

Ash e Arceus

Ovvero: perché capitano tutte ad Ash?

Disclaimer:

Racconto non adatto ai fan di Ash Ketchum e in generale dell'anime. La storia è di pura fantasia e il suo scopo è solo quello di far divertire, anche con alcune parti senza senso. Non si vuole offendere nessuno in alcun modo, direttamente o indirettamente. Il racconto non rispecchia in alcun modo il pensiero e l'opinione del suo autore. Inoltre la storia contiene diversi spoiler di molte stagioni Pokémon e film. Ogni riferimento a persone o luoghi reali è puramente casuale.

Premessa:

Tanto tempo fa, in una galassia lontana lontana, il divino arceus creò l'universo dei Pokémon. Egli creò tutti i mostriciattoli e tutte le regioni del mondo. Dopo aver fatto tutti i suoi comodi, arceus cadde in un sonno profondo. Passano gli anni, i millenni e intanto. Succede di tutto. Guerre, pestilenze, ere glaciali, armi supreme, incendi, siccità, inondazioni, rotonde infesta gli elettrodomestici e le ville. Insomma, una tragedia dietro l'altra.

Ma infine ecco la speranza per l'umanità. Un ragazzo avrebbe riportato la pace nel mondo dei Pokémon e sarebbe diventato una leggenda. Il suo nome era ~~Xena~~ Ash, l'invincibile guerriero forgiato dal fuoco di mille battaglie.

Ash, ce lo hanno detto fino allo sfinimento, è originario di Biancavilla, un paesino sconosciuto ai più nella regione di Kanto. Per qualche strano motivo però arceus, risvegliatosi dal suo sonno millenario (detto anche morte apparente), decise che sarebbe stato Ash Ketchum il prediletto e lo avrebbe elevato fino alle vette dei campioni. Ash era destinato a grandi cose. Incontrare tutti i Pokémon leggendari e misteriosi del mondo, avere al suo fianco bellissime ragazze, impedire una futura apocalisse, vincere tutte le Leghe Pokémon, fermare i team malvagi. In altre parole faceva tutto lui. Così Biancavilla divenne il centro del mondo. Tutto accadeva lì.

L'infanzia di Ash:

Sfortunatamente per arceus, Ash non era un grandissimo sveglione. Diciamo che Dudley di Harry Potter e Paolo Bitta di Camera Café erano dei dottori di astrofisica al confronto. Così arceus decise di fargli vincere facile ma non troppo. Da un lato il Pokémon Primevo concesse ad Ash di incontrare diverse ragazze tra cui Misty, Molly Hale e Serena. Inoltre, al compimento del suo decimo anno, il ragazzo avrebbe ricevuto un Pokémon fortissimo dal Professor Oak. Dall'altro lato invece bisognava forgiare il ragazzo che sarebbe diventato leggenda, roba che Will Smith è una mezza cartuccia al confronto. Quindi arceus scelse Gary Oak come rivale del ragazzo in modo da mettergli un po' i bastoni tra le ruote e fargli fare le ossa. L'obiettivo di Ash sarà quindi quello di diventare un campione alla pari di Holly e Benji, solo che di Pokémon e non di calcio.

Kanto e Arcipelago Orange:

La mattina del suo decimo compleanno, Ash si reca in ritardo al laboratorio del Professor Oak. Però i Pokémon supermegafighi erano finiti. Così si prese l'unico rimasto, pikachu. Arceus era sdegnato dal comportamento del ragazzo ma sono cose che potevano capitare. Quindi egli decise di dargli gli starter di Kanto in un altro modo. Nel frattempo, Ho-Oh compare random sopra il cielo e lascia una sua piuma che prontamente Ash raccoglie. L'utilità di tutto questo? Nessuna, in quanto la piuma non servirà a nulla ai fini della trama fino ad F20, dove ricordiamo che il film è ambientato in un mondo parallelo con un Ash differente. Più tardi, completamente a caso e in circostanze quasi improponibili, il ragazzo trova un bulbasaur, un charmander e uno squirtle. Ottimo, pensò arceus, con tre starter così forti, sicuramente Ash li allenerà adeguatamente e con essi vincerà tutte le Medaglie e anche la Lega Pokémon. Però manca ancora qualcosa. Bisogna che Ash durante il suo viaggio affronti degli ostacoli in modo che la sua squadra si rafforzi e l'anime non risulti troppo noioso. Idea!!! Mettiamogli alle calcagna dei ladri di Pokémon. Ed ecco che nacque il Trio Team Rocket formato da Jessie, James e Meowth, il cui unico scopo è quello di rompere le scatole ad Ash e suoi amici per far fare bella figura al ragazzo. Grazie al trio, Ash si sarebbe fatto conoscere. Con

le sue eroiche gesta, il ragazzo avrebbe salvato la popolazione di Kanto dai malvagi e avrebbe creato una squadra leggendaria.

Il risultato fu un vero e proprio disastro. Ash fa evolvere solo charmander mentre per qualche oscuro motivo squirtle e bulbasaur rimangono alla forma base. Charizard, primeape e snorlax non gli obbediscono affatto e anche pikachu ogni tanto gli dà una scossa elettrica quando gli girano. I 30 tauros non servono a nulla se non per ridere ogni volta che travolgono Ash. Butterfree, l'unico furbo, se ne è andato, non solo per amore ma anche perché era arrabbiato a morte con il suo allenatore per averlo scambiato con un raticate su una nave che stava affondando. Misty continua a picchiarlo mentre Gary lo sfotte ogni volta che lo vede. Non affronta Giovanni, come del resto quasi tutti i Capipalestra di Kanto. E ovviamente non ci soffermiamo sulla performance alla Lega Pokémon dell'Altopiano Blu. Tra parentesi, esiste il sospetto che l'incendio alla Palestra di Azzurropoli lo abbia appiccato Ash per vincere la medaglia e poi dare la colpa al Team Rocket. La censura inizia anche a rompere le scatole. Vengono rimossi dai palinsesti due episodi, uno a causa di porygon (EP038) mentre l'altro con James vestito da donna (EP18). Riguardo a porygon, non era nemmeno colpa sua ma di pikachu. Ma ovviamente gli sceneggiatori arceus insieme alla CIA hanno preferito insabbiare tutto e dare la colpa al povero porygon che non c'entrava nulla, eliminandolo per sempre dall'anime.

