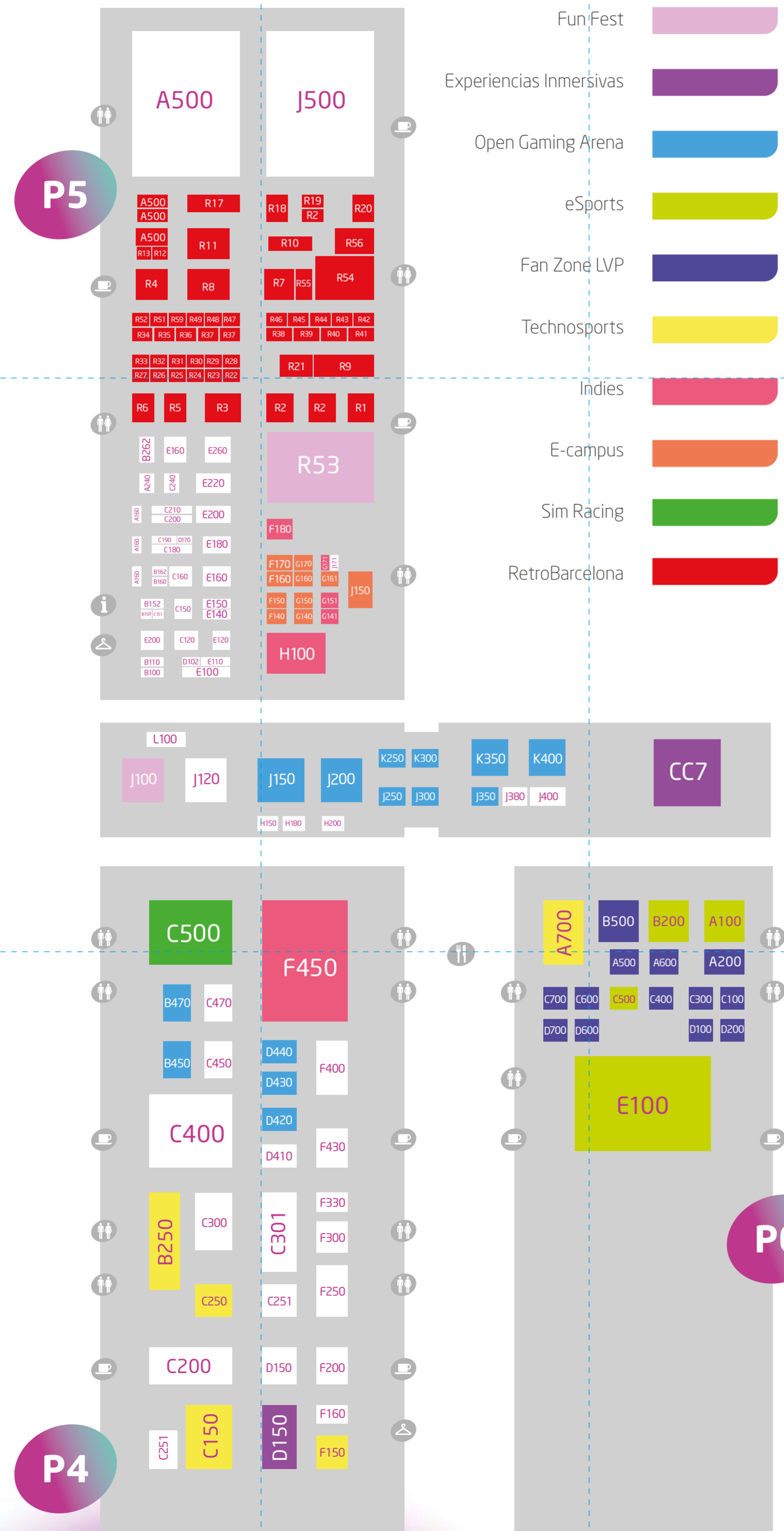




MAPA & LISTADO DE EXPOSITORES



HALL 4

Nombre Comercial	Calle	Nº Stand		
JUEGA RV			F	330
LEGO			F	430
MAN OF MEDAN: AN IMMERSIVE EXPERIENCE			D	150
MEDION			F	300
MSI			C	251
NINTENDO			C	301
NOBLE CHAIR			C	200
PLAYSTATION			F	450
PS TALENTS			F	450
PURE GAMING			C	200
RED HELMET INNOVATION			C	150
NEO VR COLISEUM			C	250
SIM RACING CUP			C	500
TRUST GAMING			F	200
VODAFONE YU			F	150
VR MASTER LEAGUE			B	250
WRC SIMULATOR			F	250

