

Heldendokument	MU	KL	IN	СН	FF	GE	ко		KK
						8		12	
ame					7.2.8				
amilie	Geburtsort						Erfal	hrungsgi	rad
eburtsdatum	Alter	Gescl	hlecht						
pezies	Größe	Gewi	cht					9.19	00000
aarfarbe	Augenfarbe				AP g	gesamt			
ultur	Profession			700,00					
itel	Sozialstatus				APv	erfügbar			
harakteristika				The contract of					
onstiges									
				6	APa	usgegeben			
							Port	rät/Wapp	en
orteile									
ortene						Wert	Bonus/ Malus	Zukauf	Max
				Lebens	energie				
				(GW der Spezi	es + KO + KO)		0302034	Lucia	}
				Grundwert:			perr	n. verloren:) Services
				Astrale	nerg1e berer + Leiteig	Ronus)	8	8	3
					zt/davon zurück	Part of the latest and the latest an		233	
				Karma	energie		No. of Concession, Name of Street, or other Persons, Name of Street, or other Persons, Name of Street, Name of		
					veihter + Leiteig.	-Bonus)			
Vachteile Vachteile				perm. eingeset.	zt/davon zurück	gekauft:			
vacintene				Seelenk			8	X	1
					ies + (MU + KL +	IN)/6)	E STATES		Second
				Grundwert:					
				Zähigke (GW der Spezi	e1t ies+(KO+KO+	KK)/6)	9	X	
				Grundwert:					199
				Auswei	chen		-		Services.
				(GE/2)			1		
				optionale Para	de Erhöhung:				
				Initiati	ve			\times	8
				(MU+GE)/2			No.		
Allgemeine Sonderfertigkeiten				Goodha	indial.	: +		\ /	
				(GW der Spezi	indigke	10		X	

Schicksalspunkte

Wert	Bonus	Max	Aktuell



Fertigkeiten

TALENT PROBE	BE	SF.	Fw	R Anmerkung	TALENT PROBE BE Sf. FW R ANMERKUNG TALENT PROBE		E	Sr. Fw	R	Anmerku	JNG
Körpertalente	te S. 188-194		S. 188-194	Wissenstalente					S. 201 - 206		
Fliegen	JA	В			Brett- & Glücksspiel	N	EIN	A			
Gaukeleien	JA	A			Geographie	N	EIN	В			
Klettern	JA	В			Geschichtswissen	N	EIN	В			
Körperbeherrschung	JA	D			Götter & Kulte	N	EIN	В			
Craftakt	JA	В			Kriegskunst	N	EIN	В			
Reiten	JA	В			Magiekunde	N	EIN	С			
Schwimmen	JA	В			Mechanik	N	EIN	В			
Selbstbeherrschung	NEIN	D			Rechnen	N	EIN	A			
Singen	EVTL	A			Rechtskunde	N	EIN	A			
Sinnesschärfe	EVTL	D			Sagen & Legenden	N	EIN	В			
Tanzen	JA	A			Sphärenkunde	N	EIN	В			
Taschendiebstahl	JA	В			Sternkunde	N	EIN	A			
Verbergen	JA	С									
Zechen	NEIN	A			Handwerkstalente					S. 206 - 213	
					Alchimie	J	A	С			
Gesellschaftstalente				S. 194 - 198	Boote & Schiffe	J	A	В			
Bekehren & Überzeugen	NEIN	В			Fahrzeuge	J	A	A			
Betören	EVTL	В			Handel	N	EIN	В			
Einschüchtern	NEIN	В			Heilkunde Gift	J	A	В			
Etikette	EVTL	В			Heilkunde Krankheiten	J	A	В			
Gassenwissen	EVTL	С			Heilkunde Seele	N	EIN	В			
Menschenkenntnis	NEIN	С			Heilkunde Wunden JA D						
Überreden	NEIN	С			Holzbearbeitung	J	A	В			
Verkleiden er	EVTL	В	100		Lebensmittelbearbeitung	J	A	A			
Willenskraft	NEIN	D			Lederbearbeitung	J	A	В			
	1865				Malen & Zeichnen	J	A	A			
Naturtalente	35.2		90	S.198-201	Metallbearbeitung	J	A	С			
Fährtensuchen	JA	С			Musizieren	J	A	A		NA TONIO	
Fesseln	EVTL	A	900		Schlösserknacken	J	A	С			
Fischen & Angeln	EVTL	A	6334		Steinbearbeitung	J	A	A		\$00 E E E E E	
Orientierung	NEIN	В	104	THE RESERVE AND A SECOND	Stoffbearbeitung	J	A	A			
Pflanzenkunde	EVTL	С	1385		Sf. = Steigerungsfaktor, Fv	v = Fertigkeitsw	ERT	, R = Rout	INE	NA KEE	
Tierkunde	JA	С	688	MARCHA SEAL AS							
Wildnisleben	JA	С	1	- Water State State State	Poutin	eproben	P	ROBEN-	NÖTI	GER PROBEN-	NÖT

Sprachen	
	14 C.E.D.

