



VII COPA FURACÃO DE FUTEBOL INFANTIL 2017

REGULAMENTO DA VII COPA FURACÃO DE FUTEBOL INFANTIL

CHAVES DE GRUPOS CATEGORIA - 2000

GRUPO - A	GRUPO - B	GRUPO - C	GRUPO - D
A DEFINIR	A DEFINIR	A DEFINIR	A DEFINIR
A DEFINIR	A DEFINIR	A DEFINIR	A DEFINIR
A DEFINIR	A DEFINIR	A DEFINIR	A DEFINIR
A DEFINIR	A DEFINIR	A DEFINIR	A DEFINIR
GRUPO - E	GRUPO - F	GRUPO - G	GRUPO - H
A DEFINIR	A DEFINIR	A DEFINIR	A DEFINIR
A DEFINIR	A DEFINIR	A DEFINIR	A DEFINIR
A DEFINIR	A DEFINIR	A DEFINIR	A DEFINIR
A DEFINIR	A DEFINIR	A DEFINIR	A DEFINIR

CHAVES DE GRUPOS CATEGORIA 2002

GRUPO - A	GRUPO - B	GRUPO - C	GRUPO - D
A DEFINIR	A DEFINIR	A DEFINIR	A DEFINIR
A DEFINIR	A DEFINIR	A DEFINIR	A DEFINIR
A DEFINIR	A DEFINIR	A DEFINIR	A DEFINIR
A DEFINIR	A DEFINIR	A DEFINIR	A DEFINIR
GRUPO - E	GRUPO - F	GRUPO - G	GRUPO - H
A DEFINIR	A DEFINIR	A DEFINIR	A DEFINIR
A DEFINIR	A DEFINIR	A DEFINIR	A DEFINIR
A DEFINIR	A DEFINIR	A DEFINIR	A DEFINIR
A DEFINIR	A DEFINIR	A DEFINIR	A DEFINIR



VII COPA FURACÃO DE FUTEBOL INFANTIL 2017

REGULAMENTO DA VII COPA FURACÃO DE FUTEBOL INFANTIL

CHAVES DE GRUPOS CATEGORIA 2004

GRUPO - A	GRUPO - B	GRUPO - C	GRUPO - D
A DEFINIR	A DEFINIR	A DEFINIR	A DEFINIR
A DEFINIR	A DEFINIR	A DEFINIR	A DEFINIR
A DEFINIR	A DEFINIR	A DEFINIR	A DEFINIR
A DEFINIR	A DEFINIR	A DEFINIR	A DEFINIR
GRUPO - E	GRUPO - F	GRUPO - G	GRUPO - H
A DEFINIR	A DEFINIR	A DEFINIR	A DEFINIR
A DEFINIR	A DEFINIR	A DEFINIR	A DEFINIR
A DEFINIR	A DEFINIR	A DEFINIR	A DEFINIR
A DEFINIR	A DEFINIR	A DEFINIR	A DEFINIR

CHAVES DE GRUPOS CATEGORIA 2006

GRUPO - A	GRUPO - B	GRUPO - C	GRUPO - D
A DEFINIR	A DEFINIR	A DEFINIR	A DEFINIR
A DEFINIR	A DEFINIR	A DEFINIR	A DEFINIR
A DEFINIR	A DEFINIR	A DEFINIR	A DEFINIR
A DEFINIR	A DEFINIR	A DEFINIR	A DEFINIR
GRUPO - E	GRUPO - F	GRUPO - G	GRUPO - H
A DEFINIR	A DEFINIR	A DEFINIR	A DEFINIR
A DEFINIR	A DEFINIR	A DEFINIR	A DEFINIR
A DEFINIR	A DEFINIR	A DEFINIR	A DEFINIR
A DEFINIR	A DEFINIR	A DEFINIR	A DEFINIR



VII COPA FURACÃO DE FUTEBOL INFANTIL 2017

CAPITULO I DAS DISPOSIÇÕES PRELIMINARES

Artigo 1º

A VII Copa Furacão de Futebol Infantil de Camaçari e Região Metropolitana, nas categorias de atletas nascido no ano de 2000/2001 E 2002/2003, 2204/2005 e 2006/2007, será promovida e organizada pela **Wams Áudio e Vídeo, de propriedade do Sr. Aderbal Monteiro da Silva, doravante chamado de Organizador**, na conformidade deste regulamento e demais Leis Esportivas em vigor no país.

