

Evento: Just Dance Party

REGRAS DA COMPETIÇÃO

1. Introdução

O objetivo das normas de participação é definir as condições sob as quais a competição "Just Dance Party" a decorrer no Centro Comercial Espaço Guimarães, de 18 a 22 de Setembro de 2019, será realizada, sendo que os desempenhos e resultados são baseados no *know-how* dos participantes.

A participação no evento não implica a compra ou valor de inscrição, sendo a participação gratuita e efetuada apenas mediante inscrição. Para ser um dos vencedores de qualquer etapa da competição, apenas dependerá da habilidade individual dos participantes elegíveis. Qualquer participação nesta competição está sujeita à aceitação total das Regras.

A competição Just Dance Party (doravante denominada "Competição" ou "Torneio") é realizada de acordo com:

1. Fase de seleção (doravante denominada "Fases de Qualificação")

Designará os vencedores participantes da segunda fase da **Competição "Grande Prémio"**. O evento Just Dance Party é aberto a qualquer pessoa singular (doravante, o "Participante") sujeito ao cumprimento e aceitação das condições de elegibilidade e do Código de Conduta, conforme definido neste Regulamento.

Ao participar da competição, o participante reconhece que também está vinculado aos termos de uso do videojogo "Just Dance 2019", aos termos de uso do Uplay™ e, quando aplicável, às regras especiais das seleções.

2. Organização

O evento Just Dance Party é organizado pela empresa KLEPIERRE MANAGEMENT, com um capital social de €1.682.272, registado no Registo de Comércio e Empresas de Paris, sob o número 562 100 214, cuja sede está localizada em 26 Boulevard des Capucines 75009 Paris (doravante, o "Organizador").

3. Normas da Competição

A competição consiste em participar no evento, jogando o jogo Just Dance 2019, da Ubisoft, durante as duas diferentes datas de atividades, nos diferentes Centros Comerciais, incluindo também o Centro Comercial Espaço Guimarães.

Durante cada fase da Competição, os jogadores terão que dançar uma das músicas selecionadas. Os participantes serão premiados com um número de pontos de acordo com as regras do jogo Just Dance, este número de pontos irá estabelecer rankings e designar os vencedores de acordo com os termos abaixo anunciados.

4. Fases de Qualificação

As fases de qualificação serão realizadas em 16 centros comerciais (doravante, o "Centro (s)") em 8 países, com a seguinte calendarização:

- FRANÇA, Bègles – Rives Arcin: 16-22 Abril 2019
- FRANÇA - Noisy-le-Grand – Arcades: 29 Abril - 3Maio, 2019
- FRANÇA - Marne-La-Vallée – Val D’Europe: 29 Maio – 2Junho, 2019
- ITÁLIA - Rome – Porta Di Roma: 12-16 Junho, 2019
- ITÁLIA - Naples – Campania: 19-23 Junho, 2019
- ITÁLIA - Venise – Nave De Vero: 26-30 Junho, 2019
- FRANÇA - Créteil – Créteil Soleil : 3-7 Julho, 2019
- PORTUGAL - Portimão – Aqua Portimão: 26-30 Agosto, 2019
- FRANÇA - Montpellier – Odysseum: 3-7 Setembro, 2019
- ESPANHA - Madrid – La Gavia: 11-15 Setembro, 2019
- PORTUGAL - Guimarães – Espaço Guimarães: 18-22 Setembro, 2019
- ESPANHA - Madrid – Plenilunio: 24-28 Setembro, 2019
- SUÉCIA - Malmo – Emporia: 16-20 Outubro, 2019
- HOLANDA - Utrecht – Hoog Catharijne: 23-27 Outubro, 2019
- ALEMANHA - Berlin – Boulevard Berlin: 29 Outubro – 3 Novembro, 2019
- HUNGRIA - BUDAPEST – DUNA PLAZA: 6-10 Novembro, 2019

As datas e respetivos locais podem ser alterados a critério do Organizador.

As fases de qualificação em cada Centro ocorrem nos seguintes horários:

- Dia 1 do evento das 13h às 21h
- Dia 2 do evento das 13h às 21h
- Dia 3 do evento das 13h às 21h
- Dia 4 do evento das 13h às 21h
- Dia 5 do evento das 13h às 21h

As fases de qualificação serão realizadas na plataforma Nintendo Switch no espaço do evento (doravante a "Plataforma").

5. Condições de participação

Requisitos de idade: maiores de 18 anos. No entanto, é possível a participação entre 13 a 18 anos com autorização dos pais (mediante a inscrição realizada pelo tutor legal); A participação nas fases de qualificação está sujeita à aceitação total dos participantes das regras do concurso;

Os participantes devem se inscrever com as promotoras do espaço de evento, através da plataforma para participar nas fases de qualificação. Cada participante deve comunicar e indicar

obrigatoriamente os seguintes dados: nome, apelido, endereço de e-mail e número de telefone de contacto, para que possa ser contactado caso seja finalista.

