

PROPOZICIJE ZA ORGANIZACIJU POJEDINAČNIH TENISKIH NATJECANJA HERCEGOVINA TOUR-a



Na temelju važećih pravilnika o pojedinačnim teniskim natjecanjima u BiH, niže je popis osnovnih pravila s ciljem zadržavanja minimuma regularnosti turnira iz kalendara "Hercegovina tour-a" za rekreativce 35+.

Organizacija turnira

1. Kalendar teniskih turnira u Hercegovini se donosi do kraja siječnja u tekućoj godini na temelju prijedloga termina od organizatora pojedinog turnira. Kalendar se tijekom godine može korigirati uz uvjet da ima slobodnih termina i uz najavu, najmanje mjesec dana prije početka turnira.
2. Pravo nastupa na turnirima iz kalendara imaju tenisači rekreativci koji napune 35 godina i stariji (35+), bez natjecateljskog iskustva na profi turnirima (Futures, Challenger, ATP). Provjera statusa igrača na: <https://www.itftennis.com/en/players>
3. Turniri se igraju u roku od tri (3) do najviše petnaest (15) dana neprekidno, ovisno o broju terena kojima raspolaže pojedini organizator turnira, veličini ždrijeba i vremenskim uvjetima.
4. Turniri se igraju na dva dobivena seta uz primjenu tie-break pravila i treći super tie-break do deset (10) dobivenih poena.
5. Kotizacija za sve turnire iz kalendara je 25 (KM) po igraču, a za Masters 30 (KM) po igraču.
6. Organizator turnira, najmanje sedam (7) dana prije njegovog početka, obavještava igrača o održavanju, otkazu, propozicijama ili ograničenjima turnira preko jednog od komunikacijskih medija (promotivni plakat, obavijest, poziv, e-mail, poruke, grupe turnira...).
7. Igrači se prijavljuju samostalno do roka kojeg odredi organizator turnira. Nakon izvlačenja, prijave igrača nisu dopuštene. Najmanji broj prijavljenih igrača odnosno prijavljenih parova potrebnih za organizaciju turnira je osam (8), inače se turnir proglašava nevažećim.

Ždrijebanje

8. Izvlačenje se vrši javno prije početka turnira uz nazočnost igrača te postavljanjem nositelja prema važećoj rang listi. Ždrijeb treba biti istaknut na vidljivom mjestu prije početka turnira.
9. Broj nositelja se određuje prema broju prijavljenih igrača; do 8 igrača- 2 nositelja, do 16 igrača- 4 nositelja, do 32 igrača- 8 nositelja itd. Prvi nositelj turnira se

postavlja na prvo mjesto kostura, a drugi na posljednje mjesto kostura. Treći i četvrti nositelj se izvlače u paru tako što se prvi izvučeni postavlja u gornji dio, a drugi izvučeni u donji dio na pozicije ovisne o veličini kostura (vidi tablicu 1). Nositelji od 5 do 8 se žrijebaju zajedno i upisuju po redoslijedu izvlačenja od prvog slobodnog mjesta za nositelje na gornjem dijelu kostura prema donjem dijelu kostura što je jasno prikazano u tablici 1.

BROJ NOSITELJA PREMA VELIČINI KOSTURA	VELIČINA KOSTURA			
	8	16	32	64
	POZICIJA NOSITELJA U KOSTURU			
1-2	1-8	1-16	1-32	1-64
3-4	////	5-12	9-24	17-48
5-8	////	////	8, 16, 17, 25	16,32,33,49
9-16	////	////	////	8,9,24,25,40,41,56,57

Tablica 1. Postavljanje nositelja

10. Nakon postavljanja nositelja vrši se ždrijebanje ostalih igrača tako što se prema redoslijedu izvlačenja upisuju na prvo slobodna mjesto u kosturu od vrha prema dnu.
11. Eventualna pretkola igraju nerangirani odnosno najslabije rangirani igrači prema važećoj rang listi.
12. Redoslijed nositelja u konkurenciji parova određuje se prema zbroju plasmana igrača u paru na važećoj rang listi. Ukoliko dva ili više parova imaju isti koeficijent onda odlučuje uspjeh pojedinog para odnosno igrača u paru, ostvaren u igri parova.
13. Ukoliko nakon ždrijebanja neki igrač odustane u prvom kolu, može ga zamjeniti novi igrač, ukoliko se time ne remeti poredak postavljenih nositelja. Zamjene nakon prvog kola nisu dopuštene.

Organizacija mečeva

14. Igrači mogu odigrati najviše dva susreta u istom danu uz pauzu od najmanje devedeset (90) minuta između dva meča.
15. Organizator osigurava terene za odigravanje turnira. Tereni trebaju biti propisno pripremljeni, ravni, a crte jasno vidljive. Visine mreže trebaju biti prema pravilima tj. u središtu 0,914 (m) koje je propisno označeno bijelom trakom. Za pojedinačni turnir mreža na rubovima treba bit podržana sa dva nosača izvan singl polja sa svake strane.
16. Organizator osigurava lopte za odigravanje turnira. Tijekom jednog turnira lopte trebaju biti istog tipa. Mečevi turnira se igraju s novim loptama.