Schriften

Koutifieprobeii
ALLE PROBEN-EIGENSCHAFTEN AUF 13+
OPTIONAL:
JE FEHLENDEM EIGENSCHAFTSPUNKT
FW UM DREI HÖHER ALS ANGEGEBEN

PROBEN- MOD.	nötiger Fw	PROBEN- MOD.	NÖTIGER FW
ab +3	1	-1	13
+2	4	-2	16
+1	7	-3	19
+/-0	10		

Eigenschaftsmodifikationen

-3	-2	-1	0	+1	+2	+3				
	1900									
			1							
			-160							
	-3	-3 -2	-3 -2 -1	-3 -2 -1 0	-3 -2 -1 0 +1	-3 -2 -1 0 +1 +2				

Qualitätsstufen

FERTIGKEITS- PUNKTE	QUALITÄTS- STUFE
0-3	1
4-6	2
7-9	3
10-12	4
13-15	5
16+	6



						þ			
MU	KL	K9134X	IN	СН	FF	Į	GE	ко	-3

Kampftechniken

Kampftechniken	Leiteig. Sf.	KTW. AT/FK PA	S.	Lebensenergie						
	2000	23		Max	Aktuell					
	375	200								
	1001010			Sec.						
		100								
		200	Mary St.		PER STATE OF THE S					
					1/4 verloren (+1 Schmerz) 1/2 verloren (+1 Schmerz)					
1/1/4					3/4 verloren (+1 Schmerz)					
	220202	200			5 oder niedriger (+1 Schmerz)					
	(0)	933			o oder weniger (Held liegt im Sterben)					
A STANDARD OF THE STANDARD OF	2022	55/	XZOX							

Nahkampfwaffen

WAFFE	Kampftechnik	SCHADENSB.	TP	AT/PA Mod.	REICHWEITE	BF	V.	AT	PA	GEWICHT
				75	\$ 80 % W.		SPE.			
							100			COLUMN TO SERVICE STATE OF THE PERSON SERVICE STATE SERVICE STATE SERVICE STATE OF THE PERSON SERVICE STATE SERVICE STATE SERVICE STATE SERVIC

Fernkampfwaffen

WAFFE	Kampftechnik	LADEZEITEN	TP	Munition	REICHWEITE	BF	v.	FERNKAMPF	GEWICHT
							XX		S139101
	FESTIVATE DE LA COSTUM						NYS		
									- 1

Rüstungen

Rüstung	ST.	V.	RS	BE	Zus. Abzüge	GEWICHT	REISE, SCHLACHT
				10.00			
						5.33.5	
	9583					200128	

Schild/Parierwaffe

Schild/Parierwaffe	STR.	BF	V.	AT/PA Mod.	GEWICHT
	300				

Kampfsonderfertigkeiten

Animosität	Zustände	STATUS
Belastung	Bewegungsunf.	Liegend
Ber./Überan.	Bewusstlos	Pechmagnet
Betäubung	Blind	Stumm
Entrückt	Blutrausch	Taub
Furcht	Brennend	Überrascht
Paralyse	Eingeengt	Übler Geruch
Schmerz	Fixiert	Unsichtbar
Trance	Handlungsunf.	Vergiftet
Verwirrung	Hörigkeit	Versteinert
	Krank	AT WEST



MU	KL	IN	СН	FF	GE	ко

Kampftechniken

CAMPFTECHNIKEN	LEITEIG.	Sf. KT	w. AT/FK	PA	S.	Leben	senergie
	- KON	1				Max	Aktuell
		80	87			Contract of the	
	2020	- 13					
							1/4 verloren (+1 Schmerz)
							1/2 verloren (+1 Schmerz)
		0.0			97		3/4 verloren (+1 Schmerz)
		- 32			000		5 oder niedriger (+1 Schmerz)
	200000	100	2				o oder weniger (Held liegt im Sterben)

Nahkampfwaffen

WAFFE	Kampftechnik	SCHADENSB.	TP	AT/PA Mod.	REICHWEITE	BF	V.	AT	PA	GEWICHT
100000				THE STATE OF	STONE		52.	10/5	200	
							The said		19	
13/11/57/11			A STATE						1	

Fernkampfwaffen

WAFFE	Kampftechnik	LADEZEITEN	TP	Munition	REICHWEITE	BF	V. FERNKAMPF	GEWICHT
						- 3		
		233312233		6 3 7 5		- 1	36	
				4000000				

Rüstungen

Rüstung	Ко	То	LA	RA	LВ	RВ	BE	GS/INI	GEWICHT
Marie Barre	- 300		143			3.4			37.25.15
					88	03			100
	188				No.				
	190	1	33	3	100	300		STALLEY!	

