα εφέ από την αναπτυσσόμενη λίστα εφέ και ανοίξτε / κλείστε το, με το κουμπί κειμένου. Ρυθμίστε την 1η παράμετρο του εφέ, χρησιμοποιώντας το knob .





Ελαχιστοποιημένη προβολή Εφέ

Η Τυπική προβολή επιλέγεται αυτόματα αν καμία από τις διαθέσιμες ενότητες δεν είναι ρυθμισμένη σε εκτεταμένη λειτουργία. Κάντε κλικ στο  για να επιλέξετε ένα εφέ από την αναπτυσσόμενη λίστα εφέ και να το ανοίξετε / κλείσετε με το κουμπί κειμένου. Ρυθμίστε την 1η και την 2η Παράμετρο του επιλεγμένου εφέ χρησιμοποιώντας τα 2 knobs .



Κανονική προβολή Εφέ



Η Εκτεταμένη προβολή επιλέγεται κάνοντας κλικ στην Επικεφαλίδα της περιοχής.

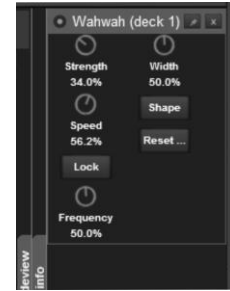
Σε αυτήν την προβολή, προσφέρονται 3 υποδοχές Εφέ με τα κουμπιά  για να επιλέξετε το εφέ για κάθε υποδοχή. Ανοίξτε / Κλείστε κάθε ένα από τα εφέ χρησιμοποιώντας τα κουμπιά κειμένου και προσαρμόστε την 1η παράμετρο χρησιμοποιώντας το knob .



Εκτεταμένη προβολή Εφέ


Και οι τρεις υποδοχές εφέ μπορούν να ενεργοποιηθούν ταυτόχρονα. .

Στην Τυπική προβολή προσφέρεται ένα κουμπί  να δείτε όλες τις διαθέσιμες παραμέτρους και τα προκαθορισμένα κουμπιά του επιλεγμένου εφέ. Ένα λεπτομερές GUI Εφέ θα συνδεθεί αυτόματα στη δεξιά πλευρά του Browser. Το ίδιο GUI Εφέ για κάθε εφέ προσφέρεται επίσης από το κουμπί  στην αναπτυσσόμενη λίστα εφέ.



GUI Εφαρμογή


4 DECKS

Κάντε κλικ στο κουμπί  για να επιλέξετε ένα εφέ από την προσφερόμενη αναπτυσσόμενη λίστα εφέ και ανοίξτε / κλείστε το με το κουμπί κειμένου. Ρυθμίστε την 1η και την 2η Παράμετρο του χρησιμοποιώντας τα 2 knobs.



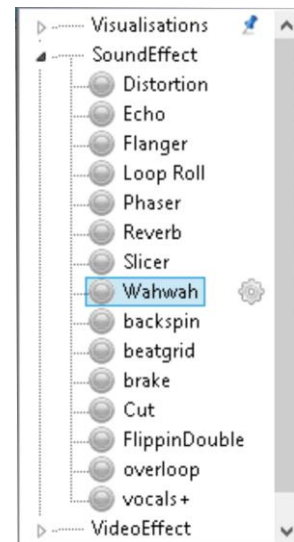
Εφέ- 4 Decks skin


Λίστα επιλογών εφέ & Ομαδοποίηση εφέ

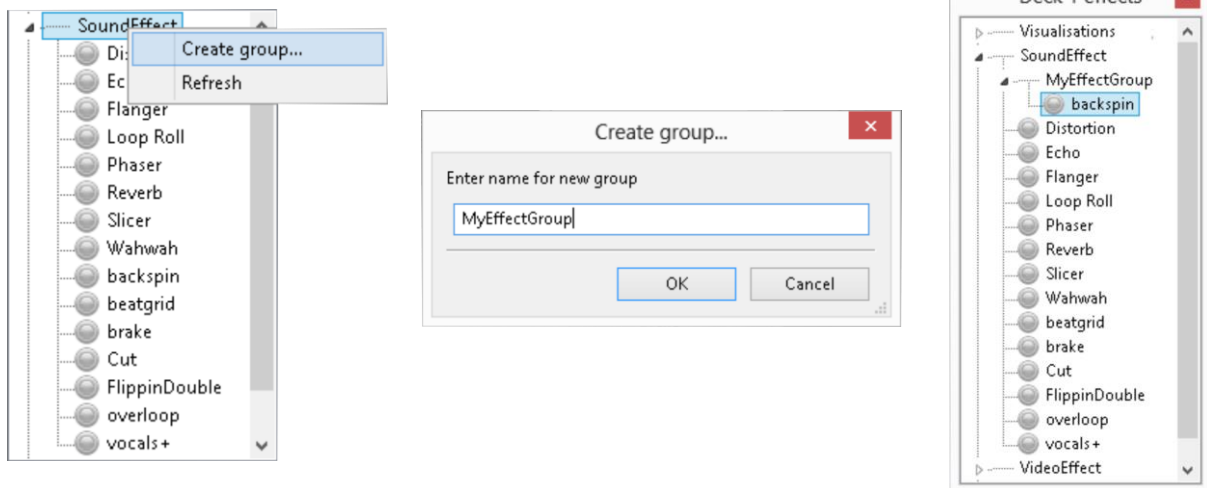
Μόλις το κουμπί επιλογής εφέ  πατηθεί, θα εμφανιστεί μια λίστα επιλογών εφέ για να μετακινηθείτε εύκολα σε όλα τα διαθέσιμα εφέ ήχου, βίντεο και απεικόνισης και να κάνετε την επιλογή σας. Η Ομάδα Εφέ Ήχου θα επεκταθεί από προεπιλογή και η Ομάδα Εφέ Βίντεο θα έχει επίσης επεκταθεί εάν φορτωθεί ένα τραγούδι βίντεο στα decks.

Κάνε κλικ στο  για να διατηρήσετε ορατή τη λίστα επιλογών εφέ (pined) μετά την επιλογή Εφέ.

Το VirtualDJ προσφέρει τη δυνατότητα ομαδοποίησης και οργάνωσης των αγαπημένων σας εφέ. Μια νέα ομάδα εφέ μπορεί να δημιουργηθεί, κάνοντας δεξί κλικ σε οποιαδήποτε από τις διαθέσιμες προεπιλογές ήχου, βίντεο ή οπτικοποίησης.



Μόλις δημιουργήσετε μια νέα ομάδα, καρφισώστε  τη λίστα εφέ και, στη συνέχεια, σύρετε και αφήστε το εφέ * σε οποιαδήποτε από τις ομάδες που έχετε δημιουργήσει



Μόλις δημιουργήσετε μια νέα ομάδα, ορίστε τη λίστα εφέ και, στη συνέχεια, σύρετε και αφήστε το εφέ * σε οποιαδήποτε από τις ομάδες που έχετε δημιουργήσει

* Σημείωση. Μόνο τα προσαρμοσμένα εφέ του χρήστη μπορούν να μετακινηθούν ή να διαγραφούν. Τα προεπιλεγμένα εφέ (δείτε τον παρακάτω πίνακα) δεν μπορούν να μετακινηθούν στην ομάδα και δεν μπορούν να διαγραφούν. Τα πρόσθετα εφέ μπορούν να ληφθούν από τον ιστότοπό μας <http://www.virtualdj.com/addons/εφέ.html>

Τα προεπιλεγμένα εφέ του VirtualDJ

Έκδοση των Window	Distortion, Echo, Flanger, Beatgrid, Loop Roll, Phaser, Reverb, Slicer, Wah Wah, Brake, Backspin, FlippinDouble, Overloop
Έκδοση Mac	Distortion, Echo, Flanger, Beatgrid, Loop Roll, Phaser, Reverb, Slicer, Wah Wah, Brake, Backspin, FlippinDouble, Overloop

Loops

- 2 DECKS
- 6 DECKS

Η Ελαχιστοποιημένη προβολή επιλέγεται αυτόματα αν μία από τις άλλες 2 ενότητες (Hot Cues και Εφέ) έχει οριστεί σε Εκτεταμένη προβολή. Σε αυτή την προβολή, θα προσφέρονται κουμπιά Loop IN και ένα Loop.



Ελαχιστοποιημένη προβολή loop

Η Τυπική προβολή επιλέγεται αυτόματα αν καμία από τις διαθέσιμες ενότητες δεν είναι ρυθμισμένη σε εκτεταμένη λειτουργία. Σε αυτή την προβολή, θα προσφέρονται κουμπιά Loop IN και Loop OUT για να ρυθμίσετε τα σημεία εισόδου και εξόδου του loop. Χρησιμοποιήστε τα κουμπιά για να διπλασιάσετε ή να υποδιπλασιάσετε το μέγεθος του loop. Το μέγεθος του loop είναι ορατό μαζί με την γραμμή προόδου του loop.



Τυπική προβολή loop

Η επέκταση της προβολής επιλέγεται κάνοντας κλικ στην επικεφαλίδα της ενότητας. Σε αυτή την προβολή, τα κουμπιά Loop IN και Loop OUT είναι διαθέσιμα για να ορίσετε τα σημεία εισόδου και εξόδου του loop. Χρησιμοποιήστε τα κουμπιά για να διπλασιάσετε ή να υποδιπλασιάσετε το μέγεθος του loop. Το μέγεθος του loop είναι σημεία του loop. Το μέγεθος του loop είναι ορατό μαζί με την **γραμμή προόδου**

Χρησιμοποιήστε το **Μήκος** (knob) για να ρυθμίσετε το μέγεθος του loop (σε ένα μη-αδιάλειπτο) και / ή το (knob) για να μετακινήσουμε το loop σε μία νέα θέση



Εκτεταμένη προβολή loop

Το κουμπί REC θα εγγράψει αμέσως το loop (αν είναι ανοικτό) ως sample.

Άλλοι έλεγχοι loop:

SAVE: Αποθήκευση του επιλεγμένου loop στην υποδοχή αποθήκευσης loops (POI) *

LOAD: Φόρτωση (Ενεργοποίηση) του αποθηκευμένου loop (POI) *

Λειτουργία loop ROLL. Όταν ενεργοποιηθούν όλες οι ενέργειες Loop θα ελέγξει το loop Roll (το τραγούδι θα επιστρέψει στη θέση που θα ήταν εάν το loop δεν είχε ενεργοποιηθεί ποτέ)

Λειτουργία loop BACK: Όταν ένας loop έχει οριστεί από έναν αριθμό beats (π.χ. 4 beats) το loop τελειώνει στην τρέχουσα θέση

AUTO (ή smart loop): Ρυθμίστε αυτόματα τα σημεία loop όταν ρυθμίζετε ένα χειροκίνητο loop για να κάνετε το loop αδιάλειπτο.

* Σημείωση. Τα πολλαπλά αποθηκευμένα loops μπορούν να επιτευχθούν μέσω των προσαρμοσμένων κουμπιών, των ενεργειών του VirtualDJ Script και των προσαρμοσμένων skins

4 DECKS

Χρησιμοποιήστε τα κουμπιά Loop IN και Loop OUT για να ρυθμίσετε τα σημεία εισόδου και σημεία εξόδου του loop. Χρησιμοποιήστε τα κουμπιά για να υποδιπλασιάσετε ή να διπλασιάσετε το μέγεθος του loop. Το μέγεθος του loop είναι ορατό μαζί με την **γραμμή προόδου**.

Άλλοι έλεγχοι loop:

Λειτουργία loop ROLL. Όταν ενεργοποιηθούν όλες οι ενέργειες Loop θα ελέγξει το Roll Loop (το τραγούδι θα επιστρέψει στη θέση που θα ήταν εάν το loop δεν είχε ενεργοποιηθεί ποτέ)

AUTO (ή smart loop): Ρυθμίστε αυτόματα τα σημεία loop όταν ρυθμίζετε ένα χειροκίνητο loop για να κάνετε το loop αδιάλειπτο.



Loops - 4 Decks

Προσαρμοσμένα κουμπιά

Για να καλύψουμε όλες τις πιθανές ανάγκες των χαρακτηριστικών και των ενεργειών, προσθέσαμε στο προκαθορισμένο GUI μερικά επιπλέον κενά κουμπιά και κουμπιά για να προσαρμόσετε μέσω των ενεργειών script του VirtualDJ *. Κατά την πρώτη εκκίνηση, αυτά τα κουμπιά θα είναι κενά (χωρίς εκχώρηση).

2 DECKS

4 DECKS

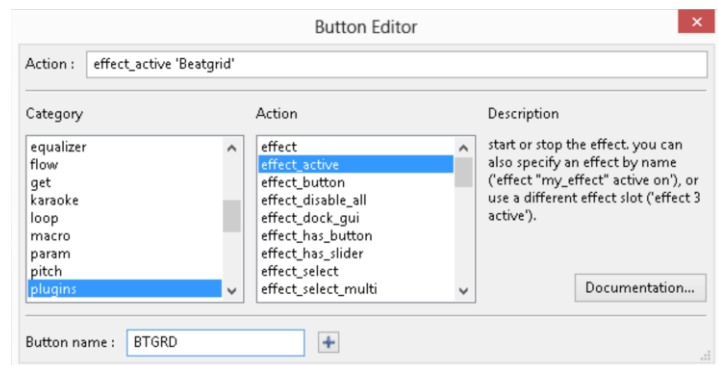
6 DECKS

Κάντε κλικ σε οποιοδήποτε από τα διαθέσιμα προσαρμοσμένα κουμπιά ή στο Custom Knob για να αντιστοιχίσετε μια ενέργεια που ενδέχεται να χάσετε από τις διαθέσιμες. Εμφανίζεται ένα αναδυόμενο αναδυόμενο μήνυμα, το οποίο μπορεί να απενεργοποιηθεί για την επόμενη φορά, επιλέγοντας επιλογή να μην εμφανιστεί ξανά



Παράθυρο αναδυόμενων κουμπιών προσαρμοσμένων κουμπιών

Μόλις κλείσει αυτό το παράθυρο, θα εμφανιστεί ο συντάκτης προσαρμοσμένων κουμπιών. Όλες οι διαθέσιμες ενέργειες VirtualDJ ομαδοποιούνται κατά κατηγορία και η πλευρά Περιγραφή θα σας βοηθήσει να επιλέξετε αυτό που χρειάζεστε μαζί με μερικές συμβουλές σύνταξης. Το πεδίο "Ενέργεια" έχει επίσης αυτόματη συμπλήρωση. Προσθέστε μια σύντομη περιγραφή στο πλαίσιο Όνομα κουμπιού για να το δείτε στο κουμπί. Εάν δεν πληκτρολογήσετε κανένα όνομα, η ενέργεια θα χρησιμοποιηθεί ως κείμενο κουμπιού. Μετά το κλείσιμο του Συντάκτη Κουμπιών, τα προσαρμοσμένα κουμπιά στο GUI θα λειτουργούν τώρα με τις εκχωρημένες ενέργειες. Παρόμοια λειτουργία εφαρμόζεται για το Custom Knob.



Συντάκτης προσαρμοσμένων κουμπιών



Προσαρμοσμένα κουμπιά - 2 & 6 Decks
Προσαρμοσμένα κουμπιά 4 Decks

* Σημείωση. Περισσότερες λεπτομέρειες σχετικά με τις ενέργειες VirtualDJ script μπορείτε να βρείτε στην ιστοσελίδα μας <http://www.virtualdj.com/wiki/VDJScript>

Έλεγχοι mixing

Ο κεντρικός πίνακας του GUI προσφέρει 4 υπο-πίνακες MIXER, VIDEO, SCRATCH και MASTER,



ΜΙΚΤΗΣ ΗΧΟΥ

2 DECKS

4 DECKS

6 DECKS

Ο πίνακας MIXER προσφέρει 2 ή 4 κανάλια Μίκτη ήχου με κουμπιά HIGH, MID και LOW Equalizer, κουμπιά GAIN, πλήκτρα FILTER για έλεγχο του εφέ φίλτρου συντονισμού μαζί με κουμπιά επιλογής Faders Έντασης Ήχου , Crossfader Ήχου και PFL.



ΜΙΚΤΗΣ ΗΧΟΥ- 2 & 6 Decks



ΜΙΚΤΗΣ ΗΧΟΥ- 4 Decks

EQ (HIGH, MID, LOW)

Χρησιμοποιήστε τους κομβίους HIGH, MID και LOW για να ρυθμίσετε τις υψηλές, μεσαίες και χαμηλές ζώνες eq για κάθε διαθέσιμο κανάλι μίκτη. Κάντε διπλό κλικ για να μηδενίσετε το θέση. Κάντε δεξί κλικ για να κλείσετε * οποιαδήποτε από τις ζώνες EQ

Οι τιμές κεντρικής συχνότητας για κάθε μία από τις 3 ζώνες EQ μπορούν να προσαρμοστούν από τις επιλογές.



Equalizer

* Σημειώσεις :

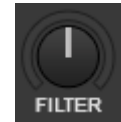
-Με την προεπιλογή, οι κουμπιά EQ δεν διακόπτουν εντελώς (σκοτώνουν) τις συχνότητες. Ο τρόπος κλεισίματος μπορεί να επιλεγεί από τις Επιλογές.

- Από προεπιλογή, το EQ εφαρμόζεται στο Master. Το EQ μπορεί επίσης να επηρεάσει το κανάλι PFL (prelisten) εάν αλλάξει η ρύθμιση (δείτε Επιλογές).

ΦΙΛΤΡΟ

Χρησιμοποιήστε τα κουμπιά FILTER για να εφαρμόσετε ένα φίλτρο Low-Pass ή High-Pass σε κάθε ένα από τα διαθέσιμα κανάλια mixing. Στη μεσαία θέση, δεν υπάρχει φίλτρο

Κάντε διπλό κλικ για να επαναφέρετε το φίλτρο.



Filter knob

Σημείωση. Ο συντονισμός του φίλτρου Low-High Pass μπορεί να ρυθμιστεί χρησιμοποιώντας έναν προσαρμοσμένο slider και φίλτρο συντονισμού στο VirtualDJ script.

GAIN

Χρησιμοποιήστε το κουμπί GAIN για να προσαρμόσετε το gain που έχει εφαρμοστεί στο φορτωμένο τραγούδι. Αν το κουμπί είναι στη μεσαία θέση (12 ώρες), το επίπεδο εξόδου ρυθμίζεται από το σε μηδενικό db (0 db από προεπιλογή ή άλλη τιμή που ορίζεται από τις επιλογές). Η τιμή gain που θα εφαρμοστεί θα εμφανιστεί στην περιοχή πληροφοριών του deck. Κάντε διπλό κλικ για να ρυθμίσετε το GAIN στη μεσαία θέση (μηδέν db)



Gain knob

Αν φορτωθεί ένα τραγούδι στο deck, το VirtualDJ θα καθορίσει το επίπεδο εξόδου του τραγουδιού στην δεδομένη μηδενική τιμή db. Στη συνέχεια μπορείτε να χρησιμοποιήσετε το κουμπί GAIN για πρόσθετες ρυθμίσεις. Από προεπιλογή, η προσαρμοσμένη τιμή θα υπάρχει την επόμενη φορά που θα φορτωθεί το ίδιο τραγούδι. Ο τρόπος λειτουργίας αλλάζει με την αλλαγή της ρύθμισης AutoGain (δείτε Επιλογές)

Σημείωση. Το VirtualDJ θα θέσει την τιμή gain σε μηδενική (ή αποθηκευμένη τιμή) αν το τραγούδι έχει προηγουμένως αναλυθεί ή παιχτεί. Αν όχι, το θα θέσει το gain στη μηδενική του τιμή μόνο εάν το τραγούδι δεν παίζει από τη στιγμή που έχει φορτωθεί πλήρως το τραγούδι.

PFL

Χρησιμοποιήστε τα κουμπιά PFL για να στείλετε οποιοδήποτε από τα κανάλια mixing στο κανάλι προακρόασης (Ακουστικά).



Κουμπί προακρόασης

Σημειώσεις.

- Η έξοδος ακουστικών πρέπει να επιλεγεί στη ρύθμιση Audio Setup

- Δεν θα επηρεάσει την προ-ακρόαση εάν έχει επιλεγεί η Ρύθμιση ήχου Εξωτερικού Μίκτη

VOLUME - VU Μετρητές

Χρησιμοποιήστε τους ρυθμιστές έντασης ήχου για καθένα από τα διαθέσιμα κανάλια του μίκτη.

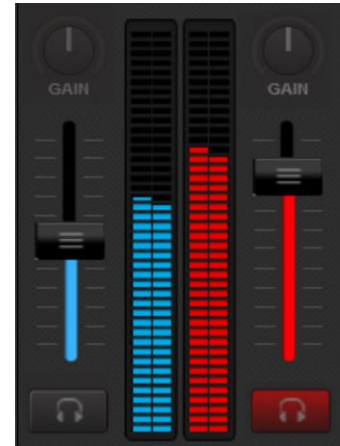


ποτενσιόμετρα έντασης ήχου- 4 Decks

Οι μετρητές VU μπορούν να εμφανίζουν είτε το επίπεδο εξόδου του deck που κατευθύνεται προς τον μίκτη είτε το επίπεδο εξόδου του καναλιού του μίκτη (μετά τις Ρυθμίσεις έντασης)



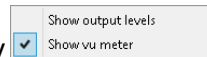
Μετρητές VU- 4 Decks



Μετρητές έντασης και μετρητές VU - 2 & 6 Decks

2 & 6 DECKS

Η επιλογή γίνεται από το δεξί κλικ στο μενού των μετρητών



4 DECKS

Η επιλογή γίνεται από το κουμπί  επιλογών μίκτη πάνω από το Crossfader ήχου

Σημειώσεις.

- Οι ρυθμιστές έντασης θα πρέπει να παραμείνουν στη μέγιστη θέση (επάνω) εάν έχει επιλεγεί [εξωτερικός Μίκτης](#) στη ρύθμιση Audio Setup.

CROSSFADER

2 DECKS

Σύρετε το crossfader για να δρομολογήσετε το αριστερό ή το δεξί deck στο Master. Αν το crossfader βρίσκεται στην αριστερή πλευρά, μόνο το αριστερό deck θα ακούγεται στο Master.



Crossfader Ήχου - 2 Decks

Αν το crossfader βρίσκεται στην δεξιά πλευρά, μόνο το δεξί deck θα ακούγεται στο Master. Σε οποιαδήποτε άλλη θέση, και τα δύο decks θα ακούγονται.

4 DECKS

6 DECKS

Σύρετε το crossfader για να δρομολογήσετε το αριστερό ή το δεξί επιλεγμένο deck του μίκτη στο Master. Χρησιμοποιήστε τα κουμπιά αντιστοίχισης crossfader για να αντιστοιχίσετε ένα deck ως αριστερή ή δεξιά πλευρά του crossfader.

Αν το crossfader βρίσκεται στην αριστερή πλευρά, μόνο στην αριστερή θέση θα είναι δυνατή η ακρόαση στο Master.



Crossfader Ήχου - 4 Decks




Πλήκτρα Αντιστοίχισης Crossfader

Αν το crossfader είναι στην δεξιά πλευρά, μόνο τα δεξαμενά που έχουν εκχωρηθεί σωστά θα είναι ακουστικά στο Master. Σε οποιαδήποτε άλλη θέση, θα είναι ακουστικά όλα τα κατανεμημένα στο δεξί ή αριστερό μέρος decks. Εάν ένα deck δεν έχει εκχωρηθεί ως αριστερό ή δεξί, θα ακουστεί ανεξάρτητα από τη θέση crossfader.

Κάντε διπλό κλικ για να μεταφέρετε το crossfader στη μεσαία θέση.

Σημειώσεις.

- Σε περίπτωση που η ένταση του τράπουλας είναι στη μηδενική θέση, δεν θα είναι δυνατή η ακρόαση στο Master
- Ο Crossfader θα πρέπει να ρυθμιστεί στη μεσαία θέση εάν έχει επιλεγεί εξωτερικός Μίκτη στο Audio Setup ή μπορεί να απενεργοποιηθεί από τη ρύθμιση CrossfaderCurve στις επιλογές.

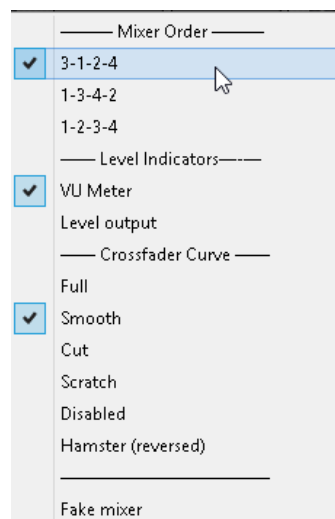
Συμβουλή: Η συμπεριφορά crossfader (πώς αναμειγνύονται τα κανάλια) μπορεί να ρυθμιστεί από το CrossfaderCurve (βλ. Επιλογές) και από το κουμπί  Επιλογών Μίκτη στο skin των 4 Decks.

4 DECKS

Επιλογές μίκτη

Κάντε κλικ στο κουμπί δεξιά πάνω από το Crossfader Ήχου για να λάβετε τη λίστα επιλογών του Μίκτη. Επιλέξτε μία από τις 3 διαθέσιμες επιλογές Μίκτη για να πάρετε μια διαφορετική διάταξη καναλιού για το μίκτη. Από προεπιλογή, έχει επιλεγεί η σειρά Ch3, Ch1 (αριστερά decks), Ch2, Ch4 (δεξιά decks). Η επιλογή αποθηκεύεται σε όλες τις περιόδους σύνδεσης. Επιλέξτε εάν οι ενδείξεις στάθμης θα εμφανίζουν τους μετρητές VU ή τους μετρητές στάθμης για κάθε κανάλι μίκτη. Επιλέξτε την καμπύλη Crossfader για το Crossfader ήχου (πώς αναμειγνύονται τα κανάλια) ή αναστρέψτε τον crossfader (χάμστερ). Η "Ομαλή" είναι προεπιλεγμένη.

Ο ψευδής Μίκτης είναι μια ένδειξη (όχι μια επιλογή) για midi controllers που χρησιμοποιούν αυτό το χαρακτηριστικό. Αν αυτή η λειτουργία επιλεγεί από τη μονάδα υλικού, ο μίκτης δεν θα ελέγχει τον εσωτερικό μίκτη λογισμικού, αλλά οι οθόνες θα ακολουθήσουν τις κινήσεις του.



Επιλογές μίκτη- 4 Decks

Μίκτης Video

2 DECKS

4 DECKS

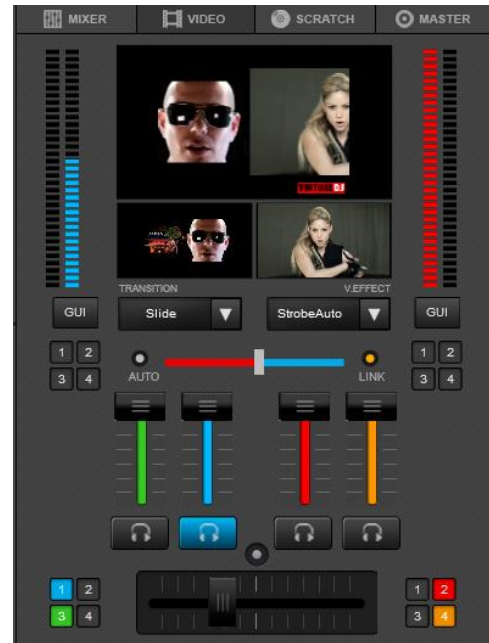
6 DECKS

Ο κεντρικός πίνακας VIDEO προσφέρει στοιχεία ελέγχου μίξης ήχου όπως το κουμπί GAIN, Faders Έντασης Ήχου, Crossfader Ήχου και κουμπιά επιλογής PFL (δείτε Μίκτη ήχου)

Επιπλέον, προσφέρει παράθυρα προεπισκόπησης βίντεο για το Master και Deck, ένα Video Crossfader μαζί με τους controllers Video Εφέ και Transition



Μίκτης Video - 2 & 6 Decks



Μίκτης Video - 4 Decks

Προεπισκόπηση βίντεο

Το μεγάλο επάνω παράθυρο θα εμφανίσει την έξοδο Master Video. Κάντε κλικ μέσα σε αυτήν την περιοχή για να ανοίξετε / κλείσετε τη μηχανή βίντεο και το κύριο βίντεο

Τα μικρότερα παράθυρα προεπισκόπησης βίντεο θα εμφανίζουν την έξοδο βίντεο των αριστερών και δεξιών decks. Κάντε κλικ στην προεπισκόπηση της αριστεράς οθόνης βίντεο για να πραγματοποιήσετε μια μετάβαση στο βίντεο στην αριστερή πλευρά και στην προεπισκόπηση του δεξιού βίντεο deck για να εκτελέσετε μια μετάβαση βίντεο

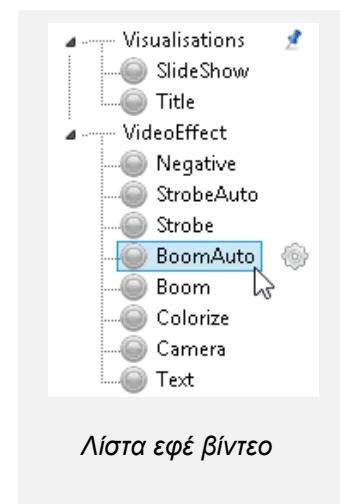
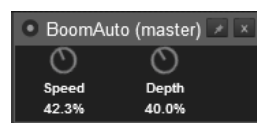
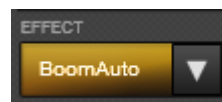
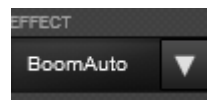


Εφέ βίντεο

Κάντε κλικ στο κουμπί για να επιλέξετε ένα εφέ από την αναπτυσσόμενη λίστα βίντεο εφέ

Κάντε κλικ στο πλαίσιο κειμένου για να ανοίξετε / κλείσετε το επιλεγμένο εφέ βίντεο στο κύριο βίντεο

Κάντε κλικ στο κουμπί της λίστας εφέ βίντεο για να συνδέσετε το GUI FX στον Browser για να ελέγξετε τις παραμέτρους του Εφέ βίντεο (εάν υπάρχει)



Λίστα εφέ βίντεο


- * Σημειώσεις.
- Τα πρόσθετα εφέ μπορούν να μεταφορτωθούν από τον ιστότοπό μας <http://www.virtualdj.com/addons/εφέ.html>
 - Τα προσαρμοσμένα εφέ βίντεο μπορούν να ομαδοποιηθούν και να μετακινηθούν (δείτε Εφέ)

Τα προεπιλεγμένα εφέ βίντεο για το VirtualDJ:

Έκδοση των Window Negative, StrobeAuto, Strobe, BoomAuto, Boom, Colorize, Camera, Text


Έκδοση Mac Negative, StrobeAuto, Strobe, BoomAuto, Boom, Colorize, Camera, Text

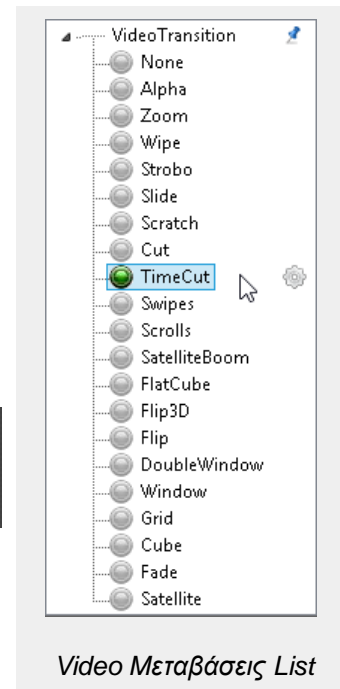
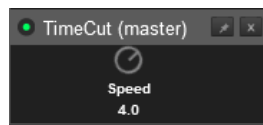
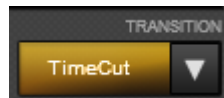
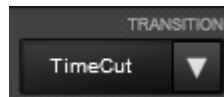
Transition βίντεο

Κάντε κλικ στο κουμπί  για να επιλέξετε ένα εφέ μετάβασης βίντεο από την αναπτυσσόμενη λίστα βίντεο μετάβασης

Η μετάβαση βίντεο θα καθορίσει τον τρόπο με τον οποίο θα αναμειχθούν τα αριστερά και δεξιά βίντεο decks, χρησιμοποιώντας το Video Crossfader.

Κάντε κλικ στο πλαίσιο κειμένου για να ανοίξετε / κλείσετε το επιλεγμένο Video Transition.

Κάνε κλικ στο  στη λίστα μεταβάσεων βίντεο για να συνδέσετε το γραφικό περιβάλλον του μεταβάτη στο πρόγραμμα περιήγησης μεταβασης (αν υπάρχει) για να ελέγξετε τις παραμέτρους του βίντεο



- * Σημειώσεις.
- Πρόσθετες μεταβάσεις βίντεο μπορείτε να κατεβάσετε από την ιστοσελίδα μας <http://www.virtualdj.com/addons/εφέ.html>
 - Οι προσαρμοσμένες μεταβάσεις βίντεο μπορούν να ομαδοποιηθούν και να μετακινηθούν (δείτε

Οι προεπιλεγμένες μεταβάσεις βίντεο για το VirtualDJ

Έκδοση των Window None, Alpha, Zoom, Wipe, Strobo, Scratch, Cut, TimeCut, Window, Cube, Fade, Satellite, Flip 3D, Flip, Scrolls, DoubleWindow, FlatCube

Έκδοση Mac None, Alpha, Zoom, Wipe, Strobo, Scratch, Cut, TimeCut, Window, Cube, Fade, Satellite, Flip 3D, Flip, Scrolls, DoubleWindow, FlatCube

Video Crossfader

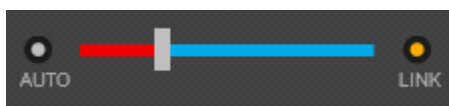
2 DECKS

Χρησιμοποιήστε το Video Crossfader για να αναμίξετε την έξοδο βίντεο των decks

Εάν το Video Crossfader βρίσκεται στην αριστερή πλευρά, θα εμφανιστεί μόνο το βίντεο από την αριστερή deck στο Master βίντεο.

Εάν το Video Crossfader βρίσκεται στην δεξιά πλευρά, θα εμφανιστεί μόνο το βίντεο του δεξιού deck στο Master βίντεο.

Σε οποιαδήποτε άλλη θέση, τα Βίντεο θα αναμειχθούν ανάλογα με το επιλεγμένο βίντεο Transition.



Video Crossfader - 2 Decks

4 & 6 DECKS

Χρησιμοποιήστε το Video Crossfader για να αναμίξετε την έξοδο βίντεο των αριστερών και δεξιών decks.



Χρησιμοποιήστε τα κουμπιά αντιστοίχισης video-crossfader για να αντιστοιχίσετε ένα deck ως αριστερή ή δεξιά πλευρά στο crossfader του βίντεο. Εάν δεν έχει επιλεγεί κανένας, η επιλογή θα ακολουθήσει αυτόματα τα αριστερά και δεξιά decks, όπως επιλέγονται από τα αντίστοιχα κουμπιά σε κάθε deck (αυτόματη λειτουργία). Κάντε δεξί κλικ σε οποιοδήποτε από αυτά τα κουμπιά για να πάρετε πίσω την αυτόματη λειτουργία. Εάν το Video Crossfader βρίσκεται στην αριστερή πλευρά, στο Master βίντεο θα εμφανιστεί μόνο το βίντεο του αριστερού deck. Αντίστοιχα και για το δεξί deck. Σε οποιαδήποτε άλλη θέση, τα Βίντεο θα αναμειχθούν



Video Crossfader - 4 Decks

Κάντε διπλό κλικ για να μεταφέρετε το βίντεο-crossfader στη μεσαία θέση.

Ενεργοποιήστε το LINK αν θέλετε το Video Crossfader να ακολουθήσει το Crossfader Ήχου και να ελέγξει και τα δύο με ένα fader.

Ενεργοποιήστε το AUTO αν θέλετε το Video Crossfader να ακολουθήσει αυτόματα τη deck που ακούει το κοινό.

Σημείωση Η ισχύς της εξόδου βίντεο εξαρτάται από το επίπεδο των Faders έντασης ήχου. Αυτή η συμπεριφορά μπορεί να απενεργοποιηθεί από τις επιλογές.

Μίκτης Scratching

2 DECKS

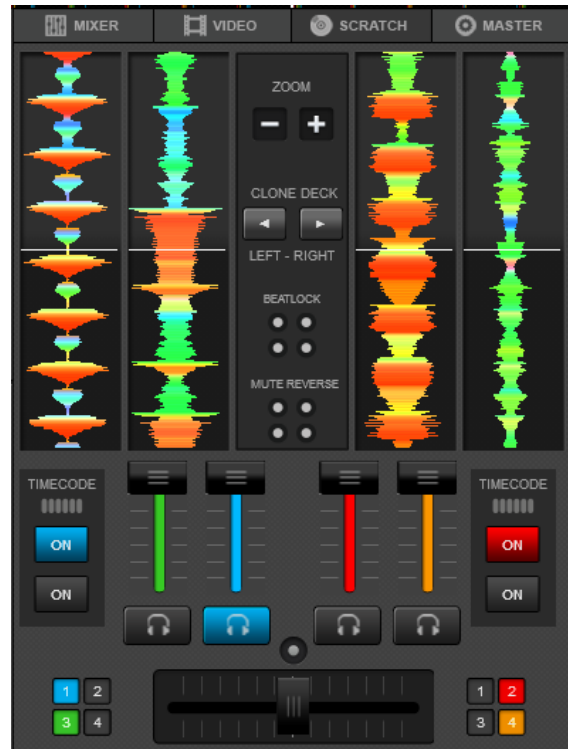
4 DECKS

6 DECKS

Ο πίνακας SCRATCH προσφέρει τα στοιχεία ελέγχου mixing όπως κουμπιά GAIN, Faders Έντασης Ήχου, κουμπιά Crossfader Ήχου και κουμπιά επιλογής PFL (δείτε Μίκτη ήχου) μαζί με πολύχρωμες κυματομορφές και άλλα χαρακτηριστικά



Μίκης Scratching - 2 & 6 Decks

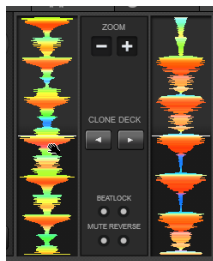


Μίκης Scratching - 4 Decks

Κυματομορφές

Εμφανίζει χρήσιμες πληροφορίες σχετικά με τη δομή του τραγουδιού (συχνότητες).

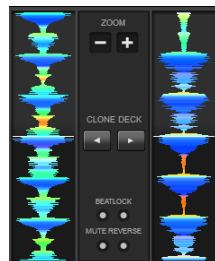
Διαφορετικές έγχρωμες παραλλαγές προσφέρονται από τις [Επιλογές](#)



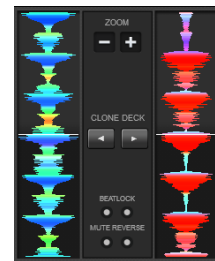
Ουδέτερη (προεπιλογή) προβολή



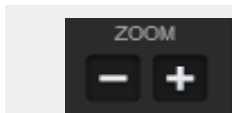
Μονόχρωμη προβολή



UltraBlue προβολή



Υπέρυθρη προβολή PerDeck προβολή

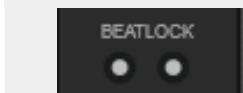


Χρησιμοποιήστε τα κουμπιά Zoom - / + ή τον τροχό ποντικιού για να κάνετε μεγέθυνση / σμίκρυνση στην κυματομορφή



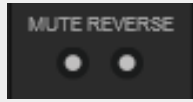
Clone Deck

Κάνε κλικ στα κουμπιά για να κλωνοποιήσετε το αριστερό / δεξί deck δεξιά / αριστερά. Αν το κλωνοποιημένο τραγούδι παίζει, θα ξεκινήσει και το άλλο deck (εάν τεθεί σε παύση) θα συγχρονίσει και τα δύο decks.



Beatlock

Ενεργοποιήστε το Beatlock για να διατηρείτε ένα deck πάντα συγχρονισμένο με τα άλλα decks, ακόμα και αν αλλάξει το pitch ή κατά το scratching.



Σίγαση αντιστροφής

Όταν είναι ενεργοποιημένη, το τραγούδι δεν θα ακούγεται αν κάνουμε scratching / μετακινηθεί προς τα πίσω (βλ [Επιλογές](#))

4 DECKS

Όταν οι εισόδοι Timecode είναι διαθέσιμες στη ρύθμιση Audio Setup (Ρυθμίσεις ήχου) (δείτε Ρυθμίσεις), θα προσφερθούν πρόσθετοι πίνακες Timecode στον πίνακα Scratch για ενεργοποίηση / απενεργοποίηση ελέγχου timecode για κάθε deck. Ένας μετρητής ποιότητας παρέχει πληροφορίες σχετικά με τη δύναμη του σήματος timecode.



Πίνακες Timecode- 4 Decks

Σημείωση Το GUI προσφέρει τα πάνελ Timecode στην αριστερή και δεξιά περιοχή ελέγχου Deck

πίνακας Master

- 2 DECKS
- 4 DECKS
- 6 DECKS

Ο πίνακας MASTER προσφέρει κουμπιά της έντασης του master, των ακουστικών και του μικροφώνου, μαζί με τα εφέ που εφαρμόζονται στις λειτουργίες Master, Record και Broadcasting και την εγγραφή του Sampler από το Master ή την είσοδο μικροφώνου



Πίνακας Master- 2 Decks



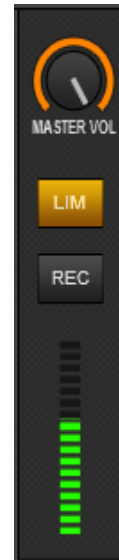
Πίνακας Master- 4 Decks

Ένταση Master

Ρυθμίστε την ένταση της κύριας εξόδου. Κάντε διπλό κλικ για να ρυθμίσετε το μέγιστο έντασης (100%). Ένας μετρητής VU προσφέρεται με το επίπεδο της κύριας εξόδου.

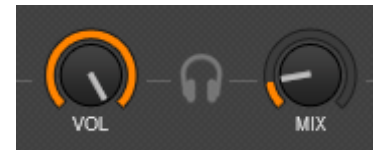
Το LIM είναι μια ένδειξη που θα δείξει εάν ο limiter εμπλέκεται στην κύρια έξοδο. Ο limiter είναι ενεργοποιημένος από προεπιλογή και δεν μπορεί να απενεργοποιηθεί.

Χρησιμοποιήστε το κουμπί REC κάτω από το Ένταση Master για να καταγράψετε το Master σε ένα Sample.



Ένταση Ακουστικών / Μίξης

Χρησιμοποιήστε το κουμπί VOL για να ρυθμίσετε την ένταση του καναλιού Προακρόασης (ακουστικά). Κάντε διπλό κλικ για να ρυθμίσετε την ένταση των ακουστικών στο μέγιστο (100%)



Χρησιμοποιήστε το κουμπί MIX για να επιλέξετε τι θα ακουστεί στην έξοδο Προακρόασης (ακουστικά). Όταν το knob είναι στη θέση 0%, ακούγονται τα επιλεγμένα (PFL) decks. Όταν το knob βρίσκεται σε θέση 100%, η κύρια έξοδος Σε όλες τις άλλες θέσεις, τα επιλεγμένα decks (PFL) και η κύρια έξοδος θα αναμειχθούν στο κανάλι Προακρόασης (ακουστικά)

Σημείωση Τα κουμπιά δεν θα είναι διαθέσιμα εάν τα ακουστικά δεν έχουν επιλεγεί στη Ρύθμιση ήχου (Master Only ή Εξωτερικού Μίκτη)

Μικρόφωνο Ένταση / Μικρόφωνο ON

Χρησιμοποιήστε το κουμπί MIC VOL για να ρυθμίσετε την ένταση της εισόδου μικροφώνου. Κάντε διπλό κλικ για να ρυθμίσετε την ένταση του μικροφώνου στη μέγιστη τιμή (100%). Προσφέρεται μετρητής VU με το επίπεδο εισόδου μικροφώνου.

Κάνε κλικ στο κουμπί για να ανοίξεις / κλείσεις το μικρόφωνο.

Χρησιμοποιήστε το κουμπί REC για να εγγράψετε μόνο την είσοδο μικροφώνου σε sample.



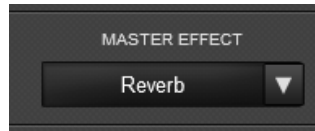
Σημείωση Το κουμπί δεν θα είναι διαθέσιμο αν το Μικρόφωνο δεν υπάρχει στο Audio Setup (ή το μικρόφωνο της συσκευής ελέγχου σας δεν το βλέπει το pc).

Master Εφέ

Κάντε κλικ στο για να εμφανίσετε τη λίστα Εφέ και να επιλέξετε ένα Εφέ για το Master.

Η λίστα “Ήχος” θα επεκταθεί εάν έχουν φορτωθεί μόνο κομμάτια ήχου. Οι δύο λίστες ήχου και βίντεο θα αναπτυχθούν εάν έχει φορτωθεί ένα τραγούδι βίντεο
Κάντε κλικ στο κουμπί (όνομα του εφέ) για να ανοίξετε / κλείσετε το επιλεγμένο Εφέ στο Master.

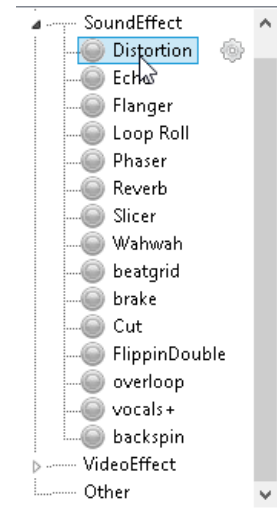
Κάντε κλικ στο κουμπί GUI για να τοποθετήσετε το FX GUI στον Browser και να ελέγξετε τις παραμέτρους των εφέ, αν υπάρχουν. Το FX GUI προσφέρεται επίσης από το κουμπί στη λίστα Εφέ.



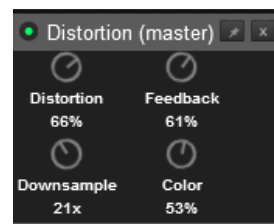
Master Εφέ - 2 Decks



Master Εφέ - 4 Decks



Λίστα Εφέ



FX GUI

Εγγραφή Mix

Κάντε κλικ στο κουμπί REC για να ξεκινήσετε / σταματήσετε την εγγραφή του Mix. Ένα μήνυμα εγγραφής θα εμφανιστεί στην κορυφή και ο μετρητής VU θα υποδείξει το επίπεδο εγγραφής.
Κάντε κλικ στο κουμπί EDIT για να ανοίξετε τη σελίδα RECORD των ρυθμίσεων για να επιλέξετε το όνομα αρχείου, τη διαδρομή και τον τύπο του εγγεγραμμένου αρχείου (βλ. [Σελίδα Εγγραφή](#))



Εγγραφή Mix

Αναμετάδοση Εκπομπής

Κάντε κλικ στο κουμπί BCAST για να ξεκινήσετε / σταματήσετε να μεταδίδετε το Mix σας. Θα εμφανιστεί ένα μήνυμα εκπομπής στην κορυφή.