Ma poco importa. Le Isole Orange sicuramente saranno l'occasione di riscatto di Ash. E poi c'è sempre un buon motivo per andare a trovare la Professoressa Ivy... . E così è stato. Ash ha sconfitto mewtwo, gli uccelli leggendari e lugia e ha vinto la Lega d'Orange. Bene, finalmente il ragazzo sta dimostrando tutto il suo potenziale. Come anche detto in Pokémon 2 la forza di uno, Ash è il prescelto, esattamente come Harry Potter. Ma l'Arcipelago Orange è una regione minore e anche la sua Lega è di basso rango. E' ora di misurarsi con qualcosa di più adulto e in una nuova regione.

Johto:

Arceus voleva mandare il suo pupillo a Johto. Ma Ash stava crescendo e quindi arceus ha dovuto bloccare il passare del tempo con l'aiuto di dialga per fare in modo che il ragazzo non raggiungesse la pubertà. Ecco spiegato il motivo per cui nell'anime non si dice mai che giorno è. Mancano anche diversi personaggi interessanti come Argento, Kristy e Armonio. Misty e Brock accompagnano nuovamente il ragazzo a Johto perché non c'è di meglio in giro e comunque molto meglio loro di tanti futuri compagni di viaggio. Durante il suo viaggio a Johto, Ash incontra di nuovo Gary. Ma questa volta arceus lo ha reso meno odioso di prima per evitare che il nostro eroe abbia dei complessi di inferiorità. I Pokémon che Ash cattura a Johto non sono un granchè. Solo heracross è degno di nota mentre inizia a prendere piede la pessima abitudine di non evolvere i Pokémon. Caro Ash, come pensi di vincere se non porti i tuoi Pokémon all'ultimo stadio evolutivo? Capisco pikachu che è la mascotte di tutto il brand ma il resto vanno evoluti. Solo chansey può anche non essere evoluto ma tu Ash non ce ne hai uno. Ed infatti perde la Lega. Al di là di questo, Ash lascia charizard alla Valle dei Draghi. Peccato, non era male come Pokémon. Per fortuna almeno charizard compare quando serve come in Pokémon 3 o nella Lega di Johto salvando le chiappe ad Ash in più occasioni, quindi non ci possiamo lamentare più di tanto. In fondo è in grado di tenere testa ad un leggendario come entei.

Durante un incontro tra Macy e Ash (EP267), Brock dice che i Pokémon acqua di Ash sono svantaggiati contro i fuochi di Macy. COOOOSAAA??!?!?. Brock, ma hai le pigne nel cervello? E tu saresti un capopalestra, infermiere, allevatore di Pokémon? Come diceva Totò, ma mi faccia il piacere.

La vittoria contro Chiara a Fiordoropoli è orribile. Ash vince fuori dalla palestra e con un trucco usato precedentemente dal Team Rocket. Tenete a mente l'aiuto che il Team Rocket dà ad Ash perché senza questi tre, il ragazzo non avrebbe combinato nulla nella vita. Poi, a Mogania Ash vince per abbandono di Alfredo. Una cavolata se si pensa che il ragazzo stava perdendo ma la trama deve andare avanti e gli sceneggiatori erano a corto di idee. O forse è stato arceus che ha aiutato il suo pupillo confondendo le menti dei Capipalestra, chissà. Alla palestra di Ebanopoli, Ash sta perdendo miseramente (come sempre del resto), quando incredibilmente il Team Rocket combina qualche

casino alla Tana del Drago e l'incontro viene interrotto. A Team Rocket sconfitto, Ash arriva più preparato (si fa per dire) e vince la sua ultima medaglia. E lo ha fatto con snorlax e charizard, ovvero i suoi Pokémon di Kanto e non di Johto perché questi ultimi fanno veramente pena. E mi chiedo come abbia fatto charizard a vincere contro kingdra e gyarados visto lo svantaggio di tipo. Domanda retorica ovviamente.

Poi alla Conferenza Argento, Ash non riesce a distinguersi e arriva tra i top 8. Nemmeno charizard fa grandi cose, perdendo contro un blaziken. La sconfitta ci può anche stare però non si può andare alla Lega con totodile, noctowl e bayleaf. Ash se l'è cercata.

Hoenn:

Una nuova idea. Una nuova avventura. Arceus voleva mandare Ash in una nuova regione, quella di Hoenn. Ma seriva una ventata di novità. Che fare? Innanzitutto basta Misty. Il Pokémon Primevo voleva una nuova Pokégirl al fianco del nostro eroe. Ma chi scegliere? Dopo alcune ricerche, la scelta ricade su Vera Birch, una ragazza di campagna figlia del Professor Birch. Però così non va bene. Non può un personaggio principale essere figlio di un professore. No no. Prendiamo Vera e la facciamo diventare figlia del Capopalestra Norman. Ma quest'ultimo ha già Brendon come figlio. Non importa. Leviamo dalle balle Brendon e mettiamo Vera come figlia di Norman. Brendon fa una breve apparizione solo nei film giusto per dire che c'è. Inoltre addolciamo il carattere di Vera perché lei sa farsi valere quando vuole mentre ora deve seguire Ash senza fiatare come una brava scolaretta. E poi mettiamoci anche un altro personaggio esilarante che sicuramente farà divertire i bambini di 5 anni. Ed ecco che compare Max, fratello minore di Vera che romperà gli zebedei durante tutto il viaggio. In pratica un'occasione sprecata. E poi porca miseria, Max si fa amico jirachi. Io non ho mai ottenuto quel Pokémon nei giochi. Lo volevo tanto, insieme a shaymin, manaphy, darkrai e arceus stesso. Odio profondo... . Altra cosa, perché non mettere Emerald invece che Max? Domanda retorica visto che Emerald è molto forte e avrebbe messo Ash in ombra. Meglio che Ash non abbia a che fare con allenatori troppo forti, altrimenti si scoraggia povero bambino. Ash prende la sconsiderata decisione di portare solo pikachu con sé ad Hoenn ed infatti il ragazzo fa da subito la figura del carciofo di fronte a Norman e famiglia (AG003). Ma forse è meglio così visto che gli unici Pokémon decenti che aveva erano muk e snorlax, soprattutto dopo la dipartita di charizard. La saga di Hoenn è un po' sottotono. Ash vince le solite medaglie, tra cui alcune cheattando pesantemente come quelle di Ciclamipoli e Verdeazzupoli. I suoi Pokémon non sono certo i più forti reperibili ad Hoenn. Buono sceptile ma gli altri no. Corphish non si evolve e swellow fa pena come Pokémon. Ma lo abbiamo già detto, Ash spesso vince con meccaniche al limite del ridicolo come un fulmine di pikachu superefficace su un golem. Ash arriva ad Iridopoli per partecipare alla Lega con i suoi Pokémon male allenati. Così il ragazzo ne fa mandare un paio dal Professor Oak (l'ultima volta che lo farà). Ma la cosa è di poco conto se si pensa che alcuni avversari utilizzano alla Lega Pokémon dei mostriciattoli del calibro di furret e sneasel. Comunque Ash perde e punto. Scott consiglia al ragazzo di partecipare al Parco Lotta e lui accetta. Mentre torna a Biancavilla, entrambi passano per Smeraldopoli e Ash e Agatha si sfidano in un incontro in Palestra. Neanche a parlarne, Ash perde.

