ISMAI LEGENDS'18
DRAGON BALL: FIGHTERZ

REGULAMENTO DO TORNEIO DE DRAGON BALL: FIGHTERZ

FESTIVAL ISMAI LEGENDS
REGULAMENTO DO TORNEIO DRAGON BALL FIGHTERZ – ISMAI LEGENDS

1. INSCRIÇÕES

a) Todos os jogadores da competição devem ter registar-se na plataforma Challonge para a pré-inscrição;
b) Não é considerada válida qualquer participação que não esteja registada na plataforma challonge.com.pt;
c) As pré-inscrições terminam dia 3 de julho;
e) Existirá um número limitado de inscrições presenciais durante o evento, a definir pela organização;
f) O número máximo de participantes não pode exceder 64 jogadores;

2. FORMATO DO TORNEIO

2.1 RONDAS

a) Até às grandes finais: melhor de dois;
b) Grand Finals: melhor de cinco;
c) Temporizador: padrão (300s);
d) Bracket: Double-Elimination
e) Seeding: aleatório

2.2 REGRAS DE TORNEIOS 1 A 1

a) Tamanho: 1 a 1;
b) Formato: melhor de dois, com melhor de cinco nas finais;
c) Suporte: eliminação dupla. Após a eliminação de um jogador da winner's bracket, este tem a possibilidade de competir na loser's bracket;
d) A final é disputada entre os vencedores da winners e losers brackets;
e) A escolha de lados compete aos jogadores sendo que caso não exista acordo, a organização determinará o lado de cada jogador;
f) Todos os jogadores têm uma tolerância de atraso de 5 minutos desde que avisem previamente a organização;
g) Qualquer jogador pode optar por desistir da partida se assim o desejar, resultando na perda da mesma e possível anulação da inscrição no torneio;

3. GERAL

a) Todos os jogadores devem trazer o seu próprio equipamento (comando ou stick e respetivos cabos de conexão ao sistema);

b) Caso se verifique que estes periféricos não são adequados para a competição, ou que atribuem uma vantagem injusta perante os outros participantes, a organização reserva-se o direito de não permitir a utilização dos mesmos.

) Qualquer jogador que não traga o seu material pode estar sujeito a desqualificação;

d) Coaching é permitido desde que não prejudique o bom funcionamento do torneio;

e) Caso um bug aconteça durante o jogo, a ronda é recomeçada;

f) Em caso de pausa acidental, a pessoa que não fez pausa pode decidir se quer continuar o jogo ou recomeçar a ronda;

g) Em caso de pausa acidental durante uma super animação, a decisão é tomada pela organização do torneio;

h) Se a partida for relatada incorretamente, existe um período de dez minutos para informar a organização do sucedido;

i) Qualquer protesto de partida deve incluir evidências por parte dos jogadores que mostrem os resultados da partida/série;

j) Qualquer uso de exploit resultará na perda do jogo sendo que, caso se repita, o jogador será desqualificado;

j) Qualquer conversa entre organizadores, administradores, árbitros ou participantes são confidenciais, a não ser que exista permissão para a sua partilha;

k) Pede-se a todos os jogadores um comportamento assente no respeito e fair-play com todos os envolvidos na competição sendo que o não cumprimento destes pressupostos pode conduzir a uma advertência ou mesmo expulsão do torneio.

4. OUTROS

a) Todos os participantes têm de seguir as regras mencionadas neste regulamento;

b) A organização reserva-se ao direito de desqualificar jogadores, sempre que necessário;

b) A organização não se responsabiliza por qualquer dano ou avaria que possa acontecer aos periféricos trazidos pelos jogadores;

c) A organização reserva-se do direito de, em qualquer altura, introduzir alterações e aditamentos a este regulamento, sem necessidade de prévia comunicação aos participantes;

d) A organização é soberana nas suas decisões. As equipas devem ter em consideração que a decisão dos administradores do Torneio deverá ser sempre respeitada e aceite;
e) Pede-se a todos os jogadores um comportamento assente no respeito e fair-play com todos
os envolvidos na competição sendo que o não cumprimento destes pressupostos pode conduzir a uma advertência ou mesmo expulsão do torneio.
e) A não leitura ou desconhecimento de qualquer regra presente neste regulamento não serve de justificação para nenhuma infração;