Revisión de Grand Theft Auto 5

Durante varios meses con la llegada de la nueva generación de consolas, Rockstar nos sorprende con un título en el que trabajó cinco largos años. Grand Theft Auto V que apunta a ser el broche de oro con el que cierra la era donde PlayStation 3 y Xbox 360 son las consolas más potentes del mercado, y más que solo intentarlo, lo consigue.¿Es Grand Theft Auto V la joya de la corona de esta generación?

bienvenido a Los Santos

Han pasado doce años desde que Rockstar revolucionara por completo a la franquicia más popular y, hasta ahora, exitosa. Con GTA 3, el desarrollador ha pasado en el mundo de las tres dimensiones como pocos han sabido dar este salto. En esta versión de Grand Theft Auto teníamos a claude, un personaje completamente silencioso que servía de mercenario para los maleantes más poderosos, hasta construir su propia gloria, su propio imperio. Mucho ha cambiado desde entonces.

Rockstar ha ocupado cinco años en dar vida a GTA 5. Con éxito, pero el polémico (especialmente para los fans de la saga) Grand Theft Auto 4, pareciera que muchas cosas han cambiado en la saga, o más bien regresado a sus orígenes. Lo que hace a este juego lo grande que es (o enorme, mejor dicho) son los detalles, y la manera en la que el desarrollador busca un perfecto equilibrio, manteniendo balance en la historia, y sin embargo dando al público lo que quiere.

Aunque en GTA IV se enorgullece de ser uno de los juegos mejor calificados en la historia de la industria (por debajo sólo de The Legend of Zelda: Ocarina of Time los fans de la saga no les simpatizó mucho que el personaje fuera tan"sentimental", por así decirlo. Niko bellic, el personaje principal de la anterior entrega de Grand Theft Auto, era un soviético renegado en su país que llega a los Estados Unidos, específicamente a la conocida Liberty City, con un trágico pasado y busca de redención. Sí, se convierte en un maleante (de nuevo), pero su historia es tan personal y único, aunque personalmente me parece una obra de arte, muchos extrañaban el salvajismo incontrolado de anteriores entregas.

Me cansé de ver en el período comprendido entre 2002 y 2007 a chicos y chicas en los locales donde se alquilan videojuegos, juego de GTA III, GTA Vice City (mi favorito hasta ahora) y Grand Theft Auto San Andreas, sencillamente conduciendo sin sentido por toda la ciudad, arrollando todo a su paso e iniciando persecuciones policiales de la nada, sin cumplir ningún objetivo, ni ninguna misión. En Grand Theft Auto 4, a las personas sencillamente ya no les de por que hacerlo, más que desarrollar la trama de Niko, escuchar sus historias.

En GTA 5, sin embargo, tenemos tres personajes: Michael, Franklin y Trevor, que dan equilibrio. Se ofrecen historias tan perfecto y variadas, que rápidamente pasas de algo tan normal como pasear en bicicleta con tu hijo, a masacrar un enorme grupo de"Rednecks" sólo porque uno de ellos te insultó. Rockstar ha alcanzado la madurez absoluta al desarrollar este título, y se nota en todos y cada uno de los aspectos. Es la entrega absoluta de la saga.

-aquí donde los desarrolladores se centraron, en ofrecer todo un poco" para el jugador. Desde las misiones aleatorias y sencillos, hasta las más fuertes. Cada personaje cumple su cometido.

Es curioso cómo comienza el juego, dándonos un prólogo a la historia veremos que desarrollar. Mientras las anteriores entregas principales de GTA siempre comenzaban con el personaje llegando a la ciudad de un modo o de otro, en este tenemos acción desde el primer minuto. Uno abre boca y refinado que nos deja con ganas de más. La campaña principal dura alrededor de 35 horas, cantidad de tiempo que casi se duplica si tenemos todas las otras actividades que podemos hacer en San Andreas además de las misiones. Todas estas horas es divertido, incluso los largos recorridos conduciendo en un vehículo, que son junto con la banda sonora impecable, lo, que nos da la diversidad de la música digna de cualquier ocasión, además de los ridículamente graciosos comentarios de locutores de radio, y las publicidades de los productos.