Inizia così il Battle Frontier. Arceus teletrasporta tutto il Parco Lotta da Hoenn a Kanto. Ash chiama a sé gli starter di Kanto e incredibilmente vince tutto il Parco Lotta e riesce addirittura a vedere deoxys. Visto? Non è che ci vuole tanto per vincere, basta avere dei Pokémon decenti. E ovviamente un po' di provvidenza divina aiuta sempre a vincere. La sfida contro Baldo è qualcosa di indecente. Charizard, l'unico Pokémon abbastanza forte, perde miseramente contro dusclops. Invece, per motivi a noi sconosciuti, squirtle, bulbasaur e pikachu riescono a vincere contro ninjask, solrock e addirittura regice. Scott offre ad Ash di diventare addirittura un Asso del Parco ma il ragazzo rifiuta. Perché Ash dice no al parco e al colesterolo e si alle avventure e a Valsoia. Non gli interessano cavolate come diventare Asso del Parco Lotta. Facepalm di arceus con tutte le sue 1000 braccia.

Ma basta tergiversare. E' giunta l'ora di nuove e mirabolanti avventure. Ovvero: andiamo a rovinare la prossima regione.

Sinnoh:

Ash arriva a Sinnoh per la sua nuova avventura. Insieme a lui ci sono anche pikachu e, udite udite, aipom. Cavolo, Ash porta un Pokémon di un'altra regione con sé anche se per sbaglio. Ovviamente è tutto calcolato da arceus visto che poi aipom viene scambiato. Però manca ancora una Pokégirl. Dopo averci pensato per ben 10 secondi, arceus sceglie Lucinda (Platinum) Berlitz come compagna di viaggio del ragazzo. Ma, come Vera, Lucinda è figlia di una famiglia molto ricca ed influente di Sinnoh. Non va proprio bene così. La ragazza è anche molto intraprendente e coraggiosa, rischierebbe di mettere Ash in ombra e questo scontenterebbe i fan. Che fare quindi? Idea, facciamo che Lucinda è la figlia di una ex coordinatrice Pokémon di nome Olga e facciamo in modo che la ragazza segua le orme di sua madre. Però Olga ha un figlio di nome Lucas e questo non va bene. Eliminiamolo dalla circolazione e mettiamoci al suo posto Lucinda. Infine, diamole una scossa elettrica da parte di pikachu così diventa più stupida e raggiunge lo stesso livello di Ash. Come Brendon, Lucas fa solo una breve apparizione in F11 giusto per dire che è ancora vivo. Poi interviene sempre il Team Rocket che tenta come al solito di rapire pikachu e grazie a lui, Ash e Lucinda si incontrano randomicamente e iniziano a viaggiare insieme. Piccola parentesi. Possibile che in una regione fredda come Sinnoh tutti indossano solo magliette a maniche corte e Lucinda solo un vestito molto succinto?

A Sinnoh, Ash cattura alcuni Pokémon interessanti. Sto parlando di gible, gligar, chimchar e turtwig. Finalmente qualche Pokémon forte, forse Ash ha capito che per vincere alla Lega Pokémon ci vogliono dei mostriciattoli decenti. Ok, forse non è intelligente avere 3 Pokémon in squadra con una doppia debolezza a ghiaccio in una regione fredda come Sinnoh ma per ora abbiamo fatto un passo avanti. Peccato che Ash faccia un passo avanti e tre indietro. Gligar si evolve in gliscor per pura coincidenza e sempre grazie al Team Rocket (come sempre del resto, perché Ash è un incompetente e non è in grado di fare evolvere i suoi Pokémon da solo). Torterra (anche lui evoluto grazie al Team Rocket) perde un mucchio di incontri. Gible invece rimane tale per qualche oscuro motivo. L'unico decente è infernape (sempre evoluto grazie al Team Rocket) ma poveraccio da solo può fare ben poco. Buizel non fa testo perché, al pari di gible, nemmeno lui si evolve e comunque floatzel è NU in quarta generazione e ci sarà il suo motivo.

Nel frattempo Lucinda diventa coordinatrice di Pokémon. Ma Ash non è da meno e anche lui la sfida nelle gare, perdendo miseramente. E poi vederlo vestito da Mowgli fa una certa impressione (DP086). Alla Lega del Giglio della Valle invece, Ash riesce ad arrivare tra i primi quattro. Ok, non è il vincitore ma almeno si è fatto valere, soprattutto se si considera che Ash ha affrontato anche darkrai. E scommetto che se evolveva il suo gilbe in garchomp poteva vincere. Ma così è andata. La sottotrama del Team Galassia poteva essere sviluppata meglio, anche se credo che questa sia una cosa voluta visto che bisogna incentrarsi solo su Ash. Bellocchio si vede ben poco mentre la caccia ai leggendari è liquidata in pochissimi episodi. Azelf, mesprit e uxie fanno un breve cameo giusto per far vedere che Ash li incontra, all'inizio in maniera telepatica perché arceus si vede era ormai disperato e a corto di idee. Ed heatran? Ah sì, egli compare solo durante le iscrizioni alla Lega di Sinnoh in compagnia di un allenatore random (DP182). Tutta la parte della magmapietra è tagliata, bene così. Gary infine compare solo per pochi minuti dove fa finta di contrastare il Team Galassia (ovvero perde subito) ma poi ciao e addio anche a lui. Il personaggio della Principessa Salvia non l'ho mai capito, come la sua utilità se non fare avere a Lucinda un togekiss. Carino invece il festival di Johto ma solo perché c'è un personaggio nuovo come Cetra, la quale è presente anche nei giochi e ha un minimo di spessore. In fondo non si chiede tanto...

