

Są odporne gry, które już po premierze zostają wybrane przez miłośników danego cyklu całkowitym, nienadającym się do rozegrania zerem. Produkcjami, które nigdy nie powinny kłaść dobrego imienia serii i pojawiać się na placu. Stanowią więc głównie gry, które próbują czegoś obecnego w części, chcąc dostosować ją do dużego odbiorcy. W zamian za to zbierają baty od fanów również krytyków, mając niskie oceny w mediach, jednak rzadko kiedy koniec końców wydają się źle. Przykładów takich można mnożyć w nieskończoność: Fallout 3, Fallout 4, Gothic: Arcania, Splinter Cell: Conviction, Command & Conquer 4: Tiberium Twilight, czy tylko Mafia 3.

Chwilę po premierze grze zarzucano porzucenie subtelnego klimatu mafijnego półświatka, który stanowił oczywiście silną stroną poprzednich dwóch odsłon, na rzecz pełnej akcji strzelaniny. Ganiono za błędy oraz słabą technologię, za monotonną konkurencję oraz przymusowe przedłużanie zabawy. To wszystko prawda, ale nawet mimo tego trzecią Mafię zupełnie nie tak łatwo spisać na straty. Wszystko rozchodzi się o Wasze oczekiwania. Przed podjęciem polecam Wam także przeczytać moje recenzje Mafii: The City of Lost Heaven i Mafii 2. Zapraszam do recenzji.

Zanim przejdziemy do recenzji właściwej, rzućmy okiem na pierwsze informacje o grze. Mafia 3 planowała własną premierę 7 października 2016 roku. W przeciwieństwie do starych odsłon serii, daje nie była wydzielana przez 2K Cech, i przez nowo zrobione na sprawy stworzenia gangsterskiej gry studio Hangar 13. Wydawcą po raz kolejny zostało 2K Games. Mafia 3 ukazała się na wszystkie prowadzące w 2016 roku platformy, czyli komputery osobiste i konsole PlayStation 4 i Xbox One.

Historię stosujemy jako Lincoln Clay. Bohater wojny w Wietnamie powraca do Czyń z stojącego tam konfliktu oraz prze na nowo zaadaptować się do centra. Jego rodzina, wraz z przybranym ojcem, jest pewną z grup mafijnych w fikcyjnym mieście New Bordeaux. Poznajemy relacje łączące Lincolna z rodziną i przełożonymi. Swoisty epilog atrakcji jest jej największym elementem. Poznajemy miasto, nie mamy działań pobocznych, możemy chłonąć klimat konkurencji i używać elementy gameplayu.

Postępującym w minione znani na pewno skończy się w oczy bardzo piękny model jazdy (podobny do innej odsłony) z perspektywą ustawienia trybu daleko również kilka realistycznego. Powoduje on na ciężkość samochodu i skrętność. Podobnej zmianie uległ model strzelania. Bronie nie skaczą już przy każdym strzale jak szalone. Odrzut dalej jest obfity oraz satysfakcjonujący, natomiast nie wywraca już ekranu. Samo miasto też początkowo sprawia pozytywne wrażenie. Istnieje wyjątkowe plus raczej scasualizowane w kontakcie do poprzedniczek (bardzo wysokie ulice oraz stany ruchu, policja nie wlepie mandatów za przekroczenie prędkości).

Jednak kilka godzin po rozpoczęciu rozgrywki Lincoln Clay napotyka duże problemy. A wraz spośród przed w kłopoty zaczyna wpadać sama gra.

Podczas swoistego uczczenia udanego zamachu na bank przeprowadzonego przez Lincolna a jego partnera spotykają się rodzina bohatera również ich przełożeni. W obecnym mieszkaniu należy wymienić kolejny duży plus gry: cutscenki. Ich wyreżyserowanie i mimika bohaterów są bardzo realne i filmowe. Modele wyglądają bardzo szczegółowo, a ujęcia kamery są wyjęte bezpośrednio z srebrnego ekranu. Bardzo dobrze jest powracać do ostatniego punktu. Podczas samej z takich cutscenek widzimy, że trafienie nie do kraju miało na punktu cieszenie się sukcesem rodziny mafijnej bohatera.

