

Quand nous avons examiné Grand Theft Auto V sur PlayStation 3 et Xbox 360, il a obtenu un score de 10 sur 10 est un chef d'œuvre. Voici ce que nous avons dit alors:

Grand Theft Auto V n'est pas un simple jeu vidéo à scandale agréable, mais aussi une satire intelligente et acerbe de l'Amérique contemporaine. Il représente la sophistication par rapport à tout ce que Grand Theft Auto IV est mis sur la table il y a cinq ans. Il est techniquement modifié sous tous les aspects possibles, mais il est aussi extrêmement ambitieux en soi. Aucune autre monde dans les jeux vidéo ne s'approche de lui en termes de taille ou de portée, et il y a un esprit vif, et pour chaque trait d'humour ou son talent pour le chaos. Il raconte une histoire fascinante, imprévisibles et provocante. Il s'agit d'un des meilleurs jeux vidéo jamais fait.



une différence essentielle entre Grand Theft Auto V sur les consoles de nouvelle génération et de la version de l'année dernière, en tant que développeur Rockstar a réalisé un travail exceptionnel pour la mise à jour de ce jeu, ceci afin qu'il trouve tout à fait à sa place sur ces plates-formes. Tout semble fonctionner remarquablement mieux à une résolution de 1080p, avec des textures considérablement améliorées, de superbes effets d'éclairage et tout un tas de détails supplémentaires en général. La distance d'affichage considérablement augmentée rend les perspectives de la région de San Andreas extrêmement impressionnantes, et je ne sais pas si j'ai jamais vu un orage dans le jeu aussi convaincant que ils.

Avec cette refonte, GTA 5 va se placer en haut du panier, faisant office de référence de ce que doit être un jeu dans le mode ouvert, en termes d'échelle, de qualité graphique, et de quantité de choses à faire. Tandis que la version PlayStation 4 a un léger avantage graphique sur la version Xbox One, beaucoup plus d'herbes et de plantes dans certaines régions, les deux versions réussissent à afficher 30 images par seconde, avec des ralentissements occasionnels mineurs qui ne surviennent la plupart des cas lorsque vous vous approchez à haute vitesse d'intersections où il ya des gens. En outre, les seules différences notables que j'ai repérées étaient que les boutons rugueux de la Xbox One donnent à la conduite une sensation tactile, et que la DualShock 4 lit des conversations téléphoniques et les bips via les haut-parleurs du contrôleur. Notez enfin que la lumière est un contrôleur flashe en rouge et bleu quand la police vous poursuit sur PS4.

##video##

La grande nouveauté pour les consoles de nouvelle génération est le mode de vue à la première personne (optionnel). C'est une toute nouvelle manière de vivre de Grand Theft Auto comme jamais auparavant. Rockstar s'est dépassé pour s'assurer que tout ait une apparence superbe lors de l'affichage à travers les yeux de vos personnages. Et les commandes fonctionnent plutôt comme prévu dans un jeu de tir à la première personne. Une quantité impressionnante d'options de configuration vous permet de personnaliser à votre goût, et vous pouvez même ajouter le fait que la commutation automatique de la première à la troisième personne lorsque vous utilisez une couverture ou d'entrer dans une voiture. Les différentes perspectives de fait, ce que je ressentais les choses comme moi, d'arriver à moi pas le personnage, ce qui fait de Grand Theft Auto une expérience surprenante et différente. Rouler ou voler est, bien sûr, beaucoup plus difficile avec plus limitée (à travers les yeux du

personnage), mais cela reste très amusant et la possibilité de passer de la troisième à la première personne est un véritable luxe.

Il est impressionnant de voir que les développeurs n'ont quasiment jamais raté une occasion d'ajouter une petite touche subtile dans son ensemble. Il existe maintenant des animations spécifiques à la première personne pour toutes les choses que vous pouvez accomplir dans le jeu, y compris grimper à des échelles, se faire sortir de la voiture que vous venez juste de voler, être jeté par terre ou encore faire un doigt d'honneur. Même constat en ce qui concerne les événements en cours de la mission (par exemple quand le fils de Michael lui tend la soude dans la voiture), ils sont animés. La main de Michael sort, prend un verre et se lève à la caméra prenant une gorgée.



GTA 5 pour les consoles de nouvelle génération propose également le mode multi-joueur Grand Theft Auto Online, qui peut parfois être problématique. C'est absolument fantastique pour des pitreries multi-joueurs à petite échelle, quand vous et quelques amis faites des missions en coopération, des courses, des jeux de la mort, de combat de véhicules, ou si vous semez le chaos par hasard dans le quartier de San Andreas. Ceci dit, en une semaine d'essai, je n'ai jamais réussi à entrer dans une partie avec plus de www.jeuxdepc.fr Jeux Gratuits sept joueurs alors que la limite maximale annoncée de 30 joueurs. Pire, le temps d'attente pour entrer et sortir de matchs ont été extrêmement longs, au point que mon expérience pour Grand Theft Auto online a été en gros de 60 pour cent de jeu et 40 pour cent d'attente pour jouer, avec de fréquentes déconnexions et quelques plantages à l'occasion. C'est pour cela que je ne peux pas expressément recommander d'acheter Grand Theft Auto V uniquement pour les jeux multijoueurs en ligne.

Verdict

GTA V sur Xbox One et PlayStation 4 est un chef-d'œuvre. Son monde est une réussite réellement bluffante sous de nombreux aspects, et ces deux versions (Xbox One et PS4) sont actuellement la meilleure façon d'en faire l'expérience, si les actions à part la mise le jeu en ligne parfois capricieux. Si vous avez raté GTA V avant, c'est un jeu auquel il faut absolument avoir joué. Qu'il vaille la peine de l'acheter une deuxième fois dépend entièrement de l'intérêt que vous portez à jouer le même jeu encore une fois– et vous êtes le seul à pouvoir répondre à cela. Mais je suis content d'avoir eu raison de le revisiter, et je suis heureux de trouver encore plus impressionnant qu'il ne l'était auparavant.