Artigo 2º

A adesão ao presente regulamento se efetivará com o pedido de inscrição da Escolinha, que deverá se comprometer a:

- A) Acatar e cumprir o presente regulamento;
- B) Participar dos jogos programados nas datas, locais e horários marcados para a competição pela Organização;
- C) Aceitar todas as disposições contidas neste regulamento;

CAPITULO II DAS PREMIAÇÕES E DOS TÍTULOS

Artigo 3º

O Organizador, atribuirá os Títulos de CAMPEÕES E VICE-CAMPEÕES as escolinhas vencedoras em primeiro e segundo lugares respectivamente nas categorias disputadas.

Parágrafo Primeiro

Fica garantida à Escolinha CAMPEÃ a posse definitiva de um troféu com a seguinte descrição:

**VII COPA FURACÃO DE FUTEBOL INFANTIL DE CAMAÇARI E REGIÃO METROPOLITANA - TROFEU ?????????? (nome do Homenageado)
CAMPEÃO - ANO 2017**

Parágrafo Segundo

À escolinha VICE-CAMPEÃ, será conferido um troféu de posse definitiva com a seguinte inscrição:

**VII COPA FURACÃO DE FUTEBOL INFANTIL DE CAMAÇARI E REGIÃO METROPOLITANA - TROFEU ?????????? (nome do Homenageado)
VICE-CAMPEÃO - ANO 2017**



CAPITULO III DOS ATLETAS E DAS INSCRIÇÕES

Artigo 4º

A inscrição do atleta terá que ser feita em formulário próprio da Copa (Fornecido pela organização), sendo que o nome do atleta não poderá ser abreviado, com assinatura, número do RG ou Passaporte e Data do Nascimento. **As inscrições só poderão ser feitas até 48 horas antes de cada partida e da última rodada da 1ª fase classificatória dos seus respectivos grupos.** Essas inscrições deverão ser entregues e protocoladas na Sejuv – Secretaria de Esporte e Juventude, localizada no Estádio Armando Oliveira, Camaçari-BA., Ao Sr Aderbal Monteiro, com horário marcado por telefone, o horário de funcionamento (das 09 às 17h), para vistoria, ou enviar através de e-mail amballl@hotmail.com. Cada equipe só poderá inscrever no mínimo 15 e no máximo de 25 atletas, sem direito de substituição ou cancelamento. Caso a equipe tenha necessidade de inscrever mais de 25 atletas, pagará a Organização R\$ 20,00(vinte reais) por cada inscrição.

PARAGRAFO ÚNICO = Poderá ser inscrito um atleta (goleiro) com um ano a mais da categoria evidente, exemplo: categoria 2000, goleiro 1999.

Artigo 5º O atleta não poderá ser inscrito por mais de uma escolinha. Caso haja duplicidade de inscrição de atletas, prevalecerá a primeira que foi protocolada na sede da organização e as demais serão anuladas e não terão direito a uma nova inscrição.

Um atleta que atuar numa categoria A, não poderá atuar na mesma categoria B. **Exemplo: A escolinha que tiver duas equipes na mesma categoria, um atleta não poderá jogar nas duas.**

O atleta na categoria (2002), poderá jogar na categoria (2000) da mesma equipe, desde que esteja devidamente inscrito nas duas categorias. **Caso o atleta jogue sem estar inscrito nas duas, a sua equipe perderá 06 (seis) pontos.**

Artigo 6º

Durante a realização de uma partida, poderão ser substituídos todos os atletas suplentes, num total de 09 atletas no máximo, não se admitindo o retorno do que foi substituído.