Nunca, jamás me aburrió llegar de un punto"A" a al punto"B" de lo lejos que estaba, y eso es algo digno de mencionar.

la Experiencia, juventud y la locura

Honestamente, hace aproximadamente un año, cuando me enteré de que GTA 5 se basará en tres personajes que desarrollan sus historias a la vez, me pareció algo muy atrevido para la saga, muy arriesgado. Pensé que"no sería lo mismo", y vaya, que equivocado estaba.

lo que Rockstar nos ofrece la posibilidad de tener tres perspectivas distintas es, tal vez, el mejor de GTA V. Michael, Franklin y Trevor se complementan mutuamente. Por ejemplo, en primer lugar, entrar en sus 40 años y estando retirado del crimen, se enfoca en misiones más"normales", basadas en la clase media-alta de la sociedad norteamericana, con una familia escandalosa que lo odia, y que, sin duda, recuerda a Los Soprano cada vez que ves su casa y el ambiente en ella.

por otro lado, Franklin es un delincuente sin experiencia pero con mucha ambición y ganas de aprender de los mejores, que vive en los barrios pobres de Los Santos de la vida en un"gueto" para unirse a los otros dos en la serie de robos para ganar dinero rápido, no sin muchas complicaciones.

Y, por último, trevor. Es imposible no amar a trevor. Como mencioné unas líneas atrás, en el Grand Theft Auto IV Rockstar se enfocó más en la historia y el desarrollo de los personajes que en el sinsentido y la locura a la que se prestaban entregas anteriores. Mientras michael y Franklin siguen evolucionando en el plano personal, y sus historias son realmente interesantes (sólo ver cómo desenlazan problemas maritales de Michael y acostumbrar al perro de Franklin), Trevor transpira violencia, y le da al jugador la posibilidad y las ganas de ir por allí disparando a todo mundo y huyendo de la policía, como en los viejos tiempos.

trevor es un psicópata, un drogadicto, un tipo sucio y desaliñado, increíblemente violento y con un humor asquerosamente negro. El típico maleante sólo tiene miedo a sus secuaces, e incluso a sus conocidos. El tipo que

puede pasar de la risa con los puños en cinco segundos, sencillamente porque sí. Un tipo que, si le hablas con mal tono, y tú eres su"amigo" (si alguien lo considera así), te va a golpear al mejor estilo de Tuco Salamanca en Breaking Bad. Trevor es... una obra de arte. Mi personaje favorito, y al actor que le dio vida a la voz deberían alto, porque gracias a él este personaje realmente vivo, incluso más que los otros dos.

Regresando a los orígenes

Mientras que el Grand Theft Auto 3, Vice City, San Andreas y Grand Theft Auto 4, además de todas las otras entregas desde el año 2001, se enfocaban en historias de mafias, imperios criminales y más, GTA 5 se enfoca en el robo, como los primeros títulos de la entrega, vuelve a ser un juego donde robar es la manera principal de hacer el dinero, y es un detalle impresionante, especialmente en la manera como se desarrollan estos robos.

Los robos también se apoyan en tres personajes y ofrecen un modo de juego perfecto y espectacular, como nunca hemos visto en un Grand Theft Auto. Si Michael, Fraklin y Trevor cuentan individualmente con sus misiones e historias, es cuando los tres se unen donde Rockstar ha puesto más empeño, y ha logrado conseguir algo único.

Por ejemplo, en las misiones de robo tenemos la posibilidad de escoger cómo vamos a alcanzar nuestra meta, de dos o tres medios. Así, se puede optar por atacar una joyería en el mejor estilo de la película o alguna misión en PAYDAY 2, o se puede actuar de forma sigilosa. Es tu elección.

