

Unidade de  
Investigação  
[IPSantarém]



4 de março de  
2021

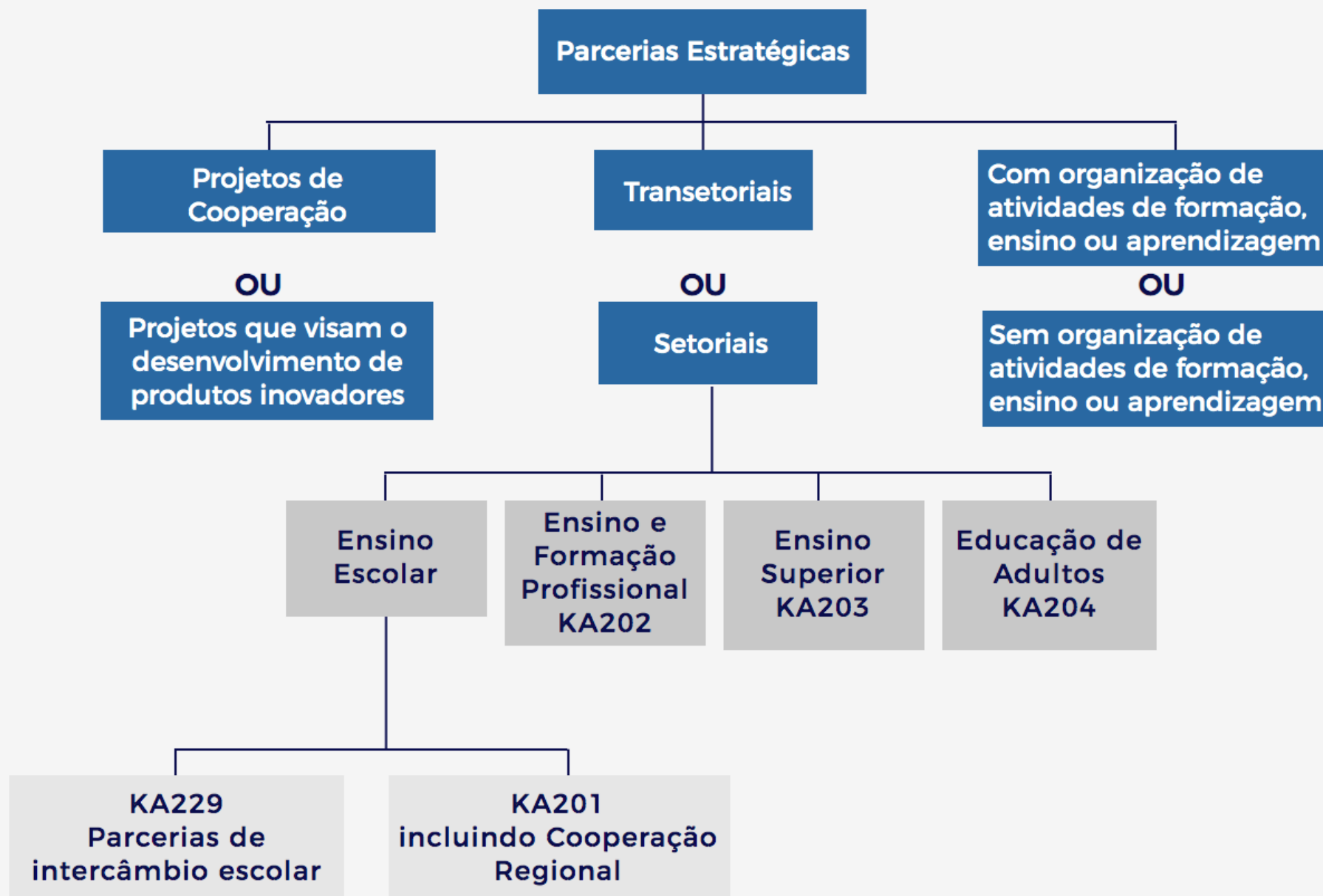
# WEBINARS da UI\_IPSantarém

Divulgação de Projetos Internacionais KA2 Integrados no  
Pólo de Literacia Digital e Inclusão Social

Ana Torres e Maria Potes Barbas

# PROJETOS





KA2

PARCERIAS ESTRATÉGICAS

**INOVAÇÃO**

Parcerias estratégicas de apoio à **inovação**, que devem desenvolver resultados inovadores e/ou **atividades de disseminação** e exploração de **produtos existentes** ou recentemente produzidos, ou de ideias inovadoras.

**RESULTADOS INTELECTUAIS**  
**EVENTOS MULTIPLICADORES**

**INTERCÂMBIO DE BOAS PRÁTICAS**

objetivo principal é permitir que as **organizações desenvolvam e reforcem as redes**, a sua capacidade de operar a nível **transnacional**, a **partilha e o confronto de ideias, práticas e métodos**.