Artigo 7º

Em conformidade com o disposto no **artigo 214 do CBJD** e sem prejuízo de outras sanções disciplinares, a escolinha que durante o campeonato incluir atleta que não esteja regularmente inscrito e em condições de jogo perderá 06 (seis) pontos previsto no regulamento da competição, e esses pontos não serão revestidos para a equipe perdedora pena imposta pela **Wams Áudio e Vídeo**



VII COPA **FURACÃO** DE FUTEBOL INFANTIL 2017

Parágrafo Primeiro:

Poderão ser inscritos somente 25 (vinte e cinco) atletas por Categoria, sendo que a delegação de cada clube será integrada por mais 05 (cinco) que são: Treinador, Massagista, Preparador Físico, Médico e Diretor/Presidente, formando um total de 25 (vinte e Cinco) componentes no total. OBS.: SÓ PODERÁ FICAR NO BANCO DE RESERVAS, 09 (NOVE) JOGADORES SUPLENTEs, 01 TREINADOR, 01 MASSAGISTA, 01 PREPARADOR FÍSICO E 01 MÉDICO, TODOS CREDENCIADOS

Parágrafo Segundo:

A Comissão Organizadora poderá a qualquer momento, realizar diligências para apurar irregularidade, devendo si comprovadas, tomar medidas administrativas, inclusive à declaração escolar deixa espaço para identificar individualmente o atleta.

Parágrafo Terceiro:

A Comissão Organizadora não se responsabiliza por contusões que os atletas vierem a sofrer durante as partidas, a organização se compromete a prestar os primeiros socorros no campo de Jogo enviando o atleta ao Pronto Socorro Municipal, no qual estará à disposição das equipes.

Parágrafo Quinto:

Vinte (20) minutos antes da hora marcada para o início da partida, os dirigentes de cada equipe disputante deverão entregar as Carteiras de Identidade (RG) original junto com a ficha de relação dos atletas titulares e suplentes, com até 20 atletas, junto com a numeração deles em letra legível, ao árbitro reserva ou delegado da partida. **Em caso de perda ou extravio da Identidade, não serão aceitas Certidões de Nascimento em hipótese alguma.**

A) Todos os atletas da equipe assinarão a sumula do jogo.

B) Não será permitida Inscrição de atletas, na sumula, após o início da partida. Começou o jogo, não entra mais ninguém.

Parágrafo Sexto:

Será obrigatória a Identificação da Comissão Técnica ao representante da ORGANIZAÇÃO e ao árbitro reserva antes do início de cada competição com a apresentação de um dos documentos de Identidade (RG, CREF, CTPS, CARTEIRA DE MOTORISTA) em versão original, ficando impedida a sua participação até que o faça. Só será permitido no banco de reservas 1 Técnico, 1 Massagista, 1 Preparador Físico e 1 Médico ou um fisioterapeuta e/ou 1 enfermeiro (estes três últimos devidamente credenciados). Não será permitida a presença de dirigentes e outros. Fica vetado o uso de shorts, sandálias, chinelos e similares pela comissão técnica.



VII COPA FURACÃO DE FUTEBOL INFANTIL 2017

CAPITULO IV DO NUMERO DE ATLETAS

Artigo 8º

Nenhuma partida do Campeonato poderá ser iniciada com menos de 7 (sete) atletas, em quaisquer agremiação disputantes.

Parágrafo Primeiro

Na hipótese prevista neste artigo, o árbitro aguardará até 15 (quinze) minutos e mais quinze de tolerância após a hora marcada para o início do jogo. Após esse período, a agremiação regulamente presente será considerada vencedora pelo placar de 1X0 (um a zero) para efeito deste regulamento. Se ambas as equipes tiverem reduzido o número de atletas em campo a menos de 7 (sete), serão considerada perdedoras pelo placar de 1X0 (um a Zero) seja qual for o resultado da partida.