Επισκεφθείτε τη σελίδα BROADCAST του μενού Ρυθμίσεις για να προσαρμόσετε τις ρυθμίσεις. (βλ. [σελίδα Broadcast](#))

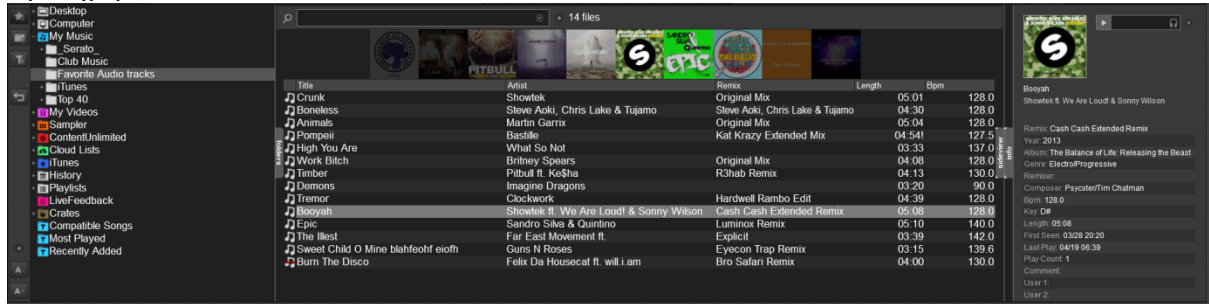


Αναμετάδοση εκπομπής

Πρόγραμμα περιήγησης

Στο κάτω μέρος του προεπιλεγμένου γραφικού περιβάλλοντος χρήστη (τόσο σε 2 όσο και σε 4 decks), εμφανίζεται το πρόγραμμα περιήγησης. Είναι χωρισμένο σε 4 βασικές περιοχές. Λίστα φακέλων, λίστα τραγουδιών, πλευρική προβολή και πληροφορίες. Κάθε μία από τις διαθέσιμες περιοχές μπορεί να αλλάξει το μέγεθος για να πάρει το επιθυμητό πλάτος και μπορεί να κλείσει ή να ανοίξει χρησιμοποιώντας το κάθετο κουμπί στις διαχωριστικές γραμμές. Το πλευρική προβολή είναι κλειστό από προεπιλογή κατά την

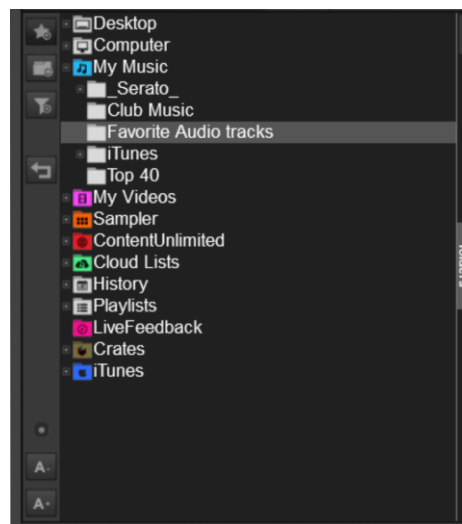
εκκίνηση.



Λίστα φακέλων

Προσφέρει όλα τα βασικά στοιχεία του σκληρού δίσκου και του φακέλου του υπολογιστή σας (My Computer, Desktop, My Music, My Videos), μερικούς αφιερωμένους φακέλους VirtualDJ (Content Unlimited, Cloudlists, Livefeedback, Playlists, Ιστορικό, Sampler) (iTunes, crates Serato) *

Τα ορατά στοιχεία Root (φακέλους) μπορούν να επιλεγούν από τις Επιλογές περιήγησης στο πλευρικό Toolbar.



Πλευρική γραμμή εργαλείων - Λειτουργίες λίστας φακέλων

Φάκελος Αγαπημένων

Επισημάνετε έναν συγκεκριμένο φάκελο ως αγαπημένο και πρρ σθέστε τον για γρήγορη πρόσβαση (παρακολουθείται *)

Εικονικός φάκελος

Δημιουργία ενός εικονικού φακέλου (χωρίς παρακολούθηση *)

Φάκελος φιλτραρισμένων

Δημιουργήστε ένα φάκελο φίλτρου (παρακολουθούμενο *)

Μεταβείτε στον τελευταίο φάκελο

Μεταβαίνει στον τελευταίο χρησιμοποιούμενο φάκελο

Κάντε δεξί κλικ σε αγαπημένους, εικονικούς ή φάκελους φίλτρων για να μετονομάσετε, να διαγράψετε, να επεξεργαστείτε ή να κάνετε άλλες λειτουργίες βάσης δεδομένων (δηλ. Να προσθέσετε ή να αφαιρέσετε από το DB αναζήτησης κτλ)

Λίστα τραγουδιών

Προσφέρει όλα τα κομμάτια ήχου, βίντεο, караόκε και samples του επιλεγμένου φακέλου και των πληροφοριών ανάλογα με τα ορατά πεδία. Στο επάνω μέρος της λίστας τραγουδιών μια εικονική περιοχή Cover Flow θα εμφανίζει το Cover Art των κομματιών σας. Σύρετε και αφήστε ένα τραγούδι από αυτή τη λίστα σε οποιοδήποτε από τα decks για να παίξετε το τραγούδι.

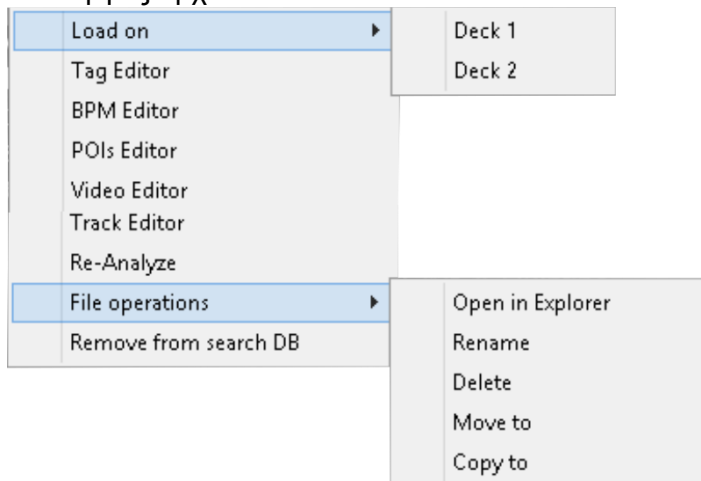
Title	Artist	Remix	Length	Bpm
Crunk	Showtek	Original Mix	05:01	128.0
Boneless	Steve Aoki, Chris Lake & Tujamo	Steve Aoki, Chris Lake & Tujamo	04:30	128.0
Animals	Martin Garrix	Original Mix	05:04	128.0
Pompeii	Bastille	KaI Krazy Extended Mix	04:54	127.5
High You Are	What So Not		03:33	137.0
Work Bitch	Britney Spears	Original Mix	04:08	128.0
Timber	Pitbull ft. Ke\$ha	R3hab Remix	04:13	130.0
Demons	Imagine Dragons		03:20	90.0
Tremor	Clockwork	Hardwell Rambo Edit	04:39	128.0
Booyah	Showtek ft. We Are Loud! & Sonny Wilson	Cash Cash Extended Remix	05:08	128.0
Epic	Sandro Silva & Quintino	Luminox Remix	05:10	140.0
The Illest	Far East Movement ft.	Explicit	03:39	142.0
Sweet Child O Mine blahfeohf eiofh	Guns N Roses	Eyecon Trap Remix	03:15	139.6
Burn The Disco	Felix Da Housecat ft. will.i.am	Bro Safari Remix	04:00	130.0

Κάντε δεξί κλικ σε οποιαδήποτε από τις κεφαλίδες πεδίων της λίστας τραγουδιών για να εμφανίσετε ή να αποκρύψετε κάποιο από τα διαθέσιμα πεδία.

- Title
- Artist
- Remix
- Album
- Composer
- Comment
- Genre
- Length
- Bpm
- Key
- Harmonic
- Label
- Remixer
- Grouping
- Track
- Bpm Difference
- Key Difference
- Bitrate
- Year
- Play count
- First seen

- First seen
- First play
- Last play
- Drive
- Filepath
- Filename
- Filetype
- Filesize
- Filedate
- Field1
- Field2
- Rating
- Album Art
- In SearchDB
- Exists
- Loaded On
- Type
- Color
- Will play at
- Singer

Κάντε δεξί κλικ σε οποιοδήποτε από τα διαθέσιμα κομμάτια για να λάβετε πρόσθετες λειτουργίες και λειτουργίες αρχείων.



Load on	Επιλέξτε το Deck στο οποίο θέλετε να φορτώσετε το επιλεγμένο τραγούδι
Tag Editor	Ανοίξτε τον Συντάκτη ετικετών για προβολή και επεξεργασία όλων των <u>πληροφοριών</u> του τραγουδιού
BPM Editor	Ανοίξτε τον συντάκτη BPM για να ρυθμίσετε το BPM και το CBG του επιλεγμένου τραγουδιού (<u>δείτε το BPM Editor</u>)
POI Editor	Ανοίξτε τον συντάκτη POI για να διαχειριστείτε όλες τις λεπτομέρειες των <u>τραγουδιών</u>
Video Editor	Ανοίξτε την επεξεργασία βίντεο για να επικαλυψετε το κείμενο και το βίντεο στο <u>επιλεγμένο τραγούδι</u>
Track Cleaner	Ανοίξτε το Track Cleaner για να κόψετε, να λογοκρίνετε και να επεξεργαστείτε το <u>επιλεγμένο τραγούδι</u>
Re-analyze	Σάρωση του επιλεγμένου τραγουδιού και υπολογισμός του BPM, του κλειδιού και του μήκους του επιλεγμένου τραγουδιού.
File Operations *	Μετακίνηση, Αντιγραφή, Διαγραφή ή Μετονομασία του τραγουδιού ή εμφάνιση του τραγουδιού στην Εξερεύνηση των Windows.
Remove from Search DB	Καταργήστε το τραγούδι από τη βάση δεδομένων αναζήτησης

* **Σημείωση** Συνιστάται ιδιαίτερα να εκτελέσετε λειτουργίες αρχείων για τα κομμάτια σας μέσα στο VirtualDJ Browser, ώστε να διασφαλιστεί ότι η βάση δεδομένων του VirtualDJ ενημερώθηκε.

Αρχεία εικόνων

Κάθε τραγούδι που εμφανίζεται στη λίστα τραγουδιών θα εμφανίσει ένα εικονίδιο (εμφανίζεται στην άκρη αριστερά του κάθε τραγουδιού) το οποίο προσφέρει πολύτιμες πληροφορίες σχετικά με τον τύπο και την κατάσταση του τραγουδιού.

Υπάρχουν 4 βασικά εικονίδια που δείχνουν τον τύπο αρχείου του τραγουδιού και αρκετούς επιμέρους δείκτες κατάστασης σύμφωνα με τον παρακάτω πίνακα.



Ήχος

Μουσική (mp3,wav, cda, wma, asf, ogg, ogm, m4a, aac, aif, aiff, flac, ape,mpc)



Video

Βίντεο (avi, mpg, mpeg, wmv, vob, mov, divx, mp4, m4v, vix, mkv, flv, webm)



Karaoke

zip αρχεία караόκε (mp3+cgd)



VirtualDJ Sample

Samples που δημιουργήθηκαν με το VirtualDJ (vdj, vdjsample)

Overlays



Already played.

Εμφανίζεται το εικονίδιο επικάλυψης, αν παίζεται για περισσότερο από 45 secs
Αυτή η τιμή μπορεί να ρυθμιστεί από τις [Επιλογές](#)



New

Το τραγούδι προστέθηκε πρόσφατα στη βάση δεδομένων αναζήτησης



Edit

Το κομμάτι δημιουργήθηκε με χρήση [Track Cleaner](#) ή [Video Editor](#)



Missing

Το VirtualDJ δεν μπορεί να βρει το τραγούδι στο μονοπάτι αρχείου.
Διαγράφηκε ή μετακινήθηκε χωρίς τη χρήση των λειτουργιών του VirtualDJ ή είναι τραγούδι που υπάρχει στην λίστα αναπαραγωγής, αλλά ο εξωτερικός σκληρός,λε'ιπει



Content Unlimited

Αυτά τα αρχεία μπορούν να φορτωθούν σε ένα deck ή μπορούν να αποθηκευτούν προσωρινά. Βλέπε [Content Unlimited](#)



Netsearch

Τραγούδια που παρέχονται από τη Netsearch. Αυτά τα αρχεία μπορούν να μπορεί να αποθηκευτεί προσωρινά. Βλέπω [Content Unlimited](#)



Downloading

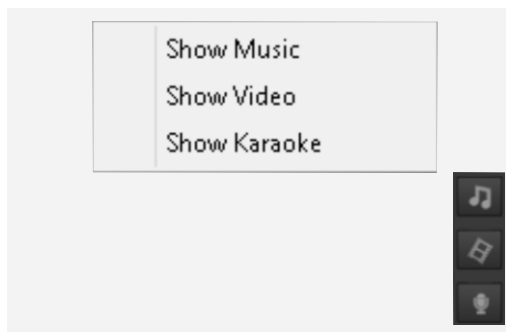
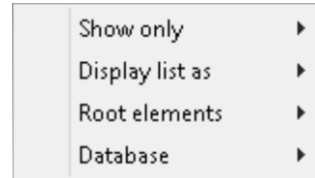
Ένα [Content Unlimited](#) ή τραγούδι Netsearch,κατεβαίνει.

Πλευρική γραμμή εργαλείων

Εκτός από τις λειτουργίες του φακέλου που αναφέρθηκαν προηγουμένως, η πλευρική εργαλειοθήκη στην αριστερή κάθετη πλευρά του προγράμματος περιήγησης προσφέρει δυνατότητες παγκόσμιου προγράμματος περιήγησης.

Επιλογές Browser

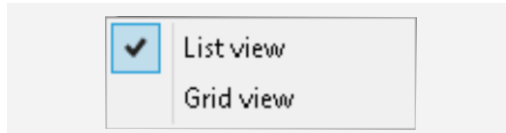
Κάνε κλικ στο κουμπί επιλογής προγράμματος περιήγησης για να λάβετε ένα μενού με τις ακόλουθες επιλογές



Show only

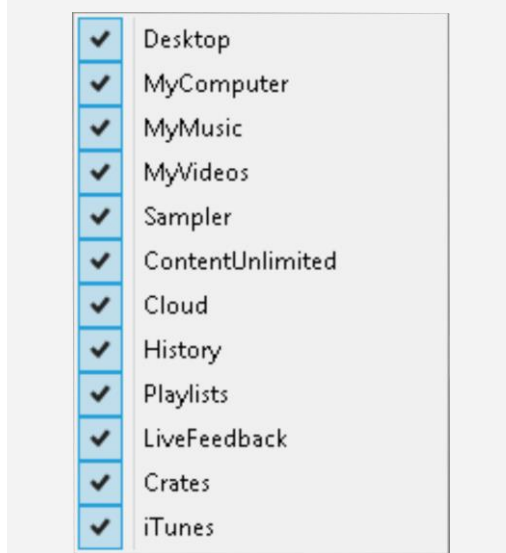
Χρησιμοποιήστε το για να εμφανίσετε / αποκρύψετε τη μουσική, τα αρχεία.

Εάν κάποια από αυτές τις επιλογές είναι επιλεγμένη, πρόσθετες Τα κουμπιά φίλτρου θα εμφανιστούν στην πλευρική γραμμή, ώστε να εργαλείων στο επιλέξετε εύκολα το επιθυμητό φίλτρο.



Display list as

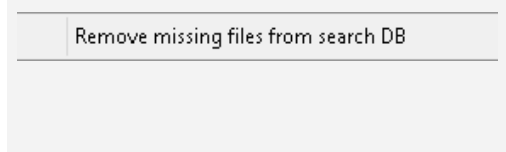
Επιλέξτε μεταξύ της προβολής λίστας (προεπιλογή) και της Προβολής grid, με μεγάλα εικονίδια (για οθόνες αφής)



Root elements

Επιλέξτε ποια βασικά στοιχεία θα εμφανίζονται στη λίστα των φακέλων σας.

Σημείωση : Τα στοιχεία iTunes και Crates ενδέχεται να μην εμφανίζονται στη λίστα των φακέλων σας, εάν δεν υπάρχουν στον υπολογιστή σας




Database

Επιλέξτε “Κατάργηση αρχείων που λείπουν” από το “Search DB”, για να καθαρίσετε το αρχείο αναζήτησης από αρχεία που δεν υπάρχουν πια. Εισαγωγή βάσης δεδομένων DJdecks.

Μέγεθος γραμματοσειράς προγράμματος περιήγησης

Χρησιμοποιήστε τα κουμπιά  για να αυξήσετε ή να μειώσετε το μέγεθος της γραμματοσειράς του προγράμματος περιήγησης

πλευρική προβολή

Το πλευρική προβολή προσφέρει **πλευρική λίστα, Sampler, Automix, Karaoke** και **Clone** από προεπιλογή. Αυτά  μπορούν να επιλεγούν από τα κουμπιά στο κάτω μέρος της πλευρικής όψης. Περισσότερα προσαρμοσμένα πλαίσια μπορούν να προστεθούν χρησιμοποιώντας την επιλογή **Add Shortcut**

πλευρική λίστα

Από προεπιλογή, η πλευρική λίστα θα χρησιμοποιηθεί στο VirtualDJ για να διατηρήσει τα κομμάτια που έχετε φορτώσει σε ένα deck VirtualDJ αλλά ποτέ δεν έπαιξε *. Μπορεί επίσης να χρησιμοποιηθεί ως δευτερεύουσα λίστα κομματιών για γρήγορη πρόσβαση στα κομμάτια που έχετε βάλει στη λίστα και μπορεί να χρησιμοποιηθεί αργότερα κατά τη διάρκεια του συνδυασμού σας. Κάντε δεξί κλικ σε οποιαδήποτε από τις κεφαλίδες των ορατών πεδίων για να εμφανίσετε / αποκρύψετε περισσότερα πεδία βάσης δεδομένων. Τοποθετήστε το δείκτη του ποντικιού ανάμεσα στις ορατές κεφαλίδες για να αλλάξετε το μέγεθος κάθε στήλης. Σύρετε οποιοδήποτε τραγούδι από τη πλευρική λίστα και αφήστε το σε ένα Deck για να το φορτώσετε. Τα κομμάτια δεν θα αφαιρεθούν από τη πλευρική λίστα με αυτή τη λειτουργία. Για να καταργήσετε ένα τραγούδι από τη πλευρική λίστα, κάντε δεξί κλικ στο τραγούδι που θέλετε να καταργήσετε (ή επιλέξτε περισσότερα κομμάτια) και επιλέξτε Κατάργηση από το μενού. Οι υπόλοιπες διαθέσιμες λειτουργίες από το μενού δεξιού κλικ είναι παρόμοιες με το μενού Λίστας τραγουδιών.



πλευρική λίστα

* Σημείωση Αλλάξτε αυτή τη συμπεριφορά με [τη ρύθμιση saveUnplayedtoSidelist](#) από τις Επιλογές

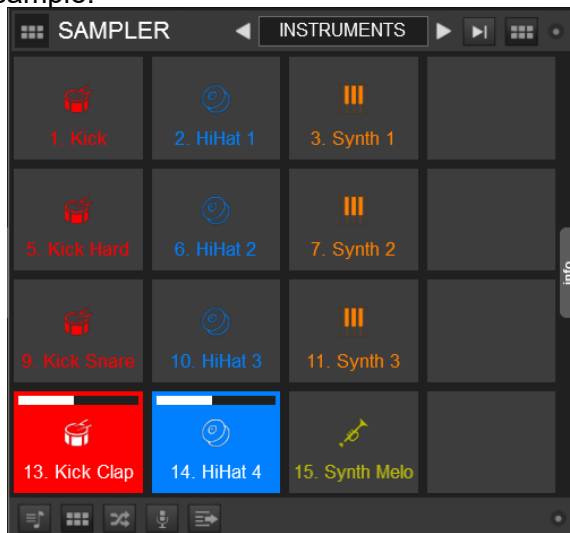
Συμβουλές

- Η πλευρική λίστα μπορεί επίσης να εμφανιστεί στο κάτω μέρος της λίστας τραγουδιών (στην ίδια θέση με τις παλαιότερες εκδόσεις του VirtualDJ) χρησιμοποιώντας [τη ρύθμιση ShowHorizontalSidelist](#) από τις [Επιλογές](#)
- Αλλαγή της ρύθμισης [RemovePlayedFromSidelist](#) από τις [Επιλογές](#), αν θέλετε τα κομμάτια που αναπαράγονται να αφαιρεθεί αυτόματα από την πλευρική λίστα.

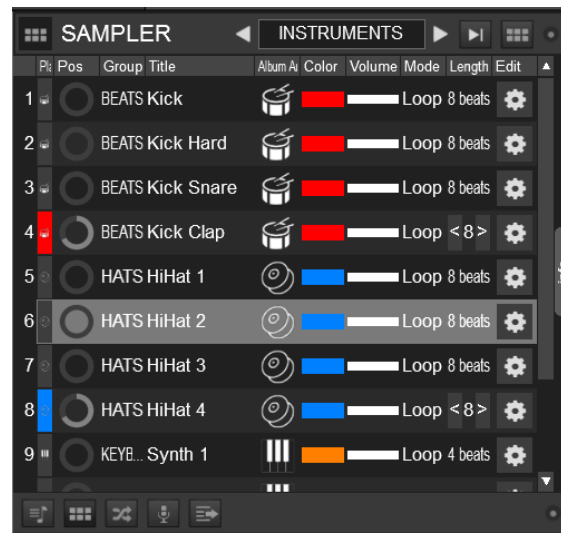
Sampler

Η προβολή πλευρική προβολή του Sampler προσφέρει 2 διαφορετικές προβολές, το Trigger Pad και την Προβολή Λίστας.

Χρησιμοποιήστε το κουμπί στην επάνω δεξιά γωνία για εναλλαγή μεταξύ αυτών των προβολών. Η προβολή Trigger Pad προσφέρει μεγάλα κουμπιά (pads) για να ενεργοποιήσει ένα sample, με ένα εικονίδιο, το όνομα και μια γραμμή προόδου. Η προβολή πίστες προσφέρει όλες τις πιθανές πληροφορίες, όπως ένταση, όνομα ομάδας, λειτουργία, χρώμα κ.λπ. Μπορείτε να επιλέξετε τα πεδία που θέλετε να δείτε στην προβολή λίστας κάνοντας δεξί κλικ στην κεφαλίδα. Κάντε κλικ σε έναν sampler pad ή χρησιμοποιήστε το πεδίο Αναπαραγωγή στο προβολέα λίστας για να ενεργοποιήσετε / αναπαραγάγετε / σταματήσετε ένα sample.



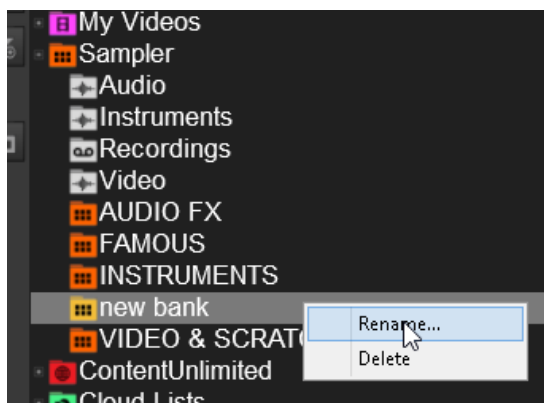
Sampler - Προβολή Trigger Pad



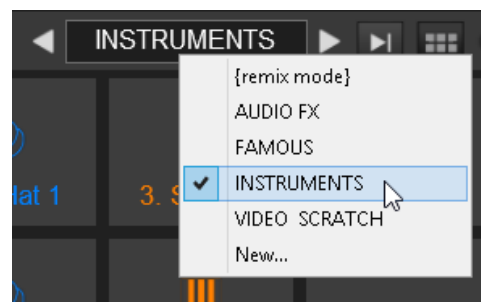
Sampler - Προβολή Λίστας

Sample Banks

Ο sampler μπορεί να έχει απεριόριστα banks και κάθε bank μπορεί να έχει έως και 64 samples. Χρησιμοποιήστε τα κουμπιά βέλους για να περιηγηθείτε στις banks ή κάντε κλικ μέσα στο πλαίσιο ονόματος για να πάρετε μια λίστα με όλες τις διαθέσιμες banks. Επιλέξτε Νέα ... από το μενού για να δημιουργήσετε ένα νέο Bank. Για να διαγράψετε ή να μετονομάσετε ένα bank, αναπτύξτε το φάκελο Sampler στη λίστα Φάκελοι και κάντε δεξί κλικ στο Bank.



Μετονομασία / Διαγραφή Bank



Κατάλογος sample banks

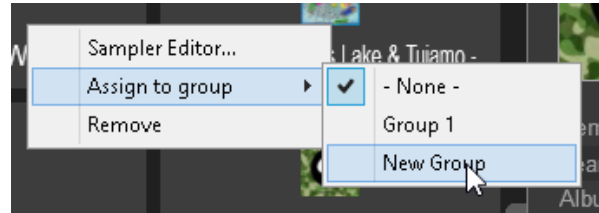
Προσθέστε και αφαιρέστε samples

Σύρετε οποιοδήποτε αρχείο (α) sample, ήχου ή βίντεο από τη λίστα τραγουδιών και ρίξτε το (τα) στην περιοχή του sampler. Τα αρχεία θα προστεθούν αυτόματα στο επιλεγμέν Bank. Για να καταργήσετε ένα sample, κάντε δεξί κλικ σε έναν sampler στη λίστα προβολής (ή CTRL + κάντε κλικ στην προβολή Trigger Pad) και επιλέξτε Κατάργηση

Ομάδες samplers

Τα samples μπορούν να οργανωθούν σε ομάδες. Μόνο ένα sample μπορεί να ενεργοποιηθεί από μία ομάδα κάθε φορά. Εάν ενεργοποιήσετε ένα sample και ένα άλλο από την ίδια ομάδα παίζει εκείνη την στιγμή, το πρώτο θα σταματήσει και το δεύτερο θα αρχίσει να παίζει.

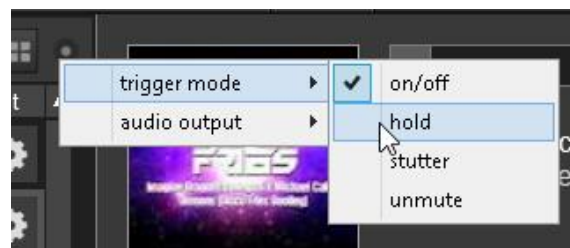
Για να αντιστοιχίσετε ένα sample στην ομάδα, κάντε δεξί κλικ στο sample (στην προβολή λίστας) ή χρησιμοποιήστε το συνδυασμό πλήκτρων CTRL + κλικ (στην προβολή κουμπιού εκκίνησης). Επιλέγοντας τη Νέα Ομάδα, το VirtualDJ θα τοονομάσει ως Ομάδα 1 και θα αριθμήσει αυτόματα τις νέες ομάδες σας.



Σημείωση Οι ομάδες είναι ανεξάρτητες από το Bank. Οι ομάδες που δημιουργούνται σε διαφορετικές banks δεν προσφέρονται ως επιλογές στη λίστα με το δεξιό κλικ

Λειτουργία Trigger

Κάνε κλικ στο κουμπί Επιλογών Sampler στην επάνω δεξιά πλευρά και επιλέξτε μία από τις διαθέσιμες επιλογές ενεργοποίησης. Ενεργοποίηση / Απενεργοποίηση: Πατήστε ένα sampler pad για να ξεκινήσετε την αναπαραγωγή ενός sample από την αρχή. Πατήστε ξανά το ίδιο sampler pad για να σταματήσετε το sample.



Sampler - Trigger Λίστα λειτουργιών

Hold: Το sample θα αναπαράχθει από την αρχή, όσο πατηθεί το sampler pad.

Stutter: Το sample θα αναπαράγεται από την αρχή, κάθε φορά που ενεργοποιείτε ένα sampler pad. Κάντε δεξί κλικ για να διακόψετε το sample

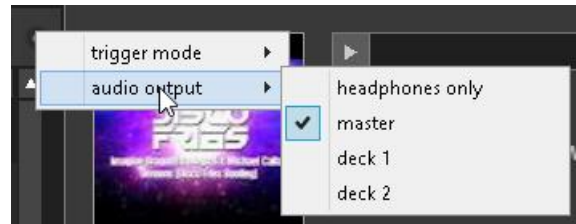
Ενεργοποίηση σίγασης: Το sample θα σβήσει εάν δεν πιάσετε το sampler pad.

Κάντε δεξί κλικ για να διακόψετε το sample.

Σημείωση Το Trigger Mode είναι μια γενική επιλογή (ισχύει για όλα τα banks). Ωστόσο, μια ομάδα μπορεί να έχει τη δική της λειτουργία trigger mode (δείτε το Sampler Editor)

Εξοδος ήχου

Από προεπιλογή, ο sampler οδηγείται στις εξόδους Master & Headphones (ή σε όλα τα decks εάν έχει επιλεγεί μια εξωτερική ρύθμιση ήχου μικροφώνου). Ωστόσο, μπορείτε να επιλέξετε διαφορετική έξοδο από το μενού Επιλογών Sampler. Μπορείτε να επιλέξετε να μετακινήσετε την έξοδο του sampler μόνο στο κανάλι Ακουστικών ή σε οποιοδήποτε συγκεκριμένο deck. Εάν έχει επιλεγεί η ρύθμιση ήχου εξωτερικού μίκτη, θα μπορούσατε είτε να επιλέξετε ένα συγκεκριμένο deck ως έξοδο Sampler είτε να επιλέξετε την επιλογή deck trigger mode. Αν επιλεγεί το trigger deck, τότε θα κατευθύνει το sample μόνο στο deck από το οποίο ενεργοποιήθηκε το sample (είτε χρησιμοποιώντας συντομεύσεις συγκεκριμένων decks, είτε από ένα GUI ή ακόμα και από έναν controller MIDI)



Sampler - Έξοδος ήχου (Master & ακουστικά)

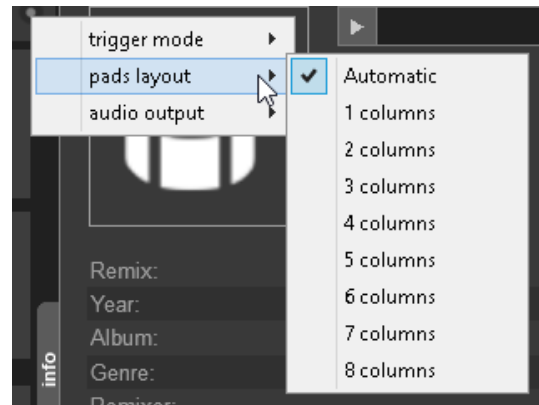


Sampler - Έξοδος ήχου (εξωτερικός Μίκτη)

Σημείωση Η επιλογή “Μόνο ακουστικά” δεν θα είναι διαθέσιμη εάν δεν υπάρχουν ακουστικά στη ρύθμιση “Ηχος”

Διάταξη pads

Μπορείτε να ορίσετε τη διάταξη της προβολής του Trigger Pad, επιλέγοντας τον αριθμό των χρησιμοποιημένων στηλών. Το VirtualDJ θα συμπληρώσει αυτόματα τις απαραίτητες σειρές για να δείξει όλα τα Samples του Bank. Από προεπιλογή, η προβολή είναι Αυτόματη. (Το VirtualDJ θα επιλέξει την καλύτερη προβολή). Εάν ένας controller MIDI με προκαθορισμένες στήλες, σειρές και πλευρές είναι συνδεδεμένος και το Automatic επιλέγεται ως διάταξη, το VirtualDJ θα αναδιατάξει τα pads ώστε να ταιριάζει με τη διάταξη του controller



Σημείωση Όλοι οι controllers που υποστηρίζουν Pads ή κουμπιά που χρησιμοποιούνται για την ενεργοποίηση του Sampler δεν έχουν προκαθορισμένη διάταξη.

Εγγραφή sample

Μπορείτε να καταγράψετε ένα sample είτε από ένα συγκεκριμένο deck, από το Master είτε από την είσοδο μικροφώνου. Χρησιμοποιήστε τα κουμπιά REC που είναι διαθέσιμα στο GUI. Αφού καταγραφεί ένα sample, αυτόματα θα προστεθεί στον υποφάκελο “Εγγραφές” του Sampler και το περιεχόμενό του θα εμφανιστεί στη λίστα “Τραγούδια”. Τα samples θα ονομάζονται αυτόματα, ανάλογα με την πηγή (όνομα master, μικροφώνου ή τραγουδιού). Στη συνέχεια, μπορείτε να ακούσετε εκ των προτέρων το sample σας και να το προσθέσετε στο sampler bank, σύροντας και αποθέτοντας το sample στο Sampler Trigger Pad ή στην Προβολή Λίστας.

Για πιο προηγμένες λειτουργίες του sampler δείτε [Sampler Editor](#).

Automix

Η λίστα Automix χρησιμοποιείται κυρίως για τη δημιουργία / επεξεργασία λιστών αναπαραγωγής (δείτε Playlists) ή τη χρήση της λειτουργίας Automix.

Σύρετε και αφήστε τα κομμάτια από τη λίστα τραγουδιών ή φορτώστε μια αποθηκευμένη λίστα αναπαραγωγής. Άνοιγμα / κλείσιμο του Automix χρησιμοποιώντας το κουμπί . Μόλις ενεργοποιηθεί το Automix, το πρώτο τραγούδι από τη λίστα θα φορτωθεί ως επόμενο στο deck που αναπαράγεται επί του παρόντος στο Master.

Στο πεδίο Will Play στο πεδίο θα εμφανιστεί ο χρόνος αναπαραγωγής κάθε τραγουδιού, με βάση τον επιλεγμένο τύπο Automix. Τα κομμάτια που έχουν ήδη παιχτεί θα έχουν γκρι χρώμα για αυτό το πεδίο.

Το τρέχον τραγούδι από τη λίστα θα έχει ένα μπλε χρώμα φόντου και το επόμενο τραγούδι θα είναι το κάτω από αυτό.



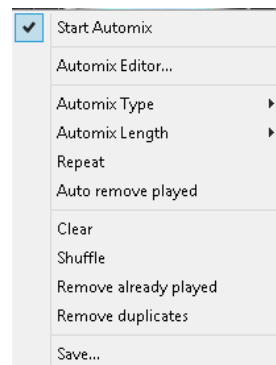
Κατάλογος Automix

Στο deck που έχει επιλεγεί για να φιλοξενήσει τη λειτουργία του Automix, στην κορυφαία γραμμή προόδου θα εμφανιστεί το τρέχον τραγούδι αναπαραγωγής και στο κάτω μέρος το επόμενο τραγούδι που έχει φορτωθεί από τη λίστα Automix. Οι λευκές σημειωμένες περιοχές υποδεικνύουν τις θέσεις έναρξης και λήξης του αυτόματου mixing. Αυτά θα ενημερώνονται εάν έχει επιλεγεί διαφορετικός τύπος automix



Έχει ενεργοποιηθεί το deck με το Automix

Κάντε κλικ στο κουμπί για να λάβετε ένα μενού με τις **Επιλογές Automix**



Επιλογές Automix

Automix Επιλογές

Start Automix

Άνοιγμα / κλείσιμο λειτουργίας Automix

Automix Editor

Ορίστε τον τρόπο με τον οποίο θα αναμιχθεί κάθε ζεύγος κομματιών (βλ [Automix Editor](#))

Automix type

Επιλέξτε το είδος του mixing που θα χρησιμοποιηθεί για τα κομμάτια Smart: Το VirtualDJ επιχειρεί να προσδιορίσει το βέλτιστο σημείο mixing με βάση την έξοδο του τρέχοντος τραγουδιού και η εισαγωγή του επερχόμενου. Ο χρόνος του mixing διαφέρει από ~ 4 έως ~ 8 δευτερόλεπτα ανάλογα με τα κομμάτια

<ul style="list-style-type: none"> ✓ SmartCut Fade (remove intro/outro) Fade (remove silence) Fade (remove nothing) None (back-to-back) 	
μήκος Automix	
Repeat	
Auto remove played	
Clear	
Shuffle	
Remove already played	
Remove duplicates	
Save	

Fade (αφαίρεση intro / outro): Προσπαθεί να αφαιρέσει τα τμήματα intro ή outro και δημιουργεί ένα σημείο crossfade με βάση το μήκος Automix

Fade (αφαίρεση σιωπής): Διατηρεί ολόκληρο το τραγούδι από την αρχή μέχρι το τέλος ενώ αφαιρεί κενές περιοχές ή σιωπή που μπορεί να υπάρχει στο τραγούδι και δημιουργεί ένα σημείο crossfade με βάση το μήκος Automix

Fade (δεν αφαιρείται τίποτα): Διατηρεί όλο το τραγούδι από την αρχή μέχρι το τέλος και δημιουργεί ένα σημείο crossfade με βάση το μήκος Automix

Κανένα (back-to-back): Πρόκειται για μία απλή cut μίξη που αναπαράγει τα αρχεία από την αρχή μέχρι το τέλος, συμπεριλαμβανομένων τυχόν κενών στην αρχή ή το τέλος

Το μήκος που χρησιμοποιείται για τους τύπους Fader του Automix. Τα μήκη είναι 0 δευτερόλεπτα (περικοπή), ή 1, 2, 4, 8, ή 16 δευτερόλεπτα fades χρησιμοποιώντας το πλήρες crossfade.

Ενεργοποιήστε αυτήν την επιλογή εάν θέλετε η λίστα να επαναληφθεί μόλις φτάσει στο τέλος.

Επιλέξτε εάν τα ήδη αναπαραγόμενα κομμάτια από τη λειτουργία του Automix θα αφαιρεθούν αυτόματα από τη λίστα ή θα διατηρηθούν

Καταργήστε όλα τα κομμάτια από τη λίστα Automix


Αναπαραγωγή των κομματιών με τυχαία σειρά

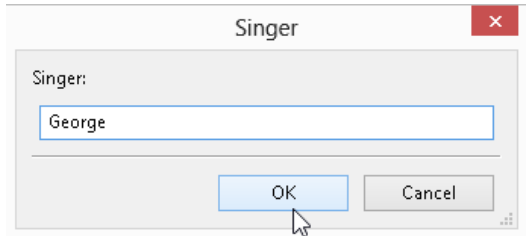
Αφαιρέστε τα κομμάτια που έχετε ήδη παίξει (από το Automix ή όχι)


Καταργήστε τα διπλά κομμάτια της λίστας.

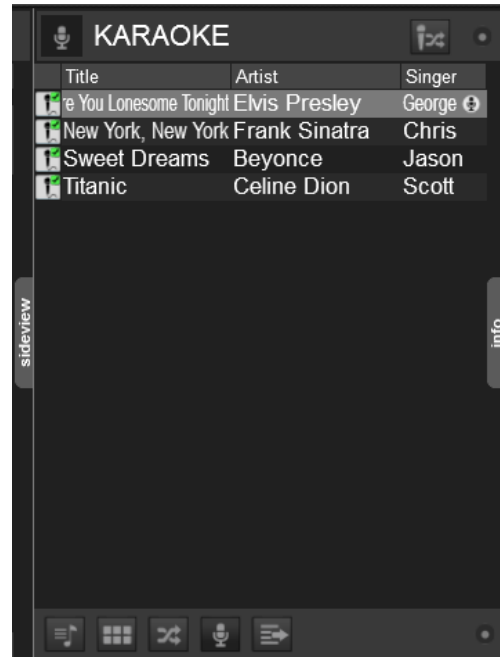
Αποθηκεύστε την τρέχουσα λίστα ως λίστα αναπαραγωγής

Karaoke

Αυτή η περιοχή χρησιμοποιείται για τη δημιουργία μιας λίστας με κομμάτια καραόκε. Σύρετε ένα τραγούδι καραόκε από τη λίστα τραγουδιών και αφήστε το στην περιοχή Karaoke. Κάντε κλικ στο κουμπί , δίπλα σε κάθε τραγούδι, στο **προσθέστε το όνομα του τραγουδιστή**.




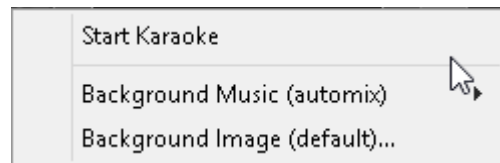
Ξεκινήστε το καραόκε με το κουμπί . Το πρώτο τραγούδι του καραόκε στη λίστα θα φορτωθεί στο ελεύθερο deck και θα περιμένει να πατηθεί το κουμπί αναπαραγωγής. Όταν το πρώτο τραγούδι καραόκε παίζει μέχρι το τέλος, το επόμενο από τη λίστα θα φορτωθεί και θα είναι έτοιμο να παίζει.



Κατάλογος Karaoke

Επιλογές Karaoke

Κάνε κλικ στο  για να λάβετε ένα μενού με την επιλογή **Επιλογές Karaoke** για έναρξη / διακοπή καραόκε ή ακόμα και να επιλέξετε την εικόνα του φόντου και την μουσική φόντου.

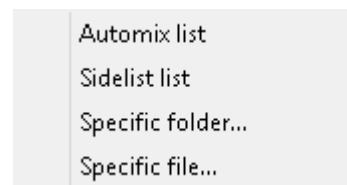


Μουσική υπόκρουση

Επιλέξτε εάν η μουσική υποβάθρου προέρχεται από τη λίστα Automix, τη λίστα πλευρική λίστα, έναν συγκεκριμένο φάκελο ή ακόμα και ένα συγκεκριμένο τραγούδι. Η μουσική υπόκρουση θα αναπαράγεται κατά τη διάρκεια των δια-κοπών (από τη στιγμή που λήγουν τα τραγούδια του Karaoke μέχρι και τη στιγμή που πατάτε ξανά την αναπαραγωγή για το επόμενο)

Εικόνα φόντου

Επιλέξτε μια εικόνα που θα εμφανίζεται στην έξοδο βίντεο μεταξύ των διακοπών του καραόκε. Η προκαθορισμένη εικόνα είναι προεπιλεγμένη.



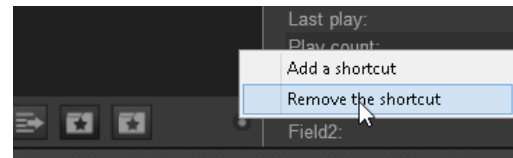
Clone

Η Κλωνοποίηση της πλευρικής προβολής είναι ένας προσωρινός κλώνος ενός φακέλου. Σύρετε οποιοδήποτε φάκελο από τη λίστα φακέλων και μεταβείτε στην Κλωνοποίηση της πλευρικής προβολής ή απλά κάντε κλικ στο κουμπί ενώ είναι επιλεγμένος ένας φάκελος. Στη συνέχεια εμφανίζεται το περιεχόμενο και το όνομα αυτού του φακέλου.

Για να διατηρήσετε αυτόν τον φάκελο στην περιοχή πλευρικής προβολής και να έχετε γρήγορη πρόσβαση, επιλέξτε Προσθήκη συντόμευσης από τις Επιλογές της πλευρικής προβολής. Ένα πρόσθετο κουμπί θα εμφανιστεί στην κάτω γραμμή εργαλείων για αυτόν τον φάκελο. Επιλέξτε **Αφαιρέστε τη συντόμευση** από το ίδιο μενού για να καταργήσετε αυτήν την προβολή κλώνου από την πλευρική προβολή. Προσθέστε όσες συντομεύσεις θέλετε. Αλλάξτε το μέγεθος της περιοχής πλευρικής προβολής για να δείτε όλες τις συντομεύσεις που δημιουργήσατε στην κάτω γραμμή εργαλείων.



Συντόμευση κλώνου



Επιλογές πλευρικής προβολής - Συντομεύσεις

Σημειώσεις.

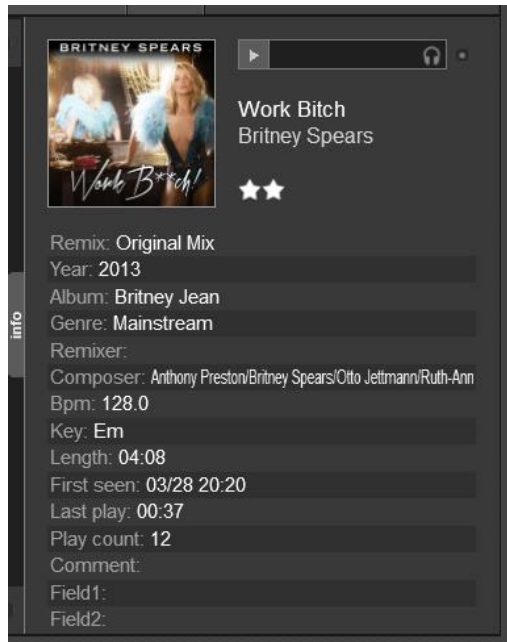
- Η επιλογή "Προσθήκη συντόμευσης" δεν είναι διαθέσιμη εάν ένας φάκελος έχει ήδη μια συντόμευση
- Η συντόμευση Κατάργηση θα είναι διαθέσιμη μόνο εάν έχει επιλεγεί μια συντόμευση (εστιασμένη)

Πληροφορίες αρχείου

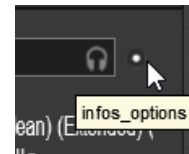
Η περιοχή "Πληροφορίες αρχείου" εμφανίζει πληροφορίες για το επιλεγμένο τραγούδι της λίστας τραγουδιών ή πλευρικής προβολής, όπως Καλλιτέχνης, Τίτλος, Artwork, Remix, Έτος, Album, Είδος κ.λπ. και προσφέρει επίσης έναν Player Προακρόασης.

Πληροφορίες αρχείου

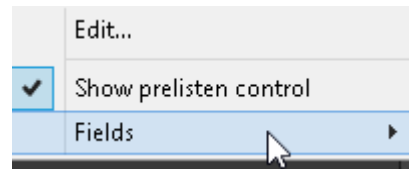
Κάνε κλικ στο κουμπί **Επιλογές Πληροφοριών**, δίπλα στο πρόγραμμα Player Προακρόασης για να μεταβείτε στο μενού Επιλογές Πληροφοριών. Διαχειριστείτε τα ορατά πεδία βάσης δεδομένων του παραθύρου Πληροφορίες από το μενού Επιλογή Πεδίων. Απόκρυψη ή αποκάλυψη του Player Προακρόασης απενεργοποιώντας την επιλογή Εμφάνιση προληπτικού ελέγχου του μενού Επιλογές Πληροφοριών. Μεταβείτε στον Συντάκτη ετικετών του τραγουδιού από τις επιλογές Επεξεργασίας του μενού για να επεξεργαστείτε τυχόν πεδία του τραγουδιού.



Πληροφορίες αρχείου



Επιλογές Πληροφοριών



Μενού Επιλογές Πληροφοριών

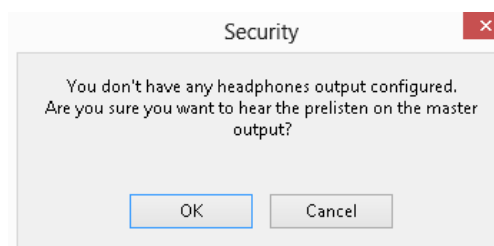
Player Προακρόασης

Κάνε κλικ στο κουμπί Play για αναπαραγωγή - παύση του Player Προακρόασης ή κάντε κλικ μέσα στη γραμμή προόδου για να προλάβετε οποιοδήποτε μέρος του τραγουδιού. Από προεπιλογή, ο Player Προακρόασης θα χρησιμοποιήσει την έξοδο ακουστικών. Θα εμφανιστεί ένα μήνυμα ασφαλείας σε περίπτωση που δεν έχει ρυθμιστεί καμία έξοδος ακουστικών στη "Ρύθμιση ήχου".

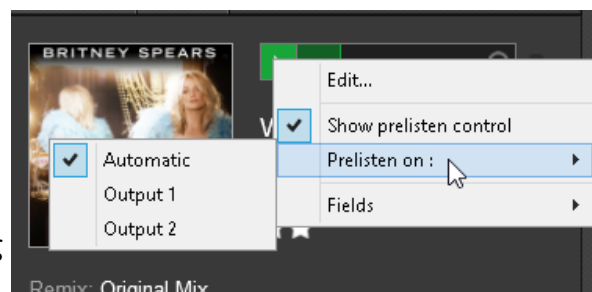
Μια πρόσθετη επιλογή μενού θα προσφέρεται εάν δεν έχετε ρυθμίσει Master ή ακουστικά στη ρύθμιση Audio Setup (Ρύθμιση εξωτερικού μίκτη). Σε αυτή την περίπτωση, επιλέξτε Αυτόματο εάν θέλετε το VirtualDJ να εκπέμπει τον Player Προακρόασης στο επιλεγμένο deck ή να επιλέξει κάποια από τις διαθέσιμες εξόδους αν θέλετε να στείλετε ο Player Προακρόασης στην συγκεκριμένη έξοδο Deck.



Player Προακρόασης



Μήνυμα εάν έχει ρυθμιστεί μόνο το master



Μήνυμα εάν έχει ρυθμιστεί μόνο το Master

Σημείωση Από προεπιλογή, ο Player Προακρόασης θα συνεχίσει να παίζει εάν αλλάξει το επιλεγμένο τραγούδι μέχρι να σταματήσει η αναπαραγωγή. Αυτή η συμπεριφορά αλλάζει από τις Επιλογές.