Schild/Parierwaffe

Schild/Parierwaffe	STR.	BF	V.	AT/PA Mod.	GEWICHT
	300	- 15			

Kampfsonderfertigkeiten

Animosität	Zustände	STATUS
Belastung	Bewegungsunf.	Liegend
Ber./Überan.	Bewusstlos	Pechmagnet
Betäubung	Blind	Stumm
Entrückt	Blutrausch	Taub
Furcht	Brennend	Überrascht
Paralyse	Eingeengt	Übler Geruch
Schmerz	Fixiert	Unsichtbar
Trance	Handlungsunf.	Vergiftet
Verwirrung	Hörigkeit	Versteinert
	Krank	27 (25.5)



MU		
	ı	
	ı	

KL

IN

СН

FF

GE

ко

KK

Ausrüstung Geldbeutel GEGENSTAND # WERT GEW. WOGETRAGEN GEGENSTAND # WERT GEW. WOGETRAGEN Dukaten Silbertaler Heller Kreuzer Edelsteine Schmuck Sonstiges Tragkraft (KKx2, in Stein) Gesamtgewicht (in Stein) Gesamtwert GESAMT GESAMT (in Silbertalern) Tier Name Größe Тур AP CH FF GE MU KL IN ко KK SK ZK RS INI GS LeP AsP Akt. BE Angriff AT TP RW Angriff AT TP RW

Vorteile/Nachteile

Talente

Sonderfertigkeiten

Tricks/Manöver



AsP Max.		Aktue	11				
MU	KL	IN	СН	FF	GE	ко	KK

Zauber & Rituale

Zauber/Ritual	Ркове	Fw	Kosten	ZAUBER- DAUER	REICH- WEITE	WIRKUNGS- DAUER	MERKMAL	SF.	Wirkung	Z 5 10 28	S.
			11120		400		99/20				
			- 30 X	1.00		1660					
											5
			0/38000	1000							
											9 8
											300
							SP 5 18 18			A SOLD OF THE PARTY OF THE PART	8-19
14 14 E 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1			A13/9/3		ROBERT.						N
	000000		10X13E				Zin Diri		ZORUGA WIRES		5
Service States	21230		1000		16000		FEZ9187-2		ENDX STATE OF THE	NEW YORK STORY	80
							102.500				10 11
	15 12/S		AND Y		523 AX		250/40			STATE OF THE STATE	
			0.01200							Yes to the yes	8.0
			12.2.2.2.2.2.2.2.2.2.2.2.2.2.2.2.2.2.2.								
	01 C 1 C 1 C 1 C 1 C 1 C 1 C 1 C 1 C 1 C				693.00						
	2 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1										
	Ser. (18)				4 - 4 - 4 - 4 - 4 - 4 - 4 - 4 - 4 - 4 -						
			735 W.S.	5.3 4.0	101-11-00						
	825 B. Co.		125 25 V	48.85	PH 2007		THE RESERVE			THE MAN STREET	23

Eigenschaftsmodifikationen

	-3	-2	-1	0	+1	+2	+3
MU	236			7		370	
KL							
IN							
СН		36.00					
FF		1370					
GE	3/1	3000				700	3,743
ко						2700	17
KK	1,000	6.57			4		

Leiteigenschaft	Merkmal(e)
Tradition	

Magische Sonderfertigkeiten

Zaubertricks



KaP Max.			Aktuell						
MU	KL	Section 8	IN	СН	FF	No. of Street, or other Persons and Street, o	GE	ко	KK

Liturgien & Zeremonien

	DOMESTIC STATE	171159	ALL PARTY OF THE P	A	140000000000000000000000000000000000000	FOR STAIN				
Liturgie/Zeremonie	Probe	Fw	Kosten	LITURGIE- DAUER	REICH- WEITE	WIRKUNGS- DAUER	Аѕрект	SF.	Wirkung	s.
						7 36				
						150000				
							2 762			
17/1/19										
						-///				
				30.00	133					
				34343		0.400.00	1/2/10			