CAPITULO V DAS INFRAÇÕES E SUAS PENALIDADES

Artigo 9º

Ressalvadas as sanções de natureza regulamentar aqui expressamente previstas, as infrações disciplinares serão processadas e julgadas de acordo com o disposto no CBJD, salvo artigo 162º, página 25, que diz: "Os menores de 14 (quatorze) anos são considerados desportivamente irresponsáveis, ficando apenas sujeitos a reorientação de caráter pedagógico, que deverá constar no regulamento da competição".

Artigo 10º

Na VI Copa Furacão de Futebol Infantil de Camaçari e Região Metropolitana, será utilizado os Cartões amarelo e Vermelho em todas as categorias. o árbitro da partida punirá de acordo com as regras do futebol expedida pela FIFA, não será permitido a substituição do atleta por outro no caso da aplicação do Cartão Vermelho. O atleta punido não retornará ao campo de jogo nem ao banco de reservas, o atleta expulso ficará suspenso automaticamente para a próxima partida e será julgado pela comissão Disciplinar da ORGANIZAÇÃO, com base no relatório do árbitro e dos representantes da ORGANIZAÇÃO.

Parágrafo Primeiro

O membro da Comissão técnica expulso do seu banco de reservas ficará suspenso da competição preventivamente pelo prazo de 01 jogo sujeito a julgamento.



VII COPA FURACÃO DE FUTEBOL INFANTIL 2017

Parágrafo segundo

A suspensão automática provocada pela série de cartões amarelos, 03 (três) por serie, impedirá a participação do atleta na partida seguinte. A ORGANIZAÇÃO não ficará responsável pelas anotações de cartões, ficando de responsabilidade das equipes no final de cada partida, com a arbitragem dela, ou se reportando a ORGANIZAÇÃO para solicitar por escrito a vistoria da sumula da partida. Os cartões amarelos não serão acumulativos da fase classificatória para a fase das oitavas de finais.

Artigo 11º

A equipe que não comparecer ao campo de jogo para disputar a partida designada pela ORGANIZAÇÃO, até 15 (quinze) minutos após o horário determinado para seu início, salvo por motivo de força maior devidamente comprovado, será considerada perdedora pelo placar de 1 x 0 (um a zero) e eliminada da competição, perdendo direito de participar das copas subsequente independente das sanções do CBJD e do regulamento, e a equipe vencedora ganhará pelo placar que necessita em caso de uma definição para classificação.

CAPITULO VI DA DURAÇÃO DAS PARTIDAS

Artigo 12º

Na categoria de atletas nascidos no ano de 2000 os jogos terão uma duração de 50 (cinquenta) minutos divididos em dois tempos de 25 (vinte e cinco) minutos cada um e com 10 (dez) minutos de intervalo para descanso.

Na categoria de atletas nascidos no ano de 2002, os jogos terão uma duração de 40 (Quarenta) minutos divididos em dois tempos de 20 (vinte) minutos cada um e 10 (dez) minutos de intervalo para descanso.

Na categoria de atletas nascidos no ano de 2004, os jogos terão uma duração de 40 (Quarenta) minutos divididos em dois tempos de 20 (vinte) minutos cada um e 10 (dez) minutos de intervalo para descanso.

Na categoria de atletas nascidos no ano de 2006, os jogos terão uma duração de 30 (Trinta) minutos divididos em dois tempos de 15 (quinze) minutos cada um e 10 (dez) minutos de intervalo para descanso.

Parágrafo Único

Todos os jogos serão realizados aos sábados e aos domingos pela manhã ou à tarde nos seguintes horários: na categoria de 2000 início as 08:00hs; e na categoria 2002, início às 10:00hs, não teremos tolerância de 15 (quinze) minutos para o início do segundo jogo em diante.