Además, los tres protagonistas ofrecen nuevos enfoques y estrategias. Mientras uno espera en el vehículo de escape y uno se encarga de vigilar que no llegue la policía, el otro se encuentra en el lugar del robo con los otros miembros de la banda de los cuales debes seleccionar y contratar tu mismo). En cualquier caso uno puede ser con un rifle de francotirador en el tejado defendiendo a los otros dos que flanquean la ola de policías alrededor de la una calle. Son muchísimas las posibilidades.

Hola de nuevo, de san andreas

Técnicamente, el juego ha mejorado en comparación con sus antecesores. Por ejemplo, por último el sistema de ha sido perfeccionado, se ha hecho comprensible y fácil de pasear por toda la ciudad sin que cada curva supongamos dolor de cabeza, así como lo fue en gran parte durante el GTA IV. Cada vehículo cuenta, como siempre, con su estilo de conducción, pero en cuestión de segundos podemos adquirir la destreza y la persecución de la policía serán más justas en este sentido, aunque también son más difíciles y, sobre todo, duraderas en comparación con los juegos anteriores. Por ejemplo, el tiempo de espera mientras desaparecen las estrellas, es decir, la policía, es mucho más largo y agotador.

Y si hay algo que tiene el nuevo San Andreas, es que es enorme. El mapa es el más ambicioso, el más increíble que ha desarrollado de Rockstar hasta la fecha. Desde la ciudad de Los Santos a el desierto en Sandy Shores, cuenta con una parcela enorme de las zonas donde realmente divertido de conducir. Mientras en entregas anteriores acortábamos camino para llegar a nuestros destinos, en GTA V da placer conducir. Es increíble cómo han perfeccionado el diseño de la ciudad de Los Santos. Realmente pareciera que estamos allí, inspirado en Los ángeles de una manera casi perfecta. Si comparas la ciudad real con la ficticia, encontrarás un parecido sin igual.

##video##

La magia de GTA V en los detalles

Pero en los detalles donde Rockstar ha hecho hincapié en GTA V. Desde pequeños guiños por lo que el smartphone de Trevor claramente funcione con Windows Phone, o el de Michael sea un iPhone (o iFruit, según el juego), que cada aplicación en estos dispositivos móviles con su nombre y un aspecto único, que podemos

acceder a un navegador de internet basado en el juego y su universo, de la sátira en los productos Apple, a Google, a Facebook y su fundador (en GTA V, la red social más popular lleva el nombre de Life Invader, afectan a la Vida, y claramente permite"stalkear" a otras personas, en lugar de añadirlos como amigos); en que al entrar en el túnel de GPS o una llamada pérdida de la señal, entre tantos otros.

Y por supuesto, como todo lo bueno en Grand Theft Auto, es increíble la cantidad de cosas que hacer más allá de sólo cumplir con la misión. Desde jugar al tenis, competir en carreras o hacer Yoga con el profesor que es de los personajes más graciosos del juego, hasta ir a un club de nudistas, contratar prostitutas y jugar a los dados, o beber hasta emborracharse y que la pantalla se te distorsione debido a la ebriedad del personaje. Como la vida misma.

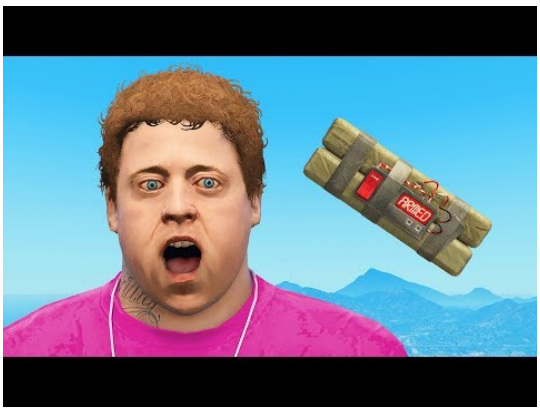
También de Rockstar ha perfeccionado el sistema de arranque, y la configuración de los personajes en muchos niveles. Ahora no solo podrás comprar ropa y cambiar su corte de cabello, sino también modificar las armas de cada uno de los personajes (incluso pintándolas), para, mejorar sus habilidades corriendo para mejorar la fuerza o asistiendo a la escuela de vuelo para mejorar su control sobre el avión o el helicóptero.