HALL 5

Nombre Comercial	Calle	Nº Stand		
FX ANIMATION			G	170
GAMESTRY ESPORTS			H	100
GRIMORIO OF GAMES			H	100
GUEYE INTERNATIONAL EVENTS			C	150
GUINXU			H	100
HELL AWAITS			C	120
HELLO HAPPY FREAK			C	190
HOLLYWOOD POSTERS			B	150
HOOGIE BOOGIE			C	210
INSTITUT CATALA DE LES EMPRESSES CULTURALS			H	100
ISOLATED GAMES			H	100
JANDUSOFT			H	100
KANEDA GAMES			H	100
LA RATONERA SHALOM			C	200
LIBRERIA FICROMIC			E	260
LIDEM BARCELONA			G	150
MANGO PROTOCOL			H	100
MANO DEL FRÍKI			A	240
NAPE GAMES			H	100
OTAKU NINJA HERO			C	160
OXIAB GAME STUDIO			H	100
PADIS			E	140
PETOOONS STUDIO			H	100
POPSTORE			E	150
POSTERS WORLD			C	180
PRIMEFUN			D	170
PROJECT 37			F	180
ROLLING ESCULTURA CREATIVA			C	151
SANDBLOOM STUDIO			H	100
SEEWAY			G	161
SELECTA VISION			E	120
TEAM GARDEN			H	100
TROGLOBYTES GAMES			H	100
UNIVERSITAT LA SALLE			F	140
UNIVERSITAT OBERTA DE CATALUNYA			F	170
VIOO GAMES STUDIO			H	100
WEIKEND			F	180
WWWJUNIUS-SEVEN.COM			B	152

HALL 6

Nombre Comercial	Calle	Nº Stand		
ORANGE			B	500
ORANGE CUP			B	200
ORIGEN			C	600
PHILIPS			A	600
QLASH			D	700
RAMBOOT			C	700
SZV			C	300
THE BREACH STUDIOS			A	200
VISYON			A	700
X6TENCE			D	200

HALL 4-6

Nombre Comercial	Calle	Nº Stand		
BE NOODLE			H	180
FLAIX FM			J	100
FLAIX SESSIONS BY ULTIMATE EARS			J	100
NERF			J	120
L'UNIVERS DU BONBON			J	400
NARUTO			H	200
OSAKA RESTAURANT			L	100
TELEMAKI			H	150
ZOMBIE SHOOTER EXPERIENCE By RAW			CC7	

RETRO

Nombre Comercial	Palacio	Calle	Nº Stand		
MUSEO RETROBARCELONA			PS	R	9
NAUARCADÉ			PS	R	10
PANTALLA LEDES			PS	R	56
PB XDCHANNEL			PS	R	32
RAFA LÓPEZ			PS	R	48
RETROBARCELONA			PS	R	1
RETROGAMERS			PS	R	31
RETROMANIACS			PS	R	17
RETROPANELADORS			PS	R	51
RETROSCROLL			PS	R	5
RETROVENDO			PS	R	33
REX ARCADE			PS	R	3
SEMINOUS			PS	R	43
SMASH BROS CAT			PS	R	19
STARFANS			PS	R	20
STAR-T MAGAZINE BOOKS			PS	R	50
SUPER BONIATO			PS	R	42
TENTACULO PURPURA			PS	R	6
TICK TACK CLOCK			PS	R	52
TIME WALK STORE			PS	R	22
TOYSSPAIN			PS	R	46
TROMAX			PS	R	16
UNDERGAMERS			PS	R	11
VICIPLANET			PS	R	2
VIDEOJUEGOS X ALIMENTOS			PS	R	21
WALLCADE			PS	R	25
ZONA DE CONFERENCIAS			PS	R	53
ZONA PODCASTS			PS	R	54

RETRO (Continued)

Nombre Comercial	Palacio	Calle	Nº Stand		
16BITSERA	PS	R	39		
A.R.C.A.D.E.	PS	R	18		
AIRUNGAMES	PS	R	28		
AKIHABARA ONLINE	PS	R	34		
ALMA DE ORIGAMI	PS	R	26		
AMICON	PS	R	15		
ARCADE INVADERS	PS	R	7		
ARCADE PLANET	PS	R	8		
AVALON FORTUNE	PS	R	27		
BCN RETRO CLASS	PS	R	41		
BILLARES & FUTBOLINES	PS	R	55		
COMMODORE MANIA/PLUS	PS	R	14		
CUADROS PIXEL	PS	R	40		
EL FILTRO	PS	R	37		
EL RINCÓN DEL RETRO	PS	R	24		
EMERE	PS	R	23		
GAME MUSEUM	PS	R	13		
GAMEPRESS	PS	R	29		
GAMEREPORT	PS	R	36		
HAMAGOTCHI	PS	R	44		
HEROES DE PAPEL	PS	R	30		
HOBBYGAMES	PS	R	47		
HOOGIE BOOGIE SHOP	PS	R	35		
JAPAN COMPUTER	PS	R	12		
JAPONISME	PS	R	49		
KING OF GAMES	PS	R	4		
MONCHIKIGURUMI	PS	R	45		
MUNDOPIXEL	PS	R	38		