VII COPA **FURACÃO** DE FUTEBOL INFANTIL 2017

CAPITULO VII DOS DOCUMENTOS

Artigo 13º

O presidente ou diretor da agremiação que falsificar documentos na inscrição dos atletas, se comprovado o delito, será denunciado na Delegacia de Polícia Local, A ORGANIZAÇÃO solicita aos representantes das delegações que certifique todos os seus atletas, pois estamos trabalhando em conjunto com as Delegacias Locais e Regionais da Polícia Militar.

Artigo 14º

No ato da inscrição, as escolinhas deverão apresentar a ficha de inscrição de atletas, devidamente preenchidas e sem rasuras e assinadas pelo seu presidente, e RG que serão devolvidos após a devida verificação.

OBS.: Será de inteira responsabilidade dos dirigentes das Escolinhas a autenticidade dos documentos acima, inclusive a autorização dos pais ou responsáveis e comprovante de escolaridade.

CAPITULO VIII PERÍODO DE REALIZAÇÃO

Artigo 15º

Os Jogos serão realizados no período de 22 de Julho á 09 de Setembro de 2017

Parágrafo Primeiro

A Tabela com Jogos e horários e os grupos serão definidos pela Comissão Organizadora, através de regionalização e levado ao conhecimento das equipes participantes antes do início da COPA, e com divulgação através da INTERNET pelo e-mail.: amballl@hotmail.com, site www.esportesgeral.com.br, facebook e nas redes sócias.

Parágrafo Segundo

O uso da caneleira não será obrigatório, porém o árbitro não poderá punir o atleta que estiver sem a mesma.

CAPITULO IX LOCAIS DOS JOGOS E MANDO DE CAMPO

Os campos de futebol que irão sediar os jogos da copa serão de acordo com as cidades participantes e todos gramados.



VII COPA **FURACÃO** DE FUTEBOL INFANTIL 2017

PARAGRAFO ÚNICO

Nos jogos das quartas de finais, semifinais e finais, os campos a serem utilizados serão decidido pela comissão organizadora

CAPITULO X FORMA DE DISPUTA

Artigo 16º

Será disputada em 5 (cinco) fases;

- A) Classificatória
- B) Oitava de finais de Finais.
- C) Quartas de Finais
- D) Semifinal
- E) Finalíssima

A VII Copa Furacão de Futebol Infantil de Camaçari e Região Metropolitana, no ano de 2017, nas categorias de atletas nascido no ano de 2000, 2002, 2004 e 2006, serão disputada nas cidades de Camaçari, Mata de São João, Dias D'Ávila, Lauro de Freitas, Saubara, Madre de Deus, São Francisco do Conde, Santo Amaro e Salvador

Artigo 17º

O Sistema de disputa vale para todas as categorias.

Da fase Classificatória (1ª fase):

Participará 04 (quatro) Equipes inscritas para competição em cada grupo em Jogos de ida, classificando-se para a fase das oitavas de finais as 2 (duas) equipes melhores colocadas de cada grupos.

Artigo 18º

Havendo empate por pontos ganhos entre duas ou mais equipes em seus grupos nesta fase **Classificatória**, os critérios para desempate serão os seguintes:

- A) Maior número de vitórias;**
- B) Maior saldo de Gols;**
- C) Maior número de Gols marcados;**
- D) Menor número de Gols sofridos;**
- E) Confronto direto;**
- F) Sorteio.**



VII COPA FURACÃO DE FUTEBOL INFANTIL 2017

Artigo 19º

Da fase oitavas de finais, participarão 16 equipes classificadas, dividida em decisivas (1, 2, 3, 4, 5, 6, 7 e 9) **RODADA ÚNICA**.

Decisiva 1	1º do Grupo A	X	2º do Grupo B
Decisiva 2	1º do Grupo B	X	2º do Grupo A
Decisiva 3	1º do Grupo C	X	2º do Grupo D
Decisiva 4	1º do Grupo D	X	2º do grupo C
Decisiva 5	1º do Grupo E	X	2º do Grupo F
Decisiva 6	1º do Grupo F	X	2º do Grupo E
Decisiva 7	1º do Grupo G	X	2º do Grupo H
Decisiva 8	1º do Grupo H	X	2º do Grupo G

Obs.: A equipes que tiveram a melhor campanha na fase classificatória jogará pelo empate ou vitória para se classificar para a próxima fase. Não terá a disputa de tiros livres direto da marca do pênalti para decidir a classificação.

