

# Gesamtes Regelwerk

## 1. Turnier

### **Teilnehmer und Teams**

Jede natürliche Person, die einen legalen und zum Zeitpunkt des Turniers nicht gesperrten League of Legends Account besitzt, ist berechtigt am Turnier teilzunehmen und wird im Folgenden als „Teilnehmer“ titulierte. Ein Zusammenschluss aus mindestens fünf (5) Teilnehmern wird benötigt um am Tournament 2017 teilzunehmen und wird im Folgenden als „Team“, eingetragen.

### **Verpflichtungen**

Mit der Teilnahme am Tournament 2017 erkennen Teilnehmer das Regelwerk des Tournament 2017 ohne Einschränkung an und folgen den Anweisungen der Schiedsrichter. Die Auslegung des Regelwerkes liegt alleine im Ermessen der Schiedsrichter. Schiedsrichterentscheidungen können die nachfolgenden Regeln ersetzen, wenn diese dem Erhalt des Wettbewerbsgedanken entsprechen. Teilnehmer haben den Anweisungen der Schiedsrichtern Folge zu leisten.

Jeder Teilnehmer erkennt das Recht, das Regelwerk zu jeder Zeit anzupassen oder zu ändern.

Jeder Teilnehmer muss die aktuellste Version von League of Legends installiert haben und hat dafür Sorge zu tragen, sich frühzeitig über neue Updates zu informieren und diese auf sein System aufzuspielen. Patchen ist unter normalen Umständen keine gültige Begründung um eine Partie zu verzögern.

Ein Team ist dann spielberechtigt, wenn alle Teilnehmer mindestens 16 Jahre alt sind.

### **Preise und Gewinne**

Die Gewinnerteams des Turniers, sowie 2 / 3. Platz in den Playoffs werden im Rahmen des Tournaments mit einem Preis belohnt.

## 2. Turnierformat

Die qualifizierten Teams dürfen, maximal einen Spieler aus dem Team durch einen Stand-In ersetzen. Falls ein Spieler durch einen Stand-In ersetzt werden soll, muss dieser Stand-In der Turnierleitung spätestens eine halbe Stunde vor 2017 kommuniziert werden.

### **Playoffs**

In den Playoffs werden die vier (4) qualifizierten Team in einem Single-Elimination, Best-of-Three (Bo3) gegeneinander antreten.

### **Grand Final**

Die Finalisten Teams, (4) werden in einen Single-Elimination, Best-of-Five (Bo5) gegeneinander antreten.

## 3. Teams und Spieler

## **Teamgröße**

Ein Team muss mindestens aus fünf (5) Teilnehmern bestehen. Diese werden in der Folge als „Teammitglied“, eingetragen.

## **Registrierung**

Um am Tournament 2017 teilzunehmen, muss jedes Team die entsprechenden Informationen ausfüllen, die die Turnierplattform erzwingt. Diese sind:

- League of Legends Summoner - Namen aller Teammitglieder
- Primärer Nickname aller Teammitglieder

Ein angemeldetes Team muss sich eine halbe Stunde (30min) vor dem Turnierstart „einchecken“ um seine Teilnahme zu bestätigen. Der Teamführer der bevorstehenden, Partien soll sich zuvor im Teamspeak unseres Tournaments 2017 daher einfinden.

Alle Teams, die die Playoffs spielen, müssen die folgenden Informationen den Schiedsrichtern zur Verfügung stellen:

- League of Legends Summoner Name aller Teammitglieder
- Primärer Nickname aller Teammitglieder
- Identität des Teammanagers oder Teamkapitäns

## **Lineup-wechsel**

Teammitglieder können jeder Zeit aus dem Team entfernt werden, solange mindestens fünf (5) Teammitglieder im Team verbleiben. Um eine Entfernung zu beantragen muss der Teammanager, Teamkapitän oder das entsprechende Teammitglied sich an die Schiedsrichter via Support-Ticket wenden.

Neue Teammitglieder können nur zwischen den einzelnen Turnierphasen hinzugefügt werden. Neue Spieler können nicht mehr hinzugefügt werden, wenn bereits ein Turnierspiel der entsprechenden Phase gespielt ist. Um einem Team weitere Spieler hinzuzufügen, muss der Teammanager oder Teamkapitän die geforderten Informationen den Schiedsrichtern zur Verfügung stellen.