Però alla fine la saga di Sinnoh io l'ho anche apprezzata. Paul è un buon rivale per Ash, con dei buoni Pokémon e stronzo al punto giusto come lo è stato Gary. Almeno un personaggio che da del filo da torcere ad Ash, non come il Team Rocket che fa solo finta e viene messo solo per far fare bella figura al ragazzo. Mi è piaciuto abbastanza anche Palmer ma perché non sono comparsi anche gli altri Assi Lotta di Sinnoh?

Unima:

Provaci ancora prof. Arceus non voleva demordere. Ash doveva vincere almeno una volta una Lega Pokémon di una regione principale. Prima o poi ci sarebbe riuscito, ne era sicuro. In fondo a Sinnoh c'è mancato poco che vinceva. Una nuova regione, Unima. Un nuovo cuoco, Spighetto (evidentemente Brock ormai aveva stufato). Una nuova ragazza, Iris. Povera Iris; campionessa della Lega Pokémon, difensora di Unima contro il Team Plasma, con una squadra di Pokémon di tipo drago di tutto rispetto e anche molto attraente. Vederla ridotta ad una macchietta al seguito di Ash e con solo un Axew ritardato è una cosa che non si può vedere e fa piangere dentro. Unica cosa positiva, almeno Iris non è la classica Pokégirl che sbava dietro ad Ash. Sorte simile tocca a Belle, la quale diventa una ~~fenomeno da baraccone~~ rivale per Ash. E, come al solito, via i personaggi interessanti come Acromio, Fedio, Nero, Bianca, Komor, Blake, Whitley, Bellocchio. Però almeno la Professoressa Aralia e Zania sono rimaste e questo è importante sottolinearlo. Un altro rivale di Ash è Diapo, almeno qualcuno di interessante che bastona Ash più volte durante la trama come Paul. Ma molto meglio lui davvero. Unico problema, nemmeno Diapo fa evolvere tutti i suoi Pokémon. Pessima abitudine.

La trama ormai la conosciamo benissimo. Ash è un ragazzo di 10 anni che arriva a Unima per diventare maestro Pokémon. Al suo arrivo, Arceus manda Zekrom contro il ragazzo per capire se egli è forte abbastanza da affrontare la regione. E infatti non lo è visto che Pikachu rimane letteralmente folgorato da Zekrom e tra l'altro per qualche strano motivo nessuno si accorge di niente. Ma tutte ad Ash capitano? E poi anche tu Ash, portati qualche altro Pokémon con te. Tanto si fa presto a depositarli nel pc. Non potevi portarti Gliscor, Infernape e Gible, magari quest'ultimo evoluto almeno in Gabite.

In generale la storia ha alti e bassi. Da una parte Ash dimostra di essere forte come per esempio alla Coppa Junior del PWT (grazie soprattutto a Krookodile). Altre volte invece l'incontro sembra essere stato orchestrato apposta per fare vincere Ash. Per esempio non si sa come il ragazzo abbia vinto contro Rafan. Il boldore di Ash è riuscito in qualche modo a vincere contro Excadrill (mistero della fede). In BW050, Ash fa la figura del fesso nell'incontro in Palestra contro Camelia. Palpitoad viene sconfitto da Emolga e si scopre che Ash non ha altri Pokémon in squadra e deve quindi recarsi al box del pc per prenderne altri. Io lo avrei squalificato... In BW057 abbiamo il Dottor Ferrara, non dico altro. In BW113 i Mareep gli fanno ciao.

Arriviamo direttamente alla Lega Pokémon. Ash ovviamente non vince e non arriva nemmeno tra i primi 4. Il motivo è semplice, non fa evolvere i suoi Pokémon. Cavolo, poteva vincere tranquillamente con Samurott, Emboar e Serperior. E invece no, lasciamoli alla loro forma base e per miracolo solo Tepig si evolve in Pignite. Unfezant e Leavanny fanno già pena da soli come Pokémon (entrambi NU in quinta gen), figurarsi se allenati da Ash. L'unico decente è Krookodile ma poveraccio, come Infernape a Sinnoh, anche lui da solo vale ben poco senza un team che lo supporti.

Verso la fine, la saga di Nero e Bianco si riprende un pochino. Per esempio compare Alexia con Gogoat, Helioptile e Noivern. Qui Ash e company scoprono che esiste la regione di Kalos. Alexia non è male come personaggio, peccato che in Best Wishes e XY il suo ruolo sia prettamente secondario. La sua utilità è solo quella di portare Ash a Kalos e fargli conoscere le palestre di Novartopoli e Luminopoli. Nel manga la donna ha un ruolo più importante ma nell'anime no.

Alcune piccole considerazioni su Nero e Bianco prima di concludere. La parte dove Ash e i suoi amici incontrano N poteva essere fatta molto meglio. Come tanti altri personaggi importanti nei giochi e nel manga, N viene relegato ad un ruolo molto secondario diventando poco più che una comparsa. Insomma, sembra che il ragazzo sia stato messo lì solo per allungare il brodo ma alla fine la trama continuava lo stesso anche senza di lui. Molto meglio invece gli episodi basati su Meloetta. Almeno una sottotrama decente anche se solo perché ci sono Giovanni e Camilla, gli unici due personaggi interessanti. Tutto il resto è noia, soprattutto la parte di Oshawott e Piplup innamorati di Meloetta. No, non fa ridere. E ricordo che Meloetta è asessuato. Per quanto riguarda Nardo, anche lui è solo una comparsa per qualche oscuro motivo. Il personaggio di Lucinda poteva avere un ruolo maggiore. La ragazza serve solo come sfidante nella Coppa Junior del PWT e per fare emergere una rivalità tra Piplup e Oshawott per Meloetta. E il povero Jirachi viene anche lui relegato a semplice

comparsa in un episodio (BW132) dove viene rapito dal Team Rocket, quindi la classica trama con i soliti personaggi del giorno e il solito Pokémon (jirachi) che viene rapito dal TRT. Non si poteva proprio dargli un ruolo maggiore al povero jirachi? Ho invece apprezzato il cameo di Sandra, sebbene la rivalità tra il suo dragonite e quello di Iris è una cosa del tutto inutile. Il Team Rocket all'inizio sembra più serio. Le uniformi sono nere e il Trio Team Rocket ha una aria più adulta. Perché questa cosa non è stata mantenuta? Ad un certo punto dopo Austropoli, il TRT torna lo stupido di sempre.