Artigo 20º

Da fase quartas de finais, participarão 08 (oito) equipes classificadas divididas em decisivas (9, 10, 11 e 12) **RODADA ÚNICA**.

Decisiva 09	Vencedor da decisiva 1	X	Vencedor da decisiva 2
Decisiva 10	Vencedor da decisiva 3	X	Vencedor da decisiva 4
Decisiva 11	Vencedor da decisiva 5	X	Vencedor da decisiva 6
Decisiva 12	Vencedor da decisiva 7	X	Vencedor da decisiva 8

Obs.: A equipes que tiverem a melhor campanha na fase classificatória, somando com a fase das oitavas de finais jogará pelo empate ou vitória para se classificar para a próxima fase. Não terá a disputa de tiros livres direto da marca do pênalti para decidir a classificação.

Artigo 21º

Da fase Semi Final, participarão 04 equipes classificadas divididas em decisiva (13 e 14) **Rodada Única**.

Decisiva 13	Vencedor da decisiva 09	X	Vencedor da decisiva 10
Decisiva 14	Vencedor da decisiva 11	X	Vencedor da decisiva 12

Obs.: A equipes que tiverem a melhor campanha somando as fases Classificatórias, Oitavas de Finais e Quartas de Finais, jogará pelo empate ou vitória para ser a Campeã da copa. Não terá a disputa de tiros livres direto da marca do pênalti para decidir o Campeonato.



VII COPA **FURACÃO** DE FUTEBOL INFANTIL 2017

Artigo 22º

Da fase Final, participarão 02 equipes em uma única decisiva

Decisiva 15 Vencedor da decisiva 13 x Vencedor da decisiva 14

Obs.: A equipe que teve a melhor campanha somando as fases Classificatórias, Oitavas de Finais, Quartas de Finais e Semi Finais, jogará pelo empate ou vitória para ser a Campeã da copa. Não terá a disputa de tiros livres direto da marca do pênalti para decidir o Campeonato.

NORMAS COMPLEMENTARES ÀS NORMAS DO REGULAMENTO

CAPITULO XI DA ARBITRAGEM

Artigo 23º

As arbitragens das partidas do campeonato ficarão a cargo da ORGANIZAÇÃO, a qual deverá indicar os árbitros.

PARAGRAFO ÚNICO: A EQUIPE QUE NÃO EFETUAR O PAGAMENTO DA TAXA DE ARBITRAGEM NO VALOR DE R\$ 50,00 (cinquenta reais), FICARÁ AUTOMATICAMENTE IMPEDIDA DE JOGAR NA COMPETIÇÃO.

A EQUIPE QUE NÃO EFETUAR O PAGAMENTO DA TAXA DE INSCRIÇÃO NA INTEGRA NO VALOR DE R\$ 350,00 (TREZENTOS E CINQUENTA REAIS) POR CATEGORIA, ATÉ MINUTOS ANTES DE COMEÇAR A SEGUNDA RODADA, FICARÁ AUTOMATICAMENTE IMPEDIDA DE JOGAR A COMPETIÇÃO E AINDA TERÁ O NOME DA SUA EQUIPE DIVULGADA COMO MAU PAGADORA EM TODOS OS MEIOS DE COMUNICAÇÃO EXISTENTE E EM TODAS AS OUTRAS COMPETIÇÃO EXISTENTE DO NOSSO CONHECIMENTO.

CAPITULO XII DO ADIANTAMENTO E DA SUSPENSÃO DA PARTIDA

Artigo 24º

Qualquer partida, em virtude de mau tempo ou em decorrência de motivo de força maior ou em caso fortuito, poderá ser adiada pela ORGANIZAÇÃO, desde que, até 02 (duas) horas anteriores ao seu início, seja da ciência aos representantes das equipes envolvidas com a partida adiada.