**As Parcerias Estratégicas na área do ensino superior não poderão apoiar este tipo de projetos.**

Fonte: <https://www.erasmusmais.pt/>

## PARCERIAS ESTRATÉGICAS

**Duração**

**24 a 36 meses**

**Número de Parceiros**

**mínimo 3 de diferentes países**

**Início das atividades**

**1 março 2021**

**Tipo de Projetos**

**Transetoriais ou setoriais,  
Ensino Superior, EFP,  
Juventude, Educação de  
Adultos, Educação Escolar**

# KA2

## Atividades elegíveis

REUNIÕES TRANSNACIONAIS DE PROJETOS

Só para pessoas envolvidas na gestão do projeto

MISSÕES DE ENSINO E FORMAÇÃO A LONGO PRAZO NUMA ORGANIZAÇÃO PARCEIRA; MOBILIDADE DE ESTUDO PARA ESTUDANTÉS; MOBILIDADE DE JOVENS

De 2 a 12 meses

EVENTOS DE FORMAÇÃO DE PESSOAL (CURTO PRAZO)

3 dias a 2 meses

MOBILIDADE BLENDED; PROGRAMAS DE ESTUDO INTENSIVO, TROCAS DE CURTO PRAZO

5 dias a 2 meses formandos

## Atividades Elegíveis - SÓ PARA INOVAÇÃO

### PRODUTOS INTELECTUAIS

Desenvolvimento de produtos intelectuais tangíveis e inovadores (metodologias, ferramentas, materiais, currículos, estudos ...)

**Só permite pagamentos a pessoas envolvidas no projeto**

### EVENTOS MULTIPLICADORES

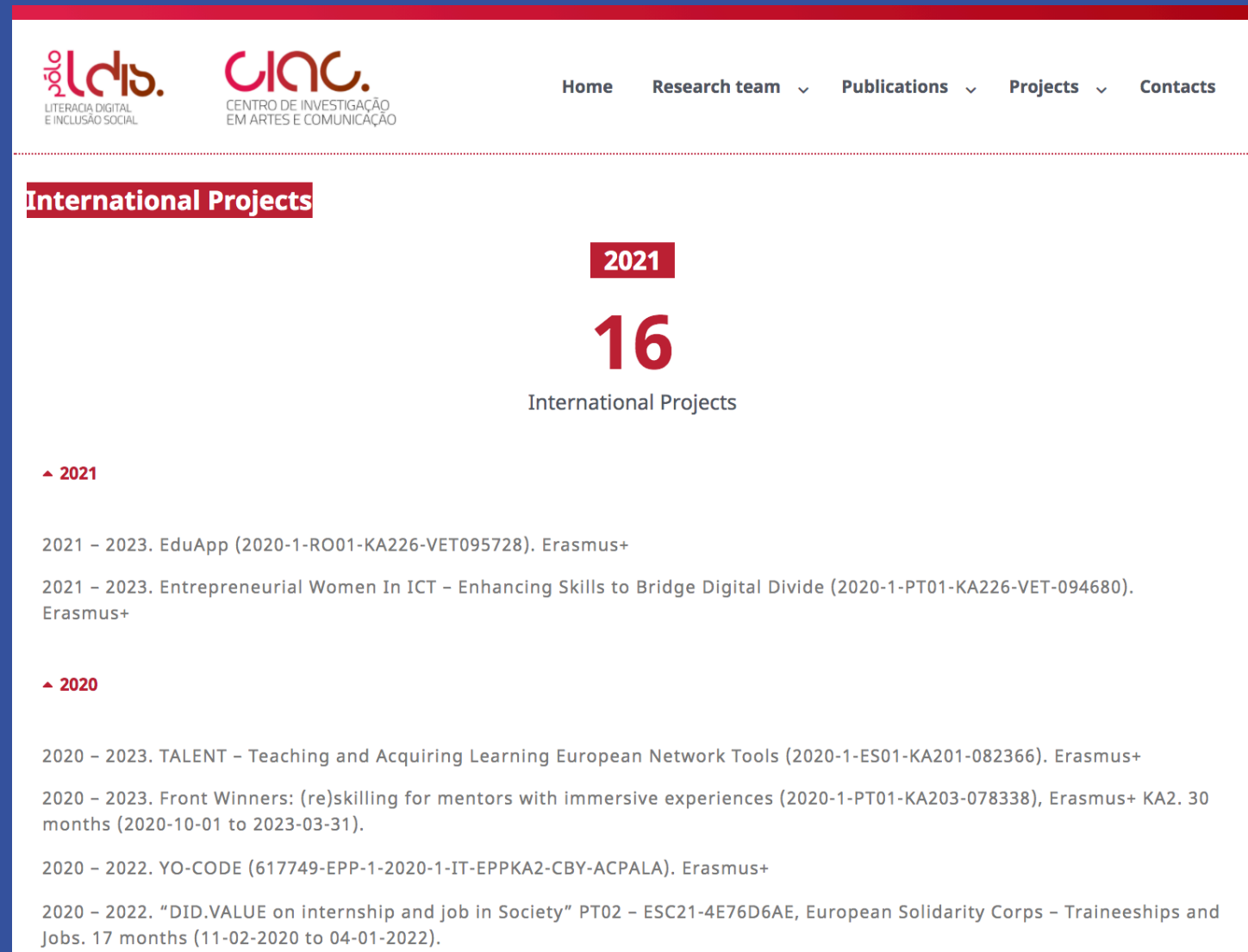
Eventos multiplicadores para promover os produtos intelectuais.