Kalos:

Viste le numerose sconfitte e figuracce di Ash, arceus prese una decisione drastica. Una notte, il Pokémon teletrasportò il ragazzo in un mondo parallelo. Tutto sembrava uguale. Solo che in questo mondo c'era qualcosa di nuovo: la megaevoluzione e un nuovo tipo di Pokémon. Era ora di dare uno sprint in più ad Ash (e all'intero brand Pokémon). Ma qui ragazzi siamo in una nuova era per i Pokémon e non si scherza. In XY001, non appena Ash mette piede a Kalos (ed essere scivolato miseramente dalla scaletta dell'aereo), egli nota un uomo mascherato e un blaziken sopra la torre di controllo dell'aeroporto di Luminopoli. Solo lui lo vede, gli altri no. Una persona normale avrebbe subito pensato ad un terrorista e avrebbe dato l'allarme ma Ash non lo fa perché lui è l'eroe. E poi come hanno fatto quei due ad arrivare lì, senza controlli e ad essere presenti proprio nel momento in cui Ash arriva a Kalos? Coincidenze? O è tutta un'illusione di arceus? Non lo sapremo mai. Vi è inoltre da precisare che stare in piedi in cima ad una torre o a qualsiasi palazzo non fa figo. Anzi, è stupido e pericoloso. Non siamo su Assassin's Creed o in un film Marvel. Comunque l'uomo mascherato è stato messo lì da arceus solo per aiutare il ragazzo perché nei giochi e nel manga questo qui non esiste. E per far vedere che megablaziken è figo. Ash incontra poco dopo Lem e Clem. I due ragazzi si sfidano ad un incontro tra bunnelby e pikachu. Quest'ultimo è in difficoltà (e quando mai), non riuscendo nemmeno a fulminare bunnelby (che ricordiamo non è diggersby e non ha il tipo terra). Allora arceus fa comparire il Team Rocket per interrompere la lotta ed evitare ad Ash di perdere nel suo primo incontro a Kalos. Poi il Pokémon Primevo fa comparire froakie, il futuro greninja di Ash, con un'abilità esclusiva. In poche parole froakie è destinato a megaevolversi senza megaevolversi realmente. Che genio che è arceus, così Ash può usare greninja e catturare anche un altro Pokémon in grado di megaevolversi e finalmente vincere la Lega di Kalos.

In poco tempo a Luminopoli succede il caos. Un garchomp semina il terrore. Tutti sono impauriti, nessuno sa cosa fare. Alla centrale della polizia, il commissario dice che volete che sia. Quel che è successo non ci fermerà, il garchomp non vincerà. Ma nelle strade c'è il panico ormai, nessuno esce di casa nessuno vuole guai. E dagli appelli alla calma in tv, adesso chi ci crede più. Ma ovviamente Ash è qui per questo. Il nostro eroe è pronto a farsi avanti dove nessun altro ha avuto coraggio. Scala la Torre Prisma (perché ascensori non ce n'erano) e riesce a calmare garchomp. Serena vede Ash alla tv e subito si innamora di lui perdutamente. Arceus capisce quindi che sarà lei la futura Pokégirl che seguirà Ash. Molto bene, anche questo problema è stato risolto. Ash si mette in bella mostra e, ovviamente, sempre grazie all'onnipresente Team Rocket che ci ha scassato i maroni ormai da diverso tempo.

Dopo una serie di avvenimenti di poco conto, Serena incontra il suo amato Ash sempre in circostanze totalmente fortuite e casuali (come faceva a sapere dove era Ash?). I quattro ragazzi si mettono quindi in viaggio insieme. Lem sostituisce Brock e Spighetto come cuoco mentre Clem fa la stupida tutto il tempo alla pari di Max di Hoenn. E no, la battuta continua sul trovare una moglie a Lem non fa ridere. E poi succedono... robe. Il Castello Lotta viene mostrato in maniera molto stupida. Due bambini imbecilli che rappano in maniera improponibile e uno di loro diventa anche visconte mentre Ash addirittura barone. Viene anche menzionata una relazione tra Lino e Violetta ma tutto questo non ha seguito perché solo l'amore tra Ash e Serena conta. Anche la possibile relazione tra Lem e Ornella è stata accantonata per lo stesso motivo. Il festival dei gourgeist lasciamo perdere, pieno di ritardati e serve solo per fare evolvere il pumpkaboo di Jessie. Arceus sì che Ornella compaia in mezzo ad un bosco dove incontra Ash per puro caso (e che caso) e lo istruisce alla megaevoluzione (ma pensa te che culo), ma fallendo miseramente. Anche Cetrillo ci

prova ma alla fine Ash non cattura nemmeno un Pokémon in grado di megaevolversi. Ma chiedere un uovo di riolu a Cetrillo no vero? Chissà quanti ne aveva. Nemmeno gli incontri con la saggia Antema e la campionessa Diantha riescono ad avere qualche effetto. Ash non si decide a catturare un Pokémon in grado di megaevolversi.

Nel frattempo Serena si mette in testa di diventare una performer Pokémon per poi diventare addirittura la regina del celebrità di Kalos. Ammazza, visto che ci siamo facciamola diventare il presidente di tutto il mondo. Presidente però non dimenticarti mai che sei presidente perché ti abbiamo scelto noi. E che noi non siamo sudditi, tu non sei il re, rapidi come si sale si può scendere. Comunque, per evitare che Ash partecipi come performer, a Kalos vige la strana regola che solo le ragazze possono partecipare alle gare. In fondo non possiamo permetterci che Ash faccia concorrenza a Serena come in passato lo ha fatto con Vera e Lucinda. Troppo mainstream. Un vero peccato se si considera che Brendon sarebbe stato un performer Pokémon perfetto e molto meglio di tante ragazzine. E comunque è discriminazione. Poi durante una gara, l'obiettivo è quello di attirare a sé un gruppo di rhyhorn (che c'entra molto con le principesse...). Ma pensa te che coincidenza. Serena, figlia di una pilota di formula rhyhorn, ha a che fare con questi Pokémon durante una gara per principesse. Ancora oggi gli studiosi di Mistero e Kazzenger non sono riusciti a dare una spiegazione logica a questa serie di coincidenze. Si ipotizza che sia dovuto ad un allineamento dei pianeti in congiunzione con le piramidi, le quali sono state costruite dagli alieni superstiti di Atlantide. Al di là di questo, ovviamente Serena vince. Per festeggiare l'ottenimento dell'ultima chiave della principessa, Lem cucina un'ottima cena per tutti. E Serena cosa fa? Neanche ringrazia il ragazzo. Ma brava, è questo il comportamento di una principessa o sono tutti ai tuoi ordini e basta? Dire grazie è troppo da plebei vero? E il povero Lem non dice nulla. Si arriva quindi all'attesissima (ma anche no) gara finale per decidere la regina di Kalos. Serena perde contro Aria e punto e le sta anche bene. In un discorso con la vecchia di cui non ricordo il nome e non ho voglia di mettermi a cercarlo nella wiki, Serena le dice che vuole essere un'ottima regina di Kalos per guidare il suo popolo con amore e magnanimità, ma anche essere severa se necessario. Mi ricordo un discorso del genere, se non sbaglio lo ha detto anche Palpatine di fronte al senato galattico e si è visto come è andata a finire.