Información cerrada a fecha 14/11/2019

ESCENARIO PRINCIPAL



JUEVES 28

<p>Barcelona Mobile Challenge COD Mobile 1v1</p> <p>10:15 Freeplay 16:00 inicio inscripción 16:30 Ro32 Bo3 17:15 Octavos Bo3 18:00 Cuartos Bo3 18:30 Semifinal Bo3 19:00 Final Bo3</p>	<p>¿Cómo vender tu skin de Fortnite? La nueva generación de juegos con recursos digitales Alun Thomas LA SALLE URL</p> <p>11:00 Desenvolupament i formació de Videojocs ENTI UB</p> <p>11:40 Z Brush como herramienta de arte conceptual Elias Borrás ESCOLA JOSO</p> <p>12:00 RAYLIB, programando videojuegos sin trampa ni cartón (Ramon Santamaria) UOC</p> <p>12:20 El rol del concept art en la industria del videojoc JOAN PIQUÉ LIDEM</p> <p>12:40 Texturizado en Substance Painter Javier Fernández FX ANIMATION</p> <p>13:00 Cómo se desarrolla un equipo de videojuegos Basetis SEEWAY</p> <p>13:20 El cómic como lenguaje vehicular en la nueva narrativa Santi Casas ESCOLA JOSO</p> <p>16:00 Diseño de espacios con realidad virtual Pierre Bourdin UOC</p> <p>16:20 La creación de personajes 3D per a Videojocs ESTEVE GARRIGA LIDEM</p> <p>16:40 Modelado para Videojuegos Javier Fernández FX Animation</p> <p>17:00 Cómo se desarrolla un equipo de videojuegos Basetis SEEWAY</p> <p>17:20 La Salle i</p> <p>18:00 Desenvolupament i formació de Videojocs ENTI UB</p>	<p>Zona Grande - 12 SIM</p> <p>10:00 12:00 12:30 14:00 14:30 17:00 17:30 19:00</p> <p>Clasificatoria SIMRACINGCUP</p> <p>Carrera X Camisetas</p> <p>Semifinales SIMRACINGCUP</p> <p>Zona Pequeña - 2 SIM</p> <p>Todo el día Beat The Pro / Free Play</p> <p>11:00 12:00 15:30 16:30 12:30 14:00 17:30 19:00</p> <p>Carreras a ciega</p> <p>Clases de conducción F12019</p>	<p>10:15 League of Legends freeplay 20:00 Counter Strike freeplay 10:15 20:00 Fortnite freeplay 10:15 20:00 Clash Royale freeplay</p>			
----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	--	--	--