**Devem realizar-se nos países parceiros**

<b>Financiamento</b>	
<b>Custos elegíveis</b>	
<b>CUSTOS UNITÁRIOS</b>	<b>GESTÃO E EXECUÇÃO DO PROJETO</b>
	<b>REUNIÕES TRANSNACIONAIS DO PROJETO</b>
	<b>PRODUTOS INTELECTUAIS</b>
	<b>EVENTOS MULTIPLICADORES</b>
	<b>ATIVIDADES DE CAPACITAÇÃO</b>
<b>CUSTOS REAIS</b>	<b>SUORTE PARA NECESSIDADES ESPECIAIS</b>
	<b>CUSTOS EXCEPCIONAIS</b>



# Projetos do Pólo



The screenshot shows the website 'Projetos do Pólo' with a navigation menu and a main content area. The navigation menu includes 'Home', 'Research team', 'Publications', 'Projects', and 'Contacts'. The main content area features a red header for 'International Projects' and a large red box with the number '16' and the text 'International Projects'. Below this, there are two sections for projects from 2021 and 2020, each with a list of project details.

**pólo**  
LITERACIA DIGITAL  
E INCLUSÃO SOCIAL

**CIAC**  
CENTRO DE INVESTIGAÇÃO  
EM ARTES E COMUNICAÇÃO

Home Research team Publications Projects Contacts

## International Projects

**2021**

**16**  
International Projects

▲ 2021

2021 – 2023. EduApp (2020-1-RO01-KA226-VET095728). Erasmus+

2021 – 2023. Entrepreneurial Women In ICT – Enhancing Skills to Bridge Digital Divide (2020-1-PT01-KA226-VET-094680). Erasmus+

▲ 2020

2020 – 2023. TALENT – Teaching and Acquiring Learning European Network Tools (2020-1-ES01-KA201-082366). Erasmus+

2020 – 2023. Front Winners: (re)skilling for mentors with immersive experiences (2020-1-PT01-KA203-078338), Erasmus+ KA2. 30 months (2020-10-01 to 2023-03-31).

2020 – 2022. YO-CODE (617749-EPP-1-2020-1-IT-EPPKA2-CBY-ACPALA). Erasmus+

2020 – 2022. “DID.VALUE on internship and job in Society” PT02 – ESC21-4E76D6AE, European Solidarity Corps – Traineeships and Jobs. 17 months (11-02-2020 to 04-01-2022).

Fonte: <http://pololiteraciadigital.ipsantarem.pt/international/>

# Plataforma dos projetos

The screenshot shows the top section of the ERASMUS+ Project Results website. At the top right, there are links for "Legal notice", "Cookies", "Contact on Europa", and "Search on Europa". The main header features the European Commission logo and the text "ERASMUS+ Enriching lives, opening minds". Below this is a breadcrumb trail: "European Commission > Erasmus + > Projects Results". A navigation bar includes "SEARCH PROJECTS", "LOGIN", "CONTACT US", "FEEDBACK", and "LEGAL ISSUES". The main content area has a background image of diverse young people celebrating. Overlaid on this is the text "ERASMUS+ PROJECT RESULTS" and "Enriching lives, opening minds". There are two buttons: "Search for projects" and "Search for results". A tooltip above the "Search for results" button says "Click here to open advanced search". At the bottom, there is a search bar with the placeholder text "Find projects...", a "Search" button, and a menu icon.