17. Organizator priprema dnevni raspored mečeva, prati i ažurira rezultate, obavještava igrače o terminima odigravanja mečeva te definira završnicu turnira bez nepotrebnog odgađanja.
18. Organizator turnira proglašava pobjednika te osigurava pehare i nagrade za finaliste turnira. Eventualne nagrade za polufinaliste te organizaciju ostalih događanja tijekom turnira organizator može osigurati sukladno mogućnostima.
19. Mečeve tijekom turnira u pravilu sude sami igrači. U slučaju spora organizator osigurava suca meča.
20. Mečevi ne mogu započeti poslije 22 (h). Prekinuti meč se nastavlja po stjecanju regularnih uvjeta za igru i isti se ne računa kao ograničenje broja mečeva u jednom danu.
Ukoliko igrač po vlastitom izboru istovremeno nastupa na turnirima u dvije starosne kategorije isto mu ne ulazi kao ograničenje broja mečeva u jednom danu niti se može smatrati privilegiranim u završnici turnira.

Rangiranje igrača

21. Rang lista se formira prema uspjesima pojedinih igrača na odigranim turnirima unutar zadnje godine dana, računato unatrag do datuma izračunavanja rang liste. Za rang listu se boduje pet (5) pojedinačnih turnira, dva (2) turnira parova tijekom sezone koji su najuspješniji za pojedinog igrača, završni turnir sezone (Masters) te se od konačnog zbroja oduzmu kazneni bodovi.
22. Da bi igrač bio bodovan na pojedinom turniru mora ubilježiti barem jedan nastup na turniru. Igrač koji se prijavi na turnir i bude ždrijeban, a ne pojavi se na zakazanom meču neće biti bodovan. Ukoliko se radi o nositeljima isti se kažnjavaju oduzimanjem 10 bodova (nositelji od 1-4), 5 bodova (nositelji 5-8) te 2 boda (nositelji 9-16).
23. Pobjednik svakog turnira dobiva 40 bodova, a pobjednik Mastersa 60 bodova. Ostali igrači osvajaju manje bodova proporcionalno plasmanu na pojedinom turniru. Bodovanje po plasmanu na turniru je navedeno u tablici 2. Broj bodova osvojenih u igri parova se dijeli podjednako na oba partnera.

TURNIR		MASTERS	
W	40 pts		60 pts
F	30		50
SF	20		40
QF	10	2W	30
1/8F	5	1W	20
1/16F	3	0W	10
1/32F	1		

Tablica 2. Bodovanje turnira

24. Za rang listu se boduju turniri iz kalendara za rekreativce 35+ koji se igraju isključivo prema klasičnom ždrijebu na ispadanje i sa pravilno postavljenim nositeljima prema važećoj rang listi.
25. U slučaju prekida turnira zbog više sile, organizacijskog ili nekog drugog razloga igračima se priznaju bodovi ostvareni do tog trenutka.
26. U slučaju da igrač bez borbe preda finalni meč (ozljeda, spriječenost ili neki drugi razlog), protivnik se proglašava pobjednikom turnira te osvaja pripadajuće bodove ukoliko i sam nije utjecao na neodigravanja meča.
27. Rang lista se redovito ažurira prvi ponedjeljak nakon svakog odigranog ili otkazanog turnira. Ukoliko dva ili više igrača imaju jednak zbroj bodova, prednost na rang ljestvici ima igrač koji je prije dostigao taj zbroj bodova.

Masters

28. Masters igra osam (8) najbolje rangiranih igrača prema rang listi na kraju kalendarske sezone (računato bez bodova Mastersa iz prethodne sezone). Masters se igra ukoliko je odigrano najmanje 5 single turnira. Format turnira je Round Robin (RR-ATP) sustav. Pravila za Masters navedena su u dodatku ovog dokumenta.

Završne odredbe

29. Za vrijeme odigravanja turnira igrači se trebaju pridržaviti pravila teniske igre, moralnih načela, kulture ponašanja i maksimalno respektirati protivnike. O mogućim sankcijama za igrače odlučuje Povjerenstvo.
30. Osim turnira iz kalendara koji se boduju, organizatori mogu organizirati i turnire različitog tipa koji ne ulaze u sustav bodovanja kao što su festivali tenisa, turniri po posebnim propozicijama, pozivni turniri te različita teniska druženja.
31. Eventualne suštinske promjene propozicija donose se dvotrećinskom većinom predstavnika klubova i igrača.
32. U slučaju pojave događaja ili situacija koje nisu definirane ovim propozicijama važeći je pravilnik o pojedinačnim teniskim natjecanjima u BiH.