B. ΒΑΣΗ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

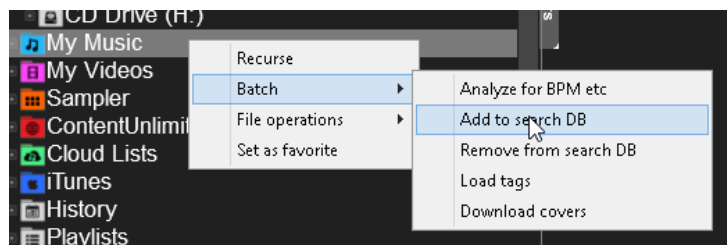
Ένα από τα πιο προηγμένα και σημαντικά χαρακτηριστικά του VirtualDJ, που πρέπει να αφιερώσετε χρόνο, είναι η βάση δεδομένων VirtualDJ. Μια καλά οργανωμένη βάση δεδομένων (Μουσική Βιβλιοθήκη) είναι απαραίτητη για να επωφεληθείτε από τις μοναδικές δυνατότητες των λειτουργιών του VirtualDJ Browser

Αναζήτηση στη βάση δεδομένων

Η περιοχή προγράμματος περιήγησης προσφέρει ένα πλαίσιο εισαγωγής αναζήτησης στην κορυφή. Χρησιμοποιείται για την αναζήτηση και εύρεση κομματιών μέσα στη Βιβλιοθήκη Μουσικής, χωρίς περιήγηση μέσα στους φακέλους. Προκειμένου η αναζήτηση να προσφέρει σωστά αποτελέσματα, θα πρέπει να προσθέσετε τη μουσική βιβλιοθήκη σας στη βάση δεδομένων αναζήτησης του VirtualDJ.

Πως :

Επεκτείνετε το στοιχείο Root του υπολογιστή στη λίστα Φάκελοι και κάντε δεξί κλικ σε οποιοδήποτε φάκελο (υπο-φάκελο) ή ακόμα και σκληρό δίσκο, στη λίστα φακέλων. Επιλέξτε **Batch -> Add to Search DB**.



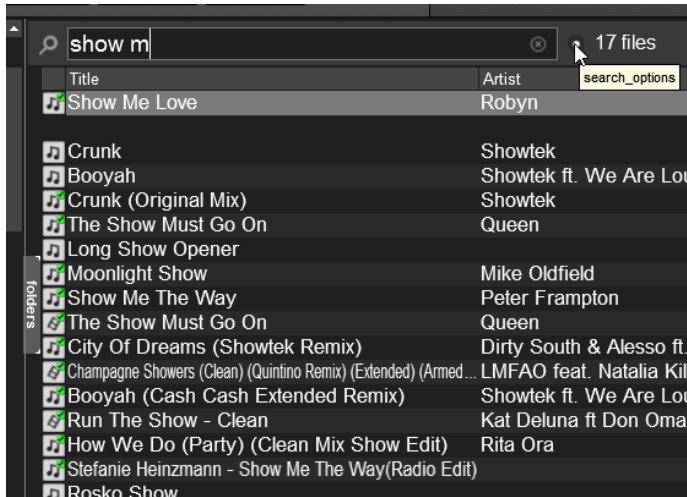
Το VirtualDJ θα πραγματοποιήσει αυτόματη αναζήτηση εντός του επιλεγμένου φακέλου και των υποφακέλων του και θα προσθέσει τα κομμάτια του στη βάση δεδομένων αναζήτησης. Επαναλάβετε αυτήν τη διαδικασία για όλες τις μονάδες δίσκου ή φακέλους που περιέχουν τη βιβλιοθήκη μουσικής σας. Αν δεν επιθυμείτε να συμπεριληφθεί ένας φάκελος ή υποφάκελος στη βάση δεδομένων αναζήτησης, απλά κάντε δεξί κλικ στο φάκελο και επιλέξτε Batch-> Remove from Search DB. Το VirtualDJ θα καταργήσει τα κομμάτια του συγκεκριμένου φακέλου (και των υποφακέλων του) από τη Βάση δεδομένων αναζήτησης.

Σημειώσεις.

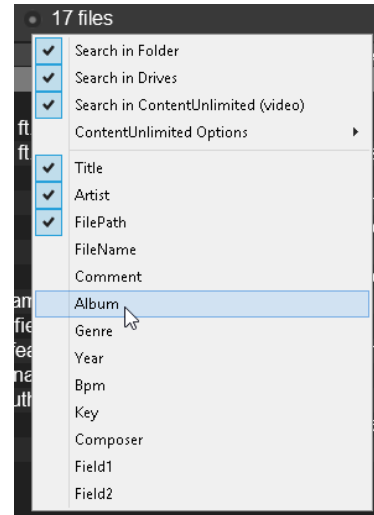
- Η προσθήκη ή αφαίρεση κομματιών από τη βάση δεδομένων αναζήτησης δεν θα αντιγράψει, μετακινήσει ή διαγράψει αρχεία. Θα ενημερώσει την Βάση δεδομένων αναζήτησης του VirtualDJ
- Η προσθήκη κομματιών στη βάση δεδομένων αναζήτησης δεν θα αναλύσει κομμάτια (σάρωση για BPM κ.λπ.).

Από εκείνη τη στιγμή, το πεδίο αναζήτησης μπορεί να χρησιμοποιηθεί για την παροχή αποτελεσμάτων με βάση την είσοδο αναζήτησης. Απλά πληκτρολογήστε στο πεδίο Αναζήτησης, τμήμα του καλλιτέχνη και / ή τμήμα του τίτλου του τραγουδιού που αναζητάτε (διαχωρισμένο με ένα κενό διάστημα), και το VirtualDJ θα δείξει όλα τα κομμάτια που ταιριάζουν με την είσοδό σας.

Τα αποτελέσματα αναζήτησης ενημερώνονται συνεχώς καθώς πληκτρολογείτε χαρακτήρες στο πεδίο Αναζήτησης. Το VirtualDJ θα δείξει τα κομμάτια του επιλεγμένου (εστιασμένου) φακέλου στην κορυφή που ακολουθείται από τα κομμάτια από άλλους φακέλους και αυτά θα διαχωριστούν από μια κενή γραμμή



Αποτελέσματα αναζήτησης



Επιλογές Αναζήτησης

Από προεπιλογή, το VirtualDJ θα πραγματοποιήσει αναζήτηση στα πεδία καλλιτέχνη, τίτλου και διαδρομής αρχείου της βάσης δεδομένων, αλλά μπορούν να επιλεγούν περισσότερα ή διαφορετικά πεδία από τις επιλογές για να περιορίσετε ή να δώσετε διαφορετικά αποτελέσματα αναζήτησης.

Συμβουλές.

- Η σειρά των λέξεων που πληκτρολογείτε δεν έχει σημασία. Το VirtualDJ θα πραγματοποιήσει αναζήτηση στα επιλεγμένα πεδία χρησιμοποιώντας όλες τις λέξεις που πληκτρολογήσατε
 - Μπορείτε επίσης να χρησιμοποιήσετε αριθμητικά πεδία. Π.χ. Επιλέξτε BPM από τις επιλογές και πληκτρολογήστε 120-125. Θα παρέχει τα κομμάτια που έχουν BPM εντός των ορίων.

Αναλύστε τα κομμάτια

Μόλις επιλεγεί ένας φάκελος από την αριστερή πλευρά του προγράμματος περιήγησης, τα κομμάτια θα εμφανιστούν στη λίστα Τραγούδια, παρέχοντας τα πεδία Καλλιτέχνης, Τίτλος και πιθανώς Remix (αν υπάρχει). Εάν τα κομμάτια δεν έχουν παιχτεί ποτέ με το VirtualDJ πριν, τα πεδία BPM, Μήκος and Key θα είναι κενά.

Για να δείτε αυτές τις πληροφορίες, θα χρειαστεί να αναλύσετε (σάρωση) τα κομμάτια σας.

Συνιστάται ιδιαίτερα να αναλύσετε όλα τα κομμάτια σας.

Πως:

Αναλύστε συγκεκριμένα κομμάτια

Κάντε δεξί κλικ σε οποιοδήποτε από τα κομμάτια σας και επιλέξτε Analyze for BPM από το μενού. Μπορούν να επιλεγούν πολλαπλά κομμάτια (χρησιμοποιώντας τα πλήκτρα του ποντικιού + SHIFT ή / και CTRL), και Batch -> Analyze for BPM από το ίδιο μενού με δεξί κλικ.

Αναλύστε συγκεκριμένο φάκελο

Κάντε δεξί κλικ σε οποιονδήποτε από τους φακέλους σας από τη λίστα φακέλων και επιλέξτε Batch-> Analyze for BPM από το μενού.

Αναλύστε ολόκληρη τη βιβλιοθήκη μουσικής

Αν η μουσική σας βιβλιοθήκη βρίσκεται σε ένα συγκεκριμένο φάκελο ή σκληρό δίσκο, κάντε δεξί κλικ σε αυτόν το φάκελο και επιλέξτε Batch-> analyze for BPM. Το VirtualDJ θα αναλύσει όλα τα κομμάτια που περιέχονται σε αυτόν τον φάκελο και τους υποφακέλους.

Εάν η μουσική σας βιβλιοθήκη βρίσκεται σε διάφορες μονάδες δίσκου ή φακέλους, τότε:

- Πληκτρολογήσετε ένα χαρακτήρα * (αστέρας) στο πεδίο Αναζήτησης. Αυτό θα φέρει όλα τα κομμάτια της βάσης δεδομένων στη λίστα Τραγουδία. Επιλέξτε όλα τα αρχεία (χρησιμοποιώντας CTRL + A), και κάντε δεξί κλικ σε οποιοδήποτε αρχείο και επιλέξτε Batch -> analyze for BPM.

ή

- Δημιουργήστε έναν φιλτραρισμένο φάκελο με τα κριτήρια isscanned = 0 (δείτε Φάκελοι φίλτρων) και συγκεντρώστε όλα τα κομμάτια που πρέπει να σαρωθούν. Επιλέξτε οποιοδήποτε από αυτά και αναλύστε τα, χρησιμοποιώντας μία από τις μεθόδους που περιγράφηκαν προηγουμένως. Το πλεονέκτημα αυτής της μεθόδου είναι ότι μπορείτε να επιλέξετε μικρά κομμάτια τραγουδιών που θα αναλύονται κάθε φορά (αν η συλλογή σας είναι μεγάλη).

Σημειώσεις.

- Η ανάλυση των κομματιών θα τα προσθέσει αυτόματα στο DB αναζήτησης.
- Η ανάλυση ολόκληρης της συλλογής του τραγουδιού μπορεί να χρειαστεί χρόνο, ανάλογα με το μέγεθος της.

Λίστες αναπαραγωγής

Το VirtualDJ υποστηρίζει τις λίστες αναπαραγωγής m3u, μαζί με τις playlists λογισμικού τρίτων κατασκευαστών όπως **iTunes Playlists** και **Serato Crates**

m3u Playlists

Το VirtualDJ προσφέρει ένα ειδικό φάκελο λίστας αναπαραγωγής ως στοιχείο root στη λίστα φακέλων (τοποθεσία MyDocuments / VirtualDJ / Playlists) όπου αποθηκεύονται όλες οι νεοδημιουργηθείσες λίστες αναπαραγωγής.

Οι playlists m3u βρίσκονται σε διαφορετική θέση

Οι λίστες αναπαραγωγής είναι ευανάγνωστες από οποιαδήποτε τοποθεσία. Απλά κάντε κλικ σε αυτόν το φάκελο για επέκταση και όλες οι λίστες αναπαραγωγής θα εμφανιστούν κάτω από αυτό. Κάντε κλικ σε οποιαδήποτε από τις λίστες αναπαραγωγής για να δείτε τα κομμάτια της στη λίστα τραγουδιών.

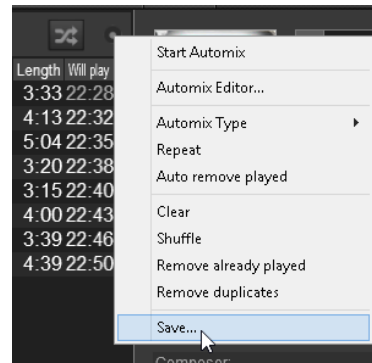
Αν χρειάζεται να συγκεντρώσετε όλα αυτά στον προεπιλεγμένο φάκελο, μπορείτε να κάνετε δεξί κλικ σε οποιαδήποτε Playlist (ή ακόμα και σε ολόκληρο το φάκελο) και να επιλέξετε File Operations -> Move to selection από το μενού.

Πώς να δημιουργήσετε μια λίστα αναπαραγωγής

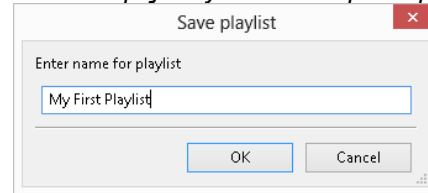
Σύρετε οποιαδήποτε κομμάτια από τη λίστα τραγουδιών στην περιοχή Automix της Πλευρικής προβολής. Μόλις τελειώσετε με την προσθήκη κομματιών, κάντε κλικ στο κουμπί Επιλογές Playlist και επιλέξτε Αποθήκευση από το μενού. Πληκτρολογήστε ένα όνομα που επιθυμείτε στο αναδυόμενο παράθυρο και επιλέξτε OK.



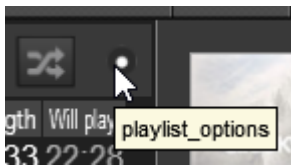
1. Σύρετε και αφήστε τα κομμάτια στο Automix



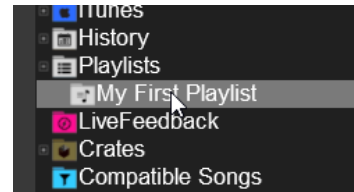
3. Επιλογές Playlist - Αποθήκευση



4. Παράθυρο αποθήκευσης Playlist



2. Επιλογές Λίστας αναπαραγωγής



Αποθηκευμένη λίστα αναπαραγωγής

Η λίστα Αναπαραγωγής θα είναι πλέον διαθέσιμη στο φάκελο Ειδικές λίστες αναπαραγωγής στη λίστα Φακέλων. Κάντε κλικ σε αυτήν τη λίστα αναπαραγωγής για να μεταφέρετε τα κομμάτια της στη λίστα τραγουδιών.

Πώς να επεξεργαστείτε μια υπάρχουσα λίστα αναπαραγωγής

Βεβαιωθείτε ότι η περιοχή του Automix είναι κενή ή επιλέξτε Καθαρισμός από τις επιλογές αναπαραγωγής. Κάντε δεξί κλικ στην Playlist και επιλέξτε Load to Automix από το μενού. Το περιεχόμενο της λίστας αναπαραγωγής θα προσφερθεί στην περιοχή του Automix. Σύρετε ή αφαιρέστε νέα κομμάτια ή κάντε δεξί κλικ και επιλέξτε Αφαίρεση αυτών που θέλετε να εξαιρέσετε. Επιλέξτε "Αποθήκευση" από το μενού "Επιλογές λίστες αναπαραγωγής". Διατηρήστε το ίδιο όνομα αν θέλετε η πρόσφατα επεξεργασμένη λίστα αναπαραγωγής να αντικαταστήσει την υπάρχουσα ή να επιλέξετε διαφορετικό όνομα αν θέλετε να δημιουργηθεί ένα νέο με βάση τις αλλαγές σας.

Πώς να διαγράψετε μια λίστα αναπαραγωγής

Κάντε δεξί κλικ στην λίστα αναπαραγωγής από τη λίστα φακέλων και επιλέξτε Διαγραφή από το μενού. Από το ίδιο μενού, με δεξί κλικ, μπορείτε επίσης να μετακινήσετε, να αντιγράψετε, να μετονομάσετε, να φορτώσετε σε πλευρική λίστα μαζί με άλλες ομαδικές λειτουργίες, όπως ανάλυση, προσθήκη σε αναζήτηση DB κ.λπ.

Σημειώσεις.

- Οι λίστες αναπαραγωγής δεν ενημερώνονται εάν τα κομμάτια μετακινούνται, μετονομάζονται ή διαγράφονται (μη έγκυρη διαδρομή αρχείου), ακόμα και με τη χρήση των λειτουργιών αρχείων του VirtualDJ. Ωστόσο, το VirtualDJ θα προσπαθήσει να ταιριάξει και να βρει τα κομμάτια λίστας που λείπουν σε άλλες μονάδες δίσκου, αν υποθεθεί ότι αυτά δεν έχουν μετονομαστεί.
- Τα τραγούδια σαρώνονται αυτόματα (αναλύονται) μόλις φορτωθούν στη λίστα Automix.

Συμβουλές.

-Οι λίστες αναπαραγωγής διατηρούν την σειρά για τα κομμάτια που είχαν αποθηκευτεί. Μπορούν να ταξινομηθούν κατά οποιοδήποτε πεδίο βάσης δεδομένων και να έχουν την αρχική τους σειρά αν κάνετε δεξί κλικ σε οποιαδήποτε από τις κεφαλίδες και επιλέξετε Επαναφορά σειράς.

iTunes λίστες αναπαραγωγής

Το VirtualDJ θα διαβάσει τη βιβλιοθήκη iTunes σε κάθε εκκίνηση και θα εμφανίσει όλες τις λίστες αναπαραγωγής του στο ειδικό στοιχείο Root της λίστας των φακέλων. Κάντε δεξί κλικ στο φάκελο iTunes για να ανανεώσετε τις λίστες αναπαραγωγής αν πραγματοποιούνται αλλαγές στο iTunes και στο VirtualDJ. Από προεπιλογή, θα αναζητήσει τα αρχεία της βιβλιοθήκης του iTunes στον προεπιλεγμένο φάκελο iTunes, αλλά μπορεί να επιλεγεί ένα άλλο από τις Επιλογές.

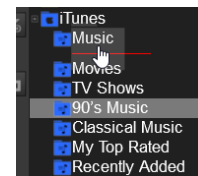


Επιλέξτε την επιλογή Εισαγωγή των αξιολογήσεων iTunes από το ίδιο μενού δεξί κλικ, αν θέλετε τα κομμάτια σας να διατηρούν τις αξιολογήσεις που δίνονται από το iTunes.

Σημειώσεις.

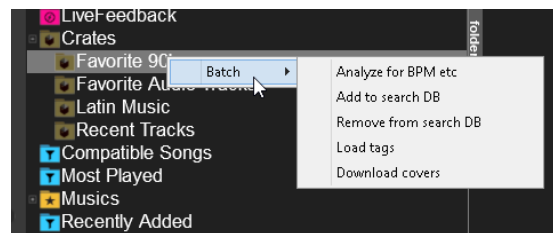
- Το στοιχείο root iTunes δεν υπάρχει αν το iTunes δεν είναι εγκατεστημένο.
- Αν και οι λίστες αναπαραγωγής του iTunes θεωρούνται playlists, αυτές δεν μπορούν να μετακινηθούν, να αντιγραφούν, να μετονομαστούν ή να διαγραφούν στο VirtualDJ. Αν θέλετε να το κάνετε αυτό, θα χρειαστεί να χρησιμοποιήσετε το iTunes ή να δημιουργήσετε λίστες αναπαραγωγής m3u από αυτούς (δείτε παραπάνω) και μετά να τις διαχειριστείτε χρησιμοποιώντας το VirtualDJ
- Οι ομαδικές λειτουργίες (όπως ανάλυση, προσθήκη στο Search DB, ετικέτες φόρτωσης κ.λπ.) προσφέρονται με δεξί κλικ στις επιλογές μενού.

Υπόδειξη. Οι iTunes Playlists θα εμφανιστούν από προεπιλογή σύμφωνα με την προσφερόμενη σειρά από το iTunes. Μπορείτε να αναδιατάξετε τη σειρά των λιστών αναπαραγωγής σας σύροντας και αποθέτοντας μια λίστα αναπαραγωγής iTunes σε οποιαδήποτε θέση μέσα στο ριζικό φάκελο του iTunes.



Crates

Το VirtualDJ θα διαβάσει τις Playlists (Crates) που δημιουργούνται από το Serato. Θα τα αναζητήσει στον προεπιλεγμένο φάκελο, αλλά ένας άλλος μπορεί να οριστεί από τις Επιλογές. Τα crates δεν μπορούν να μετονομαστούν, μετακινηθούν, να αντιγραφούν ή να διαγραφούν, παρ'όλα αυτά προσφέρονται ομαδικές λειτουργίες, όπως το add to search DB, η ανάλυση, οι ετικέτες φόρτωσης κ.λπ.

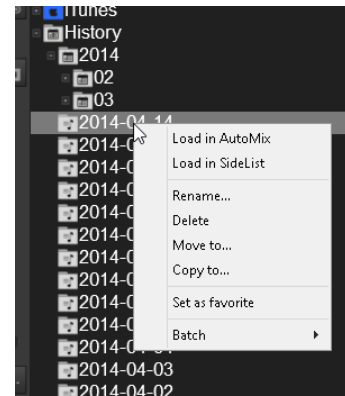


Σημειώσεις.

- Το στοιχείο root Crates δεν θα προσφέρεται εάν το Serato δεν έχει εγκατασταθεί στον υπολογιστή σας
- Τα crates δεν θα είναι διαθέσιμα αν δεν έχουν δημιουργηθεί Crates στο Serato.

Ιστορικό

Σε περίπτωση που χρειαστεί να δείτε τι έχετε παίξει στην συγκεκριμένη ημερομηνία ή πρέπει να επαναλάβετε μια λίστα αναπαραγωγής από μία εκδήλωση, το VirtualDJ διατηρεί το πλήρες Ιστορικό, που οργανώνεται κατά ημερομηνίες. Απλώς κάντε κλικ στον φάκελο Ιστορικό για να επεκτείνετε και δείτε όλα τα κομμάτια σας τα οποία έχουν ταξινομηθεί κατά ημερομηνία και ομαδοποιούνται ανά έτος και μήνα (για τα προηγούμενα). Επιλέξτε μια λίστα αναπαραγωγής ιστορικού και τα κομμάτια που έχετε παίξει την συγκεκριμένη ημερομηνία θα εμφανιστούν στη λίστα τραγουδιών. Θα εμφανιστεί επίσης ένα επιπλέον πεδίο Χρόνος αναπαραγωγής το οποίο υποδεικνύει την ώρα αναπαραγωγής κάθε τραγουδιού.




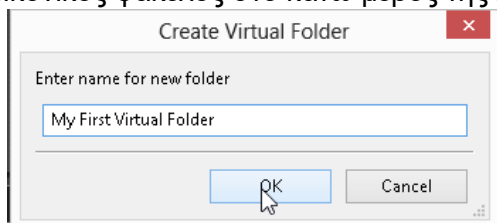
Επιλέξτε, με δεξί κλικ από το μενού, να φορτώσετε το Playlist ιστορικού στον Automix ή την πλευρική λίστα, να ορίσετε ως αγαπημένο φάκελο (για γρήγορη πρόσβαση), Μετονομασία, Διαγραφή, Μετακίνηση και Αντιγραφή ή ακόμα και Πακέτο λειτουργιών, όπως Add to Search DB, για BPM κ.λπ. Σύρετε μια λίστα αναπαραγωγής ιστορικού στην νέα θέση για να αναδιοργανώσετε την σειρά αν χρειαστεί.

Εικονικοί φάκελοι

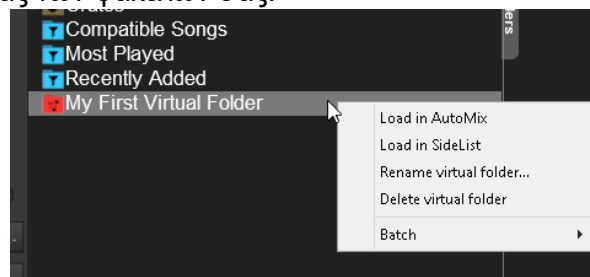
Οι εικονικοί φάκελοι είναι μια εναλλακτική επιλογή για τις λίστες αναπαραγωγής m3u. Το μεγάλο πλεονέκτημα έναντι των λιστών αναπαραγωγής m3u είναι ότι αυτά αποτελούν μέρος της βάσης δεδομένων VirtualDJ και ενημερώνονται εάν μετονομάσετε, μετακινήσετε ή διαγράψετε οποιοδήποτε από τα κομμάτια σας. Ένας εικονικός φάκελος περιέχει στην πραγματικότητα μια συλλογή συντομεύσεων σε κομμάτια και όχι τα πραγματικά κομμάτια.

Πως:

Κάντε κλικ στο κουμπί  στα αριστερά της γραμμής εργαλείων του προγράμματος περιήγησης. Θα εμφανιστεί ένα αναδυόμενο παράθυρο για να πληκτρολογήσετε ένα όνομα για τον νέο εικονικό φάκελο. Κάντε κλικ στο κουμπί OK και στη συνέχεια εμφανίζεται ο εικονικός φάκελος στο κάτω μέρος της λίστας των φακέλων σας.



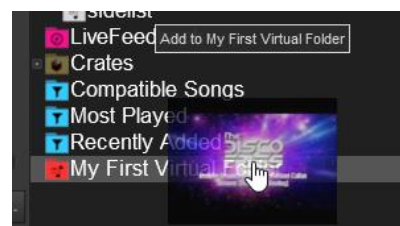
Εμφανισμένο παράθυρο του εικονικού φακέλου



Εικονικός φάκελος μετά τη δημιουργία

Μόλις δημιουργηθεί ένας εικονικός φάκελος, απλά μεταφέρετε τα κομμάτια από τη λίστα τραγουδιών μέσω του εικονικού φακέλου, για να τα προσθέσετε.

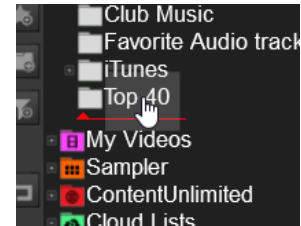
Ομαδική επιλογή (με κλικ του ποντικιού + SHIFT ή CTRL) για την ταχύτερη προσθήκη κομματιών.



Ανοίξτε το μενού με δεξί κλικ, για να φορτώσετε το περιεχόμενο ενός εικονικού φακέλου σε Automix ή πλευρική λίστα καθώς και άλλες ομαδικές λειτουργίες όπως Add to Search DB, ανάλυση για BPM κτλ. Επιλέξτε από το ίδιο μενού, Μετονομασία ή Διαγραφή, για να μετονομάσετε ή διαγράψτε έναν εικονικό φάκελο.

Συμβουλές

- Επιλέξτε σε έναν εικονικό φάκελο και επιλέξτε να προσθέσετε ένα νέο, αν θέλετε το νέο να εμφανίζεται μέσα σε έναν υπάρχοντα εικονικό φάκελο για να δημιουργήσετε το δικό σας δέντρο λίστας τραγουδιών, χωρίς να αναδιοργανώσετε φακέλους από τον υπολογιστή σας.
- Μόλις δημιουργηθεί ο εικονικός φάκελος, σύρετε και μετακινήστε τον στην νέα θέση αν θέλετε να αναδιατάξετε τη λίστα των φακέλων σας



Μετακίνηση ενός εικονικού φακέλου

Σημειώσεις.

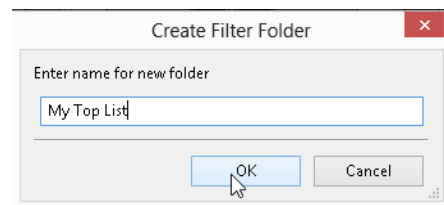
- Αν ένας φάκελος, ένας φάκελος “Αγαπημένος” ή άλλος εικονικός φάκελος επισημανθεί από τη στιγμή της δημιουργίας, ο νέος εικονικός φάκελος θα είναι ενσωματωμένος μέσα σε αυτόν. Διαφορετικά, ο νέος εικονικός φάκελος θα προστεθεί στο κάτω μέρος της λίστας των φακέλων σας
- Η προσθήκη ενός τραγουδιού σε έναν εικονικό φάκελο δεν θα μετακινηθεί από τον αρχικό φάκελο (μονοπάτι) Ένας εικονικός φάκελος περιέχει μόνο τις διαδρομές των κομματιών σας και όχι οποιεσδήποτε πραγματικές (όπως και η δημιουργία μιας λίστας αναπαραγωγής)
- Δεν είναι δυνατή η ένθεση εικονικών φακέλων μέσα σε ένα φιλτραρισμένο φάκελο ή σε μία playlist.

Φιλτραρισμένοι Φάκελοι

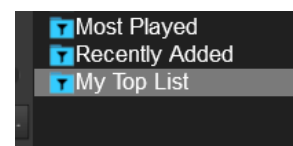
Ένας άκρως δυναμικός και δημιουργικός τρόπος για να οργανώσετε μια συλλογή κομματιών είναι να εφαρμόσετε όρους που φιλτράρουν (αναζητούν) αυτόματα τη βάση δεδομένων για κομμάτια που ταιριάζουν με τα κριτήρια που περιγράφονται. Το VirtualDJ τα ονομάζει Φίλτρα Φακέλων.

Πως:

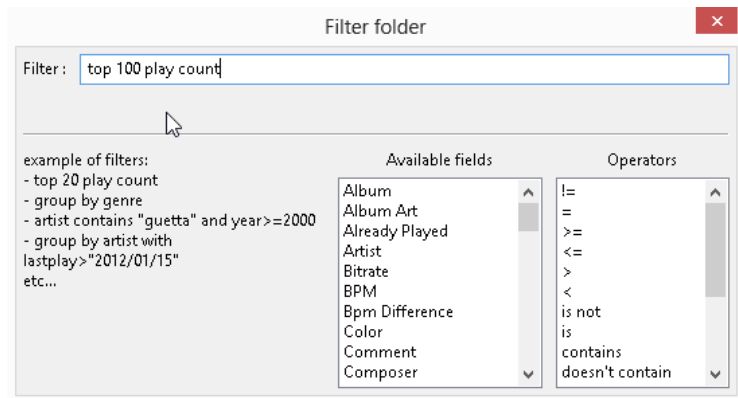
Για να δημιουργήσετε έναν νέο φίλτρο φακέλου, κάντε κλικ στο στα αριστερά της γραμμής εργαλείων του προγράμματος περιήγησης. Στη συνέχεια πληκτρολογήστε, στο αναδυόμενο παράθυρο, ένα όνομα για το νέο Φίλτρο φακέλου. Κάντε κλικ στο κουμπί OK.



Αμέσως μετά τη δημιουργία, ο φιλτραρισμένος φάκελος θα εμφανιστεί στο κάτω μέρος της Λίστας Φακέλων σας



Στο επόμενο προτεινόμενο παράθυρο, πληκτρολογήστε το φίλτρο (κριτήρια), μέσα στο πλαίσιο φίλτρου. Οι λίστες με τα διαθέσιμα πεδία και χειριστές διατίθενται στο κάτω μέρος του παραθύρου μαζί με μερικά παραδείγματα, για να σας βοηθήσουν με τη σύνταξη. Σημειώστε στο παρασκήνιο ότι το περιεχόμενο του φιλτραρισμένου φακέλου γεμίζει αυτόματα με κομμάτια που ταιριάζουν με το φίλτρο σας, καθώς πληκτρολογείτε σε αυτό το πεδίο



Παράθυρο σύνταξης φίλτρου φακέλου

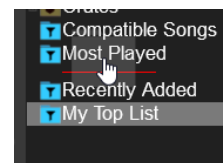
Παράδειγμα φίλτρων φακέλων

Φίλτρο	Αναμενόμενο Αποτέλεσμα
isscanned=1 (ή isscanned=0)	Δείχνει τα κομμάτια της βάσης δεδομένων που έχουν αναλυθεί ή όχι
top 100 nbplay	Κορυφαία 100 κομμάτια με βάση το πεδίο Αναπαραγωγή
top 100 firstseen	Τα 100 κορυφαία κομμάτια που προστέθηκαν πρόσφατα
bpm>120 και bpm<130	Τα κομμάτια που έχουν BPM μεταξύ 120 και 130
year>=1980 και year<1990	Τραγούδια με το Έτος μεταξύ 1980 και 1990 (80's)
days since lastplay<31	Τα κομμάτια έπαιξαν τις τελευταίες 30 ημέρες
lastplay=0 (ή Play Count=0)	Τραγούδια που δεν έχουν παιχτεί ποτέ
Play Count > 1	Τραγούδια που έχουν παιχτεί τουλάχιστον μία φορά
type=video (ή =video ή =karaoke)	Τραγούδια που είναι ήχου (ή βίντεο ή караόκε)
hascover=1 (ή hascover=0)	κομμάτια που έχουν (ή όχι) οποιοδήποτε εξώφυλλο

Σημείωση: Περισσότερα παραδείγματα φίλτρων είναι διαθέσιμα στο <http://www.virtualdj.com/wiki/FilterExamples.html>

Συμβουλές

- Μόλις δημιουργηθεί ένας φιλτραρισμένος φάκελος, σύρετε και μετακινήστε το στην νέα θέση, εάν θέλετε να αναδιατάξετε τη λίστα των φακέλων σας
 - Οι φιλτραρισμένοι φάκελοι ισχύουν σε ολόκληρη τη βάση δεδομένων, αν δεν είναι ενσωματωμένοι σε ένα Φάκελο ή σε έναν Εικονικό φάκελο. Παράδειγμα: Αν ένας φάκελος με φίλτρο = Αναπαραγωγή > 2 είναι ενωμένος μέσα σε ένα φάκελο που περιέχει τα κομμάτια βίντεο, ο φάκελος "Φίλτρο" θα παρέχει μόνο κομμάτια από τον συγκεκριμένο φάκελο (video αρχεία) που ταιριάζουν με το δεδομένο φίλτρο




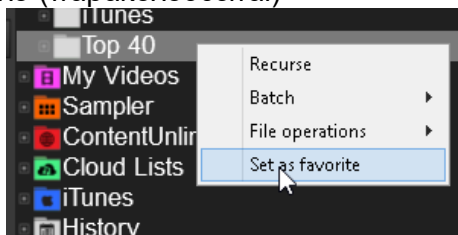
Μετακίνηση ενός εικονικού φακέλου

Αγαπημένοι φακέλοι

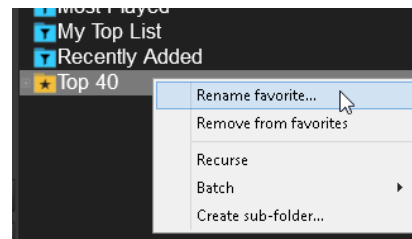
Μπορεί να θέλετε να ορίσετε μια συλλογή από καταλόγους που χρησιμοποιούνται πιο συχνά - για παράδειγμα, "Hits of 2006" ή "My Music". Η καλύτερη λύση είναι η χρήση των αγαπημένων φακέλων. Σκεφτείτε τους αγαπημένους φακέλους ως συντομεύσεις σε ένα φάκελο στο λειτουργικό σύστημα.

Πως:

Επιλέξτε έναν φάκελο (ή έναν υποφάκελο) από τη λίστα φακέλων και κάντε κλικ στο  κουμπί για να ορίσετε αυτόν τον φάκελο ως αγαπημένο (ή κάντε δεξί κλικ στον ίδιο φάκελο και επιλέξτε αυτή την επιλογή από το μενού). Στη συνέχεια, ο φάκελος "Αγαπημένα" θα προστεθεί στο κάτω μέρος της λίστας των φακέλων σας ως κλώνος και θα εμφανιστεί ένα ειδικό εικονίδιο. Οι αγαπημένοι φακέλοι χρησιμοποιούνται κυρίως για γρήγορη πρόσβαση σε φακέλους που επισκέπτεστε συχνά και ενημερώνονται συνεχώς μαζί με τον αρχικό φάκελο (παρακολουθείται)



Κανονικός φάκελος



ο ίδιος φάκελος έχει οριστεί ως αγαπημένος

Κάντε δεξί κλικ σε έναν αγαπημένο φάκελο για να τον αφαιρέσετε ή να τον μετονομάσετε (μπορεί να έχει διαφορετικό όνομα από το πρωτότυπο) ή ακόμα και να δημιουργήσει έναν υποφάκελο και άλλες προσφερόμενες ομαδικές λειτουργίες όπως Add / Remove to / from DB Search, ανάλυση για BPM κ.λπ.

Σημειώσεις :

- Οι αγαπημένοι φακέλοι θα μεταφέρουν όλους τους υποφακέλους τους, μαζί με όλους τους ενσωματωμένους φακέλους, εικονικούς ή φιλτραρισμένους
- Οι αλλαγές γίνονται είτε στο πρωτότυπο είτε στο φάκελο "Αγαπημένο" θα ισχύουν και για τις δύο.

Content Unlimited

Σε αντίθεση με τους τακτικούς καταναλωτές που αγοράζουν τα αγαπημένα τους μουσικά κομμάτια ένα προς ένα στο iTunes ή στο Beatport, οι DJs έχουν πολύ διαφορετικές ανάγκες: Είτε παίζετε σε μαγαζί, είτε κάνετε προπόνηση στο σπίτι, χρειάζεστε περισσότερα από τα αγαπημένα σας 20 κομματάκια. Πιθανώς εκατοντάδες αν όχι χιλιάδες κομμάτια μπορεί να χρειαστούν, κάποια από αυτά μπορεί να παίζουν μία ή δύο φορές, και να μην τα ξαναπαίζετε. Προφανώς αγοράζοντας τα όλα, δεν είναι μια πρακτική επιλογή. Γι' αυτό το VirtualDJ προσφέρει την υπηρεσία συνδρομής Content Unlimited.

Μπορείτε να παίζετε οποιοδήποτε τραγούδι θέλετε, από τα διαθέσιμα εκατομμύρια, χωρίς όρια, εφόσον η συνδρομή σας είναι ενεργή. Μπορείτε ακόμα να κατεβάσετε όλα τα τραγούδια που θέλετε στον υπολογιστή σας και να τα αναπαράγετε στο VirtualDJ χωρίς σύνδεση στο Internet.

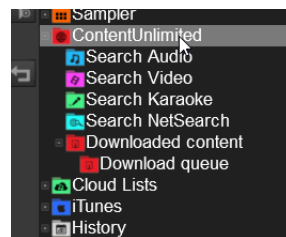
Με μια συνδρομή Content Unlimited, θα είστε σε θέση να αντιμετωπίσετε σχεδόν οποιοδήποτε αίτημα από τους πελάτες σας, ακόμα και για τραγούδια για τα οποία δεν έχετε ακούσει ποτέ. Και θα έχετε πάντα πρόσβαση στα πιο πρόσφατα κομμάτια αμέσως μόλις κυκλοφορήσουν, ανεξάρτητα από το πού βρίσκεστε.

Διαβάστε περισσότερα σχετικά με τα προσφερόμενα προγράμματα Content Unlimited στο <http://www.virtualdj.com/products/subscription.html>

Πως:

Για να χρησιμοποιήσετε τα κομμάτια της υπηρεσίας Content Unlimited, απλά πρέπει να πληκτρολογήσετε μέρος του καλλιτέχνη ή / και μέρος του τίτλου του τραγουδιού στο πεδίο Αναζήτησης του προγράμματος περιήγησης. Ανάλογα με τις Επιλογές Αναζήτησης και το φάκελο με εστίαση, το VirtualDJ θα παρακολουθήσει από τη δική σας Μουσική βιβλιοθήκη ακολουθούμενη από τα κομμάτια Content Unlimited που ταιριάζουν με την είσοδό σας. Αναζήτηση από έναν συγκεκριμένο κατάλογο

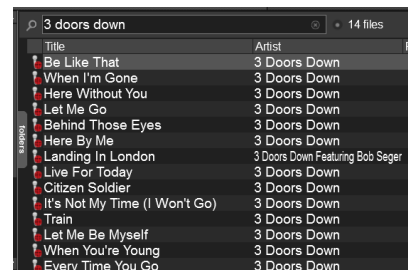
Επιλέξτε (κάντε κλικ) σε οποιονδήποτε από τους υποφακέλους Αναζήτηση ήχου, αναζήτησης βίντεο, αναζήτησης караόκε ή αναζήτησης Netsearch του φακέλου Content Unlimited και στη συνέχεια πληκτρολογήστε στο πεδίο Αναζήτησης του προγράμματος περιήγησης για να λάβετε συγκεκριμένα αποτελέσματα. Παρατηρήστε τα διαφορετικά εικονίδια επικάλυψης που έχουν τα αρχεία ανάλογα με την επιλογή του καταλόγου σας.



Αποτελέσματα ήχου CU



Αποτελέσματα Βίντεο CU



Αποτελέσματα Karaoke CU

Σημειώσεις :

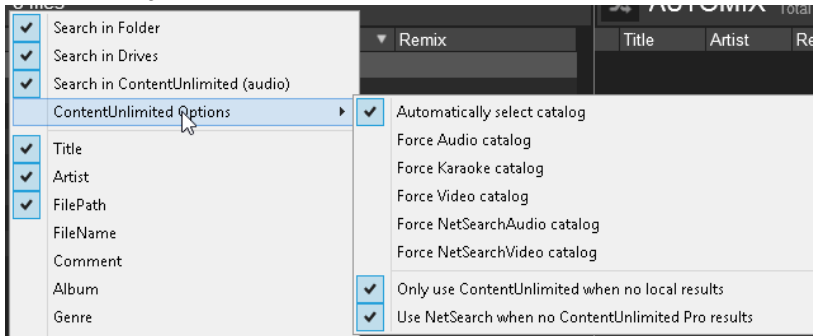
- Περιεχόμενο Τα κομμάτια Content Unlimited μπορούν να προβληθούν μόνο για 30 δευτερόλεπτα εάν η σχετική συνδρομή Content Unlimited είναι ενεργή.
- Τα κομμάτια από τους καταλόγους Audio, Video και Karaoke παρέχονται από αξιόπιστους συνεργάτες περιεχομένου περιεχομένου. Τα κομμάτια από τη Netsearch παρέχονται από διάφορες αναξιόπιστες πηγές του Διαδικτύου
- Οι κατάλογοι Audio, Video και Karaoke απαιτούν ξεχωριστές συνδρομές Content Unlimited,
- Τα κομμάτια βίντεο Netsearch απαιτούν συνδρομή Video Content Unlimited.
- Τα κομμάτια ήχου Netsearch απαιτούν συνδρομή Audio Content Unlimited

Αναζήτηση με αυτόματο κατάλογο

Εάν ο φάκελος Content Unlimited δεν έχει εστίαση (επιλέγεται διαφορετικός φάκελος), αφού πληκτρολογήσετε κάτι στο πεδίο αναζήτησης και κανένα από τα κομμάτια της βιβλιοθήκης μουσικής δεν αντιστοιχεί στην είσοδό σας, το VirtualDJ θα αναζητήσει αυτόματα κομμάτια Content Unlimited. Ο κατάλογος ήχου θα χρησιμοποιηθεί εάν απενεργοποιηθεί το βίντεο, διαφορετικά οι κατάλογοι Video και Karaoke θα χρησιμοποιηθούν κατά προτεραιότητα.

Επιλογές αναζήτησης Content Unlimited

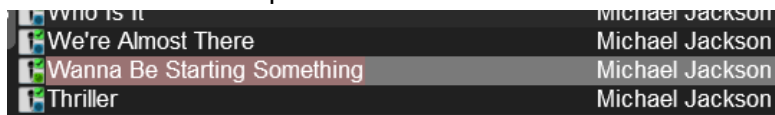
Κάντε κλικ στο κουμπί Επιλογές Αναζήτηση δίπλα στο πεδίο Αναζήτησης του προγράμματος περιήγησης για να μεταβείτε στο μενού Επιλογών Content Unlimited.



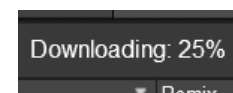
Χρησιμοποιήστε τις επιλογές **Force** από το μενού για να αναγκάσετε έναν κατάλογο και να παρακάμψετε την προεπιλεγμένη αυτόματη επιλογή. Απενεργοποιήστε τη χρήση του Content Unlimited μόνο όταν δεν υπάρχει επιλογή τοπικών αποτελεσμάτων αν θέλετε το VirtualDJ να παρέχει αποτελεσμάτων από την υπηρεσία, ακόμα κι αν η τοπική βάση δεδομένων παρέχει αποτελέσματα αναζήτησης. Απενεργοποιήστε τη χρήση του Netsearch όταν δεν έχετε επιλέξει αποτελέσματα Content Unlimited Pro ή εάν θέλετε το VirtualDJ να παρέχει αποτελέσματα από τη Netsearch παρόλο που οι κατάλογοι Audio, Video και Karaoke προσφέρουν αποτελέσματα αναζήτησης (δεν συνιστώνται). Μεταφέρετε οποιοδήποτε τραγούδι από τα αποτελέσματα αναζήτησης Content Unlimited και φορτώστε το στο deck του VirtualDJ. Στη συνέχεια θα ξεκινήσει η λήψη του τραγουδιού και η μπάρα προόδου (θέση τραγουδιού) θα υποδείξει τη διαδικασία λήψης.

Σημείωση: Συνιστάται ιδιαίτερα να επιτρέψετε την πλήρη λήψη του τραγουδιού Content Unlimited πριν από την αναπαραγωγή του τραγουδιού ζωντανά, ειδικά εάν η σύνδεσή σας στο Internet είναι πιο αργή από την ταχύτητα αναπαραγωγής.

Αν θέλετε να διατηρήσετε ένα τραγούδι Content Unlimited στη μουσική σας βιβλιοθήκη, κάντε δεξί κλικ στο τραγούδι και επιλέξτε Λήψη στη μνήμη cache. Η γραμμή του τραγουδιού θα αρχίσει να αλλάζει χρώμα, υποδεικνύοντας την πρόοδο λήψης, και μια κατάσταση προόδου % θα εμφανιστεί στην επάνω δεξιά πλευρά της λίστας τραγουδιών. Ο υποφάκελος "Download queue" του φακέλου Content Unlimited θα παρέχει επίσης την πρόοδο όλων των λήψεων σας. Αυτό είναι έτσι ώστε να μπορείτε να αναζητήσετε ένα άλλο τραγούδι ή να εστιάσετε σε έναν άλλο φάκελο.



Τραγούδι CU - Πρόοδος Λήψης



Γραμμή κατάστασης

Συμβουλές :

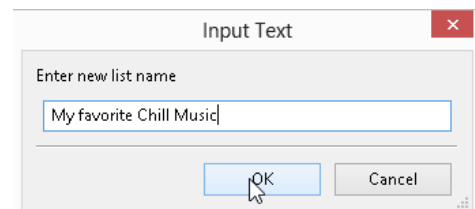
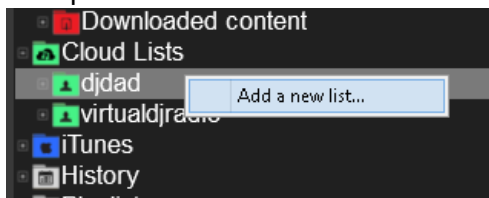
- Τα αποθηκευμένα ή μεταφερόμενα περιεχόμενα Content Unlimited αναλύονται αυτόματα και προστίθενται στη βάση δεδομένων αναζήτησης
- Αποθηκευμένο περιεχόμενο Content Unlimited μπορεί να βρεθεί στον υποφάκελο του κατεβασμένου περιεχομένου.
- Το περιεχόμενο Cached Content Unlimited θα πρέπει να ανανεώνει τις άδειες DRM κάθε 30 ημέρες.

Cloudlists

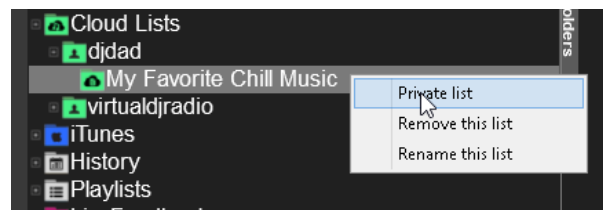
Οι CloudLists είναι διαδικτυακές, αποθηκευμένες λίστες αναπαραγωγής που μπορείτε να μοιραστείτε ή να έχετε πρόσβαση σε αυτά από οποιονδήποτε άλλο υπολογιστή. Μπορούν να χρησιμοποιηθούν για να τις μοιραστούμε με άλλους χρήστες. Έτσι, εάν ένας χρήστης ρωτήσει στο φόρουμ “Έχω κλείσει για αύριο βράδυ salsa party και δεν έχω ιδέα τι είναι η salsa, είναι κάποια πικάντικη σάλτσα;”, και τυχαίνει να είσαι Resident DJ στο Varadero της Κούβας, τότε μπορείς να δημιουργήσεις μια λίστα αναπαραγωγής για αυτό τον DJ, και απλά να απαντήσετε στο φόρουμ για να σας προσθέσει στο CloudList. Μπορεί επίσης να χρησιμοποιηθεί για να συμβουλευτείτε την πιο πρόσφατη playlist από τους αγαπημένους σας καλλιτέχνες ή groups, και να είστε ενημερωμένοι για τα πιο πρόσφατα κομμάτια που θέλετε να παίξετε (για παράδειγμα δείτε τα 3 κανάλια στο VirtualDJ Radio CloudList). Τέλος, μπορεί να χρησιμοποιηθεί για να αποθηκεύσετε προσωπικές λίστες, έτσι ώστε την επόμενη φορά που θα βρεθείτε σε δείπνο στο σπίτι του φίλου σας και θέλετε να παίξετε κάποια κομμάτια, απλά να συνδεθείτε στον VirtualDJ λογαριασμό σας και θα έχετε έτοιμες όλες τις λίστες αναπαραγωγής σας.