Falls irgendwelche Teaminformationen inkorrekt sind oder geändert werden sollen, kann der Teammanager oder Teamkapitän dies den Schiedsrichtern zu jeder Zeit mitteilen.

Falls ein anderes Teammitglied als Teammanager oder Teamkapitän als ursprünglich angegeben auftreten soll muss dies entweder von drei (3) anderen Teammitgliedern oder dem ehemaligen Teammanager oder Teamkapitän bestätigt werden.

### **Stand-ins**

Neben den offiziellen Teammitgliedern hat das Team das Recht, andere Spieler temporär einzusetzen und wird im Folgenden als „Stand-in“ titulierte, falls derjenige die folgenden Anforderungen erfüllt:

- Er ist kein Teammitglied eines anderen Teams, der betreffenden Turnierphase (Qualifikation, Playoffs oder Grand Final)
- Er hat noch kein Match für ein anderes Team der betreffenden Turnierphase gespielt.

Die Anzahl an Stand-ins innerhalb einer Turnierphase ist unbegrenzt, allerdings dürfen pro Spiel nicht mehr als zwei Stand-ins eingesetzt werden. Der Einsatz von Stand-ins muss bei einem Schiedsrichter via Support Ticket beantragt und genehmigt sein. Falls kein Stand-in gefunden werden kann, und das gegnerische Team zustimmt, darf das Spiel auch 4 gegen 5 ausgespielt werden.

### **Weitergabe eines Accounts**

Die Weitergabe eines Benutzeraccounts oder League Of Legends Accounts ist nicht zulässig und kann zum Ausschluss des entsprechenden Spielers oder des gesamten Teams vom Turnier führen.

### **Disqualifikation**

Falls ein Team den Großteil seiner Spieler zu oft auswechselt, zu viele Stand-ins einsetzt oder sich auflöst, haben die Schiedsrichter das Recht, das entsprechende Team aus dem Turnier zu verweisen und gegebenenfalls einen Nachrücker zu bestimmen.

## 4. Zeitplan (?)

### **Zeitraum**

Das Tournament 2016 Turnier findet im Zeitraum vom Datum bis zum Datum statt.

### **Playoffs( ? )**

Die Playoffs findet mehrere statt. Tag und Uhrzeit der Turniere werden auf der Turnierwebseite unter ( Webseite ), bekannt gegeben. Spiele können weder verlegt, noch um mehr als (20) Minuten verzögert werden.

### **Grand Final ( ? )**

Das Grand Final findet mehrere Tage (2) statt. Tag und Uhrzeiten des Finalturniers werden auf der Turnierwebseite bekannt gegeben. Spiele können weder verlegt noch um mehr als (20) Minuten verzögert werden.

## 5. Hosting und Einstellungen

## **Erreichbarkeiten**

Alle Teams müssen während der jeweiligen Turnierphasen in League of Legends online und erreichbar sein bis sie aus dem Turnier ausgeschieden sind. Nachdem ein Match auf der Turnierwebseite erstellt wurde, müssen die Teams unverzüglich via Match Kommentaren oder In-game Chat in Kontakt miteinander treten. Falls eines der Teams fünfzehn (15) Minuten nach Erstellung des Matches nicht erreichbar ist, hat das gegnerische Team das Recht einen „default win“ zu beantragen, indem Sie einen Schiedsrichter anschreiben. Dieser Antrag muss von einem Schiedsrichter stattgegeben werden. Schiedsrichter können unter Umständen die 15 Minuten Frist verlängern, um dadurch für die Austragung des Spiels zu sorgen.

## **Lobby Hosting**

Das Community-Team hat die Lobby zu erstellen. Das Hostende Team hat den Spielnamen sowie das entsprechende Passwort in die Match Kommentare zu schreiben. Ein Schiedsrichter hat das Recht zu jeder Zeit eine Lobby selber zu erstellen, um sicher zu gehen, dass die offiziellen Broadcaster in das Spiel eingeladen werden um dieses zu übertragen.