Cada participante pode participar quantas vezes desejar nas fases de qualificação, sempre mediante nova inscrição.

6. Processo de Qualificação de Fases

Cada Centro Comercial levará a cabo uma fase de qualificação. Cada fase de qualificação resultará na fase de eliminação e, em seguida numa final (doravante, a "Final do Centro"). Durante as fases de qualificação, os participantes competem em músicas SOLO.

A lista de músicas propostas para a fase de qualificação é:

Ariana Grande	No Tears Left To Cry
Bea Miller	Sweet Little Unforgettable Thing
Blasterjaxx & Timmy Trumpet	Narco
Bob Platine	Ça Plane Pour Moi
Calvin Harris, Dua Lipa	One Kiss
Camila Cabello	Havana
Daddy Yankee	Shaky Shaky
Disney•Pixar's Coco	Un Poco Loco
Dua Lipa	New Rules
Ece Seçkin	Adeyyo
Fergie Ft. Q-Tip, GoonRock	A Little Party Never Killed Nobody (All We Got)
Gigi Rowe	New Reality
Krewella, Yellow Claw Ft. Vava	New World
Liam Payne & J Balvin	Familiar
Lizzo	Water Me
Luis Fonsi Ft. Stefflon Don	Calypso

Cada participante receberá a pontuação de acordo com as regras do jogo Just Dance 2019 da Ubisoft.

Em cada Centro Comercial, as 3 melhores pontuações dos dias 1, 2, 3 e 4 e as 4 melhores pontuações do dia 5 (até às 16h) são selecionadas para a Final do Centro. Estes 16 jogadores serão convidados a participar na Final do Centro após os *playoffs*. O empate no 3º lugar os 4 primeiros dias e o 4º no 5º dia serão decididos de acordo com o momento de sua participação: o 1º a ter alcançado a pontuação será o vencedor.

No espaço do evento, existirá em permanência uma placa de pontuação onde são anunciados os rankings do dia. Os vencedores de cada dia serão contactados no dia seguinte por telefone para informá-los da oportunidade de participar da Final do Centro (exceção apenas para os vencedores de dia 5 que são anunciados no dia).

7. 16 Finalistas

Os 16 participantes apurados para a Final ganharão um jogo Just Dance 2019. O prémio será entregue unicamente mediante a sua presença no evento final, a realizar no dia 22 ao final do dia, não existindo lugar a compensação, caso não possa comparecer.

8. Final

A Final Just Dance Espaço Guimarães terá lugar no dia 22 de setembro pelas 16h00. O Organizador reserva-se o direito de alterar estes horários caso assim se justifique. As pontuações dos dias 1, 2, 3, 4 e 5 do evento, serão apagadas antes do início da competição final.

A ordem de desafio final será definida aleatoriamente, definindo os finalistas em batalhas um-contra-um. O vencedor será sempre o participante que obtiver a maior pontuação. Se as pontuações forem iguais, os participantes terão que participar uma segunda vez com uma segunda dança. Se algum dos participantes não aparecer, o participante oposto será automaticamente qualificado.

As coreografias da Final do Centro devem ser executadas entre as músicas mencionadas acima. A batalha final da Final do Centro colocará os dois participantes que venceram as batalhas anteriores. Os dois participantes irão competir nestas duas músicas: I'm Still Standing e A Little Party Never Killed Nobody.

Estas músicas serão as mesmas em todos os Centros Comerciais para tornar a competição justa para todos os finalistas da Tour Just Dance. Em caso de empate, outra batalha será organizada em uma música desenhada aleatoriamente de todas as músicas acima, excluindo as duas músicas já usadas.

O vencedor da Final do Centro será elegível para o Grande Prémio. O vencedor de cada Final de cada Centro Comercial, ganhará uma consola Nintendo Switch. O prémio será entregue ao vencedor após o término da competição.

9. O Grande Prémio

O vencedor de cada Final do Centro Comercial, terá de repetir no final da ação, as seguintes músicas, "A Little Party Never Killed Nobody (All We Got)" de Fergie Ft Q-Tip, GoonRock e "I Am Still Standing " de Top Culture.

As 3 melhores pontuações da primeira música entre os 16 participantes do Grande Prémio, onde participam os vencedores dos 16 Centros Comerciais, serão os vencedores a experiência VIP abaixo (doravante "Experiência VIP"). Em caso de empate, uma segunda pontuação será levada em consideração.

A Experiência VIP consiste em ir aos estúdios da Just Dance em Paris.

O grande prémio – Experiência VIP, inclui:

- Uma viagem a Paris para uma pessoa: voo + 2 noites *
- Uma visita no estúdio Just Dance
- Possibilidade de participação no jogo Just Dance, em formato a ser definido pela Ubisoft.