Eigenschaftsmodifikationen

	-3	-2	-1	0	+1	+2	+3	Leiteigenschaft	Aspekt(e)
MU	276			7000		380	100		
KL								MARKET STATE OF THE STATE OF TH	
IN				300	1	Mer a		Tradition	
СН						T.N.			
FF		73.00							
GE						700 B			
КО						1705	7		
KK	1.00	537		27					

Klerikale Sonderfertigkeiten

Segnungen



Abenteuerpunkte Erhalten Spezies Schips AP-Mod Eingesetzt Modifikatoren Vorteile Nachteile Pkt/Ws.-SF Eigensch. SK Sprachen Schriften allg. SF Energien ZK Talente Kampft. Kampf-SF AW Tricks Zaub./Rit. mag. SF ΑE INI Segnungen Lit./Zerem. KE GS karm. SF

Vorteile	Sprachen
	STATE STATE OF THE STATE OF THE STATE OF
CONTRACTOR OF THE PROPERTY OF	A TOTAL CONTRACTOR OF THE PARTY
A CONTRACTOR OF THE PARTY OF TH	
	THE RESIDENCE OF THE PARTY OF T
Nachteile	Schriften
	Schriften



kte	Erhalten	Eingesetzt	AP-Mod	Spezies	Schips	×
un	Vorteile	Nachteile	Pkt/WsSF	Eigensch.	SK	bo
benteuerpunkte	Sprachen	Schriften	allg. SF	Energien	ZK	ifil
en	Talente	Kampft.	Kampf-SF	LE	AW	kat
ent	Tricks	Zaub./Rit.	mag. SF	AE	INI	oren
Ab	Segnungen	Lit./Zerem.	karm. SF	KE	GS	ä

allgemeine Sonderfertigkeiten	Kampfsonderfertigkeiten



kte	Erhalten	Eingesetzt	AP-Mod	Spezies	Schips	×
benteuerpunkte	Vorteile	Nachteile	Pkt/WsSF	Eigensch.	SK	Modi
erp	Sprachen	Schriften	allg. SF	Energien	ZK	ifil
en	Talente	Kampft.	Kampf-SF	LE	AW	fikatoren
ent	Tricks	Zaub./Rit.	mag. SF	AE	INI	ore
Ab	Segnungen	Lit./Zerem.	karm. SF	KE	GS	ä

Nahkampftechn	iken		Max.	Ktw.	AT	PA	AP	S.
Dolche	GE	В						
Fächer	GE	С				Mark.	AT DE	(i)
Fechtwaffen	GE	С						
Hiebwaffen	KK	С						
Kettenwaffen	KK	С				X	9.38	
Lanzen	KK	В						
Peitschen	FF	В				X		
Raufen	GE/KK	В						
Schilde	KK	С			2.00			
Schwerter	GE/KK	С						9
Spießwaffen	KK	С		30/2		X		
Stangenwaffen	GE/KK	С	3.318	WAY.				
Zweihandhiebwaffen	KK	С					73.7	83
Zweihandschwerter	KK	С		111	1319	116	3.3%	i hi

Fernkampfte	chnike	en	Max.	Ktw.	FK	AP	S.
Armbrüste	FF	В					
Blasrohre	FF	В		(left)			'gn
Bögen	FF	C					
Diskusse	FF	C					
Feuerspeien	FF	В		Gran		The same	
Schleudern	FF	В		1		11/1	
Wurfwaffen	FF	В		32.56		27.0	8 8

Zonenrüstungen

	Rüstung 1	Stab. Versch.	Rüstung 2	Stab. Versch.	Rüstung 3	Stab. Versch.	Rüstung 4	Stab. Versch.
Kopf								
Torso				No. of the last party of the l				
I. Arm								
r. Arm			STANTE					5757558
I. Bein								
r. Bein								
BE	Marine Carlo	TO SO SO SO SO		R. ZOYNER				
GS/INI								
Gewicht								
Preis		NEW STREET						

Zaubertricks	Segnungen				



Abenteuerpunkte Spezies Erhalten AP-Mod Schips Eingesetzt Modifikatoren Vorteile Nachteile Pkt/Ws.-SF Eigensch. SK Sprachen Schriften allg. SF Energien ZK Talente Kampft. Kampf-SF AW Tricks Zaub./Rit. mag. SF ΑE INI Segnungen Lit./Zerem. KE GS karm. SF

magische Sonderfertigkeiten	karmale Sonderfertigkeiten	
	A THE STATE OF THE PERSON OF THE	
		CATIES INC.
		SCENE ASSESSMENT
		Carried Control
		1