## **Zuschauer**

Jede natürliche Person ist es erlaubt ein Spiel direkt zuzuschauen, falls kein Broadcaster das entsprechende Spiel übertragen möchte und beide Teams ihr Einverständnis geben. Falls eines der Teams einen Zuschauer auffordert das Spiel zu verlassen, hat der entsprechende Zuschauer diesem unverzüglich Folge zu leisten. Allen Teilnehmern ist es erlaubt, ihre eigenen Turnierspiele zu übertragen. Eine Übertragungsverzögerung von mindestens fünf (3) Minuten muss hierbei eingestellt werden.

## **Spieleigenschaften**

Die Server Location für alle Spiele ist EU-West.

Im Falle eines Best-of-Threes (Bo3) spielt das auf der Turnierwebseite zuerst genannte Team als „Blaues Team“ im ersten Spiel und als „Rotes Team“ im zweiten Spiel. Die Seitenwahl im dritten Spiel wird von einem Admin via Münzwurf entschieden.

Im Falle eines Best-of-Five (Bo5) spielt das auf der Turnierwebseite zuerst genannte Team als „Blaues Team“ im ersten Spiel und als „Rotes Team“ im zweiten Spiel. Dasselbe, gilt für Spiel 3 und 4. Die Seitenwahl im Fünften Spiel wird von einem Admin via Münzwurf entschieden.

## **Alle Spieleigenschaften im Überblick:**

- Server: EU-West
- Map: Summoner's Rift
- Team Size: 5
- Allow Spectators: All
- Game Type: Tournament Draft

## 6. Während des Matches

### Picks & Bans

Der Summoner Pool beinhaltet alle die im „Tournament Draft“ Modus wählbaren Summoner. Diese können sich im Laufe des Turnierverlaufs ändern. Andere Summoner zu spielen, die nicht während der Picks & Bans ausgewählt wurden, ist verboten. Sogenannte Platzhalter sind daher ebenfalls nicht erlaubt.

### **Disconnects & Reconnects**

Falls ein Spieler disconnected wird das Match pausiert, indem man “/pause” in den In-game Chat schreibt. Die Teams müssen sofort einen Schiedsrichter via Support Ticket kontaktieren, falls Disconnects vermehrt auftreten oder die Pause Zeit länger als 10 Minuten beträgt (falls ein Spieler mehrfach disconnected, werden seine Zeiten zusammengerechnet).

Schiedsrichter dürfen die Teams dazu auffordern das Spiel auch ohne den disconnecteden Spieler wieder aufzunehmen. Der betroffene Spieler darf dem Spiel später jederzeit wieder beitreten. Ein Protest erst nach Ende des Spiels ist nicht mehr möglich.

### **Bugs**

Falls ein schwerwiegender Fehler das Spiel beeinflusst muss ein Schiedsrichter hinzugezogen werden. Der Schiedsrichter entscheidet wie weiter verfahren wird.

### **Remakes**

Falls unter bestimmten Umständen erneut eine Lobby für das Spiel erstellt werden muss, müssen beide Teams dieselben Picks und Bans, sowie dieselben Summoner Skills auswählen. Beide Teams haben dieses während des Ladebildschirms des neuen Spiels zu kontrollieren. Ein Protest nachdem das Spiel für eine Minute gespielt wurde, ist nicht mehr möglich.

### **Spielende**

Ein Spiel ist zu Ende, wenn ein Team den Nexus eines Gegners zerstört, ein Team aufgibt, wenn der Großteil eines Teams das Spiel vorsätzlich verlässt oder ein Schiedsrichter es entscheidet. Jedes Team hat einen Scorescreenshot nach dem Match zu machen und diesem einen Schiedsrichter zur Verfügung zu stellen.

## **7. Regelverstöße und Strafen**



Jedweder Regelverstoß kann zu einer Disqualifikation und darüber hinaus zu einer Sperre von weiteren Turnieren führen.

### **Team Strafen**

- Default Loss im entsprechenden Spiel
- Disqualifikation vom entsprechenden Turnier
- Ban von weiteren Turnieren

### **Teilnehmer Strafen**

- Befristeter Ausschluss aus dem Tournament 2017
- Kompletter Ausschluss aus dem Tournament 2017
- Ban von weiteren Turnieren

## **8. Rechtsweg**

Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.