Πως:

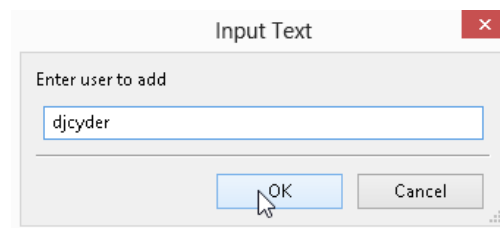
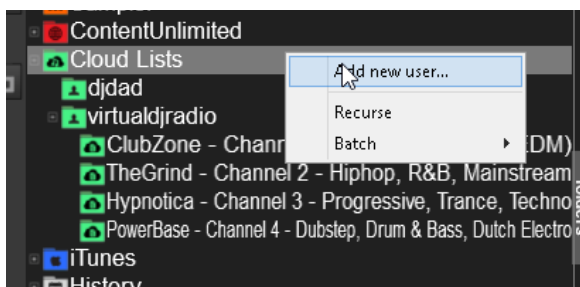
Μόλις αναπτυχθεί ο φάκελος CloudList, θα εμφανιστεί το όνομα χρήστη virtualdj.com μαζί με έναν προεπιλεγμένο χρήστη VirtualDJRadio (με λίγες προσφερόμενες CloudList). Κάντε δεξί κλικ στο όνομα χρήστη και επιλέξτε Προσθήκη νέας λίστας για να δημιουργήσετε και να μοιραστείτε μια νέα Cloudlist.



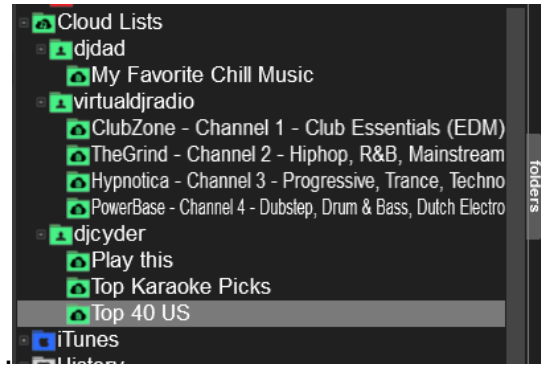
Επιλέξτε ιδιωτική λίστα από το ίδιο μενού αν δεν θέλετε αυτή η λίστα να είναι δημόσια. Μετονομασία ή Διαγραφή Λίστας από το ίδιο μενού. Σύρετε και αφήστε τυχόν αρχεία Content Unlimited πάνω από αυτή τη Cloudlist για προσθήκη.



Κάντε δεξί κλικ στο φάκελο Cloudlists για να προσθέσετε νέους χρήστες που ίσως γνωρίζετε από τα φόρουμ που έχουν δημιουργήσει χρήσιμες λίστες.



Στη συνέχεια, θα δείτε όλες τις Cloudlists αυτού του χρήστη (εάν είναι διαθέσιμες)




Live Feedback

Μόλις λίγα δευτερόλεπτα μετά την έναρξη ενός τραγουδιού σε ένα deck, το Live Feedback θα συστήσει ένα τραγούδι και οι πληροφορίες του θα εμφανιστούν στο κάτω μέρος της λίστας τραγουδιών. Η σύσταση βασίζεται σε αυτό που οι άλλοι DJ έπαιξαν τις περισσότερες φορές, αμέσως μετά το τραγούδι που παίζει τώρα

C. ΠΡΟΗΓΜΕΝΑ ΧΑΡΑΚΤΗΡΙΣΤΙΚΑ

Το VirtualDJ προσφέρει διάφορες προηγμένες λειτουργίες, που παρέχονται μέσω των επεξεργαστών POI, BPM, Tag, Track, Video και Automix. Οι Βασικές λειτουργίες του λογισμικού θα είναι πιθανόν αρκετές για να σας επιτρέψουν να αναμίξετε τα αγαπημένα σας κομμάτια, ωστόσο οι Editors θα σας δώσουν προηγμένα εργαλεία για να οργανώσετε τη μουσική βιβλιοθήκη σας ή να μεταφέρετε τα dj sets σας στο επόμενο επίπεδο.

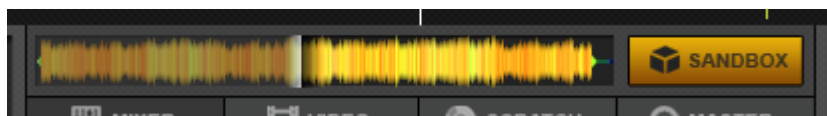
Sandbox

Το Sandbox, που εισήχθη στην έκδοση 8 του VirtualDJ, είναι ένα νέο χαρακτηριστικό που θα φέρει επανάσταση στο έργο των mainstream DJs. Θα σας αφήσει να βάλετε το VirtualDJ σε λειτουργία "sandbox", όπου μπορείτε να "δοκιμάσετε" την επόμενη αλλαγή εκ των προτέρων, χωρίς να ενοχλείτε τι ακούει το ακροατήριο. Έτσι εάν έχετε ένα τραγούδι που παίζει στο deck A, και έχετε ακόμα 3 λεπτά πριν από το τέλος του, μπορείτε να ενεργοποιήσετε τη λειτουργία sandbox πιέζοντας το κουμπί , και στη συνέχεια μπορείτε να μετακινήσετε με ασφάλεια το deck A σε ένα σημείο κοντά στο τέλος του τραγουδιού όπου νομίζετε ότι ίσως θέλετε να κάνετε την αλλαγή σας, και δοκιμάστε την με το deck B.




Το Sandbox είναι απενεργοποιημένο

Η κύρια έξοδος θα συνεχίσει να παίζει το αρχικό τραγούδι από το σημείο όπου ήταν πριν από το sandboxing, όπως αν δεν συμβεί τίποτα, ενώ η νέα θέση θα παίζει τώρα στα ακουστικά σας. Μπορείτε να διασταυρώσετε, να κάνετε equalizing, να εφαρμόσετε εφέ κ.λπ., και όλα θα ακούγονται μόνο στα ακουστικά.



Sandbox ενεργοποιημένο

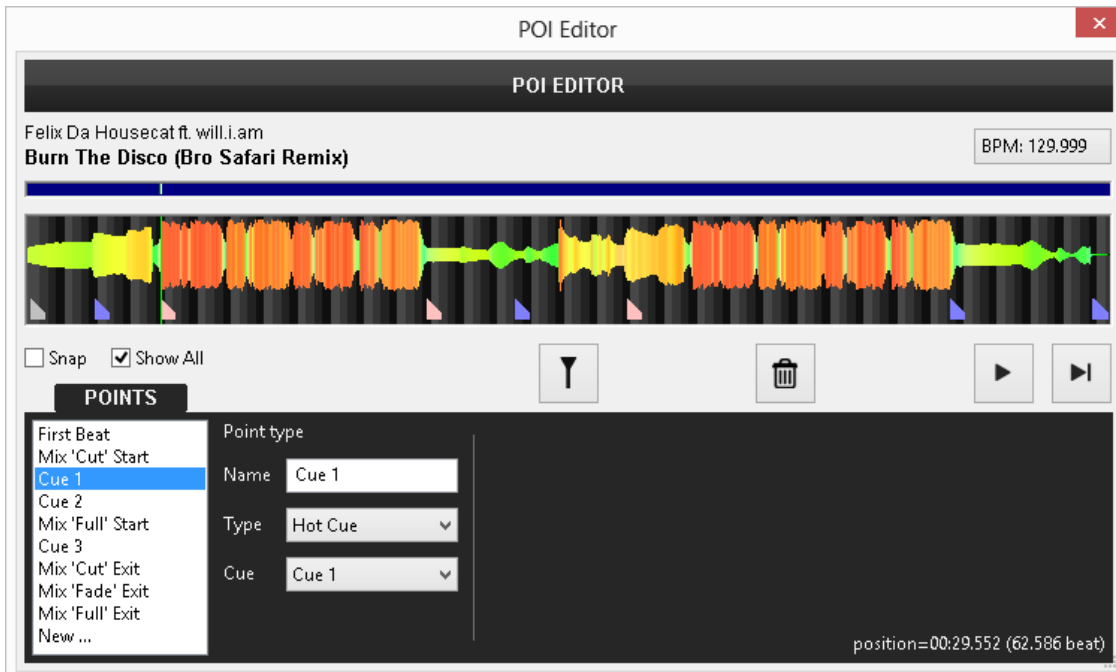
Όταν είστε ικανοποιημένοι, μπορείτε να απενεργοποιήσετε το sandbox πιέζοντας το κουμπί , και το deck A θα δείξει πάλι το "πραγματικό" τραγούδι που έχει παίζει στο Master καθ' όλη τη διάρκεια του παιχνιδιού (και το deck B θα σταματήσει αυτόματα για ασφάλεια).

* **Σημείωση** Το Sandbox δεν θα λειτουργήσει στις ακόλουθες περιπτώσεις:

- Χρησιμοποιείτε ένα εξωτερικό αναλογικό μίκτη (το Audio Setup έχει οριστεί ως εξωτερικός Μίκτη)
- Είστε ήδη στη μέση μίας αλλαγής (πάνω από ένα τραγούδι παίζει στο Master).
- Έχετε εφέ, samples ή loop που παίζετε στο "ενεργό" τραγούδι.
- Αναπαράγετε κομμάτια βίντεο.

Επεξεργαστής POI

Ο συντάκτης POI προσφέρει όλα τα Σημεία Ενδιαφέροντος που μπορεί να έχει ένα τραγούδι, όπως HotCues, Saved Loops, σημεία Automix, Beatgrid, ακόμη και ειδικά σημεία με εκχωρημένες ενέργειες δέσμης ενεργειών VirtualDJ



Στην αριστερή λίστα, μόνο τα HotCues παρατίθενται από προεπιλογή. Κάντε κλικ στο **Εμφάνιση όλων** για να δείτε όλα τα διαθέσιμα POI του τραγουδιού.

Το επάνω μέρος εμφανίζει την κυματομορφή του τραγουδιού μαζί με όλα τα POI σας ως **τριγωνικοί δείκτες**. Αυτά υποδεικνύονται με χρώμα ανάλογα με τον τύπο.

Πώς να διαχειριστείτε τα POI

- Κάντε κλικ σε οποιοδήποτε από τα POI από τη λίστα αριστερής όψης ή σε ένα τριγωνικό δείκτη από την κορυφαία κυματομορφή για να επιλέξετε POI.
- Χρησιμοποιήστε τον τροχό του ποντικιού για να κάνετε μεγέθυνση στο In / Out και στην επάνω μπάρα κύλισης για να περιηγηθείτε στο τραγούδι.
- Σύρετε και μετακινήστε το POI στην νέα θέση χρησιμοποιώντας την πράσινη κατακόρυφη γραμμή (Αναπαραγωγή)
- Ενεργοποιήστε προαιρετικά τη ρύθμιση Snap για να τοποθετήσετε αυτόματα το επιλεγμένο σημείο ενδιαφέροντος στον πλησιέστερο beat.
- Χρησιμοποιήστε το πεδίο Όνομα για να μετονομάσετε το POI σας
- Χρησιμοποιήστε την αναπτυσσόμενη λίστα **Τύπος** για να επιλέξετε διαφορετικό τύπο για το POI σας

HotCue		Προεπιλεγμένος τύπος. Το POI θα λειτουργεί μόνο ως HotCue.
Saved Loop		Ορίζει αυτή τη θέση τραγουδιού ως αποθηκευμένο loop. Ένα πεδίο επιλογής σημείου θα παρέχεται στη δεξιά πλευρά για να εισαγάγετε τον αριθμό beats που θα έχει το loop. Εναλλακτικά, σύρετε και μετακινήστε την πράσινη

		σημειωμένη περιοχή που θα δείτε στην κυματομορφή για να ρυθμίσετε χειροκίνητα το μέγεθος του αποθηκευμένου loop. Το αποθηκευμένο loop θα ενεργοποιηθεί χρησιμοποιώντας τα πλήκτρα HotCue του VirtualDJ GUI.
Action		Ορίστε μια δέσμη ενεργειών VirtualDJ, η οποία θα εκτελεστεί μόλις το τραγούδι φτάσει σε αυτό το σημείο. Ένα πεδίο δράσης μακροεντολής θα εμφανιστεί στην δεξιά πλευρά για να πληκτρολογήσετε τη δράση και το κουμπί για να ανοίξετε τον συντάκτη μακροεντολών, ο οποίος θα σας βοηθήσει να επιλέξετε την επιθυμητή ενέργεια. Παράδειγμα: ορίστε την ενέργεια goto +16 για να παραλείψετε 16 beats όταν το κομμάτι φτάνει στο POI
Remix Point		Ορίζει αυτή τη θέση τραγουδιού ως σημείο Remix και θα είναι διαθέσιμο στην πλευρική προβολή του Sampler
Beatgrid anchor		Από προεπιλογή, το σημείο Beatgrid είναι το πρώτο Beat του τραγουδιού, και χρησιμοποιείται από το VirtualDJ (στην ανάλυση) για να δημιουργήσει το πρότυπο 4-beat (CBG). Μετακινήστε το σημείο σε διαφορετική θέση για να ξεκινήσετε τη διαδικασία CBG του τραγουδιού. Ένα πρόσθετο σημείο Beatgrid μπορεί να εφαρμοστεί σε οποιαδήποτε θέση του τραγουδιού και το CBG θα υπολογιστεί ξανά από αυτό το σημείο μέχρι το τέλος του τραγουδιού (ή του επόμενου σημείου Beatgrid). Ένα τοπικό πεδίο BPM προσφέρεται για να εισαγάγει την τιμή για αυτό το μέρος, και μια τιμή αριθμού Beat θα εμφανιστεί παρακάτω για να υποδείξει πόσα beats πέρασαν μέχρι αυτό το σημείο. Χρησιμοποιήστε αυτή την λειτουργία αν το τραγούδι έχει μεταβλητό BPM.
Automix Point		Ορίζει αυτή τη θέση τραγουδιού ως σημείο Automix. Στην δεξιά πλευρά θα προσφερθεί μια αναπτυσσόμενη λίστα σημείων Automix
Load point		Αν έχει οριστεί ένα σημείο φόρτωσης, το τραγούδι θα φορτωθεί και θα σταματήσει σε αυτή τη θέση.

Χρησιμοποιήστε την αναπτυσσόμενη λίστα Cue για να επιλέξετε εάν το POI θα είναι ορατό ή όχι στο GUI (Invisible / Marker Only), ή θα λειτουργεί ως HotCue επίσης. Χρησιμοποιήστε τα κουμπιά για αναπαραγωγή / παύση / διακοπή του τραγουδιού και τον δείκτη αναπαραγωγής (πράσινη κάθετη γραμμή) για να το επανατοποθετήσετε. Χρησιμοποιήστε το κουμπί για να διαγράψετε κάποιο από τα POI σας

Συντάκτης BPM

Το VirtualDJ διαθέτει προηγμένο Sound Engine που υπολογίζει με ακρίβεια σχεδόν όλες τις περιπτώσεις beat (τιμή BPM) και το Beat Grid (CBG) των κομματιών σας. Σε σπάνια περίπτωση που η τιμή BPM ή το Beat Grid του τραγουδιού σας δεν είναι σωστά, ο συντάκτης BPM θα δείξει όλα τα εργαλεία για τον εύκολο και ακριβή υπολογισμό και τη χειροκίνητη προσαρμογή τους. Για να ανοίξετε τον συντάκτη BPM, κάντε δεξί κλικ σε οποιοδήποτε από τα κομμάτια σας ή κάντε κλικ στην οθόνη BPM στα decks του GUI.



Το τραγούδι θα αναλυθεί και η πολύχρωμη κυματομορφή θα εμφανιστεί, παρέχοντας πληροφορίες για τη δομή του, με βάση τις ανιχνευόμενες συχνότητες. Το γκρι με κλίμακα υποβάθρου υποδεικνύει το πρότυπο 4 beat του Beat Grid του τραγουδιού. Η κόκκινη κατακόρυφη γραμμή υποδεικνύει το σημείο Beatgrid (πρώτη ανίχνευση)

- Χρησιμοποιήστε τον τροχό του ποντικιού για να κάνετε μεγέθυνση στο In / Out και στην επάνω μπάρα κύλισης για να πλοηγηθείτε διαμέσου και μέσα στο τραγούδι.

- Χρησιμοποιήστε τα κουμπιά για αναπαραγωγή / παύση / διακοπή του τραγουδιού και το δείκτη αναπαραγωγής (πράσινη κατακόρυφη γραμμή) για να το επανατοποθετήσετε.

Πως:

Υπάρχουν διάφοροι τρόποι για να ρυθμίσετε και να διορθώσετε την τιμή BPM και το beatphase του τραγουδιού. Παρακάτω είναι τα βήματα που πρέπει να κάνετε, ανάλογα με τις πιθανές περιπτώσεις.



Η τιμή BPM είναι ήδη γνωστή ως τιμή.

Σε αυτήν την περίπτωση, απλά πληκτρολογήστε την τιμή BPM στο πεδίο BPM. Το CBG του τραγουδιού θα ενημερωθεί αυτόματα

Η τιμή BPM είναι διπλάσια ή το ήμισυ της πραγματικής.

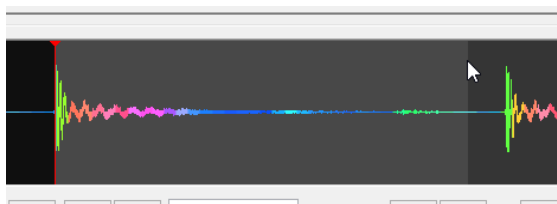
Αν το VirtualDJ έχει εντοπίσει σωστά τη φάση του τραγουδιού, αλλά η τιμή BPM είναι είτε μισή είτε διπλάσια από το πραγματικό. Χρησιμοποιήστε τα κουμπιά για να διαιρέσετε ή να διπλασιάσετε την τιμή BPM

Η τιμή BPM είναι σωστή, αλλά το CBG δεν είναι.

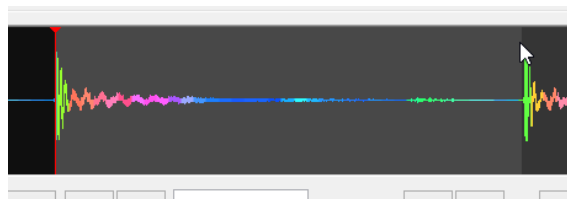
Σύρετε και μετακινήστε το σημείο Beatgrid (πρώτη ανιχνευμένη beat) - κόκκινη κάθετη γραμμή σε ένα τραγούδι (beat) του τραγουδιού που πιθανότατα θα σας βοηθήσει να είστε πιο ακριβείς. Η τιμή BPM δεν θα αλλάξει σε αυτή την περίπτωση. Ή χρησιμοποιήστε τα κουμπιά   για να μετακινήσετε το CBG του τραγουδιού 1 beat προς τα πίσω ή προς τα εμπρός

Η τιμή BPM και η τιμή CBG είναι λανθασμένες και η τιμή BPM είναι άγνωστη

- Κάντε ζουμ στο σημείο του τραγουδιού που έχει σαφείς πληροφορίες beat.
- Σύρετε και μετακινήστε το σημείο Beatgrid (κόκκινη κάθετη γραμμή) στην αρχή του πρώτου beat.
- Τοποθετήστε το ποντίκι στο παρασκήνιο της κυματομορφής μεταξύ του πρώτου και του δεύτερου beat μέχρι να εμφανιστεί το βέλος διπλής όψης .
- Κάντε κλικ και μετακινήστε αυτό το σημείο στην αρχή του 2ου beat. Το BPM θα υπολογιστεί εκ νέου, με βάση τις προσαρμογές σας.






Πριν



Μετά

Για να βεβαιωθείτε ότι έχετε ρυθμίσει σωστά το πλάτος του Beatgrid (στο οποίο βασίζεται η τιμή BPM), κάντε σμίκρυνση και μεγέθυνση σε διάφορα μέρη των κομματιών σας, και κάνετε μικρές ρυθμίσεις χρησιμοποιώντας την ίδια μέθοδο όπως περιγράφεται παραπάνω.


Μπορείτε επίσης να χρησιμοποιήσετε τα κουμπιά   για να αυξήσετε / μειώσετε το Beat Grid σε μικρά βήματα.

Υπόδειξη. Χρησιμοποιήστε το κουμπί  για να ενεργοποιήσετε τον μετρονόμο. Αναπαράγετε μέρος του τραγουδιού και προλάβετε να δείτε αν ο ρυθμός του τραγουδιού σας ακολουθεί τον μετρονόμο και βεβαιωθείτε ότι οι ρυθμίσεις σας είναι σωστές και ακριβείς. Η ένταση του μετρονόμου μπορεί να ρυθμιστεί από τις Προχωρημένες Επιλογές.

Μεταβλητές τιμές BPM

Αρκετά κομμάτια μπορεί να έχουν μέρη με διαφορετικό beat (BPM). Το VirtualDJ υπολογίζει την τιμή BPM από προεπιλογή με βάση το μεγαλύτερο μέρος του τραγουδιού που παρέχει μια σταθερή τιμή. Ωστόσο, αυτό μπορεί να αλλάξει χειροκίνητα και πολλά τμήματα του τραγουδιού μπορεί να έχουν τη δική τους τιμή BPM μαζί με τη φάση CBG.

Πως:

- Κ α ν ε κ λ ι κ σ τ ο κουμπι  . 2 νέα κουμπιά θα αντικαταστήσουν αυτό το κουμπί.
- Μετακινήστε το δείκτη Αναπαραγωγής (πράσινο) στη θέση του τραγουδιού όπου το BPM του τραγουδιού παίρνει μια διαφορετική τιμή (ή το CBG μετατοπίζεται)

- Κάντε κλικ στο κουμπί για να προσθέσετε ένα νέο σημείο Beat Grid
- Τοποθετήστε το ποντίκι στο παρασκήνιο της κυματομορφής μεταξύ του πρώτου και του δεύτερου beat (ξεκινώντας από το νέο σημείο Beat Grid ή οποιαδήποτε άλλη θέση μετά από αυτό) μέχρι να εμφανιστεί το βέλος διπλής όψης.
- Κάντε κλικ και μετακινήστε αυτό το σημείο στην αρχή του 2ου beat. Το BPM θα υπολογιστεί εκ νέου, με βάση τις προσαρμογές σας.
- Κάντε κλικ στο κουμπί , εάν απαιτείται, για να καταργήσετε οποιοδήποτε από τα σημεία Beat Grid στο τραγούδι σας

Συντάκτης Ετικετών

Ο Συντάκτης ετικετών σας επιτρέπει να προβάλλετε και να επεξεργάζεστε όλες τις πληροφορίες που αποθηκεύει το VirtualDJ στη βάση δεδομένων του για κάθε τραγούδι. Παρέχει επίσης λειτουργίες ανάγνωσης και αποθήκευσης id3Tag για τα υποστηριζόμενα κομμάτια (mp3, mp4, m4a, m4v, mov, f4v, ogg, ogm, flac, wav, wave, wma, wmv, avi, flv, mkv)

The screenshot shows the 'Tag Editor' window with the following fields and values:

- Artist: David Guetta feat. Kelly Rowland
- Title: When Love Takes Over
- Album: One More Love
- Year: 2009
- Track: 1
- Bpm: 130.00
- Key: F#
- Genre: Mainstream
- Rating: 3 stars
- Comment: Radio hits 2009
- File Info:
 - Filename: David Guetta Feat. Kelly Rowland - When Love Takes Over.mp3
 - FilePath: E:\Music\cds\cdg\giorles
 - FileSize: 4.73 MB
 - Bitrate: 192 kbps
 - Audio: MP3 (MPEG audio layer 3), stereo, 44100 Hz, 192 kbps, 03:27

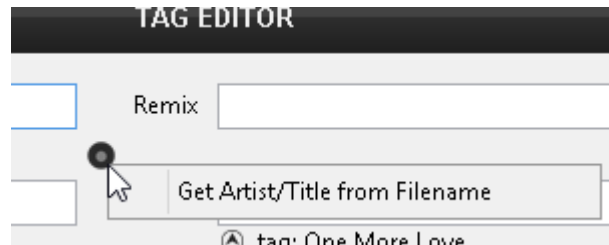
Το επάνω μέρος του Συντάκτη ετικετών προσφέρει τα πεδία της βάσης δεδομένων VirtualDJ του τραγουδιού. Τα περισσότερα από αυτά έχουν συμπληρωθεί από το όνομα αρχείου, το id3tags ή το VirtualDJ και κάποια από αυτά παραμένουν ως προσαρμοσμένα πεδία του χρήστη.

*** Σημείωση** - Έχει εύρος, από την ανάγνωση της διάρκειας μέχρι την ανάγνωση και τη σύνταξη όλων των ετικετών.

Πεδία που έχουν συμπληρωθεί από iD3Tags ή ονόματα αρχείων

Artist	Καλλιτέχνης του τραγουδιού
Title	Τίτλος του τραγουδιού
Remix	Έκδοση Remix του τραγουδιού (Club Edit, Extended κλπ)

Από προεπιλογή, αυτά τα πεδία συμπληρώνονται από το iD3tag. Αυτή η γενική συμπεριφορά μπορεί να αλλάξει από τη ρύθμιση [getTitlesFromTags](#) (δείτε Επιλογές), αλλά για κάθε συγκεκριμένο τραγούδι, αυτά τα πεδία μπορούν να συμπληρωθούν από το όνομα αρχείου χρησιμοποιώντας το κουμπί



Τα πεδία που έχουν συμπληρωθεί από τα iD3Tags (εάν υποστηρίζονται από τον τύπο αρχείου)

Album	Το άλμπουμ του τραγουδιού
Year	Έτος κατά το οποίο παρήχθη το τραγούδι
Track	Ο αριθμός του τραγουδιού στο Άλμπουμ
Genre	Είδος του τραγουδιού
Composer	Συνθέτης του τραγουδιού
Label	Το label του άλμπουμ
Remixer	Remixer του τραγουδιού
Grouping	Ομαδοποίηση πληροφοριών από το τραγούδι
Cover	Εξώφυλλο άλμπουμ
BPM	Τα beats ανά λεπτό όπως αναλύονται από το VirtualDJ ή η τιμή από το Tag, αν δεν αναλυθεί
Key	Κλειδί του τραγουδιού όπως αναλύθηκε από το VirtualDJ
Rating	δημοτικότητα σε ένα σύστημα 5 σημείων
Comment	σχόλια για το τραγούδι

Πεδία που έχουν συμπληρωθεί από το VirtualDJ

Gain	Το gain συμπληρώνεται αυτόματα από το VirtualDJ μόλις το τραγούδι αναλυθεί ή παιχτεί. Εφαρμόζει gain για να παιχτεί το τραγούδι σε 0 db (ή διαφορετική τιμή που ορίζεται από Επιλογές)
Play Count	δείχνει πόσες φορές έχει παιχτεί το τραγούδι μέχρι τώρα

First seen	δείχνει την ημερομηνία προσθήκης του τραγουδιού στη βάση δεδομένων
Last Play	δείχνει την ημερομηνία αναπαραγωγής του τραγουδιού

Τα προσαρμοσμένα πεδία χρήστη

Field 1	Κενό πεδίο βάσης δεδομένων. Συμπληρώστε αυτό με οποιαδήποτε πληροφορία πρέπει να αποθηκεύσετε
Field 2	Κενό πεδίο βάσης δεδομένων. Συμπληρώστε αυτό με οποιαδήποτε πληροφορία πρέπει να αποθηκεύσετε
Color	Επιλέξτε το χρώμα που θέλετε να έχει το τραγούδι στο πρόγραμμα περιήγησης

Κάτω από κάθε πεδίο θα εμφανιστούν οι αντίστοιχες ετικέτες (αν υπάρχουν) με ένα μικρό βέλος που σας επιτρέπει να αντιγράψετε αυτά τα δεδομένα στη βάση δεδομένων.

Στο κάτω μέρος του παραθύρου μπορείτε να δείτε μερικές χρήσιμες πληροφορίες αρχείου, όπως: Όνομα αρχείου, διαδρομή αρχείου, μέγεθος αρχείου, Bitrate και Sample Rate για ροές ήχου και βίντεο (για video αρχεία)

Ρπεξεργαστείτε οποιοδήποτε από τα πεδία και πατήστε OK για να αποθηκεύσετε τις αλλαγές σας. Ανάλογα με τις ρυθμίσεις του προγράμματος περιήγησης, τα δεδομένα των ετικετών μπορούν να ενημερώνονται αυτόματα (η προεπιλεγμένη συμπεριφορά είναι απενεργοποιημένη) Κάντε κλικ στην επιλογή Εγγραφή Ετικετών για να ενημερώσετε τα iD3tags του τραγουδιού με τις τιμές από τη βάση δεδομένων του VirtualDJ.

Μετονομασία αρχείου

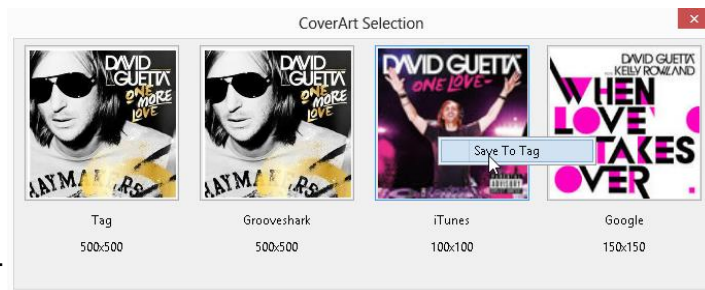
Κάνε κλικ στο μικρό εικονίδιο, δίπλα στο όνομα αρχείου για να μετονομάσετε το αρχείο ως Καλλιτέχνης - Τίτλος ή Καλλιτέχνης - Τίτλος (Remix).

Η προσαρμοσμένη μετονομασία αρχείων είναι διαθέσιμη ως επιλογή δεξί κλικ στο πρόγραμμα περιήγησης (File Operations)

Εξώφυλλο Άλμπουμ

Κάνε κλικ στο Εξώφυλλο Άλμπουμ στην πάνω δεξιά γωνία για να λάβεις εναλλακτικές επιλογές CoverArt από διάφορες πηγές (iTunes, Amazon, Grooveshark, Google κ.λπ.)

Κάντε κλικ σε οποιοδήποτε από τα διαθέσιμα εξώφυλλα για αποθήκευση της επιλογής σας στην ετικέτα του τραγουδιού.



Κάντε κλικ στο Εξώφυλλο Άλμπουμ στην πάνω δεξιά γωνία για να λάβετε εναλλακτικές επιλογές CoverArt από διάφορες πηγές (iTunes, Amazon, Grooveshark, Google κ.λπ.). Κάντε κλικ σε οποιοδήποτε από τα διαθέσιμα για αποθήκευση της επιλογής σας στην ετικέτα του τραγουδιού.

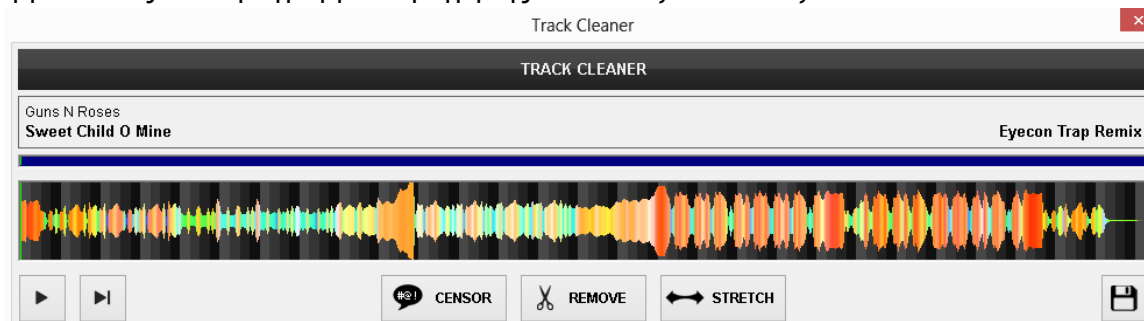
Παράδειγμα. Πληκτρολογήστε ένα όνομα στο πεδίο Είδους εάν επιθυμείτε όλα τα κομμάτια της επιλογής σας να αποκτήσουν το ίδιο Είδος, ή έναν αριθμό στο πεδίο Έτος εάν θέλετε όλα τα αρχεία να αποκτήσουν το ίδιο Έτος.
Επιλέξτε OK για να εφαρμόσετε τις αλλαγές στα πεδία της βάσης δεδομένων VirtualDJ.

Σημειώσεις.



- Η ομαδική επεξεργασία ετικετών δεν υποστηρίζεται
- Το ομαδικό CoverArt (π.χ. για την παροχή του ίδιου εξωφύλλου σε ολόκληρο το άλμπουμ) δεν θα δώσει καλά αποτελέσματα, καθώς η αναζήτηση στις πηγές Internet βασίζεται στο πρώτο επιλεγμένο τραγούδι. Κάντε κλικ στην ετικέτα του εξωφύλλου και επιλέξτε ένα αρχείο από το σκληρό σας δίσκο
- Η εγγραφή ετικετών μπορεί να ενεργοποιηθεί ως προεπιλογή στις Επιλογές (εάν ο τύπος αρχείου υποστηρίζει iD3Tags)



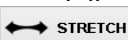
Track Cleaner

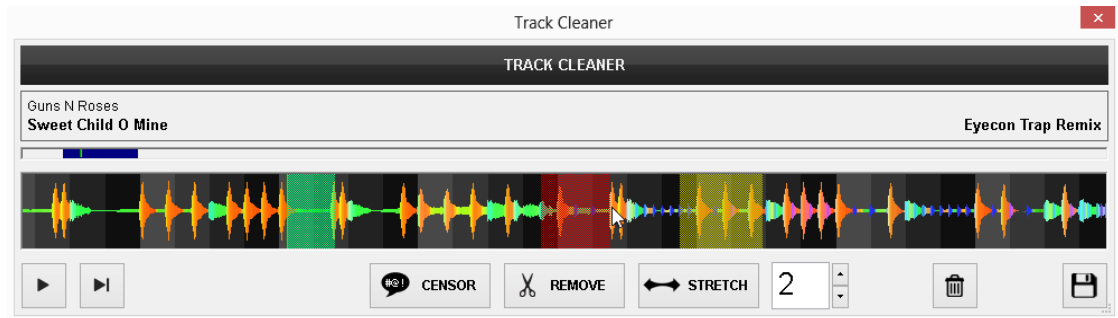
Το Track Cleaner θα σας επιτρέψει να αφαιρέσετε, να λογοκρίνετε ή να τεντώσετε (επαναλάβετε) τα κομμάτια των κομματιών σας. Κάντε δεξί κλικ σε οποιοδήποτε από τα κομμάτια σας στο πρόγραμμα περιήγησης και επιλέξτε να ανοίξετε τον Track Cleaner.



Πως:

Χρησιμοποιήστε τα   για αναπαραγωγή / παύση / διακοπή του τραγουδιού στην επιθυμητή θέση. Χρησιμοποιήστε τον τροχό του ποντικιού για μεγέθυνση / σμίκρυνση και την επάνω μπάρα κύλισης για να περιηγηθείτε στο τραγούδι για πιο ακριβείς επεξεργασίες. Επιλέξτε τη λειτουργία που θέλετε να εφαρμόσετε:

- Επιλέξτε  CENSOR εάν επιθυμείτε να δημιουργήσετε ένα μέρος του τραγουδιού που θα αναπαράγεται προς τα πίσω (λογοκρίνεται)
- Επιλέξτε  REMOVE εάν θέλετε να διαγράψετε ένα μέρος του τραγουδιού σας (π.χ. μία σίγαση ή μία διαφήμιση)
- Επιλέξτε  STRETCH εάν επιθυμείτε να επαναλαμβάνεται ένα μέρος του τραγουδιού σας. Ένα επιπρόσθετο πεδίο που μπορεί να επεξεργαστεί, με έναν αριθμό θα εμφανιστεί δίπλα στο κουμπί stretch που δείχνει πόσες φορές θα επαναληφθεί το επιλεγμένο τμήμα. Μόλις γίνει η επιλογή της λειτουργίας, θα διατίθεται μια μεταβλητή και μετακινούμενη επισημασμένη περιοχή στην κυματομορφή του τραγουδιού, ξεκινώντας από τη θέση αναπαραγωγής (πράσινο δείκτη). Η η επισημασμένη περιοχή θα πάρει κόκκινο χρώμα για το λογοκριμένο μέρος, κίτρινο για το διεγραμμένο και πράσινο για τη λειτουργία Stretch.



- Κάντε κλικ για να επιλέξετε οποιοσδήποτε από τις δημιουργημένες σημειωμένες περιοχές και στη συνέχεια κάντε κλικ στο κουμπί για να τις διαγράψετε.
- Τέλος, κάντε κλικ στο κουμπί για να αποθηκεύσετε την επεξεργασία σας. Ένα αρχείο vjedit θα δημιουργηθεί στον ίδιο φάκελο με το αρχικό σας τραγούδι και ένα ειδικό εικονίδιο θα δοθεί σε αυτό το αρχείο (βλ [Browser icons](#))

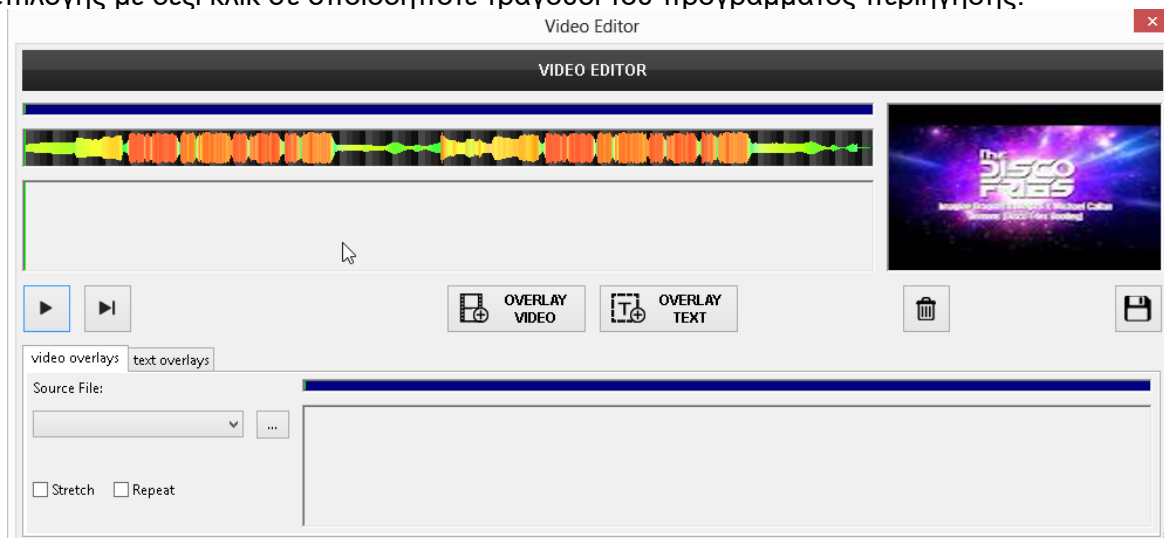
Συμβουλές.

- Στο ίδιο τραγούδι μπορούν να υπάρχουν πολλαπλές ζώνες λογοκρισίας, αφαίρεσης και stretching
- Πολλά αρχεία vjedit μπορούν να δημιουργηθούν με βάση το ίδιο αρχικό αρχείο
- Αρχεία vjedit μπορούν να επεξεργαστούν χρησιμοποιώντας το Track Cleaner όσες φορές απαιτείται
- Αρχεία vjedit προστίθενται αυτόματα στο DB αναζήτησης

Σημείωση Δεν επιτρέπεται η επικάλυψη των επισημασμένων περιοχών λογοκρισίας, αφαίρεσης και τεντώματος. Μετακινήστε το δείκτη Αναπαραγωγής σε διαφορετική θέση εάν θέλετε να μετακινήσετε οποιαδήποτε από τις σημειωμένες περιοχές πάνω από την άλλη

Επεξεργαστής Βίντεο

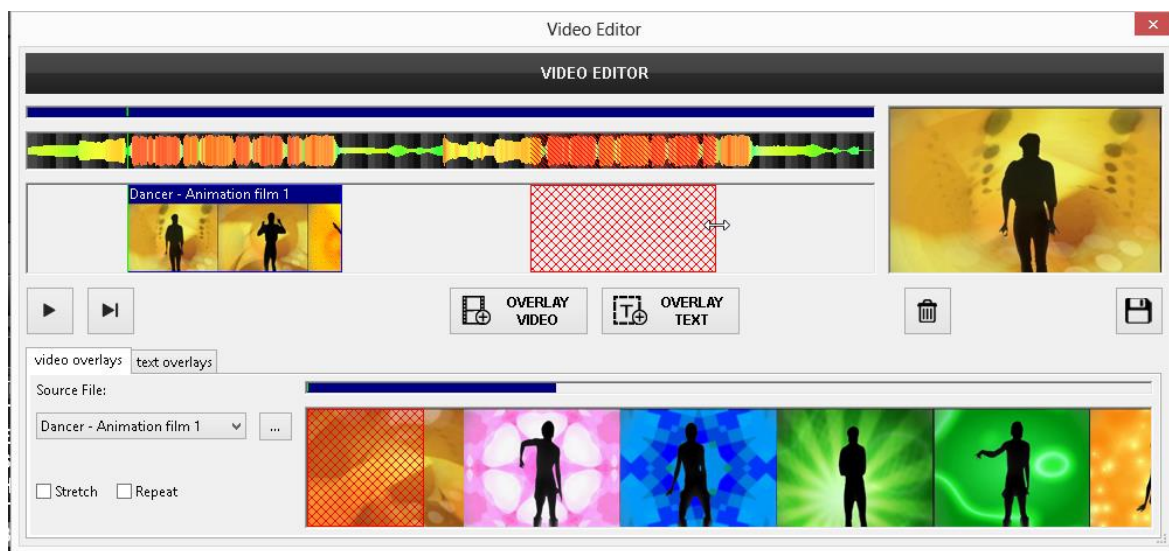
Ο Επεξεργαστής βίντεο θα σας επιτρέψει να επικαλύψετε αρχεία και κείμενα βίντεο σε ένα υπάρχον τραγούδι ήχου ή βίντεο. Ο Επεξεργαστής βίντεο είναι διαθέσιμος ως επιλογή επιλογής με δεξί κλικ σε οποιοδήποτε τραγούδι του προγράμματος περιήγησης.



Πως:

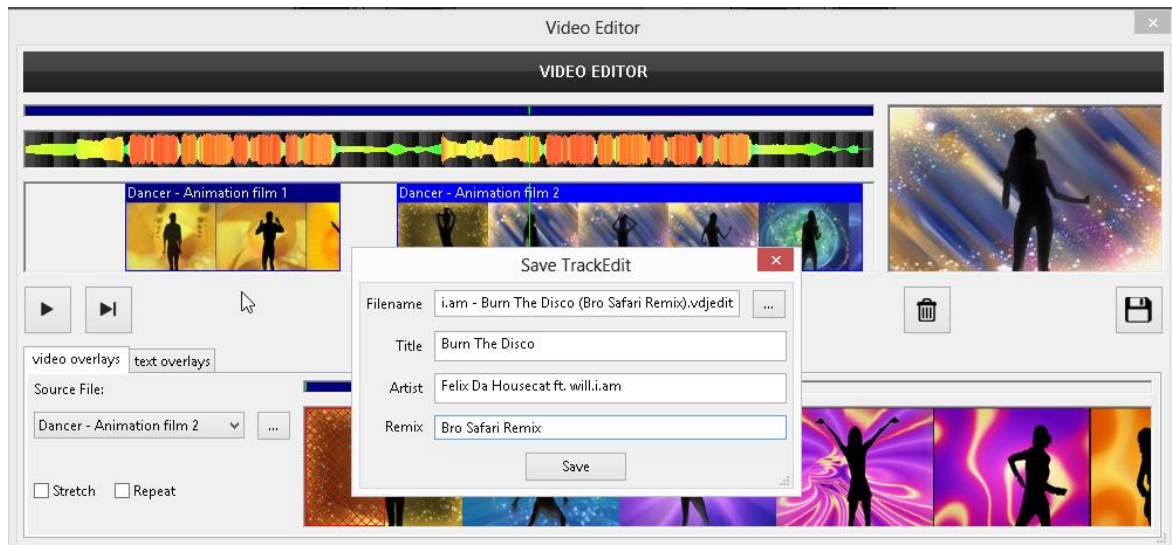
Μόλις ανοίξει ο Επεξεργαστής βίντεο, το επιλεγμένο τραγούδι θα τοποθετηθεί στην κορυφή και το εξώφυλλο (αν υπάρχει) του τραγουδιού ή το βίντεο του τραγουδιού θα εμφανιστεί στην προεπιλογή Προβολή βίντεο.





- Κάντε κλικ στο κουμπί για να επιλέξετε το αρχείο βίντεο που θέλετε να επικαλύψετε στο τραγούδι.
- Μόλις επιλεγεί το αρχείο βίντεο, θα εμφανιστεί (σε πλαίσια) στο κάτω μέρος του Editor.
- Κάντε κλικ στο κουμπί και προαιρετικά επιλέξτε να Stretch ή Επανάληψη του επικαλυμμένου βίντεο αν έχει μικρότερη διάρκεια από το αρχικό τραγούδι.
- Εναλλακτικά, μπορείτε να επικαλύψετε επιπλέον βίντεο πάνω στο αρχικό τραγούδι και ακόμη και να επιλέξετε τις περιοχές στις οποίες θέλετε να επικαλύπτεται το βίντεο.