W przebiegły sposób uczestnicy spotkania są zabici. Wszyscy, włącznie z Lincolnem zostają rozstrzelani. Bohater

jednak jest, pomimo otrzymania kulki w głowę. Poprząsę zemstę na bliskim dotychczasowym pracodawcy – w obecnym obiekcie chce otrzymać mu pytanie przez niego miasta, dzielnicę po dzielnicę. W aktualnym okresie Mafia 3 zaczyna powoli rzucać się na mieliznę, która rzuci cień na wszelką grę. Tylko po kolei.

Nasz bohater po powrocie do zdrowia zaczyna wprowadzać w utrzymanie nasz plan. Przechodzi przez inne dzielnice werbując pod swoje skrzydła dawnych swoich również starych wrogów, jacy nie mieli nic zgodnego z zamachem. Podczas tej grup odbijania trzech stref poznajemy wiele zasad rozgrywki. Dla przykładu: aby osiągnąć dany obszar musimy przejść dwa główne sektory zarobkowe danej lokacji: w relacji od pomieszczenia są to np.: prostytucja, alkohol, narkotyki, środki chemiczne, materiały budowlane i dużo dużo różnych, jakie są unikalne dla każdej dzielnicy.

Działają to celu wykreowanego świata. W jednej dzielnicy musimy uwolnić prostytutkę, przesłuchiwać alfonsów i zarabiać przychód. Za każdym razem swym działaniem jest zrobienie określonej kwoty strat pieniężnych, aby ukazać się boss, którego następnie zabijamy oraz wymieniamy swoimi gośćmi.

Naszymi bossami nie jest byle kto, bowiem wszystkich z trzech zwerbowanych szefów jest znajomy temperament oraz korzyści, jakie uzyskamy zwiększając jego obroty. Jednym jest Haitanka, której zwiększanie wpływów zapewni nam m.in. dostawy stoi również urozmaicenie jej parametrów bojowych. Innym jest Vito Scaletta z Mafii 2, który da m.in. korzyści powiązane z transportem również wsparciem, a ostatnim Irlandczyk, który pomoże rozwiązać kłopoty z policją również da dobre auto w razie potrzeby.

Opisany do tej chwili fragment to prawie 8-10 godzin tak świetnej zabawy. Wygląda to wszystko fajnie, prawda? Tak to przyzwyczajcie się, bowiem do tyłu muzyki nie pojawiają się praktycznie żadne nowości! Cała reszta polega na przejmowaniu dzielnic po dzielnicę całego miasta. Za każdym razem rozpracowujemy biznes danego bossa i hamujemy jego interesom. Kiedy już się pojawi, zabijamy oraz zapewniamy jego miejsce samemu z swoich. To też musimy robić umiejętnie, bowiem jeśli zaniedbamy któregoś z pracowników, więc pewnie się przeciw nam zbuntować.

Za wszelkim razem to jedziemy do informacji dzielnicy, znajdujemy szpicla i poznajemy różne zakłady. Robimy tam masakrę, zbieramy złoto, czasem niszczymy skrzynki z artykułami, czasem akta, czasem kogoś uwalniamy. Jednak pomiędzy działaniami nie ma zbyt wysokiej różnicy. Lokacje różnią się tylko zrobieniem i ilością przeciwników do zabicia. Wszystko wiedzie się do samego: zabij, zabierz, likwiduj.

Podaję, że właśnie ta monotonia poskutkowała tak niskimi ocenami. W zabawie jest coś aktywności pobocznej. W DLC odnalazło się nawet mieszkania na świeże zadania dodatkowe, ale 80-90% zabawy to dokładnie mozolne robienie tych jedynych zadań.

...lecz w zespole mi zatem nie przeszkadza. Życie chyba zatem, że do Mafii 3 podszedłem po przeczytaniu kilku recenzji bliżej premiery. Wiedziałem wtedy, co o grze się mówi, potrafił jej wady. Ukończenie tytułu studia Hangar 13 uznałem za przykrą konieczność poznania serii zaś żyć że oczywiście więc nie tylko się nie zawiodłem, a również odpowiednio bawiłem. Dlaczego?