VIERNES 29

<p>10:00 APERTURA</p> <p>11:00 DEV'S FIGHTER: Game Development round</p> <p>12:00 DEV'S FIGHTER: Game Design round</p> <p>13:00 DEV'S FIGHTER: Gaming Future round</p> <p>15:00 LO SUPER DE SUPER NINTENDO Marcos García 'TheEif' José Antonio Moreno 'Evil-Ryu'</p> <p>16:30 Willyrex y TheGrefg Meet & Greet by Raw Organic E-Sport Drink</p> <p>18:00 La Guerra de los 32 bits Toni Piedrabuena (3D)Juegos Salva Fernández (Meristation)</p> <p>20:00 CIERRE</p>	<p>Barcelona Mobile Challenge COD Mobile 1v1</p> <p>11:00 Inicio inscripción 12:00 Ro32 Bo3 12:45 Octavos Bo3 13:30 Cuartos Bo3 14:00 Semifinal Bo3 14:30 Final Bo3 15:00 DESCANSO 16:30 Cuartos Bo5 17:30 Semifinal Bo5 18:30 Final Bo5</p>	<p>11:00 Diseño de criaturas en Zbrush Daniel Sánchez FX Animation</p> <p>11:20 De la escuela al videojuego Gris Alba Filella, Concept Artist, Gris Game SEEWAY</p> <p>11:40 Presentación del videojuego en VR, desarrollado por los alumnos de Epitech y Lidem EPITECH + LIDEM</p> <p>12:00 Felix Balbas LA SALLE URL</p> <p>12:40 Desenvolupament i formació de Videojocs ENTI UB</p> <p>13:00 Z Brush cómo herramienta de arte conceptual (Elias Borrás) ESCOLA JOSO</p> <p>13:20 Como se hizo: CombiX David Masnou Mayora UOC</p> <p>13:40 La creación de personajes 3D per a Videojocs ESTEVE GARRIGA LIDEM</p> <p>16:00 De Super Mario a League of Legends: Una mirada al sector de los videojuegos Inigo pradera LA SALLE URL</p> <p>16:40 Desenvolupament i formació de Videojocs ENTI UB</p> <p>17:00 Creando una portada para un videojuego AAA Santi Casas ESCOLA JOSO</p> <p>17:20 Como se hizo: Atla, Tierra quemada Xavi Pallcera UOC</p> <p>17:40 Presentación de un videojoc coproduit per alumnes de UDEM i d'EPITECH EDU HERRERA LIDEM</p> <p>18:00 Diseño de Niveles en UE4 Altor Rider FX Animation</p> <p>18:20 Como ser director de Arte en videojuegos Renato Roldán Art Director, King SEEWAY</p>	<p>Zona Grande - 12 SIM</p> <p>10:00 12:00 12:30 14:00 14:30 17:00 17:30 19:00</p> <p>Clasificatoria SIMRACINGCUP</p> <p>Carrera X Camisetas</p> <p>Last Man Standing VS Influencers</p> <p>Semifinales SIMRACINGCUP</p> <p>Zona Pequeña - 2 SIM</p> <p>Todo el día Beat The Pro / Free Play</p> <p>11:00 12:00 15:30 16:30 12:30 14:00 17:30 19:00</p> <p>Carreras a ciega</p> <p>Clases de conducción F12019</p> <p>12:00 12:30 Meet and Greet</p>	<p>15:00 Semifinal 1 20:00</p>	<p>10:15 Freeplay 15:00 League of Legends Fortnite Clash Royale</p> <p>Inscripciones League of Legends Counter Strike Fortnite Clash Royale</p> <p>15:00 League of Legends Octavos Bo3 15:30 Counter Strike Octavos Bo3 17:30 Fortnite Octavos Bo1 Clash Royale Octavos Bo3</p> <p>17:30 League of Legends Cuartos Bo3 18:30 Counter Strike Cuartos Bo3 Clash Royale Cuartos Bo3</p> <p>18:30 League of Legends Semifinal Bo3 19:00 Counter Strike Semifinal Bo3 Clash Royale Semifinal Bo3</p> <p>18:30 Fortnite Semifinal Bo1 19:15 Counter Strike Final Bo3 19:00 League of Legends Final Bo5 20:00 Fortnite Final Bo1 20:00 Clash Royale Final Bo3</p>	<p>11:00 Semifinal 1 14:00</p>
---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	------------------------------------	------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	------------------------------------