Πώς να επικαλύψετε περισσότερα από ένα βίντεο σε ένα τραγούδι:

- Κάντε κλικ στο κουμπί για να φορτώσετε περισσότερα αρχεία βίντεο. Κάθε φορά που επιλέγεται ένα αρχείο βίντεο από την αναπτυσσόμενη λίστα πηγών, θα εμφανιστεί στην κάτω περιοχή βίντεο.
- Χρησιμοποιήστε το ποντίκι για να επιλέξετε (δημιουργήσετε) την περιοχή (κόκκινη) του αρχικού τραγουδιού που επιθυμείτε να επικαλύψει το βίντεο. Μπορείτε να αλλάξετε το μέγεθος και να μετακινήσετε αυτήν την περιοχή, ακόμα και να κάνετε μεγέθυνση / σμίκρυνση (χρησιμοποιώντας τον τροχό του ποντικιού) για να είμαστε ακριβέστεροι. Αφού επιλέξετε την περιοχή, κάντε κλικ στο κουμπί για να εφαρμόσετε το βίντεο στην περιοχή.
- Επαναλάβετε την ίδια διαδικασία για να επικαλύψετε περισσότερα βίντεο.
- Χρησιμοποιήστε το Repeat ή / και Stretch για να επεκτείνετε το βίντεο εάν η επιλεγμένη περιοχή είναι μεγαλύτερη από το βίντεο που έχει επικαλυφθεί

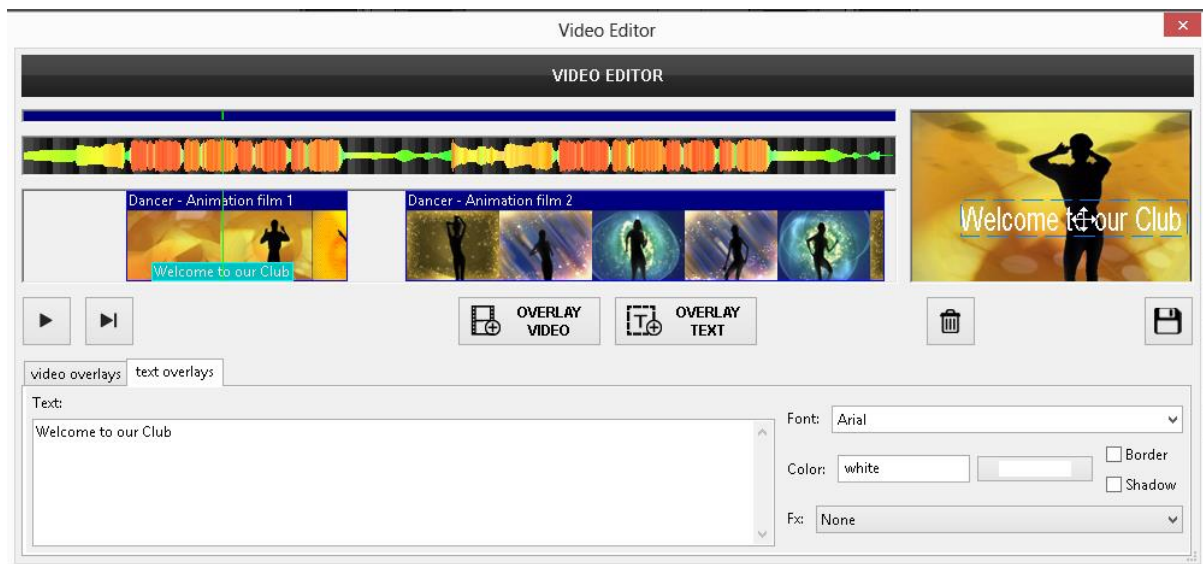


- Χρησιμοποιήστε το κουμπί  για να διαγράψετε το επιλεγμένο βίντεο από το αρχικό τραγούδι.
- Χρησιμοποιήστε τα κουμπιά ελέγχου   για αναπαραγωγή / παύση / διακοπή του τραγουδιού και δείτε στο παράθυρο προεπισκόπησης βίντεο πώς φαίνεται η επικάλυψη. Σύρετε την πράσινη κατακόρυφη γραμμή (Αναπαραγωγή σήματος) για να μετακινηθείτε μέσα στο τραγούδι.
- Τέλος, κάντε κλικ στο κουμπί  για να αποθηκεύσετε το αρχείο σας. Ένα αρχείο .vdjedit θα δημιουργηθεί στον ίδιο φάκελο με το αρχικό τραγούδι και ένα ειδικό εικονίδιο θα δοθεί σε αυτό το αρχείο (βλ [Browser Icons](#))

Σημείωση Οι κενές περιοχές του αρχικού τραγουδιού θα γεμίσουν με το εξώφυλλο του τραγουδιού (αν υπάρχει), σε περίπτωση που το αρχικό τραγούδι είναι ήχο.

Πως να κάνετε Επικάλυψη Κειμένου σε ένα τραγούδι:

Μόλις φορτωθεί ένα τραγούδι στον συντάκτη βίντεο, επιλέξτε την καρτέλα επικαλύψεων κειμένου στην αριστερή πλευρά του συντάκτη βίντεο.



- Πληκτρολογήστε το κείμενο που χρειάζεστε για να επικαλύψετε μέσα στο πλαίσιο κειμένου.
- Επιλέξτε τη γραμματοσειρά και το χρώμα, μαζί με το περίγραμμα και τη σκιά, αν χρειαστεί από τις επιλογές στην δεξιά πλευρά.
- Προαιρετικά εφαρμόστε ένα από τα διαθέσιμα Fx για να περιστρέψετε, να μεγεθύνετε, να πλέξετε ή ακόμα και να κουνήσετε και να στροβοσκοπήσετε το κείμενό σας καθώς το τραγούδι θα παίζει.
- Χρησιμοποιήστε το ποντίκι για να δημιουργήσετε (επιλέξτε) την περιοχή (κόκκινη), όπου πρέπει να εφαρμόσετε το κείμενό σας. Μετακινήστε και αλλάξτε το μέγεθος της περιοχής χρησιμοποιώντας το ποντίκι σας.
- Μόλις καθοριστεί η περιοχή, κάντε κλικ στο κουμπί και το κείμενο θα εμφανιστεί στο παράθυρο προεπισκόπησης βίντεο.
- Χρησιμοποιήστε το ποντίκι για αλλαγή μεγέθους και μετακινήστε το κείμενο μέσα στο παράθυρο προεπισκόπησης βίντεο
- Δημιουργήστε μια πρόσθετη περιοχή επικάλυψης κειμένου (κόκκινη) με το ποντίκι σας εάν θέλετε περισσότερες περιοχές κειμένου και επαναλάβετε την παραπάνω διαδικασία.
- Χρησιμοποιήστε το κουμπί για να διαγράψετε την επιλεγμένη επικάλυψη κειμένου.
- Τέλος κάντε κλικ στο κουμπί για να αποθηκεύσετε την εργασία σας.
- Ένα αρχείο vjedit θα δημιουργηθεί στον ίδιο φάκελο με το αρχικό σας τραγούδι.

Σημειώσεις.



- Οι επικαλύψεις βίντεο και κειμένου μπορούν να συνδυαστούν σε ένα αρχείο vjedit
- Πολλαπλά αρχεία vjedit μπορούν να δημιουργηθούν με βάση το ίδιο αρχικό αρχείο
- αρχεία vjedit μπορούν να επεξεργαστούν με τον συντάκτη βίντεο όσες φορές απαιτείται
- αρχεία vjedit προστίθενται αυτόματα στο DB αναζήτησης

Επεξεργαστής samplers

Ο Συντάκτης Sampler παρέχει πληροφορίες και εργαλεία για την επεξεργασία κάθε αρχείου samples. Αποκτήστε πρόσβαση στον συντάκτη sampler, χρησιμοποιώντας το μενού δεξιού κλικ ενός sample (ή CTRL + κλικ στην προβολή grid). Στην κορυφή θα εμφανίζεται το όνομα και η διαδρομή του sample μαζί με την ανιχνευμένη τιμή BPM και ένα κουμπί για να προσαρμόσει το gain του.



Το sample θα αναλυθεί και η πολύχρωμη κυματομορφή θα εμφανιστεί, παρέχοντας πληροφορίες για τη δομή του, με βάση τις ανιχνευόμενες συχνότητες. Το φόντο με γκριζα κλίμακα υποδηλώνει το πρότυπο 4 beats του Beatgrid του sample. Η αριστερή κόκκινη κάθετη γραμμή υποδεικνύει το σημείο Beatgrid (πρώτη ανίχνευση) και η πράσινη γραμμή δείχνει τη θέση αναπαραγωγής.

Χρησιμοποιήστε τα κουμπιά   για αναπαραγωγή / παύση / διακοπή του sample.

Μετακινήστε το πράσινο δείκτη αναπαραγωγής χρησιμοποιώντας το ποντίκι σε διαφορετική θέση, εάν χρειάζεται.

Σημείωση : Η έξοδος του συντάκτη samplers είναι από προεπιλογή το κανάλι των ακουστικών. Εάν δεν υπάρχει διαθέσιμο κανάλι Ακουστικών στις ρυθμίσεις ήχου, θα εμφανιστεί ένα αναδυσόμενο παράθυρο για την επιβεβαίωση της εξόδου στο Master.

Επιλογές Sampler

Όνομα

Μετονομάστε το sample πληκτρολογώντας το πεδίο Όνομα.

Mode

Επιλέξτε εάν το sample θα είναι drop (το sample θα αναπαράγεται μία φορά κατά την ενεργοποίησή του) ή τη λειτουργία Loop (το sample θα αναπαράγεται σε loop μέχρι να σταματήσει).

Λειτουργία drop:

Flat: το sample θα παίξει χωρίς αλλαγές στο pitch / tempo.

Pitched: το sample θα παίξει στο ίδιο beat με το Master.

Λειτουργία loop:

Flat: το sample θα συνεχίσει να παίξει χωρίς αλλαγές στο beat.

Pitched: το sample θα παίξει στο ίδιο beat με το Master.

Sync Start: το sample θα παίξει στο ίδιο beat με το Master και θα συγχρονιστεί με το CBG του.

Sync Lock: Το sample θα παίξει στο ίδιο beat με το Master και θα συγχρονιστεί με το CBG (φάση) του. Το sample θα αρχίσει στο ίδιο αριθμό CBG. Π.χ. εάν το τραγούδι στο Master είναι σε beat No 3 της φάσης 4-beat, το sample θα ξεκινήσει από το τρίτο beat .

Ομάδα & Χρώμα

Πληκτρολογήστε ένα όνομα για να δημιουργήσετε μια νέα ομάδα ή για να προσθέσετε την ίδια στην υπάρχουσα, χρησιμοποιώντας τη λίστα επιλογής.

Κάνε κλικ στο πεδίο **Χρώμα** για να επιλέξετε το χρώμα που θα έχει το sample στην προβολή Trigger. Εάν ένα sample είναι μέρος του Group, η επιλογή χρώματος θα εφαρμοστεί αυτόματα σε όλα τα samples της ίδιας ομάδας.

Trigger

Επιλέξτε μία από τις διαθέσιμες λειτουργίες Trigger. Αν το sample είναι μέρος μιας ομάδας, η επιλογή θα ισχύει για όλα τα samples αυτής της ομάδας.

Ενεργοποίηση / Απενεργοποίηση: Πατήστε ένα sampler pad για να ξεκινήσετε την αναπαραγωγή ενός sample από την αρχή. Πατήστε ξανά το ίδιο Sampler pad για να σταματήσετε το sample.

Hold: Το sample θα αναπαράγεται από την αρχή, όσο είναι πατημένο το sampler pad.

Stutter: Ο sampler θα παίξει από την αρχή, κάθε φορά που ενεργοποιείτε ένα sampler pad. Κάντε δεξί κλικ για να διακόψετε το sample

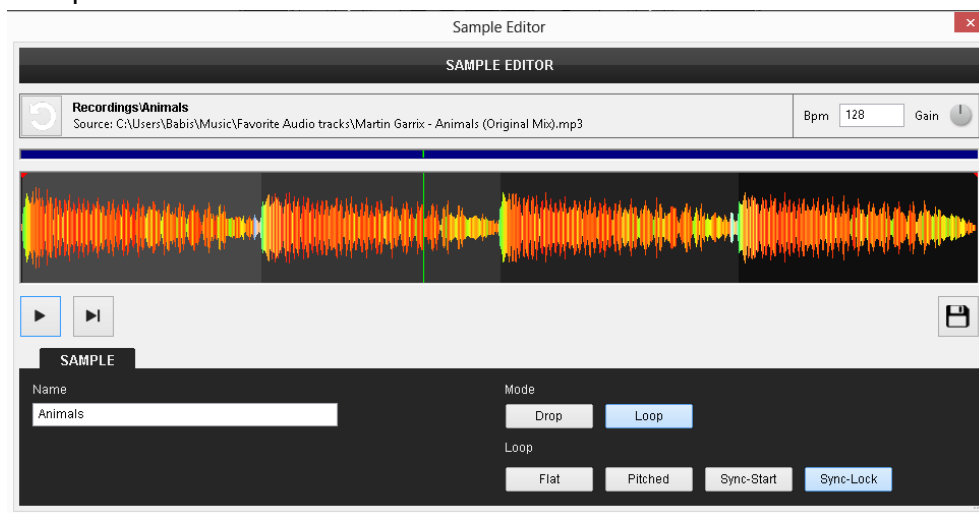
Ενεργοποίηση σίγασης: Το sample θα σβήνει εάν δεν πιέσετε το sampler pad.

Κάντε δεξί κλικ για να διακόψετε το sample.

Πως να δημιουργήσετε ένα sample από ένα υπάρχον τραγούδι

Καταγράψτε ένα loop

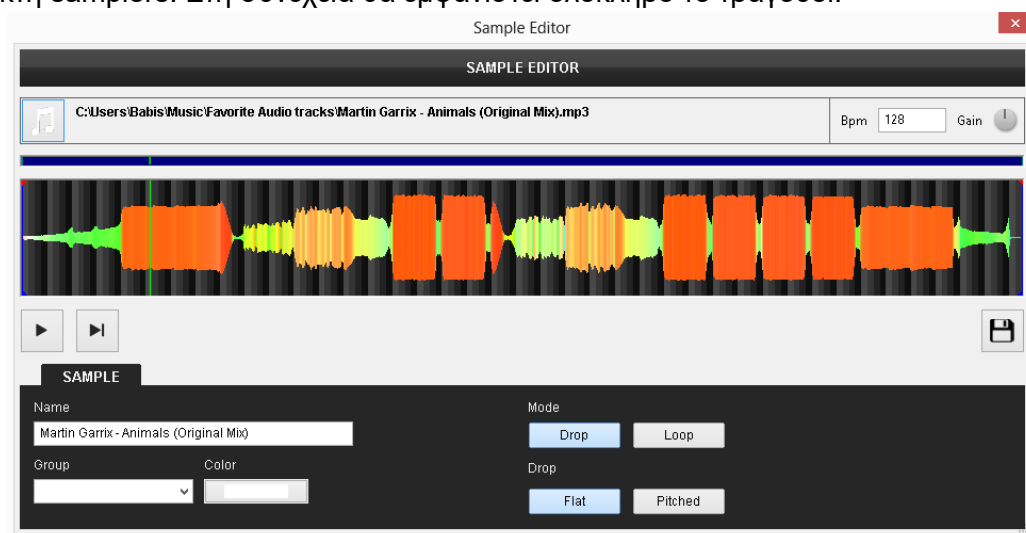
Παίξτε ένα τραγούδι στην decks και δημιουργήστε ένα loop. Ενώ το τραγούδι είναι σε loop, κάντε κλικ στο κουμπί **REC** που θα βρείτε στο πίνακα Advanced Loop. Στη συνέχεια θα δημιουργηθεί ένα sample και θα αναγράφεται στο φάκελο “Εγγραφές”. Κάντε δεξί κλικ και επιλέξτε Sampler Editor.



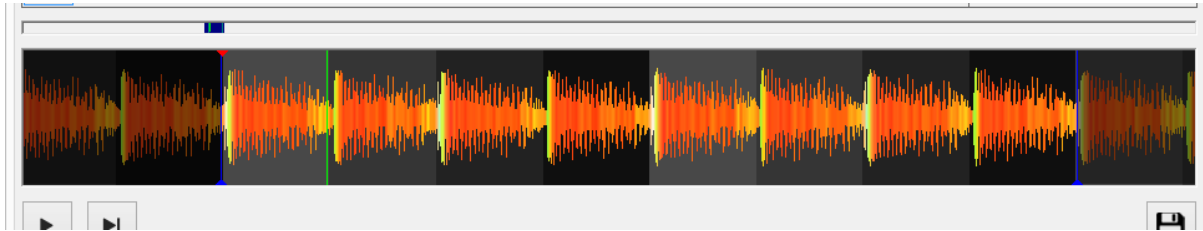
Το καταγεγραμμένο sample θα ρυθμιστεί στη λειτουργία Loop. Μετακινήστε τους κόκκινους δείκτες αριστερά και δεξιά για να ορίσετε με ακρίβεια τη φάση του Sample(για καλύτερα εφέ συγχρονισμού).Αποθηκεύστε το sample και ρίξτε το στο sampler bank για να ορίσετε μια ομάδα εάν είναι απαραίτητο.

Χρησιμοποιήστε ένα υπάρχον τραγούδι

Σύρετε και αφήστε ένα τραγούδι στο sampler bank και κάντε δεξί κλικ για να ανοίξετε τον συντάκτη samplers. Στη συνέχεια θα εμφανιστεί ολόκληρο το τραγούδι.



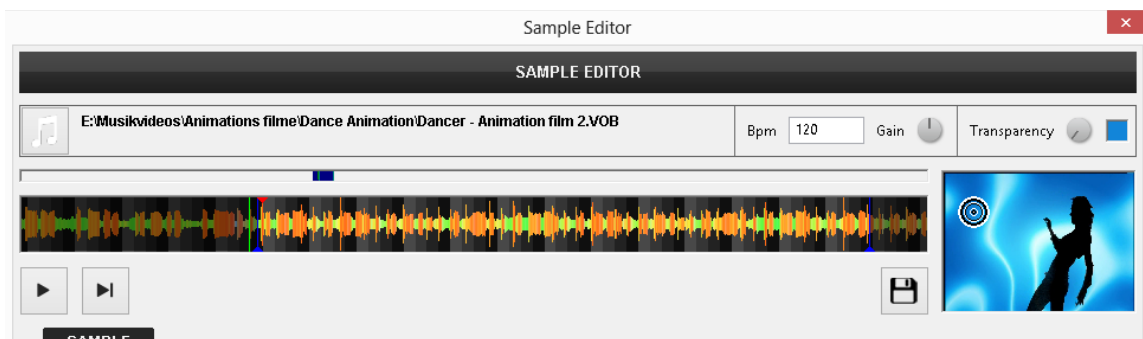
Χρησιμοποιήστε έναν τροχό του ποντικιού για μεγέθυνση / σμίκρυνση και τη γραμμή πλοήγησης, για να εστιάσετε σε ένα τμήμα που θέλετε να επεξεργαστείτε. Μετακινήστε τις μπλε, αριστερά και δεξιά, κάθετες γραμμές για να ορίσετε το τμήμα του τραγουδιού που θέλετε να κρατήσετε ως sample. Μετακινήστε το πράσινο δείκτη αναπαραγωγής σε οποιαδήποτε θέση τα κουμπιά για να κάνετε προεπισκόπηση της επεξεργασίας σας.



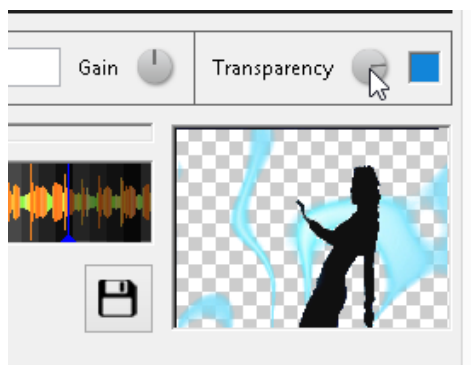
Μόλις οριστεί το κομμάτι του τραγουδιού, επιλέξτε ένα όνομα ή ακόμα και μια ομάδα και ένα χρώμα. Κάνε κλικ στο κουμπί Αποθήκευση.

Βίντεο Samples

Εάν ανοίξει ένα sample ή ένα τραγούδι βίντεο με τον Συντάκτη Sampler, θα είναι διαθέσιμο ένα πρόσθετο παράθυρο προεπισκόπησης βίντεο. Τοποθετήστε το ποντίκι σε οποιαδήποτε θέση για να εμφανιστεί το πλαίσιο του σε αυτό το παράθυρο. Ορίστε την περιοχή που θέλετε να διατηρήσετε (όπως αναφέρεται παραπάνω).



Μια διαφάνεια για την έξοδο βίντεο μπορεί να οριστεί επιλέγοντας το χρώμα και τη δύναμη. Στη συνέχεια, μπορείτε να αποθηκεύσετε το sample μόνο ως ήχο, βίντεο ή και τα δύο.



βίντεο sample - Διαφάνεια



Τύπος sample - Ήχος / βίντεο

Automix Editor

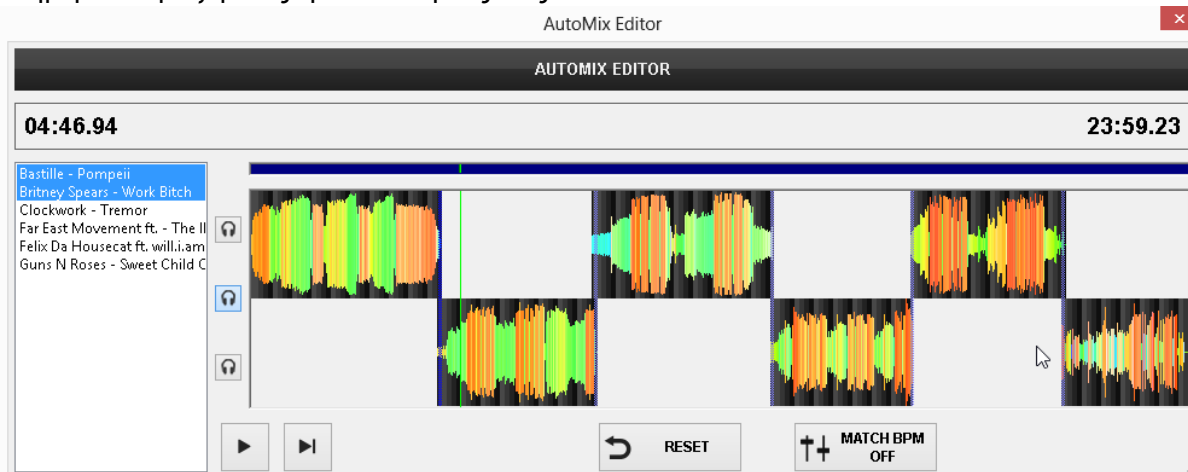
Ο συντάκτης Automix θα προσφέρει τη δυνατότητα επεξεργασίας της αυτόματης διαδικασίας της λειτουργίας Automix και θα παρακάμψει τον επιλεγμένο τύπο Automix για οποιαδήποτε ζεύγη από τα κομμάτια σας. Ο συντάκτης Automix είναι διαθέσιμος στην προβολή του Automix του μενού πλευρικής προβολής (Επιλογές Playlist)

Μόλις ανοίξει ο συντάκτης Automix, όλα τα κομμάτια της λίστας Automix θα εμφανιστούν στην αριστερή πλευρά και μπορούν να επιλεγούν ανά ζεύγη.

Στη δεξιά πλευρά, θα δημιουργηθεί ένα χρονοδιάγραμμα για να δείξει πώς θα μιξάρονται τα κομμάτια, και με ποια σειρά.

Η επάνω αριστερή τιμή δείχνει την τρέχουσα θέση του σήματος αναπαραγωγής (πράσινη κατακόρυφη γραμμή).

Η τιμή της κορυφαίας δεξιά ώρας θα υποδείξει το συνολικό χρόνο του Automix σας και θα ενημερωθεί μαζί με τις τροποποιήσεις σας.



Πως να κάνετε edit:

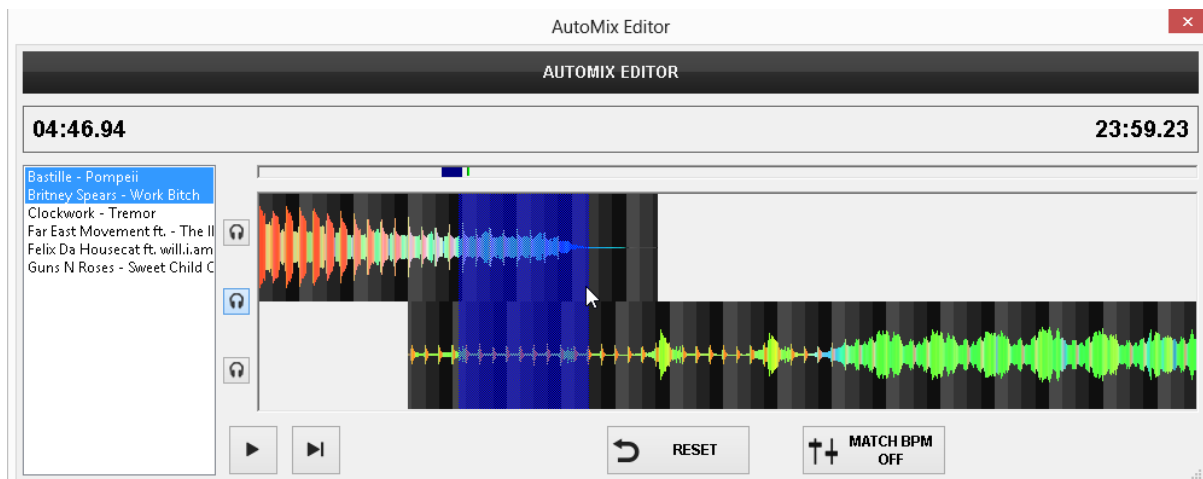
- Επιλέξτε οποιοδήποτε από τα διαθέσιμα ζευγάρια τραγουδιών από τη λίστα αριστερής όψης.
- Με τον τροχό του ποντικιού κάντε μεγέθυνση / σμίκρυνση και χρησιμοποιήστε την επάνω γραμμή κύλισης για να μεταβείτε στην περιοχή Automix.
- Σύρετε οποιοδήποτε από τα 2 τραγούδια για να το μετακινήσετε στη χρονολογική σειρά.
- Μετακινήστε και αλλάξτε το μέγεθος του κοινού τμήματος των τραγουδιών του Automix (μπλε περιοχή).

Χρησιμοποιήστε τα κουμπιά για να προακούσετε το προηγούμενο, το επόμενο ή και τα δύο τραγούδια του χρονοδιαγράμματος του Automix

Χρησιμοποιήστε τα κουμπιά για αναπαραγωγή / παύση / διακοπή της αναπαραγωγής του Automix.

Χρησιμοποιήστε το κουμπί για να αναιρέσετε την τελευταία σας ενέργεια.

Χρησιμοποιήστε το κουμπί για να ανοίξετε / κλείσετε την αντιστοίχιση BPM (όταν είναι ενεργοποιημένη, το BPM των τραγουδιών θα συγχρονιστεί για να προσφέρει μια ομαλή μετάβαση).



Επαναλάβετε την παραπάνω διαδικασία με οποιοδήποτε από τα ζεύγη τραγουδιών που θέλετε να επεξεργαστείτε για αυτήν τη λίστα Automix.

Κλείστε το παράθυρο του Automix Editor (η αποθήκευση είναι αυτόματη).

Σημειώσεις.

- Το μέρος του προηγούμενου τραγουδιού ενός ζεύγους, τοποθετημένο μετά την περιοχή του Automix (μπλε), δεν θα ακουστεί
- Το μέρος του επόμενου τραγουδιού ενός ζευγαριού, τοποθετημένο πριν από την περιοχή του Automix (μπλε), δεν θα ακουστεί
- Ο συντάκτης Automix δεν θα δείξει λειτουργίες αν έχει επιλεγεί το **Back to Back** (κανένας) ως τύπος Automix

Συμβουλή.

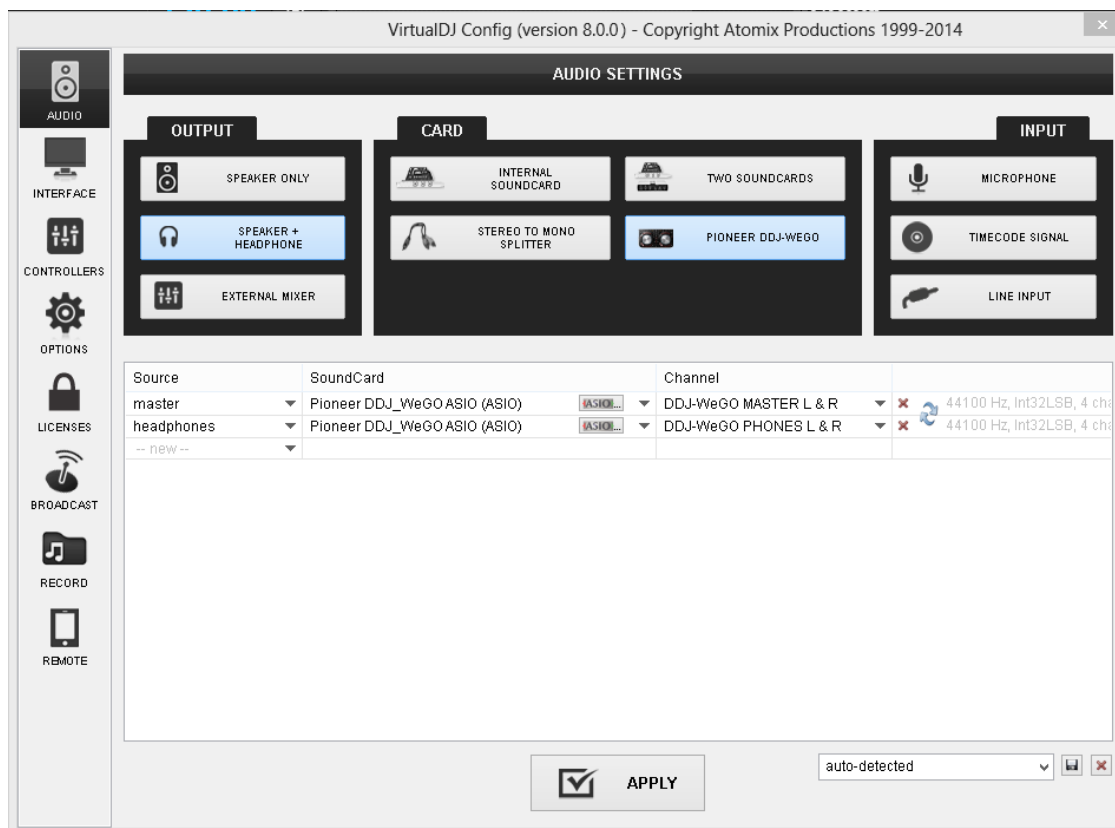
- Αφού επεξεργαστείτε το Automix, αποθηκεύστε τη λίστα αναπαραγωγής από τις επιλογές playlist. Οι τροποποιήσεις σας θα εφαρμοστούν την επόμενη φορά που θα επιλέξετε να αναπαράγετε την ίδια λίστα αναπαραγωγής χρησιμοποιώντας το Automix.

D. ΡΥΘΜΙΣΕΙΣ

Κάντε κλικ στο κουμπί ΡΥΘΜΙΣΕΙΣ στο επάνω μέρος, για να αποκτήσετε πρόσβαση στις ρυθμίσεις του VirtualDJ για να διαχειριστείτε όλες τις λειτουργίες και τις επιλογές του λογισμικού.

Ρύθμιση ήχου

Η ρύθμιση ήχου παρέχει επιλογές ρύθμισης εξόδου ήχου και ρύθμισης εισόδου



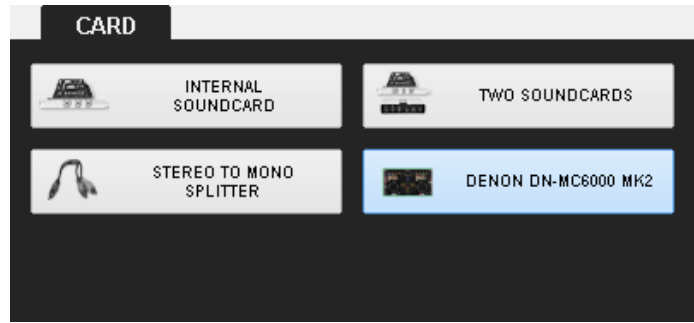
Η καρτέλα ΕΞΟΔΟΣ των Ρυθμίσεων ήχου προσφέρει επιλογές Μόνο ηχεία, επιλογές Ηχείων + Ακουστικά και Εξωτερικός Μίκτης.

Επιλέξτε μόνο τον επιλογή SPEAKER για να δημιουργήσετε η ρύθμιση ήχου μόνο με κύρια έξοδο.

Επιλέξτε την επιλογή SPEAKER + HEADPHONE για να δημιουργήσετε μια έξοδο Audio Setup με έξοδο Master Output και ακουστικά (prelisten).

Επιλέξτε την επιλογή EXTERNAL MIXER για να δημιουργήσετε η ρύθμιση ήχου με μεμονωμένες εξόδους ήχου για κάθε διαθέσιμο deck (χρησιμοποιείται για εξωτερική ρύθμιση αναλογικού μίκτη)

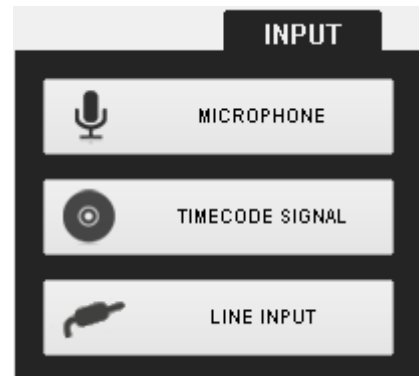
Η καρτέλα CARD των ρυθμίσεων ήχου προσφέρει επιλογές εσωτερικής κάρτας ήχου, δύο καρτών ήχου και στερεοφωνικού ή μονοφωνικού Splitter. Επιλέξτε την επιλογή INTERNAL SOUND CARD εάν χρειάζεστε το VirtualDJ για να χρησιμοποιήσετε την προεπιλεγμένη κάρτα ήχου του υπολογιστή σας



Επιλέξτε την επιλογή TWO SOUND CARDS αν θέλετε να μεταφέρετε το Master και τα ακουστικά σε διαφορετικές κάρτες ήχου (π.χ. η ενσωματωμένη κάρτα ήχου του υπολογιστή σας προσφέρει μόνο μία στερεοφωνική έξοδο και πρέπει να χρησιμοποιήσετε μία εξωτερική κάρτα ήχου για προ-ακρόαση)

Επιλέξτε επιλογή STEREO TO MONO SPLITTER σε περίπτωση που χρειαστεί να χρησιμοποιήσετε τη μοναδική στερεοφωνική έξοδο της κάρτας ήχου τόσο για έξοδο Master όσο και για ακουστικά (απαιτεί ένα στερεοφωνικό Y Splitter σε 2 x προσαρμογέα / καλώδιο Mono)

Η καρτέλα ΕΙΣΟΔΟΣ των ρυθμίσεων ήχου προσφέρει επιλογές μικροφώνου, timecode και line input. Επιλέξτε την επιλογή ΜΙΚΡΟΦΩΝΟ εάν θέλετε να αντιστοιχίσετε ένα κανάλι εισόδου μιας κάρτας ήχου ως είσοδο μικροφώνου. Επιλέξτε την επιλογή TIMECODE SIGNAL εάν επιθυμείτε να ελέγξετε τις λειτουργίες του VirtualDJ με Timecode βινυλίου ή CD (δείτε Timecode) Επιλέξτε LINE INPUT εάν θέλετε να αντιστοιχίσετε ένα κανάλι εισόδου μιας κάρτας ήχου ως line input (AUX)



Επιπρόσθετα κουμπιά (επιλογές) ενδέχεται να παρέχονται στην καρτέλα CARD των ρυθμίσεων ήχου, εάν είναι συνδεδεμένη μια συσκευή MIDI / HID με ενσωματωμένη διασύνδεση ήχου. Κάντε κλικ σε αυτό το κουμπί και το VirtualDJ θα δημιουργήσει αυτόματα μια προκαθορισμένη ρύθμιση ήχου για τη συγκεκριμένη μονάδα. Στην παραπάνω εικόνα είναι συνδεδεμένο ένα Pioneer DDJ-WeGO και το κουμπί θα δημιουργήσει ένα πρόγραμμα ρύθμισης ήχου με Master to Chan 1 & 2 και ακουστικά σε Chan 3 & 4 της διεπαφής ήχου Pioneer.

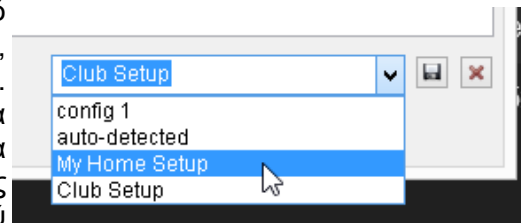
Σύνθετες ρυθμίσεις ήχου

Το μεσαίο τμήμα της ρύθμισης ήχου παρέχει μια λεπτομερή λίστα με την τρέχουσα ρύθμιση ήχου. Κάθε φορά που γίνεται επιλογή χρησιμοποιώντας τις καρτέλες “Εξόδου”, “Κάρτα ήχου” και “Input”, οι γραμμές δημιουργούνται αυτόματα σε αυτήν την περιοχή χρησιμοποιώντας την προεπιλεγμένη κάρτα ήχου του υπολογιστή σας. Χρησιμοποιήστε τα πεδία αυτών των γραμμών για να τροποποιήσετε την προέλευση (Master, ακουστικά, decks, line input και μικρόφωνο κ.λπ.), την κάρτα ήχου και τα κανάλια που θέλετε να εφαρμόσετε σε κάθε πηγή.

Source	SoundCard	Channel		
master	Realtek High Definition Audio (WASAPI)	Chan 1&2	✘	44100 Hz, 32-bit, 2 chan, 8
headphones	Realtek High Definition Audio (WASAPI)	Chan 3&4	✘	44100 Hz, 32-bit, 2 chan, 8
-- new --				

Προφίλ πολλαπλών ρυθμίσεων ήχου

Κάθε φορά που δημιουργείται μια διαφορετική ρύθμιση ήχου, χρησιμοποιώντας τα κουμπιά από τις κορυφαίες καρτέλες ή τη λεπτομερή λίστα, αποθηκεύεται ως config 1 (προεπιλεγμένο όνομα). Στη συνέχεια, μπορείτε να επιλέξετε να μετονομάσετε και να αποθηκεύσετε την τρέχουσα ρύθμιση για να δημιουργήσετε πολλαπλές και να τις επαναφέρετε από τη λίστα στο κάτω μέρος αυτού του παραθύρου



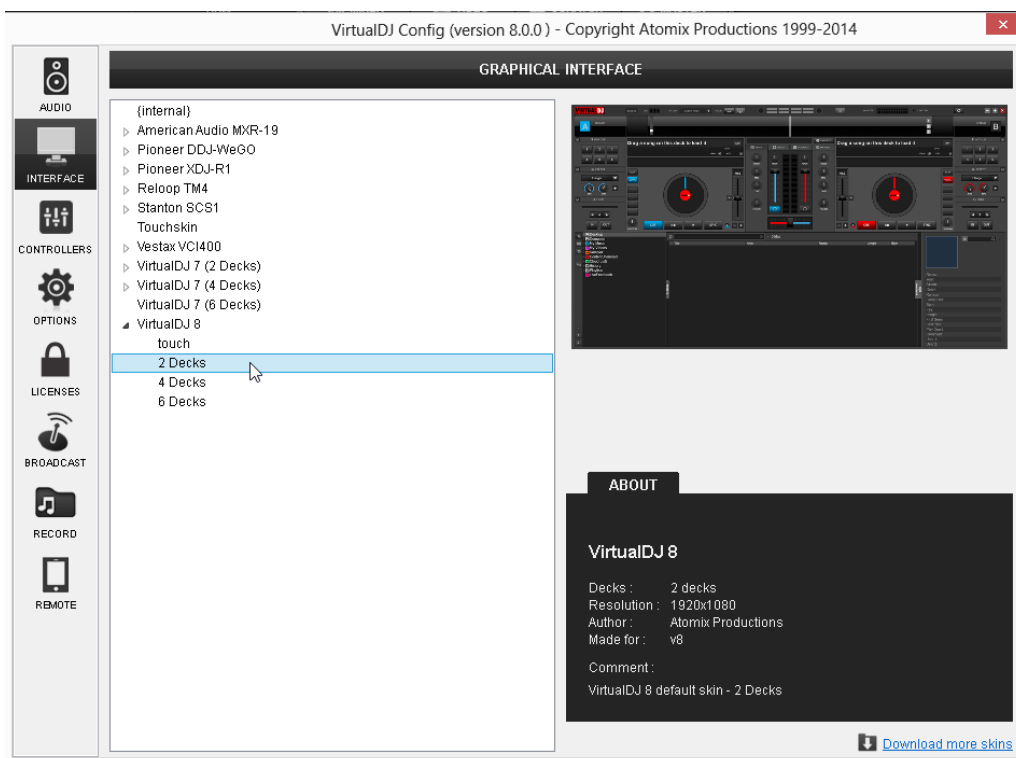
Προφίλ ρύθμισης ήχου

Μόλις δημιουργηθεί η επιθυμητή ρύθμιση ήχου, κάντε κλικ στην επιλογή APPLY για να την ενεργοποιήσετε.

Σημείωση: Λεπτομερές Οδηγός Εγκατάστασης Ήχου με παραδείγματα παρέχεται στο Παράρτημα.

Γραφικό περιβάλλον διεπαφής χρήστη

Η καρτέλα Διεπαφή των Ρυθμίσεων προσφέρει τις διαθέσιμες γραφικές διεπαφές χρήστη (GUI ή Skin). Κάθε φορά που το ποντίκι είναι πάνω από ένα skin, μια εικόνα προεπισκόπησης και μερικές λεπτομέρειες για το skin θα εμφανίζονται στη δεξιά πλευρά. Κάντε κλικ για να επιλέξετε και να φορτώσετε το επιθυμητό skin. Οι προεπιλεγμένες επιφάνειες προσφέρουν εκδόσεις 2, 4 και 6 decks, μαζί με ένα skin αφής (κυρίως για χρήστες με οθόνη αφής)



Σημειώσεις :

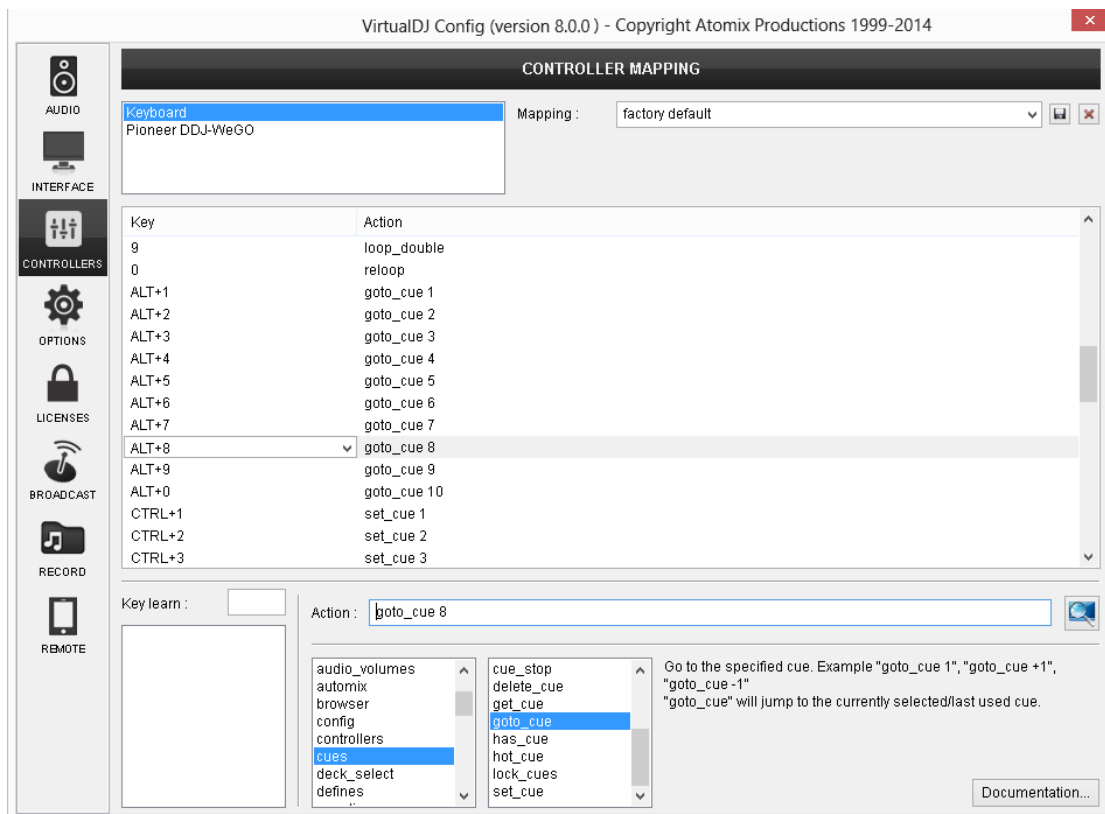
- Πρόσθετα skins μπορούν να μεταφορτωθούν από εγγεγραμμένους χρήστες με άδεια χρήσης από τον ιστότοπό μας στη διεύθυνση <http://www.virtualdj.com/addons/skins.html>
 - Μπορούν να δημιουργηθούν προσαρμοσμένες επιφάνειες. Διαβάστε τις οδηγίες <http://www.virtualdj.com/wiki/Skin%20SDK%20.html>

Controllers

Το VirtualDJ 8 έρχεται με προκαθορισμένο mapping για τους περισσότερους controllers DJ MIDI / HID * (πάνω από 120 στο προεπιλεγμένο πρόγραμμα εγκατάστασης, και περισσότεροι μπορούν να μεταφορτωθούν από τον ιστότοπο), αλλά τα mappings μπορούν εύκολα να αλλάξουν και να τροποποιηθούν σύμφωνα με τις προτιμήσεις σας.

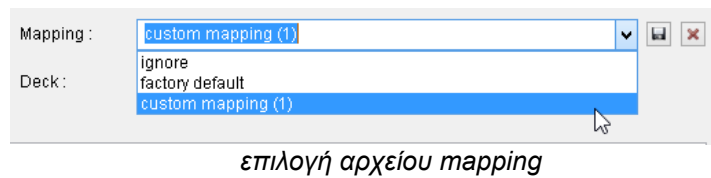
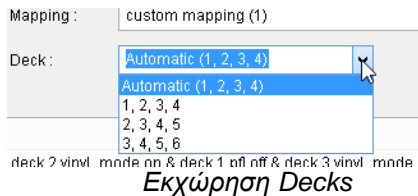
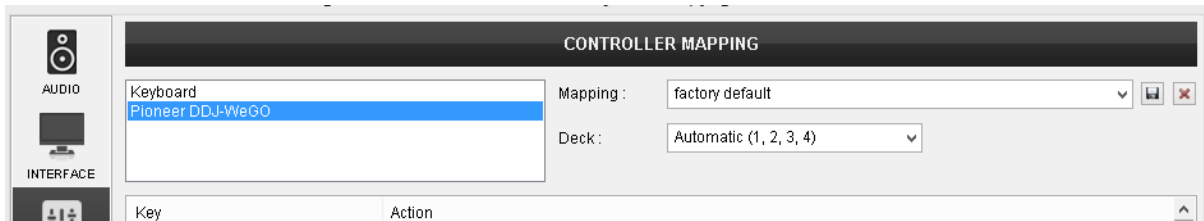
Στην καρτέλα Controllers των ρυθμίσεων, όλες οι συνδεδεμένες συσκευές MIDI και HID θα εμφανίζονται στην επάνω αριστερή λίστα. Μόνο το πληκτρολόγιο θα είναι διαθέσιμο εάν δεν έχει συνδεθεί καμία συσκευή MIDI / HID.

Σημείωση : Οι controllers MIDI / HID είναι διαθέσιμοι μόνο εάν είναι διαθέσιμη μια άδεια Pro Full Infinity ή μια συγκεκριμένη άδεια controller. Δείτε Ρυθμίσεις-Άδειες, διαφορετικά ο controller θα λειτουργεί μόνο για 10 λεπτά κάθε φορά.

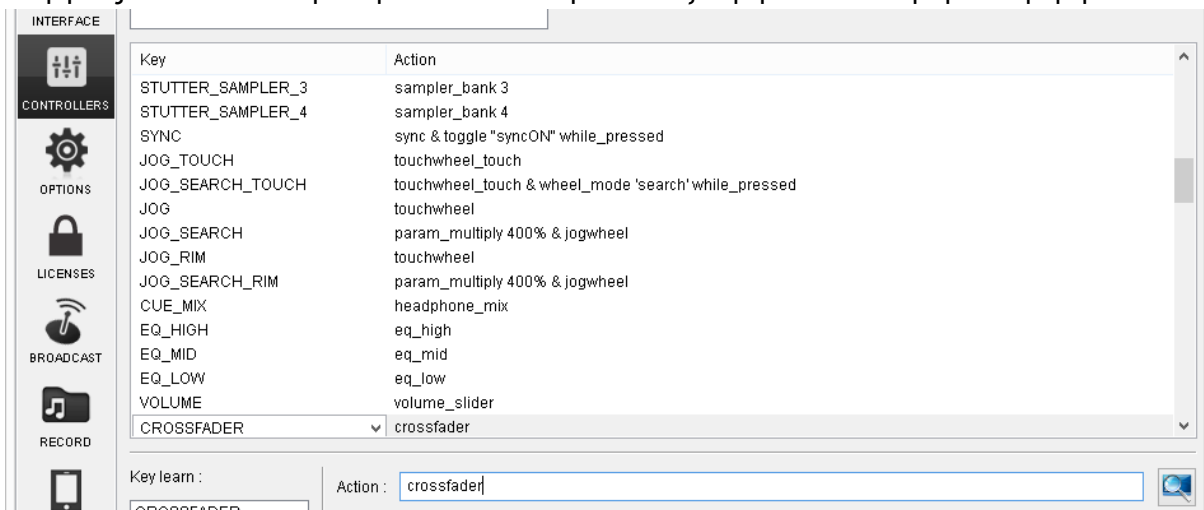


Κάθε μια από τις συνδεδεμένες συσκευές προσφέρει Παράμετρους Ignore και Factory mapping στη λίστα mapping. Ορίστε μια συσκευή που θέλετε να αγνοήσετε εάν πρέπει να χρησιμοποιήσετε αυτήν την εφαρμογή με μια διαφορετική εφαρμογή που εκτελείται ταυτόχρονα με το VirtualDJ.