VII COPA FURACÃO DE FUTEBOL INFANTIL 2017

Parágrafo Único

Adiada a partida na forma prevista no "Caput" deste artigo, caberá à ORGANIZAÇÃO designar a sua realização vinte quatro horas após, com quaisquer condições climáticas, no mesmo local, com as mesmas autoridades. Fica resguardado a ORGANIZAÇÃO o direito de fazer a designação de outro campo, em outro dia, outro horário e outras autoridades, na hipótese de falta de condições do local programado inicialmente.

Artigo 25º

Uma partida só poderá ser interrompida ou suspensa quando ocorrer pelos menos um dos seguintes motivos:

- A) Falta de Garantia;
- B) Conflitos ou distúrbios graves no campo ou no estádio;
- C) Mau estado do campo que torne a partida impraticável ou perigosa.
- D) A equipe que provocar um desses três item acima, perderá 06 (seis pontos), na competição

CAPITULO XIII DISPOSIÇÕES GERAIS

Artigo 26º

Os prazos para as equipes darem entrada em recursos serão de 48 (quarenta e oito) horas úteis após o término do Jogo, desde que acompanhadas das provas. Após esse prazo o resultado será automaticamente homologado, não cabendo mais representações. **O valor do recurso será de R\$ 100,00 (cem reais) e serão devolvidos em caso de procedência do recurso.**

Artigo 27º

A justiça desportiva será exercida pela comissão disciplinar especial. A associação que recorrer à justiça comum estará automaticamente eliminada da competição.

Artigo 28º

A participação dos atletas, seja ela dentro e fora do campo, será de inteira responsabilidade da equipe que os inscrever.

Artigo 29º

Será considerada mandante dos Jogos a equipe que figurar na Tabela da competição do lado esquerdo, e havendo coincidência na cor dos uniformes a equipe mandante terá que substituir o uniforme no prazo de 15 (quinze) minutos após a constatação do fato.

Artigo 30º

Todas as equipes deverão apresentar 01 (uma) bola oficial (em condições de Jogo) na mesa do representante antes do início da partida.



VII COPA FURACÃO DE FUTEBOL INFANTIL 2017

Artigo 31

Ficarão sob responsabilidade da equipe mandante as bolas, redes, mesas e cadeiras. A organização não fornecerá bolas para as partidas.

OBS.: Os árbitros desta competição irão ser orientados pela Organização a usarem medidas de caráter pedagógico de acordo com o disposto no art. 162 do CBJD, sem infringir as regras oficiais do Futebol.

Artigo 32º

São partes integrantes deste regulamento:

- A) Atos oficiais da Organização;
- B) Decisões da Organização;
- C) As tabelas dos jogos em todas as fases;
- D) Código Brasileiro de Justiça Desportiva (CBJD)

Artigo 33º

Os casos omissos e as lacunas deste regulamento serão resolvidos pela ORGANIZAÇÃO.

Obs.: Este regulamento foi elaborado pela **WAMS ÁUDIO E VÍDEO** e aprovado por todos os dirigentes das equipes.

Artigo 34º

O presente regulamento poderá ter continuidade através de adendos, conforme as necessidades do bom andamento do evento.

Camaçari, 01 de Fevereiro de 2015

**ADERBAL MONTEIRO DA SILVA
WAMS ÁUDIO E VÍDEO**

**“DEUS ESTAR NO COMANDO DAS NOSSAS VIDAS”
“QUE O ESPÍRITO SANTO DE DEUS PAI TODO PODEROSO, POSSA NOS
PROTEGER DE TODA AÇÃO DO INIMIGO E QUE NOS DER COBERTURA
EM TODOS OS MOMENTOS DESTA VII COPA FURACÃO DE FUTEBOL
INFANTIL”.**