Un momento, non ci stiamo dimenticando qualcuno? Ma non era AZ il re di Kalos? Ah no è vero, sappiamo dai tempi di Hoenn che Ash non può affrontare allenatori troppo forti. AZ ha un'aria troppo minacciosa e farebbe a pezzi Ash senza tanti problemi. Leviamolo dalla trama principale e mettiamoci una innocente ragazza che fa da regina di Kalos e ultima rivale di Serena. Così va molto meglio e riusciamo mantenere l'anime in Pegi 3+ (ricordiamoci che i giochi sono 7+ visto che sono considerati troppo violenti e hanno rischiato il 12+ a causa del casinò). Ecco spiegato come per l'ennesima volta un altro personaggio interessante viene levato dalla serie principale. AZ e il suo floette compaiono solo per un minuto in Pokémon Generazioni e basta. E con la dipartita di AZ non c'è nemmeno la sottotrama del legame tra Elisio e AZ stesso. Per non parlare degli altri personaggi secondari. Calem fa la stessa fine di Brendon e Lucas mentre Shana, Tierno e Trovato sono delle semplici comparse messe giusto lì per combattere o al massimo per fare da contorno ai personaggi di Ash e Serena. Perché mentre nei giochi e nel manga questi ragazzi salvano Kalos dal Team Flare, qui no perché è Ash e solo Ash che lo deve fare. E poi viene messo Sandro che scondinzola dietro Ash e gli chiede consigli sulle lotte. Sandro non brilla nemmeno lui come intelligenza. Usare bagon con dragospiro contro lo spritzee di Valérie è una cosa idiota. E con Serena e Ash che si stupiscono dell'accaduto perché non sanno nemmeno che spritzee è un folletto e che questo tipo è immune al drago (XY073). Bella roba... . Mi chiedo come abbia fatto Sandro a conquistare tutte le Medaglie di Kalos e arrivare nei top 4 della Lega (domanda retorica visto che Pokémon XY è facilissimo). La trama di XY080 è una bella stupidaggine, peggio di altri episodi. Un rotom random trasporta nel passato tutti attraverso un'ascensore. Da quando rotom può viaggiare nel tempo? E senza una DeLorean o la cabina della polizia di Doctor Who. Solo dialga e celebi possono viaggiare nel tempo, non rotom. Ma Ash è superiore a tutto questo e lui viaggia nel tempo senza problemi, solo con la mente e con qualsiasi Pokémon. Poi si scopre che il direttore dell'albergo ha ceduto l'attività ad un branco di teppisti. Ma porca miseria, che razza di trama è? Non esistono uno straccio di

poliziotto o un tribunale a Kalos? Proprio nulla? Un gruppo di teppisti prende possesso di un hotel con la forza e nessuno fa o dice nulla. Bisogna attendere 10 anni che arriva Ash, il quale torna indietro nel tempo grazie ad arceus e rotom e risolve tutto lui. Qui è proprio non avere idee. Piccola parentesi sulla formula rhyhorn e sugli aeroallenatori: a Kalos esistono queste corse di Pokémon dove si usano i rhyhorn. Perché? Chi ha avuto la geniale idea di usare questo Pokémon? Abbiamo visto a Kanto che ci sono tantissimi Pokémon in grado di correre, non solo rhyhorn (EP033). Non si poteva usare, che ne so, arcanine, dodrio, rapidash, tauros? Perché usare i rhyhorn che sono lenti come un magcargo, pericolosi e anche estremamente stupidi? Lo dice il Pokédex, non io. Anzi, magcargo è più veloce perché ha 30 di velocità base contro rhyhorn che ne ha 25. Che emozione, che batticuore cavalcare il Pokémon Punzoni a ben 25 km/h, senza contare che esso non sa quando fermarsi e non è in grado di girare (sempre dal Pokédex). Meglio a questo punto fare una gara di velocità con dei trattori in tangenziale insieme a Fabio Rovazzi, almeno è più emozionante e si va a comandare. E gli aeroallenatori vengono praticamente rimossi. Peccato, nei manga e nei giochi ci stavano bene ma nell'anime compaiono solo in un episodio (XY036) dove la loro unica utilità è quella di fare evolvere il fletchling di Ash (sappiamo ormai bene che Ash da solo non sa fare nulla). Senza contare che fletchling e hawlucha non potrebbero partecipare alle lotte aeree ma per Ash esiste sempre l'eccezione perché lui è come L'Oreal, lui vale.

Comunque, Clem trova uno zygarde nella sua borsa in maniera del tutto casuale (perché sì) che poi sarà utile in seguito per la trama. Cavolo ragazzi, avete una fortuna tremenda. Perché non andate a giocare al casinò? Ah no è vero, è stato chiuso. Pazienza.

Vi è però da dire che almeno questa volta i Pokémon di Ash si evolvono tutti, alcuni dei quali sempre grazie all'onnipresente Team Rocket e agli uccelli leggendari (vero goodra, talonflame e noivern?). Ma tanto lo sappiamo già da diverso tempo che Ash da solo non sa allenare ed evolvere i suoi Pokémon. Lasciamo perdere le stupide visioni di Astra, la sfilata di moda di Valérie, il campo estivo di Platan e lo "spassosissimo" siparietto dei ninja e arriviamo direttamente alla Lega di Kalos dove Ash conquista il secondo posto. Non male in fondo, se si considera che i suoi Pokémon sono sempre allenati malissimo e che 4 di essi sono deboli a folletto mentre 3 a ghiaccio. Ma tanto alla Lega Ash affronta un solo folletto e nessuno ghiaccio quindi poco importa. Qui sicuramente c'è lo zampino di arceus. Finita la Lega, parte il post lega con il Team Flare che vuole distruggere il mondo (una cosa mai vista prima). Aspetta però, ma nel post lega non c'era la quest di Bellocchio e Matière? Ah no è vero, è meglio non metterli perché ruberebbero la scena ad Ash ed è lui che deve salvare il mondo e non qualcun altro. L'attenzione deve essere tutta su di lui e lui soltanto. E la villa lotta di Batikopoli? Via anche loro. Comunque si scopre che Elisio è il cattivone. Colpo di scena signore e signori, una cosa imprevedibile e mai vista prima d'ora (a parte Giovanni, Cyrus, Acromio e tanti altri).

