



Blu heute um 13:24 Uhr

Neues Update auf TestServer

Ich teste etwas rum in der neuen Map und halte euch hier auf dem laufenden 😊

"New Region, New Maps, New Boss, New Monsters, 2x New Runes, New Pet, 2x New Sets"

Neues Pet und Runen



Beide Runen sehen OP aus, Pet ist komplett useless



Blu heute um 13:34 Uhr

4 Maps + 1 Boss Map wie es aussieht



Stadt





Blu heute um 13:42 Uhr

es scheint extrem viel mehr Münzen Drops im generellen zu geben



Blu heute um 14:18 Uhr

Neuer Boss



Boss droppt soweit nix, also steht aktuell nix an der Tür. Die Map davor hat aktuell noch sehr viele Bugs, weshalb ich warte bis ich da paar Runs machen werde. Ist sehr anstrengend da mal ohne Crash durchzukommen



Blu heute um 14:28 Uhr

Erstes Fazit:

Man kann gerade eine Quest nicht abschließen. Dadurch kommt man nicht an das Rezept von den neuen Items. Um die neuen Items zu craften, braucht man scheinbar 2 Edelsteine. Was passiert wenn man die Edelsteine stackt und wie die mit dem Item zusammen hängen ist unklar.

Maps:

Sehen aktuell halt nicht so spannend aus. Mischung aus Q5 und Atlantis Maps visuell. Sehr viele Schleim Monster aber die Map ist an den meisten Stellen noch voller als die Sargon Map. Eine Map hat ganz viele Guardians wie bei der Clover Map. Dropfen tut generell nichts anderes als sonst. Neuen Runen kann man vermutlich überall dropfen, vielleicht auch nur beim neuen Boss mit dem Pet zusammen.

Neue Runen

Beide Runen sind nicht Lebensnotwendig aber schon sehr praktisch. Der Effekt mit 6 Sek God Modus bei einem Kritt (20% Chance) sieht in der Theorie zu broken aus. Bei Bossen würde man damit halt nicht mehr sterben, selbst mit Mortis Set nicht. Muss man sich in der Praxis anschauen und ob es generft wird.

Neues Pet

Das ist bei Freie Geister in der Kategorie (mit den ganzen Harpyen) also komplett unnötig. Weder der Effekt ist brauchbar, noch bringt es einem was für die Pet Bonis, weil die Kategorie sowieso schon mehr als genug Pets hat um die zu bekommen.

Neue Items

Ist etwas ganz neuem. Ein Rezept mit 2 Edelsteinen um ein Rüstungsteil zu craften sieht interessant aus. Bin mal gespannt.

Aktuell halt wie man es auf TestServer gewohnt ist: Überall Bugs wo du hinschaust, dafür ja der TestServer. Aber von dem Inhalt den man bis dato gesehen hat ist das etwas schade für die letzten 6 Monate ohne Update. Bin ja grundsätzlich nicht dagegen Updates vor Bug Fixes zu schieben aber das ist halt absolut unbrauchbar, kein neuer Spieler und auch kein Endgame Spieler braucht diese Maps. Das Spiel hat mehr als genug Maps die tot sind.

— (Bearbeitet)

Entweder ist das ein weiterer Teil der CE, oder es kommt noch eine CE mit den 3-4 neuen Maps 🤔



Blu heute um 14:39 Uhr

Wrathful Seeker's Cape
Set Item
(Back_Cloak)
Item level: 100

Base Values

- + 885.888 Damage (77%)
- 0.040 Attacks per second (87%)
- + 24820.612 Health Points (84%)

Gems

Enchantments

- + 36.811% damage on this item (95%) (+326.107)
- + 84.557% weapon attack speed on this item (42.743, 41.815 (99% 96%) (+0.033))
- + 37.393% health points on this item (96%) (+9281.278)

Wrathful Seeker (0/6)

- Wrathful Seeker's Helmet
- Wrathful Seeker's Shoulders
- Wrathful Seeker's Torse
- Wrathful Seeker's Gloves
- Wrathful Seeker's Boots
- Wrathful Seeker's Cape

Bonus for pieces of equipment belonging to the same set:

- (2): + 0.237 attack speed (level dependent)
- (4): + 4038 damage (level dependent)
- (6): + 35 Rage (level dependent)

Customization

Not yet dyed

Melting value: 32161

Selling price: 466 9 45

Bei 6 Teilen 35 Rage/Mana etc. Das ist vielleicht sogar noch ein unnötigeres Set als die Gebiets Sets wie Atlantis etc.



Blu heute um 15:15 Uhr

Okay das war nur ein Set

Ich schicke jetzt mal hier das 2. Set rein, es ist auf jeden Fall extrem interessant, selbst wenn man dafür 6 Teile braucht

Magier

Mighty Wrathful Seeker's Cape

Bonus for pieces of equipment belonging to the same set:

- (2): + 0.573 attack speed (level dependent)
- (4): + 4581 damage (level dependent)
- (6): + 51 Mana (level dependent)
- (6): Your Magic Missile is turned into an Ice piercing bullet and the skill Damage is turned into Ice and increased by 50%

DK

(6): + 51 Mana (level dependent)

(6): When you use Furious Battle Cry and there are enemies around you, Fire piercing bullets are spawned orbiting around you, which burn the enemies on hit

Waldi

(6): + 51 Mana (level dependent)

(6): Your Hunting Arrow is turned into a Poison piercing bullet and the skill Damage is increased by 50%

Zwerg

(6): + 51 Mana (level dependent)

(6): Your Long Shot is turned into a Lightning piercing bullet and the skill Damage is turned into Lightning and increased by 50%