Επιλέξτε από τη λίστα deck τα decks που επιθυμείτε να ελέγξετε με κάθε μια από τις συνδεδεμένες συσκευές σας. Αφήστε αυτό στο Αυτόματο για να επιτρέψετε στο VirtualDJ να αντιστοιχίσει τα decks αυτόματα.



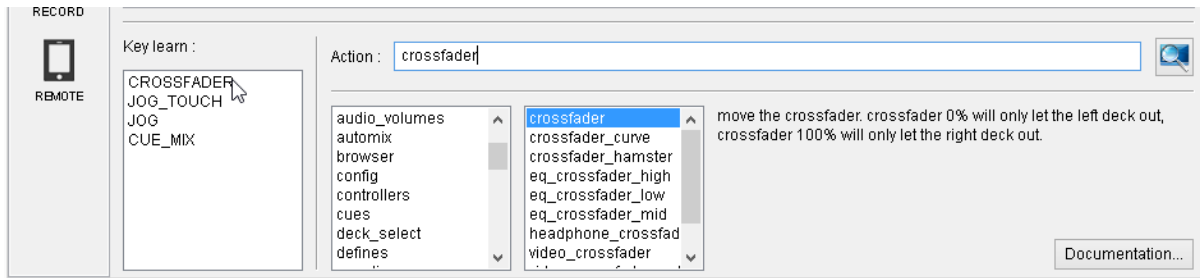
Στο μεσαίο τμήμα προσφέρεται μια λίστα με όλα τα διαθέσιμα πλήκτρα και τις ανατεθεισες ενέργειες. Κάνε κλικ στην κεφαλίδα πεδίου για να ταξινομήσετε τα πλήκτρα αλφαβητικά.



Προσαρμοσμένο mapping

Επιλέξτε από την επάνω λίστα τη συσκευή που θέλετε να προσαρμόσετε. Στη λίστα mapping, βεβαιωθείτε ότι έχετε επιλέξει το προεπιλεγμένο (εργοστασιακό) mapping. Επιλέξτε ένα πλήκτρο από τη λίστα ή χρησιμοποιήστε τη λειτουργία Key learn. Πατήστε ένα κουμπί ή μετακινήστε ένα ρυθμιστικό από τον controller. Θα δείτε το όνομα αυτού του πλήκτρου στην κορυφή της λίστας πλήκτρων. Επιλέξτε το πλήκτρο που θέλετε να προσαρμόσετε. Επεξεργαστείτε ή πληκτρολογήστε μια ενέργεια δέσμης ενεργειών VirtualDJ στο πεδίο Ενέργεια. Οι ενέργειες * ομαδοποιούνται σε κατηγορίες και κάθε ενέργεια παρέχει μια σύντομη περιγραφή και μερικά παραδείγματα σύνταξης.

Αφού ξεκινήσει η τροποποίηση ενός πλήκτρου, θα δημιουργηθεί αυτόματα ένα προσαρμοσμένο mapping, αφήνοντας το προεπιλεγμένο (εργοστασιακό) αμετάβλητη προκειμένου να χρησιμοποιηθεί και να τροποποιηθεί ξανά, αν χρειαστεί. Μόλις ολοκληρωθεί το mapping, μπορείτε να διατηρήσετε το όνομα που δημιουργήθηκε αυτόματα ή να το μετονομάσετε κατά βούληση, επιλέγοντας Αποθήκευση αρχείου mapping.

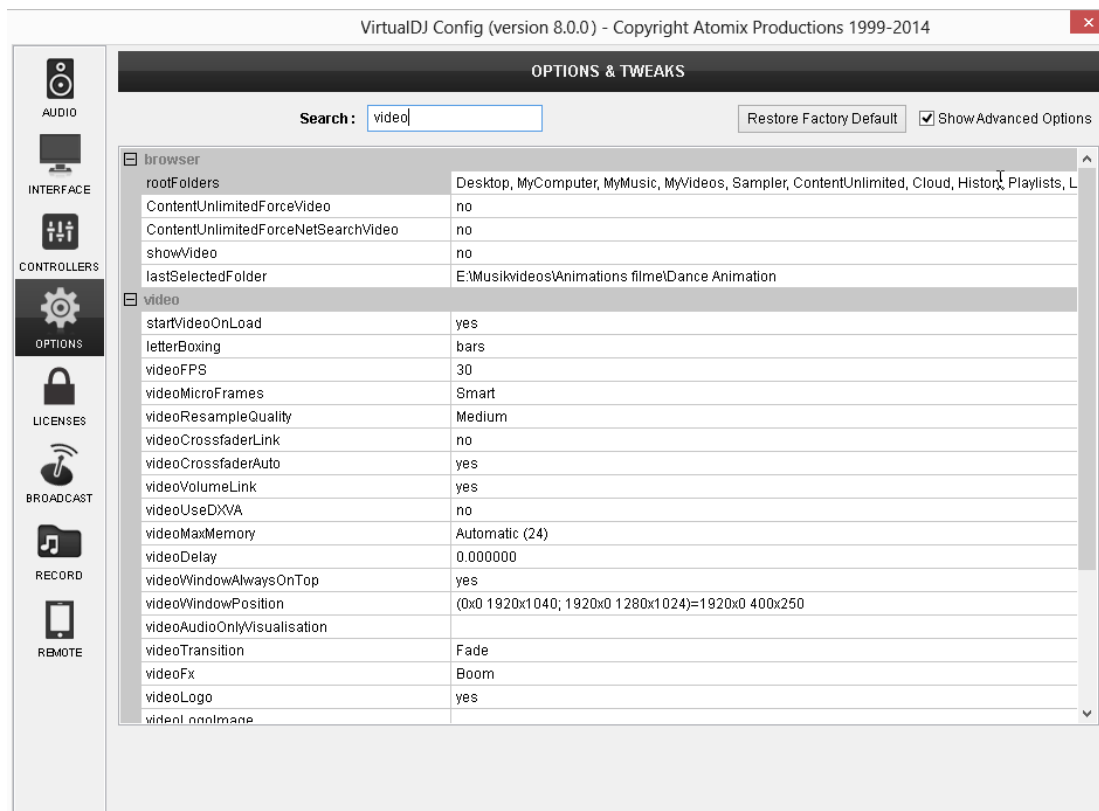


***Σημείωση :** Περισσότερες λεπτομέρειες σχετικά με τις ενέργειες του script και την σύνταξη του VirtualDJ είναι διαθέσιμες στις σελίδες μας στο Wiki <http://www.virtualdj.com/wiki/VDJscript.html>

Επιλογές

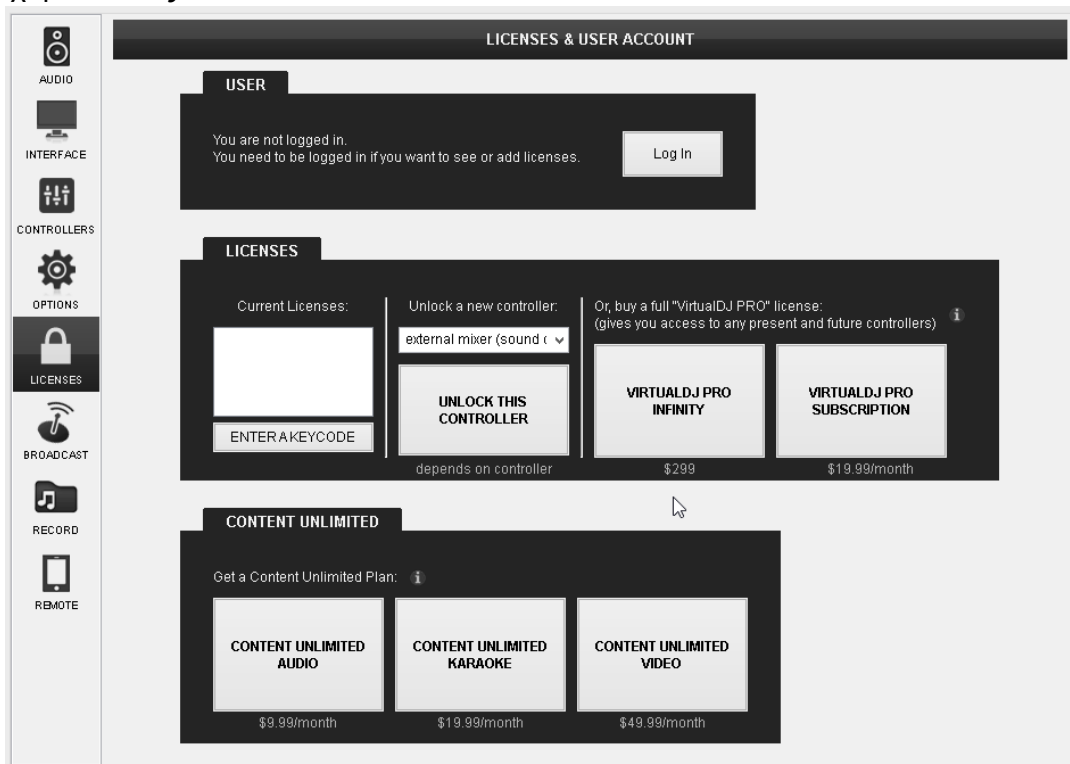
Το VirtualDJ προσφέρει μεγάλο αριθμό ρυθμίσεων που σας επιτρέπουν να προσαρμόσετε κάθε χαρακτηριστικό του λογισμικού. Οι ρυθμίσεις κατηγοριοποιούνται για εύκολη πλοήγηση και αναζήτηση, αλλά μπορούν επίσης να αναζητηθούν από το επάνω πεδίο αναζήτησης. Κάνε κλικ στην Εμφάνιση σύνθετων επιλογών για να λάβεις όλες τις διαθέσιμες ρυθμίσεις ή να επιλέξεις μεταξύ των πιο κοινών επιλογών. Κάθε φορά που επιλέγεται η ρύθμιση, θα εμφανιστεί μια χρήσιμη συμβουλή στο κάτω μέρος για να σας βοηθήσει να κατανοήσετε τη λειτουργικότητα.

Βλ. Παράρτημα για μία λεπτομερή λίστα και περιγραφή όλων των διαθέσιμων ρυθμίσεων.



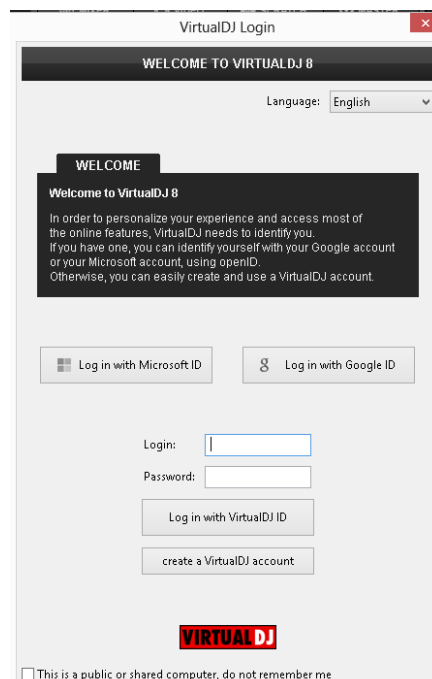
Άδειες

Το VirtualDJ 8 είναι μια ενιαία έκδοση του λογισμικού πυρήνα χωρίς σειριακούς αριθμούς*. Οι άδειες μπορούν να προστεθούν για πρόσβαση σε πρόσθετες λειτουργίες του λογισμικού και αυτές σχετίζονται με το λογαριασμό σας. Χρησιμοποιήστε αυτήν την καρτέλα των Ρυθμίσεων για προβολή, προσθήκη και διαχείριση των αδειών σας και των συνδρομών περιεχομένου σας.



Κάντε κλικ στο κουμπί Σύνδεση για να λάβετε το παράθυρο "Σύνδεση". Το ίδιο παράθυρο σύνδεσης θα εμφανιστεί κατά την πρώτη εκκίνηση και θα θυμάται τον κωδικό σύνδεσης και τον κωδικό πρόσβασής σας σε όλες τις περιόδους σύνδεσης, αν δεν έχει συνδεθεί από διαφορετικό υπολογιστή στο μεταξύ. Μπορείτε να συνδεθείτε χρησιμοποιώντας το δικό σας ID του VirtualDJ (ο λογαριασμός πρέπει να δημιουργηθεί προηγουμένως στο <http://www.virtualdj.com/users/edit.html>) ή το αναγνωριστικό σας Google (χρησιμοποιώντας OpenID) Αν επιλέξετε να μην συνδεθείτε, ορισμένες από τις διαδικτυακές δυνατότητες του λογισμικού δεν θα είναι διαθέσιμες.

***Σημείωση :** Χρησιμοποιήστε το πεδίο Enter Keycode μόνο για να εισάγετε ένα Keycode που παρέχεται με έκδοση OEM (περιορισμένης έκδοσης) (που συνοδεύεται από αρκετούς controllers MIDI / HID)

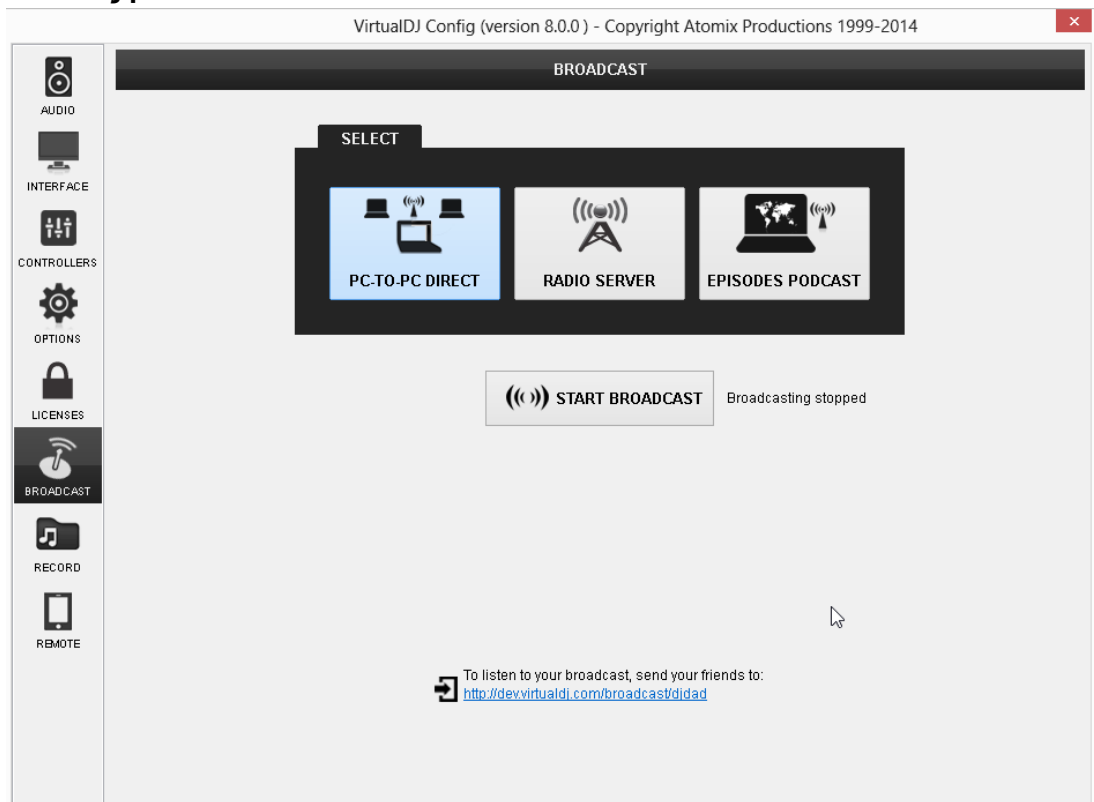


Αφού συνδεθείτε, όλες οι ενεργές (αγορασμένες) Άδειες και Συνδρομές θα ενεργοποιηθούν. Μπορείτε να προσθέσετε μια Άδεια Pro Full Infinity, η οποία θα παρέχει πλήρη πρόσβαση σε όλες τις λειτουργίες του λογισμικού, μια άδεια controller, η οποία θα σας παρέχει τη δυνατότητα να χρησιμοποιήσετε έναν εξωτερικό αναλογικό DJ μίκτη και έναν controller MIDI / HID ή έναν VirtualDJ Pro Subscription, η οποία θα προσφέρει **πλήρη πρόσβαση** στις λειτουργίες του λογισμικού για συγκεκριμένο χρόνο. Οι συνδρομές Content Unlimited θα σας προσφέρουν απεριόριστη πρόσβαση στους καταλόγους Audio, Video και Karaoke (που προσφέρονται από συνεργαζόμενους παρόχους)

Διαβάστε περισσότερα στο ... <http://www.virtualdj.com/buy/index.html>

Broadcast

Η καρτέλα Broadcast των ρυθμίσεων παρέχει όλους τους πιθανούς τρόπους **μετάδοσης των dj sets σας μέσω του Διαδικτύου**.



Εκπομπή απευθείας από τον υπολογιστή σας. Κάνε κλικ στο **START BROADCAST** και δώστε τον σύνδεσμο που θα δείτε στο κάτω μέρος, στους ακροατές σας.



Εκπομπή μέσω διακομιστή Internet Radio. Παρέχεται Icecast (ροή μορφής OGG) και Shoutcast (ροή μορφής MP3). Συμπληρώστε τα παρεχόμενα πεδία με τα δεδομένα που παρέχονται από τον Host μαζί με μερικές επιπλέον πληροφορίες για την εκπομπή σας.

PC-TO-PC DIRECT RADIO SERVER EPISODES PODCAST

(((START BROADCAST

Config : MyServer Settings [icon] [x]

Protocol : ShoutCast Encoding Quality : 128 kbps (default)

Server URL : host.you-server.com

MountAddress : Server Port : 8000

Login : source Password : ●●●●

Session Name : Session's Name Session Genre : Session's Genre

Other Fields : [text area]

Ρυθμίσεις εκπομπής μέσω Radio Server

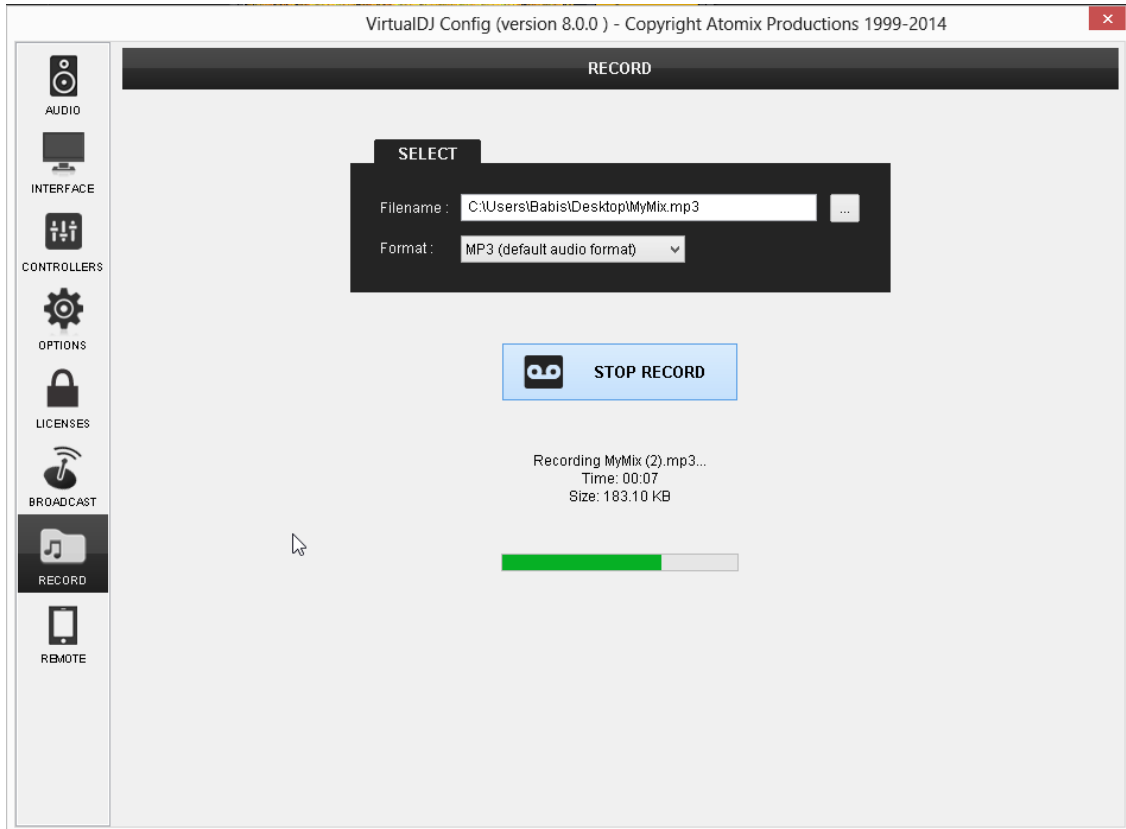



Για να ανεβάσετε την εκπομπή σας στον virtualdj.com server και να αποθηκεύσετε τα dj sets σας. Απλά εισάγετε το όνομα επεισοδίου σας και αρχίστε να εκπέμπετε. Για να διαχειριστείτε τα podcasts σας κάντε κλικ στον σύνδεσμο που παρέχεται

Σημείωση : Η μετάδοση απαιτεί η θύρα 8000 να είναι ανοικτή σε περίπτωση που χρησιμοποιείται router. Δείτε ορισμένες χρήσιμες πληροφορίες στη σελίδα Wiki.. [http:// www.virtualdj.com/wiki/Broadcasting%20Howto.html](http://www.virtualdj.com/wiki/Broadcasting%20Howto.html)

Καταγραφή

Η καρτέλα Εγγραφή επιτρέπει την εγγραφή των mixes ήχου και βίντεο.



Επιλέξτε τη μορφή της εγγραφής και κάντε κλικ στο κουμπί  για να επιλέξετε το όνομα αρχείου και τη διαδρομή του εγγεγραμμένου αρχείου.

Formats	Περιγραφή
MP3 (default audio format)	Εγγραφή ήχου σε μορφή .MP3. Από προεπιλογή, η ποιότητα έχει οριστεί σε MID (192 Kbs). Διαφορετική ποιότητα μπορεί να επιλεγεί από την επιλογή recordQuality στις Προηγμένες επιλογές από την ομάδα Record (low=128Kbs, mid=192Kbs, high=320Kbs).
OGG (alternate audio format):	Εγγραφή ήχου σε μορφή .OGG. Εναλλακτική μορφή για mp3 (καλύτερη ποιότητα / λιγότερο μέγεθος αρχείου από mp3). Από προεπιλογή, η ποιότητα έχει οριστεί σε MID (160kbps). Διαφορετική ποιότητα μπορεί να επιλεγεί από την επιλογή recordQuality , στις Προηγμένες επιλογές από την ομάδα Record
FLAC (lossless audio format)	Εγγραφή ήχου σε μορφή .FLAC. Το αρχείο συμπιέζεται σε μικρότερο αλλά όχι χωρίς απώλεια ποιότητας (Τα FLAC αρχεία έχουν μέγεθος αντίστοιχο με τα αρχεία WAV με κωδικοποίηση PCM με την ίδια ποιότητα).

WEBM (default video format)

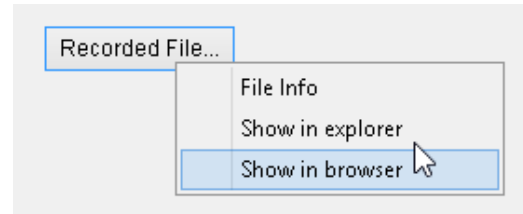
Εγγραφή βίντεο σε μορφή .WEBM

MP4 (alternate video format)

Εγγραφή βίντεο σε μορφή .MP4.

Αφού ορίσετε το όνομα αρχείου και τη μορφή, πατήστε το κουμπί START / STOP RECORD για να ξεκινήσετε / σταματήσετε την εγγραφή.

Κάνε κλικ στο Recorded File... για να λάβετε πρόσθετες λειτουργίες για το εγγεγραμμένο αρχείο.



File Info

Ανοίγει το εγγεγραμμένο αρχείο με τον Συντάκτη ετικετών για να προσθέσετε και να επεξεργαστείτε τα πρόσθετα πεδία (βλ [Tag Editor](#))

Show in explorer

Εμφανίζει το αρχείο που έχει εγγραφεί στην Εξερεύνηση αρχείων του υπολογιστή

Show in Browser

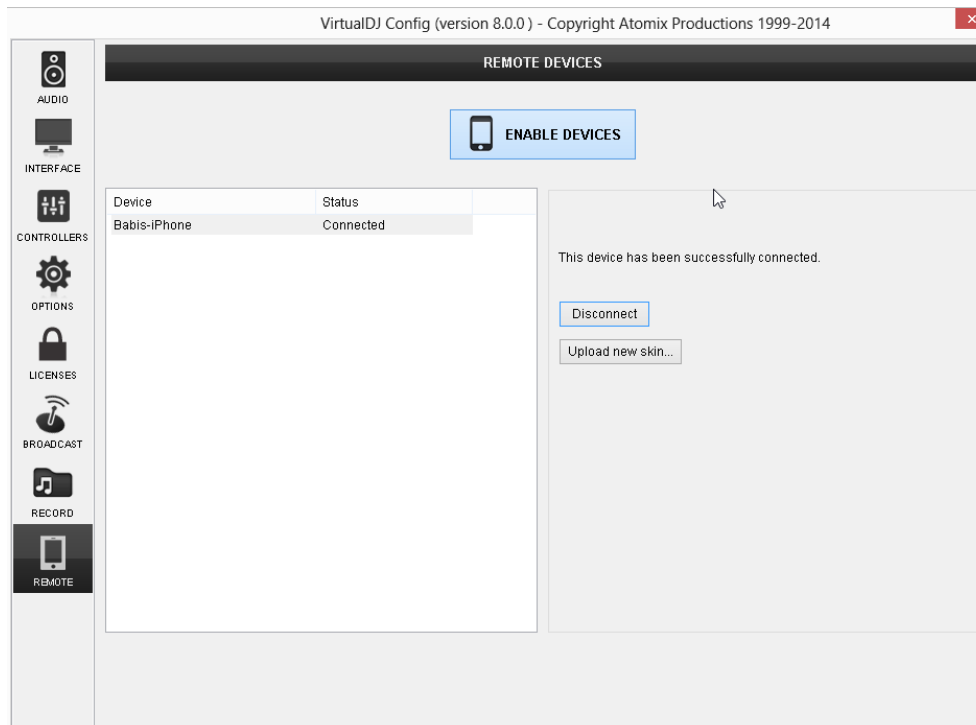
Εμφανίζει το αρχείο που έχει εγγραφεί στον Browser του VirtualDJ ρυθμίζοντας το φάκελο του αρχείου.

Πρόσθετες ρυθμίσεις εγγραφής είναι διαθέσιμες στην καρτέλα Επιλογές (Advanced Options) κάτω από την ομάδα Εγγραφή. Για περι [σσότερες πληροφορίες](#) δείτε [Settings descriptions](#).

Σημείωση Από προεπιλογή, το VirtualDJ καταγράφει την έξοδο Master. Εάν έχει οριστεί μια εξωτερική ρύθμιση ήχου ή μια άλλη πηγή εγγραφής πρέπει να χρησιμοποιηθεί μια γραμμή RecordLoopback στη ρύθμιση Audio Setup (ανατρέξτε στην ενότητα Οδηγός ρύθμισης ήχου)

Remote

Σε αυτήν την καρτέλα, το VirtualDJ θα εμφανίσει όλες τις υποστηριζόμενες συσκευές (iPhone, iPad και iPod touch) που εκτελούν την εφαρμογή iRemote εκείνη τη στιγμή. Επιλέξτε οποιοδήποτε από αυτά για να ενεργοποιήσετε ή να μπλοκάρετε. Μόλις συνδεθεί η συσκευή, η απομακρυσμένη συσκευή μπορεί πλέον να ελέγχει το λογισμικό, με βάση τα παρεχόμενα χαρακτηριστικά του φωρτωμένου skin.



VirtualDJ iRemote είναι μια εφαρμογή για iPad / iPhone / iPod-touch, που σας επιτρέπει να χρησιμοποιήσετε τις iDevices σας ως πρόσθετες διεπαφές. Το iRemote συνδέεται ασύρματα με το VirtualDJ. Η σύνδεση είναι απολύτως ασφαλής και μόνο οι συσκευές iRemote στη λίστα αποδοχής θα μπορούν να αλληλεπιδρούν με το VirtualDJ. Ένας οδηγός εγκατάστασης iRemote είναι διαθέσιμος στην ιστοσελίδα μας [http:// www.virtualdj.com/wiki/iRemote %20Setup%20Guide.html](http://www.virtualdj.com/wiki/iRemote%20Setup%20Guide.html)

Το iRemote είναι πλήρως skinnable, και χρησιμοποιεί την ίδια μορφή skin με το VirtualDJ. Έτσι, μπορείτε να κατεβάσετε iRemote skins από αυτή την ιστοσελίδα, ή εύκολα να δημιουργήσετε έναν δικό σας. Η ευελιξία των skins σημαίνει ότι το iRemote σας μπορεί να είναι οτιδήποτε, από ένα πληκτρολόγιο που μοιάζει με πικάπ με το iPad σας, ένα τύμπανο για την εκκίνηση samples, έναν βασικό controller αναπαραγωγής / παύσης / loop ή μια οθόνη παρακολούθησης playlist για να δουλέψετε από το μπαρ.



προεπιλογή iPhone Skin



προεπιλεγμένο skin iPad

Εγκαταστήστε πρόσθετο skin από <http://www.virtualdj.com/addons/skins.html?category=iphone> και χρησιμοποιήστε το κουμπί Upload new skin για να φορτώσετε ένα νέο skin στο iDevice σας.

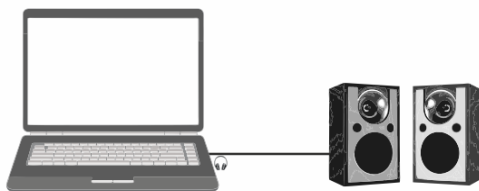
Ε. Οδηγός ρύθμισης ήχου

Παρακάτω παρατίθενται ορισμένα παραδείγματα των βασικών ρυθμίσεων και ρυθμίσεων ήχου του VirtualDJ

Ρύθμιση ήχου μόνο με ηχεία (Master)

Συνδέστε απλά ένα ζευγάρι ενισχυμένων ηχείων στην έξοδο ήχου του υπολογιστή σας. Χρησιμοποιήστε την μπροστινή (πράσινη) έξοδο σε περίπτωση που ο υπολογιστής σας προσφέρει περισσότερες από 1 στερεοφωνικές εξόδους. Σημειώστε ότι το VirtualDJ θα χρησιμοποιεί μόνο μία στερεοφωνική έξοδο.

Συνδέσεις



Μόνο έξοδος ηχείων - Laptop



Μόνο έξοδος ηχείων - Desktop

Ρύθμιση ήχου

Από προεπιλογή, το VirtualDJ θα ρυθμίσει αυτόματα κατά την πρώτη εκκίνηση μιας ρύθμισης ήχου μόνο με master out. Αν όχι, επιλέξτε τις επιλογές ONLY και INTERNAL SOUND CARD. Στη συνέχεια, το VirtualDJ θα μεταφέρει το Master στο 1ο στερεοφωνικό κανάλι της ενσωματωμένης κάρτας ήχου του υπολογιστή σας. Κάντε κλικ στο APPLY

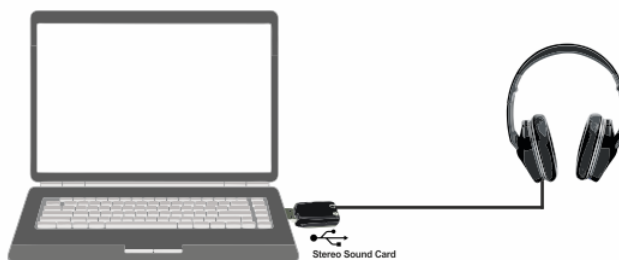
Source	SoundCard	Channel	
master	Realtek High Definition Audio (WASAPI)	Chan 1&2	44100 Hz, 32-bit, 2 chan, 544 sa
-- new --			

Μόνο έξοδος ηχείων - Ρύθμιση ήχου

Ρύθμιση ήχου με ηχεία (Master) & ακουστικά (προακρόαση)

Η προεπιλεγμένη ρύθμιση ήχου μόνο με έξοδο Master, θα ξεκινήσει αρχικά. Αλλά αν θέλετε να χρησιμοποιήσετε ακουστικά, ώστε να μπορείτε να παίξετε ένα τραγούδι στο πλήθος και να ακούσετε το επόμενο τραγούδι στα ακουστικά. θα χρειαστεί να χρησιμοποιήσετε μία από τις παρακάτω διαμορφώσεις.

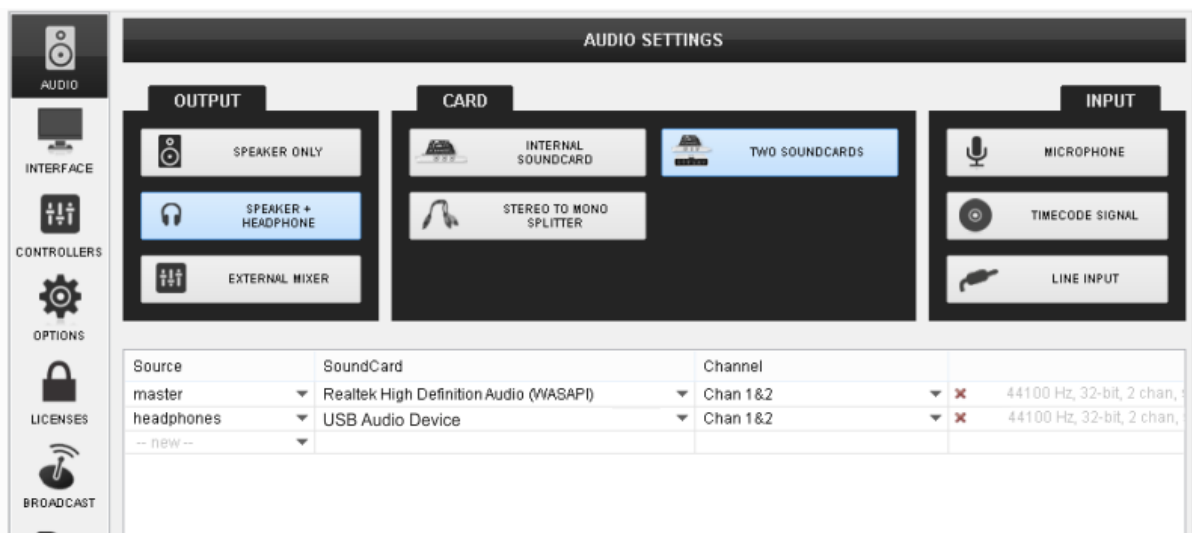
α) Ο υπολογιστής σας έχει μία μόνο στερεοφωνική έξοδο και θέλετε να ακούσετε το Master μέσω των ενσωματωμένων ηχείων του υπολογιστή σας. Σε αυτή την περίπτωση, θα χρειαστείτε μια ενιαία στερεοφωνική κάρτα ήχου USB για να συνδέσετε τα ακουστικά σας. Συνδέσεις



Ηχεία και ακουστικά με κάρτα ήχου USB - Συνδέσεις

Ρύθμιση ήχου

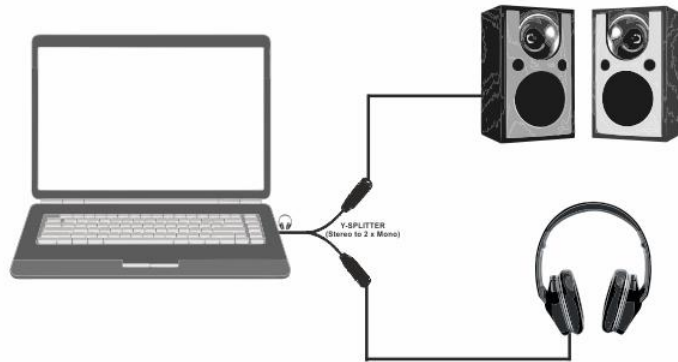
Επιλέξτε τις επιλογές SPEAKER + HEADPHONE και TWO SOUND CARDS. Το VirtualDJ θα καθοδηγήσει το Master στο 1ο στερεοφωνικό κανάλι της ενσωματωμένης κάρτας ήχου και των ακουστικών του υπολογιστή σας στο 1ο στερεοφωνικό κανάλι της κάρτας ήχου USB. Κάντε κλικ στο APPLY



Ηχεία και ακουστικά με κάρτα ήχου USB - Ρύθμιση ήχου

β) Ο υπολογιστής σας διαθέτει μία μόνο στερεοφωνική έξοδο και θέλετε να ακούσετε την έξοδο Master μέσω εξωτερικών ενισχυμένων ηχείων. Σε αυτή την περίπτωση απαιτείται ένα στερεοφωνικό καλώδιο Y-Splitter (προσαρμογέας) σε 2 μονοφωνικές εξόδους. Συνδέστε το καλώδιο στην έξοδο ήχου του υπολογιστή σας, το ένα άκρο στα ηχεία σας και το άλλο στο Ακουστικά.

Συνδέσεις



Ηχεία και ακουστικά με Y-Splitter - Συνδέσεις

Ρύθμιση ήχου

Επιλέξτε τις επιλογές SPEAKER + HEADPHONE και STEREO TO MONO SPLITTER. Το VirtualDJ θα δρομολογήσει στη συνέχεια το Master στο 1ο μονοφωνικό και τα Ακουστικά στο 2ο μονοφωνικό κανάλι της ενσωματωμένης κάρτας ήχου του υπολογιστή σας. Κάντε κλικ στο APPLY

Source	SoundCard	Channel	
master	Realtek High Definition Audio (WASAPI)	Chan 1 (mono)	44100 Hz, 32-bit, 2 chan, ...
headphones	Realtek High Definition Audio (WASAPI)	Chan 2 (mono)	44100 Hz, 32-bit, 2 chan, ...
-- new --			

Ηχεία και ακουστικά με Y-Splitter - Συνδέσεις

γ) Ο υπολογιστής σας διαθέτει ενσωματωμένη κάρτα ήχου με τουλάχιστον 2 στερεοφωνικές εξόδους (4.1 ή περισσότερες)

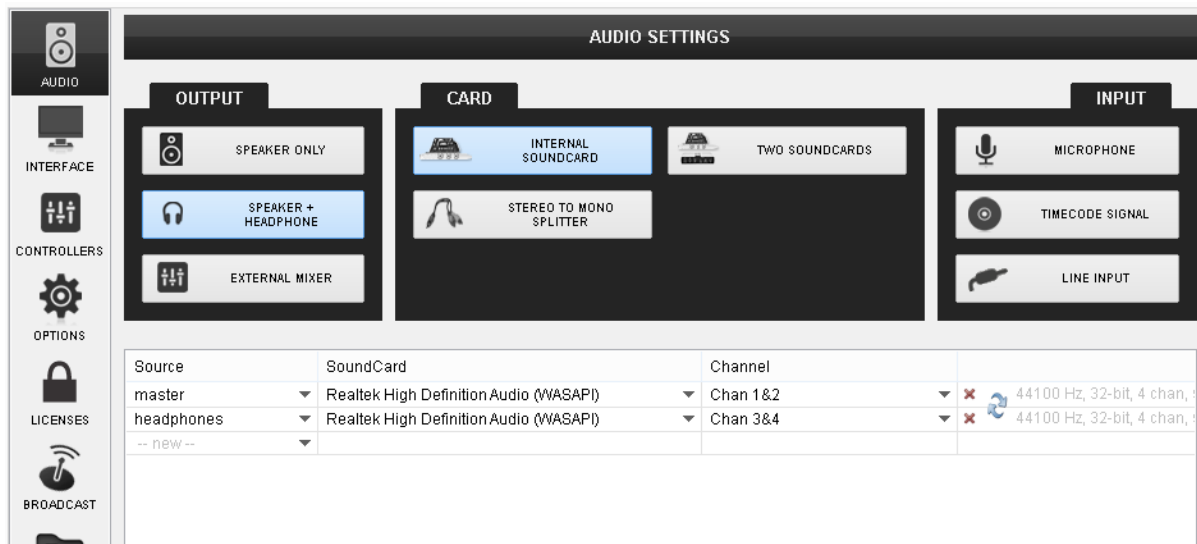
Συνδέσεις



Ηχεία και ακουστικά με 4.1 ή υψηλότερη - Συνδέσεις

Ρύθμιση ήχου

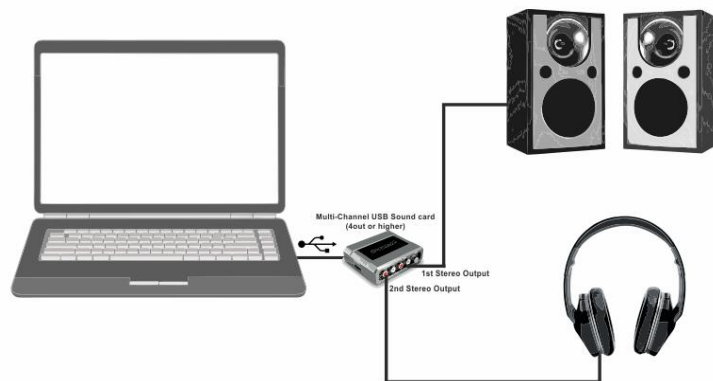
Επιλέξτε τις επιλογές SPEAKER + HEADPHONE και INTERNAL SOUND CARD. Στη συνέχεια, το VirtualDJ θα μεταφέρει το Master στο 1ο στερεοφωνικό κανάλι και τα ακουστικά στο 2ο στερεοφωνικό κανάλι της ενσωματωμένης κάρτας ήχου του υπολογιστή σας. Κάντε κλικ στο APPLY



Ηχεία και ακουστικά με 4.1 ή υψηλότερη - Ρύθμιση ήχου

Ρύθμιση ήχου με ηχεία (Master), ακουστικά (προακρόαση) και κάρτα ήχου πολλαπλών καναλιών USB

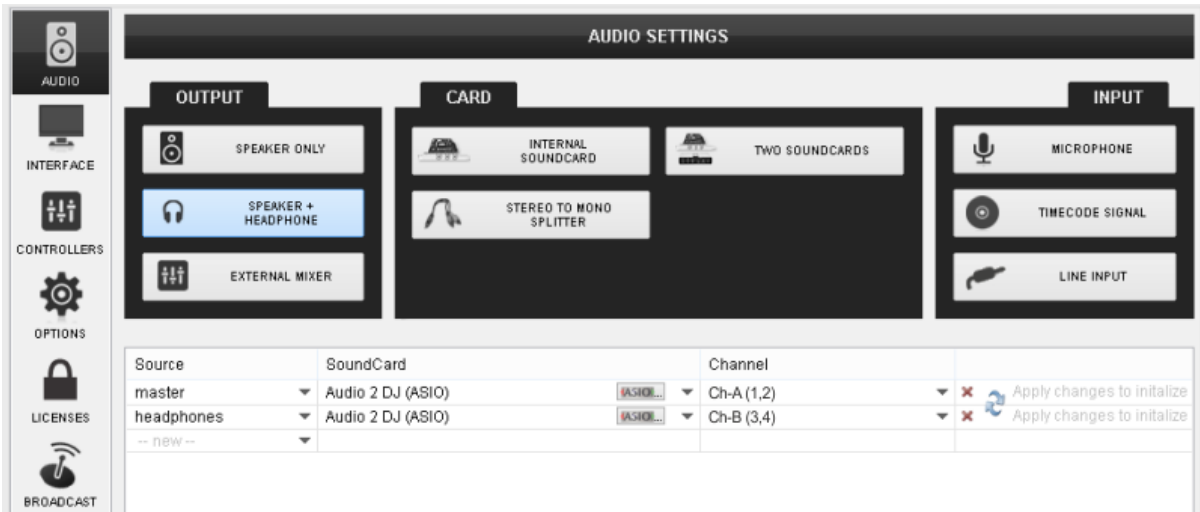
Συνδέσεις



Ηχεία και ακουστικά με πολυκαναλική κάρτα ήχου USB - Συνδέσεις

Ρύθμιση ήχου

Επιλέξτε τις επιλογές SPEAKER + HEADPHONE και INTERNAL SOUND CARD. Αφού δημιουργηθεί η ρύθμιση Audio Setup, επιλέξτε την κάρτα ήχου USB από το πεδίο SoundCard. Το VirtualDJ θα κατευθύνει στη συνέχεια το Master στο 1ο στερεοφωνικό κανάλι και τα ακουστικά στο 2ο στερεοφωνικό κανάλι της κάρτας ήχου USB. Κάντε κλικ στο APPLY.



Master & Ακουστικά με κάρτα ήχου πολλαπλών καναλιών USB - Ρύθμιση ήχου

Σημείωση Συνιστάται ιδιαίτερα να χρησιμοποιήσετε τους οδηγούς ASIO της κάρτας ήχου (αν υπάρχουν) και βεβαιωθείτε ότι η κάρτα ήχου USB δεν είναι η προεπιλεγμένη κάρτα ήχου του λειτουργικού σας συστήματος

Ρύθμιση ήχου με εξωτερική μίκτη & πολυκάναλη κάρτα ήχου USB

Για τη χρήση εξωτερικού αναλογικού dj Μίκτη απαιτείται μια κάρτα ήχου με τουλάχιστον 2 στερεοφωνικές εξόδους. Για κάθε deck στο VirtualDJ που θέλετε να χρησιμοποιήσετε με ένα εξωτερικό μίκτη ένα αφιερωμένο στερεοφωνικό κανάλι, είναι απαραίτητο

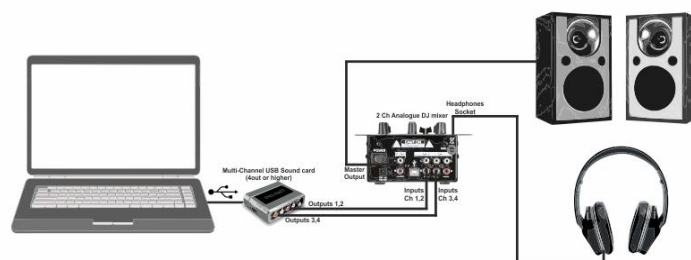
Σημειώσεις.

- Ο αναλογικός Μίκτης δεν θα ελέγξει τον εσωτερικό μίκτη του VirtualDJ (Ένταση, faders, EQ, Crossfader, pfl). Η δρομολόγηση του ήχου γίνεται αποκλειστικά από τον εξωτερικό μίκτη.
- Απαιτείται άδεια εξωτερικού μίκτη ή Pro Infinity.

2 DECKS

Για να χρησιμοποιήσετε 2 Decks με εξωτερικό αναλογικό μίκτη 2 καναλιών, απαιτείται μια κάρτα ήχου με τουλάχιστον 2 στερεοφωνικές εξόδους.