* O valor da passagem aérea depende da cidade de partida dos vencedores. Todos os documentos de viagem, passagens e estadias estão sujeitos a condições de disponibilidade, limitações e outras restrições não imputáveis ao Organizador. A passagem de avião concedido aos vencedores é uma passagem aérea em classe econômica para Paris, reservada a critério exclusivo do Organizador. Quaisquer custos adicionais incorridos pelos vencedores são da sua exclusiva responsabilidade. O Organizador não substituirá bilhetes perdidos, roubados ou alterados. Todas as despesas não cobertas pelo Regulamento, como táxi, bebidas, alimentação, taxas de serviço e serviços de quarto são de responsabilidade dos vencedores. Quaisquer procedimentos administrativos necessários para o transporte serão da responsabilidade e sob a responsabilidade dos vencedores. As datas da viagem serão definidas pelas equipas da Ubisoft.

No caso de o vencedor ser menor de idade o Organizador assume a passagem aérea para o responsável legal do menor.

10. Limitação de responsabilidades

A responsabilidade do Organizador é estritamente limitada à emissão dos prémios a atribuir. Durante toda a duração do Torneio, os Participantes são totalmente responsáveis por seu comportamento e o Organizador não pode ser responsabilizado por qualquer dano direto ou indireto resultante de má conduta atribuível ao Participante. Os danos sofridos pelo Participante durante o Torneio não podem envolver a responsabilidade do Organizador, exceto no caso de violação intencional de uma obrigação de segurança ou em caso de negligência grave. A responsabilidade do Organizador é limitada a danos materiais diretos.

11. Força Maior

O Organizador reconhece como caso de força maior qualquer evento que atenda aos critérios mantidos pela jurisprudência dos tribunais e legislação Francesa. Em caso de força maior tem o efeito de suspender, no todo ou em parte, o cumprimento das obrigações previstas no regulamento. O Organizador e o Participante estão isentos do cumprimento de suas obrigações recíprocas dentro dos limites de seus impedimentos e terão que implementar todos os meios que lhes permitam retomar totalmente o desempenho de suas obrigações recíprocas. Em caso de força maior, o Organizador reserva o direito de substituir uma ou mais prémios por outros prémios de valor pelo menos equivalente.

12. Código de Conduta

Todos os Participantes do Torneio devem adotar um comportamento ético e justo com os outros Participantes. O Código de Conduta destina-se a estabelecer determinadas regras de conduta e proibir práticas desonestas, que podem resultar num benefício indevido, não natural ou imprevisto. O não

cumprimento do Código de Conduta pode resultar em sanções como o cancelamento de um desempenho ou a desqualificação de um Participante. O Organizador reserva-se o direito de processar qualquer participante que cometa sua responsabilidade civil ou criminal por danos diretos ou indiretos que possam ter sido causados. O Participante compromete-se, em particular, a não defraudar, assediar, ameaçar, constranger, intimidar, corromper e, mais genericamente, a não se comportar de maneira prejudicial para com os restantes participantes. Esta restrição inclui publicações negativas, ofensivas ou abusivas. Qualquer forma de discriminação baseada em raça, orientação sexual ou religião não pode ser tolerada durante o Torneio.

O Participante concorda em não usar "*aliasing*". O *aliasing* é definido aqui como o fato de um participante jogar uma terceira pessoa no lugar do participante. O participante compromete-se a respeitar a lei e os regulamentos locais, nacionais ou internacionais em vigor.

O Participante compromete-se a notificar o Organizador no caso de verificar qualquer bug, falha ou qualquer uso de software de terceiros para obter uma vantagem indevida. Qualquer exploração de bug fornecendo uma vantagem indevida e qualquer comunicação pública mencionando este bug são estritamente proibidos.

O Participante compromete-se a não criar uma identidade falsa com o objetivo de obter uma participação adicional. O Participante compromete-se a não aceder de forma fraudulenta em todo ou em parte dos sistemas automatizados de processamento de dados. O Participante compromete-se a não comunicar publicamente os dados pessoais (nome, endereço, número de telefone, etc.) dos outros Participantes por qualquer meio.

13. Sanções

O Organizador reserva-se o direito de cancelar o desempenho de um Participante em caso de não conformidade. Qualquer cancelamento de uma performance é soberano. Em caso de desqualificação de um Finalista, o Organizador reserva-se o direito de substituir o Finalista pelo Participante de sua escolha com base nos desempenhos obtidos.

14. Direitos autorais

© 2018 UBISOFT ENTERTAINMENT. ALL RIGHTS RESERVED. JUST DANCE, UBISOFT AND THE UBISOFT LOGO ARE TRADEMARKS OF UBISOFT ENTERTAINMENT IN THE U.S. AND/OR OTHER COUNTRIES. TOUTES LES AUTRES MARQUES APPARTIENNENT A LEUR PROPRIETAIRE RESPECTIF.

15. Lei Aplicável

A competição está sujeita à legislação francesa.