Resultados IPSantarém

# Futuro



## The new Erasmus Programme 2021-2027

### Main features

Claire Herrmann and Gosia Kozak

Directorate General for Education, Youth, Sport and Culture

Unit: School and Multilingualism, Erasmus+ sector

### How to join to Key Action 2 in 2021?



Erasmus+  
@EUErasmusPlus



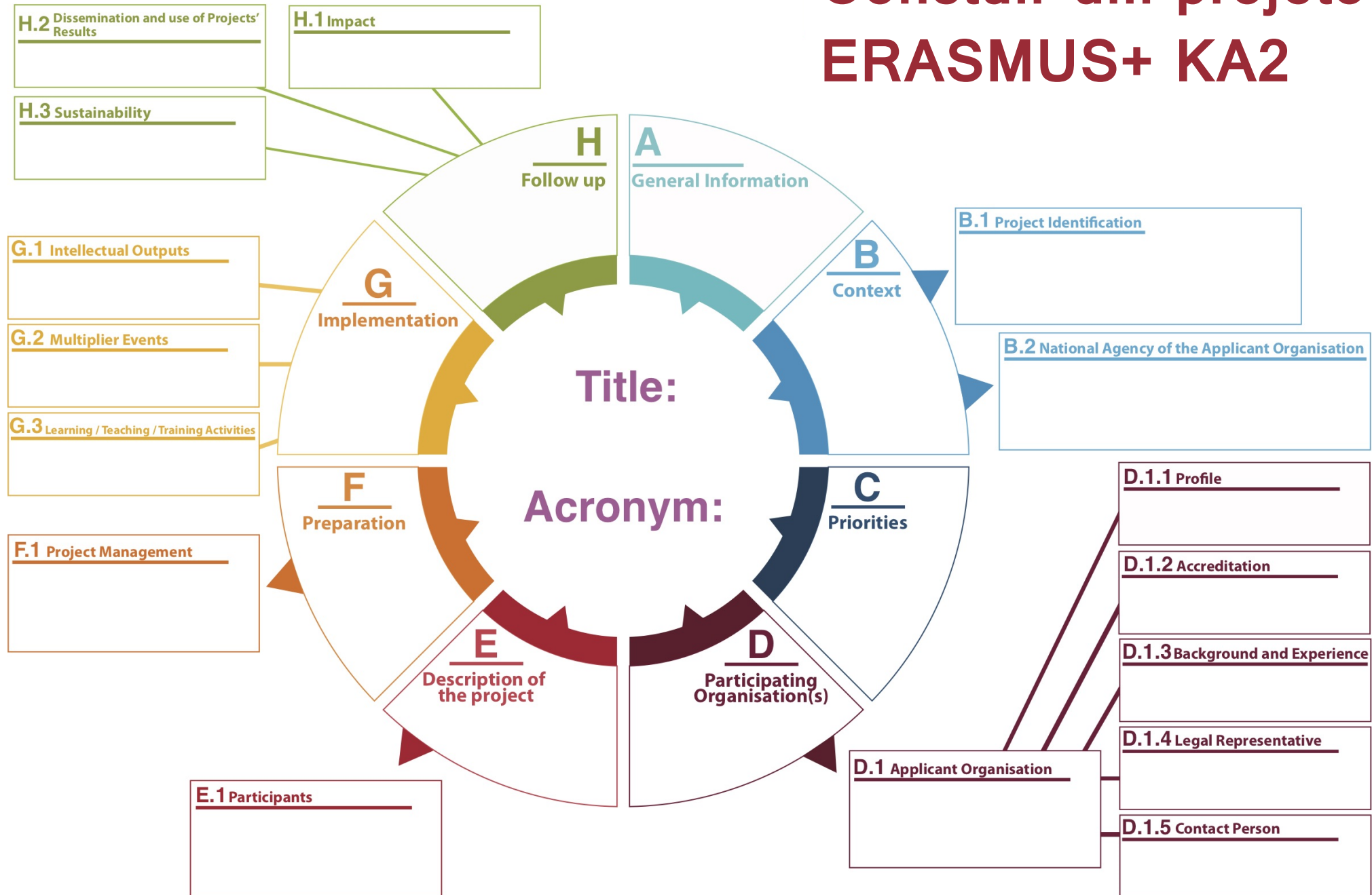
#EUVocationalSkills

#DiscoverYourTalent



Fonte: [https://eacea.ec.europa.eu/sites/eacea-site/files/the\\_new\\_erasmus\\_key\\_action\\_1\\_and\\_2.pdf](https://eacea.ec.europa.eu/sites/eacea-site/files/the_new_erasmus_key_action_1_and_2.pdf)

# Constuir um projeto ERASMUS+ KA2



Unidade de  
Investigação  
[IPSantarém]



# MUITO OBRIGADA!

[ana.torres@ese.ipsantarem.pt](mailto:ana.torres@ese.ipsantarem.pt) | [maria.barbas@ese.ipsantarem.pt](mailto:maria.barbas@ese.ipsantarem.pt)