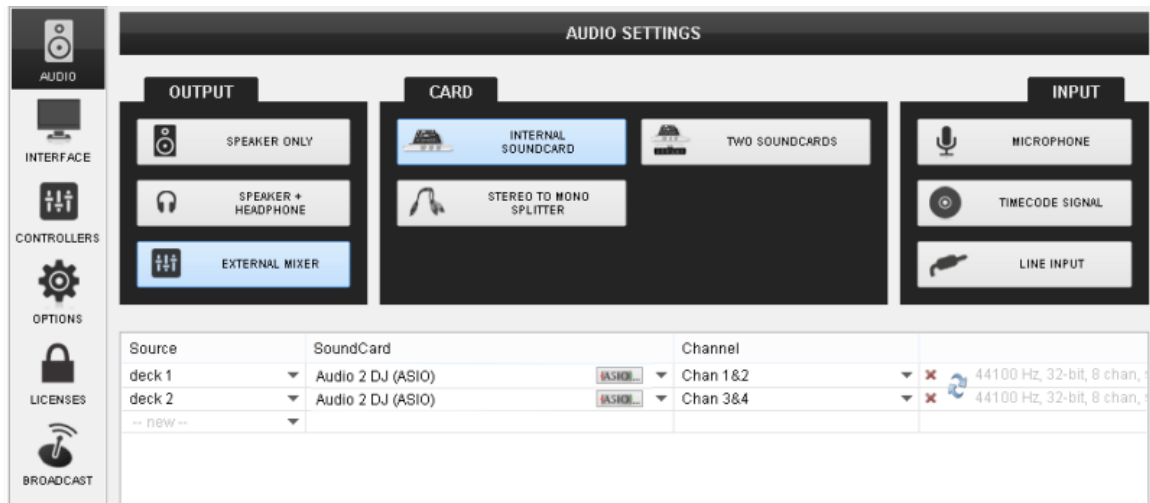
Συνδέσεις



2 καναλιών εξωτερικού μίκτη & πολυκάναλη κάρτα ήχου USB - Συνδέσεις

Ρύθμιση ήχου

Επιλέξτε τις επιλογές EXTERNAL MIXER και INTERNAL SOUND CARD. Αφού δημιουργηθεί η ρύθμιση Audio Setup, επιλέξτε την κάρτα ήχου USB από το πεδίο SoundCard. Το VirtualDJ θα δρομολογήσει στη συνέχεια καθένα από τα διαθέσιμα decks σε ένα ξεχωριστό στερεοφωνικό κανάλι της κάρτας ήχου USB. Κάντε κλικ στο APPLY.

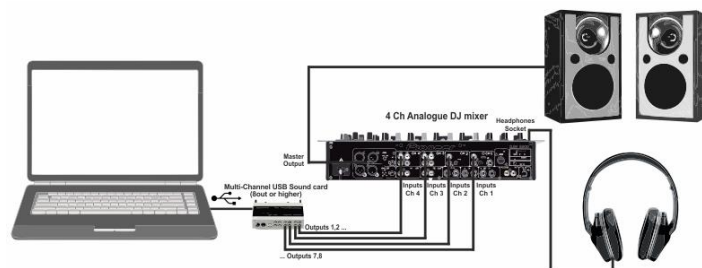


2 κανάλια εξωτερικού μίκτη & πολυκάναλη κάρτα ήχου USB - Ρύθμιση ήχου

4 DECKS

Για να χρησιμοποιήσετε 4 κάδους VirtualDJ με εξωτερικό αναλογικό μίκτη 4 καναλιών, απαιτείται μια κάρτα ήχου με τουλάχιστον 4 στερεοφωνικές εξόδους.

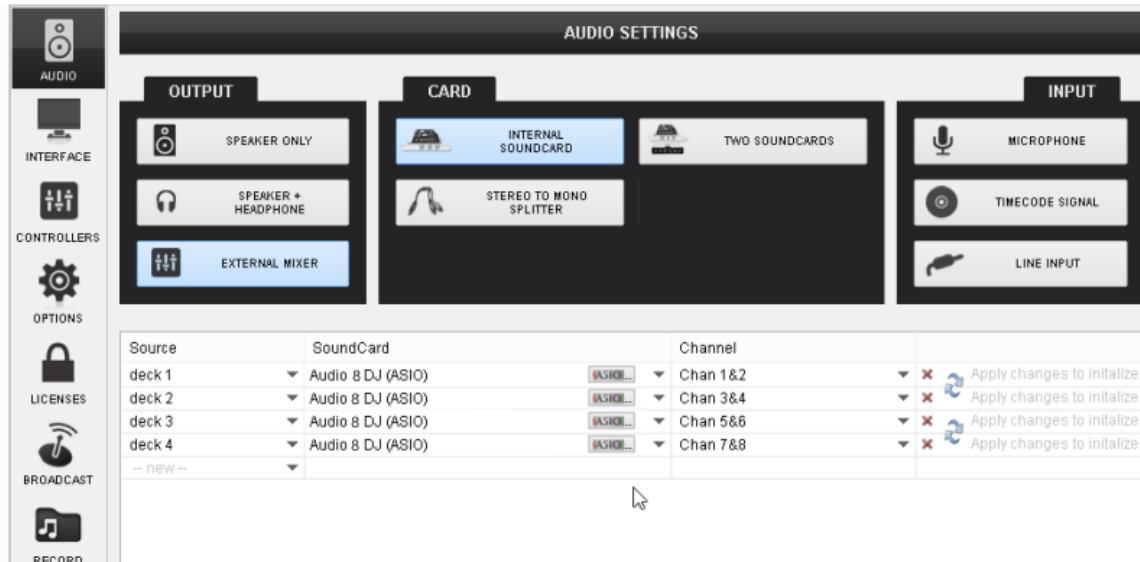
Συνδέσεις



4 Ch Εξωτερικού Μίκτη & USB multi-channel sound card - Connections

Ρύθμιση ήχου

Επιλέξτε τις επιλογές EXTERNAL MIXER και INTERNAL SOUND CARD. Αφού δημιουργηθεί η ρύθμιση Audio Setup, επιλέξτε την κάρτα ήχου USB από το πεδίο SoundCard. Το VirtualDJ θα δρομολογήσει στη συνέχεια καθένα από τα διαθέσιμα decks σε ένα ξεχωριστό στερεοφωνικό κανάλι της κάρτας ήχου USB. Κάντε κλικ στο APPLY.



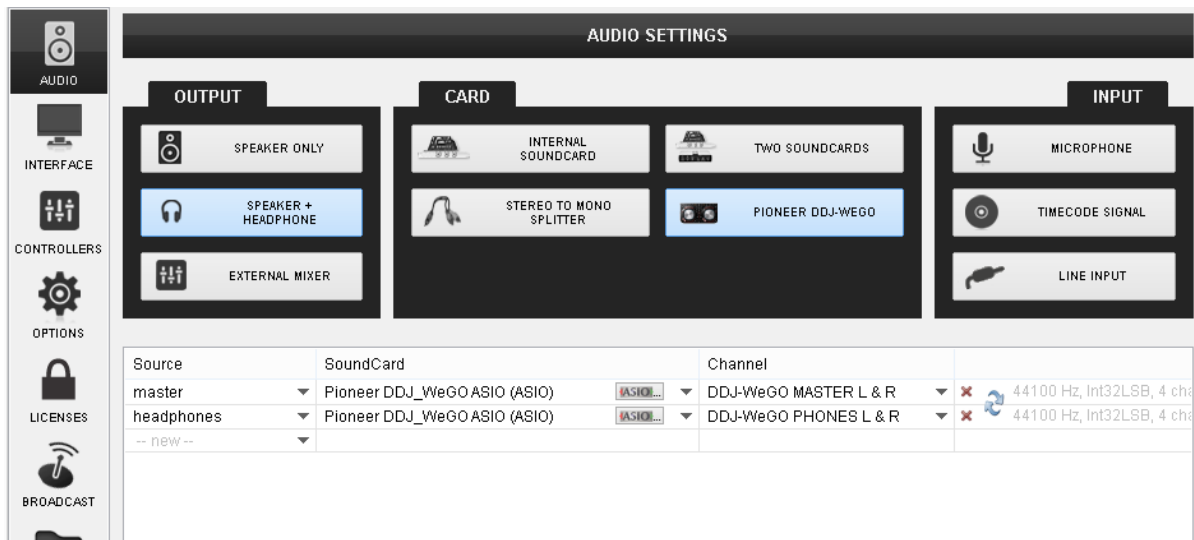
4 καναλιού εξωτερικού μίκτη & πολυκάναλη κάρτα ήχου USB - Ρύθμιση ήχου

Σημείωση Συνιστάται ιδιαίτερα να χρησιμοποιήσετε τους οδηγούς ASIO της κάρτας ήχου (αν υπάρχει) και βεβαιωθείτε ότι η κάρτα ήχου USB δεν είναι η προεπιλεγμένη κάρτα ήχου του λειτουργικού σας συστήματος

Ρύθμιση ήχου χρησιμοποιώντας έναν controller MIDI με ενσωματωμένη κάρτα ήχου

Οι περισσότεροι ενσωματωμένοι controllers MIDI / HID με ενσωματωμένη κάρτα ήχου θα προσφέρουν μια προκαθορισμένη ρύθμιση ήχου ως ειδικό κουμπί στην ενότητα CARD, μόλις αυτές συνδεθούν. Για τις σπάνιες περιπτώσεις που δεν προσφέρονται, ακολουθήστε τις οδηγίες από το εγχειρίδιο λειτουργίας της συσκευής.

Ακολουθεί ένα παράδειγμα της προκαθορισμένης ρύθμισης ήχου που προσφέρει το Pioneer DDJ-WeGO. Αφού συνδεθεί η συσκευή, θα εμφανιστεί ένα ειδικό κουμπί. Απλά κάντε κλικ σε αυτό το κουμπί για να δημιουργηθεί το πρόγραμμα Εγκατάστασης. Κάντε κλικ στο APPLY.



Προκαθορισμένη ρύθμιση ήχου - Pioneer DDJ-WeGO

Σημείωση Απαιτείται άδεια controller ή Pro Infinity License.

Εισαγωγή μικροφώνου

Ένα μικρόφωνο μπορεί να δρομολογηθεί στο Master, χρησιμοποιώντας μια είσοδο μιας κάρτας ήχου πολλαπλών καναλιών.

Συνδέσεις

Απλά συνδέστε ένα μικρόφωνο στην είσοδο μιας κάρτας ήχου.

Ρύθμιση ήχου

Επιλέξτε την επιλογή ΜΙΚΡΟΦΩΝΟ για να δημιουργήσετε μια πρόσθετη γραμμή ή να δημιουργήσετε μια νέα, επιλέγοντας μικρόφωνο από την αναπτυσσόμενη λίστα του πεδίου προέλευσης. Επιλέξτε την κάρτα ήχου που χρησιμοποιήσατε για τη σύνδεση του μικροφώνου από την αναπτυσσόμενη λίστα σε περίπτωση που δεν χρησιμοποιηθεί η προεπιλεγμένη.

Source	SoundCard	Channel	
master	Realtek High Definition Audio (WASAPI)	Chan 1&2	44100 Hz, 32-bit, 4 chan, 2
headphones	Realtek High Definition Audio (WASAPI)	Chan 3&4	44100 Hz, 32-bit, 4 chan, 2
mic	Realtek High Definition Audio (WASAPI)	Chan 1&2	44100 Hz, 16-bit, 2 chan, 2
-- new --			

Γραμμή εισόδου

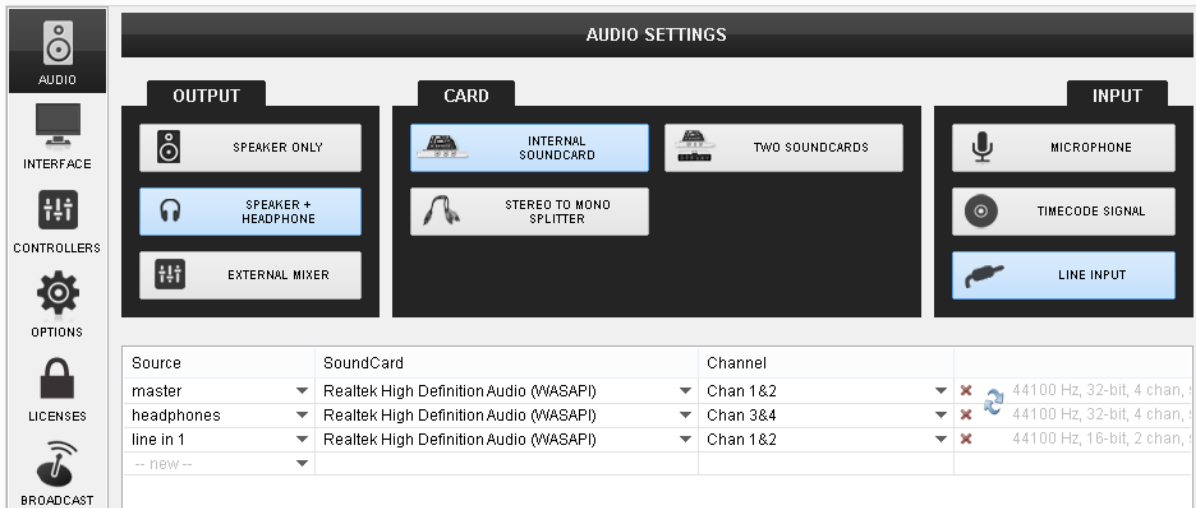
Μια αναλογική πηγή μπορεί να οδηγηθεί στο Master, χρησιμοποιώντας μια είσοδο μιας κάρτας ήχου πολλαπλών καναλιών.

Συνδέσεις

Απλά συνδέστε την αναλογική πηγή (ψηφιακή συσκευή αναπαραγωγής, συσκευή αναπαραγωγής CD κ.λπ.) σε στερεοφωνική είσοδο πολυκαναλικής κάρτας ήχου.

Ρύθμιση ήχου

Κάντε κλικ στο κουμπί LINE INPUT ή επιλέξτε Line In 1 από το αναπτυσσόμενο μενού του πεδίου Source. Στη συνέχεια, το VirtualDJ θα δημιουργήσει μια πρόσθετη γραμμή στο Audio Setup, χρησιμοποιώντας την προεπιλεγμένη συσκευή εισόδου του υπολογιστή σας. Επιλέξτε μια διαφορετική κάρτα ήχου (σε περίπτωση που χρησιμοποιείται μια κάρτα ήχου USB πολλαπλών καναλιών) από το αναπτυσσόμενο μενού του πεδίου του SoundCard Κάντε κλικ στο APPLY



Timecode

Τί είναι το Timecode

Το Timecode (επίσης γνωστό ως DVS-Digital Vinyl System) είναι ένα ειδικό σήμα ήχου που έχει εγγραφεί σε ένα κανονικό δίσκο βινυλίου ή CD ήχου το οποίο σας επιτρέπει να χρησιμοποιείτε βινύλια ή μη-MIDI deck CD για να ελέγχετε την αναπαραγωγή τραγουδιού στο VirtualDJ.

Το VirtualDJ “ακούει” το ηχητικό σήμα που προέρχεται από την εγγραφή του timecode / CD που παίζεται στο deck βινυλίου / CD και μπορεί να επεξεργαστεί τη θέση του τραγουδιού, την ταχύτητα που παίζει και ποια κατεύθυνση, επιτρέποντας την αναπαραγωγή αυτού στο virtual deck στο VirtualDJ . Αυτό σας επιτρέπει να χρησιμοποιήσετε το παραδοσιακό υλικό DJ για να ελέγξετε την αναπαραγωγή τραγουδιού στο VirtualDJ.

Turntables με δίσκους βινυλίου και CD με timecode CD μπορούν να χρησιμοποιηθούν για τον έλεγχο των decks του VirtualDJ.

Διαφορετικά συστήματα Timecode και συμβατότητα

Η συμβατότητα μεταξύ διαφορετικών συστημάτων timecode δεν είναι εγγυημένη. Κάθε λογισμικό DJ με υποστήριξη timecode μπορεί να έχει δικό του timecode. Ωστόσο, σε αντίθεση με άλλα λογισμικά DJ που μπορούν να χρησιμοποιήσουν μόνο ένα τύπο σήματος timecode, το VirtualDJ (εκτός από τα δικά του timecode media) είναι επίσης συμβατό με τα περισσότερα από τα δημοφιλή συστήματα timecode, όπως το Vinyl timecode vinyl και CD και Traktor timecode πρώτης γενιάς.

Είναι σημαντικό να επιλέγεται ο σωστός τύπος timecode από το αναπτυσσόμενο μενού Timecode (ανάλογα με το μέσο φόρτωσης του timecode), διαφορετικά η ανάγνωση και αποκωδικοποίηση του timecode θα είναι λανθασμένη και δεν θα λειτουργήσει όπως αναμένεται.

Λειτουργίες Timecode

Το VirtualDJ υποστηρίζει τις δύο βασικές λειτουργίες timecode όπως βρίσκονται στα περισσότερα συστήματα timecode.

Αλλά υπάρχει επίσης μια μοναδική λειτουργία στο VirtualDJ που ονομάζεται “Smart Mode” και είναι η προεπιλεγμένη λειτουργία.

- Σε λειτουργία Absolute, το timecode (turntable ή cd) είναι το “master” και το VirtualDJ αποκρίνεται στις αλλαγές της θέσης αναπαραγωγής (πτώση βελόνας), στις αλλαγές pitch και το scratching όταν εκτελείται από το Timecode Vinyl ή cd.

Η αλλαγή pitch και ο συγχρονισμός από το λογισμικό, δεν επιτρέπονται σε αυτή τη λειτουργία. Ωστόσο, το VirtualDJ μεταβαίνει αυτόματα στην πιο ευέλικτη “Εξυπνη λειτουργία” όταν εκτελούνται loops ή HotCues από το λογισμικό ή το Timecode και μεταβιβάζεται στη λειτουργία Absolute όταν ξεκινάει εκ νέου η λειτουργία του timecode.

-Σε λειτουργία Relative, το VirtualDJ δεν ανταποκρίνεται στις αλλαγές της θέσης αναπαραγωγής (πτώση βελόνας). Το τραγούδι παύει μόνο όταν σταματήσει το timecode και ξεκινά πάλι όταν υπάρχει σήμα timecode στις εισόδους της κάρτας ήχου (Play / pause).

Το VirtualDJ εξακολουθεί να ανταποκρίνεται στις αλλαγές του pitch και στο scratching, όταν εκτελείται με το timecode αλλά όχι σε loops και HotCues. Ωστόσο, το Sync, τα loops και τα hot cues λειτουργούν τέλεια όταν εκτελούνται από το λογισμικό.

Η αλλαγή pitch και ο συγχρονισμός από το λογισμικό, δεν επιτρέπονται σε αυτή τη λειτουργία.

- Η λειτουργία Smart είναι η προεπιλεγμένη και προτιμώμενη λειτουργία στο VirtualDJ, επειδή συνδυάζει τις καλύτερες από τις απόλυτες και σχετικές λειτουργίες. Το VirtualDJ ανταποκρίνεται στις αλλαγές της θέσης αναπαραγωγής (πτώση των βελόνων), τις αλλαγές pitch, το scratching, τον συγχρονισμό, τα HotCues και τα Loops όταν εκτελούνται από το timecode ή το λογισμικό.

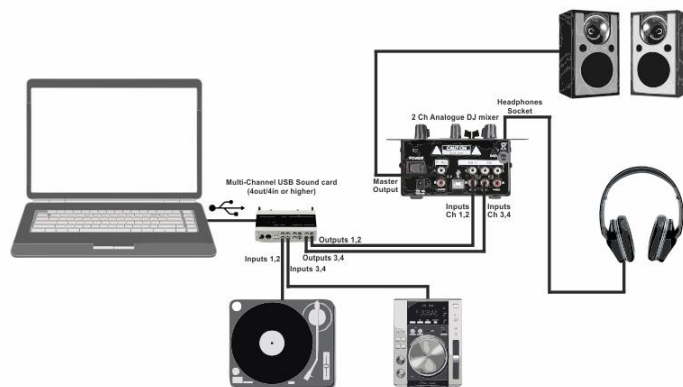
Η εκκίνηση του timecode από την αρχή επανεκκινεί επίσης το φορτωμένο τραγούδι στο VirtualDJ. Εκτός αν υπάρχουν συγκεκριμένες ανάγκες, η έξυπνη λειτουργία θα πρέπει να είναι η προτιμώμενη λειτουργία για τους περισσότερους χρήστες.

Υπόδειξη: Οι αριθμοί εισόδου του Timecode συνδέονται με τους αριθμούς των decks. Για να αντιστοιχίσετε τον έλεγχο Timecode στο deck 3 και 4 (όταν χρησιμοποιείται ένα skin 4 decks), πρέπει να χρησιμοποιηθούν οι εισοδοί 3 και 4 του timecode. Ωστόσο, αυτές οι εισοδοί timecode μπορούν να αντιστοιχιστούν σε οποιαδήποτε διαθέσιμη είσοδο φυσικής κάρτας ήχου.

Το VirtualDJ επιτρέπει έως και 8 εισόδους Timecode και ελεγχόμενα timecode decks ταυτόχρονα, εάν η κάρτα ήχου διαθέτει τις απαιτούμενες εισόδους και εξόδους καναλιών. Ωστόσο, μια τυπική ρύθμιση Timecode θα περιλαμβάνει 2 εισόδους timecode. Απαιτείται κάρτα USB πολλαπλών καναλιών με τουλάχιστον 4 εξόδους και 4 εισόδους. Για το βινύλιο Timecode απαιτείται μια κάρτα ήχου σχεδιασμένη με προενισχυτές phono.

Συνδέσεις

Συνδέστε τα πικάπ σας στις εισόδους Phono ή τα CD player σας στις εισόδους LINE της κάρτας ήχου.

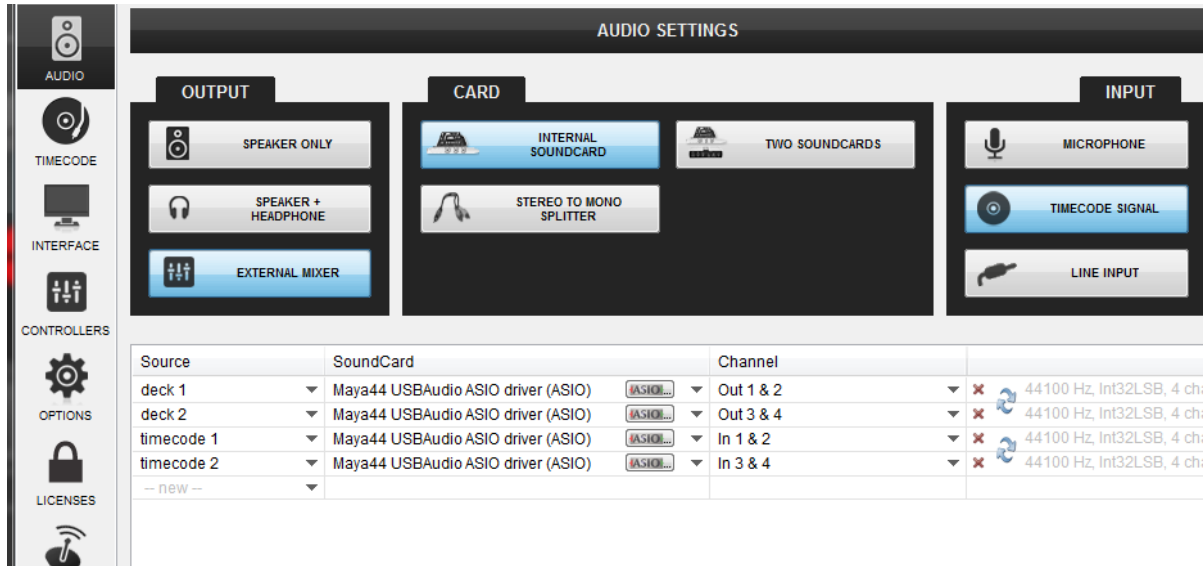


Timecode και Εξωτερικός Μίκτη - Συνδέσεις

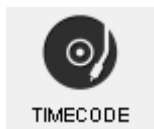
Ρύθμιση ήχου

Επιλέξτε τις επιλογές EXTERNAL MIXER, INTERNAL SOUND CARD και TIMECODE SIGNAL. Αφού δημιουργηθεί η ρύθμιση Audio Setup, επιλέξτε την κάρτα ήχου USB από το πεδίο SoundCard. Το VirtualDJ θα δρομολογήσει στη συνέχεια κάθε ένα από τα διαθέσιμα decks σε ένα ξεχωριστό στερεοφωνικό κανάλι της κάρτας ήχου USB και θα εισάγει το timecode στις εισόδους της κάρτας ήχου USB. Χρησιμοποιήστε το βοηθητικό πρόγραμμα ρύθμισης της κάρτας ήχου και βεβαιωθείτε ότι οι εισοδοί είναι απενεργοποιημένες (μην περάσετε από τις εξόδους)

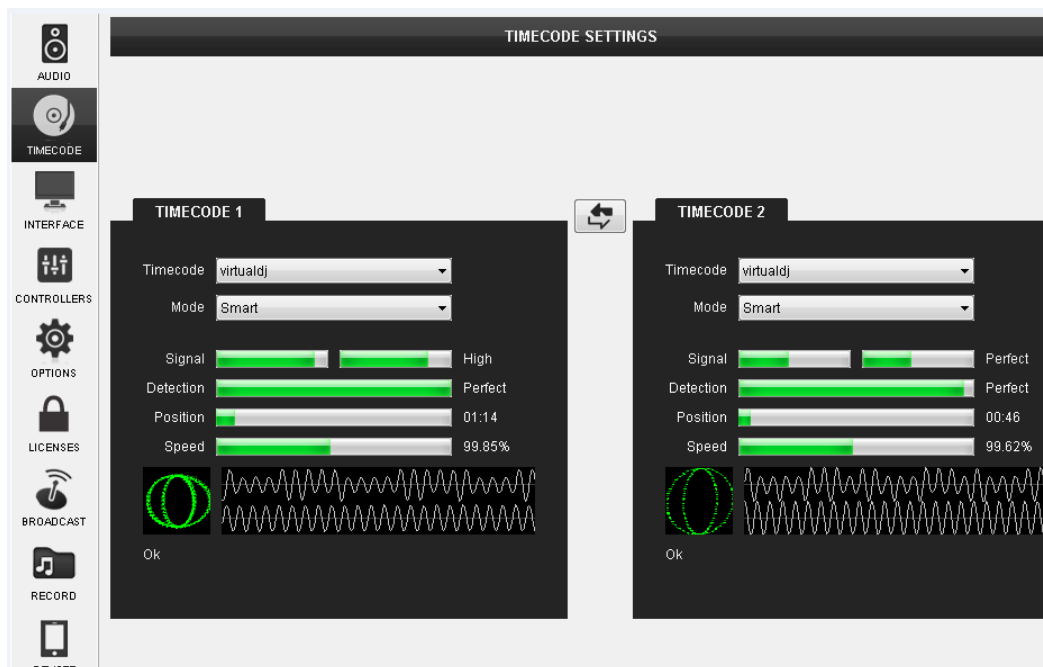
Κάντε κλικ στο APPLY



Timecode & Εξωτερικός Μίκτη - Ρύθμιση ήχου



Μόλις εφαρμοστεί η ρύθμιση ήχου με τις εισόδους Timecode, θα υπάρχει μια πρόσθετη καρτέλα στις Ρυθμίσεις. Κάντε κλικ σε αυτήν την καρτέλα για να ανοίξετε το παράθυρο ρυθμίσεων Timecode



Ρυθμίσεις Timecode

Το Timecode ρυθμίζεται αυτόματα με βάση τον επιλεγμένο τύπο Timecode, οπότε δεν υπάρχει τίποτα που χρειάζεται να πειράξετε. Απλά επιλέξτε τον τύπο του Timecoded Vinyl ή CD και το VirtualDJ θα ρυθμίσει αυτόματα τις απαραίτητες ρυθμίσεις. Απλά βεβαιωθείτε ότι το Turntable ή το CD player λειτουργεί / περιστρέφεται κατά τη στιγμή της διαμόρφωσης. Επιλέξτε τη λειτουργία timecode (Smart, Absolute, και Relative) ανάλογα με τις ανάγκες σας

Όταν το Timecode είναι μέρος της εφαρμοσμένης ρύθμισης ήχου, πρόσθετα πάνελ Timecode θα είναι διαθέσιμα στο GUI του VirtualDJ που δείχνει τη δύναμη του σήματος μαζί με κουμπιά για να ανοίξετε / κλείσετε το χειριστήριο timecode



Πίνακες Timecode σε Decks - 2 GUI



Πίνακες Timecode στον πίνακα SCRATCH - 4 GUI

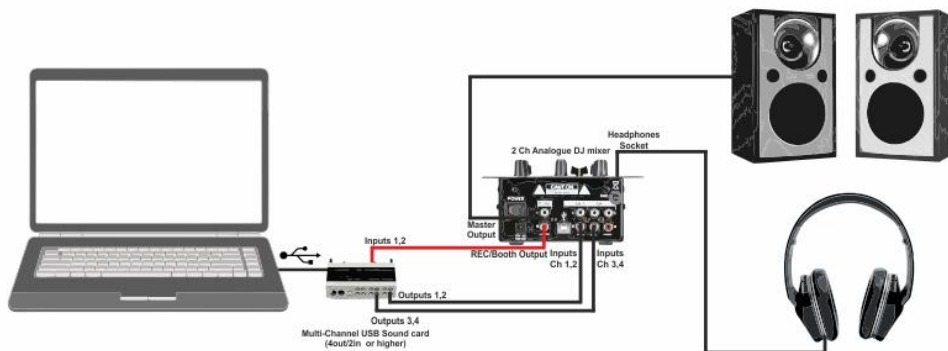
Σημείωση Προκειμένου να χρησιμοποιηθούν οι δυνατότητες του Timecode του VirtualDJ, η κάρτα ήχου πρέπει να μπορεί να παρέχει στερεοφωνικό σήμα στα κατάλληλα κανάλια εισόδου. Η μονοφωνική είσοδος ενός σήματος timecode δεν υποστηρίζεται.

Πρόσθετη ρύθμιση για εγγραφή

Χρησιμοποιώντας η ρύθμιση ήχου με κύρια έξοδο (ηχεία), η εγγραφή πραγματοποιείται εσωτερικά, επομένως δεν απαιτείται ειδική σύνδεση ή ρύθμιση ήχου.

Σε περίπτωση όμως υπαρξης εξωτερικού μίκτη, η εγγραφή δεν μπορεί να γίνει εσωτερικά, καθώς ο εξωτερικός μίκτης δεν είναι σε θέση να ελέγξει τον εσωτερικό μίκτη του λογισμικού. Σε αυτή την περίπτωση απαιτείται μια πρόσθετη σύνδεση και μια γραμμή εγγραφής στο Audio Setup

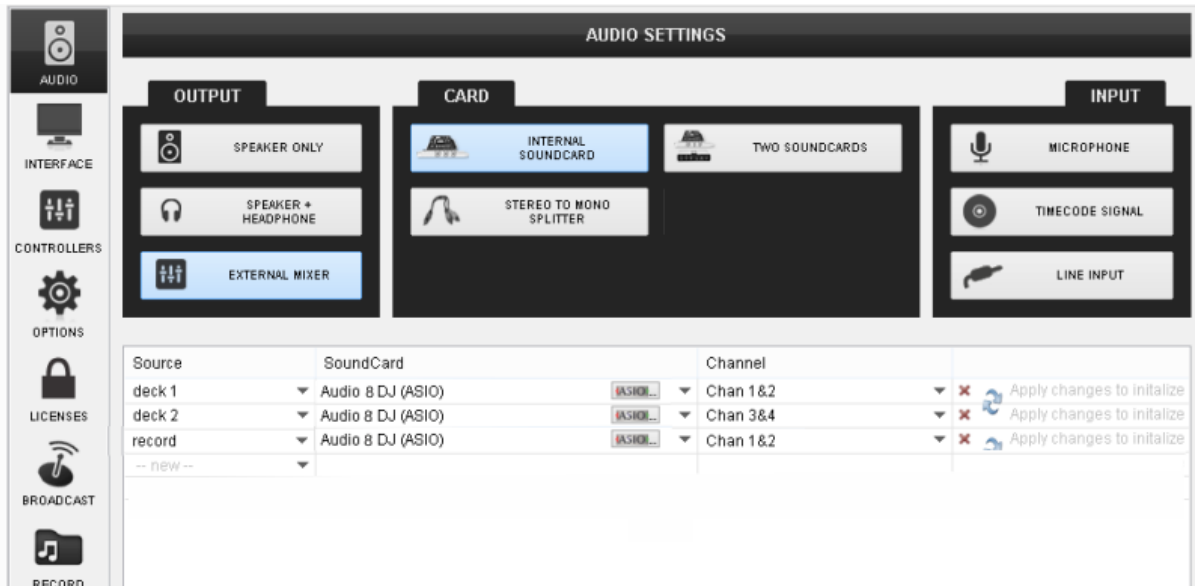
Συνδέσεις



Εγγραφή με κάρτα εξωτερικού μίκτη 2 καναλιών & πολυκάναλη κάρτα ήχου USB - Συνδέσεις

Ρύθμιση ήχου VirtualDJ

Επιλέξτε τις επιλογές EXTERNAL MIXER και INTERNAL SOUND CARD. Αφού δημιουργηθεί η ρύθμιση Audio Setup, επιλέξτε την κάρτα ήχου USB από το πεδίο SoundCard. Το VirtualDJ θα δρομολογήσει στη συνέχεια καθένα από τα διαθέσιμα decks σε ένα ξεχωριστό στερεοφωνικό κανάλι της κάρτας ήχου USB. Μόλις δημιουργηθεί η ρύθμιση ήχου (με τα decks 1 έως 2 ή 4 (ανάλογα με το deck που πρόκειται να χρησιμοποιήσετε), δημιουργήστε μια επιπλέον γραμμή όπως παρακάτω, επιλέγοντας Record από τη λίστα Source. Κάντε κλικ στο APPLY.



Εγγραφή με κάρτα εξωτερικού μίκτη 2 καναλιών & πολυκάναλη κάρτα ήχου USB - Ρύθμιση ήχου

Σημείωση Συνιστάται ιδιαίτερα να χρησιμοποιήσετε τους οδηγούς ASIO της κάρτας ήχου (αν υπάρχουν) και βεβαιωθείτε ότι η κάρτα ήχου USB δεν είναι η προεπιλεγμένη κάρτα ήχου του λειτουργικού σας συστήματος

ReWire

Από την Propellerheads, ο εφευρέτης της ReWire:

“Το ReWire είναι ένα σύστημα για τη μεταφορά δεδομένων ήχου από μία εφαρμογή σε άλλη, σε πραγματικό χρόνο. Βασικά, θα μπορούσατε να προβάλετε το ReWire ως ένα “άορατο καλώδιο ήχου” που συνδέει δύο προγράμματα υπολογιστή. “

Το VirtualDJ συμπεριφέρεται πάντα ως Master ReWire και πρέπει να ξεκινήσει πριν από την εφαρμογή Slave ReWire. Πριν από το κλείσιμο του VirtualDJ, η εφαρμογή slave ReWire πρέπει να κλείσει. Οι δημοφιλείς εφαρμογές ReWire περιλαμβάνουν το Ableton Live (μπορεί να λειτουργήσει ως slave ή master), και Propellerheads Reason (μόνο Slave).

Ρύθμιση του ReWire

Στο VirtualDJ, το ReWire είναι ενσωματωμένο στην προηγμένη ρύθμιση ήχου και είναι απλά μια άλλη είσοδος που μπορεί να δρομολογηθεί σε deck. Πριν από την ενεργοποίηση, πρέπει να προστεθεί πρώτα ένα line in στο Audio Setup. Αυτό το line in πρέπει να αντιστοιχιστεί στην εφαρμογή slave ReWire και στη συνέχεια σε ένα κανάλι ReWire. Η εφαρμογή slave ReWire μπορεί να επιλεγεί από το αναπτυσσόμενο μενού soundcards. Μια λίστα με τα εικονικά κανάλια ReWire θα εμφανιστεί για αυτήν την εφαρμογή στο ίδιο τρόπο που κάνουν οι εισόδους φυσικής κάρτας ήχου

Μόλις ολοκληρωθεί η ρύθμιση Audio, ενεργοποιώντας το κουμπί AUX στο GUI για το ReWired deck θα κατευθύνει τον ήχο από την εφαρμογή slave στον μίκτη του VirtualDJ. Ο ήχος από την εφαρμογή slave δρομολογείται επίσης στο deck του VirtualDJ και μπορεί να αναμειχθεί σε πραγματικό χρόνο με τα άλλα decks του VirtualDJ. Επίσης το Rewired deck θα εμφανίσει το Beatgrid και το beat (BPM) του ήχου που προέρχεται από την εφαρμογή slave ReWire σε πραγματικό χρόνο.

Είναι δυνατές πιο προηγμένες ρυθμίσεις με περισσότερα από ένα ReWired decks και περισσότερες από μία εφαρμογές ReWire slave. Στην παρακάτω εικόνα το Ableton Live δρομολογείται στη Γραμμή 3 (deck 3) και το Reason οδηγείται στη γραμμή 4 (deck 4)

AUDIO SETTINGS

OUTPUT

SPEAKER ONLY

SPEAKER + HEADPHONE

EXTERNAL MIXER

CARD

INTERNAL SOUNDCARD

TWO SOUNDCARDS

STEREO TO MONO SPLITTER

INPUT

MICROPHONE

TIMECODE SIGNAL

LINE INPUT

Source	SoundCard	Channel		
master	Speakers (High Definition Audio Device) (WASAPI)	Chan 1&2		44100 Hz, 32-bit (float), 2
line in 3	Ableton Live (REWIRE)	Mix L & R	✗	44100 Hz, 1024 samples
line in 4	Reason (REWIRE)	Mix L & R	✗	44100 Hz, 1024 samples
-- new --				

Rewire – Ρύθμιση ήχου

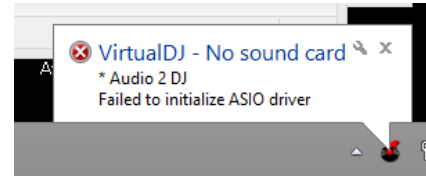
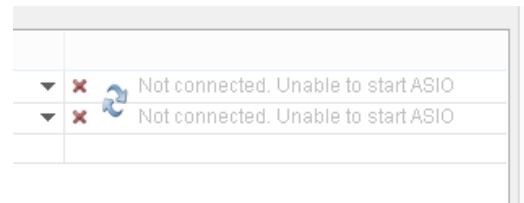
Σε αυτό το παράδειγμα, το deck 2 είναι φορτωμένο με ένα τραγούδι ήχου και το deck 4 είναι ένα ReWire deck (Reason). Το ηχοσύστημα μπορεί να συγχρονιστεί με το ReWire deck.

Κοινά προβλήματα ρυθμίσεων ήχου

Κατά τη δημιουργία και την εφαρμογή μιας ρύθμισης ήχου, εάν η κάρτα ήχου δεν είναι συνδεδεμένη ή τα διαθέσιμα κανάλια δεν είναι διαθέσιμα, στην καρτέλα λεπτομερειών θα εμφανιστεί ένα μήνυμα. Σε αυτή την περίπτωση, βεβαιωθείτε ότι η κάρτα ήχου είναι συνδεδεμένη και ότι οι οδηγοί είναι εγκατεστημένοι, ή χρησιμοποιήστε διαφορετική κάρτα ήχου.

Εάν η κάρτα ήχου της προηγούμενης ρύθμισής σας δεν είναι συνδεδεμένη κατά την εκκίνηση, στη γραμμή εργασιών σας θα εμφανιστεί ένα προειδοποιητικό μήνυμα. Συνδέστε τη συγκεκριμένη κάρτα ήχου ή δημιουργήστε / χρησιμοποιήστε διαφορετική ρύθμιση ήχου με μια διαφορετική κάρτα ήχου

Μια κοινή συμπεριφορά του skin στην εσφαλμένη ρύθμιση ή μη διαθέσιμη ρύθμιση ήχου, είναι ότι αν και το τραγούδι φορτώνεται στο deck, όταν προσπαθείτε να αναπαράγετε το τραγούδι, το κουμπί Play δείχνει ενεργό αλλά τίποτα για να παίξει.



F. Settings descriptions

Βασικές ρυθμίσεις
Προηγμένες ρυθμίσεις

Επιλογές	
Language	Επιλέξτε τη γλώσσα που προτιμάτε για τα μενού και τα Tooltips
playMode	Επιλέξτε εάν τα κουμπιά αναπαραγωγής και διακοπής λειτουργούν ως play-stutter και pause-stop, ή play-pauze και stop
cueMode	Επιλέξτε εάν το κουμπιά ενεργούν ως cue, cue-hold (θα συνεχίσει να παίζει αν πατηθεί περισσότερο από 2 δευτερόλεπτα), ή το cue-cup (θα παίζει μόλις το αφήσετε, και θα σταματήσει και γυρίσει στην αρχή, μόλις το πατήσετε)
smartPlay	Αρχίστε αυτόματα να παίζετε από τη πλησιέστερη θέση που θα ταιριάζει με το τραγούδι
smartLoop	Ρυθμίστε αυτόματα τα σημεία loop όταν ρυθμίζετε ένα loop έτσι ώστε το loop να είναι απρόσκοπτο
smartCue	Ρυθμίστε αυτόματα το jump για να διατηρήσετε το τραγούδι συγχρονισμένο
smartCueQuantize	Επιλέξτε 1 για να κάνετε το smartCue να πηδήξει στα όρια του beat, 4 για να μεταβείτε στα όρια των μέτρων, ή το 0,25 για να μεταβείτε στα όρια του ρυθμού.
smartScratch	Αυτόματη σίγαση της έντασης ήχου κατά το scratching προς τα πίσω
masterTempo	Κάντε το ρυθμιστικό pitch να αλλάζει την ταχύτητα του τραγουδιού, αλλά όχι το κλειδί του
autoPitchRange	Ρυθμίστε αυτόματα το εύρος του pitch όταν η αντιστοίχιση pitch απαιτεί ευρύτερο εύρος
faderStart	Αρχίζει αυτόματα να αναπαράγεται όταν μετατοπίζεται ο ρυθμιστής έντασης
faderStartStop	Σταματά αυτόματα να αναπαράγεται όταν μετατοπίζεται το fader έντασης, στο 0.
autoHeadphones	Κάντε αυτόματη προακρόαση στο τραγούδι που μόλις φορτώσατε ή αγγίξατε (με το jog)
pflOnSelect	Ανοίγει αυτόματα την προακρόαση όταν είναι επιλεγμένο ένα deck
tradeShow	Σε λειτουργία απεικόνισης, το VirtualDJ δεν μπορεί να κλείσει και όλες οι ρυθμίσεις θα επαναρυθμιστούν αυτόματα όταν δεν αγγίξει κανείς τίποτα για περισσότερο από 10 δευτερόλεπτα
RPM	Ταχύτητα περιστροφής των θόλων στο skin (προεπιλογή: 33)
autoDiscMarker	Γοποθετήστε αυτόματα τη γραμμή του θόλου πίσω σε 0 μοίρες στα σημεία αναφοράς
rhythmZoom	Επίπεδο ζουμ της προβολής beat
scratchZoom	Επίπεδο ζουμ της προβολής scratch
loopBackMode	Επιλέξτε, όταν ένα loop έχει οριστεί με αριθμό beats (loop 4), εάν το loop θα ξεκινά από την τρέχουσα θέση (όχι) ή τελειώνει στην τρέχουσα θέση (ναι). "Εξυπνα" σημαίνει ότι το set ξεκινά κατά την παύση και σταματά κατά την αναπαραγωγή.

loopAutoMove	Επιλέξτε εάν το loop διατηρείται και μετακινείται στη νέα θέση όταν καλείται ένα cue κατά τη διάρκεια ενός loop
loopDefault	Προκαθορισμένος αριθμός beats που χρησιμοποιούνται στα loops
loopRollDefault	Προεπιλεγμένος αριθμός beats που χρησιμοποιούνται στα loopRolls
displayTime	Επιλέξτε τι εμφανίζεται στη ζώνη ώρας στο skin
hideSongInfo	Απόκρυψη του τίτλου και του καλλιτέχνη του τραγουδιού από το skin, αν δεν θέλετε οι άνθρωποι πίσω σας να μπορούν να τα δουν
sandboxSplitHeadphones	Σε κατάσταση λειτουργίας sandbox, στέλνει το master του sandbox στο αριστερό ακουστικό σας, και την προακρόαση sandbox στο δεξί ακουστικό
sandboxPreviewOnly	Στην λειτουργία sandbox προεπισκόπησης, μόνο η θέση του τραγουδιού αντανakλάται στο sandbox. οι εντάσεις, τα crossfaders, τα eq's και τα εφέ εξακολουθούν να εφαρμόζονται στην κύρια έξοδο
tooltip	Εμφάνιση ή απόκρυψη των εργαλείων
tooltipDelay	Καθυστέρηση κατά την οποία το ποντίκι πρέπει να σταματήσει πριν εμφανιστεί η επεξήγηση εργαλείου
showCoverForDragDrop	Δείχνει το εξώφυλλο των αρχείων που σύρονται κατά τη διάρκεια των εργασιών μεταφοράς και απόθεσης
VDJScriptGlobalVariables	Κατάλογος σταθερών γενικών μεταβλητών που αποθηκεύονται στα vj scripts σας
loadSecurity	Ζητήστε ένα μήνυμα επιβεβαίωσης αν προσπαθήσετε να φορτώσετε ένα τραγούδι σε deck που παίζει ήδη
crashGuard	Το CrashGuard παρακολουθεί συνεχώς τη διαδικασία VirtualDJ, και επανεκκινεί σιωπηλά χωρίς διακοπή αν κάτι πάει στραβά
crashreportlevel	
poiEditorShowAll	Εμφάνιση POI του συστήματος στον συντάκτη POI
poiEditorSnap	Προσθέστε τα POI στο beat στον συντάκτη POI
customButtonWizard	Εμφανίστε το μήνυμα πληροφοριών όταν ανοίξει για πρώτη φορά ο προσαρμοσμένος συντάκτης κουμπιών
backLoopWizard	Εμφανίστε το μήνυμα πληροφοριών για το loop προς τα εμπρός έναντι του loop προς τα πίσω, όταν χρησιμοποιείται για πρώτη φορά ένα beat loop
Πρόγραμμα περιήγησης	
fileFormats	Λίστα επεκτάσεων που θα εμφανίζονται στο πρόγραμμα περιήγησης
rootFolders	Λίστα ριζικών φακέλων που θα εμφανίζονται στην προβολή δέντρου
iTunesDatabaseFile	Διαδρομή στο αρχείο βάσης δεδομένων του iTunes
seratoFolder	Διαδρομή προς το φάκελο με τα crates του Serato
ignoreDrives	Κατάλογος μονάδων δίσκου που αγνοούνται κατά την αναζήτηση των βάσεων δεδομένων του VirtualDJ
readOnly	Ορίστε το VirtualDJ σε λειτουργία μόνο για ανάγνωση, ώστε οι βάσεις δεδομένων στις μονάδες δίσκου να μην τροποποιηθούν
getTagsAuto	Αυτόματη λήψη πληροφοριών από τις ετικέτες του αρχείου όταν συναντάται ένα νέο αρχείο
setTagsAuto	Αυτόματη σύνταξη πληροφοριών στις ετικέτες του αρχείου όταν κάτι τροποποιείται