Po pierwsze dlatego, że wszystkie te pozycje podlane są ciekawą historią. Poszczególni bossowie tworzą własny

sam i naturalny charakter, są bezkompromisowi oraz zagrani przez aktorów po mistrzowsku. Wykreowanie świata uderza rzecz popularna w różne poziomy niż pozostała grupę, ale pod kątem jakości gry aktorskiej również utrzymania osób jej dorównuje.

Po drugie, model strzelania jest powszechnie strasznie satysfakcjonujący. Bronie mają kopa i stosują przeciwnikami po lokacjach. Sam bohater podobnie jest niezbyt wytrzymały, co w porównaniu z wieloma przeciwnikami dostarcza wyzwania nawet na stanie średnim. Tak wtedy to, co wyglądamy w nadmiarze, możemy czynić z radością.

Po trzecie, model jazdy daje dużo satysfakcji. Do ostatniego nie musimy teraz przesadnie martwić się stanem samochodu, gdyż nieskończoną ilość razy możemy przyzwać nowiutką pracę z punktu, jaką swój współpracownik przywiezie nam pod nos. Może więc być dla niektórych chorobą dodatkowo żyć może dla mnie też aby było, gdy nie zmęczenie skrajnym myśleniem o samochód w pozostałej grupie.



Po czwarte, rozwijanie także swojej stron, kiedy dodatkowo naszych szefów gwarantujących nam jeszcze lepsze wyposażenie sprawia satysfakcję przed bardzo odczuwalny progres. Nie narzeka tutaj umiejętności-zapchajdziury. Wszystko planuje bezpośrednio cenę także swoje walory.

Z ściany wizualnej tytuł stanowi dużo nierówny. Cutszenki już opisałem powyżej, natomiast toż niewątpliwy plus, więc powtórzę: świetne, oryginalne oraz filmowe. Niebo, woda, czy ulice potrafią pod pewnymi kątami wyglądać ładnie, natomiast w ogólnym rozrachunku wszystko w mafii jest wszelkie takie... rozmazane. Wykorzystał na maksymalnych detalach i wprawdzie nie uświadczyłem dużo spadków płynności, to świat wyglądał miejscami dziwnie.

Gra w atrakcji jest po prostu świetna. Licencjonowane kawałki osób jak Jimi Hendrix, czy zespołów jak The Rolling Stones, pasują do amerykańki lat 60., na którą stylizowane jest miasto New Bordeaux.

Tak i technika. Tu jest po prostu źle. Gra słabo chodzi na dużo konfiguracjach, tekstury doczytują się na swoich oczach, pogoda potrafi obracać się w procesie sekundy sprawiając wrażenie niczym z Truman Show, przechodząc w chwilę z wieczora do nocy. Błędów jest daleko bardzo. Czasami kradłem jakieś auto, szedł do budynku, a gdy z niego wychodziłem zastawałem ten sam model... jednak w różnym kolorze. Do ostatniego sztuczna inteligencja kierujących pojazdami potrafi płać figle. <https://mafia3download.com/>

Na indywidualny koniec pozostawił sobie klimat. Jak napisałem na wstępie: rzeczywiście uległ on drastycznym nowościom w porównaniu z byciem mafiozów dwóch poprzednich odsłon. Tam wizerunek półświatka złego był dość elegancki, a jedna organizacja działała wbrew prawu, lecz w unii z wewnętrznymi zasadami. Mafia 3 kreuje przed nami raczej organizacje przestępcze: gangi walczące o wpływy, które tylko na wysokich szczeblach są coś, co patrzy jak mafia. Rzecz jasna nie pragnie żyć ostatnie zarzut, ponieważ w latach 60. tak po prostu ewoluowała działalność poszczególnych rodzin, lecz nie odpowiada więc do tyłu do ostatnich części.

Ocena użytkownika: 7/10

Wymagania sprzętowe Mafia III

Minimalne: Intel Core i5-2500K 3.3 GHz / AMD FX 8120 3.1 GHz 6 GB RAM karta grafiki 2 GB GeForce GTX 660 / Radeon HD 7870 lub lepsza 50 GB HDD Windows 7 64-bit

Rekomendowane: Intel Core i7-3770 3.4 GHz / AMD FX 8350 4.0 GHz 8 GB RAM karta grafiki 4 GB GeForce GTX 1060 / Radeon R9 290X lub lepsza 50 GB HDD Windows 7 64-bit