Comunque sul post lega c'è poco da dire anche perché mi sto dilungando troppo. Ash vince e riporta la pace a Kalos grazie all'aiuto dell'amicizia e al potere di grayskull, diventando così l'eroe della regione. Ormai Serena cade nelle sue braccia. E poi tutti a festeggiare... sì, come no. Ballare come degli stupidi in mezzo alla strada. Senza una birra, senza un po' di musica decente, senza niente da mangiare, senza l'autorizzazione del comune per occupazione di suolo pubblico e con un palco già pronto per l'occasione messo lì a caso. In più tutto intorno c'è una Luminopoli mezza distrutta e non si saprà mai se ci sono stati morti o feriti (ne dubito visto che siamo nell'anime). Dove erano i vigili urbani di Johto e Sinnoh con i manganelli? Ma a noi non importa di queste quisquillie, sono solo sottilezze a cui nessuno bada durante un party. Arriva infine il momento degli addii strappalacrime. Fuori campo Serena da un bacio al suo eroe, perché l'anime deve rimanere ~~bimbom~~ family friendly, per poi partire per Hoenn. Non la rivedremo mai più. E anche la saga di Kalos ce la siamo levata dalle balle, anche perché è quella con più buchi di trama di tutte e non mi è mai piaciuta.

PS: ma Kalos non era ispirata alla Francia? Il cibo che si mangia sembra più asiatico che europeo. Si guida a sinistra come in Inghilterra e Giappone. I titoli nobiliari derivano da quelli inglesi e non francesi. Romantopoli sembra più una città orientale. Desertopoli sembra ispirata a Dubai o Abu Dhabi. Frescovilla sembra olandese. Orseille City si basa su Vancouver. Fractalopoli... boh. La



Foresta Tuttaterra assomiglia alle Cascate del Niagara o Yosemite mentre il Canyon di Kalos sembra il Grand Canyon in Arizona. E i ninja in Europa non ci sono, li hanno messi solo per fare evolvere il frogadier di Ash in greninja e per far vedere quanto è bello.

Alola:

La luce del sole le tue guance scaldereà, e così elettrizzi la mia vita magica. Alola, il paradiso perfetto per un nuovo inizio. Sole tutto l'anno, bellissime spiagge, mosse Z, megaevoluzioni, tapu, ultracreature. E belle donne tra cui Samina, la Professoressa Magnolia, Ciceria, Lylia, Ibis, Suiren, Moon, Hau, Rika, Alyxia. Ma anche uomini carini come il Professor Kukui, Iridio, Kawe e Sun. Abbiamo poi il ritorno di vecchi personaggi come Rosso, Blu, Alberta, Camilla, Acromio e Giovanni. Insomma un vero paradiso, meglio di Jesolo e Riccione. Ok, mancano il Parco Lotta, la Superquattro Ester, solrock e lunatone (ci stavano tutti benissimo), ma purtroppo non si può avere tutto nella vita. Ma questo paradiso è rovinato ancora una volta dall'arrivo di Ash. Questa volta il ragazzo è ancora più giovane, come Benjamin Button, e ancora più stupido. A quest'ora Ash dovrebbe avere l'età di Kukui mentre sua madre Delia dovrebbe essere ormai anziana come Kalei. Al di là dell'età, almeno alla fine di Kalos si vedeva un Ash più maturo ma questa volta assistiamo ad una vera e propria involuzione fisica e mentale. Ma ormai lo sappiamo, l'anime deve essere adatto ai bambini dell'asilo altrimenti viene messo alla berlina da programmi come Striscia la Notizia in puro stile Gta e Fortnite. Quindi dobbiamo eliminare un mucchio di personaggi interessanti presenti nei manga e nei giochi e rincitrullire al massimo quelli rimasti. Ed ecco che vediamo Ibis, Suiren, Chrys e Kawe passare da Capitani a semplici compagni di classe. Hala, Hapi, Rika, Augusto, Malpi, Hau e Kahili diventano semplici comparse di seconda categoria, manco fossimo in un film dell'Asylum. E poi eliminiamo personaggi che possono togliere la scena ad Ash come Acromio, l'ultrapattuglia, Sun e Moon e al posto loro mettiamo gente come Pikanna. Ma la sorte peggiore tocca alla povera Lylia. La ragazza nei giochi e nel manga si prende cura di Nebulino, incontra i tapu, è coraggiosa, non ha paura di affrontare le avversità e ha anche alcuni Pokémon con sé. Nell'anime no. Qui è una stupida ragazzina che non riesce ad emanciparsi, ma non dalla madre bensì da Ash. Durante tutta la saga di Alola, il ruolo di Ash è sempre più centrale. Tutto ruota ancora intorno a lui e a lui soltanto, incluso i pianeti e le stelle. Tutto è tondo nel suo mondo, è il tipo più in gamba che c'è. Egli diventa supereroe guidando gli ultraprotettori (meglio degli Avengers), salva Samina da nihilego, fa tornare necrozma alla sua vera forma, si prende cura di Nebulino, diventa infermiere in un Centro Pokémon, salva il mondo di Dia e zeraora. Insomma fa tutto lui. E oltre a questo deve studiare, surfare con mantine, fermare il Team Rocket, fare il giro delle isole, partecipare alle recite scolastiche, giocare a golf, fare da mangiare e il bucato (ah no, le faccende domestiche non le sa fare). Inoltre la censura raggiunge livelli ridicoli. In SM055 durante il matrimonio tra Kukui e Magnolia, lo champagne/spumante/prosecco che dir si voglia diventa un bicchiere di succo di arancia. E ovviamente non si vede mentre si baciano. Oppure in SM052 quando bewear stringe forte il Team Rocket, l'immagine del fantasma che fuoriesce dalle loro bocche viene eliminata. Ma perché rovinare una cosa bella? Per non parlare della censura dell'episodio SM064 dove Ash si traveste da passimian. Però in SM039, Ibis si perde nella foresta e finisce in uno dei peggiori bar di Caracas gestito da un oranguru. E qui sembra che la ragazza sia completamente ubriaca (anche se ovviamente è solo succo di bacche). Ma come, niente censura qui? Oh mio arceus, non pensate ai poveri bambini e ai possibili traumi che potrebbero avere? Chiamo subito il telefono azzurro e riporto tutto a Save the Children, non sia mai che un bambino veda Ibis "ubriaca" e che da grande diventi un alcolizzato, violento, stupratore, assassino, spacciatore. Poi, i tapu sbavano dietro ad Ash per motivi sconosciuti e lo eleggono loro rappresentante o qualcosa del genere. Il ragazzo riesce a vedere Pokémon del calibro di necrozma, solgaleo, lunala, meltan e un sacco di ultracreature, oltre che il già citato zeraora. Però marshadow non ce l'hai fatta a vederlo, beccati questo Ash (F20 non conta visto che è ambientato in un universo alternativo). Poi, ho sempre avuto un sospetto su tapu fini. In SM108 si vede il Pokémon evocare lo spirito dello stoutland maestro del torracat di Ash dall'oltretomba e lo stesso accade per il nonno di Hapi e la madre di Ibis. Vuoi vedere che tapu fini in realtà è arceus sotto mentite