	μέσα στο VirtualDJ
coverDownload	Πραγματοποιήστε αυτόματη λήψη των εξωφύλλων όταν εμφανιστεί ένα νέο αρχείο χωρίς εξώφυλλο
getTitleFromTags	Αποκτήστε τα πεδία τίτλου και καλλιτέχνη από την ετικέτα
getRatingFromTags	Αποκτήστε το πεδίο βαθμολόγησης από την ετικέτα
getCommentFromTags	Αποκτήστε το πεδίο σχολίων από την ετικέτα
getCuesFromTags	Αποκτήστε το πεδίο υποδείξεων από την ετικέτα
getRemixWhenParsingFileNames	Αποκτήστε το πεδίο remix όταν μορφοποιείται το όνομα αρχείου όπως ο καλλιτέχνης - τίτλος (remix) ή καλλιτέχνης - title [remix]
searchInFolder	Τα αποτελέσματα αναζήτησης εμφανίζουν πρώτα αποτελέσματα από τον τρέχοντα φάκελο
searchInDB	Τα αποτελέσματα αναζήτησης εμφανίζουν όλα τα αποτελέσματα από τη βάση δεδομένων
searchInContentUnlimited	Τα αποτελέσματα αναζήτησης εμφανίζουν αποτελέσματα από το ContentUnlimited αν υπάρχει διαθέσιμη σύνδεση στο Internet
ContentUnlimitedWhenEmpty	Αναζήτηση μόνο ContentUnlimited αν δεν βρεθεί τοπικό αποτέλεσμα
ContentUnlimitedVerifiedOnly	Εμφανίζονται μόνο επαληθευμένα αρχεία από το Content Unlimited
ContentUnlimitedNetSearchWhenNoProResult	Αναζητήστε το ευρύτερο (και λιγότερο επαγγελματικό) Netsearch εάν οι επαγγελματικοί κατάλογοι δεν δώσουν κανένα αποτέλεσμα
ContentUnlimitedForceAudio	“Πιέστε” το Content Unlimited για αναζήτηση στον κατάλογο ήχου
ContentUnlimitedForceKaraoke	“Πιέστε” το Content Unlimited για αναζήτηση στον κατάλογο Karaoke
ContentUnlimitedForceVideo	“Πιέστε” το Content Unlimited για αναζήτηση στον Κατάλογο βίντεο
ContentUnlimitedForceNetSearchAudio	“Πιέστε” το Content Unlimited για αναζήτηση στον κατάλογο ήχου NetSearch
ContentUnlimitedForceNetSearchVideo	“Πιέστε” το Content Unlimited για αναζήτηση στον Κατάλογο βίντεο NetSearch
showMusic	Ενεργοποιήστε το φίλτρο για να εμφανίζονται μόνο τα κομμάτια ήχου
showVideo	Ενεργοποιήστε το φίλτρο για να εμφανίζονται μόνο τα κομμάτια βίντεο
showKaraoke	Ενεργοποιήστε το φίλτρο για να εμφανίζονται μόνο κομμάτια Karaoke
searchFields	Πεδία που χρησιμοποιούνται από τη μηχανή αναζήτησης
browserColumns	Οι στήλες που εμφανίζονται στα διάφορα παράθυρα του προγράμματος περιήγησης </ browser
browserSort	Ταξινόμηση στήλης που χρησιμοποιείται στα διάφορα παράθυρα του προγράμματος περιήγησης
browserGridColumn	Οι στήλες που εμφανίζονται στα διάφορα παράθυρα του προγράμματος περιήγησης ενώ βρίσκονται σε προβολή πλέγματος
infoviewColumns	Τα πεδία που εμφανίζονται στον πλαινό πίνακα πληροφοριών
showHorizontalSideList	Δείξτε την οριζόντια πλευρική λίστα όπως σε παλιότερες εκδόσεις του VirtualDJ
keepSortOrder	Διατηρήστε τη σειρά ταξινόμησης όταν αλλάζετε φάκελο
onScreenKeyboard	Εμφανίστε ένα πληκτρολόγιο οθόνης όταν χρειάζεται να επεξεργαστείτε κάτι

multiTouchTwoFingerScroll	Ενεργοποιήστε την κύλιση με δύο δάχτυλα στις οθόνες αφής
browserSearchByFirstLetter	Όταν εστιάζετε στο πρόγραμμα περιήγησης, πληκτρολογώντας στο πληκτρολόγιο, εμφανίζει το τραγουδί που αρχίζει με αυτό το γράμμα, αντί να χρησιμοποιήσετε τον προγραμματιστή πληκτρολογίου
lastSelectedFolder	Ο τελευταίος επιλεγμένος φάκελος (αποθηκευμένος για την επόμενη συνεδρία)
coverFlow	Επιλέξτε τον τρόπο εμφάνισης των covers στη ζώνη κάλυψης
lastTrackListDate	Τελευταία ημερομηνία από το αρχείο tracklisting.txt
startOfDayHour	Ώρα (σε 24ωρη μορφή) κατά την οποία πρέπει να κόψετε μια νέα ημερομηνία στο tracklisting.txt (προεπιλογή: 8 π.μ.)
historyDelay	Αριθμός δευτερολέπτων που πρέπει να παίζει ένα τραγουδί προτού να θεωρηθεί ότι έχει παιχτεί και προστεθεί στο ιστορικό, στη λίστα κομματιών κ.λπ. (προεπιλογή: 45 δευτερόλεπτα)
prelistenVisible	Εμφάνιση του στοιχείου ελέγχου προέλευσης στο πίνακα πληροφοριών
prelistenStopOnChange	Σταματήστε την προακρόαση εάν παίζει, όταν αλλάζετε σε ένα νέο αρχείο στο πρόγραμμα περιήγησης
cloudLists	Λίστα των χρηστών του CloudLists που θέλετε να εμφανίζονται στον φάκελο του Cloudlist
autoSearchDB	Αυτόματη προσθήκη κάθε τραγουδιού που αντιμετωπίζει το VirtualDJ κατά την περιήγηση των φακέλων και των σκληρών δίσκων σας στη βάση δεδομένων αναζήτησης
showZipKaraoke	Κατά την περιήγηση στο περιεχόμενο ενός φακέλου, ελέγξτε για όλα τα .zip αρχεία για να δείτε αν είναι αρχείο karaoke (.mp3 + .cdg)
showM3UAsFolders	Όταν ανοίγετε ένα φάκελο, ελέγξτε αν έχει .m3u playlist αρχεία μέσα, και εάν ναι, να τα εμφανίσει ως υποφακέλους
fontSize	Τροποποιητής μεγέθους γραμματοσειράς για το πρόγραμμα περιήγησης
browserBPMDigits	Πόσα ψηφία μετά την κουκίδα πρέπει να εμφανίζονται στο πρόγραμμα περιήγησης κατά την εμφάνιση ενός BPM
savePlaylist	Αυτόματη αποθήκευση της λίστας automix / sidelist / karaoke μεταξύ των dj sets σας
saveUnplayedToSidelist	Όταν φορτώνετε ένα τραγουδί στην decks, αλλά αλλάζετε γνώμη και δεν το αναπαράγετε και φορτώνετε κάτι άλλο, τοποθετήστε αυτόματα το τραγουδί στην πλευρική λίστα για αργότερα
removePlayedFromSidelist	Όταν παίζετε ένα τραγουδί αρκετό καιρό για να το χαρακτηρίσετε ως παιγμένο, και το τραγουδί ήταν στην πλευρική λίστα, αφαιρέστε το από την πλευρική λίστα.
browserTextFit	Πώς να εμφανίσετε μεγάλο κείμενο στο πρόγραμμα περιήγησης όταν είναι πολύ μεγάλο για να ταιριάζει
tracklistFormat	Η μορφή που χρησιμοποιείται κατά την εγγραφή του αρχείου tracklist.txt (χρησιμοποιήστε την ίδια σύνταξη με τα στοιχεία κειμένου του skin)
shellIcons	Εμφάνιση των πραγματικών εικονιδίων OS αντί του FlatDJ, για κανονικούς φακέλους
sideviewShortcuts	Λίστα των φακέλων που διαθέτουν κουμπιά συντόμευσης στην πλευρική προβολή
sideview	Αποθηκεύστε την προβολή πλευρικής προβολής μεταξύ των περιόδων σύνδεσης
gridview	Εμφανίστε τις λίστες αρχείων ως πλέγμα αντί για σειρά ανά σειρά
triggerPadview	Εμφανίστε το sampler ως pad στην πλευρική προβολή και όχι ως λίστα
logUnsuccessfulSearches	Αποθηκεύστε αυτόματα όλες τις ανεπιτυχείς αναζητήσεις στο αρχείο SearchLog.txt

Audio	
audioAutoDetect	Συνεχίστε να ελέγχετε για νέες συσκευές για να εντοπίσετε πότε είναι συνδεδεμένη μια γνωστή κάρτα ήχου
wasapiSharedMode	Όταν οριστεί ως ψευδής, το VirtualDJ θα αποκτήσει αποκλειστικό έλεγχο της κάρτας ήχου σας, πράγμα που σημαίνει ότι όλες οι άλλες εφαρμογές που εκτελούνται στο παρασκήνιο θα σταματήσουν να βγάλουν οποιοδήποτε ήχο ενώ το VirtualDJ είναι ενεργό
autoCue	Πηγαίνει αυτόματα στο πρώτο cue ή στο πρώτο beat όταν φορτώνεται ένα τραγούδι
autoBPMMatch	Αλλάζει αυτόματα το ρυθμιστικό pitch για να ταιριάζει με το BPM του άλλου deck όταν φορτώνεται ένα νέο τραγούδι (έξυπνο σημαίνει μόνο όταν το τραγούδι έχει ισχυρό beat)
autoGain	Ρυθμίστε αυτόματα το gain για να κάνετε τη συνολική ένταση του τραγουδιού 0dbA όταν φορτώνεται ένα τραγούδι (ή θυμηθείτε οποιαδήποτε προηγούμενη χειροκίνητη τροποποίηση του gain)
autoKey	Αλλάζει αυτόματα το κλειδί όταν φορτώνετε ένα τραγούδι για να ταιριάζει με το κλειδί του τραγουδιού στο άλλο deck
resetPitchOnLoad	Αυτόματη επαναφορά του pitch στο + 0% όταν φορτώνετε ένα νέο τραγούδι
resetEqOnLoad	Επαναφέρετε αυτόματα όλα τα eq's και φίλτρων στο 0 όταν φορτώνετε ένα νέο τραγούδι
resetFXOnLoad	Αυτόματη διακοπή όλων των εφέ όταν φορτώνετε ένα νέο τραγούδι
pitchRange	Ορίστε πόσο μακριά μπορεί να μετακινηθεί το pitch fader
pitchLock	Εάν είναι αληθές, η μετακίνηση του pitch fader σε ένα deck θα μετακινηθεί εξίσου με τα pitch faders στα άλλα decks (διατηρώντας αποτελεσματικά τα bpm μαζί αν ήταν ήδη μαζί)
crossfaderCurve	Ορίζει τον τρόπο συμπεριφοράς του crossfader
crossfaderHamster	Αναστρέψτε το crossfader (έτσι ώστε η τοποθέτηση του crossfader στην πιο αριστερή θέση κάνει το δεξί deck να ακούγεται και το αριστερό deck σιωπηλό)
faderCurve	Ορίστε την καμπύλη των ρυθμιστικών έντασης (0 = γραμμική, 0.5 = τετραγωνική, 1 = λογαριθμική)
zeroDB	Ορίστε την αναφορά που χρησιμοποιείται για αυτόματο gain (1.0 = 0dbA)
vinylMode	Σε λειτουργία βινυλίου, αγγίζοντας τον δίσκο στο skin ή το περιστρεφόμενο jog σε έναν controller, σταματάει το τραγούδι και κάνει scratching. Στη λειτουργία CD, επιταχύνει ή επιβραδύνει λίγο το τραγούδι
rampStartTime	Προσομοιώστε πώς ένα πραγματικό πικάπ χρειάζεται χρόνο για να φτάσει στην πλήρη ταχύτητά του όταν ξεκινήσει
rampStopTime	Προσομοιώστε πώς ένα πραγματικό πικάπ χρειάζεται χρόνο για να φτάσει στον τερματισμό όταν σταματήσει
rampScratchTime	Προσομοιώστε πώς ένα πραγματικό πικάπ χρειάζεται χρόνο για να αντιδράσει όταν αγγίξετε το jog
boothMicrophone	Όταν έχει οριστεί αληθές, η είσοδος μικροφώνου ακούγεται επίσης στην έξοδο ήχου του deck
equalizerInHeadphones	Ρυθμίστε στο true αν θέλετε να ακούσετε το eq στην προακρόαση, ή false (προεπιλογή) αν θέλετε να ακούσετε το αρχικό τραγούδι

prelistenOutput	Επιλέγει το deck που χρησιμοποιείται για την έξοδο του ήχου προακρόασης (από τους συντάκτες ή την προεπισκόπηση του πίνακα πληροφοριών). 0 σημαίνει αυτόματη επιλογή του deck που δεν είναι επί του παρόντος στον αέρα
metronomeVolume	Ρυθμίστε την ένταση των κτύπων του μετρονόμου στον συντάκτη BPM
equalizerMode	Ορίζει την εξάπλωση των ζωνών eq. Η προεπιλογή έχει κάθε μπάντα γύρω από τη συχνότητά τους, ενώ το Full Kill (παλιά v7 συμπεριφορά) έχει κάθε μπάντα να επεκτείνεται και να μοιράζεται το σύνορό της με την επόμενη μπάντα (δηλαδή εάν σκοτώσετε και τις 3 μπάντες σε λειτουργία Full Kill, θα σιωπήσετε, θα κλείσετε και τις 3 μπάντες στην Προεπιλεγμένη λειτουργία, θα πάρετε τα πάντα, εκτός από τα μπάσα, μεσαία και υψηλή)
equalizerLowFrequency	Ρυθμίστε την κεντρική συχνότητα που χρησιμοποιείται από το χαμηλό eq
equalizerMidFrequency	Ρυθμίστε την κεντρική συχνότητα που χρησιμοποιείται από το μέσο eq
equalizerHighFrequency	Ρυθμίστε την κεντρική συχνότητα που χρησιμοποιείται από τον Υψηλό eq
filterDefaultResonance	Ορίστε την ποσότητα συντονισμού που εφαρμόζεται από το φίλτρο
headphonesGain	Ρυθμίστε το gain που εφαρμόζεται στην έξοδο των ακουστικών
splitHeadphones	Αν έχει οριστεί αληθές, τα ακουστικά θα έχουν το master στο αριστερό αυτί και την προακρόαση στο δεξί αυτί
Video	
startVideoOnLoad	Ανοίξτε αυτόματα το παράθυρο εξόδου βίντεο κατά τη φόρτωση ενός τραγουδιού βίντεο
letterBoxing	Επιλέξτε τον τρόπο αντιμετώπισης της διαφοράς στην αναλογία εικόνας μεταξύ των αρχείων βίντεο και του παραθύρου εξόδου βίντεο
videoFPS	Ορίστε τον αριθμό καρτέ ανά δευτερόλεπτο που χρησιμοποιείται από τη μηχανή βίντεο
videoMicroFrames	Βελτιώστε την ποιότητα του βίντεο με χαμηλότερη ταχύτητα, προσθέτοντας MicroFrames μεταξύ των κανονικών καρτέ. Όταν είναι ρυθμισμένο σε smart, τα MicroFrames χρησιμοποιούνται μόνο όταν κάνετε scratching ή παίζετε με χαμηλή ταχύτητα.
videoCrossfaderLink	Εάν είναι ρυθμισμένο σε αληθές, η μετακίνηση του crossfader του ήχου μετακινείται αυτόματα και στο crossfader
videoCrossfaderAuto	Αν είναι ρυθμισμένο σε αληθές, το crossfader του βίντεο θα μετακινηθεί αυτόματα για να ακολουθήσει το deck που ακούει το ακροατήριο
videoVolumeLink	Αν είναι ρυθμισμένο σε αληθές, η μετακίνηση των ρυθμιστικών έντασης ήχου μετακινεί αυτόματα τα επίπεδα βίντεο
videoUseDXVA	Αν είναι ρυθμισμένο σε αληθές, η μηχανή βίντεο θα χρησιμοποιήσει την επιτάχυνση υλικού (DXVA) από την κάρτα γραφικών σας, εάν είναι διαθέσιμη
videoMaxMemory	Εφαρμόστε ένα όριο για την ποσότητα μνήμης βίντεο από την κάρτα γραφικών που μπορεί να καταναλώσει το VirtualDJ
videoDelay	Ορίστε μια καθυστέρηση (θετική ή αρνητική) ανάμεσα στην έξοδο βίντεο και την έξοδο ήχου
videoWindowAlwaysOnTop	Διατηρεί το παράθυρο βίντεο πάντα πάνω από όλα τα άλλα παράθυρα
videoAudioOnlyVisualisation	Επιλέξτε ποιο πρόσθετο οπτικοποίησης θα χρησιμοποιηθεί όταν αναπαράγεται ένα τραγούδι χωρίς κανάλια βίντεο και ανοίγει η έξοδος βίντεο
videoΜετάβαση	Επιλέξτε ποιο πρόσθετο μετάβασης βίντεο χρησιμοποιείται για να εξασθενώσει μεταξύ δύο πηγών βίντεο όταν το crossfader βίντεο κινείται

videoFx	Επιλέξτε το plugin για το βίντεο fx που έχει φορτωθεί
videoLogo	Εμφανίστε ένα λογότυπο στην κάτω δεξιά γωνία της εξόδου βίντεο (χρειάζεστε μια άδεια VirtualDJ PRO για να μπορέσετε να καταργήσετε ή να αλλάξετε το λογότυπο)
videoLogoImage	Επιλέξτε ποια εικόνα χρησιμοποιείται για το λογότυπο του βίντεο (χρειάζεστε μια άδεια VirtualDJ PRO για να μπορέσετε να καταργήσετε ή να αλλάξετε το λογότυπο)
videoLogoSize	Επιλέξτε το μέγεθος του λογότυπου βίντεο (χρειάζεστε άδεια VirtualDJ PRO για να μπορέσετε να καταργήσετε ή να αλλάξετε το λογότυπο)
videoLogoPosition	Επιλέξτε τη θέση του λογότυπου βίντεο (χρειάζεστε άδεια VirtualDJ PRO για να μπορέσετε να καταργήσετε ή να αλλάξετε το λογότυπο)
Karaoke	
karaokeBackgroundMusic	Επιλέξτε τον φάκελο που χρησιμοποιείται για την αναπαραγωγή μουσικής υπόκρουσης μεταξύ τραγουδιών karaoke, όταν είναι ενεργή η λειτουργία караόке. (μπορεί επίσης να είναι το Automix (προεπιλογή) ή sidelist, για να χρησιμοποιήσετε αντίστοιχα τη playlist του Automix ή τη πλευρική λίστα αναπαραγωγής από την πλευρική προβολή)
karaokeBackgroundImage	Επιλέξτε ποια εικόνα θα εμφανίζεται όταν αναπαράγεται η μουσική υπόκρουση (μεταξύ τραγουδιών караόке)
karaokeBackgroundVolume	Ρυθμίστε την ένταση στην οποία αναπαράγεται η μουσική υπόκρουση, μεταξύ τραγουδιών караόке
karaokeSkipSilence	Αν είναι ρυθμισμένη στο αληθές, αυτόματα παρακάμπτονται οι σιωπές κατά την αναπαραγωγή μουσικής υπόκρουσης σε λειτουργία караόке
Skins	
coloredWaveforms	Επιλέξτε το σχήμα χρωμάτων που χρησιμοποιείται στις κυματομορφές για να προσδιορίσετε τις περιοχές beats, φωνητικών και οργάνων
beatCounterRange	Ορίστε πόσα beats μετράει ο μετρητής beats στο skin (προεπιλογή: 16)
skin	Όνομα του τρέχοντος αρχείου skin
maximized	Επιλέξτε εάν το skin μεγιστοποιείται για να χρησιμοποιήσετε την πλήρη επιφάνεια εργασίας (1), χρησιμοποιήστε την πλήρη επιφάνεια εργασίας, συμπεριλαμβανομένης της γραμμής εργασιών (2) ή του παραθύρου (0)
customButtons	Ενέργειες αποθηκευμένες για τα διάφορα προσαρμοσμένα κουμπιά και προσαρμοσμένα knobs
skinDisableHWAccel	Ορίστε το true αν δεν θέλετε η μηχανή skin να χρησιμοποιεί επιτάχυνση DirectX
maxSkinFPS	Ορίστε τον αριθμό καρέ ανά δευτερόλεπτο που χρησιμοποιείται από τον μηχανισμό skins
Controllers	
disableBuiltinDefinitions	Ορίστε το αληθές αν δεν θέλετε το VirtualDJ να χρησιμοποιεί την ενσωματωμένη λίστα controllers του για να αναγνωρίσει συσκευές MIDI ή HID
touchWheelBackspin	Όταν είναι αληθές, μετακινώντας ένα touchwheel προς τα πίσω με πιεσμένο το jog και απελευθερώνοντάς το ενώ το jog περιστρέφεται προς τα πίσω, έως ότου ο τροχός σταματήσει να κινείται, θα παράγει ένα εφέ backspin
touchWheelForwardspin	Όταν είναι αληθές, μετακινώντας ένα touchwheel προς τα εμπρός με πιεσμένο το jog και απελευθερώνοντάς το ενώ το jog περιστρέφεται προς τα εμπρός, θα παράγει ένα εφέ forwardspin

jogSensitivityScratch	Ρυθμίστε την ευαισθησία των jogwheels των controllers όταν κάνουμε scratching
jogSensitivityCue	Ρυθμίστε την ευαισθησία των jogwheels των controllers όταν κάνουμε cueing
jogSensitivityBend	Ρυθμίστε την ευαισθησία των jogwheels των controllers όταν κάνουμε αλλαγές στο pitch
controllerTakeoverMode	Ορίζει τον τρόπο συμπεριφοράς των faders και των knobs όταν η τιμή στον controller δεν ταιριάζει με την τιμή στο skin: Το Instant σημαίνει μόλις αγγίξετε το ρυθμιστικό στον controller, το VirtualDJ θα χρησιμοποιήσει τη θέση του controller. Το Pickup σημαίνει ότι το ρυθμιστικό του controller δεν έχει κανένα αποτέλεσμα μέχρι να φτάσει στη θέση του τρέχοντος skin, οπότε και οι δύο θέσεις συνδέονται ξανά. Το Gradual σημαίνει ότι όταν μετακινήσετε το ρυθμιστικό του controller, θα μετακινήσει το ρυθμιστικό του skin προς την ίδια κατεύθυνση για να ταιριάζει σταδιακά και στις δύο θέσεις
controllerTakeoverModePitch	Ορίζει τον τρόπο συμπεριφοράς του όταν η τιμή στον controller δεν ταιριάζει με την τιμή στο skin: Το Instant σημαίνει μόλις αγγίξετε το pitch στον controller, το VirtualDJ θα χρησιμοποιήσει τη θέση του controller. Το Pickup σημαίνει ότι το pitch του controller δεν έχει κανένα αποτέλεσμα μέχρι να φτάσει στη θέση του τρέχοντος skin, οπότε και οι δύο θέσεις συνδέονται ξανά. Το Gradual σημαίνει ότι όταν μετακινήσετε το pitch του controller, θα μετακινήσει το pitch του skin προς την ίδια κατεύθυνση για να ταιριάζει σταδιακά και στις δύο θέσεις. Το Relative σημαίνει ότι όταν μετακινήτε το pitch του controller, θα μετακινήσει το pitch του λογισμικού στην ίδια κατεύθυνση και την ίδια τιμή.
motorWheelInstantPlay	Σε controllers με μηχανοκίνητο περιστρεφόμενο jog, όταν πιέζετε το play, το τραγούδι θα παίζει στιγμιαία στην κανονική του ταχύτητα, ακόμα κι αν ο κινητήρας χρειάζεται αρκετό χρόνο για να φτάσει στην ονομαστική του ταχύτητα
motorWheelSmoothPercent	Βοηθά στην εξομάλυνση της ταχύτητας του κινητού περιστροφικού jog από τις διακυμάνσεις που οφείλονται στις καθυστερήσεις του OS στη λήψη των μηνυμάτων MIDI ή HID
motorWheelLockTime	Ρυθμίστε τον αριθμό δευτερολέπτων που το VirtualDJ σταματά για να ερμηνεύσει τις κινήσεις των μηχανικών jogs μετά από μια ενέργεια αναπαραγωγής ή διακοπής (για να αποφευχθεί η ταλάντευση του κινητήρα, αν αυτός σταματήσει)
controllersSkin	Για τους controllers που έχουν συνιστώμενο skin, ορίζει αν θα πρέπει να το χρησιμοποιούν αυτόματα, ή ποτέ, ή να ρωτήσουν
Sampler	
samplerBank	Το όνομα της τράπεζας sample που φορτώνεται αυτήν τη στιγμή
samplerTriggerMode	Ορίζει τον τρόπο ενεργοποίησης των υποδοχών sampler: On / Off : το sample ξεκινά όταν πατήσετε μία φορά και σταματά όταν φτάσει στο τέλος του sample ή όταν πατήσετε ξανά. Hold σημαίνει ότι το sample ξεκινά όταν πατάτε, και σταματά όταν αφήσετε το pad. Το Stutter σημαίνει ότι το sample ξεκινάει όταν πιέζετε και συνεχίζει μέχρι το τέλος του sample. Εάν πατήσετε ξανά το pad, αρχίζει το sample από την αρχή. Το Unmute σημαίνει ότι το sample συνεχίζει να τρέχει στο παρασκήνιο, αλλά ακούγεται μόνο όταν πιέζεται το pad.
samplerDefaultLoopMode	Ορίστε την προεπιλεγμένη λειτουργία συγχρονισμού που χρησιμοποιείται όταν εγγράφεται ένα νέο loop.
samplerForceNbColumns	"Αναγκάστε" την χρήση μιας διάταξης για το sample στο πλευρική προβολή
samplerExportLossless	Όταν οριστεί σε αληθές, τα νέα samples που θα εγγραφούν, αποθηκεύονται χρησιμοποιώντας αλγόριθμο χωρίς απώλειες (FLAC). Όταν είναι ρυθμισμένο σε false (προεπιλογή), θα είναι

	ελαφρώς συμπιεσμένο χρησιμοποιώντας OGG
samplerDontSaveSource	Όταν οριστεί σε αληθές, τα νέα samples που έχουν εγγραφεί δεν θα αποθηκεύσουν το όνομα αρχείου πηγής (αν θέλετε να διανείμετε το αρχείο sample χωρίς να δείξετε τις διαδρομές των φακέλων σας)
samplerOutputToTriggerDeck	Όταν είναι ρυθμισμένο σε αληθές, χρησιμοποιώντας τα pads του controller στην αριστερή ή δεξιά πλευρά, αλλάζει ανάλογα το κανάλι εξόδου του sampler
samplerRootFolder	Αφήστε να αλλάξετε τον προεπιλεγμένο φάκελο όπου αποθηκεύονται τα samples
Record	
recordFile	Χρήση αρχείου για την εγγραφή του dj set
recordFormat	Η μορφή αρχείου που χρησιμοποιείται για την εγγραφή του mix (mp3, ogg, flac, webm, mp4)
recordQuality	Μέγεθος συμπίεσης που χρησιμοποιείται κατά την αποθήκευση της εγγραφής (όσο χαμηλότερη είναι η ποιότητα τόσο μεγαλύτερη είναι η συμπίεση)
recordAutoStart	Αν είναι αληθές, η εγγραφή θα ξεκινήσει αυτόματα μόλις πιέσετε την αναπαραγωγή σε ένα deck
recordWaitForSound	Αν είναι αληθές, μόλις ξεκινήσει, η εγγραφή θα περιμένει μέχρι να παιχτεί κάτι πριν από την εγγραφή
recordOverwrite	Αποφασίστε τι πρέπει να κάνετε όταν καταγράφετε ένα νέο αρχείο (και δεν αλλάξατε χειροκίνητα το όνομα αρχείου εξόδου)
recordAutoSplit	Αν είναι αληθές, θα δημιουργηθεί ένα νέο εγγεγραμμένο αρχείο κάθε φορά που μετακινείτε το crossfader από τη μια πλευρά στην άλλη
recordWriteCueFile	Εάν είναι αληθές, θα δημιουργηθεί ένα αρχείο .cue παράλληλα με το εγγεγραμμένο mp3, με τους χρόνους και τους τίτλους κάθε τραγουδιού που παίζετε (το αρχείο .cue μπορεί να χρησιμοποιηθεί από πολλά
recordVideoWidth	Πλάτος του τραγουδιού βίντεο στο εγγεγραμμένο αρχείο, εάν κάνετε εγγραφή βίντεο
recordVideoHeight	Ύψος του τραγουδιού βίντεο στο εγγεγραμμένο αρχείο, εάν κάνετε εγγραφή βίντεο
recordMicrophone	Αν είναι ψευδές, μην εγγράφετε το μικρόφωνο στο αρχείο εξόδου
Broadcast	
broadcastMode	Λειτουργία εκπομπής. Επιλέξτε Direct αν θέλετε να κάνετε εκπομπή απευθείας από τον υπολογιστή σας. Επιλέξτε διακομιστή εάν θέλετε να κάνετε εκπομπή σε ραδιοφωνικό σταθμό, επιλέξτε Podcast εάν θέλετε να αποθηκεύσετε το podcast σας στο virtualdj.com για μελλοντική χρήση)
broadcastDirectFormat	Μορφή αρχείου που χρησιμοποιείται για μετάδοση (θα πρέπει να είναι mp3 για ShoutCast, ή ogg για IceCast)
broadcastDirectPort	Θύρα του modem που χρησιμοποιείται για απευθείας μετάδοση
broadcastDirectQuality	Κωδικοποίηση ποιότητας (συμπίεση) κατά τη χρήση της άμεσης εκπομπής
broadcastDirectMaxClients	Μέγιστος αριθμός ακροατών που μπορούν να συνδεθούν στον υπολογιστή σας ταυτόχρονα με Direct Broadcast (μην τοποθετείτε υπερβολικά υψηλά αν δεν έχετε μεγάλο bandwidth)

broadcastSongInfo	Ρυθμίστε σε ψευδές αν δεν θέλετε οι ακροατές σας να δουν τους τίτλους του τι παίζετε
podcastName	Όνομα του podcast σας
Internet	
internetDontConnect	Ορίστε το ως αληθές για να αποτρέψετε το VirtualDJ να κάνει log in ή να συνδεθεί στο Internet (οι περισσότερες δυνατότητες δεν θα είναι διαθέσιμες)
stayLoggedIn	Ρυθμίστε το ως ψευδές εάν θέλετε το VirtualDJ να σας ρωτάει τον κωδικό σας κάθε φορά
checkUpdates	Τι πρέπει να κάνετε όταν υπάρχει διαθέσιμη μια νέα έκδοση του VirtualDJ
sendHistory	Αποθηκεύστε τις λίστες αναπαραγωγής στον λογαριασμό σας virtualdj.com (ορισμένες λειτουργίες δεν θα είναι διαθέσιμες αν απενεργοποιήσετε αυτό το στοιχείο)
sendAnonymousStats	Βοηθήστε να βελτιωθεί το VirtualDJ αποστέλλοντας ανώνυμα στατιστικά στοιχεία σχετικά με τον controller που χρησιμοποιείτε, ποιο skin κ.λπ.
autoRefreshDRM	Ανανεώστε αυτοματα το δικιμι του τραγουδιου που εχετε κατεβασει από το Content Unlimited όταν είναι κοντά στη λήξη
netsearchVideoQuality	Ποιότητα (και μέγεθος) των αρχείων βίντεο που θα κατεβάσει το Netsearch Video
Automix	
automixMode	Αναγκάστε την μηχανή Automix να χρησιμοποιήσει μία συγκεκριμένη λειτουργία
fadeLength	Μήκος (σε δευτερόλεπτα) της μετάβασης κατά τη χρήση του τύπου Fade Automix
automixRepeat	Εάν είναι αληθές, η λίστα αναπαραγωγής του Automix θα επαναληφθεί από την αρχή όταν φτάσει στο τέλος
automixAutoRemovePlayed	Εάν είναι αληθές, τα αρχεία θα αφαιρεθούν από τη λίστα αναπαραγωγής του Automix όταν παιχτούν
automixDualDeck	Εάν είναι αληθές, χρησιμοποιήστε τόσο το deck όσο και το Crossfader για να εκτελέσετε το Automix, αντί να κάνετε τα πάντα σε ένα μόνο deck
Performance	
sampleRate	Δειγματοληψία Αν είναι ρυθμισμένη σε αυτόματη, το VirtualDJ θα χρησιμοποιήσει τη δειγματοληψία που συνιστάται από την κάρτα ήχου σας. Εάν παίζετε πολλά αρχεία MP3, σας συνιστούμε να χρησιμοποιήσετε δειγματοληψία 44100. Εάν παίζετε πολλά βίντεο VOB, συνιστούμε να χρησιμοποιήσετε 48000. Κατά κανόνα, η μεγαλύτερη δειγματοληψία ΔΕΝ σημαίνει καλύτερη ποιότητα ήχου, αντίθετα. Η καλύτερη ποιότητα είναι όταν το αρχείο προέλευσης, η δειγματοληψία και η κάρτα ήχου, χρησιμοποιούν όλοι την ίδια τιμή. Και επειδή μπορείτε να αλλάξετε την τιμή της κάρτας ήχου και του VirtualDJ, αλλά όχι των αρχείων προέλευσης, θα πρέπει να ορίσετε την τιμή που ταιριάζει με τα περισσότερα αρχεία σας (το mp3 είναι 44100, τα βίντεο είναι 48000)
ultraLatency	Ρυθμίστε σε αληθές για να ελαχιστοποιήσετε την καθυστέρηση όταν χρησιμοποιείτε προγράμματα οδήγησης ήχου ASIO ή DirectX, γράφοντας ήχο πριν από το ασφαλές συνιστώμενο σημείο. Αν ακούτε κάποιες σπασίματα στο ASIO ή το DirectX, προσπαθήστε να το απενεργοποιήσετε

overclock	Σε παλαιά συστήματα, βεβαιωθείτε ότι το εσωτερικό ρολόι λειτουργεί όσο το δυνατόν ταχύτερα για να εξασφαλίσετε ακριβή συμπεριφορά
maxPreloadLength	Αποφύγετε την υπερφόρτωση της μνήμης σας, μη προφορτώνοντας πλήρως οποιοδήποτε τραγούδι που είναι μεγαλύτερο από αυτήν την τιμή (σε λεπτά). Ρυθμίστε στο -1 για να κάνει πάντα προφόρτιση
pitchQuality	Επιλέξτε ποιο αλγόριθμο πρέπει να χρησιμοποιήσετε κατά το pitching / scratching / mastertempo. 0 σημαίνει ταχύτερο, 1 σημαίνει καλο, 2 σημαίνει καλό scratching και καλό mastertempo
scratchFilterQuality	Επιλέξτε την ποιότητα του αλγορίθμου που χρησιμοποιείται για το scratching. Όσο μεγαλύτερη είναι η τιμή τόσο το καλύτερο. Η προεπιλογή είναι 8.
cpuMeter	Εμφάνιση στο μετρητή της CPU πόσο γρήγορα τρέχει ολόκληρο το σύστημα ή πόσο γρήγορα τρέχει το υποσύστημα ήχου
Timecode	
timecodeType	Επιλέξτε ποια μάρκα timecode χρησιμοποιείται
timecodeMode	Επιλέξτε ποια λειτουργία timecode χρησιμοποιείται. Relative σημαίνει ότι χρησιμοποιείται μόνο η κατεύθυνση / ταχύτητα του timecode, Smart σημαίνει ότι η θέση πάντα επιβάλλεται, το Smart σημαίνει ένας έξυπνος συνδυασμό και των δύο
timecodeLeadInTime	Προσθέστε περισσότερο κενό χρόνο στην αρχή του timecode, για να σας αφήσει να κάνετε scratching μετά την αρχή του τραγουδιού χωρίς να χάσετε το timecode

Νομικές πληροφορίες

Website : <http://www.atomixproductions.com>

Website : <http://www.virtualdj.com>

Atomix Productions Inc.

Los Angeles CA 90036, USA

VirtualDJ Πνευματικά δικαιώματα:

Πνευματική ιδιοκτησία 1997-2010 Atomix Productions

Όλα τα δικαιώματα διατηρούνται

Αριθμός IDDN.FR.001.040012.01.R.C.2000.000.31400.

Εμπορικά σήματα:

Το VirtualDJ Logo είναι σήμα κατατεθέν της Atomix Productions

VirtualDJ είναι σήμα κατατεθέν της Atomix Productions

Άδεια και περιορισμοί:

Σύμφωνα με την Άδεια Χρήσης Τελικού Χρήστη (EULA) που έγινε δεκτή από κάθε χρήστη κατά την εγκατάσταση του VirtualDJ:

ΔΕΝ ΜΠΟΡΕΙΤΕ να κάνετε ή να διανείμετε αντίγραφα του VirtualDJ, ή να μεταφέρετε ηλεκτρονικά το VirtualDJ από έναν υπολογιστή σε άλλο μέσω ενός δικτύου.

ΔΕΝ ΜΠΟΡΕΙΤΕ να αναλύσετε, να αναστρέψετε μηχανικούς, να αποσυναρμολογήσετε ή να μειώσετε με οποιονδήποτε άλλο τρόπο το VirtualDJ σε λιγότερο από ανθρώπινη αντιληπτή μορφή.

ΔΕΝ ΜΠΟΡΕΙΤΕ να τροποποιήσετε ή να δημιουργήσετε παράγωγα έργα από το VirtualDJ.

ΔΕΝ ΜΠΟΡΕΙΤΕ να πωλήσετε, να νοικιάσετε, να μεταφέρετε ή να παραχωρήσετε άδεια χρήσης του λογισμικού. Δεν επιτρέπεται να πωλήσετε, να νοικιάσετε, να μεταβιβάσετε ή να παραχωρήσετε αδειοδοτικό υλικό στο οποίο εγκαταστάθηκε το , χωρίς προηγούμενη έγγραφη συμφωνία της Atomix Productions.

Άδεια χρήσης τελικού χρήστη

ΠΕΡΙΛΗΨΗ:

--- Προεπιλογή Αρχική άδεια ---

- Η προεπιλεγμένη δωρεάν άδεια “Home” σας δίνει το δικαίωμα να εγκαταστήσετε το στον προσωπικό υπολογιστή σας και να το χρησιμοποιήσετε μόνο για προσωπική χρήση.
- Δεν σας δίνει το δικαίωμα να το χρησιμοποιήσετε για επαγγελματική χρήση (όπου πληρώνετε ή αποζημιώνεστε για μια δραστηριότητα που συνεπάγεται τη χρήση του λογισμικού), χωρίς να αγοράσετε πρόσθετη άδεια “Pro”.

--- Πρόσθετη άδεια “Pro” ---

- Η άδεια “Pro” σας δίνει το δικαίωμα χρήσης του λογισμικού για επαγγελματική χρήση.
- Αυτή η άδεια είναι προσωπική και δεν μεταβιβάζεται. Μόλις συνδεθείτε με το ηλεκτρονικό σας ταχυδρομείο, δεν μπορείτε να το πωλήσετε ή να το δώσετε σε κάποιον άλλο.
- Σας δίνει το δικαίωμα να εγκαταστήσετε και να χρησιμοποιήσετε το λογισμικό σε έναν μέγιστο αριθμό δύο υπολογιστών, από ένα άτομο.
- Δεν σας δίνει το δικαίωμα να νοικιάσετε ή να πωλήσετε συστήματα πληροφορικής, στα οποία εγκαταστάθηκε το λογισμικό, ή να νοικιάσετε ή να πωλήσετε ή μέρος αυτού.
- Μόλις ενεργοποιηθεί, το δεν μπορεί να επιστραφεί, εκτός αν διαπιστωθεί ότι είναι ελαττωματικό από την Τεχνική Υποστήριξη της Atomix.
- Οι άδειες που αγοράζονται on-line για άμεση λήψη μέσω του ιστότοπού μας ή μέσω αγορών εντός της εφαρμογής θεωρούνται ανοιχτές κατά την αγορά και κατά συνέπεια δεν είναι δυνατή η επιστροφή χρημάτων.

----- VirtualDJ Άδεια χρήσης τελικού χρήστη -----

Κάνοντας κλικ στο “Αποδέχομαι” συμφωνείτε να δεσμεύεστε από τους ακόλουθους όρους. Εάν δεν το κάνετε, κάντε κλικ στο “Ακύρωση”, αφαιρέστε όλα τα αντίγραφα και μην εγκαταστήσετε ή χρησιμοποιήσετε το .

1. ΕΠΙΤΡΕΠΟΜΕΝΗ ΧΡΗΣΗ ΚΑΙ ΠΕΡΙΟΡΙΣΜΟΙ

Σας χορηγείται μία άδεια:

- να εγκαταστήσετε και να χρησιμοποιήσετε το Λογισμικό σε έναν υπολογιστή.

- να εγκαταστήσετε και να χρησιμοποιήσετε το Λογισμικό σε έναν δεύτερο υπολογιστή, εάν αυτός ο υπολογιστής χρησιμοποιείται κανονικά από το ίδιο άτομο και το Λογισμικό δεν θα χρησιμοποιείται και στους δύο υπολογιστές ταυτόχρονα.

- να δημιουργείτε αντίγραφα ασφαλείας του Λογισμικού για αρχαιακούς σκοπούς.

Αυτή η άδεια ΔΕΝ σας επιτρέπει να:

- να νοικιάσετε, να μισθώσετε, να πωλήσετε, να δανείσετε, να διανείμετε, να μεταβιβάσετε, να δημοσιεύσετε, να παραχωρήσετε ή να παραχωρήσετε άδεια χρήσης στο Λογισμικό ή σε οποιοδήποτε μέρος του.

- να νοικιάζει, να μισθώνει, να πωλεί, να δανείζει ή να διανέμει υλικό στο οποίο εγκαθίσταται το Λογισμικό, εκτός εάν έχει εξουσιοδοτηθεί ειδικά από την Atomix Productions.

- να μεταφέρετε ηλεκτρονικά το Λογισμικό από έναν υπολογιστή σε άλλο ή μέσω ενός δικτύου.

- decompile, αναστροφή μηχανική, αποσυναρμολόγηση ή άλλως μείωση του λογισμικού σε ανθρώπινη μορφή.

- να τροποποιήσετε το Λογισμικό ή να δημιουργήσετε παράγωγα έργα με βάση το Λογισμικό.

Εάν δεν έχετε επιπλέον άδεια "Pro", η οποία εξακολουθεί να είναι ενεργή και έγκυρη κατά τη στιγμή της χρήσης, αυτή η άδεια ΔΕΝ επιτρέπει τη χρήση του λογισμικού για μια δραστηριότητα που έχει ως αποτέλεσμα πληρωμή ή αποζημίωση (όπως, αλλά χωρίς περιορισμό, ως αμειβόμενος DJ σε ένα νυχτερινό κέντρο διασκέδασης, γάμο ή ιδιωτικό πάρτι), ή οποιαδήποτε χρήση που θα μπορούσε να θεωρηθεί ως εμπορική χρήση.

Αυτή η άδεια είναι προσωπική και, μόλις χρησιμοποιηθεί, συνδέεται με τον χρήστη και δεν μπορεί να μεταφερθεί, να μισθωθεί, να πωληθεί ή να δοθεί σε άλλο πρόσωπο.

2. ΙΔΙΟΚΤΗΣΙΑ

Η παραπάνω άδεια σας παρέχει περιορισμένα δικαιώματα χρήσης του Λογισμικού.

Η Atomix και οι προμηθευτές της διατηρούν κάθε δικαίωμα, τίτλο και συμφέρον, συμπεριλαμβανομένων όλων των πνευματικών δικαιωμάτων, στο Λογισμικό και σε όλα τα αντίγραφα αυτού. Όλα τα δικαιώματα που δεν παρέχονται ειδικά σε αυτή τη Συμφωνία EULA, συμπεριλαμβανομένων των Διεθνών Δικαιωμάτων Προτίμησης, επιφυλάσσονται από την Atomix και τους προμηθευτές της.

3. ΠΑΡΑΒΑΣΗ ΠΝΕΥΜΑΤΙΚΩΝ ΔΙΚΑΙΩΜΑΤΩΝ

Η μη εξουσιοδοτημένη αντιγραφή, διανομή, τροποποίηση, δημόσια προβολή ή δημόσια εμφάνιση έργων που προστατεύονται από πνευματικά δικαιώματα αποτελεί παράβαση των δικαιωμάτων των κατόχων των πνευματικών δικαιωμάτων. Ως προϋπόθεση για τη συμφωνία σας με την Atomix, συμφωνείτε ότι δεν θα χρησιμοποιήσετε το Λογισμικό για να παραβιάσετε τα δικαιώματα πνευματικής ιδιοκτησίας άλλων με οποιονδήποτε τρόπο.

4. ΕΓΓΥΗΣΗ

Η Atomix εγγυάται ότι τα μέσα μαζικής ενημέρωσης στα οποία παρέχεται το Λογισμικό, αν υπάρχει, θα είναι απαλλαγμένα από ελαττώματα υλικών και κατασκευής.

Η Atomix δεν παρέχει καμία εγγύηση απόδοσης, ρητή ή σιωπηρή, όσον αφορά το που έχει παραχωρηθεί με άδεια χρήσης και όλα τα συνοδευτικά υλικά. Η Atomix αποκηρύσσει περαιτέρω όλες τις άλλες εγγυήσεις, ρητές ή σιωπηρές, περιλαμβανομένων, ενδεικτικά, των σιωπηρών εγγυήσεων εμπορευσιμότητας και καταλληλότητας για συγκεκριμένο σκοπό, σε σχέση με το που έχει παραχωρηθεί με άδεια χρήσης και όλα τα συνοδευτικά υλικά.

5. ΚΑΤΑΘΕΣΗ ΠΕΛΑΤΩΝ

Η αποκλειστική σας λύση σύμφωνα με την παραπάνω περιορισμένη εγγύηση είναι, στην επιλογή Atomix, η πλήρης επιστροφή της τιμής αγοράς ή η διόρθωση του ελαττωματικού λογισμικού ή μέσω των. Σημειώνεται ωστόσο ότι, αν δεν υπάρχουν ελαττώματα, δεν θα υπάρξουν επιστροφές χρημάτων για το ανοικτό .

6. ΑΠΟΠΟΙΗΣΗ ΤΩΝ ΖΗΜΙΩΝ

Αναλαμβάνετε την ευθύνη για (i) την επιλογή του Αδειοδοτούμενου Λογισμικού για την επίτευξη των επιδιωκόμενων εφέ, (ii) την απόκτηση άλλου λογισμικού (συμπεριλαμβανομένου λογισμικού προγραμματισμού ή λειτουργικού συστήματος) και / ή εξοπλισμού συμβατού με το Λογισμικό Λογισμικού , και (iii) την εγκατάσταση, τη χρήση και τα εφέ που προκύπτουν από το Λογισμικό. Περαιτέρω, για το σαφή σκοπό τον περιορισμό της ευθύνης έναντι Atomix, συμφωνείτε ότι, στο μέγιστο βαθμό που επιτρέπεται από το νόμο, ΑΤΟΜΙΧ ΘΑ ΣΕ ΚΑΜΙΑ ΠΕΡΙΠΤΩΣΗ ΔΕΝ ΦΕΡΟΥΝ ΕΥΘΥΝΗ ΓΙΑ ΟΠΟΙΑΔΗΠΟΤΕ ΖΗΜΙΑ (ΣΥΜΠΕΡΙΛΑΜΒΑΝΟΜΕΝΩΝ, ΕΝΔΕΙΚΤΙΚΑ, ΖΗΜΙΩΝ ΓΙΑ ΑΠΩΛΕΙΑ ΕΠΙΧΕΙΡΗΜΑΤΙΚΩΝ ΚΕΡΔΩΝ, ΔΙΑΚΟΠΗ ΕΡΓΑΣΙΩΝ , ΑΠΩΛΕΙΑ ΕΠΙΧΕΙΡΗΜΑΤΙΚΩΝ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΩΝ, Ή ΓΙΑ ΟΠΟΙΑΔΗΠΟΤΕ ΑΛΛΗ ΟΙΚΟΝΟΜΙΚΗ ΑΠΩΛΕΙΑ) ΠΟΥ ΠΡΟΚΥΠΤΟΥΝ ΑΠΟ ΤΗ ΧΡΗΣΗ Ή ΤΗΝ ΑΔΥΝΑΜΙΑ ΧΡΗΣΗΣ ΤΟΥ ΑΔΕΙΑ ΛΟΓΙΣΜΙΚΟΥ, είτε άμεση, έμμεση, ΣΥΜΠΤΩΜΑΤΙΚΕΣ, ΕΙΔΙΚΕΣ Ή ΑΛΛΩΣ, ΑΝΕΞΑΡΤΗΤΑ ΑΠΟ ΤΗ ΜΟΡΦΗ ΤΗΣ ΔΡΑΣΗΣ, ΑΚΟΜΑ ΚΑΙ ΑΝ ΑΤΟΜΙΧ ΕΧΕΙ ΕΝΗΜΕΡΩΘΕΙ ΓΙΑ ΤΗΝ ΠΙΘΑΝΟΤΗΤΑ ΤΕΤΟΙΩΝ ΖΗΜΙΩΝ.

7. ΓΕΝΙΚΕΣ ΔΙΑΤΑΞΕΙΣ

Το προστατεύεται από τους νόμους περί πνευματικών δικαιωμάτων των ΗΠΑ και άλλων χωρών.

Εάν κάποιο μέρος αυτής της συμφωνίας διαπιστωθεί ότι είναι άκυρο ή ανεφάρμοστο, οι υπόλοιποι όροι θα παραμείνουν σε εφέ.

Η παρούσα συμφωνία διέπεται από τους νόμους του κράτους του Delaware, ΗΠΑ.

Απαγορεύεται η αναπαραγωγή αυτού του εγχειριδίου πλήρως ή εν μέρει χωρίς γραπτή άδεια από την Atomix Productions.