No cabe duda de que Rockstar ha invertido muy bien su tiempo y su dinero al hacer el juego más caro jamás creado, y el resultado fue asombroso. Impecable.

Conclusión

Rockstar ha creado con el Grand Theft Auto V el juego de esta generación. A pesar de respeto muchísimo títulos como The Last of Us, BioShock Infinite o, por supuesto, The Elder Scrolls V: Skyrim, Grand Theft Auto 5 es la manera perfecta con la que nos vamos a despedir el liderazgo de Xbox 360 y PlayStation 3. Incluso en parte se me hace injusto que este juego no ha sido anunciado para la nueva generación. Hay tantas cosas buenas, ofrece tanta diversión y exprime al máximo el potencial de estas consolas, que puede ser un juego casi perfecto, y merece la nota máxima.

GTA 5 tiene sus puntos negativos. En un par de ocasiones me he encontrado varios errores o bugs como vehículos uno sobre otro en el estacionamiento de uno de los personajes (me sucedió muchas veces), lo que hace imposible utilizar la papelera de reciclaje y yo"exigía" para robar alguna, o sencillamente llamar un taxi y disfrutar el paseo. Por supuesto, estos pequeños bugs serán corregidos en futuras actualizaciones, por lo que no representan un problema real para el juego.



Además, está el asunto polémico del título: la manera en la que se desarrollan los personajes femeninos en GTA V. Ninguna mujer destaca en el nuevo Grand Theft Auto, al menos no por algo bueno. En un universo lleno de erotismo bailarinas, prostitutas, esposas insoportables e incrédulos, hija de inmaduros y vanidosas, y tías con un abusivo odio a los hombres y apoyo al"feminismo extremo" (como parte del humor negro característico de Rockstar), no han faltado las decenas de comentarios que son en el juego de misógino. Y puede que lo sea, en parte, es algo digno de mención, pero a pesar de esto Grand Theft Auto 5 deja de ser fascinante que es, ni deja de ofrecer decenas de horas de diversión.

Rockstar ha mejorado tantas cosas de un juego que se acercaba a la perfección, como Grand Theft Auto IV, que parezca increíble. Finalmente, no tendremos que reiniciar toda la misión si nos matan o fracasamos en ella, también podemos repetir cualquiera de las misiones si queremos obtener los mejores resultados, y, además, por si fuera poco con todos los objetivos que el juego nos ofrece, también hay misiones aleatorias que solo descubrimos si pasamos por el lugar exacto.

Luego de grandes títulos como Red Dead Redemption o Max Payne 3, e incluso el trabajo conjunto en L.A. Noire con el equipo de Team Bondi, Grand Theft Auto V aprovecha toda la experiencia y sabiduría acumulada de Rockstar durante cinco años y nos trae una obra maestra que sencillamente debe ser jugada por todo gamer que aprecia un buen juego. Es imposible ser decepcionado, y punto.

Me da muchísima curiosidad conocer qué nos ofrecerá Rockstar más adelante para GTA 5, mediante sus expansiones en Juegos Para Bajar descargarjuego.org forma obligatoria. Y, por supuesto, GTA Online es un excelente complemento del juego que, aunque forma parte del disco de GTA 5, ofrece una experiencia completamente diferente y nueva, como un juego aparte, y por tanto, merece una reseña aparte.

Grand Theft Auto 5, en conclusión, el juego que todos deben jugar antes de dar el salto a la nueva generación.