SÁBADO 30

<p>10:00 APERTURA</p> <p>10:30 'Como hacer armaduras en Cuero' Impartida por Papa Cosplay</p> <p>12:00 30 Aniversario GAME BOY Homenaje Gumpel Yokoi Marc Rollán 'El Funs' Rafa Laguna</p> <p>14:00 Samuel Molina 'Fukuy' Outconsumer Pazos</p> <p>16:00 Cosplay Catwalk</p> <p>18:30 MARVEL EN VIDEOJUEGOS Dani Lag 'Strip Marvel' José Luis 'SitoFonk'</p> <p>20:00 CIERRE</p>	<p>Barcelona Mobile Challenge Brawl Stars 3v3</p> <p>11:00 Inicio inscripción 12:00 Octavos Bo5 12:45 Cuartos Bo5 13:30 Semifinal Bo5 14:15 Final Bo5 15:00 DESCANSO 16:00 Incripciones 16:30 Octavos Bo5 17:15 Cuartos Bo5 18:00 Semifinal Bo5 18:45 Final Bo5 19:30</p>	<p>11:00 Creando una portada para un videojuego AAA Santi Casas ESCOLA JOSO</p> <p>11:20 El Laberinto del Diseño de Niveles Rafael Pérez UOC</p> <p>11:40 Presentación de un videojoc coproduit per alumnes de LIDEM i d'EPITECH EDU HERRERA LIDEM</p> <p>12:00 Renderizado de Modelos con ZBrush Daniel Sánchez - FX Animation</p> <p>12:20 De la escuela al videojuego Gris Alba Filella, Concept Artist, Gris Game SEEWAY</p> <p>12:40 Presentación del videojuego en VR, desarrollado por los alumnos de Epitech y Lidem</p> <p>13:20 UPF</p> <p>13:40 Desenvolupament i formació de Videojocs ENTI UB</p>	<p>Zona Grande - 12 SIM</p> <p>10:00 12:00 12:30 14:00 14:30 16:30 18:30 19:00</p> <p>Clasificatoria SIMRACINGCUP</p> <p>Carrera X Camisetas</p> <p>SHOW-RACING TEAMS</p> <p>Semifinales SIMRACINGCUP</p> <p>Zona Pequeña - 2 SIM</p> <p>Todo el día Beat The Pro / Free Play</p> <p>11:00 12:00 15:30 16:30 11:00 12:00 15:30 16:30</p> <p>Carreras a ciega</p> <p>Clases de conducción F12019</p> <p>12:00 12:30 Meet and Greet</p>	<p>15:00 Semifinal 2 20:00</p>	<p>10:15 Incripciones 15:00 League of Legends Counter Strike Fortnite Clash Royale</p> <p>10:30 League of Legends Octavos Bo3 15:30 Counter Strike Octavos Bo3 17:30 Fortnite Octavos Bo1 Clash Royale Octavos Bo3</p> <p>12:30 League of Legends Cuartos Bo3 17:30 Counter Strike Cuartos Bo3 18:30 Fortnite Cuartos Bo1 Clash Royale Cuartos Bo3</p> <p>13:30 League of Legends Semifinal Bo3 18:30 Counter Strike Semifinal Bo3 Clash Royale Semifinal Bo3</p> <p>13:30 Fortnite Semifinal Bo1 14:15 Counter Strike Final Bo3 14:30 League of Legends Final Bo5 19:00 Clash Royale Final Bo3 14:15 Fortnite Final Bo1 15:00</p>	<p>11:00 Semifinal 2 14:00</p>
----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	------------------------------------	--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	------------------------------------

DOMINGO 1

<p>10:00 APERTURA</p> <p>10:30 'Charla de Patronaje' por Rose in a Corpse</p> <p>12:00 50 Aniversario KONAMI José Manuel Fdez 'Spidey' José Antonio Moreno 'Evil-Ryu'</p> <p>14:00 'Hacer Armaduras de Goma Eva' por Calypsen</p> <p>16:00 Cosplay Show</p> <p>20:00 CIERRE</p>	<p>Barcelona Mobile Challenge Brawl Stars 3v3</p> <p>11:00 Inicio inscripción 12:00 Octavos Bo5 12:45 Cuartos Bo5 13:30 Semifinal Bo5 14:15 Final Bo5 15:00 DESCANSO 16:30 Cuartos Bo5 17:30 Semifinal Bo5 18:30 Final Bo5 19:30</p>	<p>11:40 "Desenvolupament i formació de Videojocs ENTI UB"</p> <p>12:00 "El arte del movimiento en Animación 2D" (Pablo Navarro) ESCOLA JOSO"</p>	<p>Zona Grande - 12 SIM</p> <p>10:00 12:00 12:30 14:00 14:00 15:00</p> <p>Clasificatoria SIMRACINGCUP</p> <p>Semifinales SIMRACINGCUP</p> <p>Final SIMRACINGCUP</p> <p>Carrera X Camisetas</p> <p>Meet and Greet</p>	<p>15:00 Gran Final 20:00</p>	<p>10:30 League of Legends Cuartos Bo1 11:30 League of Legends Semifinal Bo5 11:30 Escenario League of Legends Semifinal Bo5 12:30 Escenario League of Legends Final Bo5 17:00 Counter Strike Cuartos Bo3 18:00 Counter Strike Semifinal Bo3 18:00 Escenario Counter Strike Semifinal Bo3 18:30 Escenario Counter Strike Final Bo3 19:30 Fortnite Cuartos Bo1 12:15 Fortnite Semifinal Bo3 13:30 Escenario Fortnite Semifinal Bo3 15:00 Escenario Fortnite Final Bo3 16:30 Clash Royale Cuartos Bo3 16:30 Clash Royale Semifinal Bo3 17:00 Escenario Clash Royale Semifinal Bo3 17:00 Escenario Clash Royale Final Bo5 18:00</p>	<p>11:00 Gran Final 14:00</p>
-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	-----------------------------------	--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	-----------------------------------