HERCEGOVINA TOUR

TK Set

TK Mostar

TK Čapljina

TK Međugorje

TK Ljubuški

TK Široki Brijeg

TK Neum

SRC Zlatni Dol

IGRAČKO POVJERENSTVO:

Veselko Luburić

Ivan Musa

Dado Jarak

Grgo Vučić

Goran Krešić

Jerko Sentić

Dubravko Šimunović

DODATAK.

HERCEGOVINA TOUR MASTERS- OSNOVNA PRAVILA

Masters je završni turnir sezone u kojem sudjeluje 8 ponajboljih igrača, a igra se po skupinama-RR(ATP) format. Igrači se dijele u dvije skupine po 4, a igra se po principu svatko sa svakim. Nakon igre po skupinama po dva prvoplasirana igrača iz svake skupine igraju završnicu odnosno polufinale i finale.

1. Nastup na turniru osigurava prvih 8 igrača na ljestvici Hercegovina tour-a u kalendarskoj godini, ažuriranoj nakon zadnjeg odigranog turnira sezone prema kalendaru (bez bodova mastersa iz prethodne sezone).
2. Na natjecanje se pozivaju i slijedeća 2 najbolje rangirana igrača na rang ljestvici, proglašavaju se rezervama i mogu zamijeniti bilo kojeg igrača u slučaju ozljede ili odustajanja tijekom natjecanja po skupinama.
3. Svi pozvani igrači moraju potvrditi svoje sudjelovanje na turniru, uključujući i rezerve.
4. Ukoliko neki igrač otkaže nastup na Mastersu nakon prvog ili drugog kola, zamjenjuje ga slijedeći najbolje rangirani igrač na ljestvici (rezerva).
5. Igrači su podijeljeni u dvije skupine po četiri. Prvi nositelj se postavlja na prvo mjesto skupine "A", dok se drugi nositelj postavlja na prvo mjesto skupine "B". Nositelji 3. i 4., 5 i 6., 7. i 8. izvlače se u paru tako da prvo izvučeni ide u skupinu "A", dok se drugo izvučeni postavlja u skupinu "B".
6. Prvi krug igraju prvi igrači u skupinama protiv četvrtih igrača u skupinama, dok se međusobno sastaju drugi i treći igrači po skupinama. Drugi krug igraju pobjednici prvih mečeva međusobno te poraženi iz prvih mečeva međusobno. U trećem krugu se igraju preostali mečevi po skupinama, u pravilu istovremeno u istoj skupini zbog regularnosti.
7. Konačni se poredak igrača po skupinama određuje slijedećim kriterijima prema prioritetu:
 - a. Najveći broj pobjeda
 - b. Broj odigranih mečeva
 - c. Međusobni susret (H2H), ukoliko dva igrača imaju isti broj pobjeda i odigranih mečeva
 - d. Ukoliko tri igrača imaju isti broj pobjeda, igrač s najmanje odigranih mečeva se eliminira. Ukoliko su svi odigrali i jednak broj mečeva gleda se postotak osvojenih setova (meč tie-break se računa kao set), pa potom postotak osvojenih gemova (meč tie-break se računa i kao gem), pozicija na rang ljestvici.
8. Pri izračunu poretka u skupini, meč koji je završio predajom započetog meča računa se kao da je pobjednik dobio sve gemove do kraja. Predan meč, koji nije niti započeo, računa se kao meč izgubljen 0/6,0/6. Setovi u navedenim slučajevima ulaze u izračun

poretka, a gemovi ne. Igrač koji je predao započeti meč ili se nije niti pojavio na početku meča, gubi pravo daljeg nastupa na turniru.

Dobiveni odnosno izgubljeni Match tie-break se računa kao dobiveni set i gem odnosno izgubljeni set i gem.

9. Rezervni igrači mogu ući u završnu fazu, ukoliko to plasmanom izbere. Za poredak u skupini, za rezervnog igrača računaju se samo mečevi koje je on igrao. Rezerve ne mogu ući u završnicu, ukoliko nisu odigrali niti jedan meč po skupinama.
10. U slučaju da natjecatelj koji je izborio završnicu nakon igre po skupinama otkaže daljnji nastup, zamjenjuje ga trećeplasirani iz njegove skupine.
11. Nakon završetka igre po skupinama, završnicu igraju po dva najbolje plasirana igrača. Polufinalne mečeve igraju pobjednici skupina protiv drugoplasiranih iz druge skupine, dok finalni meč igraju pobjednici polufinalnih susreta. Meč za treće mjesto se ne igra.
12. Za nastup na Mastersu svaki igrač se boduje sukladno propozicijama. Od igrača se očekuje fer igra tijekom trajanja Mastersa, sportsko ponašanje i maksimalno respektiranje protivnika.