spoglie? Chi altri può riportare gli spiriti dei Pokémon e umani dall'altro mondo? Capisco portarli nell'aldilà come Litwick e Dusknoir ma non riportarli indietro. Comunque siamo veramente messi male se per allenare Ash e i suoi Pokémon dobbiamo addirittura richiamare indietro i morti. Tra l'altro, questa mania di tapu fini di evocare sempre la nebbia non la capisco. Al posto del protettore di Poni perché non diventa protettore della Pianura Padana? In SM113 ci sono le Sailor Moon... La prova di Malpi presso il Supermarket Abbandonato in SM076 è palesemente sbilanciata in favore di Ash. Mosse che hanno effetti diversi dal solito come Pikachu che impara Elettrotela salendo di livello e con essa si difende dalla mossa Z Dolcesacco di botte del Mimikyu di Jessie. Oppure quando Ash usa la mossa Z Super Pikaboom con Pikachu e quest'ultima colpisce Mimikyu ignorando completamente l'abilità fantasmanto. Se non è barare questo non so cosa altro possa essere. E la stessa cosa si ripete in SM111 dove Pikachu protegge Nagisa con Elettrotela dall'attacco di un gruppo di Melan. Certo che questa Elettrotela è una mossa fantastica nell'anime. Protegge da qualsiasi attacco incluse le mosse Z, è infallibile, ignora qualsiasi abilità, infligge danno e riduce la velocità.

Nei giochi i membri del Team Skull non brillano certo di intelligenza ma nell'anime abbiamo letteralmente toccato il fondo con Zip, Tup e Pak. Essi non hanno un briciolo di spessore e servono solo per creare confusione, proprio come il Team Rocket. E a proposito del Team Rocket, da un lato apprezzo il fatto che non è onnipotente come nelle serie precedenti. Dall'altro però anche loro sono più stupidi del solito. La gag di James e Marnie può anche essere divertente ma quella di Bewear stanca ed è anche frustrante. In SM012, il Team Rocket finalmente riesce a vincere contro Ash in maniera del tutto regolare, senza trucchi o macchinari. Ma arriva Bewear che li porta via tutti. O anche nella lotta contro Brock e Alyxia è Bewear che rovina tutto visto che il team stava vincendo. Bewear appare sempre nei momenti giusti per Ash per salvargli le chiappe, vedasi anche contro le Ultracreature, sarà Arceus che si traveste non lo so.

Altra cosa. Perché ogni starter di fuoco di Ash ha sempre avuto dietro di sé una storia tragica? E' forse per impietosire il pubblico? Charmander è stato abbandonato da Damian (Cruz in F20) sotto la pioggia. Chimchar è stato picchiato da Paul. Tepig affamato e legato ad un albero. Litten è un gatto randagio che vive di stenti e il suo maestro Stoutland muore. Quanto siamo originali vero? E tutto per far vedere che Ash sa essere buono e ha un cuore grande come quello di Heidi.

Cosa ci aspetterà poi? Quali grandi avventure attendono il nostro Ash? Ormai la ottava generazione è alle porte e sicuramente Ash visiterà la nuova regione di Galar. Sarà cresciuto o ringiovanirà fino a diventare un neonato? Oppure il corpo diventerà più adulto ma la mente rimarrà ai livelli infantili? Arceus supporterà ancora Ash o finalmente ci sarà un personaggio completamente nuovo? Non ci resta che aspettare e sperare.

Conclusione:

Questo racconto puramente inventato è una critica verso l'anime. Ovviamente un cartone animato è sempre rivolto ad un pubblico molto giovane ma c'è un limite a tutto. Dopo oltre 20 anni ci siamo un po' tutti stufati di vedere sempre Ash come protagonista, onnipotente e onnipotente. Bisognerebbe dare più spazio ad altri personaggi come Rosso, Blu, Yellow, Verde, Brendon, Vera, Lucas, Lucinda, Nero, Bianca, Whitley, Blake, Calem, Sun, Moon e tanti altri. Perché molti pg, soprattutto quelli maschili, devono essere sempre messi all'angolo? Non va bene che Ash prenda sempre il loro posto. E a quelli femminili non va molto meglio perché le ragazze sono sempre relegate a seguire Ash in un modo o nell'altro con uno spessore pari a quello di una poltrona. E' ora di cambiare seriamente l'anime. Sole e Luna ha già introdotto qualche novità ma non è abbastanza. Troppi personaggi sono ancora in ombra o assenti. Le serie Pokémon Chronicles, Pokémon le Origini, Pokémon Generazioni e Miniserie Pokémon Megaevoluzione, per quanto brevi sono comunque molto belle e più adulte. Esse danno spazio a dei personaggi mai comparsi nell'anime o che sono comparsi pochissimo e hanno una trama decente. Oppure il manga dove la trama è bella alla pari dei videogiochi e ci sono tanti personaggi nuovi e vecchi che meritano di essere rappresentati nell'anime. Ash è un personaggio che non cresce, anzi ringiovanisce. Non ti

lascia nulla alla fine. Tanti altri anime come Naruto, Digimon o Ben 10 almeno fanno crescere i protagonisti, facendo capire allo spettatore che c'è una crescita sia fisica che psicologica. E' questo che manca all'anime dei Pokémon e che andrebbe cambiato. Ma ormai lo sappiamo, l'anime è così e non cambierà.

Non ci spezziamo non ci pieghiamo, noi continuiamo ad esser scemi così.

Non ci spezziamo non ci pieghiamo, noi nonostante tutto siamo sempre qui.

I accept Arceus as my Lord and Savior.

And remember: PRAISE THE SUN!!!